

Tủ sách khơi nguồn trí tuệ

EQ - IQ

PHÁT TRIỂN

Trí tuệ ở trẻ

Từ 3 - 4 tuổi

Lưu Dận: chủ biên

Ngọc Khánh: dịch

Đ

A

B

C



NXB MỸ THUẬT

EQ - IQ

PHÁT TRIỂN

Trí tuệ ở trẻ

Từ 3 - 4 tuổi

Chủ biên : LƯU DẶN

Biên tập : ĐIỀN QUẾ HỒNG

LÝ DANH NGHĨA

LÝ NA

SỬ XUÂN DIỄM

VƯƠNG TUYẾT PHƯƠNG

Người dịch : NGỌC KHÁNH



NXB MỸ THUẬT

EQ - IQ PHÁT TRIỂN TRÍ TUỆ Ở TRẺ TỪ 3 - 4 TUỔI

Bản quyền: © Nhà xuất bản Giáo dục Quảng Tây, Trung Quốc

Xuất bản theo hợp đồng chuyển nhượng bản quyền giữa Nhà xuất bản Quảng Tây, Trung Quốc và Công ty TNHH TM&DV Văn Hoá Đình Tị, năm 2008.

Bản quyền tiếng Việt © Công ty TNHH TM&DV Văn Hoá Đình Tị, 2009.

NHÀ XUẤT BẢN MỸ THUẬT

TỦ SÁCH KHƠI NGUỒN TRÍ TUỆ

EQ - IQ phát triển trí tuệ ở trẻ từ 3 - 4 tuổi

SÁCH PHÁT HÀNH TẠI:

CÔNG TY TNHH TM VÀ DV VĂN HOÁ ĐÌNH TỊ



NHÀ SÁCH ĐÌNH TỊ

ĐC: Số 9 - A6 Khu đô thị Đầm Trấu - Phường Bạch Đằng - Q. Hai Bà Trưng - Hà Nội
ĐT: 04 39334889; 04 22192869 - Fax: 04 39334943 - Website: dinhlibooks.com.vn - Email: dinhli@pt.vn
Chi nhánh: Số 107 - Dốc Duy Anh - Phường 9 - Quận Phú Nhuận - TP. HCM
ĐT: 08 38446287 - FAX: 08 38447135 - Email: cnhdinhli@hcm.pt.vn

Chịu trách nhiệm xuất bản: **CỔ THANH ĐAM**

Chịu trách nhiệm biên tập: **PHÒNG BIÊN TẬP ĐÌNH TỊ**

Thiết kế bìa: **VIÊM KIỂM PHI**

THÙY DƯƠNG

In 2000 cuốn khổ 17 x 25cm tại Công ty CP in Sao Việt.

Số đăng ký KHXB: QĐ.84-2009/CXB/08-06/MT, ngày 22-1-2009.

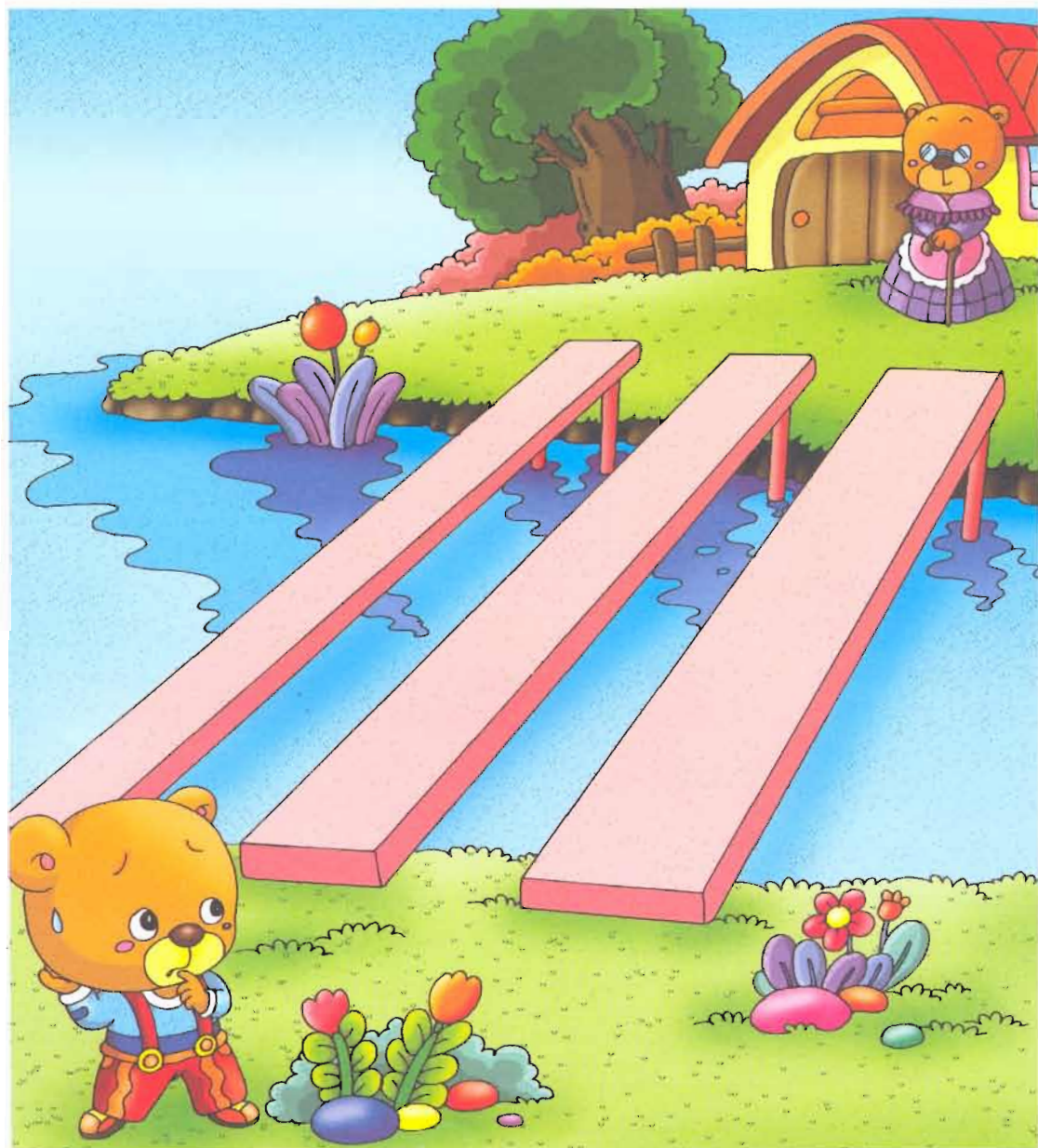
In xong và nộp lưu chiểu năm 2009.

MỤC LỤC

GẤU CON QUA CẦU (Khả năng phán đoán).....	2	QUA VÀ CÁO (Khả năng ngôn ngữ).....	33
HÌNH CẮT GIẤY (Khả năng quan sát)	3	KHÍ TINH NGHỊCH (Khả năng suy đoán).....	34
AI KHÔNG PHẢI LÀ VẬN ĐỘNG VIÊN NHÌ?		NỖI DÂY (Khả năng suy đoán)	35
(Khả năng phán đoán)	4	AI VÚT XƯƠNG NHÌ? (Khả năng phán đoán).....	36
TÌM ĐIỂM KHÁC NHAU (Khả năng quan sát)	5	NỖI HÌNH VỚI BÓNG (Khả năng quan sát)	37
TÌM ĐIỂM KHÔNG HỢP LÍ (Khả năng quan sát)	6	CHƠI GHEP HÌNH (Khả năng tưởng tượng).....	38
TÌM ĐÔI GẮNG TAY (Khả năng quan sát)	7	CÙNG VẼ (Khả năng tổng hợp).....	39
AI CẮN Ô NHÌ? (Khả năng phán đoán)	8	NỖI CHẤM HÌNH (Khả năng tổng hợp).....	40
CHỮA SƠN LÂM (Khả năng phán đoán)	9	GHEP HÌNH CÒN THIẾU (Khả năng quan sát)	41
TỔ MÀU CHO CÁO (Khả năng mỹ thuật)	10	CHO AI XEM SÁCH (Khả năng phán đoán)	42
HÌNH TRÒN TRÊN NGƯỜI THỎ (Khả năng quan sát)	11	TÌM CHI TIẾT SAI (Khả năng suy đoán).....	43
NHỮNG MIẾNG GHEP KÌ DIỆU (Khả năng tổng hợp)	12	VẼ KHUÔN MẶT (Khả năng tưởng tượng).....	44
CHUỘT THAM ĂN (Khả năng phán đoán)	13	CẮN THÊM GÌ? (Khả năng suy đoán).....	45
XẾ GIẤY THÀNH HÌNH (Khả năng tưởng tượng)	14	NHÌN HÌNH KỂ CHUYỆN (Khả năng tưởng tượng).....	46
VUÔNG VÀ TRÒN (Khả năng quan sát)	15	NÊN LÀM THÊ NÀO? (Khả năng suy đoán).....	47
ĐỔ VẬT NGƯỢC (Khả năng quan sát)	16	TÌM BẠN (Khả năng suy đoán).....	48
AI CẦU ĐƯỢC CÁ NHÌ? (Khả năng tập trung chú ý) ...	17	TÌM QUAN HỆ (Khả năng tư duy).....	49
TÌM ĐỒ CHƠI (Khả năng tập trung chú ý)	18	TINH MẮT TÌM NHANH	
TRUY TÌM KÊ TRỘM (Khả năng tập trung chú ý)	19	(Khả năng tập trung chú ý và phán đoán).....	50
TÌM BÀI ĐỒ XE (Khả năng tập trung chú ý)	20	TÌM ĐIỂM KHÁC NHAU	
MÈO CON QUÊN VIỆC (Khả năng quan sát)	21	(Khả năng tập trung chú ý và phán đoán).....	51
VỀ TAY (Khả năng tập trung chú ý)	22	SẮP XẾP TRANH (Khả năng tư duy).....	52
TÌM KÊ TRỘM (Khả năng quan sát)	23	VẼ SAO (Khả năng mỹ thuật).....	53
TÌM ĐƯỜNG GIÚP ONG (Khả năng tổng hợp)	24	VẼ KHUÔN MẶT (Khả năng tưởng tượng).....	54
CHIẾC GIÀY KÌ DIỆU (Khả năng tưởng tượng, tư duy) 25		MÈO TÌM CÁ (Khả năng tập trung chú ý).....	55
TÌM CHI TIẾT THAY ĐỔI (Khả năng quan sát).....	26	NỖI SỎ (Khả năng tổng hợp).....	56
NGỒI ÔTÔ (Khả năng ghi nhớ)	27	TÌM TƯƠNG ỨNG (Khả năng đếm số).....	57
NÓI "TẠM BIỆT" (Khả năng ngôn ngữ).....	28	ĐIỀN SỎ THIẾU (Khả năng sắp xếp).....	58
THI KÉO CO (Khả năng suy đoán).....	29	ĐẾM ĐỒ VẬT (Khả năng đếm số).....	59
AI VỀ NHÀ TRƯỚC? (Khả năng suy đoán).....	30	MÊ CUNG MÂY (Khả năng tập trung chú ý).....	60
SỰ TƯƠNG PHẢN (Khả năng suy đoán).....	31	THỎ NHẶT NÀM (Khả năng tập trung chú ý).....	61
QUÀ TẶNG GẤU (Khả năng quan sát và ghi nhớ).....	32	ĐÁP ÁN	62

GẤU CON QUA CẦU (KHẢ NĂNG PHÁN ĐOÁN)

Gấu con phải đi qua cầu mới sang được nhà bà ngoại. Bé hãy tìm giúp Gấu con xem đâu là chiếc cầu chắc chắn nhất nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát cả 3 cây cầu, giúp bé nhận biết rằng cây cầu nào càng rộng thì đi càng an toàn và chắc chắn.

CỐ
LÊN!ĐÚNG
RỒI!TUYỆT
VỜI!

EQ - IQ

PHÁT

TRIỂN

TRÍ

TUỆ

Ở

TRẺ

TỪ

3 - 4

TUỔI

HÌNH CẮT GIẤY (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

Bé hãy quan sát và lần lượt nối từng con vật phía trên đã được cắt ra từ các hình giấy phía dưới nhé!

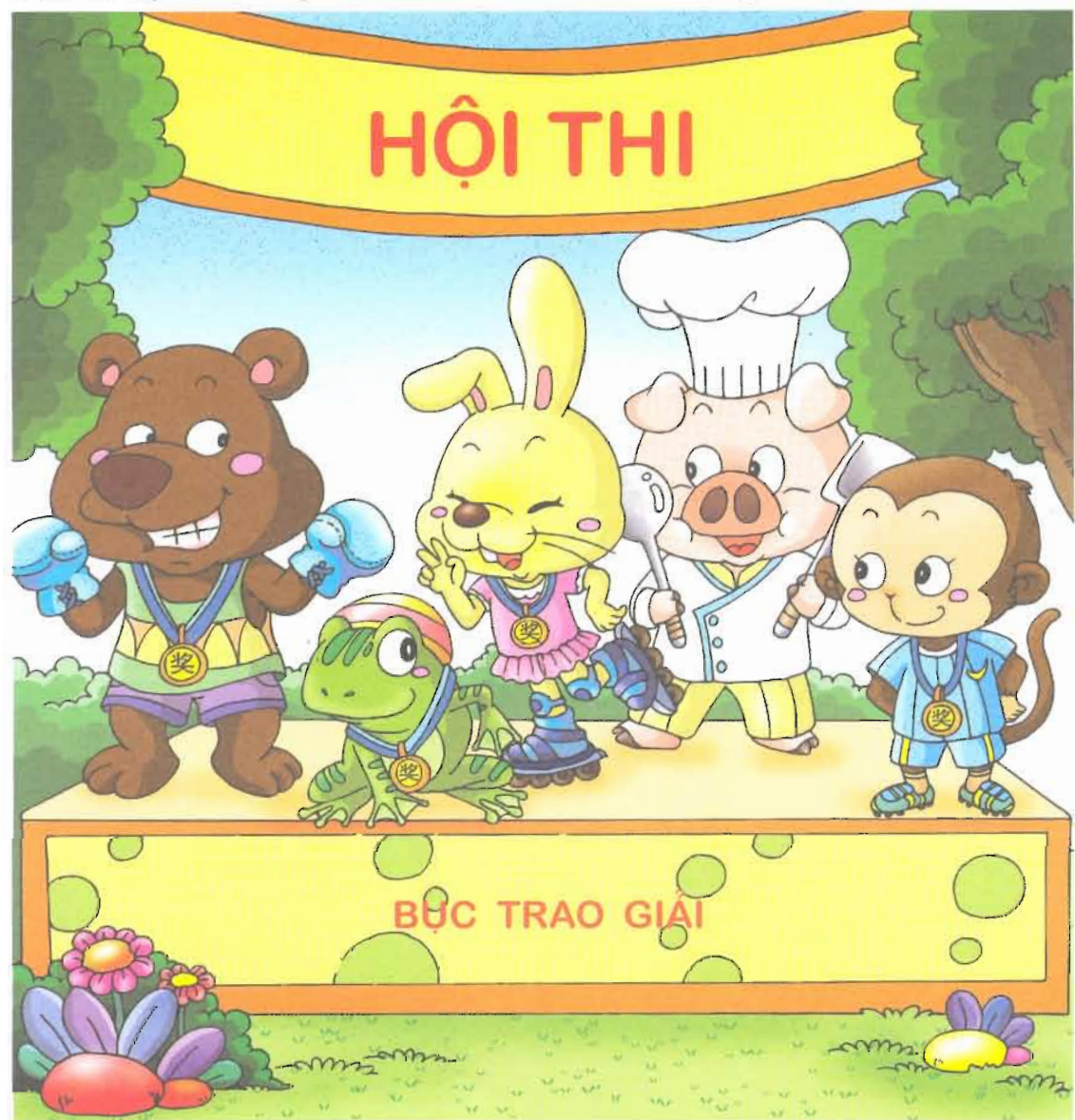


Gợi ý: Có thể hướng dẫn bé trực tiếp cắt giấy theo hình mẫu rồi quan sát.



AI KHÔNG PHẢI LÀ VẬN ĐỘNG VIÊN NHÌ? (KHẢ NĂNG PHÂN ĐOÁN)

Kết thúc cuộc thi, các vận động viên cùng nhau chụp ảnh, nhưng có một người không phải là vận động viên cũng đứng lên bức chụp ảnh đấy. Bé có biết đó là ai không?



Gợi ý: Hướng dẫn bé căn cứ vào trang phục để biết các vận động viên đã đạt huy chương ở môn thể thao gì, từ đó phán đoán ra ai không phải là vận động viên.

TÌM ĐIỂM KHÁC NHAU (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

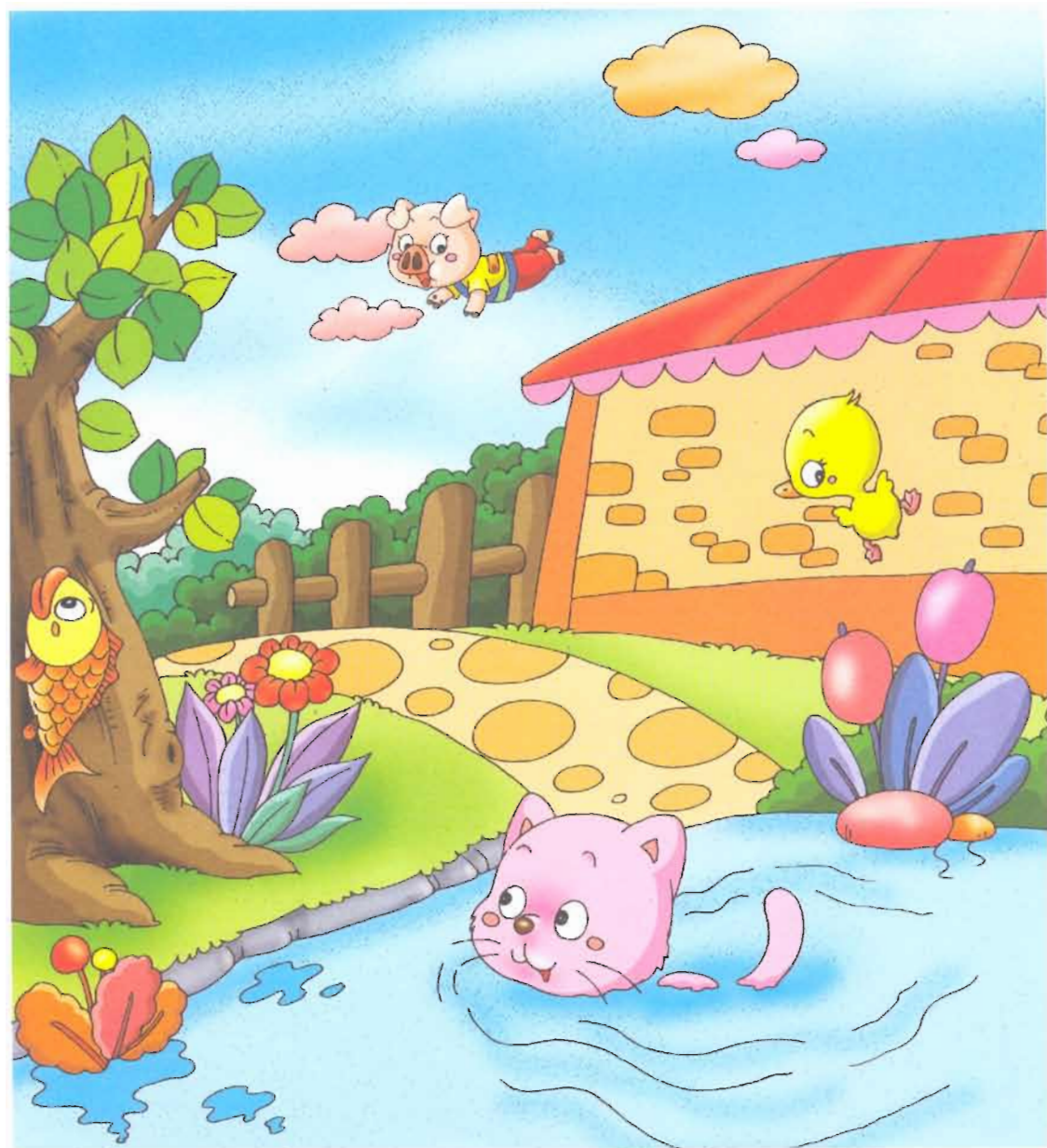
Bức tranh trên có 4 điểm khác với bức tranh dưới. Bé hãy tìm ra nhanh nhé!



Gợi ý: Những trò chơi dạng này có tác dụng nâng cao khả năng quan sát tinh nhanh của bé. Hướng dẫn bé quan sát theo trình tự từ trái sang phải, từ trên xuống dưới.

TÌM ĐIỂM KHÔNG HỢP LÍ (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

Trong bức tranh dưới đây có 4 điểm không hợp lí. Bé hãy tìm ra nhanh nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kĩ từng chi tiết của bức tranh, kết hợp với kiến thức hiểu biết, tìm ra điểm không hợp lí và giải thích tại sao.

CỔ
LÊN!ĐÚNG
RỒI!TUYỆT
VỜI!

EQ - IQ PHÁT TRIỂN TRÍ TUỆ Ở TRẺ TỪ 3-4 TUỔI

TÌM ĐÔI GĂNG TAY (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

Dưới đây có rất nhiều chiếc găng tay, bé hãy nối các cặp đôi găng tay cho đúng nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát từng chiếc găng tay với màu sắc, họa tiết trang trí và kiểu dáng, để tìm đôi găng tay cho đúng.



AI CẦN Ô NHỈ? (KHẢ NĂNG PHÁN ĐOÁN)

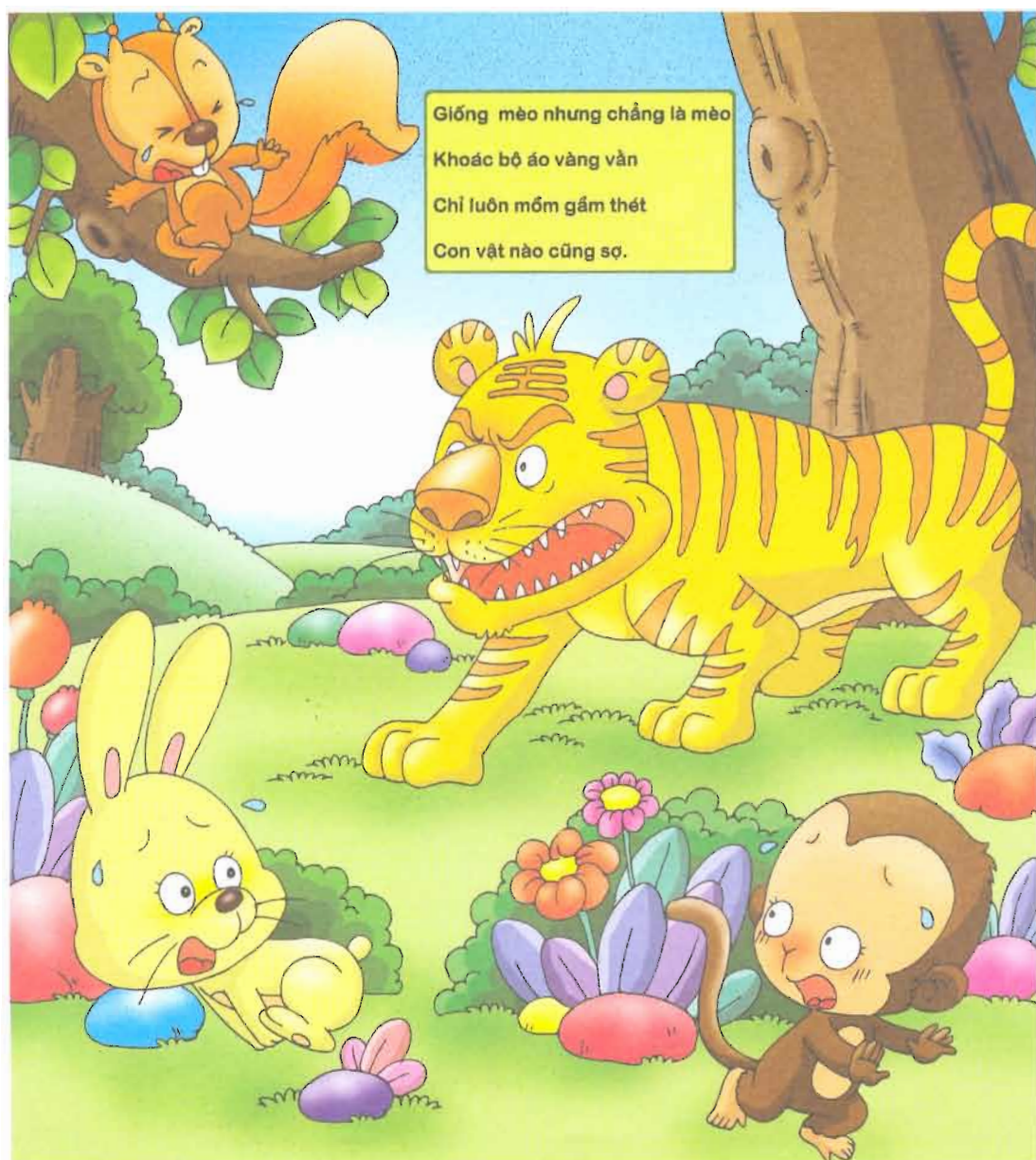
Trời mưa to, bé có biết bạn Nam nên đưa ô cho con vật nào cần che mưa không, và hãy giải thích tại sao nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé nêu ra các đặc tính, môi trường sinh sống của các con vật, từ đó phán đoán ra đáp án.

CHÚA SƠN LÂM (KHẢ NĂNG PHÁN ĐOÁN)

Tại sao các con vật trong rừng lại sợ hãi và bỏ chạy hết thế nhỉ? Bé hãy đọc bài thơ dưới đây là sẽ biết ngay thôi.

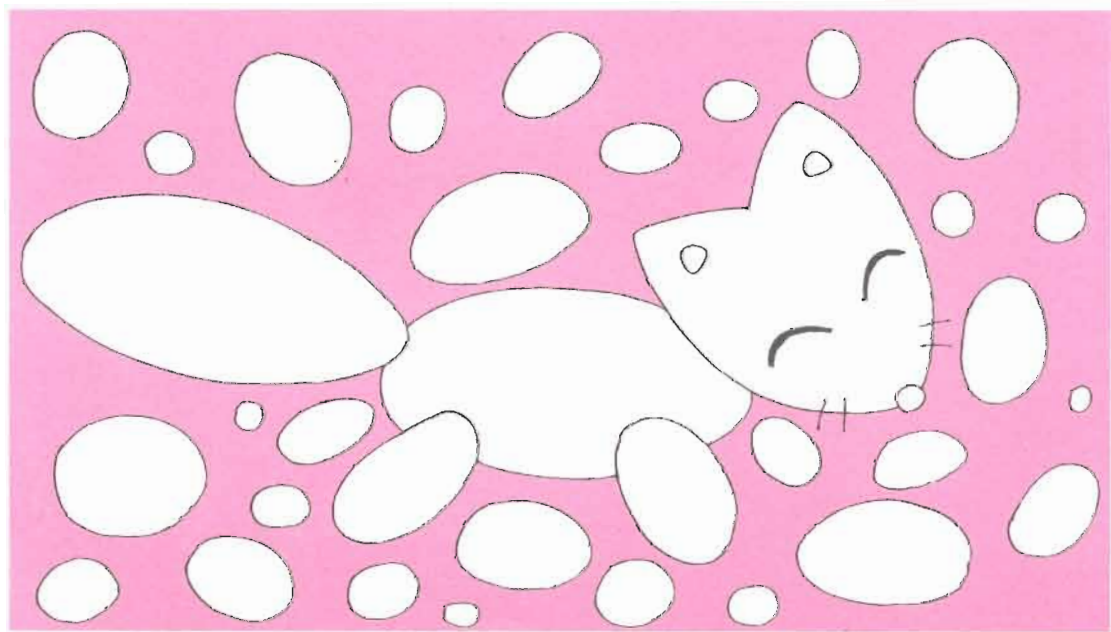
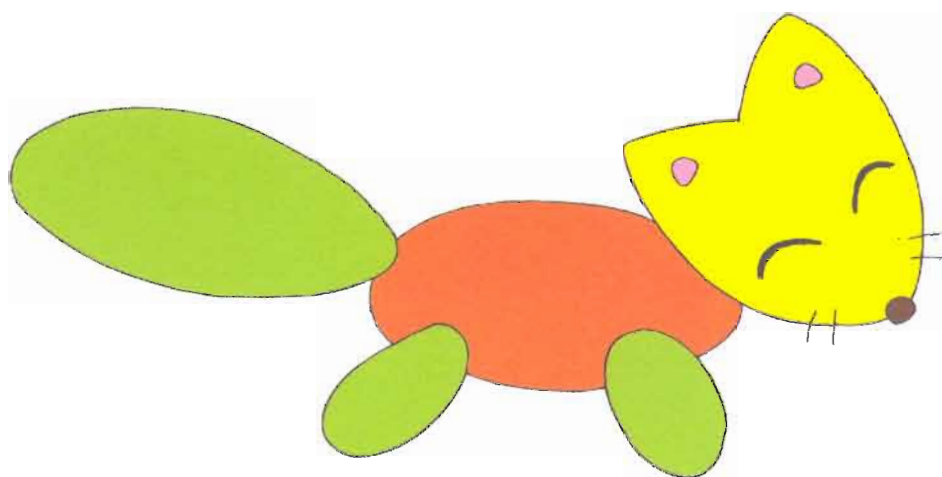


Gợi ý: Qua bài thơ và những hiểu biết, bé hãy nói ra những đặc tính của hổ khiến các loài vật khác phải kính sợ.



TÔ MÀU CHO CÁO (KHẢ NĂNG MỸ THUẬT)

Bé hãy quan sát hình Cáo mẫu phía trên, rồi tô màu giống như vậy cho Cáo ở phía dưới nhé!



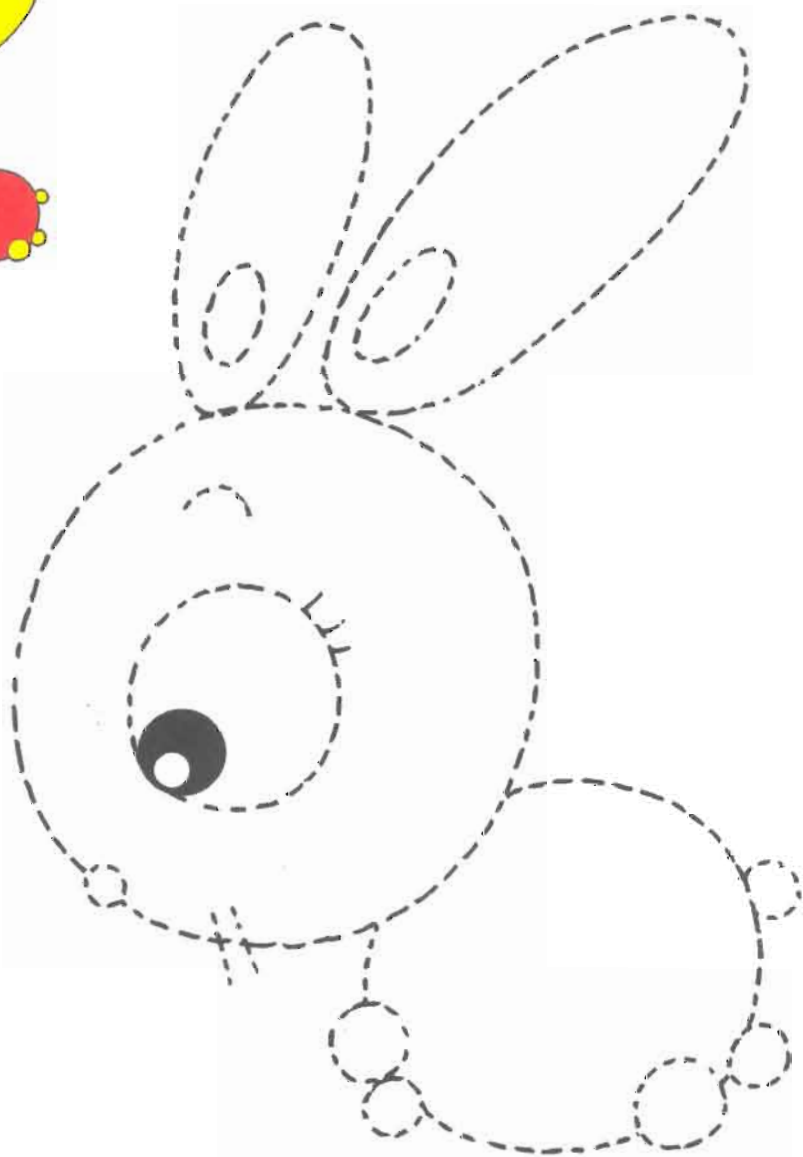
Gợi ý: Cách vẽ và tô màu những con vật với các hình khối đơn giản như thế này sẽ giúp bé bước đầu nhận biết đặc điểm hình thể các loài vật.

CỐ
LÊN!ĐÚNG
RỒI!TUYỆT
VỜI!

EQ - IQ PHÁT TRIỂN TRÍ TUỆ Ở TRẺ TỪ 3 - 4 TUỔI

HÌNH TRÒN TRÊN NGƯỜI THỎ (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

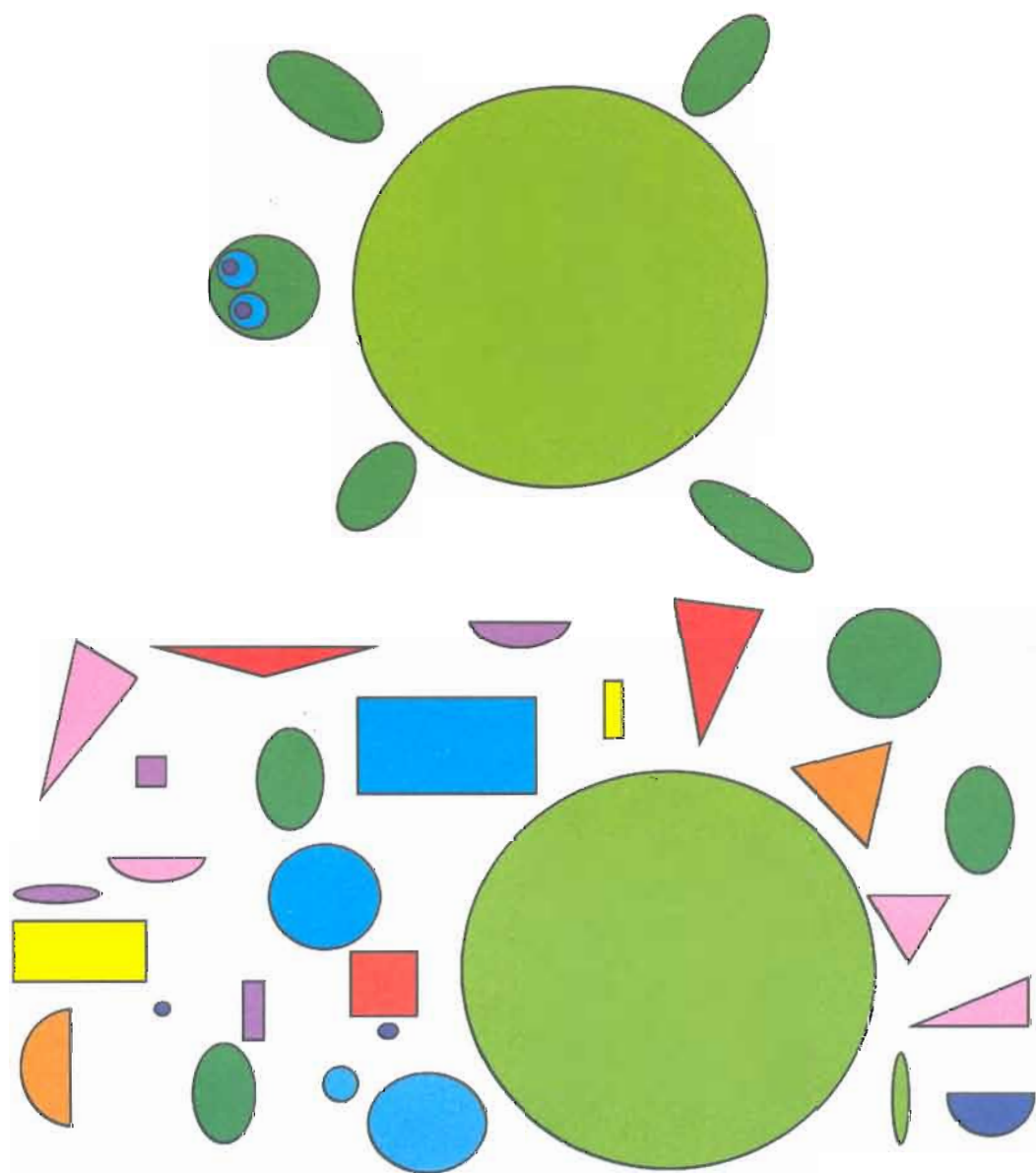
Bé hãy đếm xem có bao nhiêu hình tròn trên người Thỏ, rồi tô màu giống như hình mẫu đã cho nhé!



Gợi ý: Có thể hướng dẫn bé tập vẽ một chú Thỏ đáng yêu bằng các hình tròn đơn giản, rồi tô màu thật đẹp. Trò chơi sẽ tạo hứng thú cho bé phát triển khả năng mỹ thuật.

NHỮNG MIẾNG GHÉP KÌ DIỆU (KHẢ NĂNG TỔNG HỢP)

Chú Rùa xinh xắn này được tạo bởi mấy miếng ghép hình tròn và mấy miếng ghép hình bầu dục nhỉ? Từ các miếng ghép còn lại, bé thử chọn và ghép thành các con vật khác xem nhé!



Gợi ý: Do có hơi nhiều miếng ghép nhỏ, khó quan sát, nên bé có thể dùng các miếng ghép thật giống như vậy, hoặc vẽ lại ra giấy, rồi thử ghép thành các con vật yêu thích.

CỐ
LÊN!ĐÚNG
RỒI!TUYỆT
VỜI!

EQ - IQ

PHÁT TRIỂN

TRÍ TUỆ

Ở

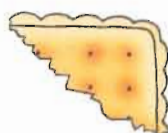
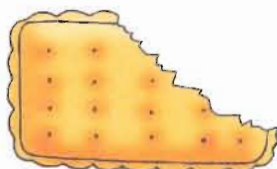
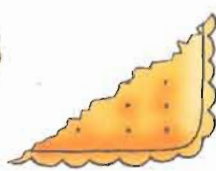
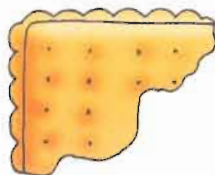
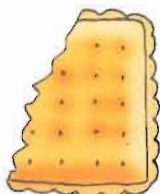
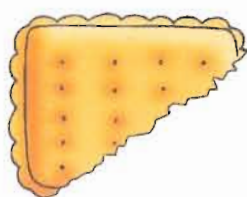
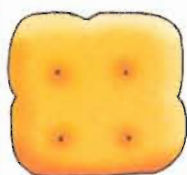
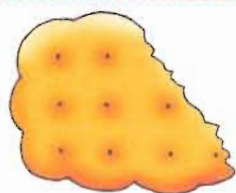
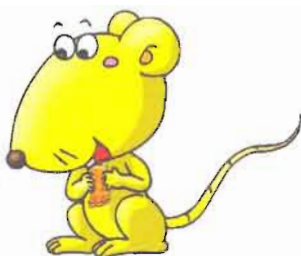
TRẺ TỪ

3-4

TUỔI

CHUỘT THAM ĂN (KHẢ NĂNG PHÂN ĐOÁN)

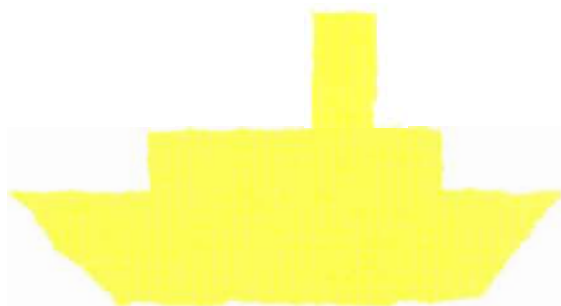
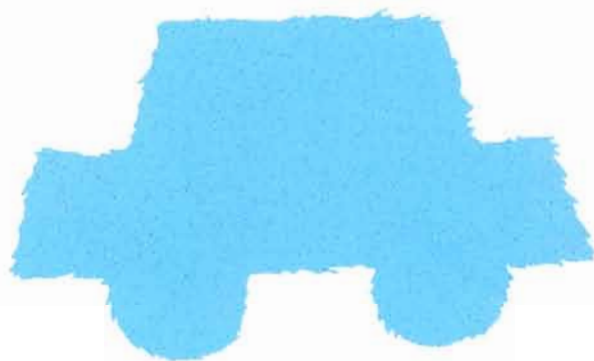
Chiếc bánh nào cũng bị các chú Chuột tham ăn này gặm mất một phần rồi. Bé hãy tìm mẫu bánh thích hợp ở ô bên phải, ghép vào mẫu bánh ở ô bên trái để có một chiếc bánh nguyên vẹn nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kĩ phần riem của mẫu bánh, để phán đoán ra đáp án đúng.

XÉ GIẤY THÀNH HÌNH (KHẢ NĂNG TƯƠNG TƯỢNG)

Những hình rất đẹp dưới đây được xé từ giấy ra đấy. Bé hãy quan sát kĩ và thử làm xem sao nhé!



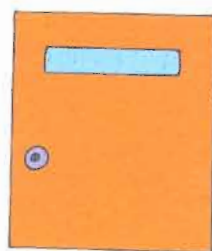
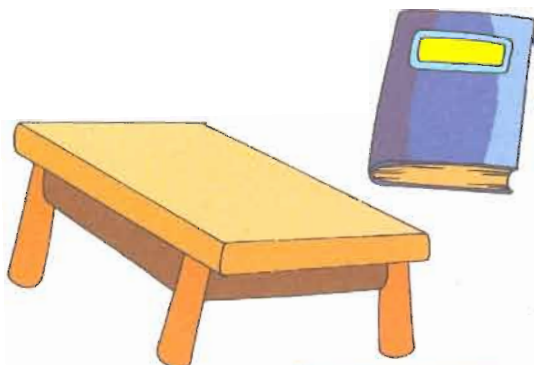
Gợi ý: Hãy để bé tự do tưởng tượng và sáng tạo với những hình yêu thích.

CỐ
LÊN!ĐÚNG
RỒI!TUYỆT
VỜI!

EQ - IQ PHÁT TRIỂN TRÍ TUỆ Ở TRẺ TỪ 3 - 4 TUỔI

VUÔNG VÀ TRÒN (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

Ông mặt vuông thích những thứ hình vuông, còn Bà mặt tròn thích những thứ hình tròn. Bé hãy quan sát hình bên phải, rồi nói các thứ thích hợp với ông, bà nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát những đồ dùng trong nhà hay xung quanh mình, rồi nói ra hình dạng của chúng.



ĐỒ VẬT NGƯỢC (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

Trong phòng của Lợn có 5 đồ vật bị để ngược, bé hãy tìm ra nhanh nhé!



Gợi ý: Để bé kể hết tên các đồ vật có trong phòng, rồi tìm ra các đồ vật bị để ngược.

AI CÂU ĐƯỢC CÁ NHỈ? (KHẢ NĂNG TẬP TRUNG CHÚ Ý)

Ba bạn cùng ngồi câu cá nhưng chỉ có một con cá cắn câu thôi. Bé hãy tìm xem bạn nào câu được cá nhé!

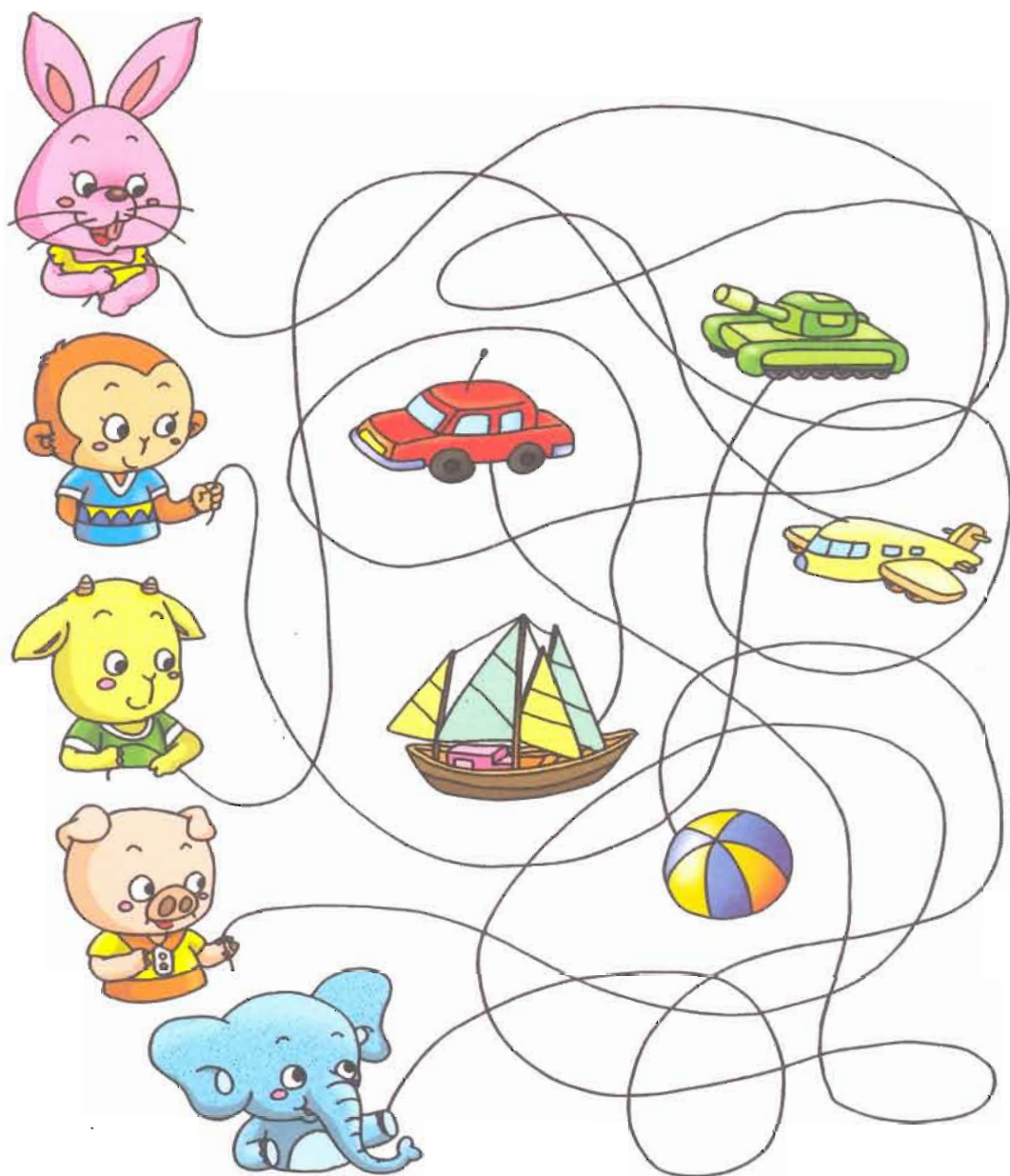


Gợi ý: Hướng dẫn bé tập trung sự chú ý, dùng tay lần theo đường dây câu từ miệng cá sẽ tìm được đáp án.



TÌM ĐỒ CHƠI (KHẢ NĂNG TẬP TRUNG CHÚ Ý)

Đồ chơi của 5 bạn bị cuốn dây rối vào nhau rồi, bé hãy tìm giúp các bạn nhé!



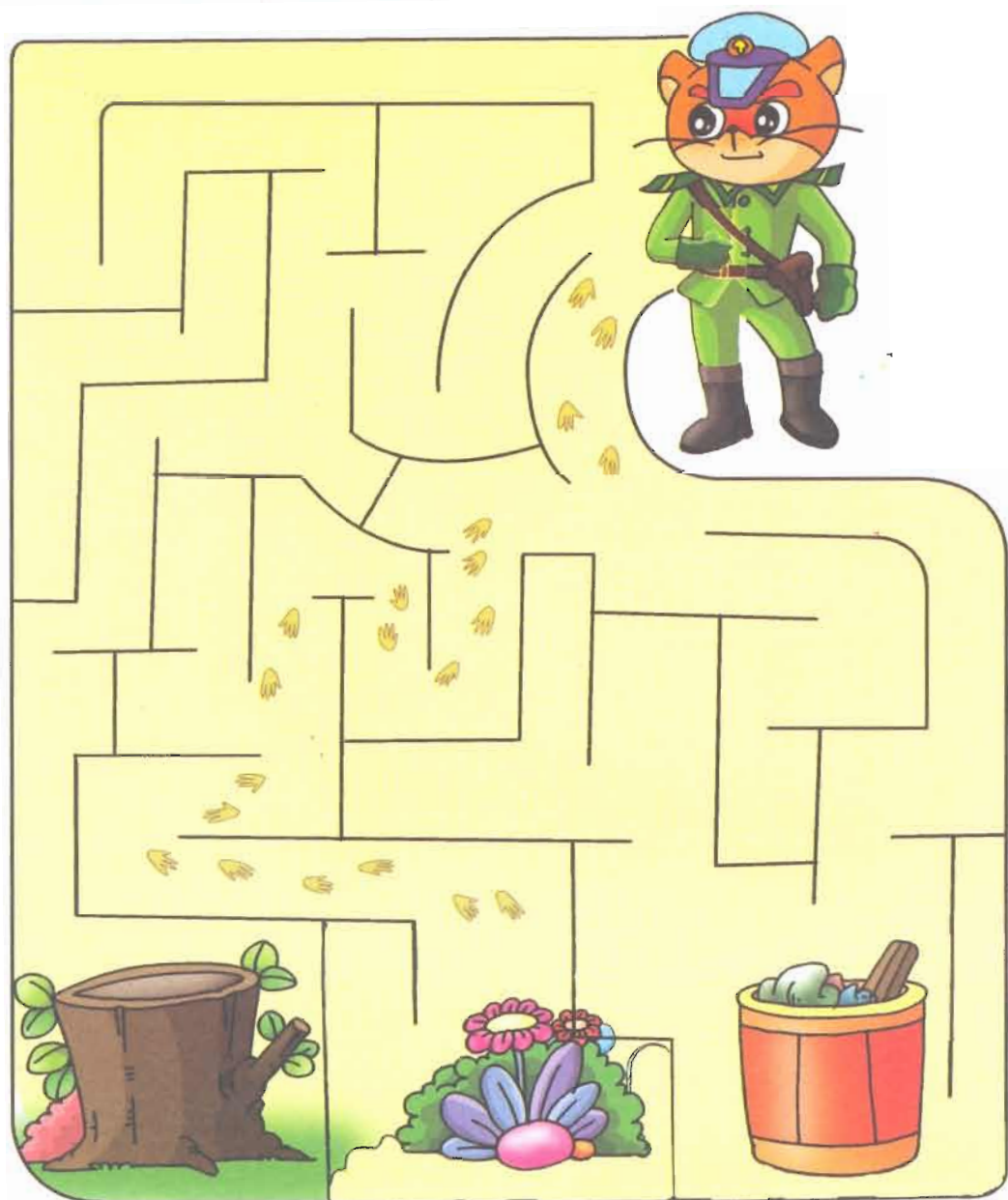
Gợi ý: Hướng dẫn bé tập trung chú ý, dùng tay lần theo đường dây từ tay các bạn, cẩn thận với những chỗ dây đan chéo vào nhau.

CỔ
LÊN!ĐÚNG
RỒI!TUYỆT
VỜI

EQ - IQ PHÁT TRIỂN TRÍ TUỆ Ở TRẺ TỪ 3 - 4 TUỔI

TRUY TÌM KẸ TRỘM (KHẢ NĂNG TẬP TRUNG CHÚ Ý)

Kẻ trộm Chuột sau khi ăn vụng đã bỏ chạy rồi, bé hãy giúp cảnh sát Mèo truy tìm Chuột theo dấu vết chân nhé!

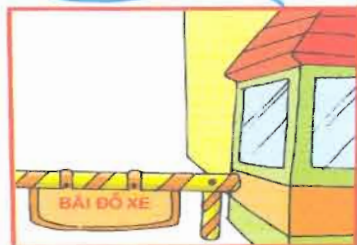
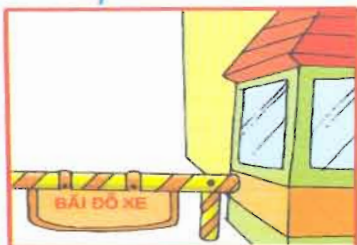
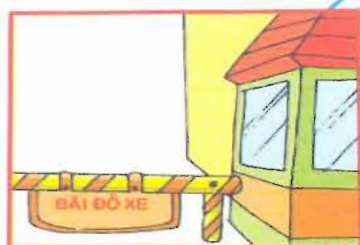
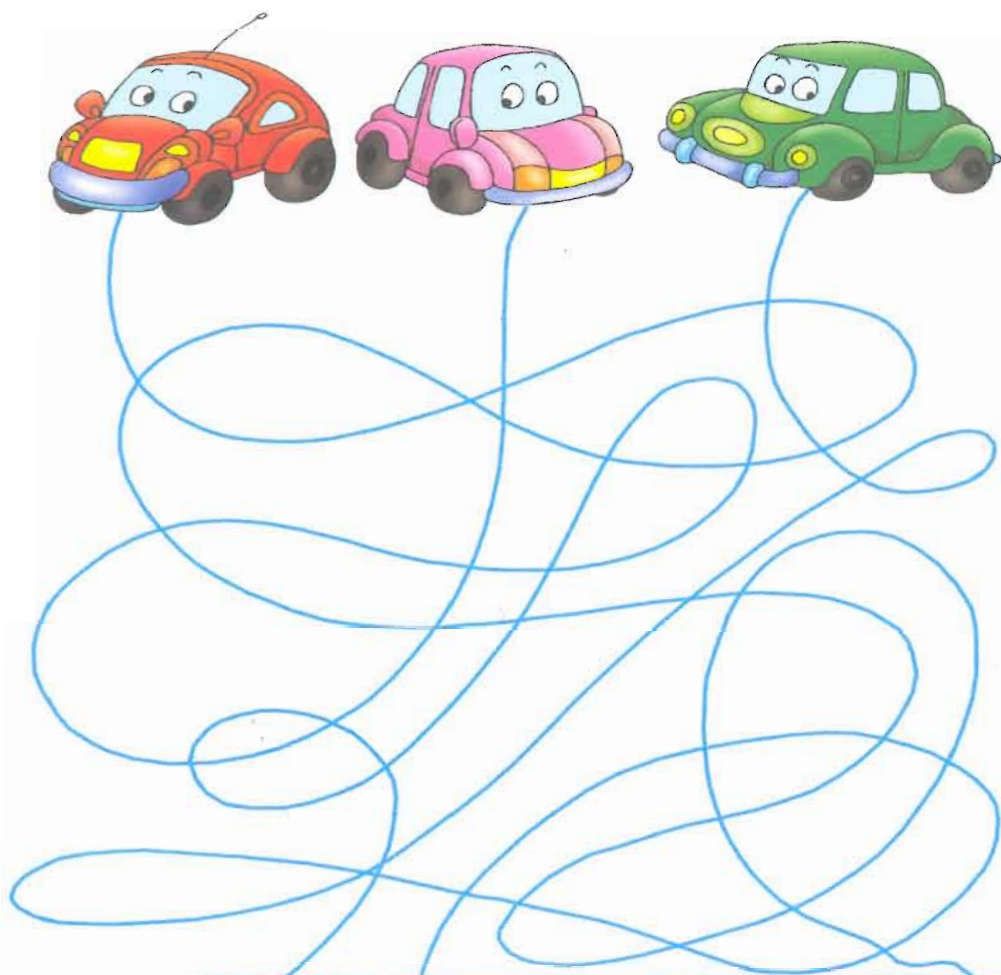


Gợi ý: Trò chơi chắc chắn sẽ gợi cho bé thích thú, tò mò muốn tìm hiểu, thích khám phá.



TÌM BÃI ĐỖ XE (KHẢ NĂNG TẬP TRUNG CHÚ Ý)

Ba chiếc Ôtô cần phải được đỗ vào đúng bãi, bé hãy tìm giúp bãi đỗ cho mỗi xe nhé!



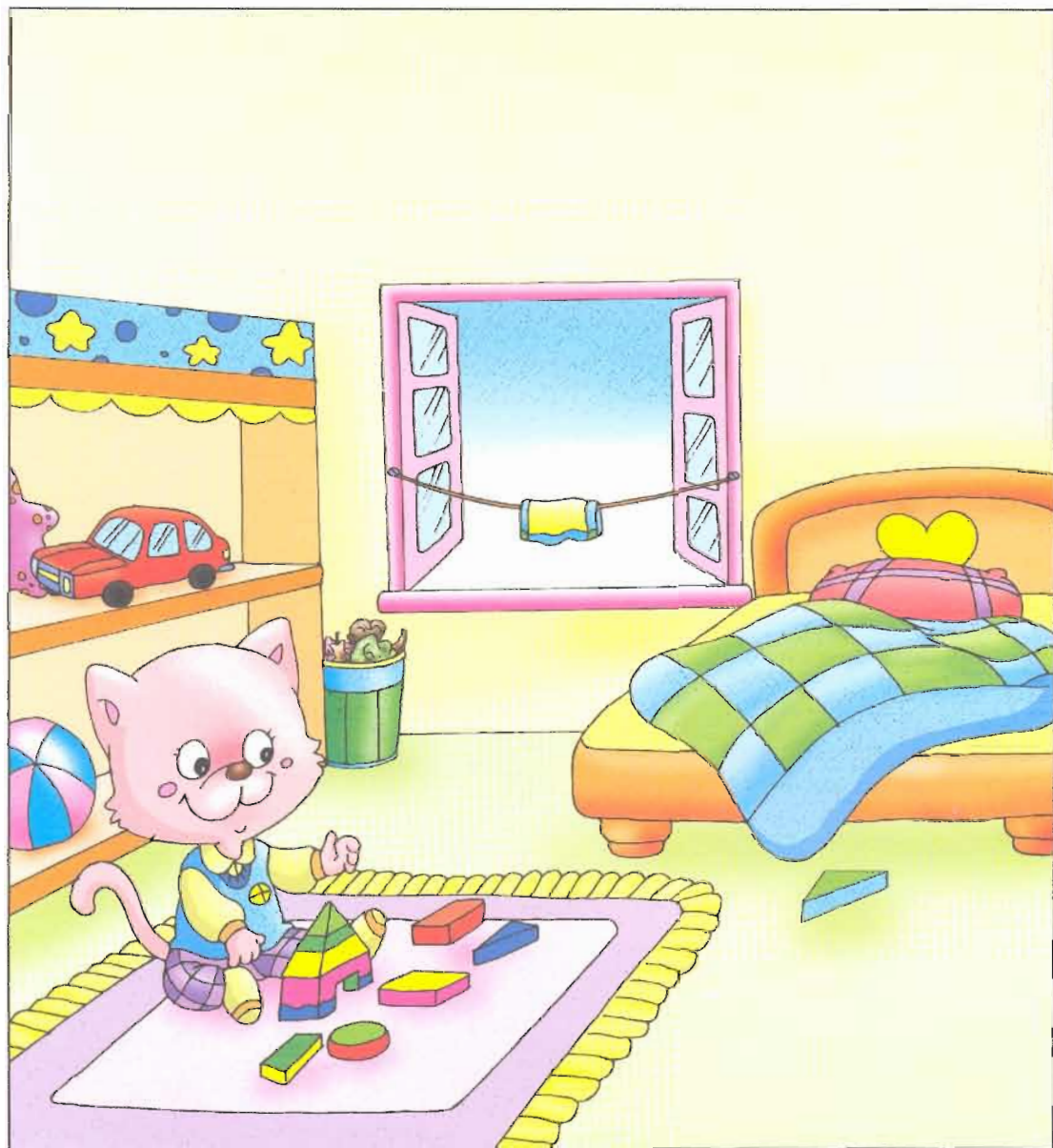
Gợi ý: Hướng dẫn bé dùng tay lần theo đường dây để tìm đúng bãi đỗ, sau đó tô màu lên dây để đánh dấu.

CỐ
LÊN!ĐÚNG
RỒI!TUYỆT
VỜI!

EQ - IQ PHÁT TRIỂN TRÍ TUỆ Ở TRẺ TỪ 3-4 TUỔI

MÈO CON QUÊN VIỆC (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

Mèo mẹ đi chợ, dặn Mèo con ở nhà làm 4 việc: đổ rác, giặt khăn mùi xoa, gấp chăn, xếp đồ chơi gọn gàng. Nhưng Mèo con ham chơi, quên chưa làm những việc nào, bé hãy nhắc Mèo con nhé!



Gợi ý: Thông qua trò chơi, bố mẹ có thể hướng dẫn bé tự làm những việc nhỏ, phù hợp với mình.



VẼ TAY (KHẢ NĂNG TẬP TRUNG CHÚ Ý)

Bé hãy lần lượt đặt từng bàn tay lên trang giấy, rồi vẽ tay theo nhé!

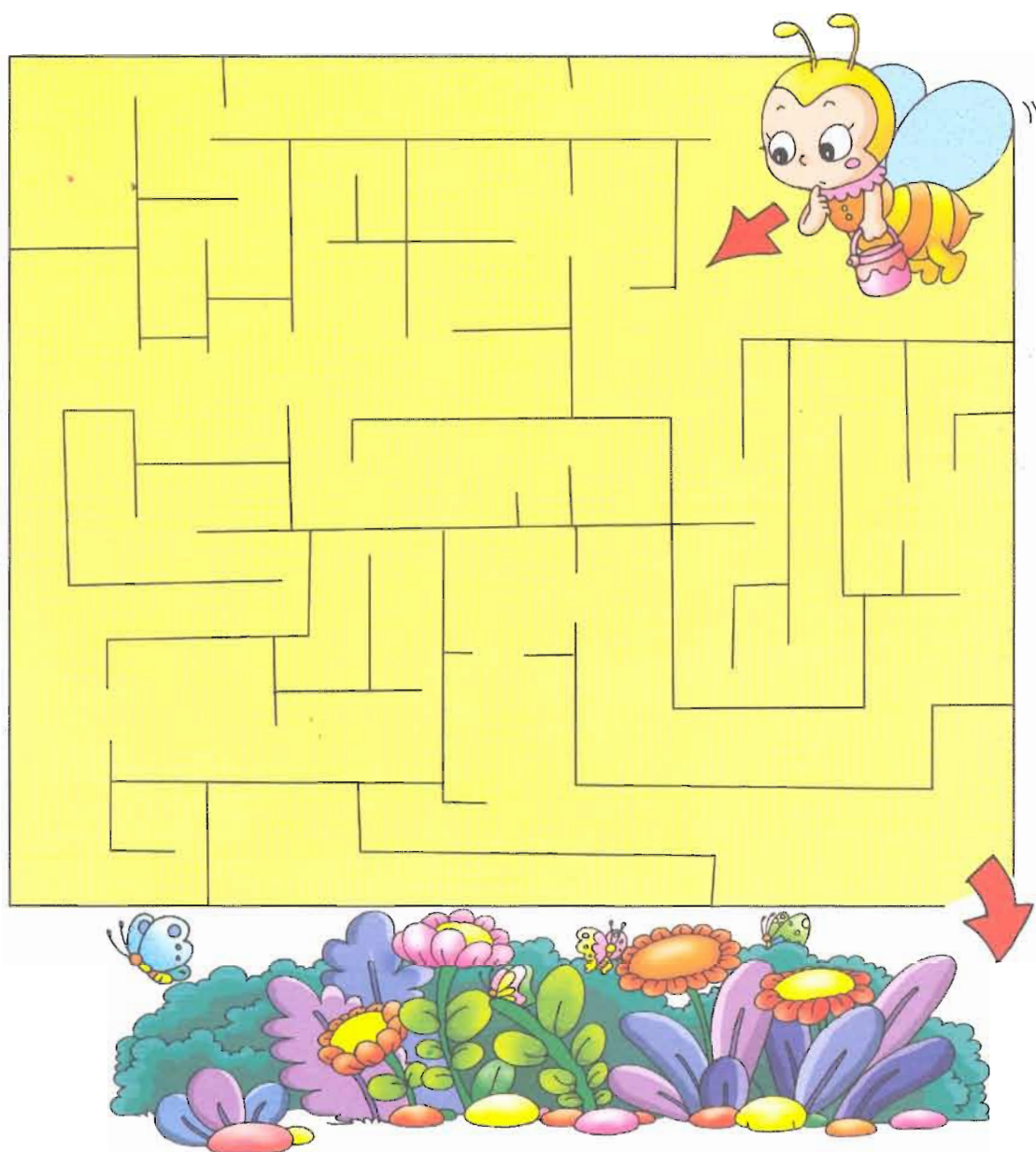


Gợi ý: Hướng dẫn bé giữ bàn tay cố định trên trang giấy trong khi dùng bút vẽ theo, để nét vẽ được đều và đẹp.



TÌM ĐƯỜNG GIÚP ONG (KHẢ NĂNG TỔNG HỢP)

Bé hãy giúp Ong tìm đường đi qua mê cung để lấy được mật hoa, và đếm xem ở bụi hoa có mấy con Bướm nhé!



Gợi ý: Trò chơi đòi hỏi sự tập trung chú ý tìm đường đi đúng và khả năng quan sát, đếm số chính xác.

CHIẾC GIÀY KÌ DIỆU (KHẢ NĂNG TƯỞNG TƯỢNG VÀ TƯ DUY)

Dưới đây là những chiếc giày kì diệu, mỗi chiếc giày lại gắn với những câu chuyện nhỏ thú vị. Bé hãy quan sát tranh, tưởng tượng và kể ra câu chuyện đó nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kĩ xem những con vật nào trong tranh có chiếc giày kì diệu, và chúng dùng giày để làm gì. Căn cứ vào đó để xây dựng lên những câu chuyện nhỏ.



TÌM CHI TIẾT THAY ĐỔI (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

So với bức tranh trên, bức tranh dưới có một số chi tiết đã thay đổi. Bé tìm ra nhanh nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát theo các loại đồ vật có ở mỗi bức tranh, rồi có sự so sánh để tìm ra sự thay đổi.

NGỒI ÔTÔ (KHẢ NĂNG GHI NHỚ)

Các bạn ngồi trên Ôtô đi chơi thật vui vẻ. Bé hãy quan sát tranh trong vòng 30 giây, rồi gấp sách vào và kể lại tên các bạn có trên Ôtô theo trí nhớ nhé!

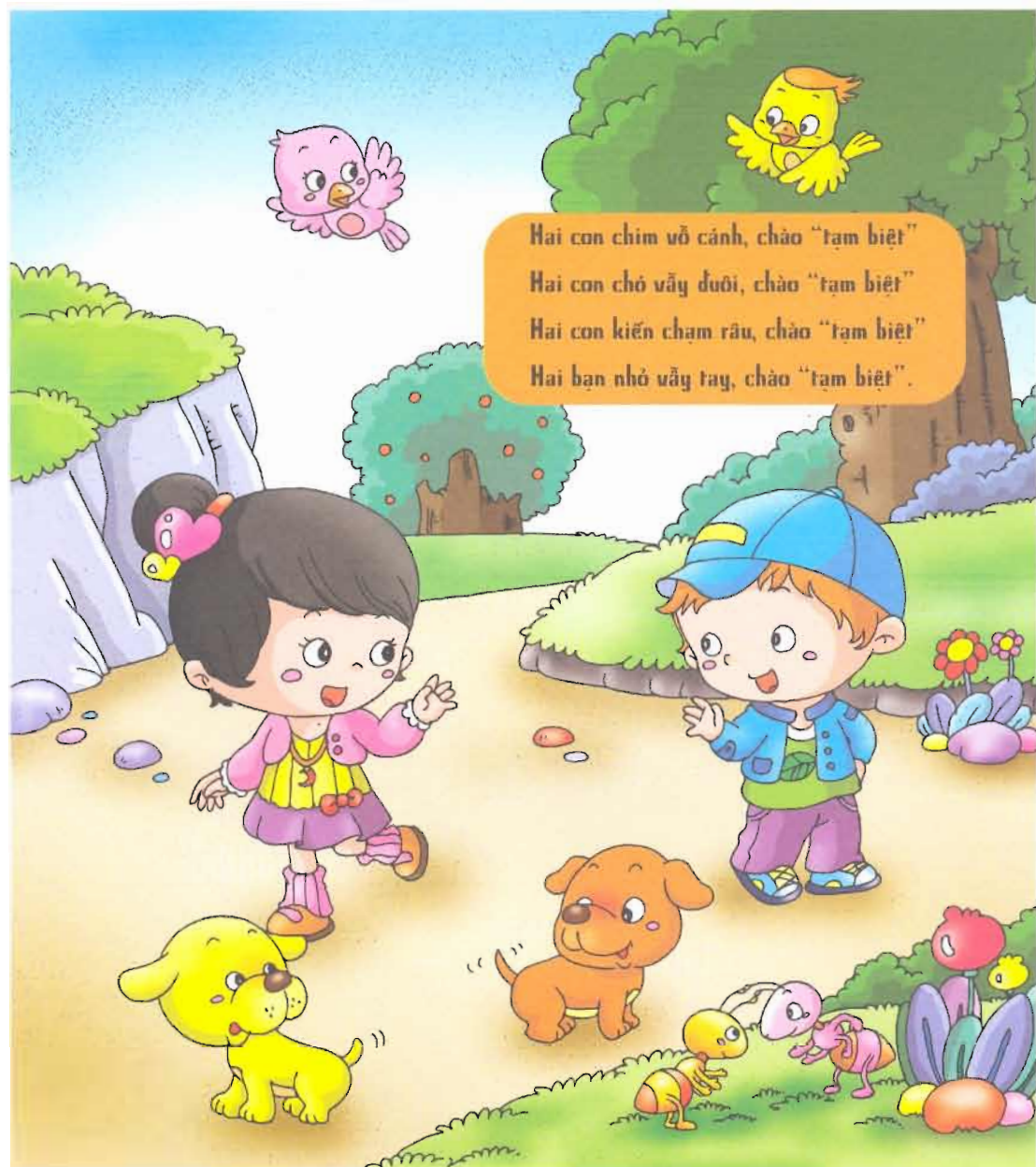


Gợi ý: Các trò chơi dạng này sẽ giúp nâng cao khả năng ghi nhớ nhanh của bé.



NÓI "TẠM BIỆT" (KHẢ NĂNG NGÔN NGỮ)

Bé hãy quan sát kỹ và nói xem các chi tiết trong tranh thể hiện nội dung gì nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé đọc diễn cảm bài thơ, và nhắc bé khi nào nên nói câu chào tạm biệt.

THI KÉO CO (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

Cuộc thi kéo co bắt đầu rồi, bé đoán xem ai sẽ là người thắng cuộc, và tại sao nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé suy đoán dựa trên quan sát, so sánh vóc dáng to - bé, sức khỏe mạnh - yếu của các con vật.

AI VỀ NHÀ TRƯỚC? (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

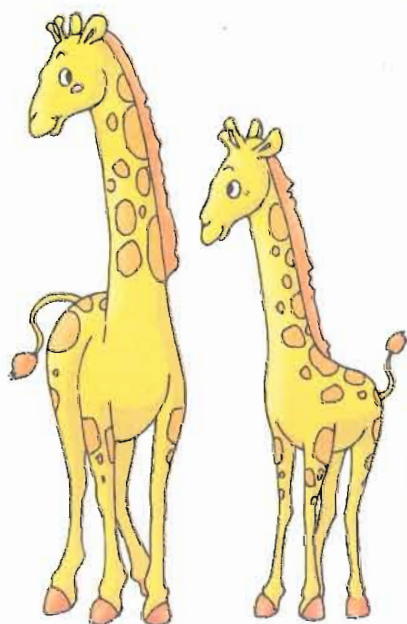
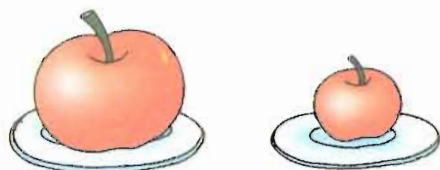
Ba bạn Gấu đang đẩy xe táo về nhà, bé đoán xem ai sẽ về nhà trước tiên nhé!



Gợi ý: Bố mẹ dùng các bánh xe đồ chơi có hình dạng khác nhau khi chuyển động, để bé nhận biết được chuyển động hình tròn là nhanh nhất.

SỰ TƯƠNG PHẢN (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

Bé hãy quan sát kĩ các cặp hình dưới đây, rồi nói ra sự tương phản của chúng nhé!



Gợi ý: Bố mẹ có thể lấy các ví dụ tương tự trong thực tế cuộc sống, để giúp bé hiểu được rõ hơn về sự tương phản.



CỔ LÊN!



ĐÚNG RỒI!



TUYỆT VỜI!

QUÀ TẶNG GẤU (KHẢ NĂNG QUAN SÁT VÀ GHI NHỚ)

Hôm nay là sinh nhật Gấu, có rất nhiều các bạn đến dự. Bé hãy kể tên các bạn và món quà tặng Gấu nhé!



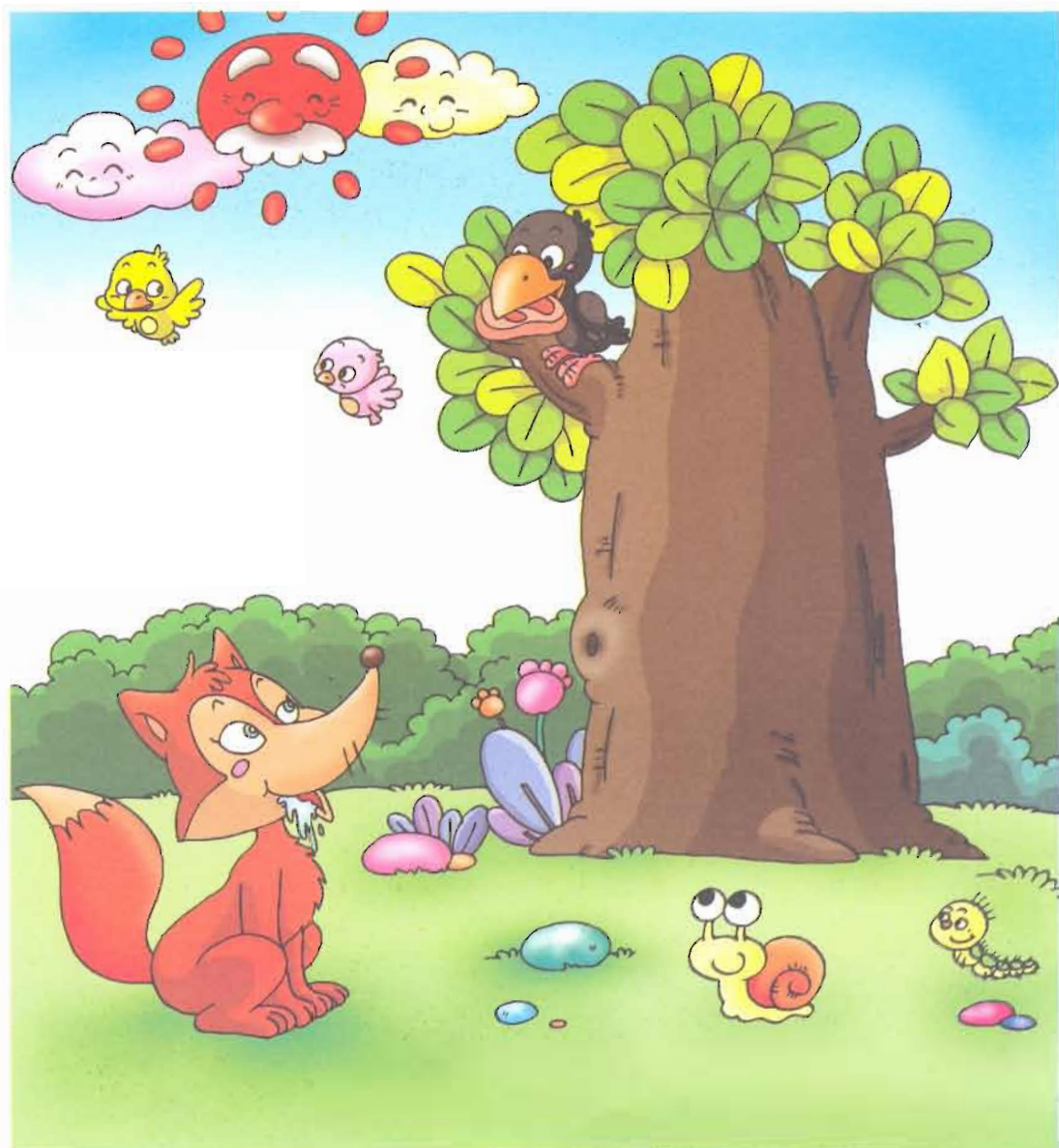
Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kĩ tranh trong vòng 30 giây, rồi gấp sách vào và kể lại theo trí nhớ.

CỐ
LÊN!ĐÚNG
RỒI!TUYỆT
VỜI!

EQ - IQ PHÁT TRIỂN TRÍ TUỆ Ở TRẺ TỪ 3 - 4 TUỔI

QUẠ VÀ CÁO (KHẢ NĂNG NGÔN NGỮ)

Quạ đang ngậm một miếng thịt to, khiến Cáo thèm chảy nước dãi nhưng cũng chỉ biết ngồi nhìn thôi. Tại sao vậy? Xung quanh có các bạn nào đang chê cười Cáo thế nhỉ?

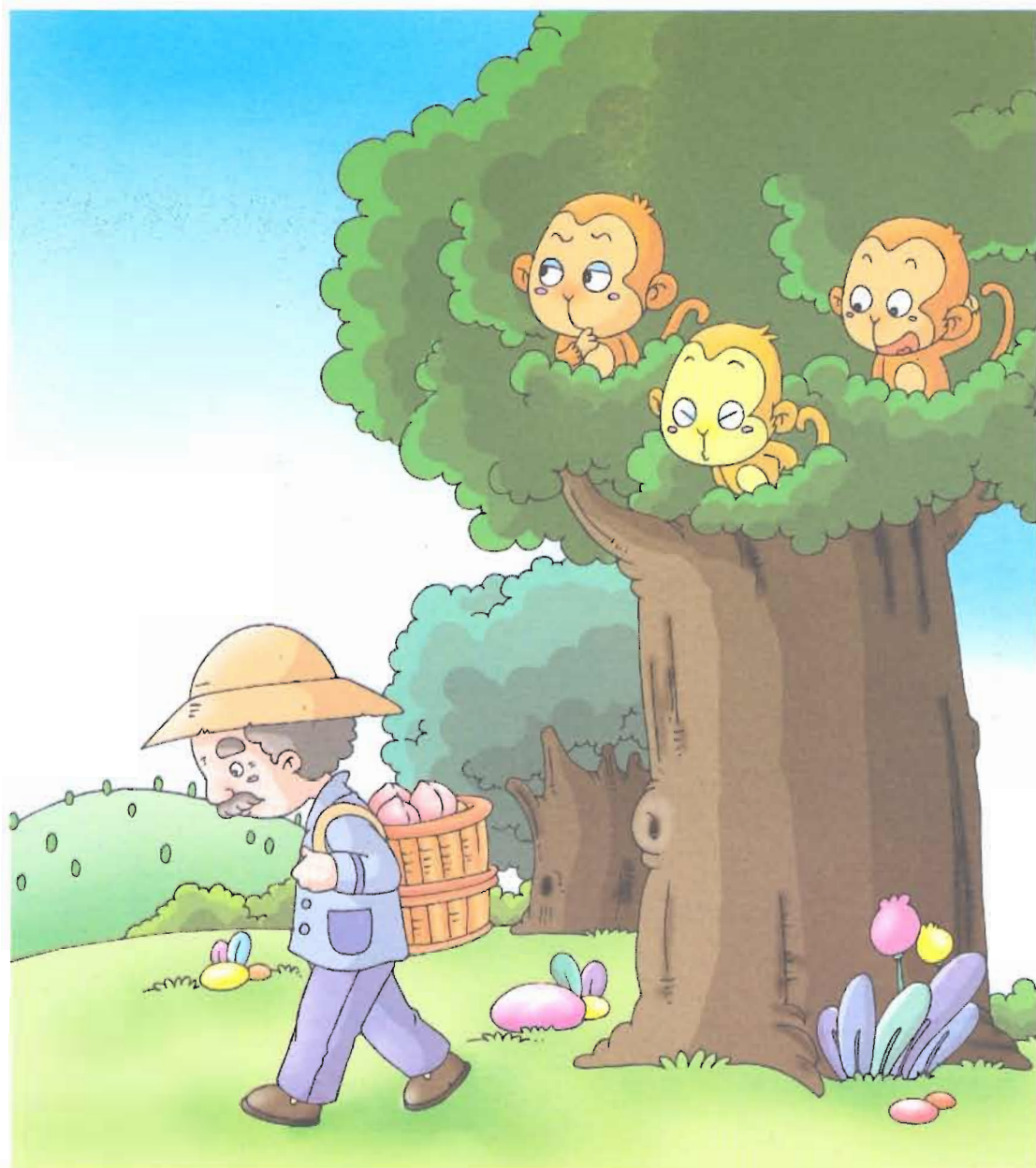


Gợi ý: Trò chơi đòi hỏi khả năng quan sát, xác định vị trí trên - dưới, và khả năng sử dụng ngôn ngữ để lí giải.



KHỈ TINH NGHỊCH (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

Bác nông dân vác giỏ đào đi qua khu rừng và bị một chú Khỉ trên cây phát hiện ra. Bé hãy đoán xem đó là chú Khỉ nào nhé!



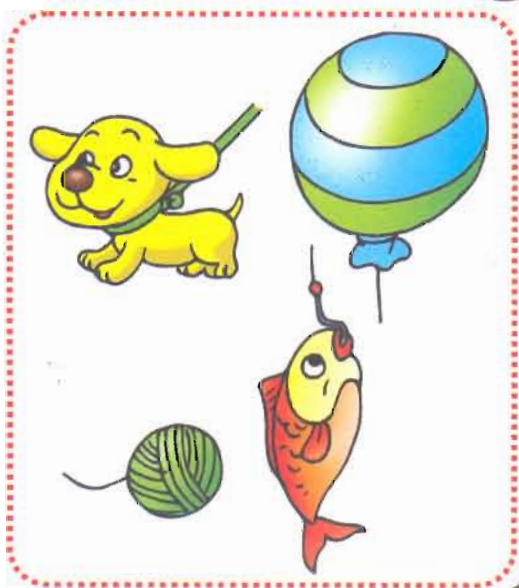
Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kĩ nét mặt biểu hiện của ba chú Khỉ để phán đoán ra đáp án đúng.

CỐ
LÊN!ĐÚNG
RỒI!TUYỆT
VỜI!

EQ - IQ PHÁT TRIỂN TRÍ TUỆ Ở TRẺ TỪ 3 - 4 TUỔI

NỐI DÂY (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

Bé hãy quan sát xem trên tay mỗi bạn đang cầm cái gì, rồi nối tiếp phần dây bị đứt vào các vật thích hợp nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát căn cứ vào động tác tay của mỗi bạn để phán đoán.



AI VỨT XƯƠNG NHỈ? (KHẢ NĂNG PHÂN ĐOÁN)

Lợn con vừa bị một khúc xương rơi trúng đầu đấy. Bé hãy quan sát tranh và đoán xem ai trong nhà đã vứt khúc xương xuống nhé!



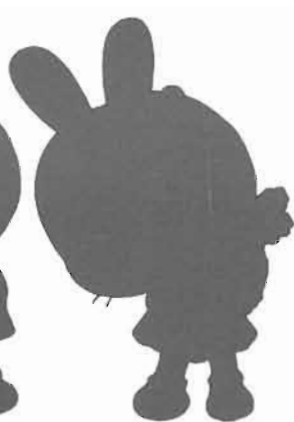
Gợi ý: Để bé kể tên các con vật, rồi đoán xem xương là món ăn khoái khẩu của con vật nào, từ đó tìm ra đáp án đúng.

CỔ
LÊN!ĐÚNG
RỒI!TUYỆT
VỜI!

EQ - IQ PHÁT TRIỂN TRÍ TUỆ Ở TRẺ TỪ 3-4 TUỔI

NỐI HÌNH VỚI BÓNG (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

Bé hãy nối hình bên trái với bóng bên phải cho chính xác nhé!

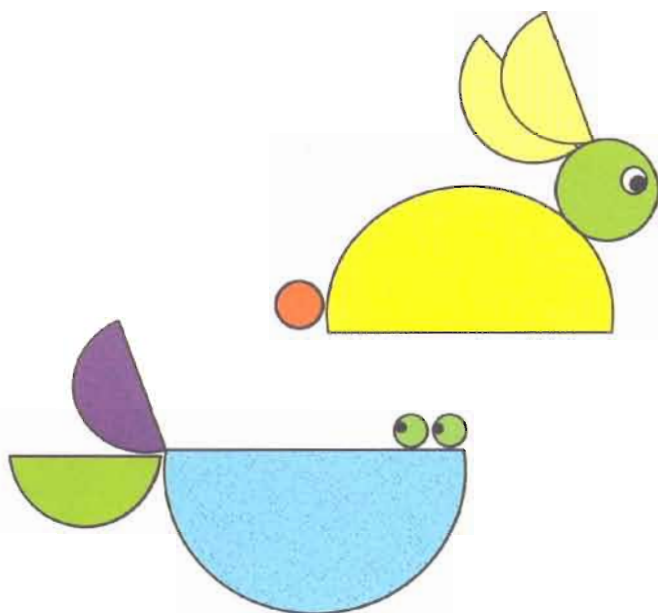
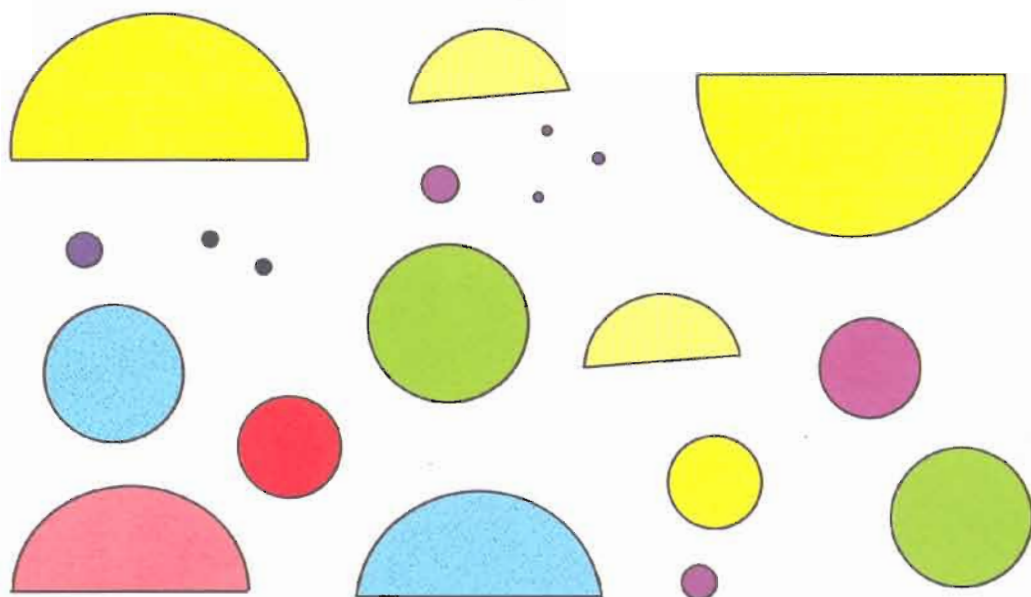


Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kỹ căn cứ vào từng chi tiết như dáng điệu, đồ vật cầm trên tay để tìm bóng đúng với hình.



CHƠI GHÉP HÌNH (KHẢ NĂNG TƯỞNG TƯỢNG)

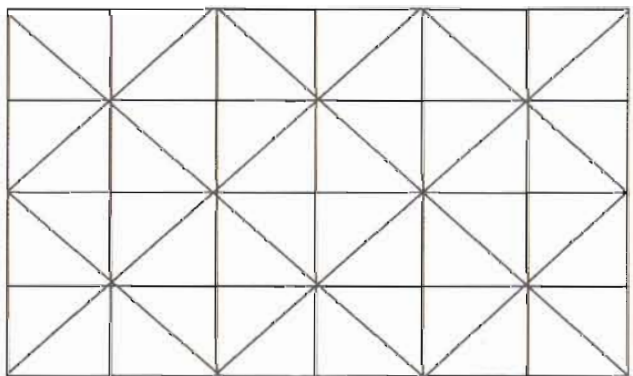
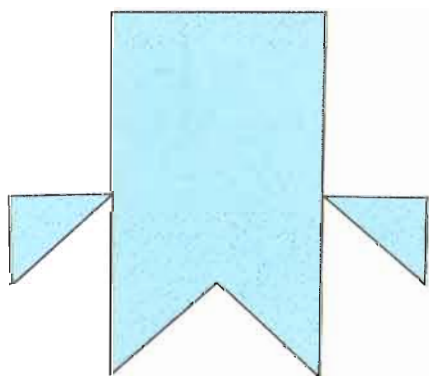
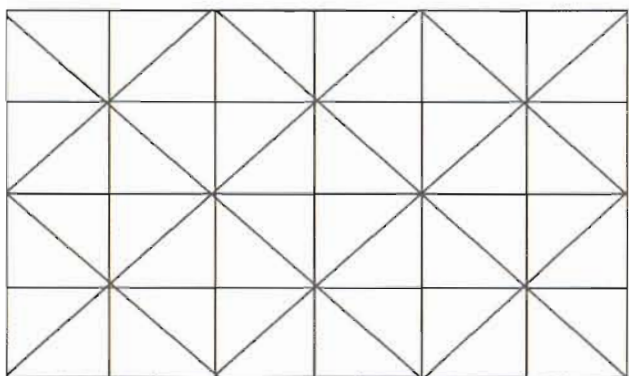
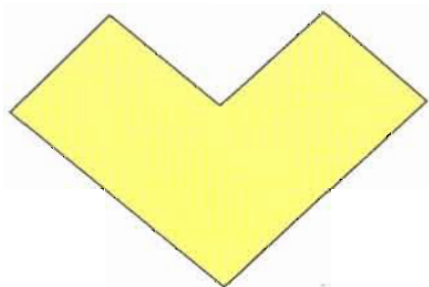
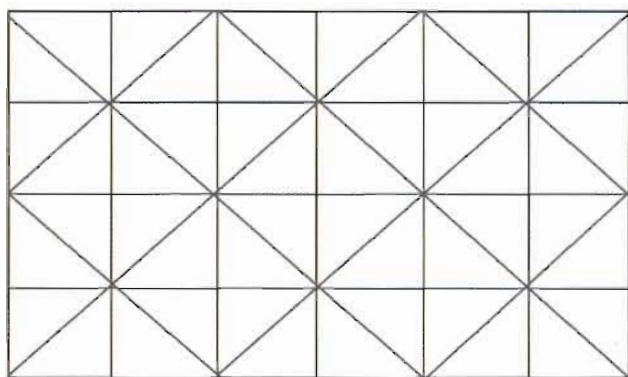
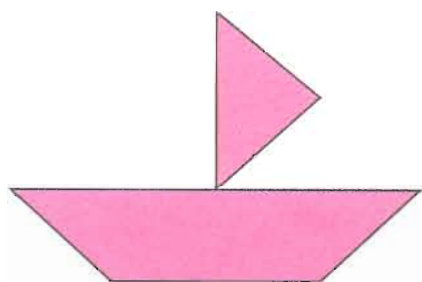
Chó con đang chơi ghép hình, bé hãy xem Chó con đã ghép được những hình gì? Bé cũng thử ghép hình giống như Chó con nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé sử dụng những miếng ghép thật hoặc vẽ ra giấy, để ghép thành những con vật ngộ nghĩnh.

CÙNG VẼ (KHẢ NĂNG TỔNG HỢP)

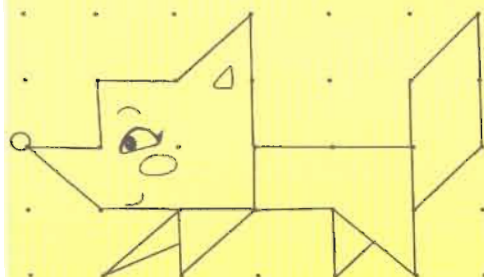
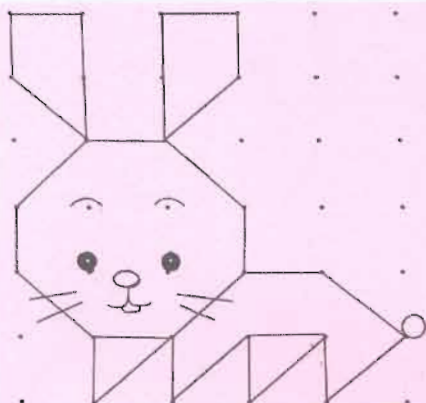
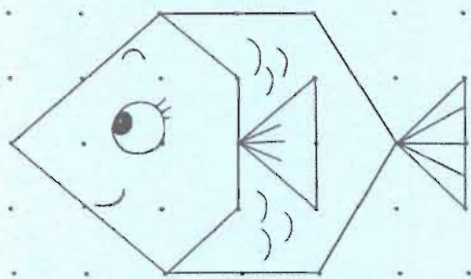
Bé hãy quan sát hình mẫu bên trái, rồi vẽ lại và tô màu giống như thế vào các ô trống bên phải nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kỹ, rồi vẽ lại và tô màu theo các khối hình cho sẵn ở bên phải.

NỐI CHẤM HÌNH (KHẢ NĂNG TỔNG HỢP)

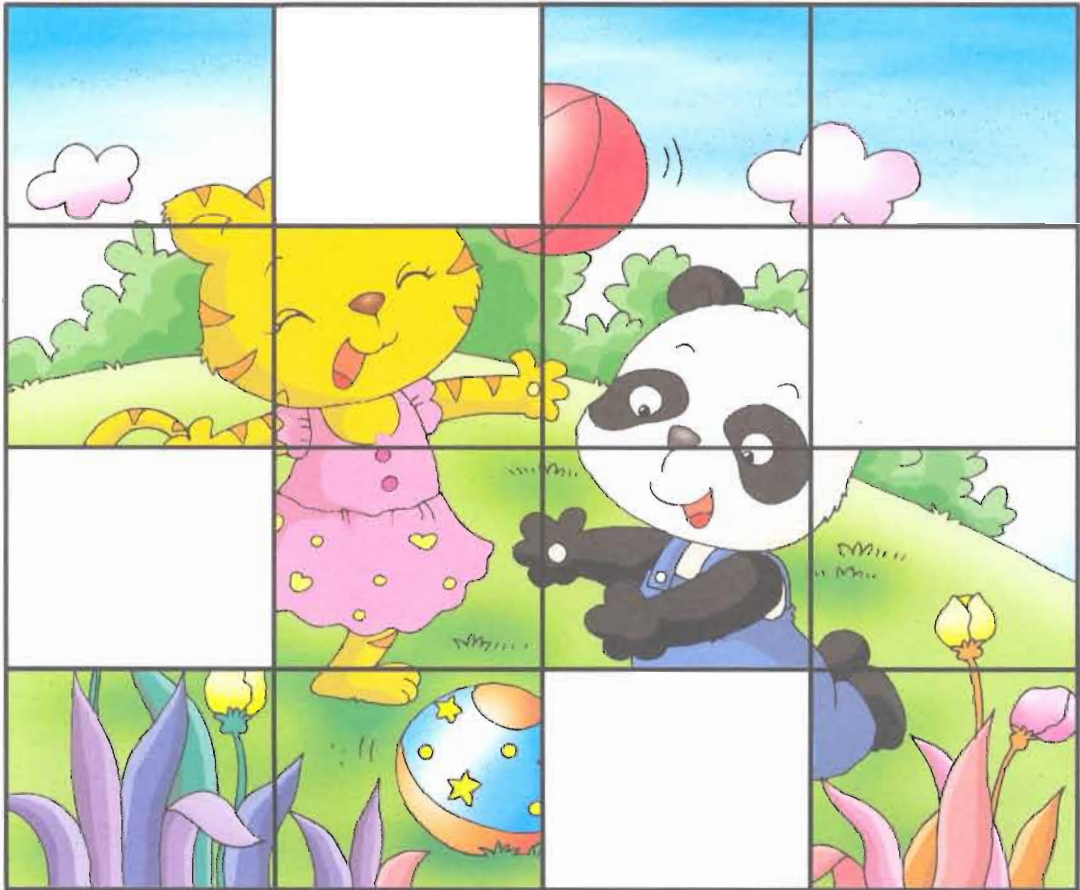
Hình mẫu bên trái được tạo ra do nối các chấm hình đây. Bé hãy theo đó, nối các chấm hình bên phải cho giống như thế nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé tìm ra và bắt đầu vẽ từ điểm dễ vẽ nhất, rồi dùng bút chì vẽ thử trước theo mẫu.

GHÉP HÌNH CÒN THIẾU (KHẢ NĂNG QUAN SÁT)

Bức tranh bên trên còn thiếu 4 miếng ghép ở bên dưới nữa. Bé hãy ghép nhanh vào nhé!



1



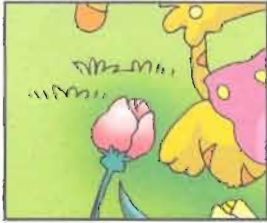
3



2



4

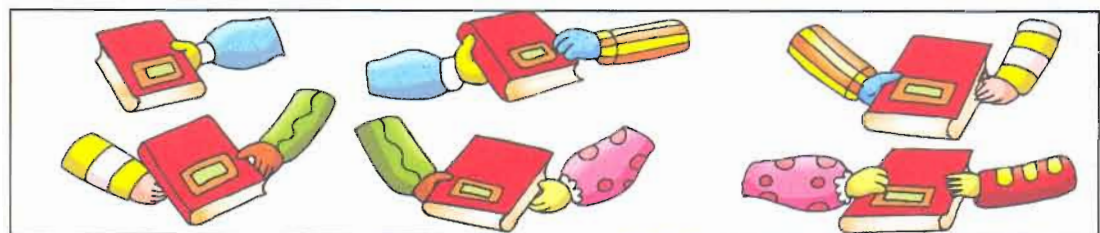


Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kĩ, căn cứ vào màu sắc, cảnh vật, để ghép đúng hình, hoàn thiện bức tranh.



CHO AI XEM SÁCH (KHẢ NĂNG PHÂN ĐOÁN)

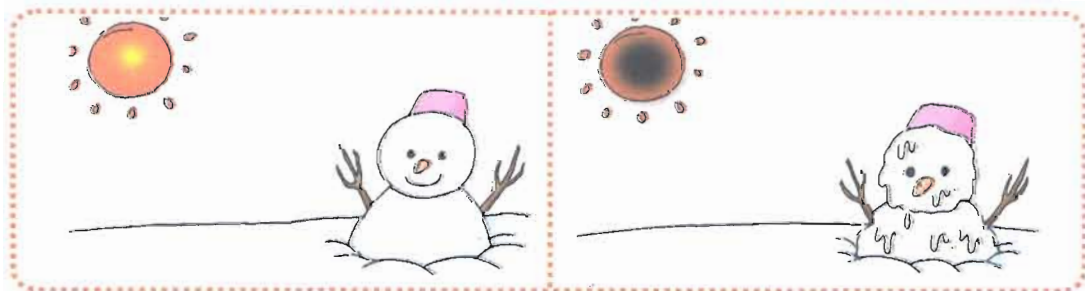
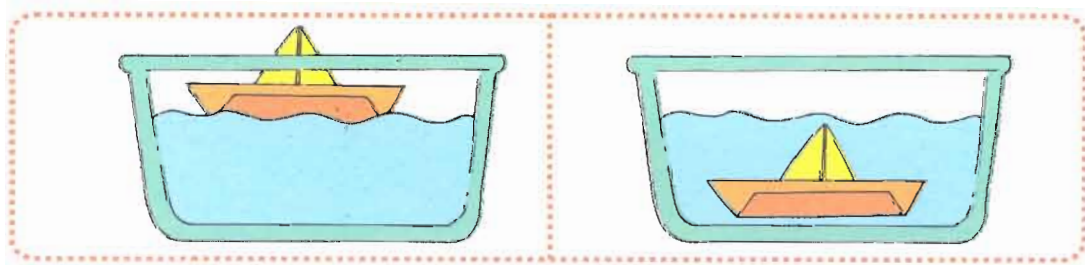
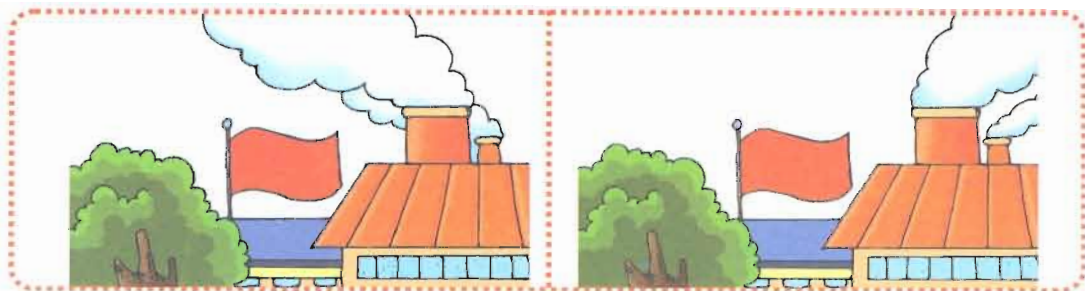
Chó con mượn sách của Chó bố, rồi đưa cho ai xem nhỉ? Bé hãy dựa vào các hình mẫu để tìm ra nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát dựa trên quần áo, đặc biệt là màu sắc và họa tiết trang trí trên các tay áo của các con vật.

TÌM CHI TIẾT SAI (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

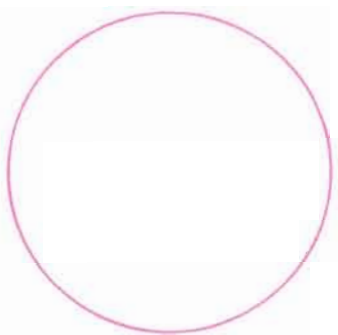
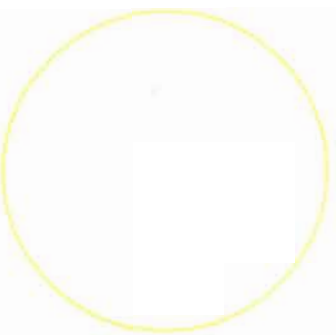
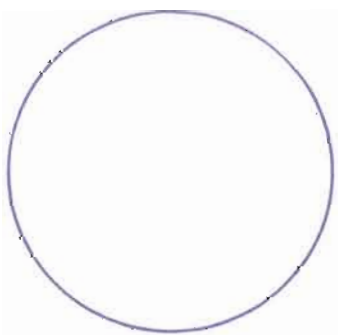
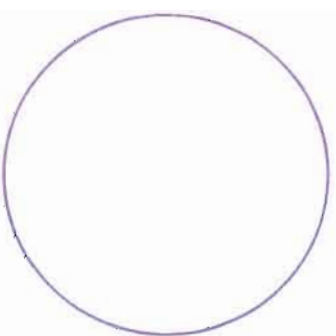
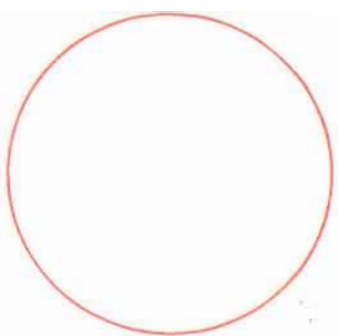
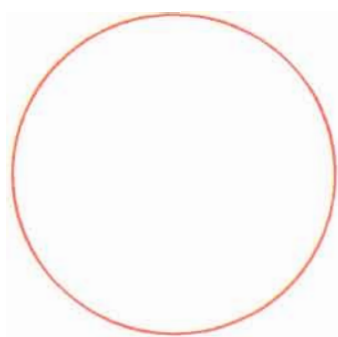
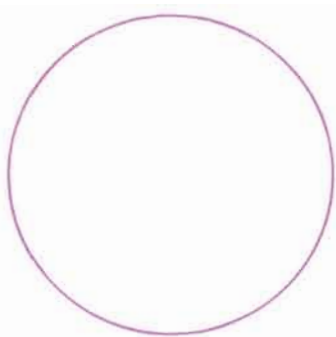
Trong mỗi cặp hình dưới đây, một hình có chi tiết sai so với hình kia. Bé hãy tìm ra nhanh nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kĩ tất cả các chi tiết có trong tranh để suy đoán.

VẼ KHUÔN MẶT (KHẢ NĂNG TƯỞNG TƯỢNG)

Mỗi tâm trạng khác nhau sẽ biểu hiện những khuôn mặt khác nhau. Bé hãy vẽ một số biểu hiện tâm trạng vào các khuôn mặt đã cho nhé!



Gợi ý: Bố mẹ có thể trực tiếp biểu hiện các vẻ mặt khác nhau để bé hình dung ra rồi vẽ lại vào.

CẦN THÊM GÌ? (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

Bé hãy xem các bạn trong tranh đang làm gì, và sẽ cần dùng thêm đồ vật nào ở bên phải nữa nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé gọi tên các việc và các thứ cần thiết để làm những việc đó, rồi suy đoán tìm đáp án.

NHÌN HÌNH KỂ CHUYỆN (KHẢ NĂNG TƯỞNG TƯỢNG)

Bé hãy quan sát kĩ các chi tiết trong hình, tưởng tượng và kể câu chuyện “Hai chú Gấu qua cầu” nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát theo thứ tự các hình, các sự việc diễn ra, rồi căn cứ vào đó để xây dựng câu chuyện.

CỐ
LÊN!ĐÚNG
RỒI!TUYỆT
VỜI!

EQ - IQ PHÁT TRIỂN TRÍ TUỆ Ở TRẺ TỪ 3-4 TUỔI

NÊN LÀM THẾ NÀO? (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

Khi gặp phải các tình huống ở hình bên trái, thì Lợn con nên chọn giải pháp nào ở hình bên phải nhỉ?

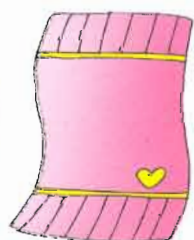
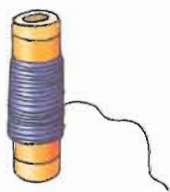


Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kĩ các hình, kết hợp với kiến thức từ thực tế, để chọn ra những giải pháp thích hợp.



TÌM BẠN (KHẢ NĂNG SUY ĐOÁN)

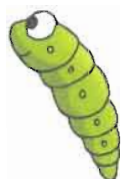
Bé hãy tìm một trong các đồ vật bên phải luôn gắn liền với đồ vật bên trái nhé!



Gợi ý: Để bé gọi tên và nói công dụng của đồ vật bên trái, trên cơ sở đó suy đoán về vật có quan hệ mật thiết với nó.

TÌM QUAN HỆ (KHẢ NĂNG TƯ DUY)

Các con vật bên trái là hình dáng khi mới được sinh ra của các con vật bên phải đấy. Bé hãy nối từng cặp thích hợp nhé!



Gợi ý: Bố mẹ có thể thông qua các câu chuyện, kể, giúp bé nhận biết về sự thay đổi hình dáng của một số loài vật từ lúc sinh ra so với khi trưởng thành.



TINH MẮT TÌM NHANH

(KHẢ NĂNG TẬP TRUNG CHÚ Ý VÀ PHÂN ĐOÁN)

Bé hãy quan sát kĩ bức tranh dưới đây, để tìm ra các đồ vật lẫn trong đó nhé!



Gợi ý: Để bé tự tìm trước, nếu chưa hết, bố mẹ có thể hướng dẫn, gợi ý cho bé tiếp tục tìm.

CỔ
LÊN!ĐÚNG
RỒI!TUYỆT
VỜI!

EQ - IQ PHÁT TRIỂN TRÍ TUỆ Ở TRẺ TỪ 3 - 4 TUỔI

TÌM ĐIỂM KHÁC NHAU

(KHẢ NĂNG TẬP TRUNG CHÚ Ý VÀ PHÁN ĐOÁN)

Trong hai bức tranh dưới đây có 5 điểm khác nhau. Bé hãy tìm ra nhanh nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kỹ, so sánh từng chi tiết có trong hai bức tranh, để tìm ra sự khác biệt.



SẮP XẾP TRANH (KHẢ NĂNG TƯ DUY)

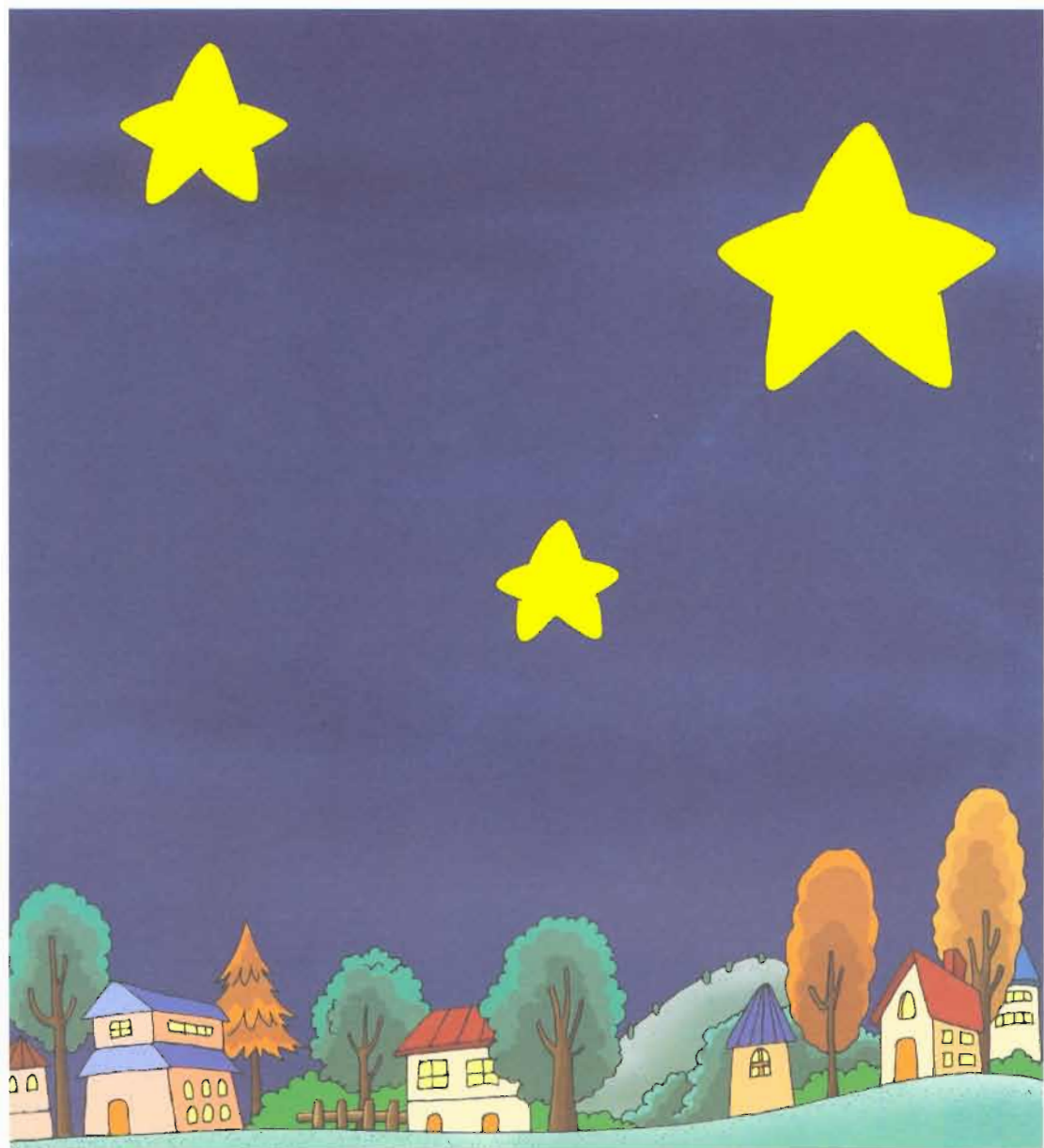
Bé hãy đánh số thứ tự vào các hình, xem sự việc nào xảy ra trước, sự việc nào xảy ra sau. Từ đó kể thành một câu chuyện ngắn thú vị nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé quan sát kĩ những thay đổi hành động của hai nhân vật trong tranh, dùng trí tưởng tượng và khả năng suy đoán để kể chuyện.

VẼ SAO (KHẢ NĂNG MỸ THUẬT)

Bầu trời buổi tối sẽ lung linh hơn nếu có thêm nhiều ngôi sao tỏa sáng. Bé hãy vẽ thêm các ngôi sao vào nhé!

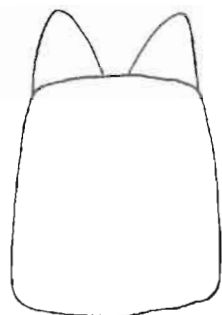
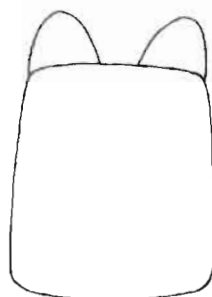
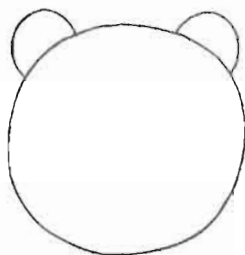
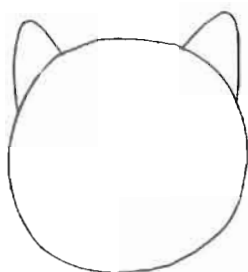
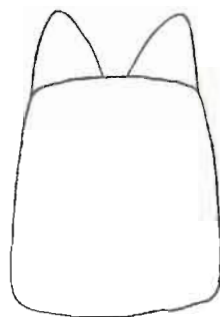
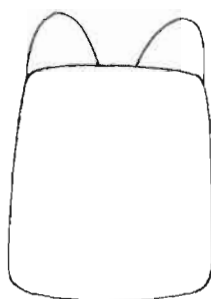
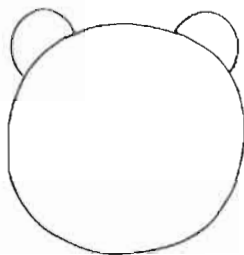
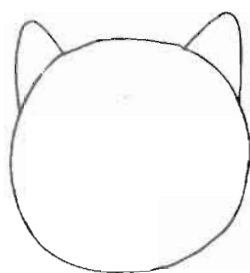
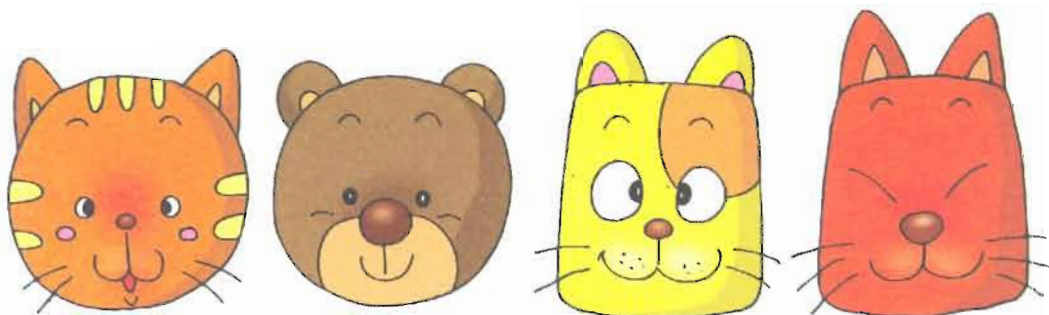


Gợi ý: Bố mẹ có thể hướng dẫn hoặc để bé tùy thích vẽ ngôi sao theo trí tưởng tượng phong phú.



VẼ KHUÔN MẶT (KHẢ NĂNG TƯƠNG TƯỢNG)

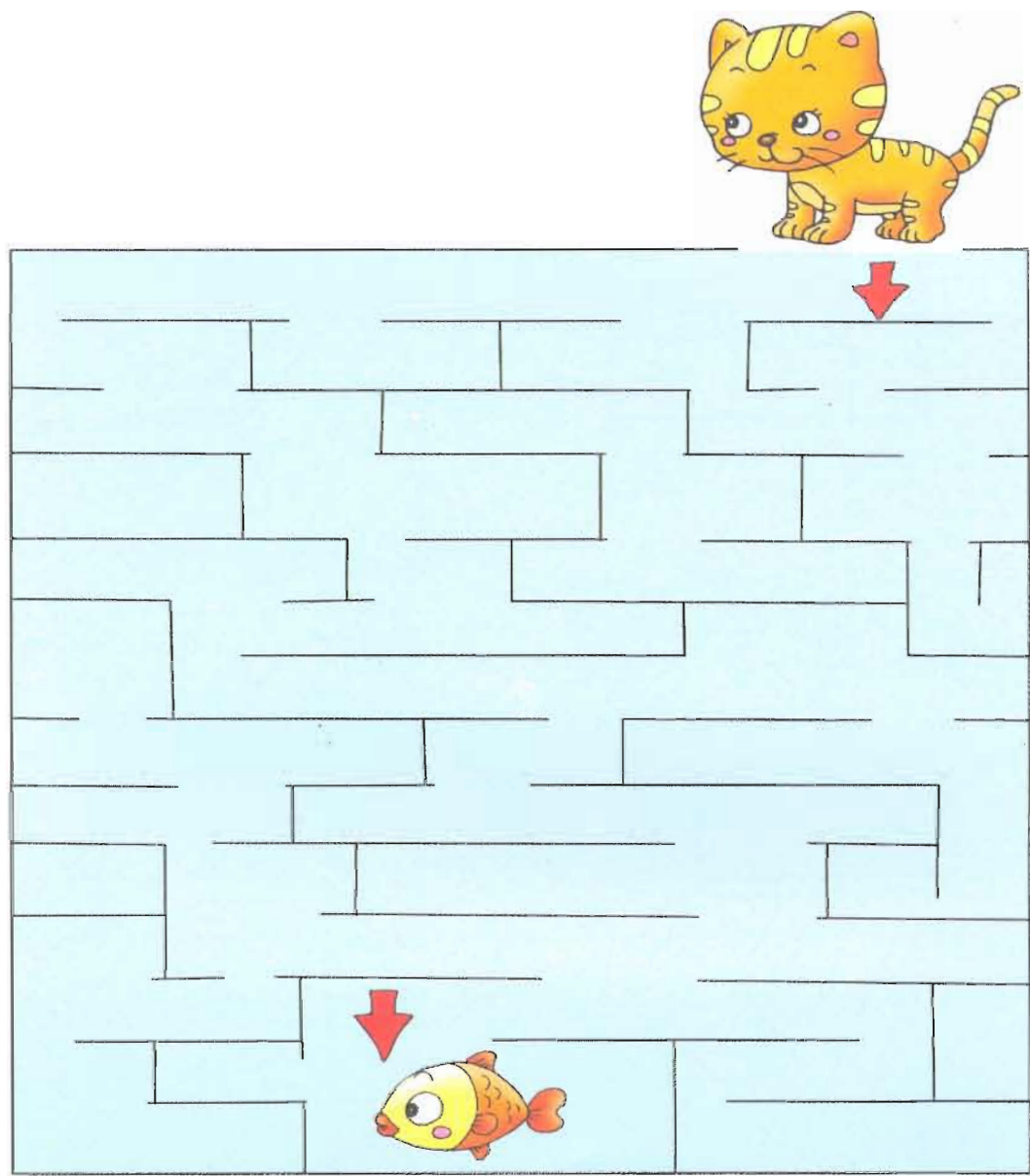
Hình vuông hay hình tròn đều có thể vẽ thành khuôn mặt của một số loài vật đấy. Bé hãy quan sát hình mẫu, và vẽ tiếp ở các hình phía dưới nhé!



Gợi ý: Hãy để bé gọi tên các con vật trước, rồi tự phán đoán xem nên vẽ vào khuôn mặt vuông hay tròn.

MÈO TÌM CÁ (KHẢ NĂNG TẬP TRUNG CHÚ Ý)

Mèo đang đói bụng và muốn ăn cá. Bé hãy giúp Mèo tìm đường đến bắt cá nhanh nhất nhé!



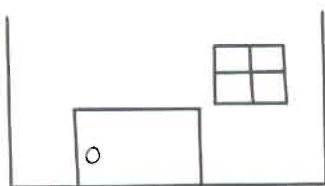
Gợi ý: Trò chơi đòi hỏi sự tập trung quan sát, chú ý, và cả tính cẩn thận, kiên trì của bé.

NỐI SỐ (KHẢ NĂNG TỔNG HỢP)

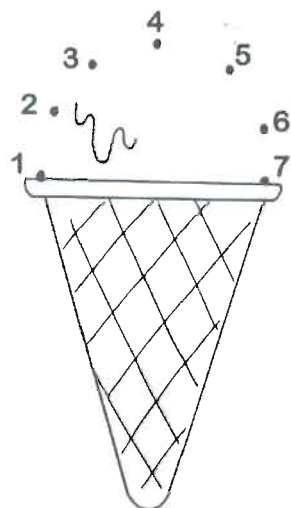
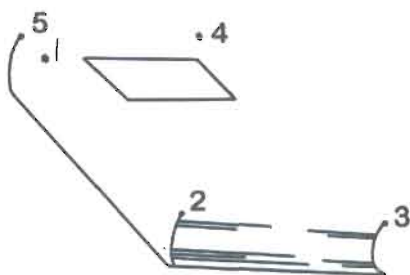
Bé hãy nối các số thứ tự với nhau, rồi tô màu vào các hình vẽ đó nhé!

1
4

2



3



2

3

6

7

4

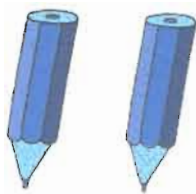


5

Gợi ý: Trò chơi vừa giúp bé học số đếm, nhận biết hình khối, vừa học tô màu.

TÌM TƯƠNG ỨNG (KHẢ NĂNG ĐẾM SỐ)

Bé hãy đếm số lượng đồ vật bên trái, rồi nối với các con số tương ứng ở bên phải nhé!



5



9



2



7



4



6

Gợi ý: Bé có thể rèn luyện khả năng đếm số bằng cách đếm những đồ vật quen thuộc trong nhà.

ĐIỀN SỐ THIẾU (KHẢ NĂNG SẮP XẾP)

Có 10 vận động viên đang đứng xếp hàng theo số thứ tự đeo trên áo. Nhưng có mấy vận động viên quên đeo số áo rồi, bé hãy điền giúp vào nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé bắt đầu đếm từ con vật số 1, đến con vật nào thiếu số thì điền thêm vào.

ĐẾM ĐỒ VẬT (KHẢ NĂNG ĐẾM SỐ)

Bé hãy đếm số lượng đồ vật tương ứng bên phải, rồi nối với các con số tương ứng ở bên trái nhé!

3



4



5



6



7



8



9

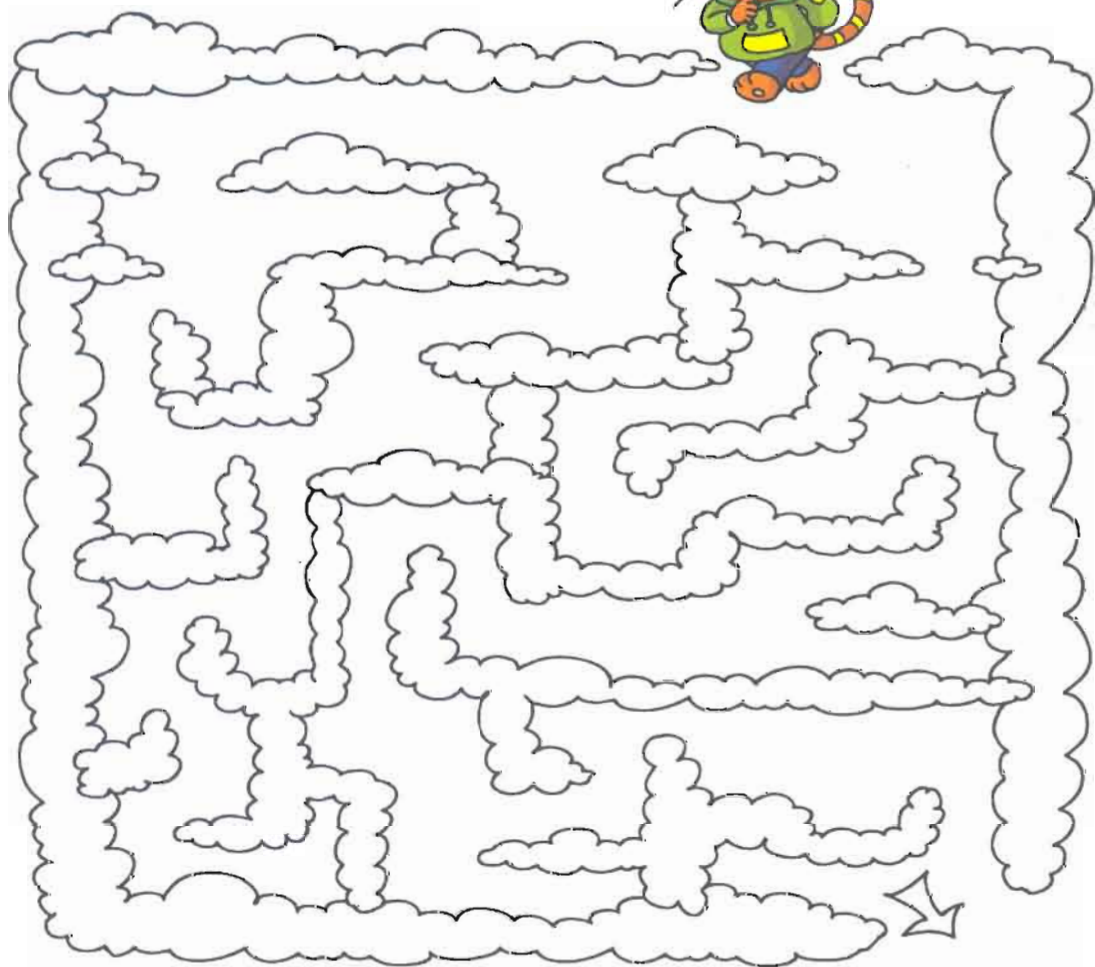


Gợi ý: Học đếm số kiểu này sẽ tạo cho bé sự thoải mái và lời cuốn.



MÊ CUNG MÂY (KHẢ NĂNG TẬP TRUNG CHÚ Ý)

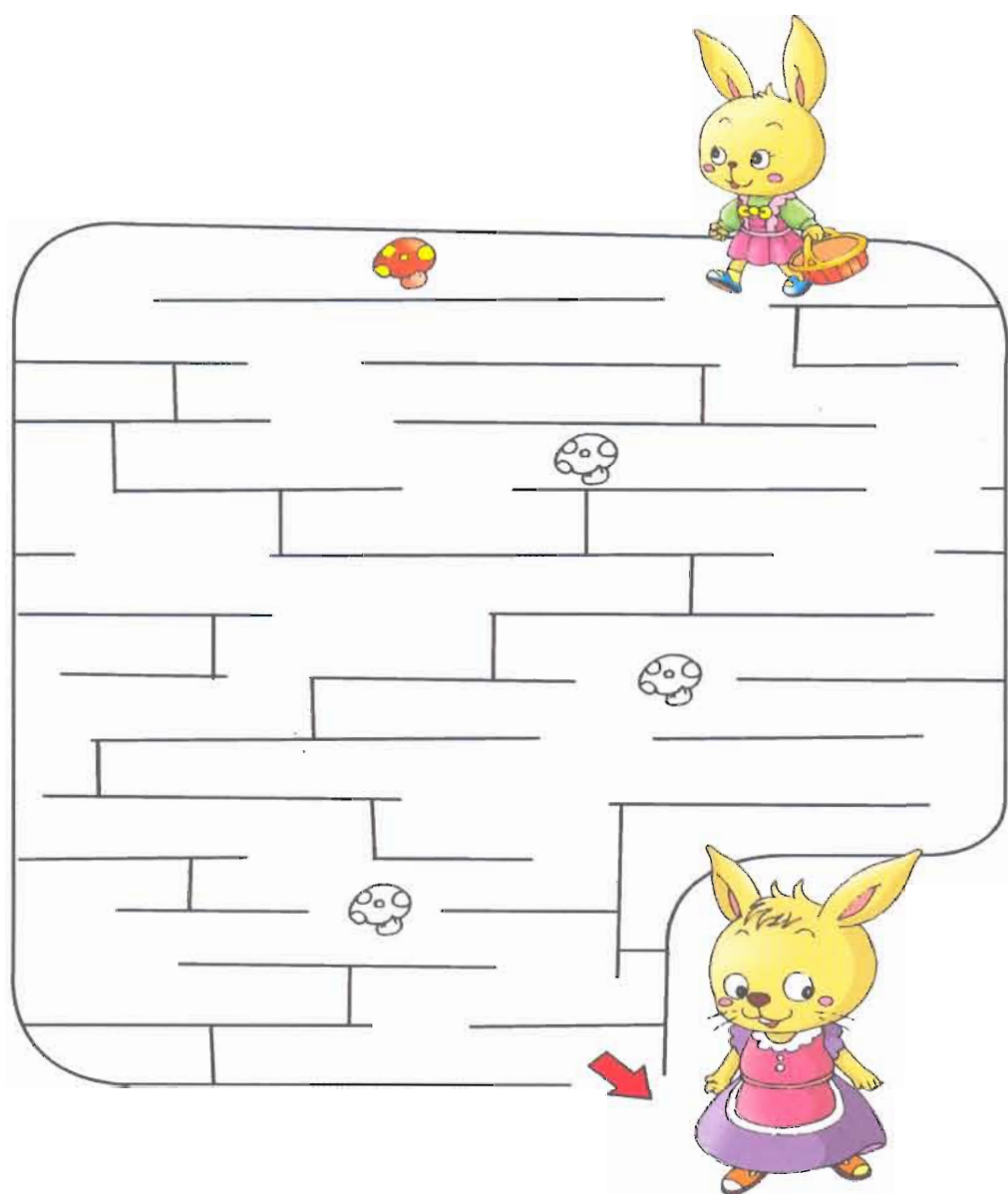
Mèo bị lạc vào mê cung mây rồi, bé hãy giúp Mèo tìm đường ra và tô màu vào những đám mây nhé!



Gợi ý: Hướng dẫn bé tập trung chú ý quan sát tìm đường ra trước, sau đó mới tô màu cho những đám mây.

THỎ NHẶT NẤM (KHẢ NĂNG TẬP TRUNG CHÚ Ý)

Thỏ con phải đi đường nào thì sẽ nhặt được hết nấm giúp Thỏ mẹ nhỉ? Bé hãy tìm đường giúp Thỏ con nhé!



Gợi ý: Trước tiên, để bé đếm số lượng và hồ màu vào những cây nấm xho dễ quan sát. Sau đó, căn cứ vào vị trí các cây nấm sẽ tìm thấy đường đi.

ĐÁP ÁN

Trang 2: Cầu ngoài cùng bên phải.

Trang 3: Tự giải

Trang 4: Lợn là đầu bếp.

Trang 5: Màu sắc của hoa sen, mây, hòn đá và hoa hồng.

Trang 6: Lợn bay trên trời, cá trèo trên cây, vịt đi trên tường, mèo bơi dưới nước.

Trang 7: Tự giải

Trang 8: Gà con.

Trang 9-12: Tự giải

Trang 13: Hình thứ 2 ở nhóm 1, hình thứ 3 ở nhóm 2, hình thứ 2 ở nhóm 3.

Trang 14-15: Tự giải

Trang 16: Ghế, đèn bàn, cốc, ảnh và đồng hồ.

Trang 17: Cáo.

Trang 18: Thỏ-thuyền, khí-xe tăng, dê-máy bay, lợn-ôtô, voi-bóng da.

Trang 19-20: Tự giải

Trang 21: Mèo chỉ giặt khăn mùi xoa.

Trang 22: Tự giải

Trang 23: Người đứng cuối cùng.

Trang 24-25: Tự giải

Trang 26: Ngựa gỗ, cốc và sách không có. Còn bức tranh trên tường bị thay đổi.

Trang 27: Sư tử, lợn, gấu, khí và hươu cao cổ.

Trang 28: Tự giải

Trang 29: Voi và gấu.

Trang 30: Gấu ở giữa.

Trang 31: Nóng và lạnh, to và nhỏ, trước và sau, cao và thấp.

Trang 32-33: Tự giải

Trang 34: Khí bên phải, ngoài cùng.

Trang 35: Tự giải

Trang 36: Chó.

Trang 37: Bóng của gấu là thứ 2, bóng của khí là thứ 2, bóng của thỏ là thứ 3.

Trang 38-40: Tự giải

Trang 41: Hình 2 vào hàng thứ 1, hình 1 vào hàng thứ 2, hình 4 vào hàng thứ 3, hình 5 vào hàng thứ 4.

Trang 42: Dê (chó bố-chó-mèo-lợn-khí-thỏ-dê)

Trang 43: Hình 1 của nhóm 1, phương hướng của khói bếp và lá cờ phải cùng nhau; hình 2 của nhóm 2, ban ngày không cần bật đèn; hình 2 của nhóm 3, thuyền giấy phải nổi trên mặt nước; hình 1 của nhóm 4, khi có mặt trời người tuyết sẽ dần dần tan.

Trang 44: Tự giải

Trang 45: Cần thêm thuốc đánh răng, lược và dưa

Trang 46: Tự giải

Trang 47: Lợn đi mưa phải cần ô, lợn đang nhìn biển chỉ đường, không biết đi đường nào phải hỏi chú công an; thời tiết nóng nực chạy nhảy ra mồ hôi cần khăn lau mồ hôi; lợn đeo cặp đi học.

Trang 48: Kim và chỉ, dưa và bát, phim và máy ảnh, bàn chải và thuốc đánh răng.

Trang 49: Tự giải

Trang 50: Nấm, đồng hồ, sách, kẹo, bánh gatô, tất, dưa hấu, đĩa, bút chì.

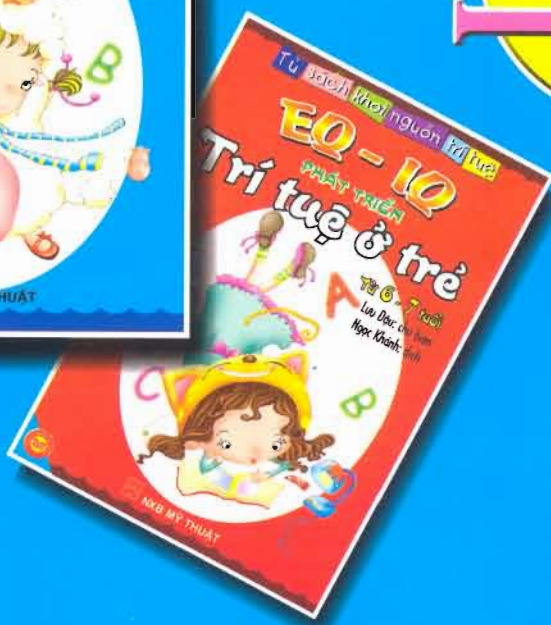
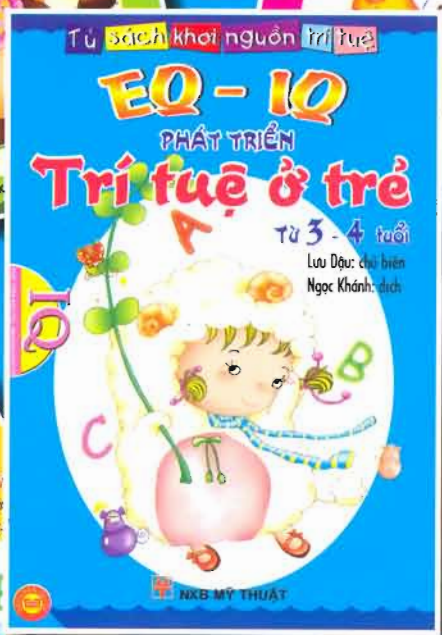
Trang 51: Thiếu một bông hoa, mắt phải của khí nhắm, giỏ hoa quả thay đổi, thiếu một quả táo, bức ảnh trên tường thay đổi.

Trang 52-57: Tự giải

Trang 58: 2, 4, 8 và 9.

Trang 59-61: Tự giải

Tổ chức biên tập : Tôn Mai
Chịu trách nhiệm xuất bản: Tôn Mai
Thiết kế bìa : Viêm Kiếm Phi



- + Chuyên gia tư vấn
- + Phụ huynh hướng dẫn
- + Phát triển trí tuệ trẻ toàn diện

