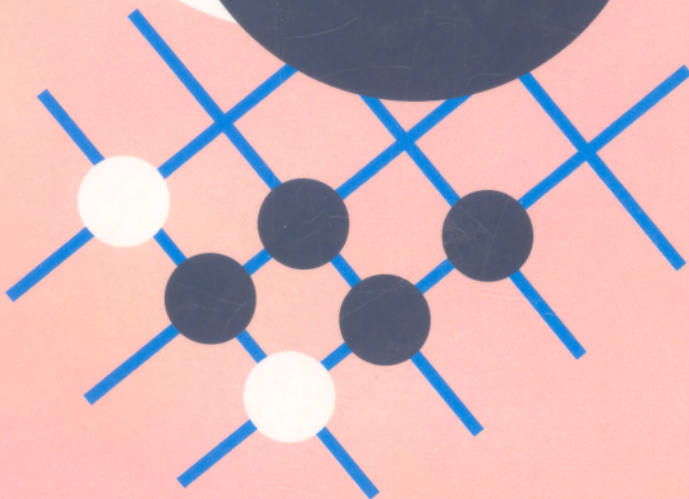


NGUYỄN ANH VŨ
biên soạn

NGHỆ THUẬT CHƠI CỜ VÂY



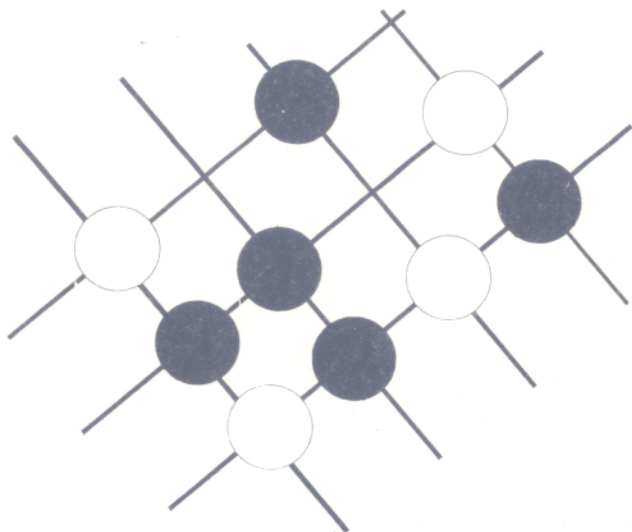
NHÀ XUẤT BẢN TRẺ

NGHỆ THUẬT CHƠI CỜ VÂY

NGUYỄN ANH VŨ
biên soạn

chữ 2668

NGHỆ THUẬT CHƠI CỜ VÂY



NHÀ XUẤT BẢN TRẺ

THAY LỜI TỰA:

GIỚI THIỆU VỀ CỜ VÂY

Cờ Vây (Vi kỳ) là một loại cờ đặc thù của Trung Quốc. Chỉ với hai loại con cờ đen và trắng, người Trung Quốc đã sáng tạo ra một thú chơi nghệ thuật cao với đủ mọi loại chiến thuật vây đánh, chiếm giữ, tấn công và chiến thắng.

Lịch sử cờ Vây ở Trung Quốc xuất hiện đã lâu. Theo ghi chép đầu tiên trong bộ "Tả Truyện", có lẽ nó đã xuất hiện ngay từ thời Xuân Thu Chiến Quốc. Sau đó cờ Vây càng phát triển phổ biến. Cờ Vây được đông đảo dân chúng Trung Quốc yêu thích và nó có sức hấp dẫn lớn, bằng chứng là ngay từ thời Xuân Thu Chiến Quốc đã xuất hiện cao thủ cờ Vây có biệt danh là Dịch Thu 弈秋. Chữ "Dịch" (弈) này theo nghĩa cổ có nghĩa là "Cờ vây", và ngày nay Dịch Thu vẫn được coi là ông tổ đầu tiên của môn loại này. Từ thời Xuân Thu, lý luận về cờ Vây đã dần dần hình thành và tạo tác dụng lớn với sự phát triển của môn chơi này, để đến thời Tam Quốc xuất hiện một loạt cao thủ cờ Vây. Đời Nam Bắc Triều cờ Vây được các vua quan yêu chuộng, triều đình đã tổ chức các cuộc đấu cờ Vây và cho biên tập các từ ngữ chuyên môn riêng cho

môn loại này, đẩy mạnh sự phát triển của nó. Đời Hán Vũ đế cử hành một cuộc đấu cờ Vây có tính toàn quốc, sau đó ban phẩm cấp cho các kỳ thủ, xác định cơ sở tổ chức cho cờ Vây. Đời Đường, cờ Vây càng phát triển mạnh, Đường Huyền Tông phong cấp cứu phẩm “Kỳ dãi chế” cho các kỳ thủ giỏi. Thời Tùy Đường, cờ Vây được lưu truyền ra các nước chung quanh như Nhật Bản, Triều Tiên và cả Việt Nam chúng ta. Bằng chứng vào triều Trần, Nguyễn Phi Khanh (1355? – 1428?) có làm bài thơ luật Đường “Xem đánh cờ Vây” (Quan Vi kỳ) như sau:

1. Nguyên văn chữ Hán

觀圍棋

閑	窗	敵	手	偶	相	逢
此	樂	堪	殊	鬥	橘	中
初	訝	曉	星	光	錯	落
忽	聞	晴	電	碎	玲	瓏
縱	橫	暗	合	周	天	數
勝	負	交	爭	略	地	功
萬	事	如	棋	須	說	著
古	今	局	面	苦	難	同

2. Phiên âm

Quan Vi kỳ

Nhàn song địch thủ ngẫu tương phùng
 Thử lạc kham thù đấu quất trung
 Sơ nhạ hiếu tinh quang thác lạc
 Hốt văn tình bạc toái linh lung
 Tung hoành ám hợp chu thiên số
 Thắng phụ giao tranh lược địa công
 Vạn sự như kỳ tu thuyết trước
 Cổ kim cục diện khổ nan đồng.

3. Dịch thơ

Xem đánh cờ Vây

Ngày nhàn, địch thủ bỗng gặp nhau
 Vui trong quýt đấu khác gì đầu
 Mới ngỡ ánh sao rơi chẳng chịt
 Bỗng nghe mưa đá vỡ lao xao
 Dọc ngang nằm khớp vòng trời đất
 Thắng bại đua công chiếm đất nhau
 Muôn việc như cờ nên tính trước
 Xưa nay thế cục biến muôn màu

(Nguyễn Tôn Nhan)

4. Dịch nghĩa

Xem đánh cờ Vây

Ngồi thanh nhàn bên cửa sổ, địch thủ ngẫu nhiên gặp nhau. Thú vui này khác gì cuộc đấu trong quả quýt^(). Thoạt đầu cứ ngỡ ánh sao rơi chẳng chịt, bỗng nghe (như) mưa đá*

lách tách vỡ từng mảnh. Ngang dọc (trong bàn cờ) ngấm giống với độ số của trời. Được thua tranh nhau công chiếm đất. Muôn việc đều như chơi cờ, cần tính trước nước đi. Xưa nay những ván cờ khó lòng mà giống nhau.

“Xưa nay thế cục biến muôn màu” (Cổ kim cục diện khổ nan đồng), đây có lẽ là hình tượng mà Nguyễn Phi Khanh vừa ẩn dụ về thời thế ông sống, vừa nêu bật được tính phong phú biến ảo của cờ Vây.

Từ đời Tống, sách sử Trung Quốc đã ghi lại nhiều tên tuổi kỳ thủ vô địch như Lưu Trọng Phủ, Trương Đại Tiết, v. v. . . và những bộ kinh điển cờ vây như “Kỳ kinh thập tam thiên”, “Huyền truyền tập”, “Quan tử phổ”, v. v. . . Ngày nay cờ Vây đã lưu truyền sang cả phương Tây.

Ở Việt Nam, cho đến nay cờ Vây vẫn còn khá xa lạ với nhiều người. Bởi vậy, đây có thể coi là bộ sách viết về kỹ thuật chơi cờ Vây hoàn chỉnh đầu tiên ở nước ta. Chắc chắn, bộ sách sẽ có ít nhiều khiếm khuyết, nhưng chỉ nội ý nghĩa là sách mở đầu cho một bộ môn mới tái nhập Việt Nam, nó cũng đã xứng đáng ghi nhận giá trị tự thân rồi.

Tại Ngu Cốc, Gia Định, dương lịch 2001

Nguyễn Tôn Nhan

¹⁾ Trong vườn quýt đất Ba Ngang, sau tiết sương giáng, người ta thấy có trái quýt bằng cái vò, chẻ ra thì thấy có hai ông già đang say mê đánh cờ Vây. . .

PHÂN DẪN NHẬP

Bộ sách này nguyên tên là “Quan tử phổ”, do một kỳ thủ nổi tiếng đời Thanh tên là Đào Thúc Ngọc chủ trì tuyển chọn biên soạn, tham gia hiệu đính gồm có Ngô Đoan Huy, Lâu Tử Tư, Thái Lâm Khanh. Sách chia làm ba quyển thượng trung hạ, nội dung bao gồm các kỹ thuật tác chiến cục bộ nhiều phương diện như: chiến thuật tranh sống chết (tử hoạt), đòn thế hữu hiệu (thủ cân), chiến thuật liên lạc, chiến thuật tấn công và phòng thủ, chiến thuật lấn chiếm đất (quan tử), cộng tất cả là 1.473 đề mục.

Nay do Giang Minh Cửu và Giang Chú Cửu tu đính cải biên, đổi tên lại là “Vi kỳ kỹ xảo đại toàn” (chúng tôi dịch là “Nghệ thuật đánh cờ Vây”). Vì khái niệm về hai chữ “quan tử” giữa xưa và nay hoàn toàn khác nhau, nên sách không giữ nguyên tên cũ để tránh hiểu lầm. Theo giải thích hiện đại, “quan tử” là tranh đoạt lấn chiếm đất nhỏ nhất của giai đoạn nửa bàn cờ về sau (tương đương giai đoạn tàn cuộc trong môn

cờ tướng), còn gọi là “thu quan” (thu thập đất). Theo ý nghĩa xưa, “quan tử” là chỉ việc hai đối thủ trong các loại tình huống của bàn cờ, tìm cho ra phương pháp chính xác không sai lầm để điều động quân giành thắng lợi, bao gồm tất cả các chiến thuật và kỹ thuật đã nói trên.

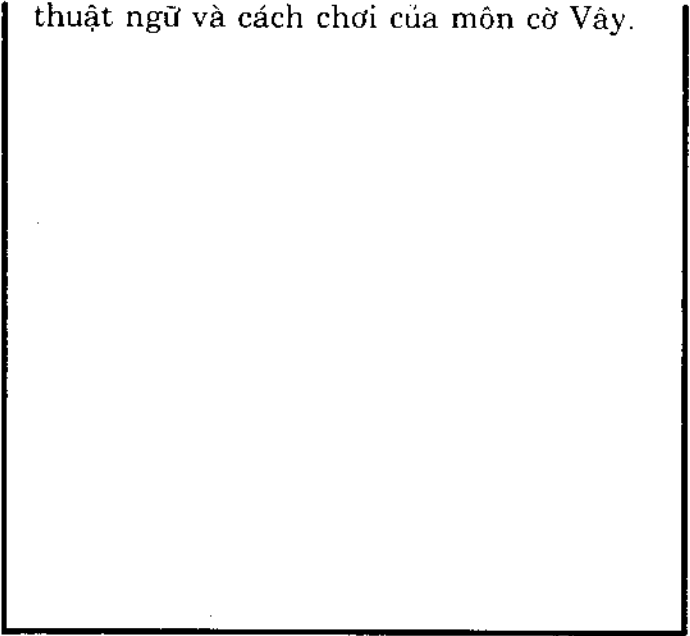
“Quan tử phổ” được sưu tập tuyển chọn và biên soạn sáu năm, thay đổi sửa chữa bản thảo sáu lần mới hoàn thành. Năm 1894 sách in tại Phúc Châu. Là bộ sách kỹ thuật cờ Vây hoàn bị nhất từ cổ chí kim, có ảnh hưởng sâu rộng trong giới chơi cờ Vây trên nhiều nước. Ở Nhật Bản, Hàn Quốc, “Quan tử phổ” cũng được giới chuyên môn nghiên cứu và xuất bản để làm tài liệu giảng dạy cho môn loại này.

Chúng tôi bản thân cũng yêu thích môn cờ Vây, nên biên dịch bộ sách này giới thiệu với bạn đọc cùng sở thích. Vì là sách đầu tiên nên khó tránh khỏi sơ sót, mong bạn đọc lượng thứ và góp ý. Nội dung chính của bộ sách dành cho bạn đọc đã biết qua hay đã giới về cờ Vây, vì vậy chúng tôi biên soạn phụ thêm một chương nói sơ lược về một số thuật ngữ và cách chơi của môn cờ Vây. Bạn đọc nào muốn tìm hiểu bộ môn này từ cơ bản đến nâng cao xin đón xem thêm bộ “Tự học đánh cờ Vây” cùng một người dịch.

**MỘT SỐ THUẬT NGỮ
&
CÁCH CHƠI CỜ VÂY**



Chương này giải thích tóm tắt về một số khái niệm, thuật ngữ và cách chơi của môn cờ Vây.



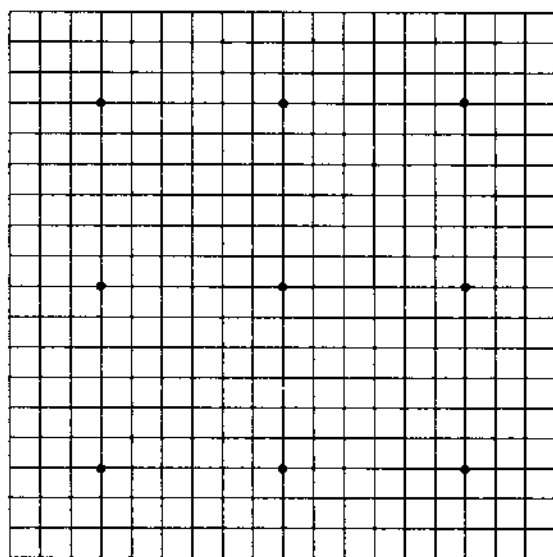
1. Cờ Vây

Là trò chơi giữa hai đấu thủ, được tượng trưng là hai chủ soái (thủ lĩnh) để tranh chiếm vùng đất được tượng trưng là bàn cờ. Hai đấu thủ đưa quân vào vây bắt quân đối phương và chiếm đất.

2. Bàn cờ

Hình vuông tượng trưng cho không gian (theo quan niệm triết học cổ của Trung Hoa, hình vuông là tượng trưng cho “địa” và cũng là tượng trưng cho nguyên lý tĩnh), là vùng đất mà hai đấu thủ tranh chiếm. Được kẻ 19 đường dọc và 19 đường ngang tạo thành 361 giao điểm (giao điểm gọi là mục) là tượng trưng cho thời gian (361 là số chu thiên, tượng trưng cho số ngày trong một năm theo âm lịch, đi hết một vòng thì quay lại). Giao điểm là vị trí mà hai bên đặt quân vào. Trên bàn cờ có chín chấm đen trên chín giao điểm gọi là cửu tinh (tượng trưng cho “Thái Cực” nơi diễn ra biến hóa của âm dương, thuật ngữ của cờ Vây Nhật Bản gọi là “Thiên Nguyên”), là ngấm chia làm chín khu vực gọi là cửu cung hay cửu trụ (tượng trưng cho đất nước Trung Hoa cổ xưa, theo *kinh Thư, Hồng Phạm*). Theo “Kỳ kinh thập tam thiên”, dựa trên đặc tính chín khu vực ngấm chia trên bàn cờ, người xưa chia kỳ thủ ra làm đẳng cấp, thượng trung hạ. Bậc hạ sỹ có tầm nhìn gần tính toán không xa, thường dựa vào 4 đường biên của bàn cờ mà đánh để tạo thế, gọi là “bá đạo”. Bậc trung sỹ giữ mức vừa phải, tầm nhìn không xa không gần, trí xảo nhiều biến hóa, thường dựa góc mà đánh, gọi là “vương đạo”. Bậc thượng sỹ tính tình phóng khoáng, nhìn xa trông rộng, chiêu thức không gò bó, thuận theo đối phương mà đánh; khi kết thúc bàn cờ, chiến thắng thường chiếm trung cung, gọi là “đế đạo”. Vấn đề này liên quan đến “bố cục” (thuật ngữ “bố

cục” của cờ Vây tương đương với “khai cục” trong cờ Tướng), sẽ bàn chuyên đề trong bộ “Tự học đánh cờ Vây”. [Hình A]



H. A

3. Quân cờ

Hình tròn (tượng trưng cho nguyên lý động), chia ra hai màu trắng và đen (tượng trưng cho âm dương, là hai thể lực đang đối kháng nhau).

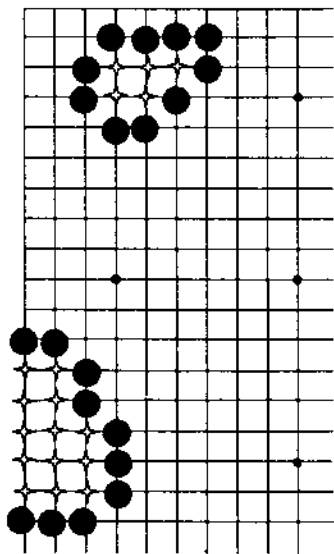
Quân cờ trong cờ Vây, khác với các loại cờ khác là không được đặt sẵn trong bàn cờ, mà do hai bên đưa từ bên ngoài vào (theo nguyên lý “hữu sinh ư vô”, có sinh ra từ không), theo thứ tự bên đen đi trước (hắc giả tiên hành), mỗi bên đi một quân. Theo phép tắc xưa, người trẻ tuổi chơi với người lớn tuổi hơn mình, hoặc để tỏ ý khiêm tốn, người ta

thường chọn cho mình bên đen, hoàn toàn không phải vì có ý giành lợi thế đi trước. Ngày nay, trong các cuộc tranh giải người ta cộng thêm cho bên trắng (là bên đi sau) 5,5 điểm để được thế quân bình với bên đen.

Quân đen đi trước được 181 quân, quân trắng đi sau được 180 quân (số lượng quân của hai bên không bằng nhau tượng trưng cho âm dương không quân bình sinh ra biến hóa, là nguyên lý biến động của Dịch học, theo quan niệm triết học cổ của Trung Hoa). Cộng quân của hai bên là 361 quân, khớp với số chu thiên, cũng là khớp với số giao điểm trên bàn cờ.

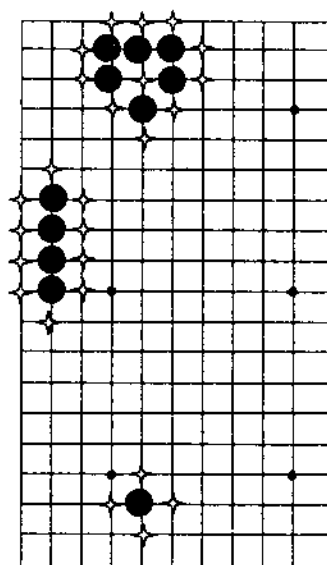
4. Vùng đất chiếm được

Là các giao điểm trống (không có quân, hay đã bắt quân của đối phương ra) được các quân của một bên vây kín, đối phương không thể đưa quân vào mà sông còn được. Mục đích của cuộc chơi là vây kín được càng nhiều đất càng tốt. Kết thúc bàn cờ sau khi trao đổi tù binh để trừ vào khoảng đất bị chiếm, ai còn nhiều đất thì người đó thắng. Mỗi giao điểm của vùng đất chiếm được tính là một điểm (gọi là mục). Trong khi giao tranh giành chiếm đất và vây bắt quân đối phương, loại quân của đối phương ra khỏi bàn cờ, bắt làm tù binh, mỗi quân cũng tính là một điểm (mục). Như vậy mỗi một quân bị bắt trên thực tế là hai điểm. [Hình B]



5. Điểm trống của quân hay nhóm quân (gọi là khí)

Là các giao điểm trống bao sát chung quanh quân hay nhóm quân ấy. Khi một quân hay nhóm quân không còn điểm trống nào chung quanh thì coi như quân chết phải bị đối phương bắt ra, tức quân bị ăn. [Hình C]

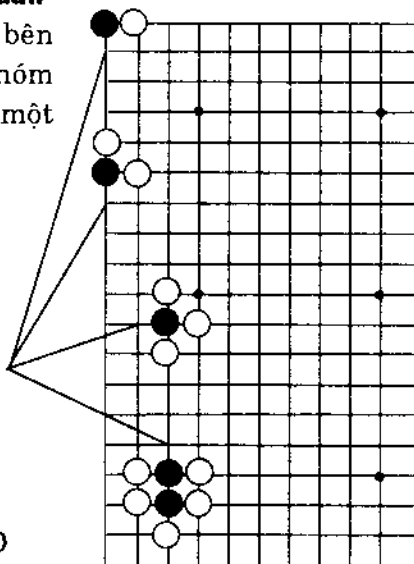


H. C

6. Hãm ăn hay hãm bắt quân

Là khi nước đi của một bên làm cho một quân hay một nhóm quân của đối phương chỉ còn một điểm trống (khí). [Hình D]

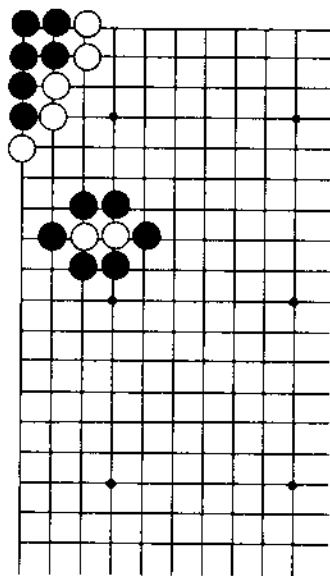
Các điểm trống
quân trắng hãm ăn
quân đen



H. D

7. Ăn hay bắt quân ra Là khi nước đi của một bên khiến cho một quân hay nhóm quân của đối phương không còn điểm trống (khí) nào. Quân hay nhóm quân này bị bắt ra để riêng làm tù binh, dùng để tính điểm khi kết thúc ván cờ. [Hình E]

Nhóm 6 quân đen
và nhóm hai quân trắng
là nhóm quân bị ăn



H. E

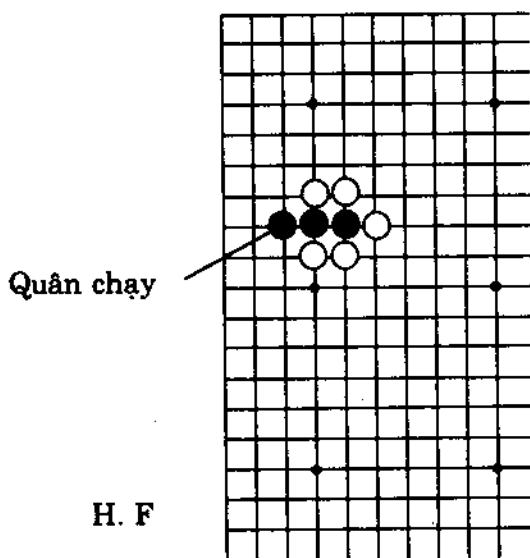
8. Quân bị vây hay quân chạy (gọi là chinh tử)

Trường hợp này được chia làm hai tình trạng:

Một là quân hay nhóm quân bị vây còn có cách kéo dài điểm trống để tạo hai mắt sống hay còn có đòn thế hữu hiệu (thủ cân) để thoát thân.

Hai là quân hay nhóm quân bị vây không còn cách kéo dài điểm trống (khí) để tạo hai mắt sống hay không còn đòn thế gì để thoát thân, mặc dầu còn một hay vài điểm trống cũng coi như đã chết, nếu trước khi kết thúc ván cờ mà không

giải cứu được. Quân hay nhóm quân này sẽ bị bắt tính điểm vào lúc kết thúc bàn cờ. [Hình F]



9. Nối

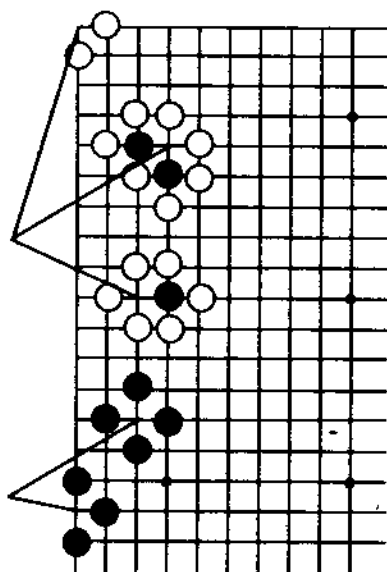
Là nước đi làm cho hai đám quân rời kết thành một, với mục đích tăng thêm thế lực để vây đối phương hay kéo dài điểm trống để phá vòng vây.

10. Giao điểm chết

Là giao điểm mà khi đưa quân vào thì bản thân quân đưa vào hay nhóm quân liên kết với không còn điểm trống (khí) nào. Cấm không được đưa quân vào mắt vì chẳng khác nào đưa quân cho đối phương ăn, trừ trường hợp đưa quân vào mà ăn liền được quân của đối phương để có điểm trống (khí) trở lại. [Hình G]

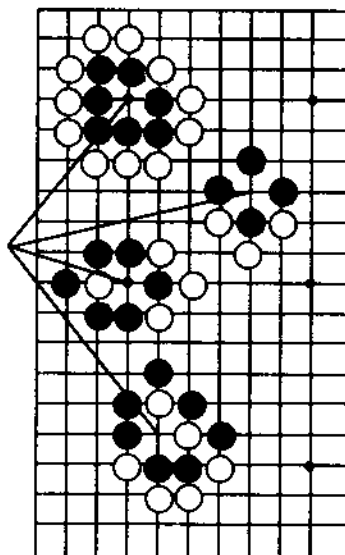
Quân đen
không được vào

Quân trắng
không được vào



H. G

Các điểm quân trắng
được nhảy vào ăn

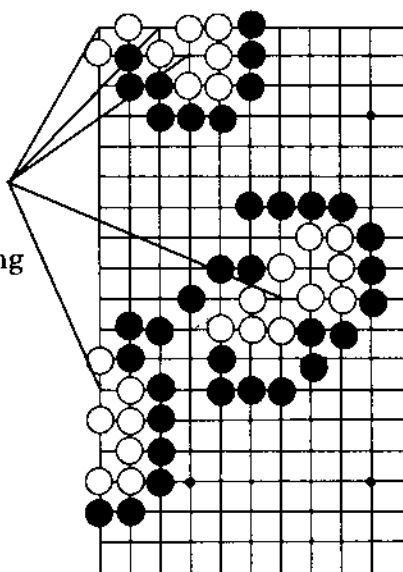


11. Quân sống

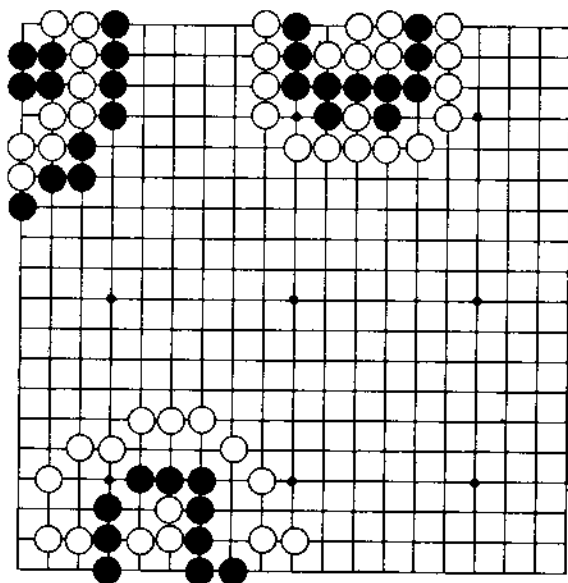
Là nhóm quân có ít nhất hai mắt (gọi là nhân) tức hai điểm trống (khí) rời nhau. Có hai trường hợp: Sống giả và sống vĩnh viễn.

Sống giả là trường hợp nhóm quân tuy còn hai hay nhiều hơn hai điểm trống nhưng cuối cùng không bảo vệ được ít nhất là hai mắt. Sống vĩnh viễn là nhóm quân mà hai điểm trống cuối cùng đối phương không thể tiêu diệt được (xem điều 13). Có hai cách để sống vĩnh viễn. Xem điều 12 & 13, [Hình H1, Hình H2]

Các điểm trống
không bảo vệ được
cho nên
không thành mắt sống



H. H1

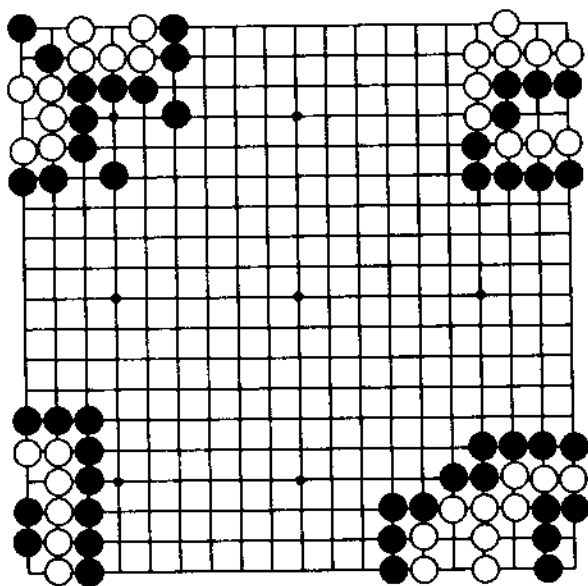


H. H2

Trên là ba trường hợp sống giả

12. Hai bên cùng sống (gọi là song hoạt)

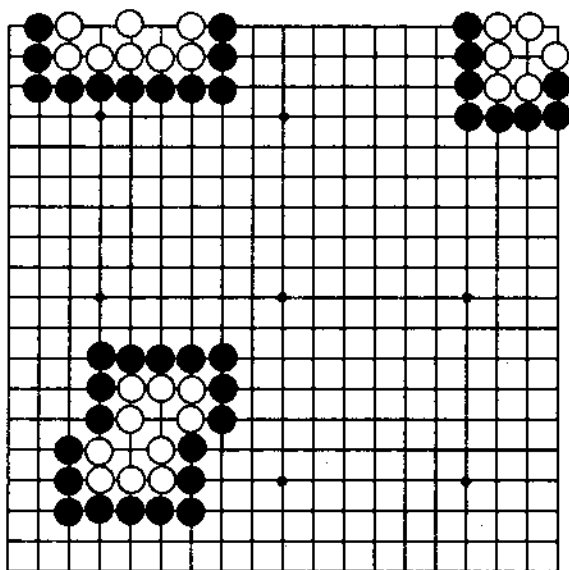
Là trường hợp hai nhóm quân của cả hai bên cùng có chung hai điểm trống, mặc dầu không bên nào có mắt. Nhưng bên nào cũng không dám đưa quân vào hãm bắt đối phương, vì sẽ đến lượt đối phương đưa quân vào ăn lại, như ngoại lệ ở điều 10. [Hình I]



H. I

13. Hai mắt sống (gọi là nhân)

Là hai hay hai nhóm giao điểm (khí) rời nhau của một nhóm quân mà đối phương không thể phá. Vì đối phương không nhảy vào được như đã nói ở điều 10. Nói cách khác, hai mắt sống là hai giao điểm chết (hay hai mắt thật) rời nhau của cùng một nhóm quân. [Hình J]



H. J

14. Mắt (nhân)

Là một hay nhiều giao điểm mà quân của một bên vây kín. Có hai loại mắt:

-Mắt nhỏ là mắt gồm một hay hai giao điểm.

-Mắt lớn là mắt từ ba giao điểm trở lên.

Ngoài ra còn phân biệt mắt thật và mắt giả:

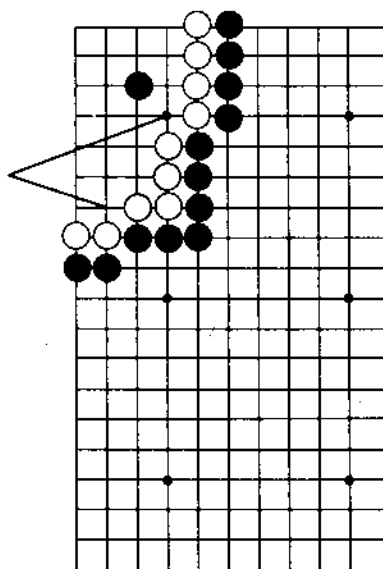
-Mắt thật là mắt hoàn chỉnh không có khuyết điểm, tức không có điểm để cho đối phương cắt, các vị trí đều có đủ quân.

-Mắt giả là mắt thiếu quân, đối phương có thể xen vào cắt, và về sau không còn là mắt nữa.

15. Cắt

Là nước đi của một bên khiến cho nhóm quân của đối phương bị rời ra. [Hình K]

Hai điểm
có thể bị cắt

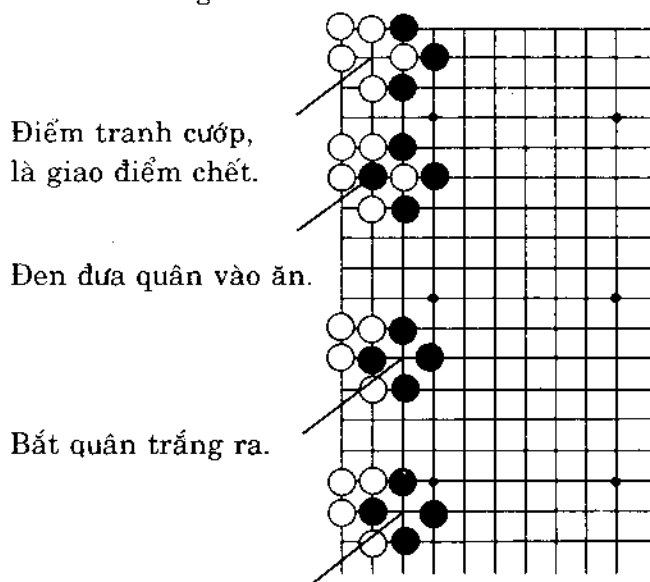


H. K

16. Thế tranh cướp (gọi là kiếp tranh)

Đây là tình huống đặc biệt, cả hai bên đều rơi vào trường hợp ngoại lệ ở điều 10. Tình trạng trở thành thế ăn qua ăn lại mãi không có kết thúc, nên người ta quy ước như sau:

Khi một bên ăn theo lối giao điểm chết (điều 10), bên còn lại không được quyền ăn lại theo lối giao điểm chết liền ở nước sau, mà phải cách ít nhất là một nước. Điều này chấm dứt được tình trạng mâu thuẫn và khiến cho môn cờ Vây trở nên biến hóa vô cùng.

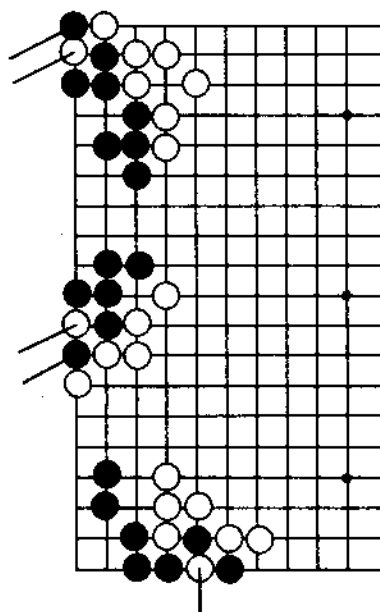


Trắng không được đưa quân vào ăn lại liền, mà phải cách một nước sau.

Thế tranh cướp có nhiều tình huống biến hóa, do đó có khi còn gọi “đánh cướp” (đá kiếp), “đánh cướp sống” (đá kiếp hoạt). Có lẽ đây cũng là một trong những điểm đặc sắc nhất của môn cờ Vây, sẽ bàn chuyên đề trong bộ “Tự học đánh cờ Vây”. [Hình L1, L2]

Đen đưa quân vào bắt quân trắng, trắng không được ăn lại liền.

Trắng đưa quân vào bắt quân đen, đen không được ăn lại liền.

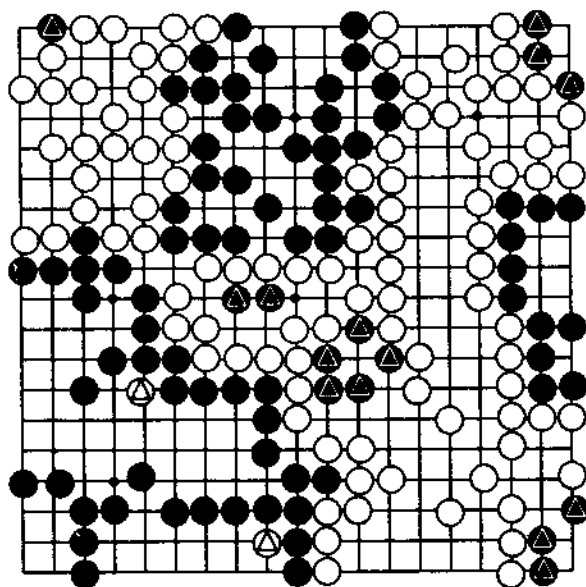


Trắng đưa quân vào bắt quân đen, đen không được ăn lại liền.

H. L2

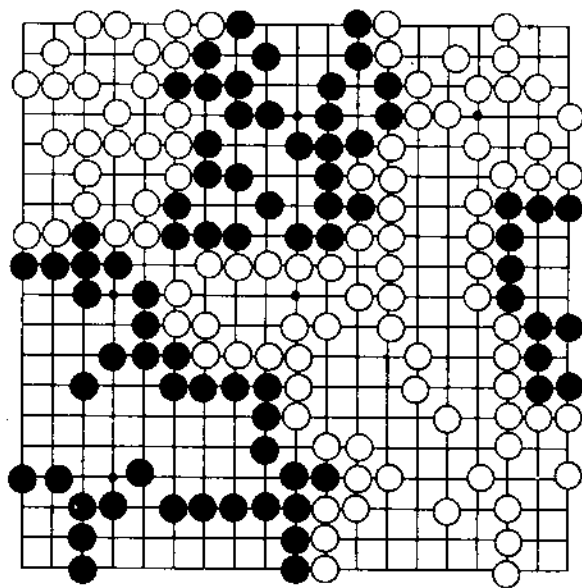
17. Cách tính điểm khi kết thúc bàn cờ

Dưới đây là một trường hợp kết thúc bàn cờ. các quân mang hình tam giác là những quân đã chết kỹ thuật, được hai bên bắt ra như các quân bị ăn, cộng vào số quân đã bắt làm tù binh. [Hình M1]



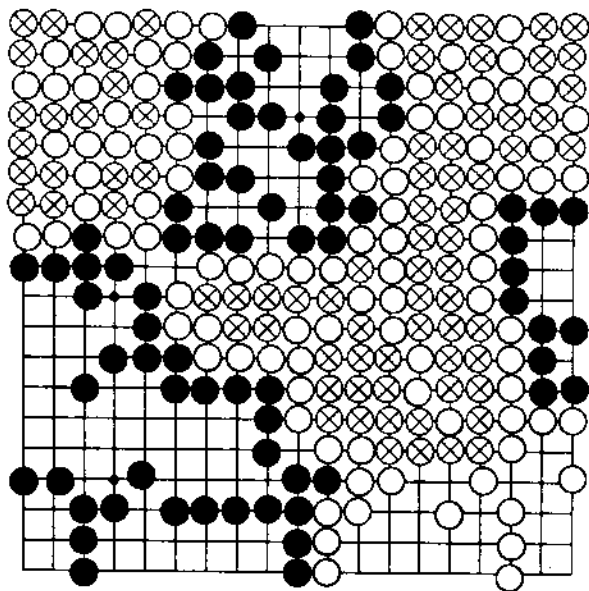
H. M1

Dưới đây là hình sau khi đã bắt quân chết kỹ thuật ra.
[Hình M2]



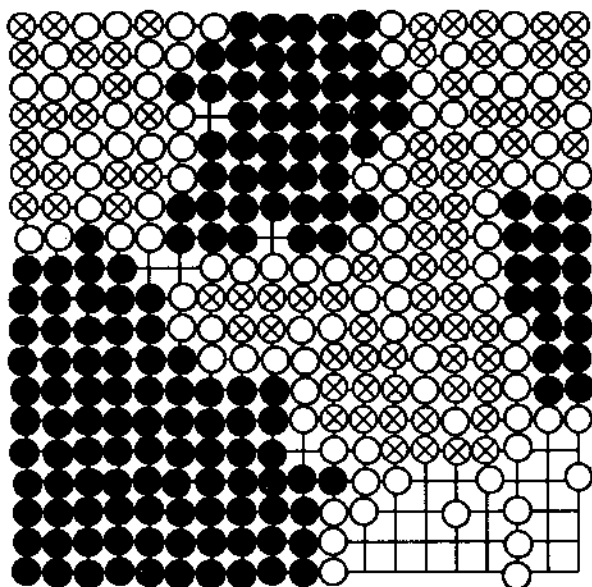
H. M2

Dưới đây là hình bên đen trao trả tù binh, điền vào khoảng đất bên trắng đã chiếm được, để trừ số điểm bị thua.
[Hình M3]



H. M3

Dưới đây là hình bên trắng điền quân đã bắt được của bên đen để trừ vào phần đất bên đen đã chiếm được. Các vùng trung tính, không thuộc bên nào có thể điền quân còn dư vào hoặc để trống, các vùng này không tính điểm. Số quân bắt được còn dư sau khi đã điền vào, mỗi quân tính là một điểm, cộng với số đất còn dư. Bên nào còn số dư là bên đó thắng. Trong cờ Vây sự thắng bại được tính cao thấp bằng điểm, không phải chỉ chiếu bí tính thắng bại nguyên bản như trong cờ Tướng hay cờ Chess. [Hình M4]

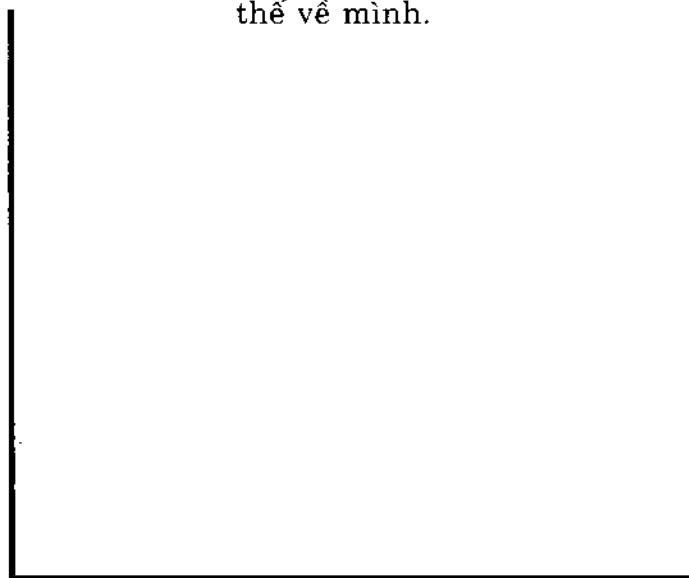


H. M4

KỸ THUẬT TẤN CÔNG PHÒNG THỦ



Chương nay chuyên đề về các kỹ thuật tấn công phòng thủ, tức kỹ thuật đi cờ tranh giành phần lợi thế về mình.



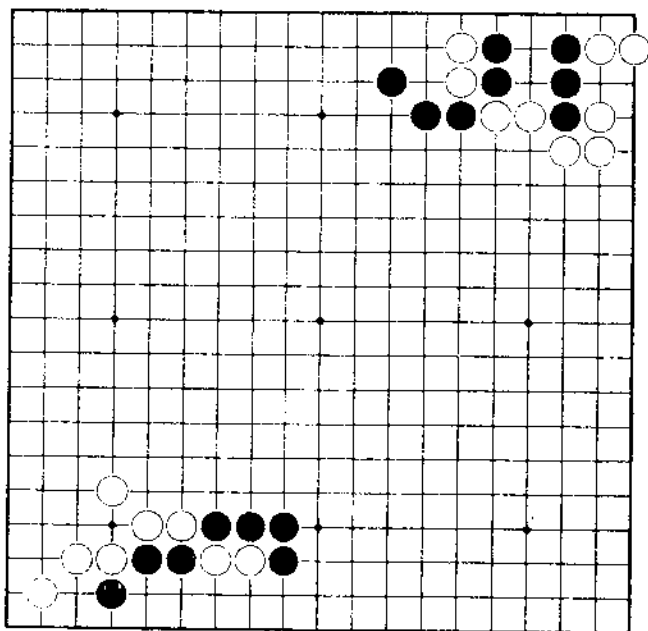
Đề 1: Trắng đi trước.

Vấn đề là điểm trống của hai quân trắng và năm quân đen dính với nhau.

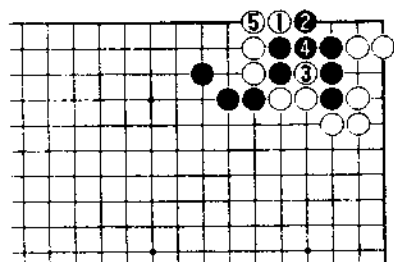
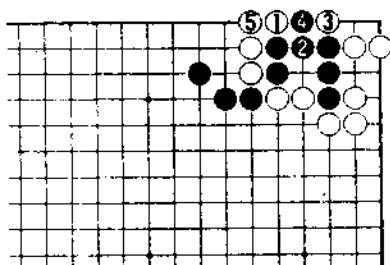
Đề 2: Trắng đi trước.

Hai bên đều có đòn thế hữu hiệu (thủ cân), đây là thế cờ thường gặp trong thực chiến, kết quả ai ăn ai.

Đề 1



Đề 2



Giải đề 2

-Cách giải chính: Trắng 1 là bước thứ nhất, đen 2 là nước dẫn dụ, trắng 3 là đòn thế hữu hiệu. Chờ sau khi giao thủ cùng đen 4, rồi kéo đối hướng ở vị trí 5, tạo mắt ở vị trí 7. Tới đây quân trắng có thể hãm tiêu diệt cờ đen.

-Cách giải thua: Sau khi trắng 1 giao thủ với đen 2, trắng 3 kéo đối hướng trước là nước rất thất bại. Bị đen thi triển đòn thế hữu hiệu ở vị trí 4, nên ngược lại cờ trắng bị ăn.

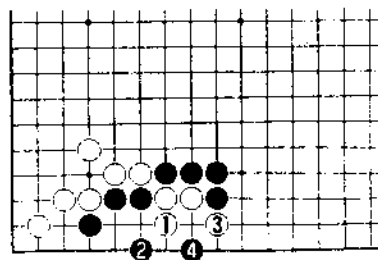
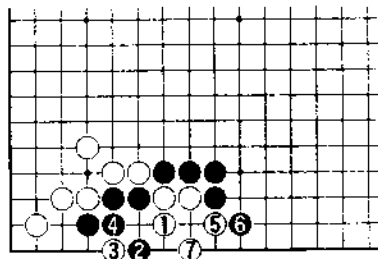
Giải đề 1

-Cách giải chính:

Trắng 1 kéo đối hướng là nước thu hẹp điểm trống chỗ khẩn cấp. Đen 2 nổi, thoát nhìn như 2 điểm trống đối phó 3 điểm trống, trắng chậm một nước. Nhưng trắng 3 kéo đối hướng là nước hay, khéo léo lấp 1 điểm trống của đen, do đó ngược lại, trắng nhanh hơn một điểm trống.

-Cách giải tham khảo:

Nếu đen 2 chặn, thì trắng 3 hãm ăn trước là đúng thứ tự, tiếp theo trắng 5 nổi, đen vẫn kém một điểm trống.



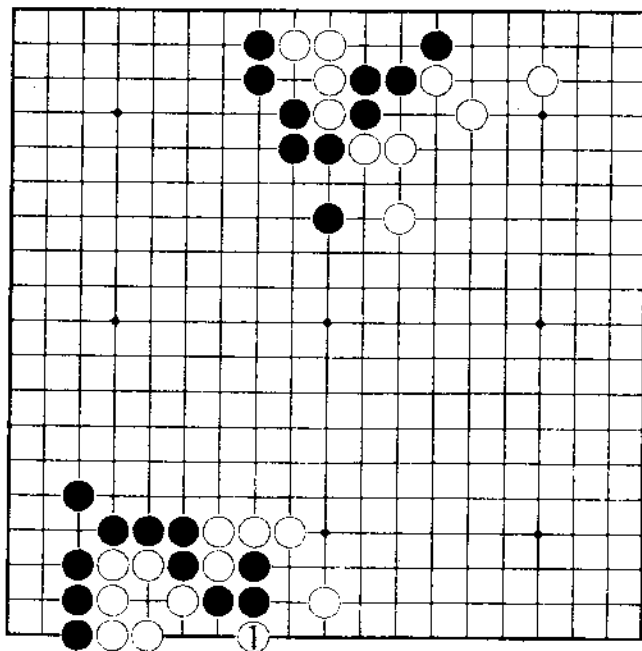
Đề 3: Trắng đi trước.

Vấn đề là 4 quân trắng đối công với 4 quân đen. Trong trường hợp này dùng phương cách phổ thông thì không có hiệu quả.

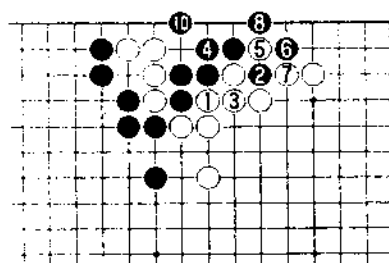
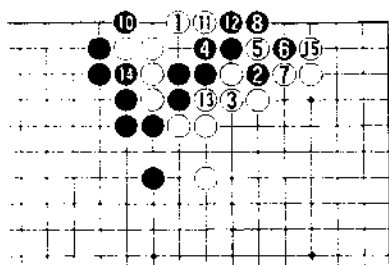
Đề 4: Đen đi trước.

Trắng 1 nâng, giống như đã thành thế phá mắt, quả thực như vậy sao ?

Đề 3



Đề 4

**Giải đề 3**

-Cách giải chính: Trắng 1 làm mũi nhọn là chỗ khẩn cấp. Đen 2 đánh là có ý đồ kéo dài điểm trống. Về sau trắng ứng phó không sai lầm, đen kém một điểm trống nên bị ăn.

* ⑨ = ②

-Cách giải thất bại:

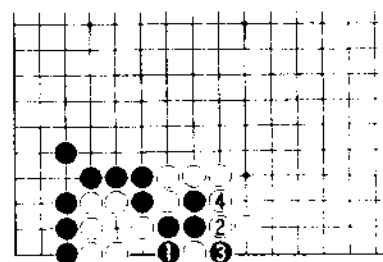
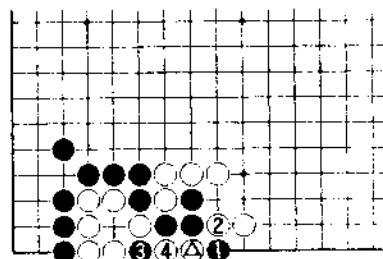
Trắng 1 thu hẹp điểm trống quá đơn giản, nên về sau thủ đoạn kéo dài điểm trống của đen 2 thành lập được. Đen 10 làm mũi nhọn là đòn thế hữu hiệu, nên ngược lại, trắng bị ăn.

* ⑨ = ②

Giải đề 4

-Cách giải chính: Đen 1, trắng 2 là hai nước tất nhiên. Tiếp theo đen 3 xông vào là đòn thế hữu hiệu. Trắng chỉ còn cách ăn ở vị trí 4, kết quả hình thành thế tranh cướp.

* ⑤ = ②; ⑥ = ④; ⑦ = ①



-Cách giải thất bại: Đen 1 rẽ ngoặt đánh là nước vô mưu. Sau khi bị trắng 2 áp sát điểm trống, thành thế có mất ăn không có mất.

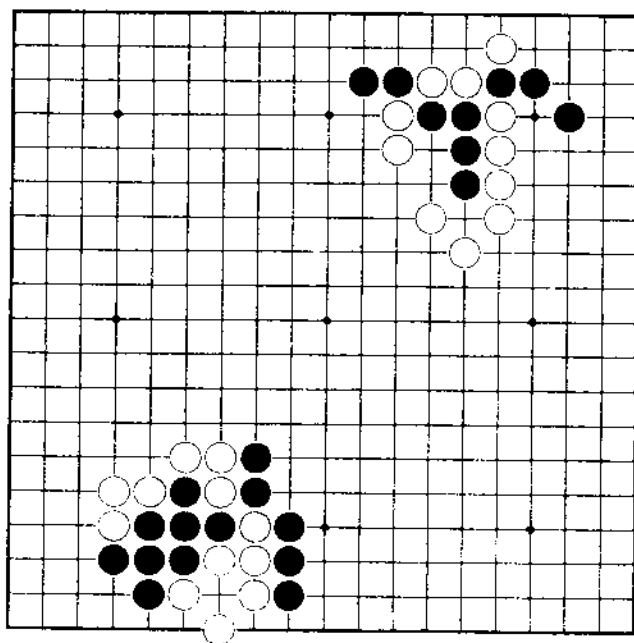
Đề 5: Đen đi trước.

Quân đen chỉ có 3 điểm trống, vấn đề bây giờ là thu thập điểm trống của quân trắng như thế nào.

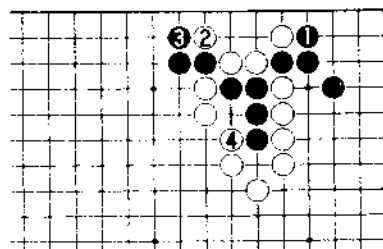
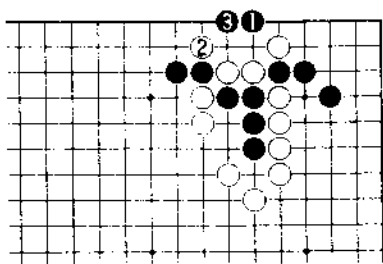
Đề 6: Trắng đi trước.

Vấn đề là hai bên trắng và đen tiêu diệt điểm trống của nhau, nên sử dụng đòn thế hữu hiệu thường dùng.

Đề 5



Đề 6



Giải đề 5

-Cách giải chính: Tình huống đen điểm vị trí 1 là đòn thế hữu hiệu thường dùng. Sau khi trắng 2 kéo đối hướng, đen 3 là điểm quan trọng. Tới đây trắng không còn cách nào kéo dài điểm trống, hai điểm trống đối phó ba điểm trống, đen thắng.

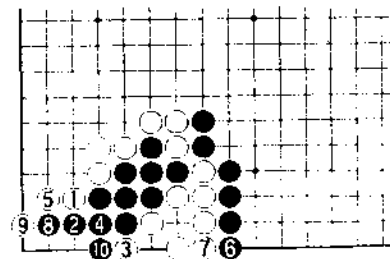
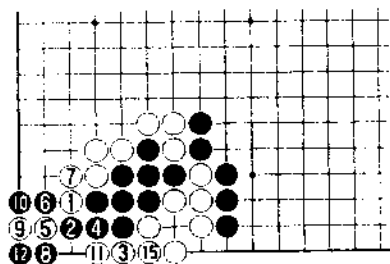
-Cách giải thất bại: Đen 1 chặn, trắng có thể kéo đối hướng ở vị trí 2. Sau khi đen 3 ứng phó thì trong thực tế trắng đã kéo dài được một điểm trống. Trắng 4 thu thập điểm trống, cờ đen chết.

Giải đề 6

-Cách giải chính: Dùng đòn thế hữu hiệu tục gọi là “đại đầu quỳ” thì có thể giải quyết. Trắng 5 kéo dài, sau cùng trắng 13 xông vào, là những nước mắc xích liên hoàn quan trọng tạo thành đòn thế hữu hiệu.

* ⑬ = ⑤ ; ⑭ = ⑨

-Cách giải thất bại: Trắng 5 kéo dài, kết quả phải hình thành thế đánh cướp, trắng thất bại rõ ràng.



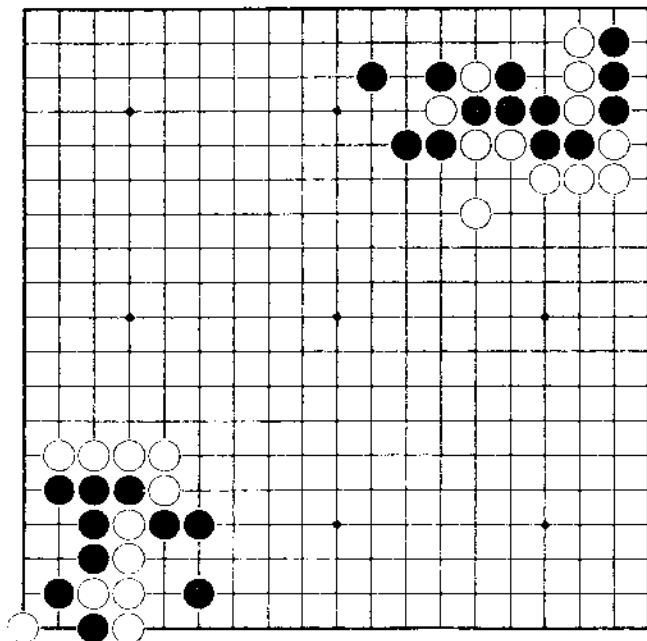
Đề 7 : Trắng đi trước.

Ba điểm trắng đối phó với bốn điểm đen, rõ ràng kém hơn một điểm trắng, phải làm sao đây ?

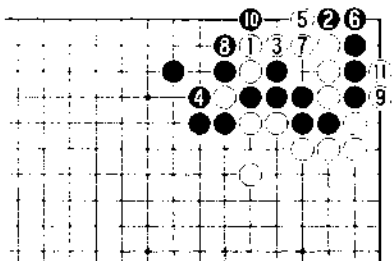
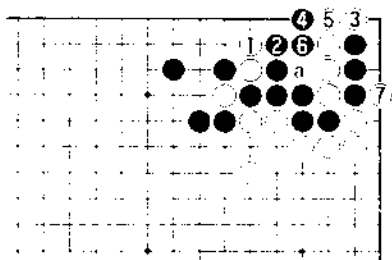
Đề 8: Trắng đi trước.

Cần phải dùng phương cách thật độc đáo mới có thể giải quyết được vấn đề.

Đề 7



Đề 8

**Giải đề 7**

-Cách giải chính : Trắng chiếm vị trí 1, chờ sau khi đen 2 chân, vô hình trung đã mượn được một điểm trống. Về sau trắng lại kéo đôi hướng ở vị trí 3. Vì đen không có cách vào vị trí a được, nên trắng nhanh hơn một điểm trống thắng.

-Cách giải tham khảo:

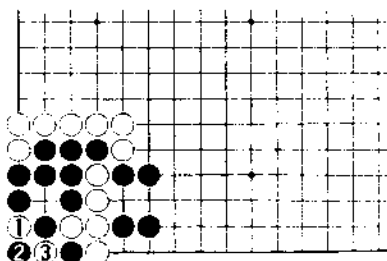
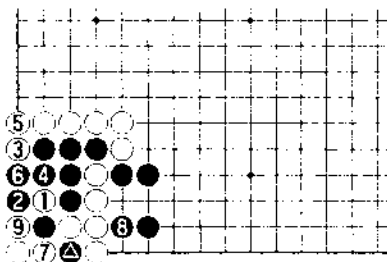
Lúc trắng chiếm vị trí 1, nếu đen 2 kéo đôi hướng thì kết quả vẫn không có cách nào xống vào điểm trống, nên bị trắng ăn.

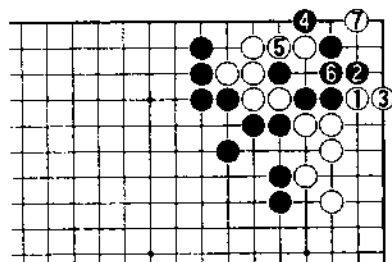
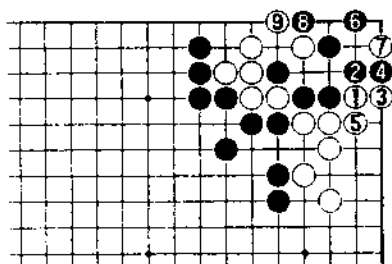
Giải đề 8

-Cách giải chính: Trắng 1 chỉ còn cách cắt, nếu không, đi như thế nào cũng đều kém một điểm trống. Đen 2 đánh. Về sau diễn biến tới nước đen 8, thì trắng 9 phẩy quân là đòn thế hữu hiệu. Sau khi đen 10 ăn, tiếp theo...

* 10 = ▲

-Cách giải chính tiếp theo: Sau khi đen ăn, trắng 1 lại phẩy thêm một quân thật là tuyệt diệu, bức bách thành thế tranh cướp.



**Giải đề 9**

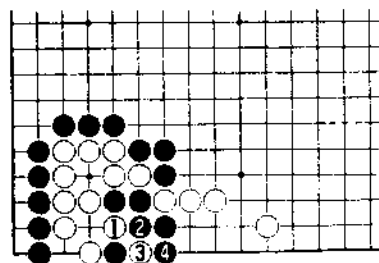
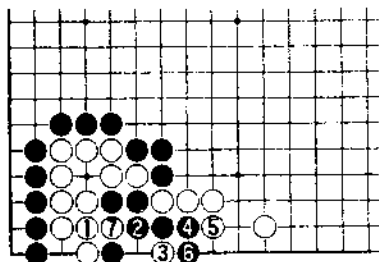
-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng. Sau khi đen 2 chặn, trắng 3 là vị trí quan trọng để thu thập điểm trắng. Đen 6 tạo mắt trước, giao thủ với trắng 7 là chính xác. Về sau đen 8 kéo đối hướng, hình thành thế tranh cướp đen chậm một điểm trắng.

-Cách giải tham khảo: Đen nếu không giao thủ theo thứ tự như cách giải chính lại kéo đối hướng ở vị trí 4 trước, thì trắng 5 nổi, sau đó điểm vị trí 7, cờ đen chết hết.

Giải đề 10

-Cách giải chính: Trắng 1 tiếp nối là đòn thế hữu hiệu, lặng lẽ thu thập điểm trắng. Đen chỉ còn cách nổi ở vị trí 2, trắng 3 là nước tuyệt diệu. Cuối cùng trắng dựa vào một mắt hãm ăn ở vị trí 7, tiêu diệt hết cờ đen đang bị vây.

-Cách giải thất bại: Trắng 1 đánh không thông minh, tất nhiên phải hình thành thế tranh cướp.



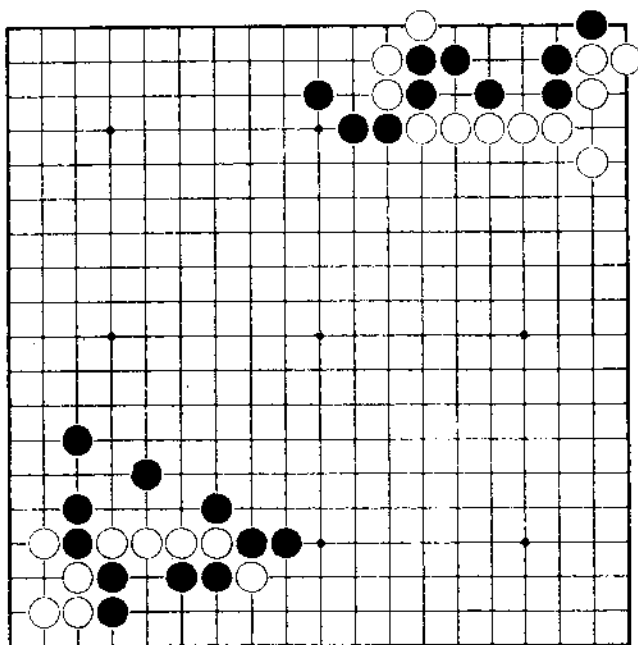
Đề 11: Trắng đi trước.

Vấn đề là cờ trắng tìm cách chiếm nhiều tiện nghi như thế nào.

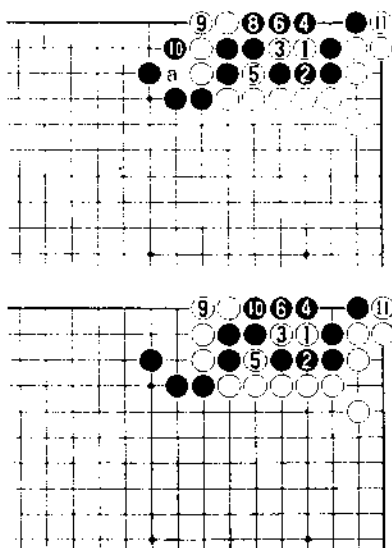
Đề 12: Trắng đi trước.

Đây là tình hình trong thực chiến thường gặp, bốn quân trắng có thoát được không ?

Đề 11



Đề 12

**Giải đề 11**

Cách giải chính: Trắng 1 kẹp là điểm quan trọng. Đen 2 nổi, trắng 3 là đòn thế hữu hiệu, đen 4 chỉ còn cách hãm ăn. Về sau trắng 7 xông vào, đen 8 nổi là chính xác. Trắng 11 đánh, thế cướp này đen gánh áp lực nặng hơn trắng. Kết quả đen a đánh hãm ăn, bỏ bớt quân.

* ⑦ = ③

Cách giải tham khảo:

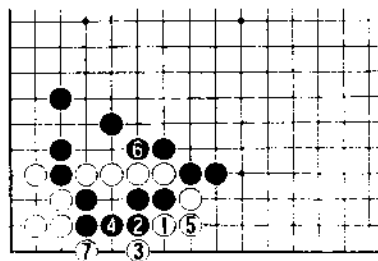
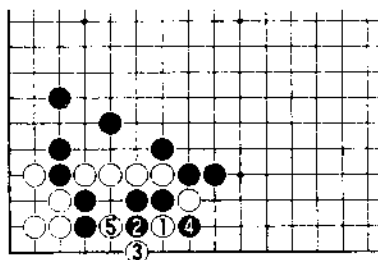
Nếu đen 8 ăn, sau khi trắng 9 giao thủ với đen 10, thì toàn bộ hình thành thế tranh cướp.

* ⑦ = ③; ⑥ = ①

Giải đề 14

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đôi hướng là bước thứ nhất. Trắng 3 lại kéo đôi hướng là đòn thế hữu hiệu. Đen chỉ còn cách hãm ăn ở vị trí 4. Trắng 5 xen vào đánh, thuận lợi nối liền về bốn quân trắng.

-Cách giải tham khảo: Khi trắng 3 kéo đôi hướng, nếu đen 4 nổi, thì sau khi trắng 5 nổi bên ngoài, thực tế đã hình thành bốn điểm trống chống ba điểm trống, trắng thắng.



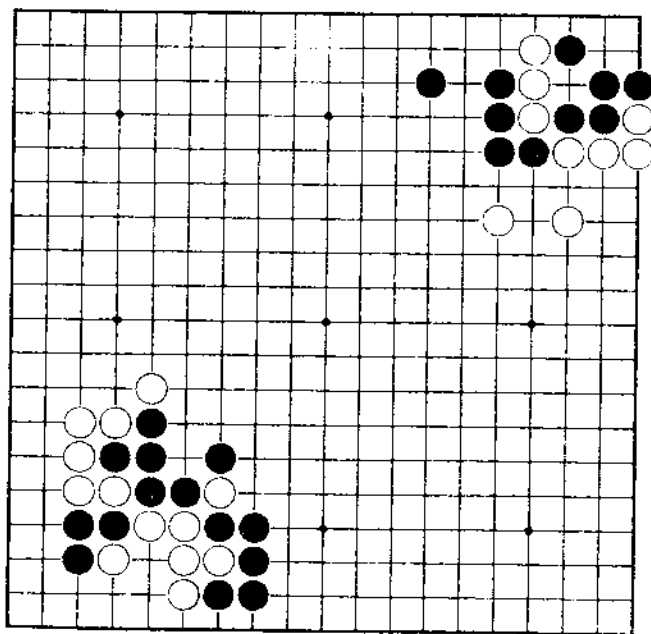
Đề 13: Trắng đi trước.

Làm chặt điểm trống ở chỗ khẩn cấp, nhưng đen vẫn có sách lược ngoan cường đối phó.

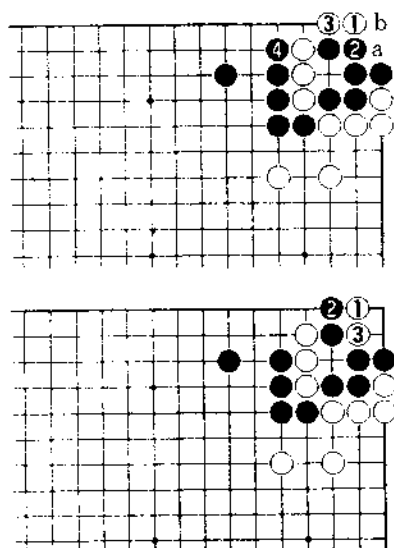
Đề 14: Trắng đi trước.

Tấn công lẫn nhau ở phần góc, kết quả hình thành như thế nào?

Đề 13



Đề 14



Giải đề 13

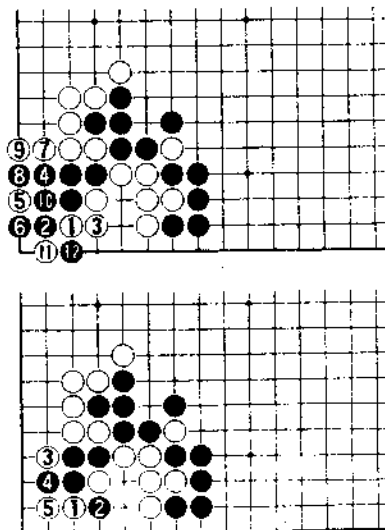
-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng thu thập điểm trống là chỗ quan trọng. Đen 2 chính xác, đen 4 là nước hay. Đến sau đen 12 xông vào thì kết quả hình thành thế hai bên cùng sống. Nếu trong tình huống toàn cục bàn cờ, trắng cướp tài có lợi thế, thì trắng 5 có thể trực tiếp kéo đối hướng ở vị trí 11 để hình thành thế tranh cướp.

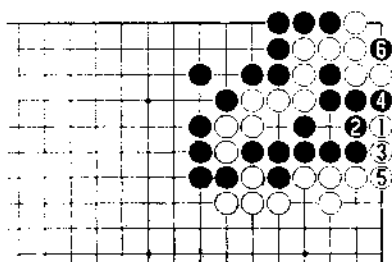
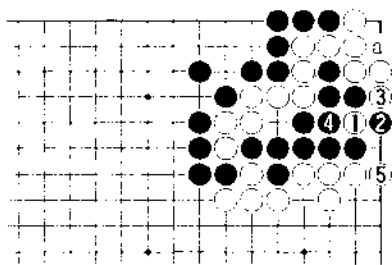
-Cách giải tham khảo: Lúc trắng 1 kéo đối hướng, đen 2 là sai lầm, bị trắng 3 và 5 đánh tới tấp, đơn giản đen không đi được.

Giải đề 13

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm ở chỗ khẩn cấp. Đen 2 phong bế là nước ứng phó cực đẹp. Trắng 3 đen 4, những nước tiếp theo quyền chọn lựa thuộc về trắng, xông vào điểm a thì thành thế tranh cướp, kéo dài ở điểm b thì thành thế hai bên cùng sống.

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen chặn vị trí 2, trắng 3 kéo dài lên thì cờ đen chết hết.



**Giải đề 15**

-Cách giải chính: Trắng 1 xen vào là chỗ khẩn cấp. Sau khi đen 2 hãm ăn, trắng 3 và 5 đi hai nước làm chặt điểm trống, khiến cho đen không rảnh xông vào điểm a, nên không thành thế hai bên cùng sống được.

-Cách giải thất bại:

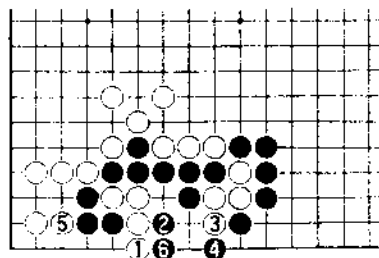
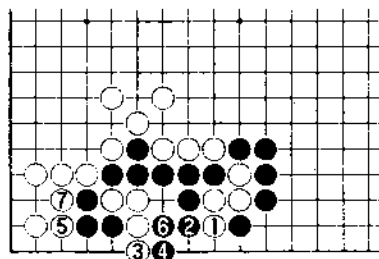
Trắng 1 không phải là chỗ khẩn cấp. Sau khi trắng rơi vào nước hậu, đen xông vào vị trí 6, kết quả tạo thành thế hai bên cùng sống.

Giải đề 16

-Cách giải đúng: Trắng 1 chạy ra trước, chờ sau đen 2 kẹp hãm ăn, trắng 3 lập tức kéo xuống. Tới đây trắng đã mượn được một điểm trống. Về sau điểm trống của hai bên áp sát nhau, vì vậy đen không thể vào điểm trống được, nên bị ăn.

-Cách giải thất bại:

Trắng đi vị trí 1 trước là sai lầm lớn về thứ tự. Chờ đến trắng 3 thì đen có thể đánh từ mé dưới, trắng không đạt được mục đích mượn điểm trống.



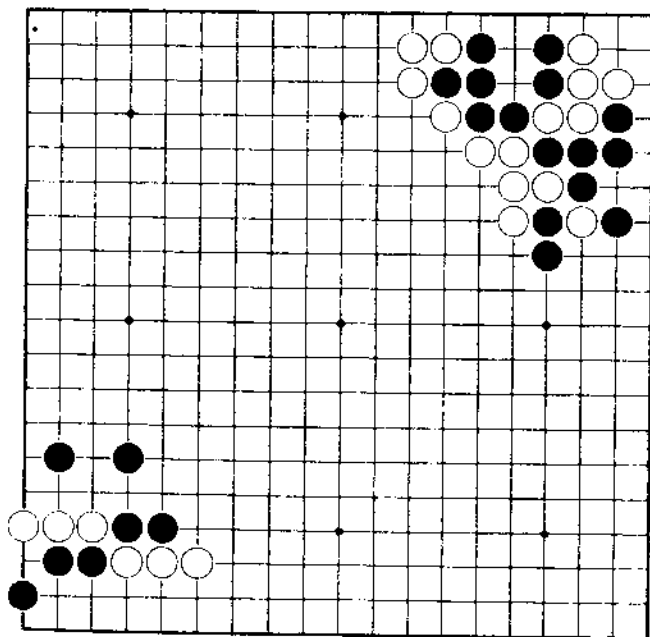
Đề 17: Trắng đi trước.

Theo bề ngoài thì thấy ba điểm trống đối phó với ba điểm trống, ai thắng trước, phải thu thập điểm trống như thế nào ?

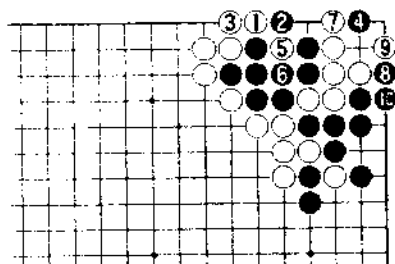
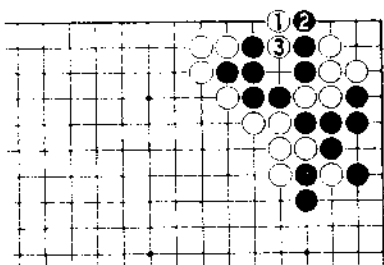
Đề 18: Trắng đi trước.

Chú ý tính đặc biệt của phần góc.

Đề 17



Đề 18

**Giải đề 17**

-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 1, thoát nhìn chưa thấy trực tiếp làm chặt điểm trống của cờ đen, thực ra đó là chỗ khẩn cấp để làm chặt điểm trống, đen 2 trắng 3, đơn giản rõ ràng nhanh hơn.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 trực tiếp làm chặt điểm trống, là nước dục tốc bất đạt, kết quả phải hình thành thế hai bên cùng sống.

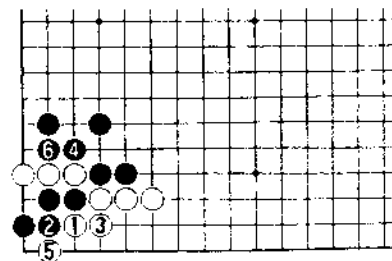
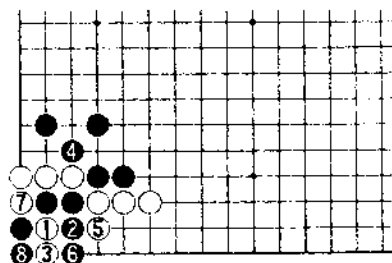
Giải đề 18

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ bức thiết. Đen 2 đánh, trắng 3 kéo dài. Tới đây là đã giải quyết được một đoạn đường của vấn đề. Về sau trắng cần phải làm chặt điểm trống ở mé trong, để nhanh hơn đen một nước mà thắng.

* ⑨ = ①

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 kéo dài hướng thu thập điểm trống, nhưng cuối cùng không có cách nào nhảy vào điểm trống ở góc nên bị ăn.



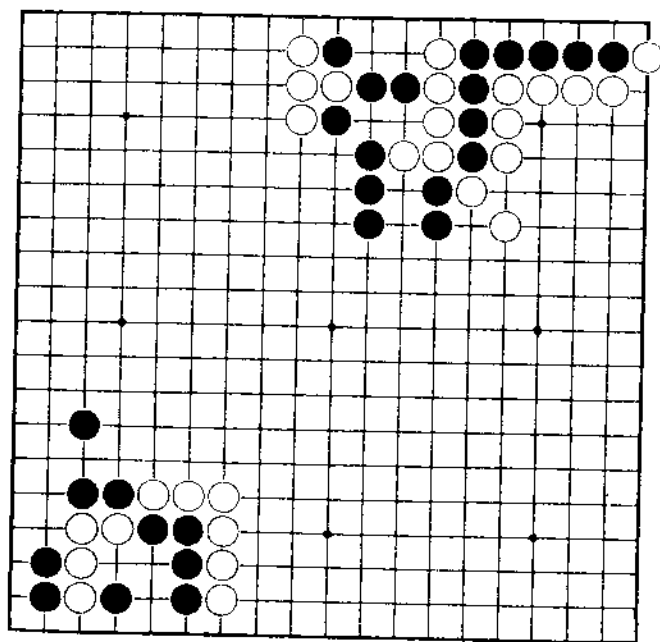
Đề 19: Trắng đi trước.

Trắng chỉ có bốn điểm trống, mà đen lại có năm điểm trống, rõ ràng cần phải mượn một điểm trống.

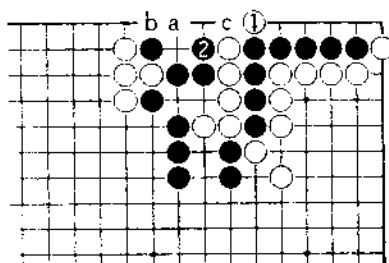
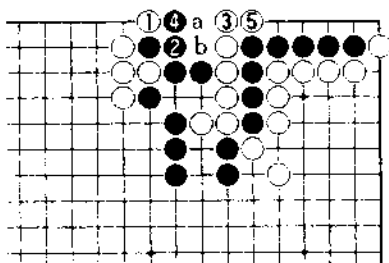
Đề 20: Trắng đi trước.

Cần phải dùng cách thức ngoan cường, mới có thể thành công.

Đề 19



Đề 20

**Giải đề 19****-Cách giải chính:**

Trắng 1 đánh là nước hay, đen chỉ còn cách nối ở vị trí 2. Tới đây sau khi trắng đi vị trí 3, đen không còn cách nào đi vị trí “a” và “b”, thực tế trắng đã ăn đen.

-Cách giải thất bại:

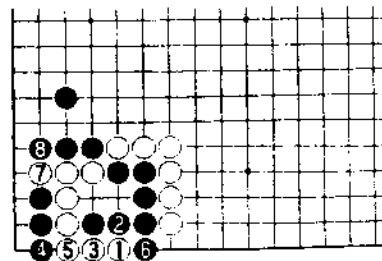
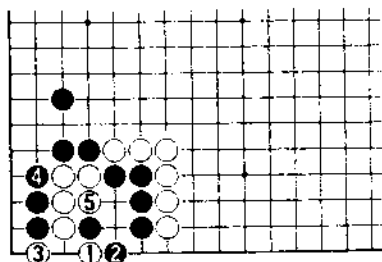
Trắng 1 kéo đối hướng thu thập điểm trống, sau khi bị đen 2 áp sát làm chặt điểm trống, trắng rõ ràng kém một điểm trống. (Nếu trắng 1 đi vị trí a, thì đen đi vị trí b, tiếp theo trắng c, đen 2, trắng vẫn đi không được.)

Giải đề 20**-Cách giải chính:**

Trắng 1 kéo đối hướng, đen 2 chỉ còn cách chặn. Trắng 3 lại kéo đối hướng tạo thành thế cướp là thủ đoạn phi thường. Đen 4 trắng 5 kết quả hình thành thế tranh cướp.

-Cách giải thất bại:

Trắng điểm vị trí 1 trước, bị đen 2 nối. Về sau đen đối phó không sai lầm. Tóm lại trắng kém một điểm trống nên bị ăn.



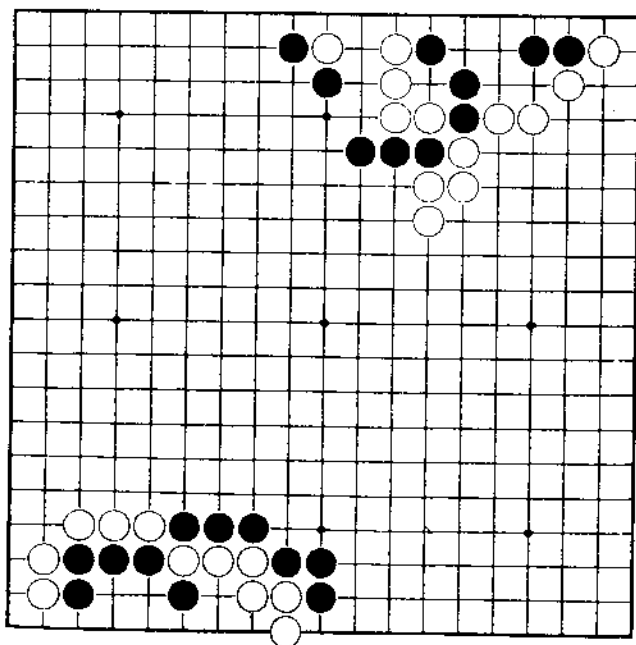
Đề 21: Trắng đi trước.

Cần phải kết hợp trong ngoài, mới có thể thành công.

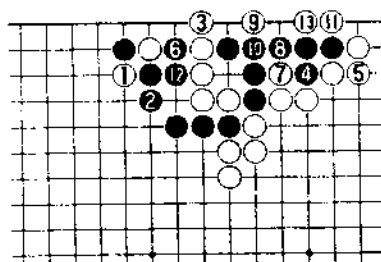
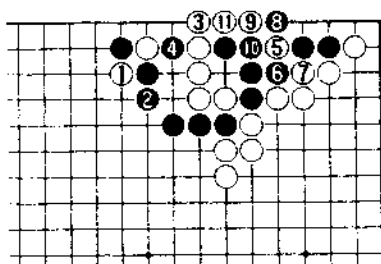
Đề 22: Trắng đi trước.

Trắng chỉ có ba điểm trống, thợ hồ không còn hy vọng, quá thực như vậy sao ?

Đề 21



Đề 22

**Giải đề 21**

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt, muốn tạo nước tiên ở vị trí 3, đen 2 chỉ còn cách ứng phó như vậy. Sau hai nước trắng 3 đen 4, trắng 5 đứng một bên là chỗ bức thiết để làm chặt điểm trống. Chờ tới đen 8 thì trắng 9 đánh là nước hay, đen chạm một điểm trống bị ăn.

-Cách giải tham khảo:

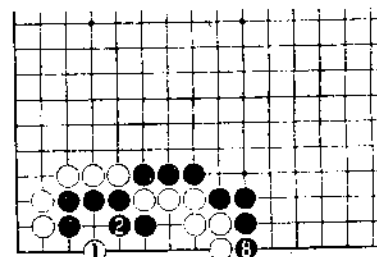
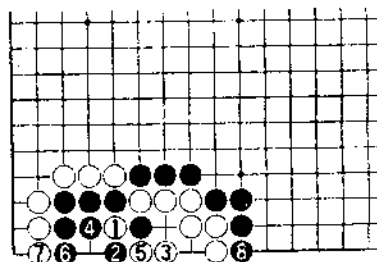
Tới nước trắng 3, nếu đen 4 giao thủ với trắng 5 trước, rồi đi vị trí 6, thì kết quả vẫn kém một điểm trống.

Giải đề 22

-Cách giải chính: Do trắng chỉ có 3 điểm trống, nên cần phải đi nước áp sát làm chặt điểm trống của cờ đen. Trắng 1 cắt là bước thứ nhất, sau khi đen 2 hãm ăn, trắng 3 làm mũi nhọn tuyệt diệu, đen 4 ăn là ứng phó chính xác. Kết quả thành thế hai bên cùng sống.

-Cách giải thất bại:

Trắng điếm vị trí 1, thực tế đen làm chặt điểm trống là có thể ăn cờ trắng, rõ ràng trắng không làm gì được.



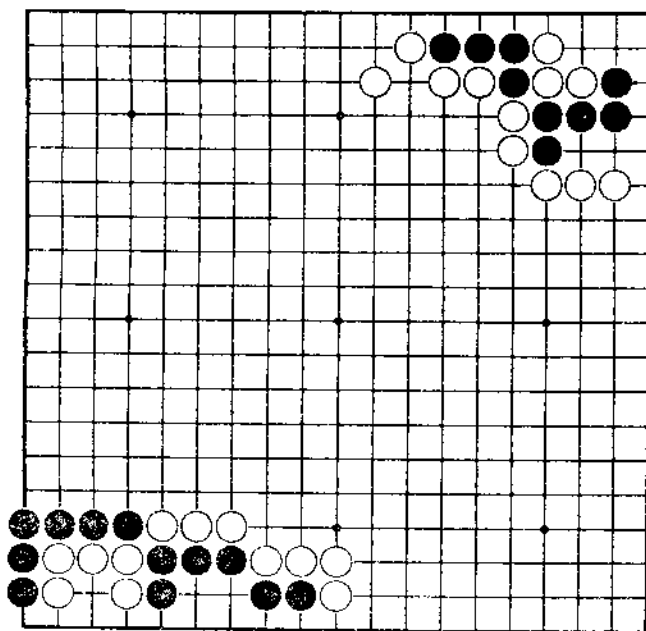
Đề 23: Trắng đi trước.

Hai điểm trống đối phó với ba điểm trống, phải làm sao? Cần phải lợi dụng tính đặc biệt của phần góc bàn cờ.

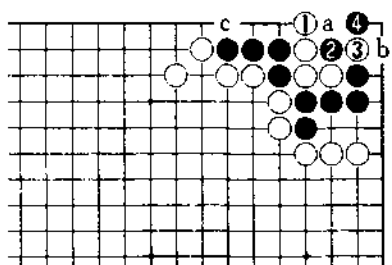
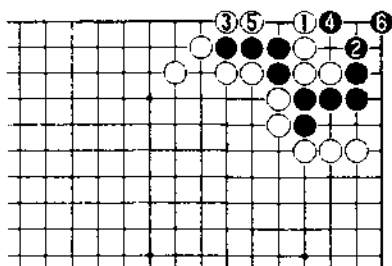
Đề 24: Trắng đi trước.

Chỗ bức thiết để thu thập điểm trống ở đâu ?

Đề 23



Đề 24

**Giải đề 23**

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ bức thiết để thu thập điểm trống. Đen 2 ứng phó đúng, trắng nước tiên chiếm tiện nghi. (Nếu đen 2 đi vị trí 4, thì trắng đi vị trí 2, cờ đen chết hết.

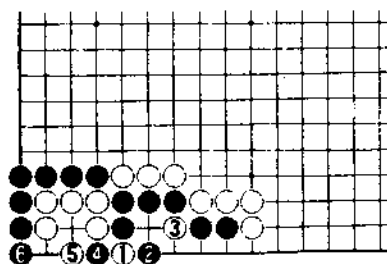
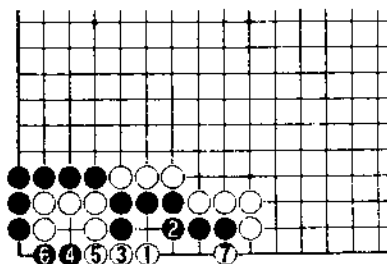
-Cách giải tham khảo:

Nếu trong tình huống toàn cục bàn cờ, đen cướp tài thật có lợi thì có thể suy nghĩ nước trực tiếp làm chặt điểm trống ở vị trí 2. Trắng 3, đen 4 lật đánh. Về sau nếu trắng a, thì đen b thành thế tranh cướp. Nếu trắng c, thì đen b nước tiên thành cờ sống.

Giải đề 24

-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 1 là chỗ bức thiết, đen chỉ còn cách nối ở vị trí 2. Trắng 3 kéo về, về sau cũng vậy, lợi dụng đặc tính phân góc, khiến cho đen không có cách nào vào điểm trống được, mà bị tiêu diệt.

-Cách giải thất bại: Trắng 1 kéo đổi hướng thu thập điểm trống, đen 2 chặn, trắng 3 đánh, đen 4 ăn, 6 kéo dài, đã đơn giản tạo thành thế tranh cướp.



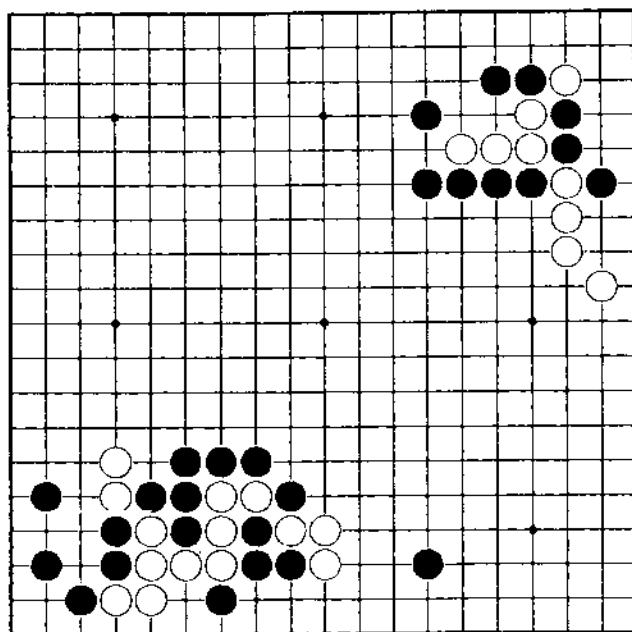
Đề 25: Trắng đi trước.

Trắng chỉ có ba điểm trống, cần phải làm chặt điểm trống của đối phương, không nghi ngờ gì nữa.

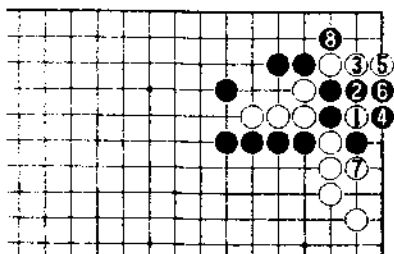
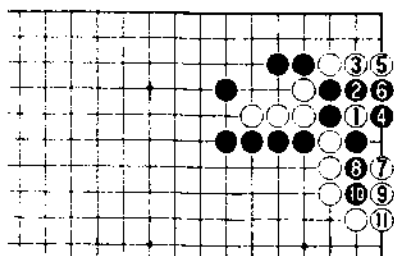
Đề 26: trắng đi trước.

Trình bày cách ứng phó của hai bên có kết quả thật đẹp.

Đề 25



Đề 26

**Giải đề 25**

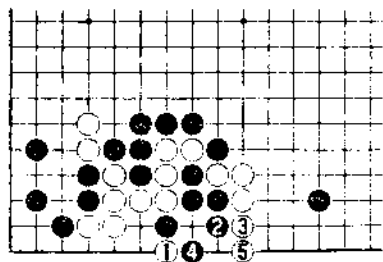
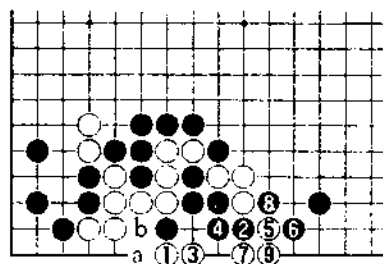
-Cách giải chính: Từ nước trắng 1 đến trắng 5 là những nước dễ suy nghĩ. Nước then chốt để giải quyết đề này là nước trắng 7, tới đây đen đã bị ăn.

-Cách giải thất bại: Nếu trắng 7 chặn, thực tế không thu thập được điểm trống của cờ đen, đen thu thập điểm trống, trắng bị hãm ăn.

Giải đề 26

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp thu thập điểm trống tuyệt diệu. Sau đen 2, trắng 3 là điểm quan trọng. Về sau trắng 7 kéo đôi hướng, đen bị hãm ăn. (Nếu đen 6 đổi lại kéo đôi hướng ở vị trí a, thì trắng ứng phó ở vị trí b. Đen lại đi vị trí 6 có thể chạy về, nhưng trắng được nước tiên cơ sống, đại để như vậy).

-Cách giải tham khảo: Nếu đen 2 bẻ khúc, trắng 3 chặn. Tới đen 4, thì trắng 5 là nước ứng phó hay, đen vẫn chết.



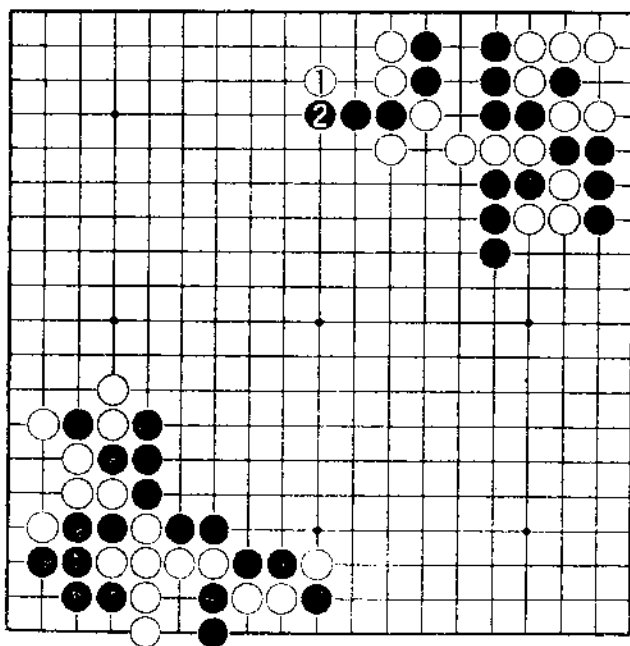
Đề 27: Trắng đi trước.

Tình hình hai bên đang đối công, trắng 1 chạy ra, sau khi đen 2 áp sát, trắng phải ứng phó như thế nào ?

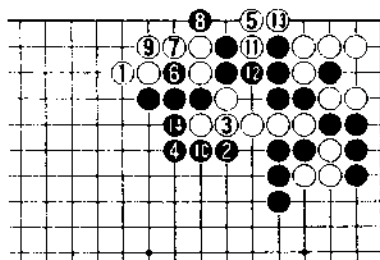
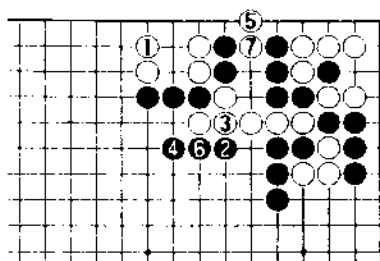
Đề 28: Trắng đi trước.

Nhóm cờ trắng bị vây (chính tử) trong tiên đề có lợi, vấn đề là tìm phương cách ở bên ngoài như thế nào.

Đề 27



Đề 28

**Giải đề 27**

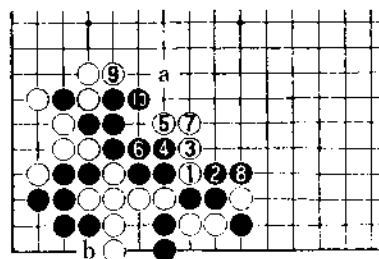
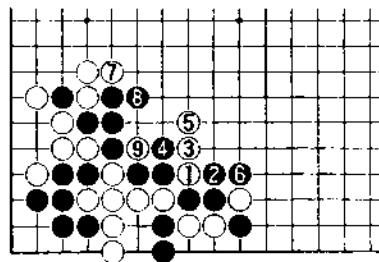
-Cách giải chính: Trắng đứng vị trí 1 là nước hay âm thầm. Sau khi chờ đen 2 và 4 phong tỏa, trắng điểm vị trí 5 thu thập điểm trống. Đen 6 trắng 7, trắng nhanh hơn một điểm trống nên thắng.

-Cách giải thất bại: Trắng 1 kéo dài là nước thất bại. Ngược lại sau khi đen 6 xung kích, 8 kéo đối hướng, thực tế đã mượn được một điểm trống. Cuối cùng vì trắng không có cách vào điểm trống nên bị đen ăn.

Giải đề 28

-Cách giải chính: Trắng chỉ còn cách tìm thủ đoạn ở bên ngoài. Sau khi trắng 1 cắt, trắng 3 kéo dài. Đen 4 là nước lừa, trắng 5 lạng lè kéo dài, đen 6 chỉ còn cách phòng bị vây (chính tứ). Tới đây sau khi trắng 7 rẽ ngoặt, trắng 9 xông vào, đen bị hãm ăn.

-Cách giải thất bại: Trắng 5 thuận tay đánh một cái, làm cờ trắng bị đứt đoạn. Đến trắng 9, đen 10 có thể chạy. Trắng a đen b, trắng bị hãm ăn.



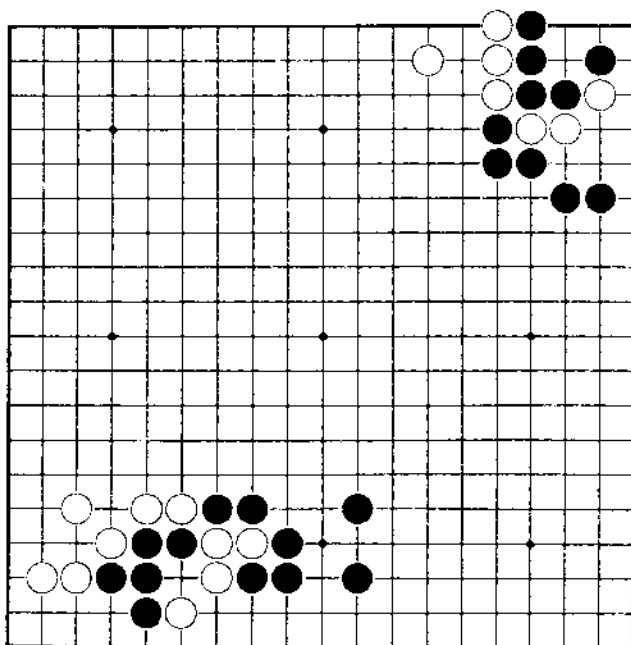
Đề 29: Trắng đi trước.

Hai bên đều có đòn thế hữu hiệu, cùng lợi dụng tính đặc biệt phần góc, cuối cùng trắng hơi thắng hơn một chút.

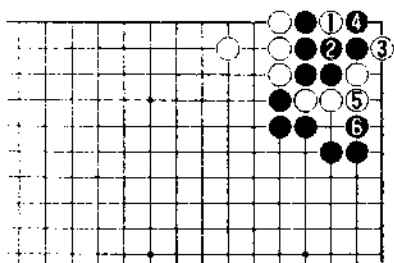
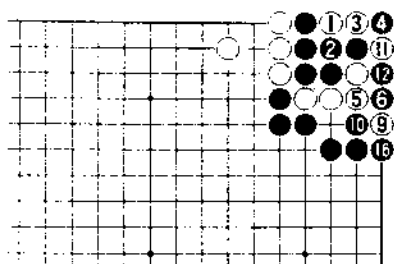
Đề 30: Trắng đi trước.

Tìm kết quả ứng phó cực đẹp của hai bên.

Đề 29



Đề 30

**Giải đề 29**

-Cách giải chính: Trắng 1 cần làm chặt điểm trống của cờ đen, trắng 3 là nước hay. Đen 6 cũng được tính là đòn thế hữu hiệu. Cuối cùng trắng 11 thì triển chiêu thức quyết định cần khôn, tạo thành thế tranh cướp.

* ⑦ = ③; ⑧ = ①;

⑬ = ⑪; ⑭ = ⑫;

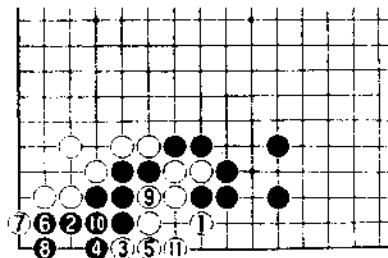
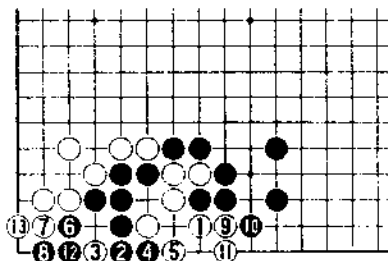
⑮ = ⑥; ⑯ = ⑬

-Cách giải thất bại: Trắng 1 đánh, sau đen 2 nối, trắng 3 lại đánh, cú đánh này khiến cho quân trắng bị ăn.

Giải đề 30

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo dài điểm trống, đen 2 là chỗ bức thiết, trắng 3 làm chặt điểm trống. Về sau đen 8 là nước hay, tiếp theo là những ứng phó tất nhiên. Cuối cùng thành thế hai bên cùng sống.

-Cách giải thất bại: Khi trắng 1 kéo dài điểm trống, nếu đen cũng muốn kéo dài điểm trống bằng cách kéo dài hướng ở vị trí 2, thì sau khi trắng 3 chiếm cứ chỗ bức thiết, đen cuối cùng kém một điểm trống, nên bị trắng ăn.



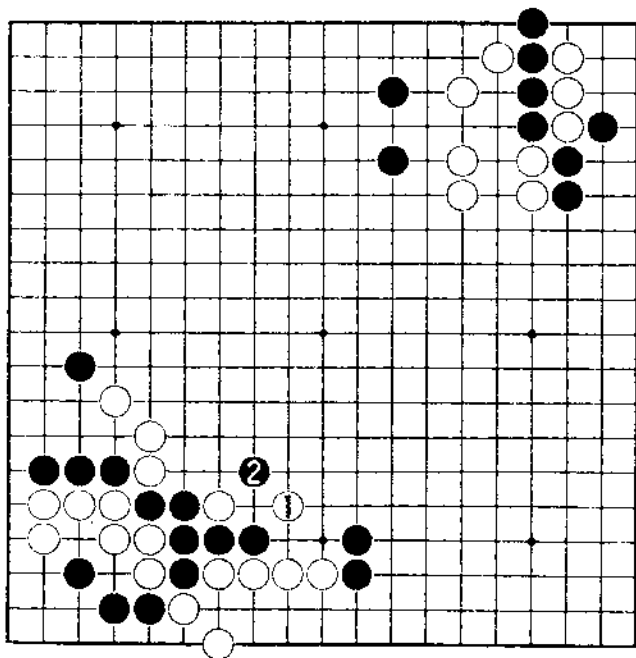
Đề 31: Trắng đi trước.

Tình hình có chỗ đặc sắc, ba điểm trống đôi phó với bốn điểm trống, nhưng vẫn đòi hỏi ăn hết cờ đen.

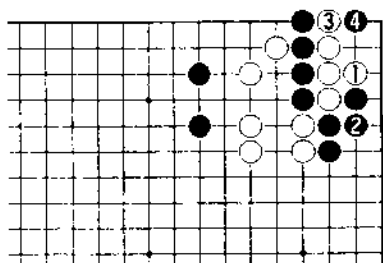
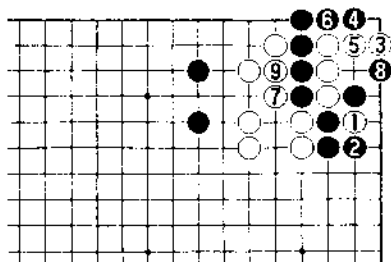
Đề 32: Trắng đi trước.

Vấn đề là bao vây 6 quân đen, trắng 1 nhảy ra phong tỏa, đen 2 chạy ra, tiếp theo để bên trắng ứng phó.

Đề 31



Đề 32

**Giải đề 31**

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt là công việc chuẩn bị kéo dài điểm trống. Tiếp theo trắng 3 nhảy ra là đòn thế hữu hiệu. Tới đây theo thứ tự sau khi thu thập điểm trống, đen vì không nhảy vào điểm trống được nên bị ăn.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 chặn, đen 2 nổi, trắng không đạt được mục đích kéo dài điểm trống. Trắng 3, đen 4, trắng vẫn kém một điểm.

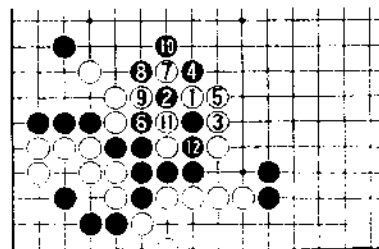
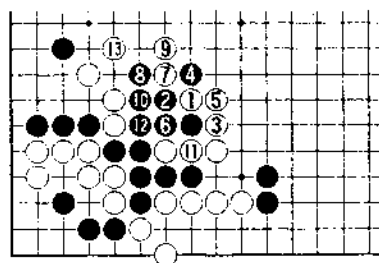
Giải đề 32

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là đòn thế hữu hiệu để phong tỏa. Về sau thuận theo thứ tự, đen tá xung hữu đột, nhưng cuối cùng cũng không chạy thoát được thiên la địa võng.

-Cách giải tham khảo:

Nếu đen dựa theo cách chạy này, thì trắng 11 phẩy quân, sau đó lại xông vào vị trí 13 là nước hay, đen vẫn không đi được.

* ⑬ = ⑪



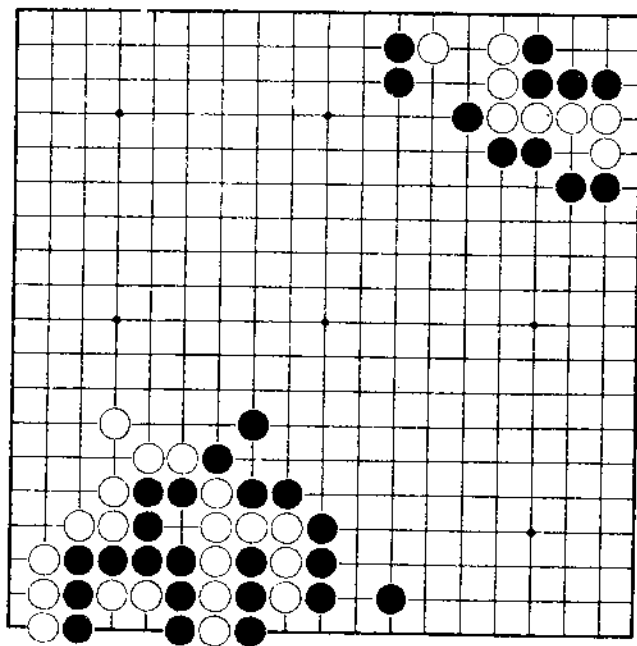
Đề 33: Trắng đi trước.

Vấn đề là trắng thu thập điểm trống của cờ đen như thế nào, đồng thời cần chú ý điểm trống của bản thân cũng không có nhiều.

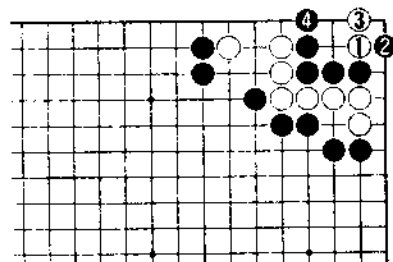
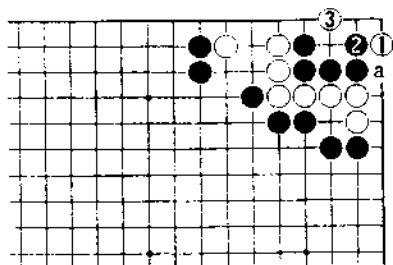
Đề 34: Trắng đi trước.

Vấn đề vô cùng kỳ quái, cuối cùng ai ăn ai, còn một kết quả khác.

Đề 33



Đề 34



Giải đề 33

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm ở chỗ bức thiết. Đen 2 trắng 3, tới đây bất luận đen đi như thế nào, cũng không kéo dài điểm trống hơn cờ trắng được. Nếu đen 2 đi vị trí a, thì trắng 2, đen vẫn không đi được.

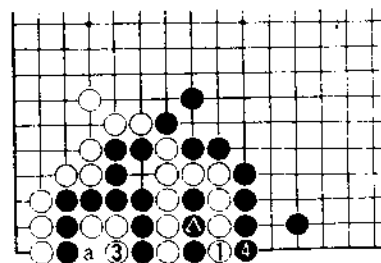
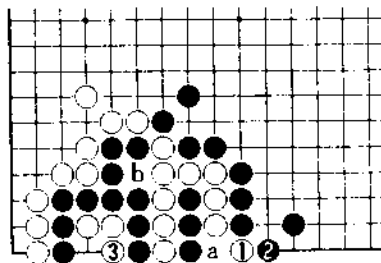
-Cách giải thất bại: Trắng 1 là nước dục tốc bất đạt. Đen 2 kéo đối hướng, trắng đứng vị trí 3, đen 4 thành hình chữ L, ngược lại, trắng không đủ điểm trống nên bị ăn.

Giải đề 34

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng tuyệt diệu. Đen 2 chặn, trắng 3 thu thập điểm trống. Tới đây cục diện vô cùng thú vị, đen không thể vào vị trí a, b. Trắng cũng không thể vào vị trí a được. Như vậy kết quả là hai bên cùng sống.

-Cách giải thất bại: Trắng 1 ăn, đen điểm vị trí 2. Sau khi trắng 3 đen 4 thu thập điểm trống của nhau, đen có thể xông vào trước, mà lại ăn ở vị trí a, cờ trắng bị tiêu diệt.

* ♣ = ▲



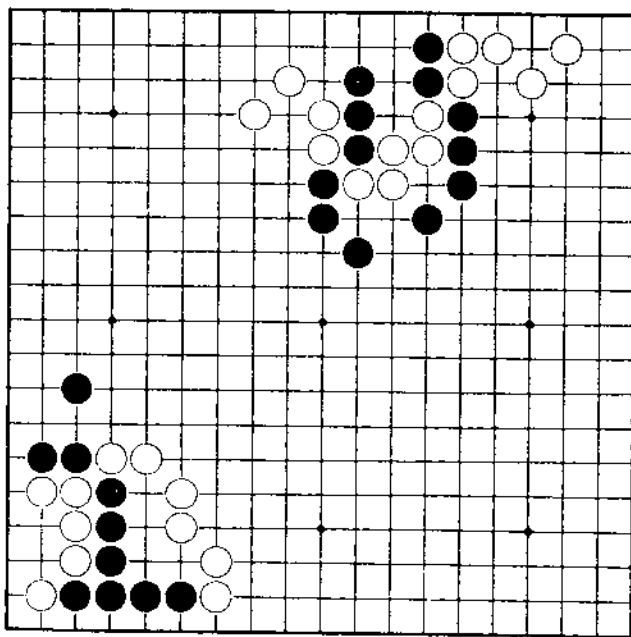
Đề 35: Trắng đi trước.

Trắng chỉ bốn điểm trống, vấn đề là thu thập điểm trống của cờ đen như thế nào.

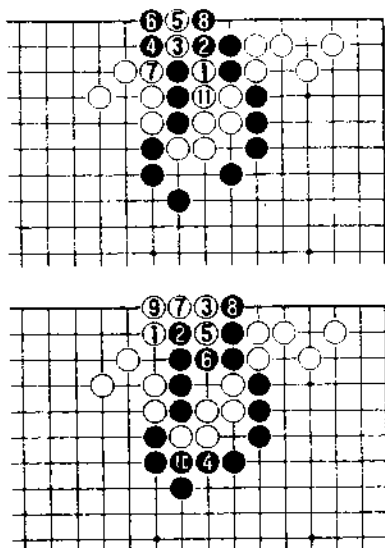
Đề 36: Trắng đi trước.

Dựa tính đặc biệt của phần góc, rút cuộc chỗ bức thiết ở đâu ?

Đề 35



Đề 36

**Giải đề 35**

-Cách giải chính: Trắng 1 xen vào, trắng 3 cắt chiếm hết lợi thế. Về sau đi vị trí 5, đen không có cơ hội nghỉ ngơi, trắng nhanh hơn một điểm trống nên thắng.

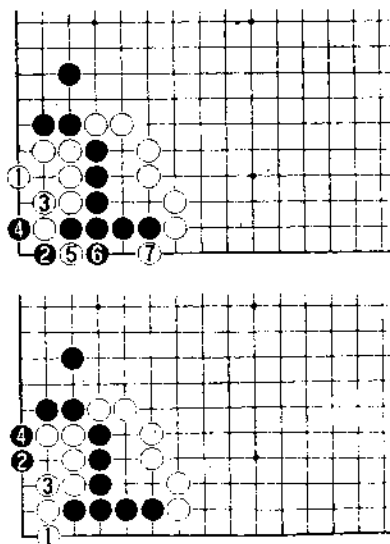
-Cách giải thất bại:

Trắng 1 làm mũi nhọn là buông lỏng điểm trống của cờ đen, kết quả thành chậm hơn một nước nên bị đen ăn.

Giải đề 36

-Cách giải chính: Trắng 1 là nước kín đáo rất đẹp. Đen 2, trắng 3 tạo mắt. Đen 4 chỉ còn cách phá mắt. Sau khi trắng 5 xông vào, thực tế đã hình thành thế “hữu nhân sát vô nhân” (có mắt giết không mất).

-Cách giải thất bại: Trắng 1 không phải là chỗ bức thiết, ngược lại còn là nước thất bại. Đen 2 điểm chỗ khẩn cấp, trắng 3 nói, đen 4 kéo về, điểm trống cờ trắng rõ ràng không đủ.



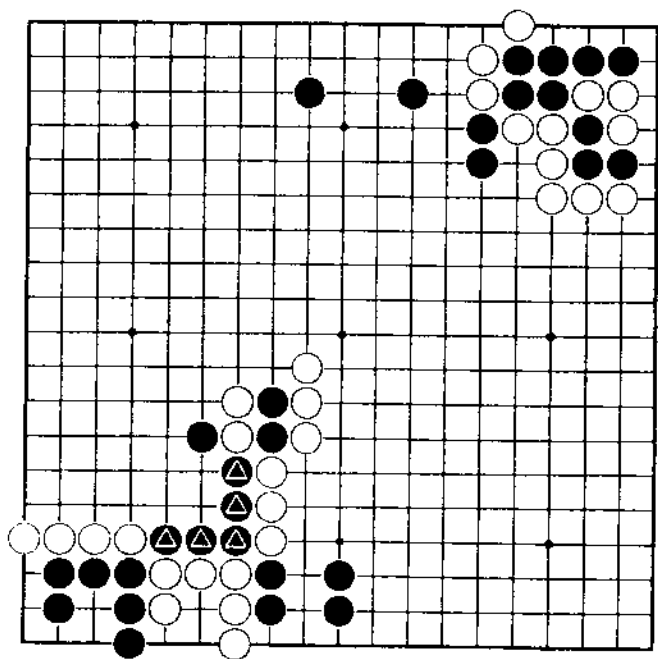
Đề 37: Trắng đi trước.

Vấn đề là hai bên đối công ở góc, không nghi ngờ gì nữa, trắng phải kéo dài điểm trống, kết quả như thế nào ?

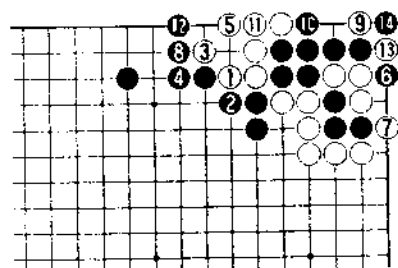
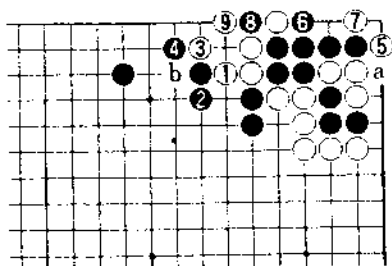
Đề 38: Trắng đi trước.

Vấn đề khá đơn giản, làm thế nào bắt năm quân đen ㊦ ?

Đề 37



Đề 38

**Giải đề 37**

-Cách giải chính: Trắng 1, 3 kéo dài điểm trống. Về sau trắng 5 kéo đối hướng, tạo thành thế tranh cướp một cách đơn giản. Tới đây đen phải đề phòng phương pháp hoán đổi của bên trắng, vì nếu đen 4 đánh ở vị trí a, thì trắng b kéo đối hướng ra, hình thành thế hoán đổi cuộc diện.

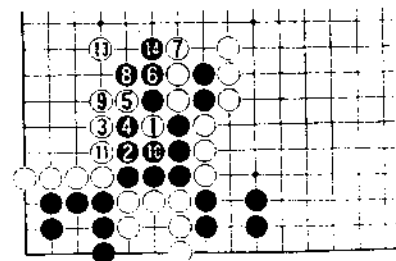
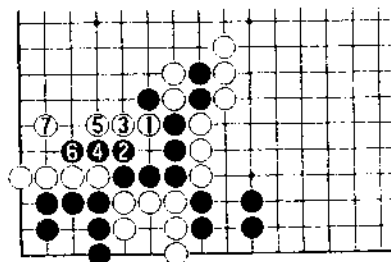
-Cách giải tham khảo: Lúc đen 6 đánh, nếu trắng bỏ qua vị trí 8 thì hoán đổi cuộc diện. Hiện trắng ăn ở vị trí 7, kết quả đen nước tiên cướp.

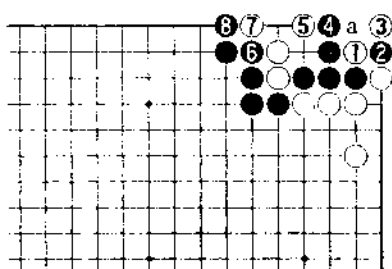
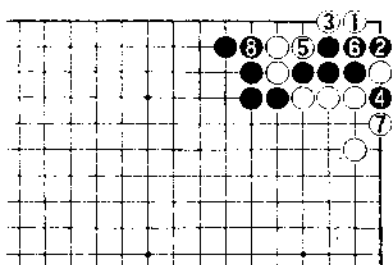
Giải đề 38

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt là chỗ bức thiết, đen chỉ còn cách bẻ cong ở vị trí 2. Từ trắng 3 đến 7 thành một chuỗi xuyên suốt, đen khó thoát thiên la địa võng.

-Cách giải thất bại: Trắng 3 tạo một khe hở huyền diệu, nhưng vì có thủ đoạn của đen 14, nên trắng khó đạt mục đích.

* ⑫ = ⑪



**Giải đề 39**

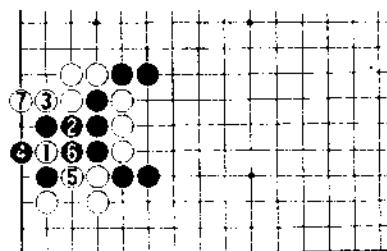
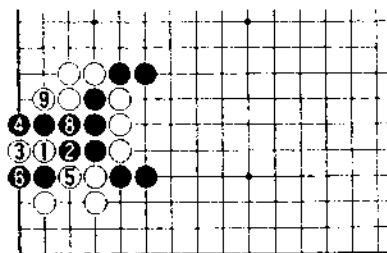
-Cách giải chính: Trắng 1 làm chặt điểm trống chỗ bức thiết. Đen 2 ứng phó cực đẹp. Về sau theo thứ tự diễn biến thành thế tranh cướp, đây là kết quả ứng phó cực hay của hai bên.

-Cách giải thất bại: Trắng 1 trực tiếp làm chặt điểm trống, muốn thành công gấp, bị đen 2 xông vào, rồi đứng ở vị trí 4. Vì trắng không vào vị trí a được, nên chỉ còn cách kéo dài hướng ở vị trí 7, tạo thành thế cướp lẫn đật (quan tử kiếp), kết quả không bằng cách giải chính.

Giải đề 40

-Cách giải chính: Trắng 1 xen vào là đòn thế hữu hiệu để thu thập điểm trống. Chờ khi đen 2 đánh, trắng 3 hạ xuống là điểm quan trọng. Tiếp theo vì đen không còn cách kéo dài điểm trống nên bị ăn.

* ⑦ = ①

**-Cách giải tham khảo:**

Lúc trắng 1 xen vào, nếu đen 2 nổi, trắng chỉ còn có thể từng bước thu thập điểm trống của cờ đen.

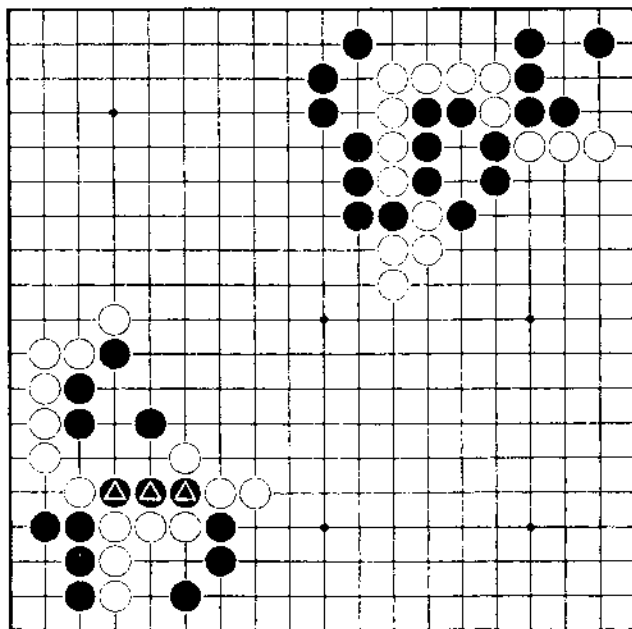
Đề 41: Trắng đi trước.

Vấn đề là vây khối cờ đen ở giữa, để giải cứu tám quân trắng. Thế vây (chính tử) có lợi đối với bên trắng.

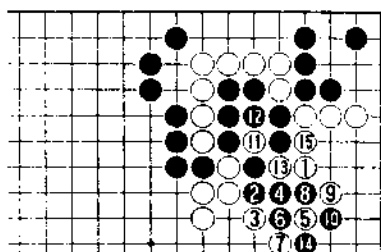
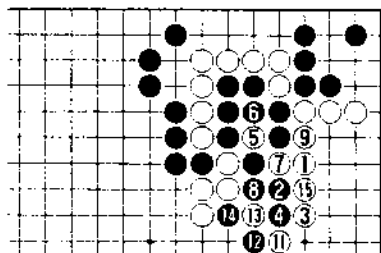
Đề 42: Trắng đi trước.

Năm quân trắng bị nguy khốn, chỉ còn trông vào cách bắt ba quân đen ▲ để giải cứu.

Đề 41



Đề 42

**Giải đề 41****-Cách giải chính:** Trắng

1 khóa là điểm quan trọng. Đen 2 làm mũi nhọn chạy ra, trắng 3 lại khóa hờ bên ngoài. Chờ sau đen 4, trắng 5 xông vào, tiếp theo thu thập điểm trống của cờ đen. Về sau trắng 11 kéo đối hướng, 13 xông vào. Sau nước trắng 15 đánh, nếu đen nổi thì thành quân bị vây (chính tứ).

* 10 = 5

-Cách giải tham khảo:

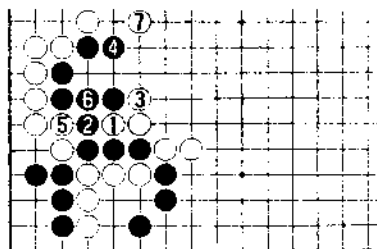
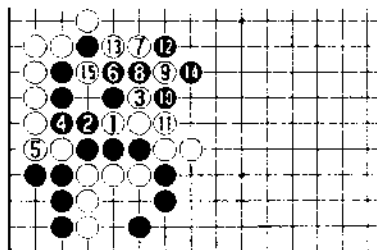
Đen 2 chạy ra từ mé này, trắng 5 có thể khóa hờ, kết quả đen vẫn không thoát.

Giải đề 42**-Cách giải chính:**

Trắng 1 xung kích, làm chặt điểm trống cờ đen, rồi rẽ ngoặt ở vị trí 3 là nước nghiêm trọng. Đen 4 giao thủ với trắng 5, muốn kéo dài một điểm trống. Nhưng trắng 7 khóa là nước hay, cuối cùng đen vẫn không chạy ra được.

-Cách giải tham khảo:

Đen 4 chạy kéo dài, trắng 5 đánh làm chặt điểm trống của cờ đen. Sau đó sinh ra thủ đoạn khóa ở vị trí 7, đen vẫn không cách nào chạy thoát.



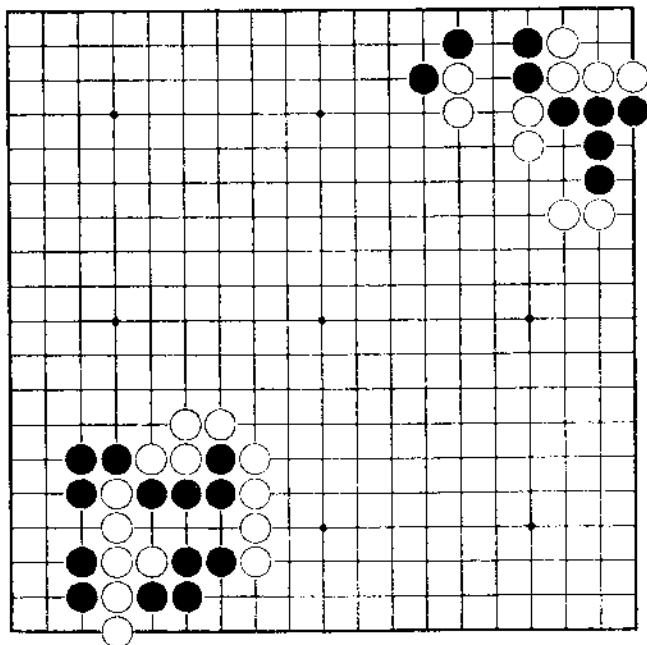
Đề 43: Trắng đi trước.

Quân trắng ở phần góc chỉ có 3 điểm trống, quân đen bên cánh phải có bốn điểm trống, phải làm sao?

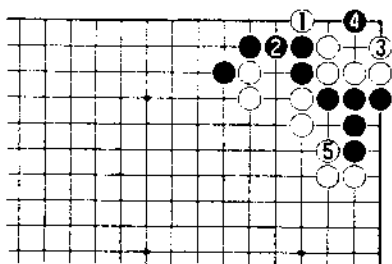
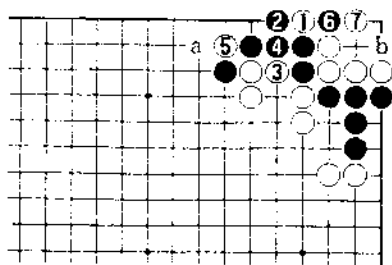
Đề 44: Trắng đi trước.

Quân trắng có nước hay thu thập điểm trống, nhưng thứ tự đi cờ không được sai lầm.

Đề 43



Đề 44

**Giải đề 43**

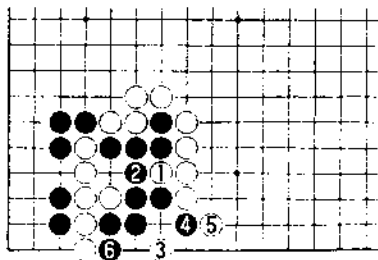
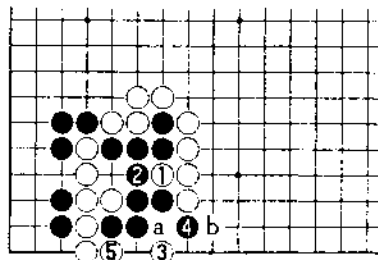
-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng là nước hay. Nếu đen chặn ở vị trí 2, trắng 3 đen 4, thì về sau trắng 5, trắng 7 đánh hai lần. Đen rơi vào thế phải chọn lựa, đen a thì trắng b sống. Đen b thì thành tranh cướp.

-Cách giải tham khảo: Trắng 1 kéo đối hướng, nếu đen 2 nối, thì trắng 3 là đòn thế hữu hiệu. Sau khi đen điểm vị trí 4, thì thực tế trắng đã kéo dài được một điểm trống. Trắng 5 thu thập điểm trống, cờ đen chết.

Giải đề 44

-Cách giải chính: Trắng 1 giao thủ với đen 2 trước, trắng 3 là nước hay. Khi đen 4 kéo đối hướng ra ngoài, trắng 5 đánh một cú tối hậu, tạo thành hai điểm a hoặc b phải được một, đen kém một điểm trống.

-Cách giải thất bại: Lúc đen 4 kéo đối hướng, trắng 5 là nước rất sai lầm về thứ tự, sau khi bị đen 6 chặn, trắng rơi vào thế kém một điểm trống.



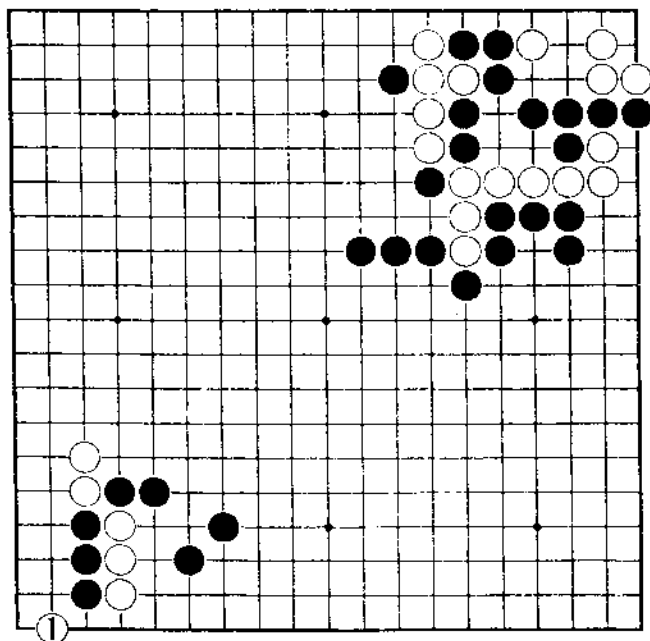
Đề 45: Trắng đi trước.

Hai bên tấn công lẫn nhau, vùng bên cờ trắng sôi động, vấn đề là thu thập điểm trống như thế nào.

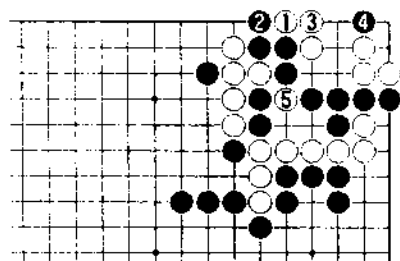
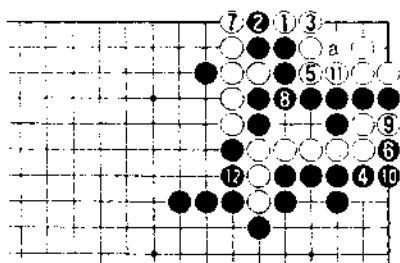
Đề 46: Đen đi trước.

Vấn đề giống như đã từng xuất hiện qua. Trắng điểm vị trí 1 là nước thất bại. Đen ứng phó như thế nào?

Đề 45



Đề 46

**Giải đề 45**

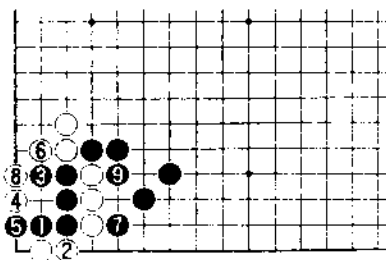
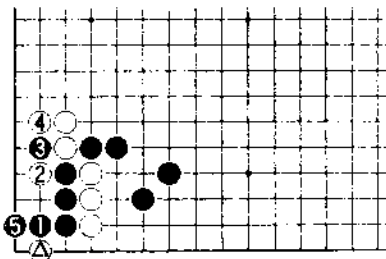
-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng thu thập điểm trống là không sai lầm. Then chốt là lúc đen 6 kéo đối hướng, trắng 7 đánh trước, thứ tự chính xác. Lúc này đen chỉ còn cách nối ở vị trí 8, về sau hình thành thế hai bên cùng sống. (Nếu đen 4 đổi lại đi vị trí 5, thì trắng a nối, kết quả đen bất lợi.)

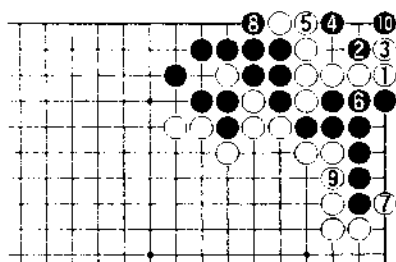
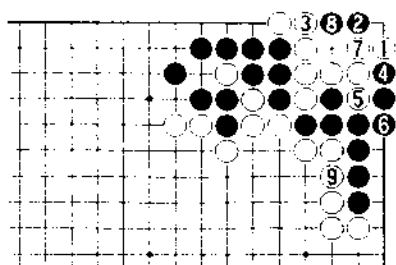
-Cách giải tham khảo: Đen 4 không phải là chỗ bức thiết, sau khi bị trắng 5 xông vào, đen rất khó xử lý.

Giải đề 46

-Cách giải chính: Đen 1 chính xác, chờ trắng 2 kéo đối hướng, đen 3 cắt là chỗ bức thiết. Trắng 4 đen 5, cờ trắng kém một điểm trống nên bị ăn. Nghiên cứu nguyên nhân, trắng ④ nên kéo đối hướng trực tiếp làm chặt điểm trống của cờ đen ở vị trí 2.

-Cách giải tham khảo: Nếu trắng 2 kéo về, đen 3 lạng lẽ, kết quả dựa theo thứ tự biến hóa, trắng vẫn kém một điểm trống.





Giải đề 48

-Cách giải chính:

Trắng khóa trực tiếp ở vị trí 1 là nước hay. Sau khi đen tá xung hữu đột, trắng 11 là nước then chốt. Đen 12 rẽ ngoặt, trắng 13 là nước khéo, đặt cơ sở cho thắng lợi. Tới trắng 17 xông vào, đen thất bại hoàn toàn.

* 17 = ㊦

-Cách giải thất bại:

Then chốt đưa tới thất bại là nước trắng 11 quá tri hoàn. Sau khi bị đen 12, 14 làm chặt điểm trống, ngược lại, cờ trắng bị ăn toàn bộ.

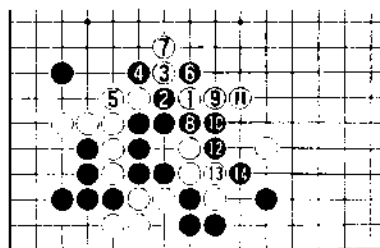
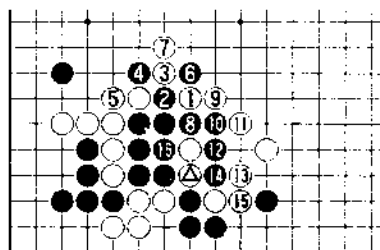
Giải đề 47

-Cách giải chính:

Trắng 1 tuy không trực tiếp làm chặt điểm trống của cờ đen, nhưng là chỗ bức thiết để thu thập điểm trống. Trước tiên khuếch đại vị trí mắt, chờ sau khi đen đến phá mắt, bước tiếp theo mới thu thập điểm trống của quân đen. Cuối cùng nhanh hơn một điểm trông ăn cờ đen.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 trực tiếp làm chặt điểm trống là không hay. Sau khi đen điểm vị trí 2, làm mũi nhọn ở vị trí 4 là nước hay. Về sau kết quả hình thành thế tranh cướp.



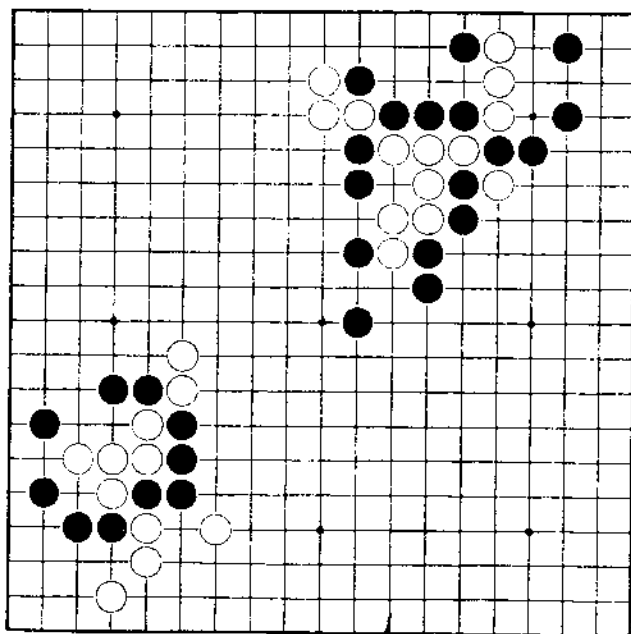
Đề 49: Trắng đi trước.

Do tình thế vây (chính tử) bất lợi, trắng lại không có cách chạy ra, hiện nên thu thập điểm trống của quân đen như thế nào ?

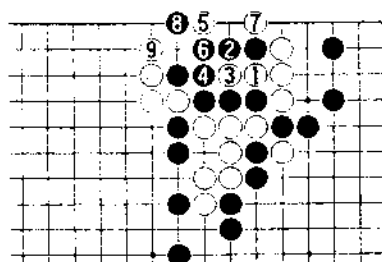
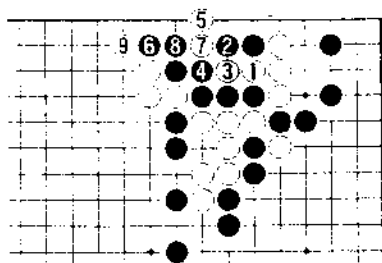
Đề 50: Trắng đi trước.

Vấn đề là bắt bốn quân đen như thế nào, chú ý trắng chỉ có bốn điểm trống.

Đề 49



Đề 50

**Giải đề 49**

-Cách giải chính: Then chốt để giải đề này là đòn thế hữu hiệu của trắng 5. Đen 6 kéo đối hướng, trắng 7 đánh trước là đúng thứ tự. Cuối cùng trắng 9 kéo đối hướng, tạo thành thế “Kim kê độc lập” để ăn cờ đen.

-Cách giải tham khảo:

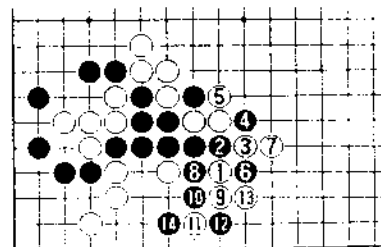
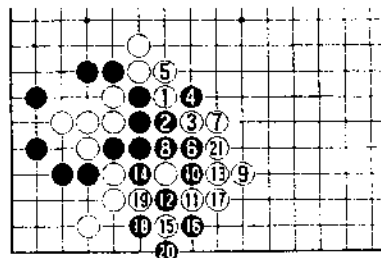
Lúc trắng 5 điểm, đen 6 nối, trắng 7 kéo đối hướng là chỗ bức thiết. Tới đây đen vẫn kém một điểm trắng.

Giải đề 50

-Cách giải chính: Trắng 1 đến đen 8 là những nước tất nhiên. Tiếp theo, trắng 9 là đòn thế hữu hiệu. Về sau tới đen 12 đánh, trắng 13 làm chặt điểm trống là nước hay. Cuối cùng có thể hãm ăn cờ đen không tiếp nối về được.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 khóa chặt, ngược lại không có hiệu quả. Sau nước đen 14, trắng không còn thủ đoạn nào.



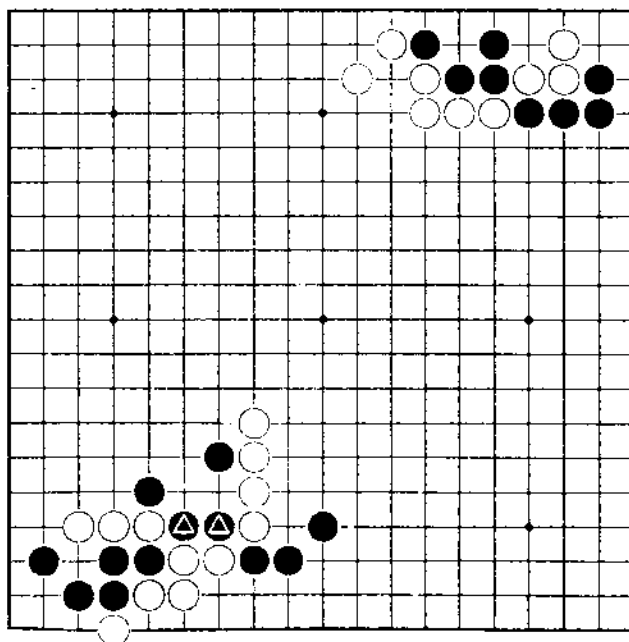
Đề 51: Trắng đi trước.

Vấn đề là thu thập điểm trắng có tính thường thức, tìm ứng phó của hai bên có kết quả cực đẹp.

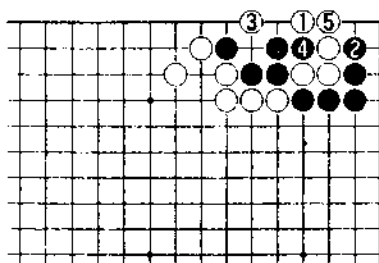
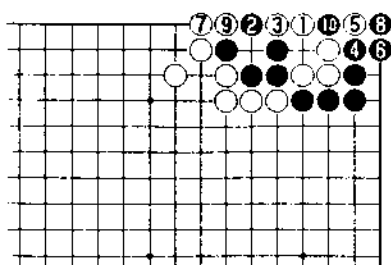
Đề 52: Trắng đi trước.

Vấn đề là vây bắt hai quân đen  , để giải cứu cờ trắng mé dưới.

Đề 51



Đề 52

**Giải đề 51****-Cách giải chính:** Trắng

1 làm mũi nhọn là đánh chặt điểm trống ở chỗ bức thiết, đen 2 là nước ứng phó rất đẹp. Về sau theo thứ tự thì kết quả thành thế đánh cướp.

-Cách giải tham khảo:

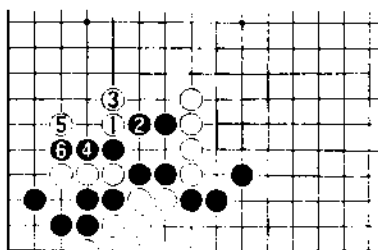
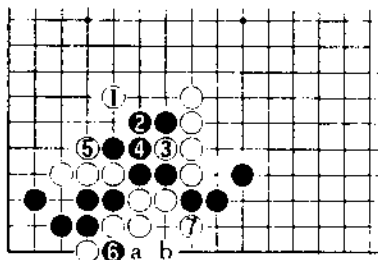
Đây là cách giải theo cổ phổ. Rõ ràng đen 2 là nước ứng phó có sai lầm, bị trắng điểm vị trí 3, cờ đen bị vây chết hết.

Giải đề 52**-Cách giải chính:** Trắng

1 khóa là phong tỏa ở chỗ bức thiết. Tới đây quân đen mé trên là ba điểm trống. Khi đen 6 xông vào, trắng 7 là nước hay (nếu ăn ở vị trí a, thì đen b thành thế cướp). Hiện đen kém hơn một điểm trống nên bị ăn.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 khóa chặt không phải là đòn thế hữu hiệu, vì khi trắng 5 lại khóa, thì đen 6 có thể xung kích, cờ trắng tan vỡ.



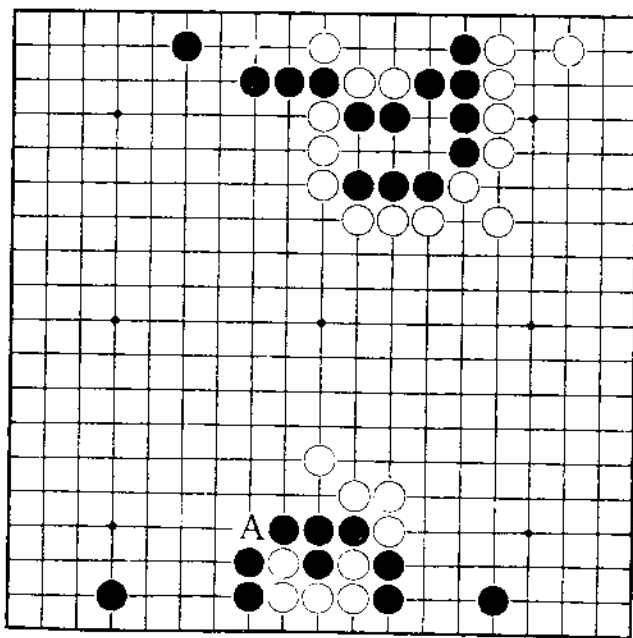
Đề 53: Trắng đi trước.

Ba quân trắng triển khai đối công với quân đen bên cánh phải, hai bên đều có nước hay.

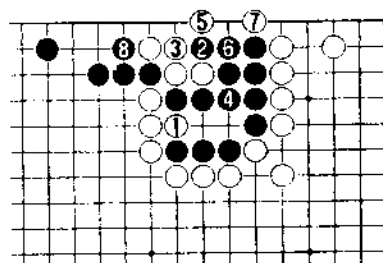
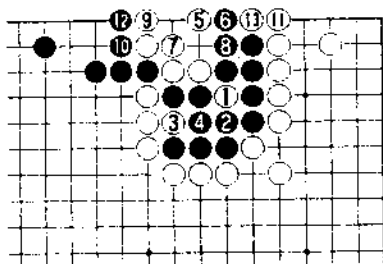
Đề 54: Trắng đi trước.

Để giải cứu năm quân trắng, tất nhiên cần phải cắt ở vị trí A, về sau kết quả hình thành như thế nào ?

Đề 53



Đề 54

**Giải đề 53**

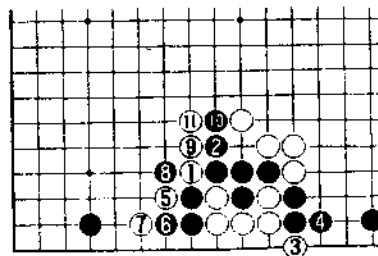
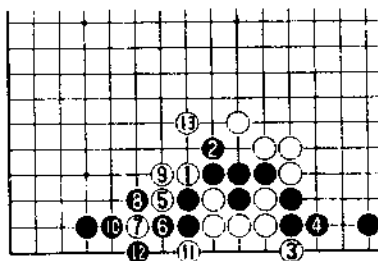
-Cách giải chính: Trắng 1 xông vào là chỗ bức thiết. Đen 4 nổi lạng lê âm thâm. Trắng 5 nhảy ra là đòn thế hữu hiệu. Đen 6 tất nhiên phải làm mũi nhọn, trắng 7 là nước hay. Do áp lực cờ đen nặng, cờ trắng nhẹ, đen sợ thế đánh cướp chỉ còn cách nội ở vị trí 8, tới đây kết quả diễn biến thành thế song hoạt (hai bên cùng sống).

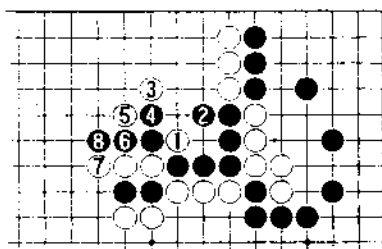
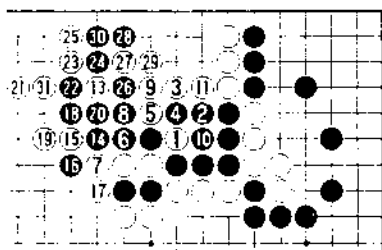
-Cách giải thất bại: Trắng 1 xung kích là nước vô mưu, bị đen 2 đánh. Sau khi đen 4 nổi, điểm trống của bên trắng không đủ.

Giải đề 54

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt, đen 2 bẻ khúc. Sau khi trắng 3 giao thủ với đen 4, trắng 5, trắng 7 liên tiếp kéo đối hướng là hay. Tiếp theo lại giao thủ nước 11 và 12. Thực tế cờ trắng mé dưới đã kéo dài thêm một điểm trống. Tới đây trắng 13 lại khóa, trắng nhanh hơn một điểm trống trắng.

-Cách giải tham khảo: Đen đánh ở vị trí 8 theo hình này, thì trắng 9, 11 nổi liền liên tiếp hai nước, đen không cách nào chiếu cố cả hai mặt.





Giải đề 55

-Cách giải chính: Nước đi tuy nhiều nhưng không có nước huyền diệu. Trắng 3, 13, 21, 25, 27 là những nước then chốt liên hoàn để giải đề này. Cuối cùng đen kém một điểm trống nên bị ăn.

* ⑫ = ①

-Cách giải thất bại:

Trắng 3 giăng lưới nhưng không phải ở chỗ bức thiết, đen có thể xung phá lưới một cách đơn giản.

Giải đề 56

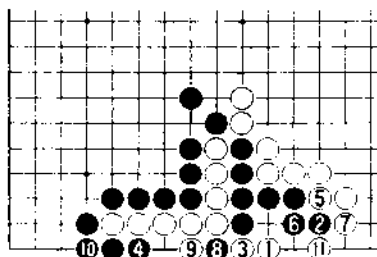
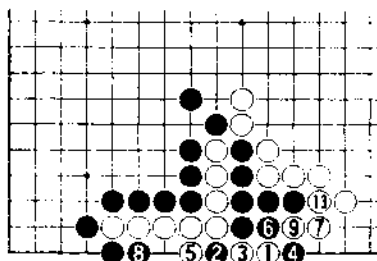
-Cách giải chính: Trắng 1 điểm ở chỗ bức thiết để thu thập điểm trống, nhưng đen 2 kéo đối hướng cũng rất khéo. Trắng chỉ còn cách ăn ở vị trí 3, cuối cùng thành thế tranh cướp.

* ⑩ = ④; ⑪ = ③

⑫ = ①; ⑭ = ②

-Cách giải tham khảo:

Đây là cách giải theo cổ phổ. Đen 2 ứng phó rõ ràng có sai lầm, do đó dẫn tới kết quả cờ đen đang bị vây chết hết.



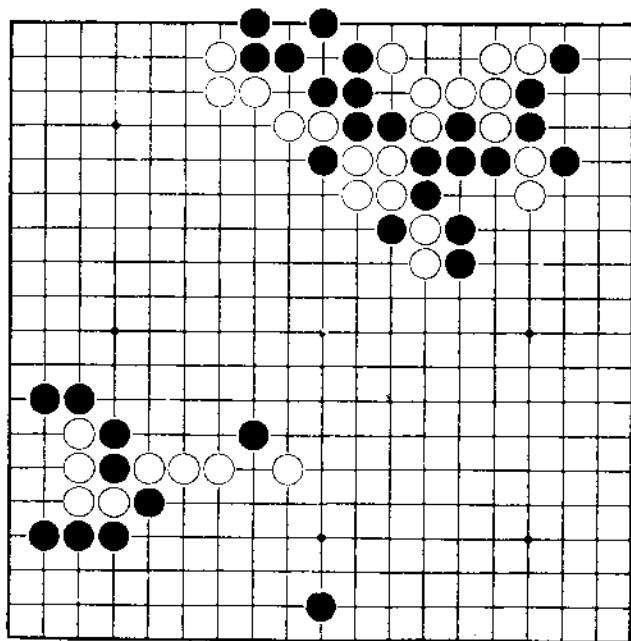
Đề 57: Trắng đi trước.

Tấn công cờ đen ở góc, để giải cứu khỏi cờ trắng mé trên.

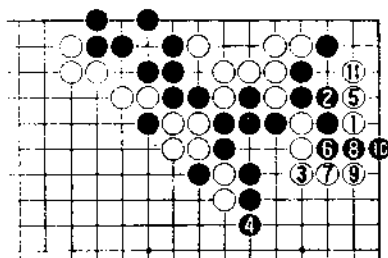
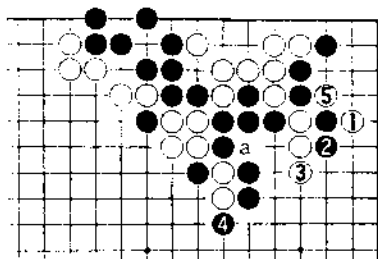
Đề 58: Trắng đi trước.

Vấn đề là giải cứu bốn quân trắng mé bên trái, tình thế bày ra thật thú vị.

Đề 57



Đề 58



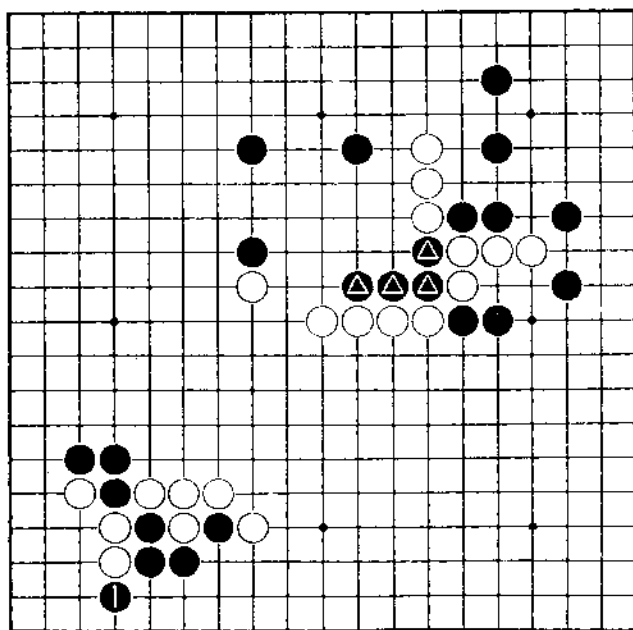
Đề 59: Trắng đi trước.

Rõ ràng bắt bốn quân đen là đòn thế hữu hiệu để giải quyết nhanh chóng sự tình.

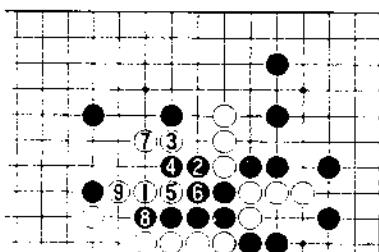
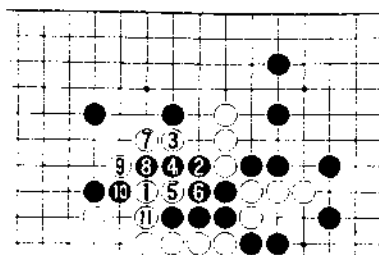
Đề 60: Trắng đi trước.

Trong thực chiến dễ xuất hiện tình thế này, đen 1 kéo đối hướng, hai bên triển khai tấn công và phòng thủ như thế nào ?

Đề 59



Đề 60

**Giải đề 59**

-Cách giải chính: Trắng

1 chạy ra phong tỏa, chờ sau khi đen 2 hùng cứ, trắng 3 dựa là đòn thế hữu hiệu. Đen 4 xung kích, sau khi trắng 5 cùng với đen 6 giao thủ, trắng 7 kéo dài, đen đã không còn cách chạy thoát.

-Cách giải tham khảo:

Đen 8 là nước dẫn dụ lừa đối phương. Trắng 9 ứng phó không sai lầm, đen vẫn chạy không thoát.

Giải đề 60

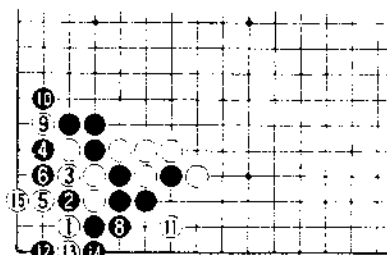
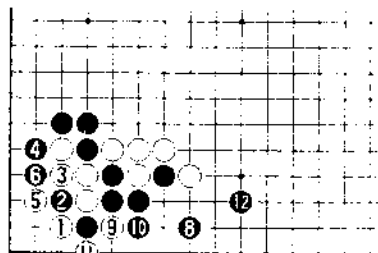
-Cách giải chính: Trắng chỉ còn cách chặn ở vị trí 1. Sau khi đen 4 và 6 nước tiên chiếm tiện nghi, đen bay ra vị trí 8 là chính xác. Cờ trắng sống ở góc, đen bay ra vị trí 12. Đây là kết quả ứng phó bình thường.

* ⑦ = ②

-Cách giải tham khảo:

Nếu đen gượng nổi ở vị trí 8, thì trắng 9 cắt, trắng có thể kéo dài được một điểm trông. Về sau cờ đen bị hãm ăn.

* ⑦ = ②



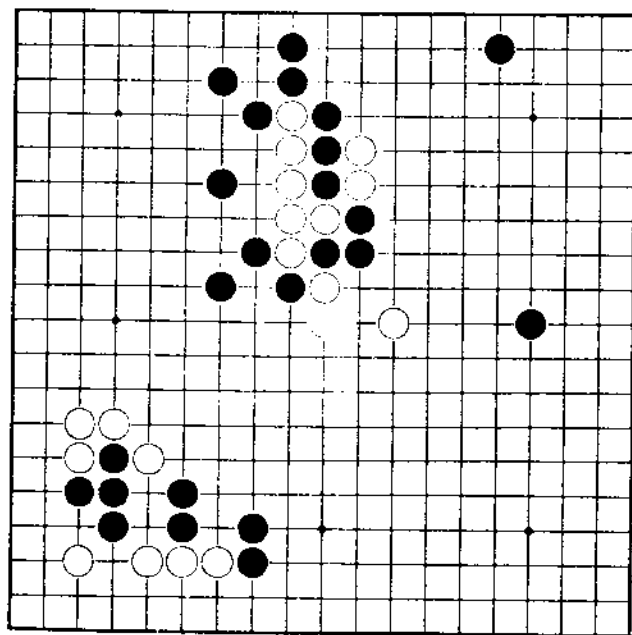
Đề 61: Trắng đi trước.

Đề mục thật thú vị, khai thác khuyết điểm điểm trống của cờ đen bị áp sát ở mé ngoài, để giải cứu sáu quân trắng.

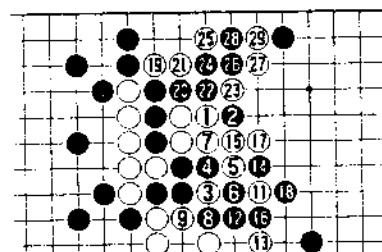
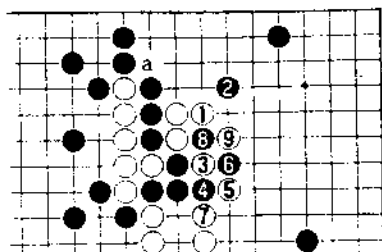
Đề 62: Đen đi trước.

Sau khi trắng diêm quân ở góc thì xuất hiện tình thế như thế này, đen phải tấn công như thế nào để được lợi ?

Đề 61



Đề 62



Giải đề 62

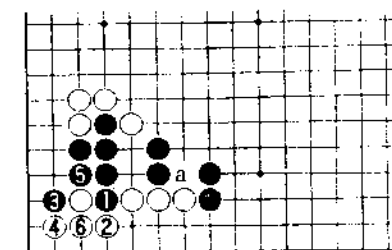
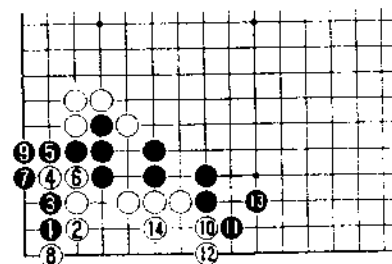
-Cách giải chính: Đen điểm vị trí 1 là tấn công ở chỗ khẩn cấp. Trắng 2 chỉ còn cách chặn mé trong. Đen 3 kéo về. Về sau trắng 10, đen 11 kéo đối hướng là thứ tự để thành cờ sống. Đen 13 bổ sung, cờ trắng thành nước hậu sống, quân đen bên ngoài hùng hậu phi thường.

-Cách giải thất bại: Đen 1 xung kích trực tiếp, rồi đen 3 kẹp là thủ pháp vụng về, không chiếm được tiện nghi. Nếu trắng xung kích cắt ở vị trí a thì thật là nghiêm trọng.

Giải đề 61

-Cách giải chính: Trắng 1 là đòn thế hữu hiệu, nhắm vào vị trí a để bao vây ba quân đen, lại có thể thi triển thủ đoạn ở vị trí 3. Đen 2 là nước hay, có thể nói một quân mà cứu được hai nhóm quân bị vây. Về sau tất nhiên thành thế tranh cướp.

-Cách giải tham khảo: Trắng đi vị trí 1, đen 2 không phải là đòn thế hữu hiệu. Trắng 3 dựa là nước hay. Sau trắng 15, 17, trắng đánh vị trí 19. Ba quân đen khó thoát. Đây là cách giải theo cổ phổ, đen có sai lầm.



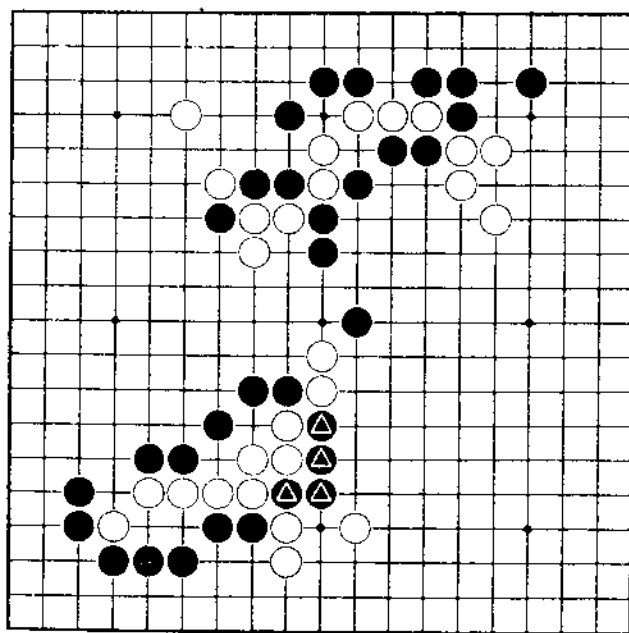
Đề 63: Trắng đi trước.

Phải thi triển đòn thế hữu hiệu để giải cứu năm quân trắng đang bị vây khốn.

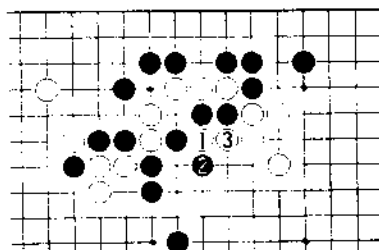
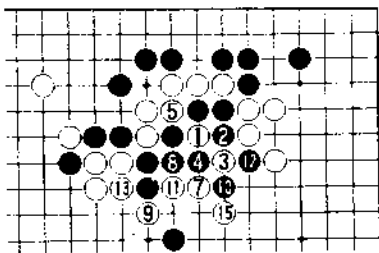
Đề 64: Trắng đi trước.

Vấn đề là vây bắt bốn quân đen ▲

Đề 63



Đề 64

**Giải đề 63**

-Cách giải chính: Trắng 1 lần là đòn thế hữu hiệu. Đen 2 chạy ra thì về sau là những nước tất nhiên. Trong đó trắng 9 là nước hay, cuối cùng vây ăn cờ đen.

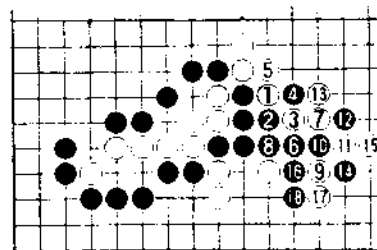
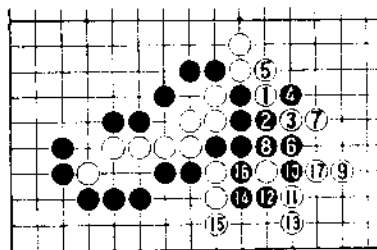
* ⑥ = ①; ④ = ③

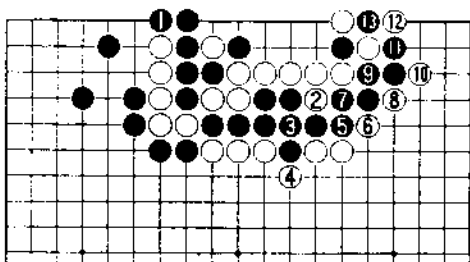
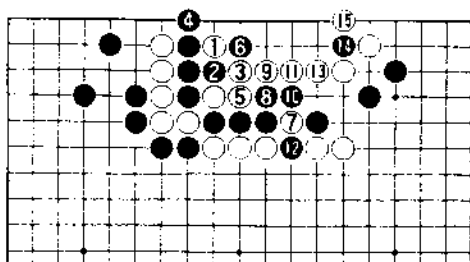
-Cách giải tham khảo: Lúc trắng 1 lần, nếu đen 2 đánh, trắng 3 nối, cờ đen không tiếp nối về được.

Giải đề 64

-Cách giải chính: Trắng 9 bay ra là đòn thế hữu hiệu. Chờ sau khi đen 12 đánh, trắng 13 là nước hay. Đen 14 là nước dẫn dụ, trắng 15 ứng phó không sai lầm, đen chậm một điểm trống nên bị ăn.

-Cách giải thất bại: Trắng 9 phong tỏa chặt không có hiệu quả. Cuối cùng đen 18 xung phá tuyến đang phong tỏa, trắng thất bại.



**Giải đề 65****-Cách giải chính:**

Trắng 1 kẹp ở chỗ bức thiết, trắng 13 nổi chỗ trống, đen 14 lấn, những nước của hai bên đều rất đẹp.

-Cách giải chính

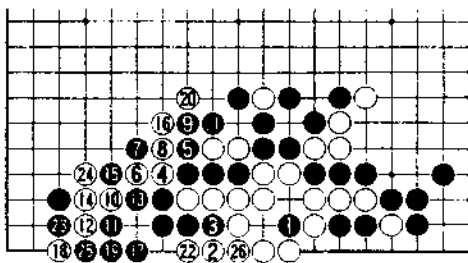
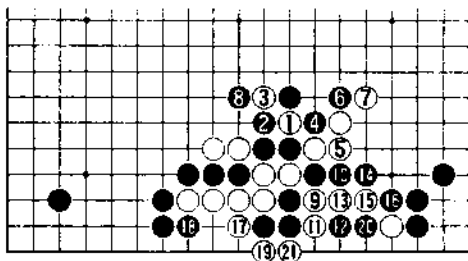
tiếp theo: Tiếp theo đen 1 thu thập điểm trống, cuối cùng thành thế tranh cướp.

Giải đề 66**-Cách giải chính:**

Đen 12 là nước hay. (Nếu đen 18 đánh hãm ăn trước ở vị trí 20, thì trắng đi vị trí 18 chặn có thể sống.)

-Cách giải chính

tiếp theo: Đen 7 là nước hay, nhưng do đen sợ thành thế tranh cướp, nên cuối cùng trắng sống sót.



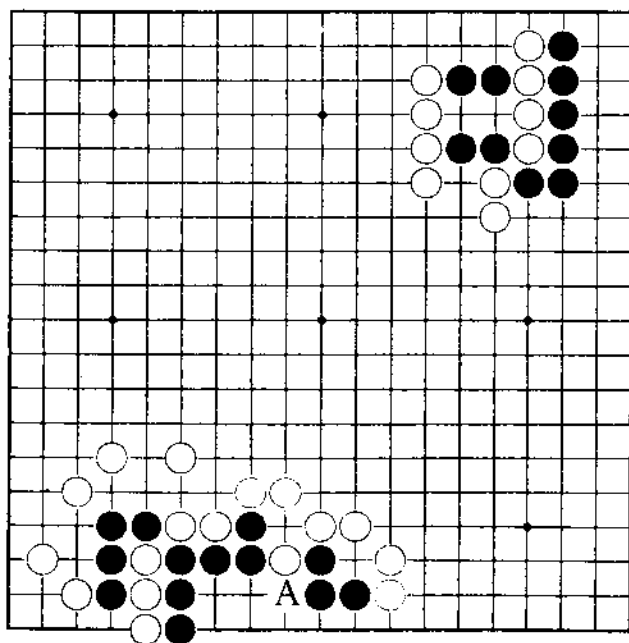
Đề 67: Trắng đi trước.

Hai bên tấn công lẫn nhau, kết quả ai ăn ai ?

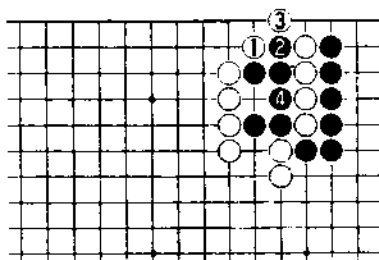
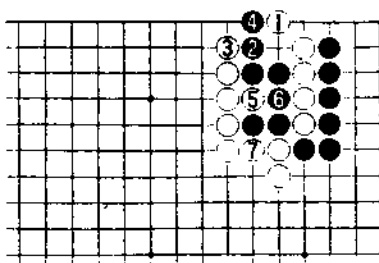
Đề 68: Trắng đi trước.

Trắng có thủ đoạn xung kích xuống vị trí A để hãm ăn ba quân đen, được hay không ?

Đề 67



Đề 68

**Giải đề 67**

-Cách giải chính: Trắng 1 làm mũi nhọn trong hình này thực ra là đòn thế hữu hiệu để thu thập điểm trắng. Đen 2 trắng 3, về sau là những ứng phó tất nhiên, trắng nhanh hơn một điểm trắng, thắng.

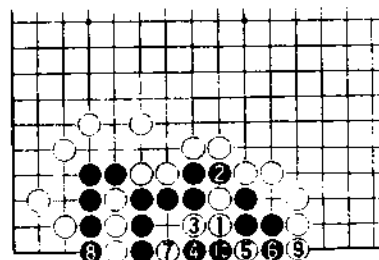
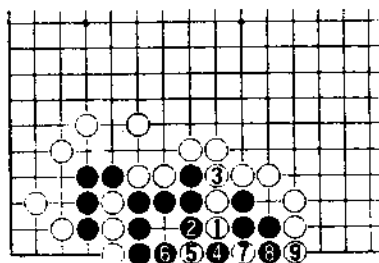
-Cách giải thất bại: Nếu trắng 1 thu thập điểm trắng trực tiếp, thì sau khi đen 2 xung kích, trắng 3 đen 4, trắng bị ăn đơn giản.

Giải đề 68

-Cách giải chính: Trắng 1 xung kích, đen 2 kẹp là nước cực đẹp. Sau hai nước trắng 3 đen 4, trắng 5 xông vào mé này trước là thứ tự chính xác. Cuối cùng phần đuôi của cờ đen bị ăn.

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 cắt, sau khi trắng 3 rẽ ngoặt, đen 4 dẫn dụ, thì trắng 5 kéo đổi hướng, trắng 7 xông vào là hai nước hay liên tiếp xuyên suốt. Đen vẫn không có cách chạy thoát.

* ⑪ = ⑤



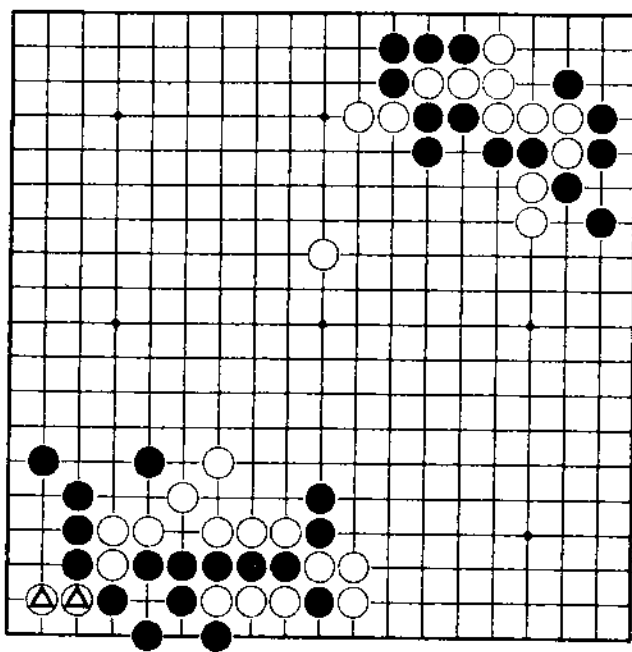
Đề 69: Trắng đi trước.

Vấn đề là giải cứu tám quân trắng như thế nào.

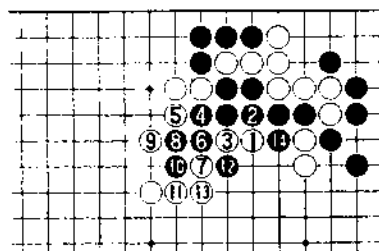
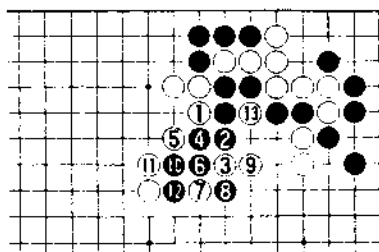
Đề 70: Trắng đi trước.

Hai quân trắng ㊤ đang triển khai tấn công quân đen, kết quả như thế nào ?

Đề 69



Đề 70

**Giải đề 69**

-Cách giải chính: Trắng 1 thu thập điểm trống là nước hay. Đen 2 kéo dài, trắng 3 chống lại là chỗ bức thiết. Về sau, sau khi đen 8 giao thủ với trắng 9, mới có thể chạy ra. Tới đây trắng 13 xông vào, có thể hãm ăn cờ đen.

-Cách giải thất bại:

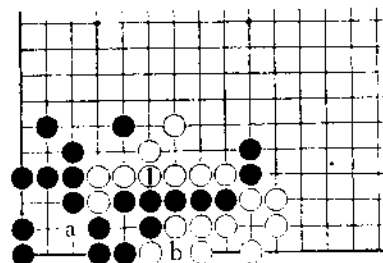
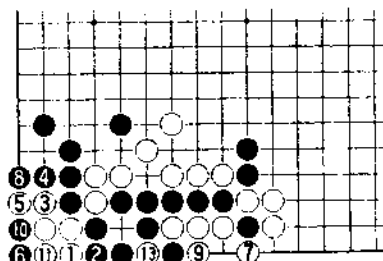
Trắng điểm vị trí 1, về sau trực tiếp làm chặt điểm trống, kết quả bị đen 14 xung kích ra.

Giải đề 70

-Cách giải chính: Trắng đứng vị trí 1, cho đến các nước trắng 3, 5, ý không phải kéo dài điểm trống, mà là sau khi trắng 13 ăn quân, đen 14 cũng ăn quân, thì xuất hiện tình thế...

* 12 = 6, 14 = 10

-Cách giải chính tiếp theo: Đây là tình hình cuối cùng xuất hiện trong cách giải chính trên. Hiện trắng 1 đánh, vì có vị trí a là điểm cắt, nên đen chỉ còn cách ăn ở vị trí b, triển khai thế tranh cướp.



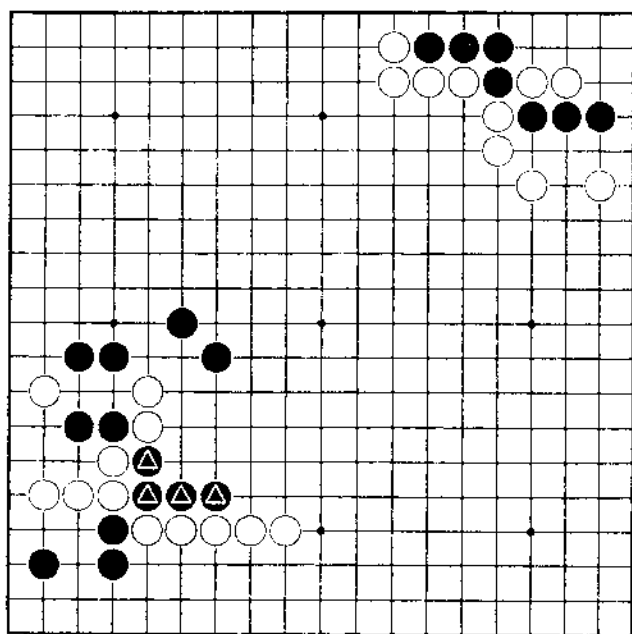
Đề 71: Trắng đi trước.

Tấn công và phòng thủ ở góc, trong thực chiến thường gặp trường hợp ba điểm trắng thắng bốn điểm trắng.

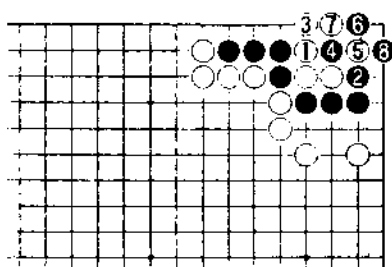
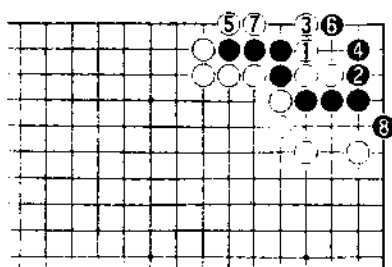
Đề 72: Trắng đi trước.

Rõ ràng bốn quân đen  là then chốt quan trọng. Vấn đề là vậy bắt như thế nào.

Đề 71



Đề 72

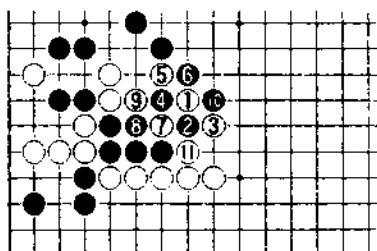
**Giải đề 71**

-Cách giải chính: Trắng 1 chặn, sau khi đen 2 rê ngoặc, trắng 3 đứng vị trí này là đòn thế hữu hiệu thường dùng. Đen 4 kéo dài vững chắc. Về sau trắng nước tiên bắt giữ bốn quân đen bên cánh trái.

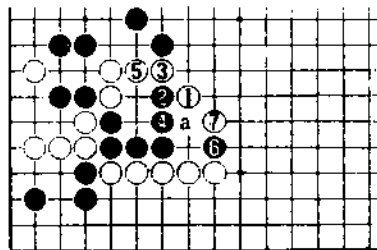
-Cách giải tham khảo: Lúc trắng đứng vị trí 3, nếu đen làm chặt điểm trống ở vị trí 4, thì về sau toàn bộ thành thế tranh cướp. (Nếu đen 4 làm chặt điểm trống ở vị trí 7, thì trắng 5, đen 6 trắng 4, cờ đen chết hết.)

Giải đề 72

-Cách giải chính: Trắng 1 làm cái lồng lớn tuyệt diệu. Đen 2 trắng 3, tới đen 4 thì trắng 5 xen vào là đòn thế hữu hiệu. Về sau hãm ăn cờ đen không nổi về được.



-Cách giải tham khảo: Đen 2 dựa, trắng 3 xen vào khoảng trống là nước hay, đen vẫn không có cách chạy thoát. (Nếu đen 4 đổi lại đi vị trí a, thì trắng 7 kéo đổi hướng, kết quả cũng giống như cách giải chính.)



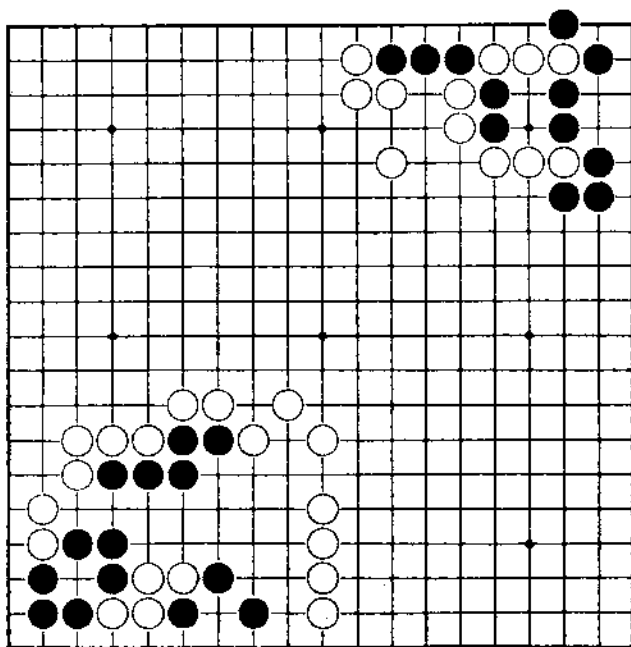
Đề 73: Trắng đi trước.

Vấn đề là điểm trống của bản thân không đủ, cần phải thi triển thủ đoạn.

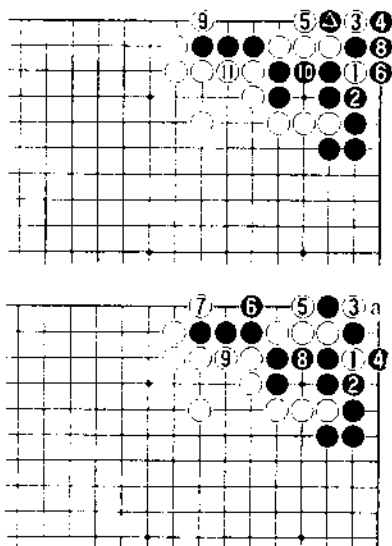
Đề 74: Trắng đi trước.

Vấn đề là bốn quân trắng chạy thoát như thế nào.

Đề 73



Đề 74

**Giải đề 73**

-Cách giải chính: Lợi dụng đặc tính ở góc, hai nước trắng 1, 3 có thể mượn được một điểm trống. Về sau là những ứng phó tất nhiên, hình thành thế tranh cướp.

* ⑦ = ③; ⑫ = ④

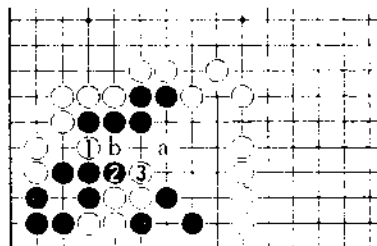
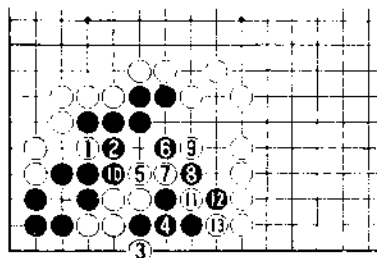
-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 3 xông vào, nếu đen 4 ăn thì không hay. Sau nước trắng 9, đen mới xông vào vị trí a cướp, thì rõ ràng kết quả không như cách giải chính.

Giải đề 74

-Cách giải chính: Trắng 1 xen vào rất hay. Đen 2 đánh. Sau nước trắng 3 đen 4, trắng 5 bề khúc ở chỗ bức thiết, đen 6 làm mũi nhọn phong tỏa. Trắng 7, 9 xung kích cắt. Đen chỉ còn cách bổ sung về vị trí 10. Trắng 11 xông vào, 13 ngăn cản. Đen bị ăn. (Nếu đen 6 đổi lại đi vị trí 7, bị trắng kéo đổi hướng ở vị trí 6, đen vẫn không đi được.)

-Cách giải tham khảo: Trắng 1, nếu đen ứng phó vị trí 2, trắng 3 rẽ ngoặt, về sau đen a thì trắng b. Đen không có cách gì phong tỏa cờ trắng.



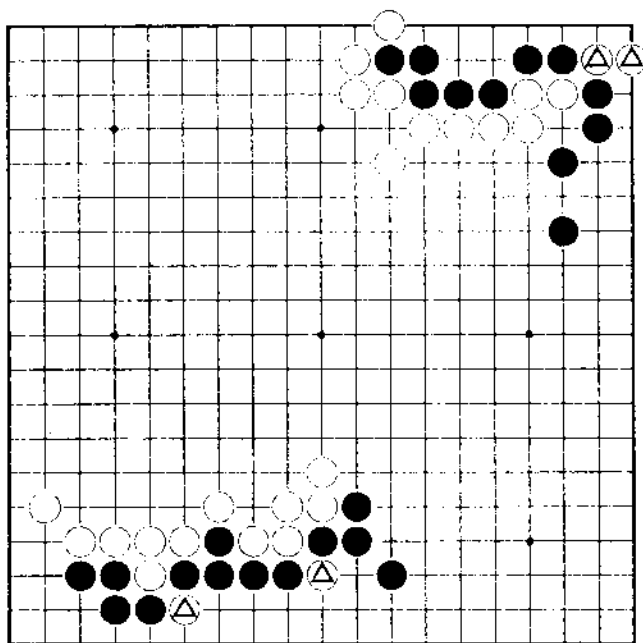
Đề 75: Trắng đi trước.

Hai quân trắng ⊕ ở góc, có thể tranh cao thấp với quân đen không ?

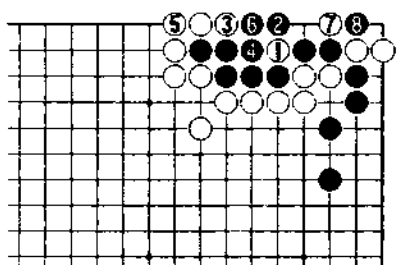
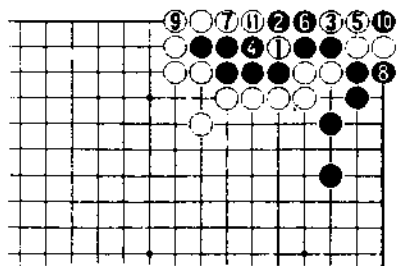
Đề 76: Trắng đi trước.

Vấn đề là vận dụng hai quân trắng ⊕, trắng có phương cách nào giao tranh không ?

Đề 75



Đề 76

**Giải đề 75**

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt làm chặt điểm trống ở chỗ bức thiết. Về sau đánh ở vị trí 3, nối ở vị trí 5 là then chốt để giải đề này. Tiếp theo là những ứng phó tất nhiên, sau khi trắng 11 đánh, đen không còn cách nào nối ở vị trí 1.

-Cách giải thất bại:

Trắng 3 đánh mé này trước là sai lầm lớn về thứ tự. Chờ tới trắng 7 kéo đổi hướng, đen có thể xông vào vị trí 8, trắng thất bại.

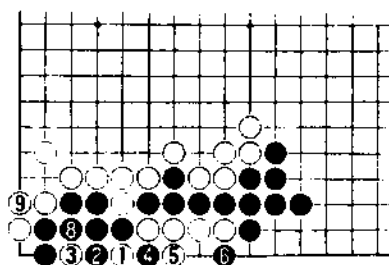
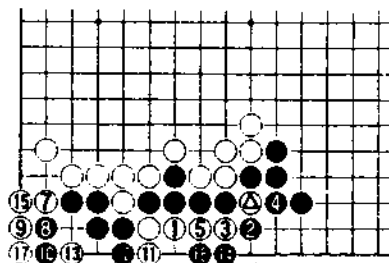
Giải đề 76

-Cách giải chính: Trắng 1 đến 5 là làm công việc chuẩn bị. Trắng 7 đến đen 10 là những ứng phó tất nhiên. Sau đó trắng 11 đứng ở chỗ bức thiết. Cuối cùng chiếm cứ vùng đất ở góc.

* ⑥ = △

-Cách giải tham khảo:

Trong trường hợp toàn cục có lợi thế cướp tài thì trắng 1 kéo đổi hướng để hình thành thế tranh cướp, nhưng là thế cướp chậm một điểm trống.



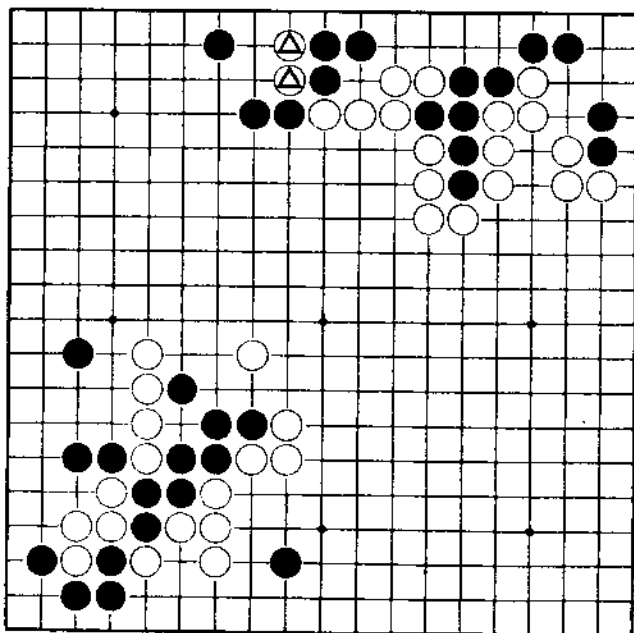
Đề 77: Trắng đi trước.

Hai quân trắng ㊦ chỉ có ba điểm trống, cần phải tìm cách mượn điểm trống, mới có thể chiến đấu cùng điểm trống của ba quân đen.

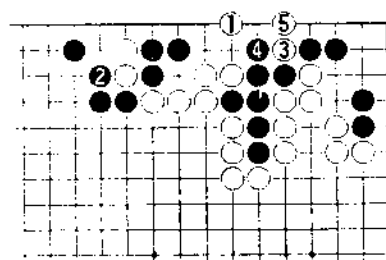
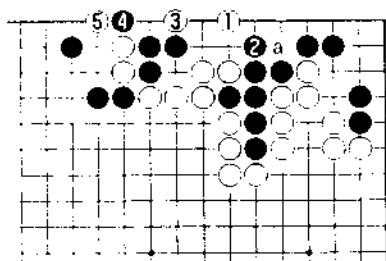
Đề 78: Trắng đi trước.

Bốn quân trắng chỉ có hai điểm trống, rõ ràng cần phải kéo dài thêm một điểm trống, hai bên ứng phó như thế nào ?

Đề 77



Đề 78

**Giải đề 77**

-Cách giải chính: Trắng 1 chạy ra là đòn thế hữu hiệu. Đen 2 ứng phó, phòng vị trí a bị cắt. Tiếp theo trắng 3 nâng là nước hay, ba quân đen không còn cách chạy thoát.

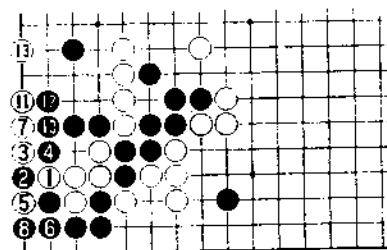
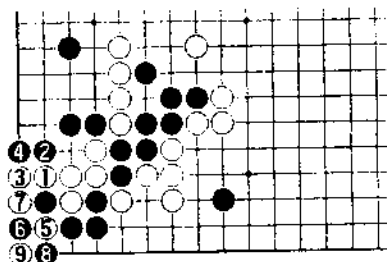
-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 1 nhảy ra, nếu đen 2 bổ sung bên trái, thì trắng chiếm vị trí 3, sáu quân đen bị bắt.

Giải đề 78

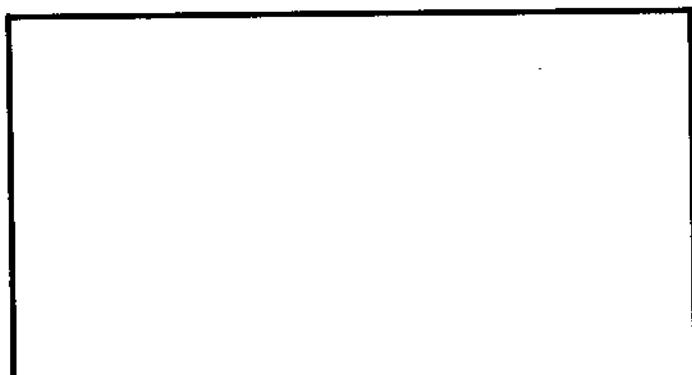
-Cách giải chính: Trắng 1 kéo dài điểm trống, đen 2 chính xác, tiếp theo trắng 3 là nước hay. Về sau hình thành thế tranh cướp. (Nếu trắng 3 đổi lại đánh ở vị trí 5, thì đen 3 kéo đổi hướng đánh, trắng bị hãm ăn.)

-Cách giải tham khảo: Khi trắng đi vị trí 1, đen kéo đổi hướng ở vị trí 2, là thủ đoạn thu thập điểm trống nhưng không có hiệu quả. Trắng 7 kéo dài, trắng 11, trắng 13 đều là những nước kéo dài điểm trống rất hay.



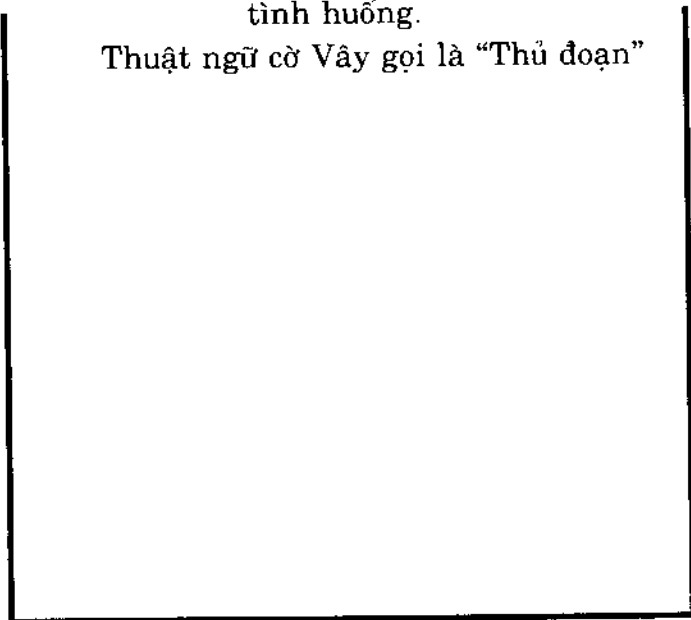
KỸ THUẬT ỨNG PHÓ

(THỦ ĐOẠN BỘ)



Chương này chuyên đề về kỹ thuật ứng phó trong các tình huống.

Thuật ngữ cờ Vây gọi là “Thủ đoạn”

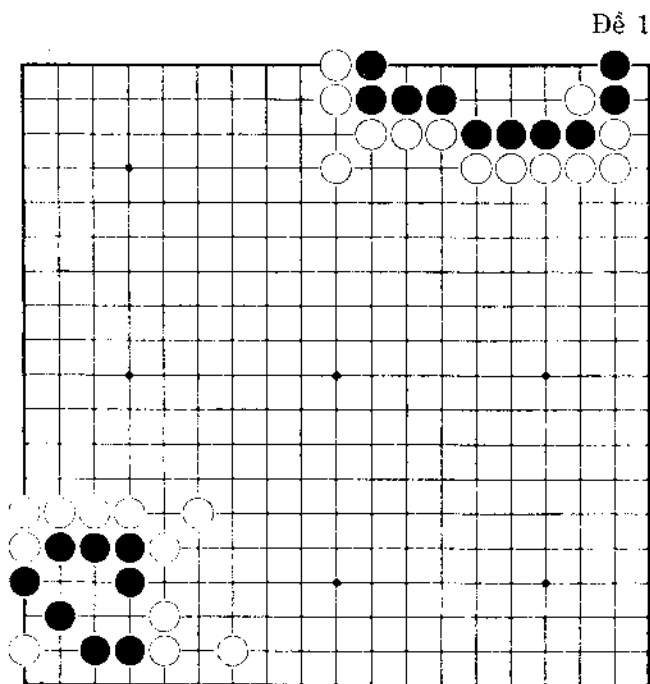


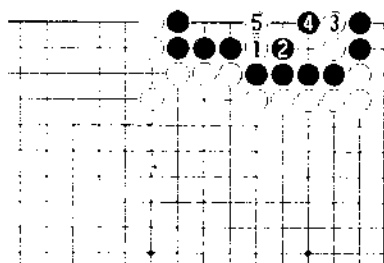
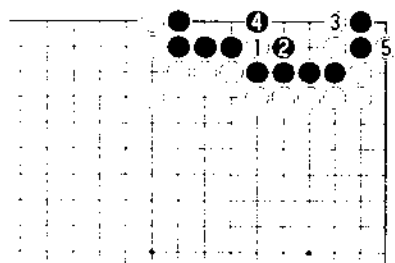
Đề 1: Trắng đi trước.

Điểm trống của cờ đen khá chặt, trắng có thủ đoạn khéo léo thì có thể chiếm tiện nghi.

Đề 2: Trắng đi trước.

Trắng 1 là đòn thế hữu hiệu vô cùng nghiêm trọng.



**Giải đề 1**

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt, sau khi giao thủ với đen 2, tạo tác dụng lấp chặt điểm trống của cờ đen. Sau đó trắng 3 chặn, đen chỉ còn cách ăn ở vị trí 4, trắng 5 chiếm tiện nghi.

-Cách giải tham khảo:

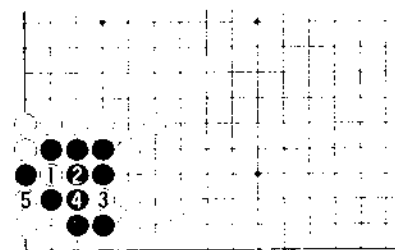
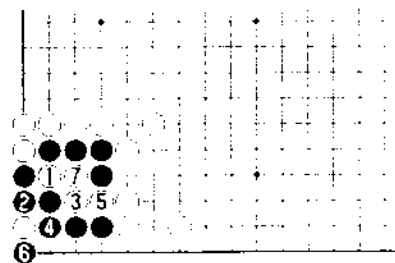
Lúc trắng đi vị trí 3, nếu đen 4 hăm ăn, thì sau nước đen 5, bốn quân bên trái bị ăn.

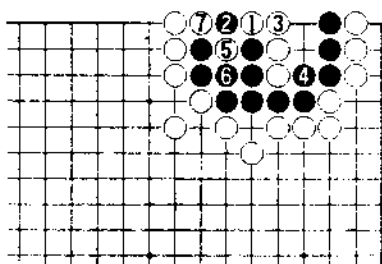
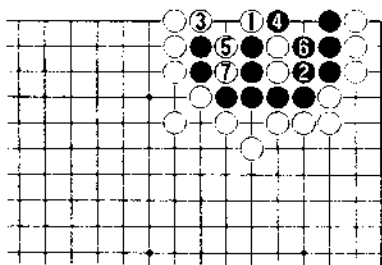
Giải đề 2

-Cách giải chính: Trắng 1 xông vào là đòn thế hữu hiệu sắc bén, đen 2 nổi để giữ cờ sống. Đến trắng 7, trắng thu được lợi ích khá lớn.

-Cách giải tham khảo:

Nếu đen 2 ăn, sau khi trắng 3 xung kích, tất nhiên hình thành thế đánh cướp sống.





Giải đề 4

-Cách giải chính: Trắng 1 giao thủ với đen 2 trước, rồi trắng 3 xông vào là đòn thế hữu hiệu. Chờ đen 4 ăn, trắng 5 nhảy vào là nước hay. Đen vì sợ thế tranh cướp, chỉ còn cách nối ở vị trí 6. Trắng 7 tạo thành thế hai bên cùng sống. (Lúc trắng 1 đánh, đen 2 nhịn chiếm vị trí a thì thỏa đáng hơn.)

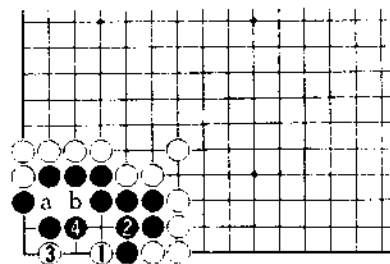
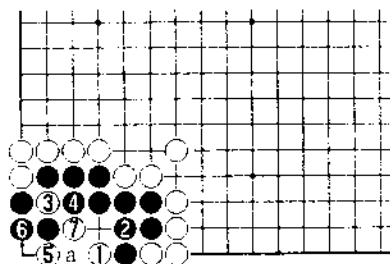
-Cách giải thất bại: Nếu trắng không nhảy vào vị trí a giao thủ với đen b trước, mà nhảy vào vị trí 3 trước, thì chờ sau khi đen 4 kéo dài, trắng không còn kịp nước.

Giải đề 3

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng là thủ đoạn vô cùng khéo léo, vì điểm trống của cờ đen khá chật. Đen 2 ứng phó cực hay. Về sau theo thứ tự, trắng có thể ăn hai quân đen.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 đánh, thì sau khi trắng 3 nối, đen 4 chỉ còn cách bỏ sung. Trắng 5 xông vào, 7 đánh, cuối cùng hình thành thế hai bên cùng sống.



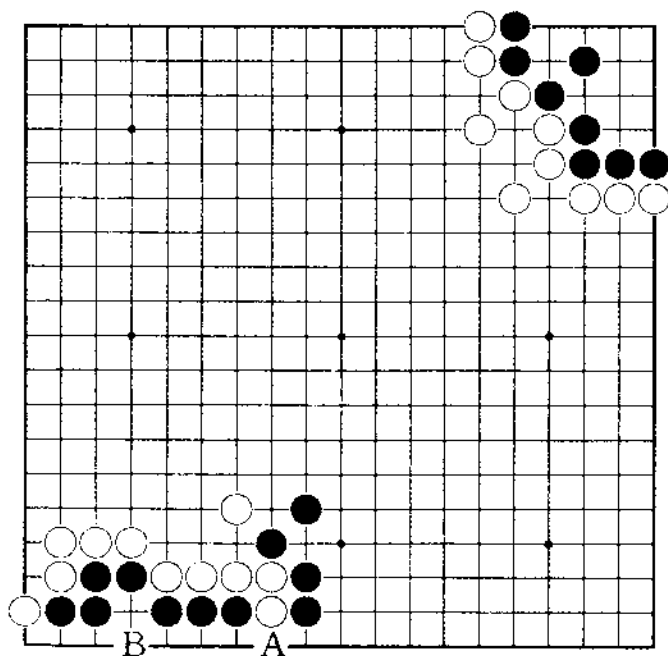
Đề 5: Trắng đi trước.

Rất dễ xuất hiện vấn đề điểm trống quá chật, trắng 3 là nước hay.

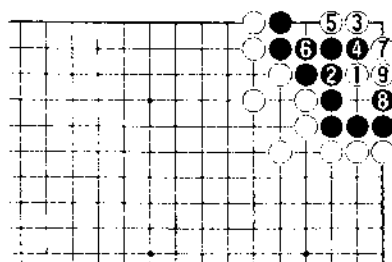
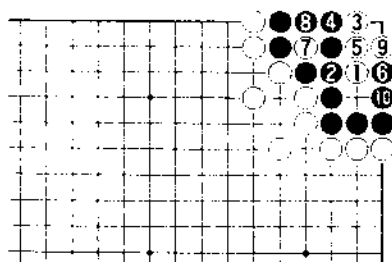
Đề 6: Trắng đi trước.

Đề mục này đơn giản hơn, đen có thể vượt qua ở vị trí A và có thể tạo mắt sống ở vị trí B, trắng phải đi cờ như thế nào ?

Đề 5



Đề 6

**Giải đề 5**

-Cách giải chính: Trắng điếm vị trí 1, tất nhiên đen 2 phải nôi. Tiếp theo trắng 3 nhảy vào là nước hay, đen 4 chặn chính xác, trắng 5 nôi. Về sau diễn biến thành thế song hoạt (hai bên cùng sống).

-Cách giải tham khảo:

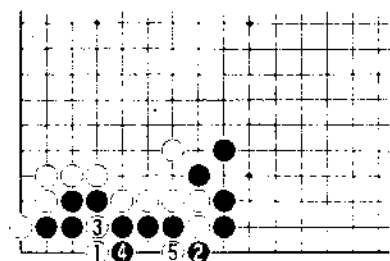
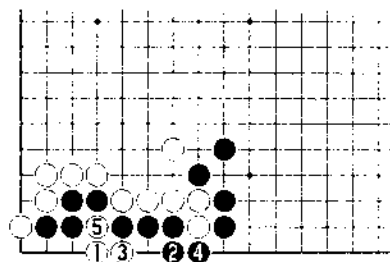
Lúc trắng đi vị trí 3, nếu đen 4 xung kích, thì kết quả vẫn là song hoạt, nhưng kết quả cờ đen kém hơn so với cách giải chính.

Giải đề 6

-Cách giải chính: Trắng chỉ có một nước là điếm ở vị trí 1. Đen 2 là nước ứng phó cực đẹp. Sau hai nước trắng 3, 5, bốn quân đen bị ăn.

-Cách giải tham khảo:

Đen 2 vượt qua, lúc trắng 3 cắt, đen 4 là nước vô lý, bị trắng 5 xông vào, tổn thất rất lớn.



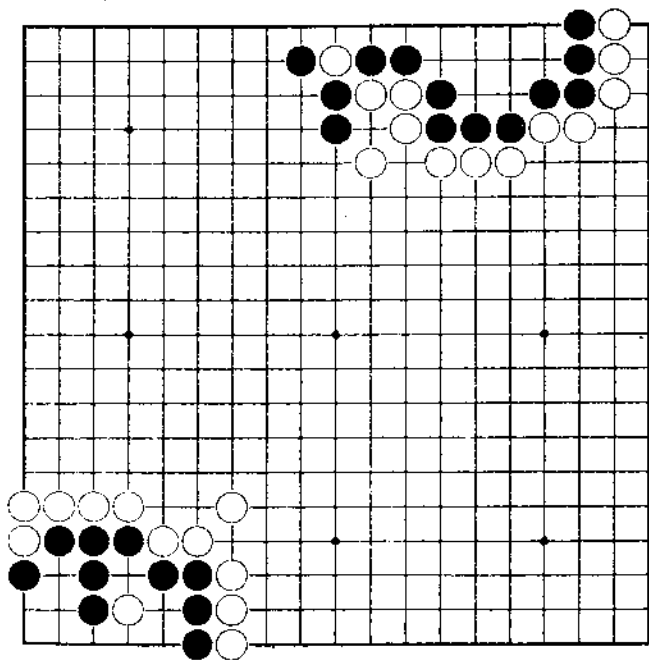
Đề 7: Trắng đi trước.

Trắng có thủ đoạn khéo léo để phá khoảng trống của cờ đen.

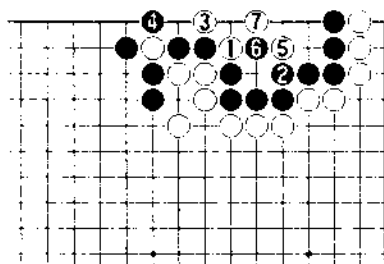
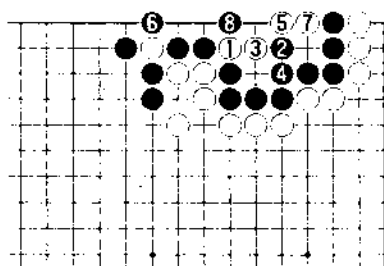
Dề 8: Trắng đi trước.

Trắng có thủ đoạn nghiêm trọng để thu thập đất (thu quan).

Đề 7



Đề 8

**Giải đề 7**

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt là đòn thế hữu hiệu. Đen 2 ứng phó chính xác. Về sau diễn biến thành thế song hoạt (hai bên cùng sống). (Nếu đen 6 đổi lại đánh ở vị trí 7, thì trắng có thể tạo thế cướp ở vị trí 8)

-Cách giải tham khảo:

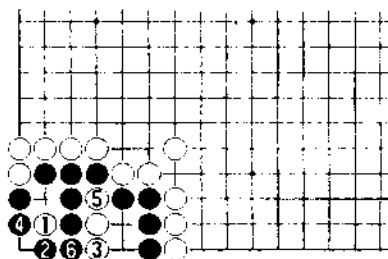
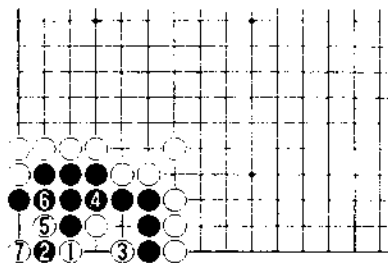
Lúc trắng 1 cắt, nếu đen 2 nổi, thì sau khi trắng 3 đánh, lại có nước hay là nhảy vào vị trí 5, hình thành thế tranh cướp.

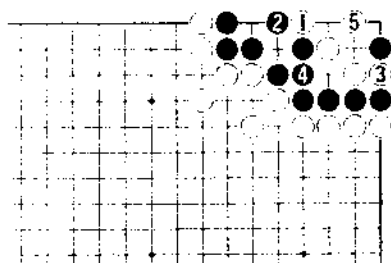
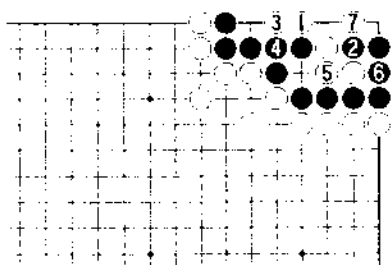
Giải đề 8

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng khéo léo phi thường. Đen chỉ còn cách đánh ở vị trí 2. Trắng 3 tạo thế cướp là điểm quan trọng. Sau nước trắng 5, 7 ăn quân đen 2, thì toàn thể thành thế song hoạt, trắng chiếm được tiện nghi khá lớn.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 kẹp, tuy kết quả vẫn có lợi nhưng kém hơn cách giải chính. (Nếu trắng 3 đổi lại đánh vị trí ở 4, thì đen 3 kéo đối hướng tạo thành cờ sống.)





Giải đề 9

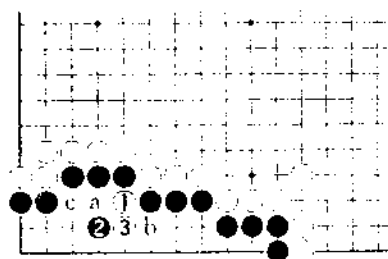
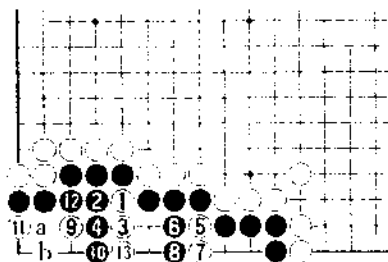
-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đôi hướng là chỗ bức thiết. Đen 2 là nước ứng phó rất đẹp. Về sau kết quả diễn biến thành song hoạt (hai bên cùng sống).

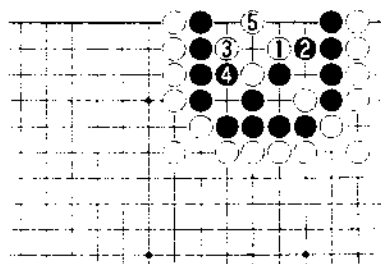
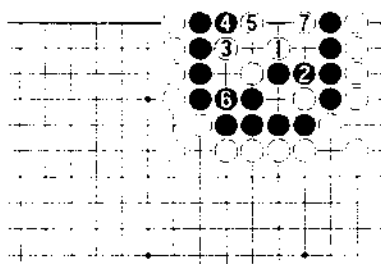
-Cách giải tham khảo: Lúc trắng 1 kéo đôi hướng, đen 2 đánh là nước thất bại. Sau khi trắng 3 giao thu với đen 4, trắng 5 làm mũi nhọn là nước hay, toàn khối cờ đen biến thành thế đánh cướp sống.

Giải đề 10

-Cách giải chính: Nước trắng 1 cắt vô cùng nghiêm trọng. Sau nước đen 4, trắng 5 cắt, trắng 7 đứng lấp chặt điểm trống của cờ đen bên cánh phải. Tới đây tạo ra thủ đoạn trắng 9, trắng 11. Nếu đen a thì trắng b thành thế cướp, thế cướp này sự tình quan hệ trọng đại.

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng 1 cắt, nếu đen 2 nhảy vào thì trắng 3 chặn xuống. Nếu đen a thì giống như cách giải chính; nếu đen b thì sau khi trắng c đánh, hai quân đen ở góc trên bị hãm ấn.



**Giải đề 11**

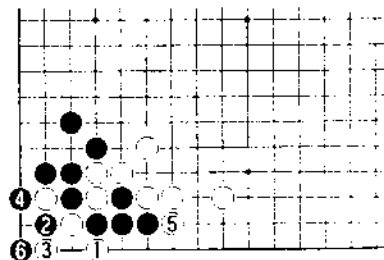
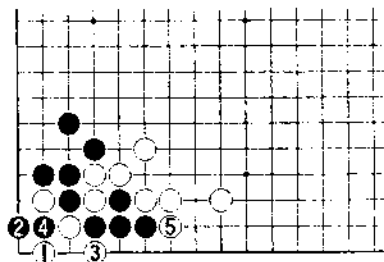
-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng là chỗ bức thiết. Đen 2 nổi, ứng phó không sai lắm. Tới đây trắng khai thác khuyết điểm điểm trống chật, tạo thành thế song hoạt bên trong khoảng trống của cờ đen.

-Cách giải tham khảo: Trắng 1, đen 2 ứng phó tạm được. Lúc trắng 3 đi, đen 4 đánh hãm ăn thực là nước thất bại, bị trắng 5 tạo thế cướp, đen không đi được. (Nếu đen 4 đổi lại đi vị trí 5, vẫn có thể tạo thành thế song hoạt.)

Giải đề 12

-Cách giải chính: Trắng 1 muốn tạo mắt trước, đây là điểm quan trọng. Đen chỉ còn cách phá mắt ở vị trí 2. Trắng 3 đen 4, trắng 5 tạo thành thế tranh cướp, làm đầu mối sinh sự trong toàn cục bàn cờ.

-Cách giải thất bại: Trắng 1 kéo đối hướng trước, là nước muốn thành công gấp. Sau khi đen 2, 4 ăn một quân trắng. Chờ khi trắng 5 lại rẽ ngoặt, đen có thể xông vào vị trí 6, tạo thành thế cướp liên hoàn, trắng không được gì.



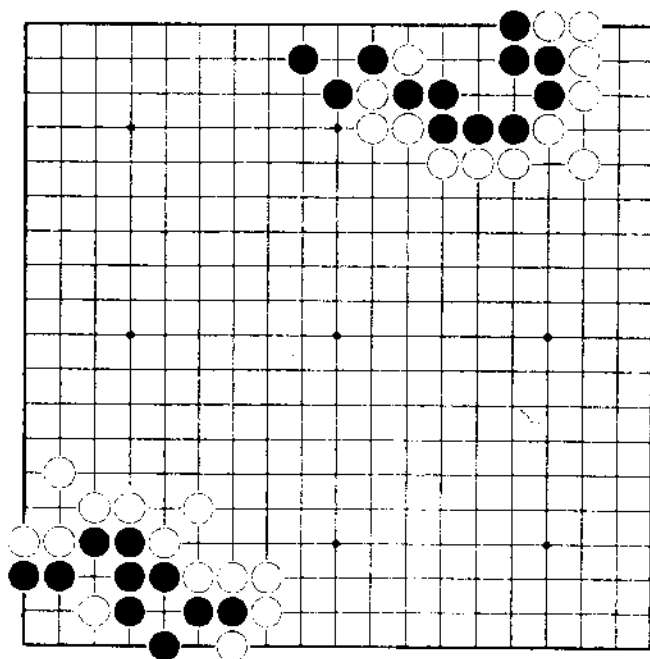
Đề 13: Trắng đi trước.

Bên trong khoảng trống của cờ đen có khuyết điểm trí mệnh.

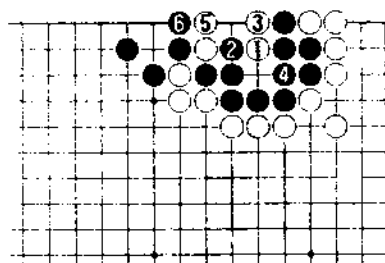
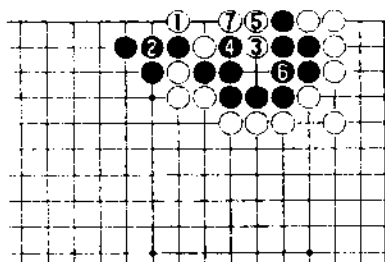
Đề 14: Trắng đi trước.

Đất không lớn, nhưng có thủ đoạn khéo léo, cuối cùng hình thành kết quả như thế nào ?

Đề 13



Đề 14

**Giải đề 13**

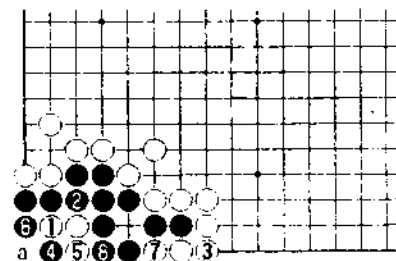
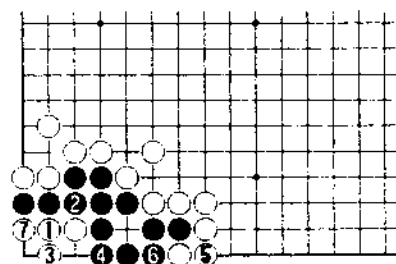
-Cách giải chính: Trắng 1 đánh trước là đúng thứ tự. Về sau trắng 3 dựa là đòn thế hữu hiệu. Lúc trắng 5 đánh, đen không để mất bốn quân, tạo thành thế tranh cướp toàn bộ.

-Cách giải thất bại: Trắng không giao thủ theo thứ tự như trong cách giải chính, mà trực tiếp dựa ở vị trí 1, phương pháp này không thực hiện được.

Giải đề 14

-Cách giải chính: Sau khi trắng 1 giao thủ với đen 2, trắng 3 bề là nước hay. Đen không biết làm sao chỉ còn cách nổi ở vị trí 4. Về sau thành thế song hoat. (Nếu đen 4 đổi lại đi vị trí 7, thì trắng 4 xông vào, sẽ thành thế đánh cướp sống.)

-Cách giải thất bại: Trắng không bề cong ở vị trí 4, mà nổi ở vị trí 3 trước, sai lầm lớn thứ tự. Sau khi bị đen 4 chiếm chỗ bức thiết, trắng 7 chỉ còn có thể đánh, mà không có cách nào ăn ở vị trí a. Như vậy lợi ích có phần hạn chế.



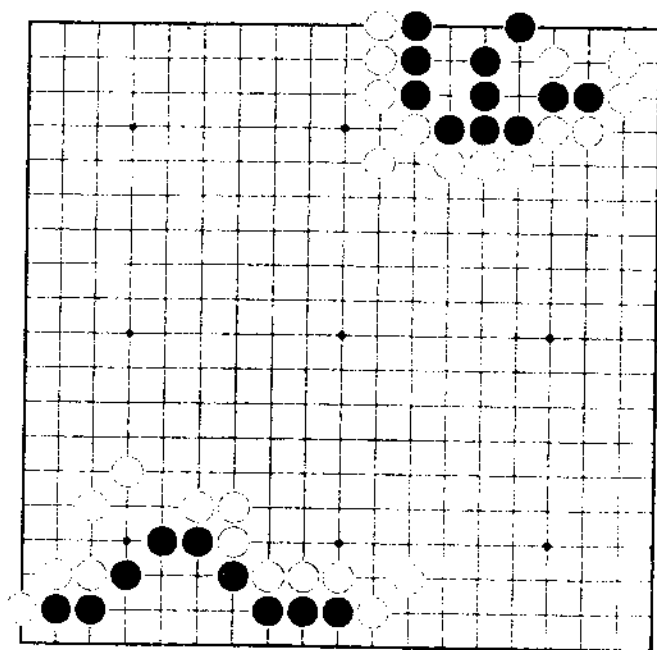
Đề 15: Trắng đi trước.

Vấn đề khá đơn giản, làm thế nào để có lợi thế nhiều hơn.

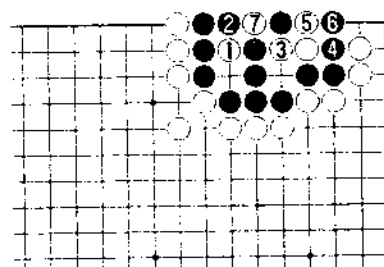
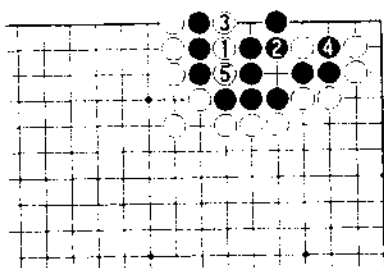
Đề 16: Trắng đi trước.

Tình hình của cờ đen còn có khuyết điểm lớn, trắng 1 là đòn thế hữu hiệu.

Đề 15



Đề 16

**Giải đề 15**

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm ngay huyết, đen 2 chỉ còn cách nhường nhịn. Kết quả đen phế 3 quân để sống. Trắng chiếm tiện nghi, so với trực tiếp đi vị trí 4, đen 2 ứng phó, kết quả lớn hơn một chút.

-Cách giải tham khảo:

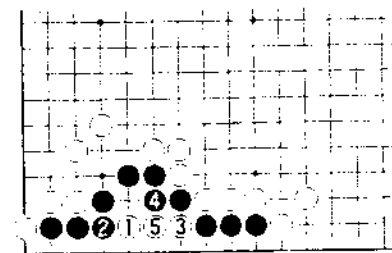
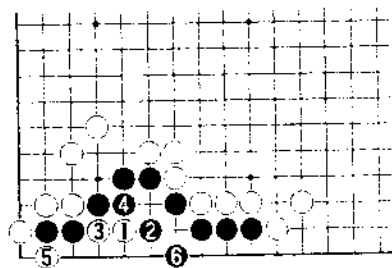
Lúc trắng đi vị trí 1, nước đen 2 ứng phó thật là nguy hiểm. Trắng 3 phá mắt, đen 4 trắng 5, đen chỉ còn cách đánh ở vị trí 6. Sau khi trắng 7 ăn, toàn bộ thành thế đánh cướp sống.

Giải đề 16

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ bức thiết, đen 2 không biết làm sao được, trắng nước tiên hãm ăn hai quân, thu lợi khá lớn.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng điểm vị trí 1, nếu đen 2 nổi, thì trắng 3 đánh, 5 nổi, toàn bộ cờ đen bị hãm ăn.



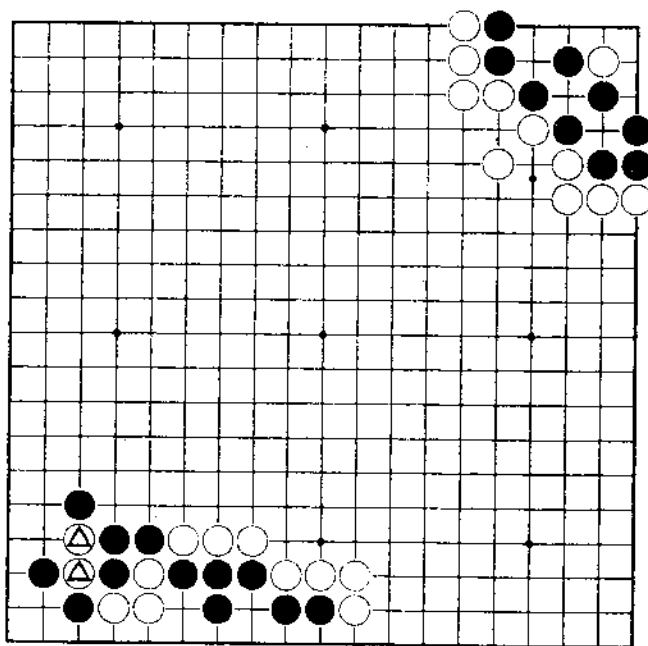
Đề 17: Trắng đi trước.

Đất không lớn, nhưng biến hóa không ít, cuối cùng kết quả hình thành như thế nào ?

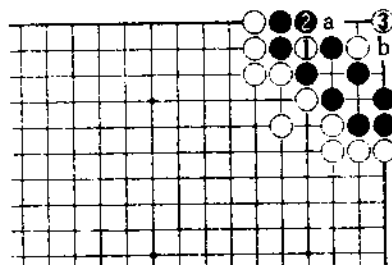
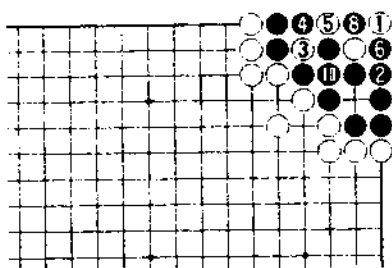
Đề 18: Trắng đi trước.

Khéo mượn thế hai quân trắng ⊕, để triển khai chiến đấu với cánh quân đen bên phải.

Đề 17



Đề 18

**Giải đề 17**

-Cách giải chính: Bên phải bên trái giống nhau thì đi ở giữa, trắng 1 là trường hợp này, cũng là đòn thế hữu hiệu. Do đen sợ thành thế tranh cướp, chỉ còn cách bỏ hai quân.

* ⑦ = ③; ⑨ = ①

-Cách giải tham khảo:

Trắng 1 xông vào trước, sau đó làm mũi nhọn ở vị trí 3, là có mục đích. Nếu đen không xử lý, trắng a xông vào, đen b có thể tạo thành thế cướp liên hoàn để sống. Trắng lợi lớn hơn so với cách giải chính, nhưng nước hậu.

Giải đề 18

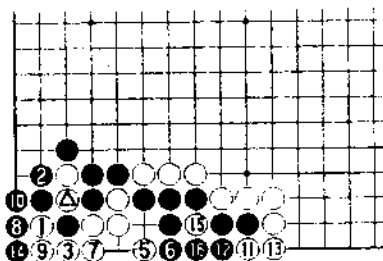
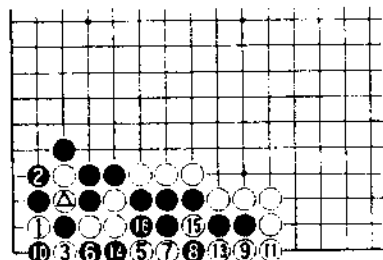
-Cách giải chính: Trắng 1, 3 là chuẩn bị trước. Trắng 5 làm mũi nhọn là đòn thế hữu hiệu. Đen 6 xông vào không cho thành thế song hoạt. Trắng nước tiên ăn ba quân đen, hoàn thành một giai đoạn.

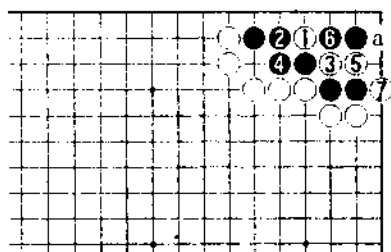
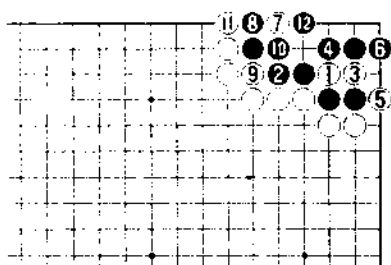
* ④ = ②; ⑫ = ⑩

-Cách giải tham khảo:

Trắng 5 làm mũi nhọn, nếu đen 6 chặn, do thế tranh cướp đen gánh áp lực quá nặng, nên chỉ có cách thành thế song hoạt.

* ④ = ②



**Giải đề 19**

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt, đen 2 ứng phó chính xác. Về sau trắng ăn hai quân đen được nước tiên. Khoảng trống của cờ đen được 6 điểm.

-Cách giải tham khảo:

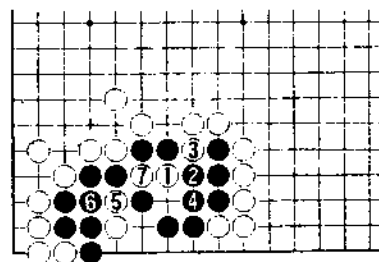
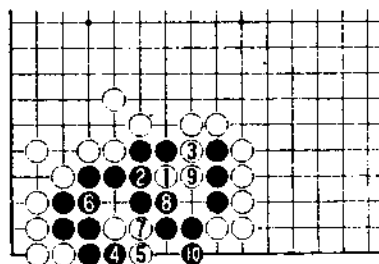
Trắng 1 kẹp, chờ sau khi trắng 7 ăn, nếu đen đứng vị trí a, thì kết quả so với cách giải chính bằng nhau. Nếu bỏ nước tiên, sau khi trắng a kéo đôi hướng, đen còn ba điểm, điều này có thể tính ra nước tiên của cách giải chính hơn kém ba điểm so với hình này.

Giải đề 20

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ bức thiết, đen 2 ứng phó chính xác. Sau khi trắng 3 xung kích, đen 4 rẽ ngoặt để giữ cờ sống. Cuối cùng kết quả hình thành thế song hoạt (hai bên cùng sống).

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 1 đi, đen 2 gượng giữ một quân trắng là nước thất bại. Sau khi trắng 3, 5 giao thủ với đen 4, 6, bị trắng 7 xông vào, đen thành cờ chết.



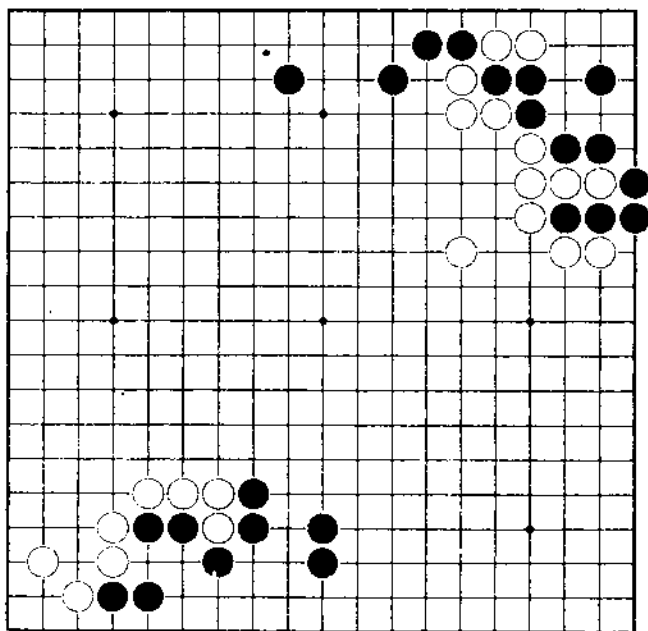
Đề 21: Trắng đi trước.

Khai thác khuyết điểm điểm trống chật của cờ đen, vấn đề là được lợi như thế nào.

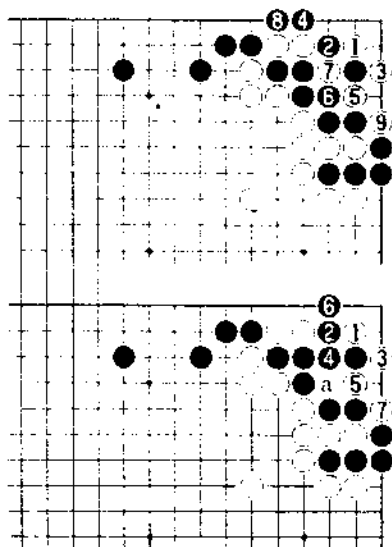
Đề 22: Trắng đi trước.

Bên trong khoảng trống của cờ đen có khuyết điểm, tình hình này thường gặp.

Đề 21



Đề 22

**Giải đề 22**

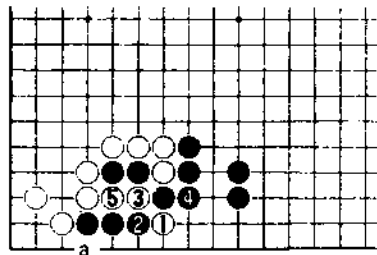
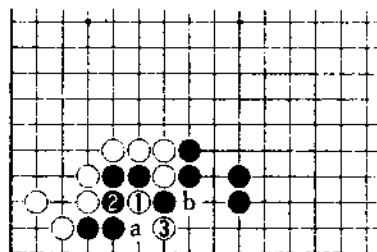
-Cách giải chính: Trắng 1 đánh, nếu đen 2 nổi, trắng 3 lật đánh lại là đòn thế hữu hiệu. Đen a trắng b thành thế tranh cướp. Nếu trong tình huống toàn cuộc đen không có lợi thế cướp tài thì khi trắng đi vị trí 1, đen chỉ có thể đánh ở vị trí a, nên nhường nhịn.

-Cách giải tham khảo: Cách trắng 1 kẹp cũng có mục đích. Đen 2 chống lại thì trắng 3 xông vào, vẫn như cách giải chính. Nếu đen 2 đổi lại nổi ở vị trí 3, thì trắng 2, đen 5, trắng a có thể kéo đổi hướng qua.

Giải đề 21

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa, đen 2 xen vào, trắng 3 kéo đổi hướng thật là hay. Đen 4 là nước bảo vệ an toàn. Về sau trắng 9 xông vào tạo thành thế tranh cướp. (Nếu trắng 5 trực tiếp xông vào vị trí 9, thì có thể ăn được bốn quân đen.)

-Cách giải tham khảo: Đen 6 dùng phương pháp vượt qua cứng rắn. Sau khi bị trắng 7 xông vào, thì gánh áp lực quá nặng. Nên trực tiếp nổi ở vị trí a thì thỏa đáng hơn.



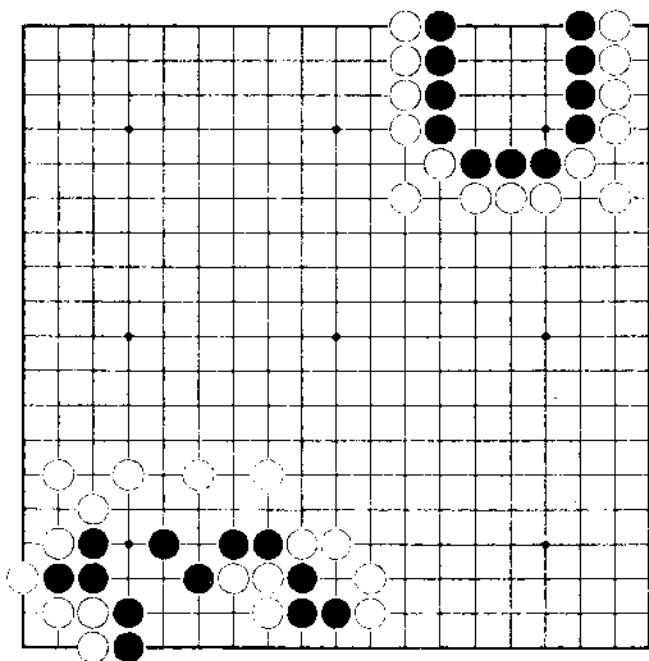
Đề 23: Trắng đi trước.

Trắng có thể đi quân trong khoảng trống của cờ đen không ?

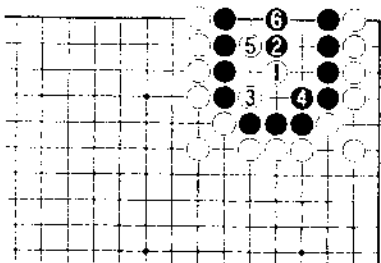
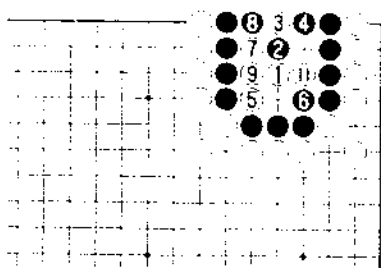
Đề 24: Trắng đi trước.

Điểm trống của cờ đen áp sát quá chặt, trắng có thể chiếm tiện nghi.

Đề 23



ĐỀ 24

**Giải đề 23**

-Cách giải chính: Trắng 1 bắt phải điểm ở vị trí gần phía ba quân đen. Sau đen 2, trắng 3 kẹp rất tuyệt diệu. Về sau là những ứng phó tất nhiên, kết quả thành thế hai bên cùng sống.

* ⑩ = ③

-Cách giải thất bại:

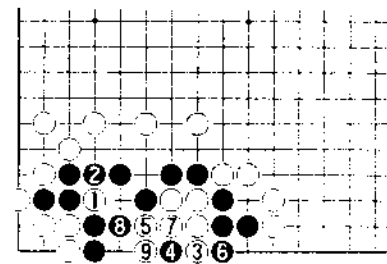
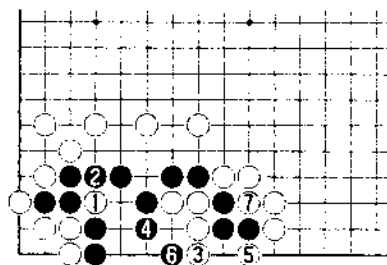
Trắng điểm vị trí 1, chờ đen 2 nâng, trắng 3 cắt là muốn thành công gấp. Sau khi bị đen 4 nổi, thực tế không còn nước nào để đi.

Giải đề 24

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh, là đã gài sẵn phục binh. Tiếp theo trắng 3 là đòn thế hữu hiệu. Đen 4 lúc này chỉ còn cách nhường nhịn, trắng nước hậu ăn ba quân đen.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 3, nếu đen làm chặt điểm trống ở vị trí 4, thì sau khi trắng 5 kéo đối hướng, toàn bộ quân đen thành cờ chết.



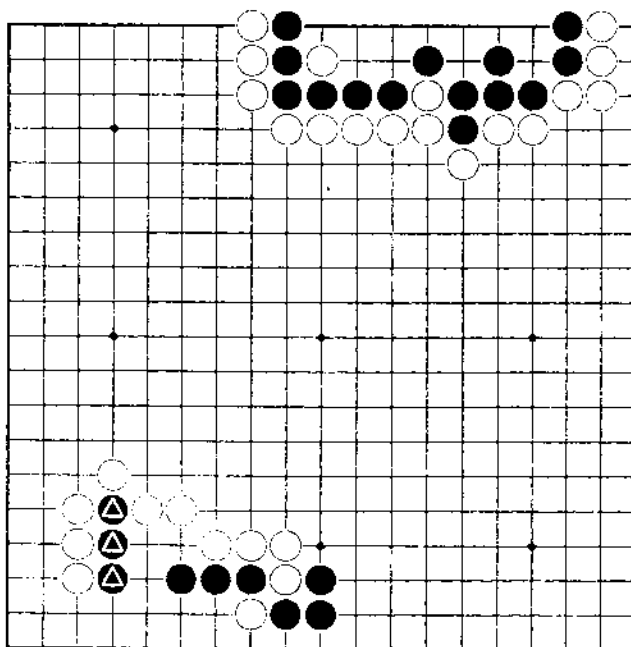
Đề 25: Trắng đi trước.

Trắng có nước khéo léo có thể thu lợi, nhưng cần chú ý thứ tự đi cờ.

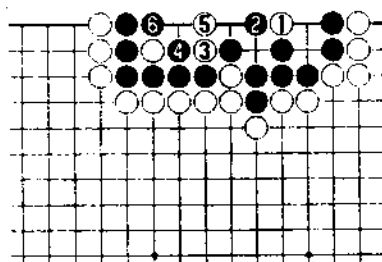
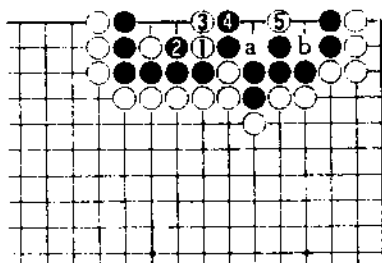
Đề 26: Trắng đi trước.

Đây là cuộc cờ trử danh, trắng làm như thế nào để bắt ba quân đen ?

Đề 25



Đề 26

**Giải đề 25**

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt, đứng vị trí 3, sau khi làm tốt công việc chuẩn bị, liền chống lỗ mũi ở vị trí 5 là nước hay. Về sau hai điểm a hay b phải được một, trắng thu được lợi lớn.

-Cách giải thất bại:

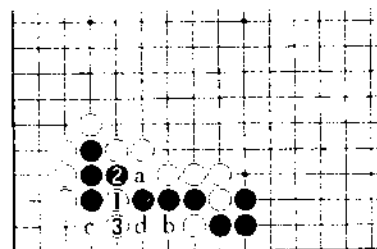
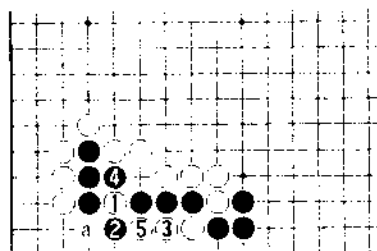
Trắng 1 chống lỗ mũi trước, là nước muốn thành công gấp. Sau khi bị đen 2 đánh, trắng 3 mới cắt, rồi đứng vị trí 5. Lúc này tình huống không giống như trên nữa, đen có thể ăn ở vị trí 6, trắng thất bại.

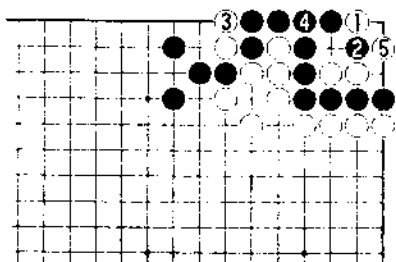
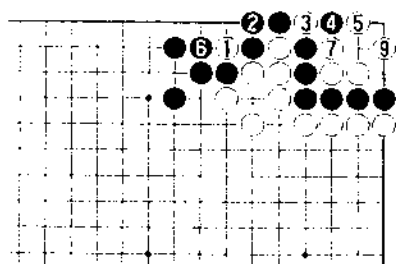
Giải đề 26

-Cách giải chính: Trắng 1 lần, chờ sau khi đen 2 hãm ăn, trắng 3 bỏ qua thật là tuyệt diệu. Đen 4 ăn, trắng 5 lần, đen không còn cách gì tiếp nối. Nếu đen ứng phó chính xác thì cần phải phong bế ở vị trí 5, trắng đánh vị trí a, sẽ ăn ba quân đen.

-Cách giải tham khảo:

Đen 2 đánh từ mặt trên, sau khi trắng 3 kéo dài xuống, đen a thì trắng b; đen c thì trắng d, đen đều không đi được.





Giải đề 28

-Cách giải chính: Trắng 1 nâng ở chỗ bức thiết. Sau khi đen 2 nối, trắng điểm vị trí 3 mới là chỗ quan trọng. Đen 4 là nước ứng phó rất đẹp, trắng 5 lại thi triển nước khéo léo. Cuối cùng hình thành thế song hoạt (hai bên cùng sống).

-Cách giải tham khảo: Trắng 1 nâng, nếu đen đánh hãm ăn từ vị trí 2, thì kết quả vẫn là song hoạt, nhưng so với cách giải chính, thế của cờ đen kém hơn.

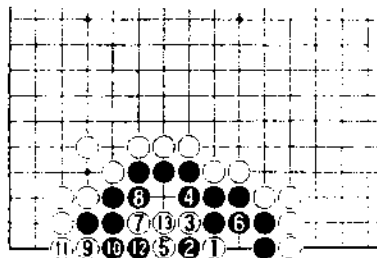
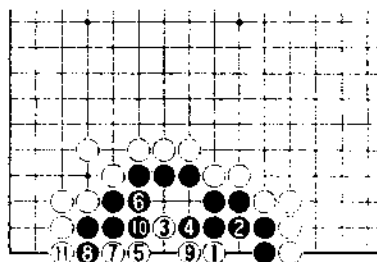
Giải đề 27

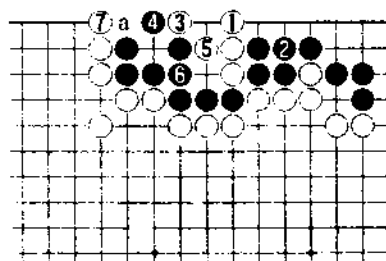
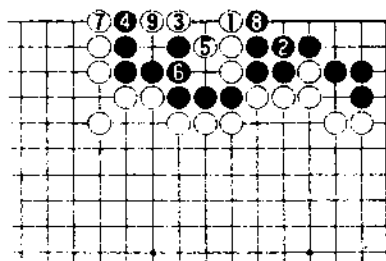
-Cách giải chính: Trắng 1 đánh, trắng 3 xông vào. Sau khi đen 4 ăn, trắng 5 dựa ở chỗ bức thiết. Đen 6 chỉ còn cách nhịn. Cờ trắng ở góc chật hẹp, cuối cùng thành cờ sống.

* 8 = 3

-Cách giải tham khảo:

Khi trắng 1 dựa, nếu đen 2 đánh, sau khi trắng 3 giao thủ với đen 4, trắng lại đánh ở vị trí 5, thành thế tranh cướp. Thế cướp này cờ đen gánh áp lực quá nặng, không dễ đánh thắng.



**Giải đề 29**

-Cách giải chính: Trắng 1 làm công việc chuẩn bị. Đen 2 chỉ còn cách nối, nếu không trắng có thể xông vào vị trí 2. Trắng 3 là đòn thế hữu hiệu. Đen 4 ứng phó rất đẹp, do đen sợ thế tranh cướp, tất nhiên phải hình thành thế song hoạt.

-Cách giải tham khảo:

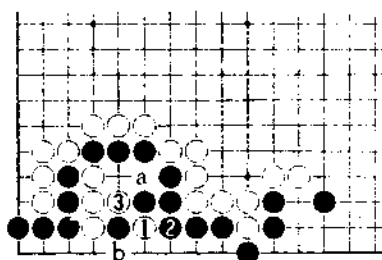
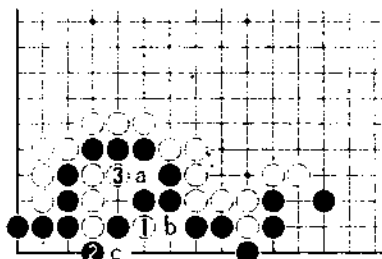
Lúc trắng đi vị trí 3, nếu đen 4 đánh, sau khi trắng 5 giao thủ với đen 6, thì trắng đứng vị trí 7 thành thế tranh cướp. Nếu đen 4 đi vị trí 5, thì trắng a kéo đối hướng, cờ đen tổn thất khá lớn.

Giải đề 30

-Cách giải chính: Trắng 1 lần, là nước tuyệt diệu lũng danh cổ kim ở Nhật Bản. Đen 2 kéo đối hướng qua, thì trắng 3 đánh. Nếu đen nối vị trí a thì trắng đánh vị trí b. Nếu đen 2 đi vị trí 3 thì trắng đánh vị trí c, cờ đen vẫn không đi được.

-Cách giải tham khảo:

Đen 2 phong bế đánh lại. Sau trắng 3, a và b là hai vị trí phải được một, vẫn là đầu mối sinh sự.



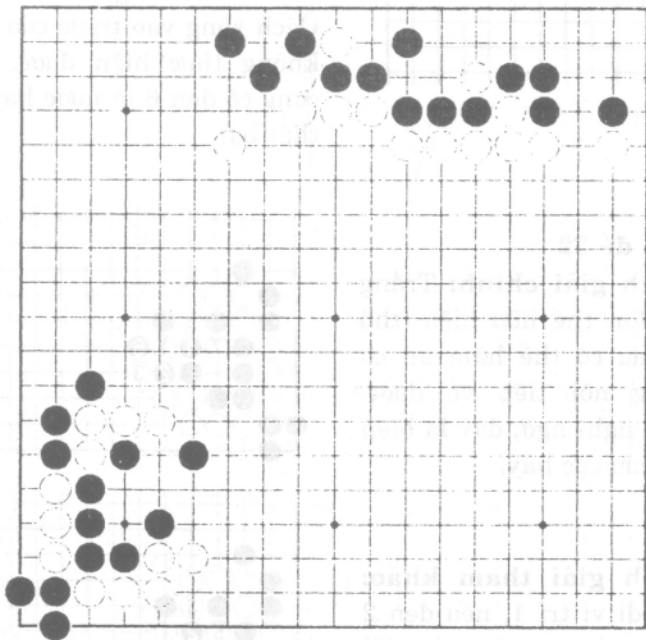
Đề 31: Trắng đi trước.

Trong khoảng trống của cờ đen, không có phương cách nào sao? Trắng 7 là nước khéo léo.

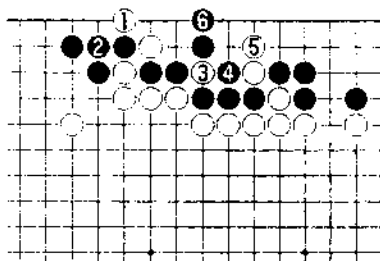
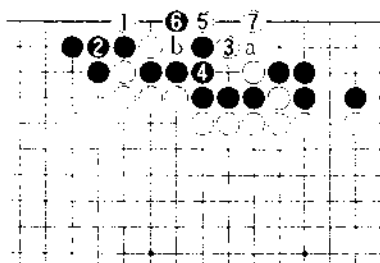
Đề 32: Trắng đi trước.

Vấn đề là cứu ba quân trắng bên cánh trái như thế nào.

Đề 31



Đề 32

**Giải đề 31**

-Cách giải chính: Trắng 1 giao thủ với đen 2, trắng 3 làm mũi nhọn là nước hay. Đen 4 nổi, trắng 5 kéo đối hướng, bức bách đen 6 chặn. Tiếp theo trắng 7 tạo mắt cướp là nước khéo vô cùng. Thế cướp này, đen gánh áp lực nặng. (Nếu đen 4 đánh a, thì trắng có thể hãm ăn b, vẫn sinh ra rắc rối.)

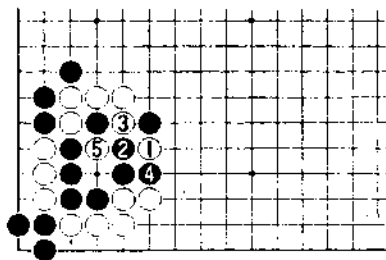
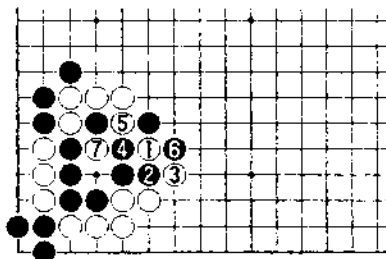
-Cách giải thất bại:

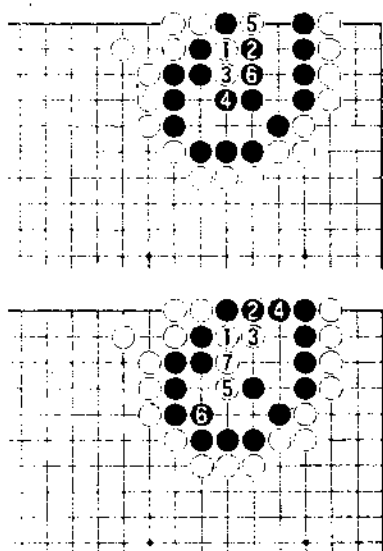
Cách xông vào trước của trắng 3 không thực hiện được, vì cuối cùng có đen 6 là nước hay, trắng thất bại.

Giải đề 32

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là đòn thế hữu hiệu (thủ cân), về sau có thể hãm ăn cờ đen không nổi tiếp về được. Không còn nghi ngờ, đây là biện pháp giải cứu cực hay.

-Cách giải tham khảo: Khi trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 chặn, kết quả so với cách giải chính đại thể giống nhau chỉ khác chút ít.



**Giải đề 33**

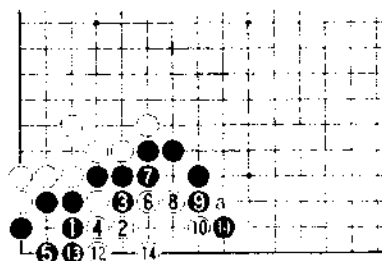
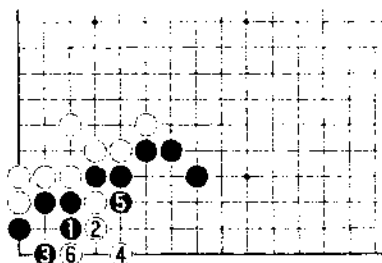
-Cách giải chính: Trắng 1 đánh là ngằm chứa sát cơ. Đen 2 là khéo léo biết cạm bẫy. Biến hóa đại khái tới đen 6 thì dừng.

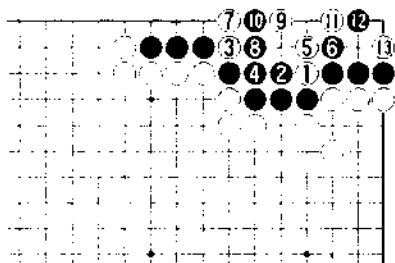
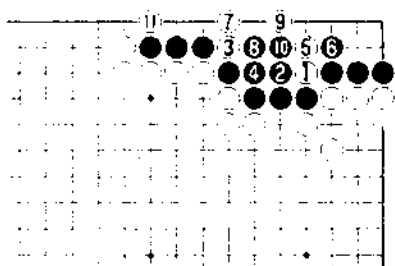
-Cách giải tham khảo: Nếu đen 2 kéo dài, trắng 3 đánh, rồi dựa ở vị trí 5, là đòn thế hữu hiệu (thủ cân). Đen chỉ còn cách nối ở vị trí 6, sau đó trắng 7 hình thành thế hai bên cùng sống. (Nếu đen 6 xung kích ở vị trí 7, thì trắng cắt ở vị trí 6, đen thành cờ chết.)

Giải đề 34

-Cách giải chính: Đen 1 bẻ khúc là nước hay, trắng 2 chặn tương ứng. Sau khi đen 3 tạo mắt, trắng 4 làm mũi nhọn là nước hay. Đen chỉ còn cách bỏ vào vị trí 5. Trắng 6 xông vào hình thành thế tranh cướp.

-Cách giải tham khảo: Vùng đất ở vị trí a không có cờ đen, tình huống như sau: Trắng 2 làm mũi nhọn là đòn thế hữu hiệu, khéo léo tạo mắt thành cờ sống. (Nếu đen 3 đi vị trí 6, thì trắng điểm vị trí 5, cờ đen chết.)





Giải đề 36

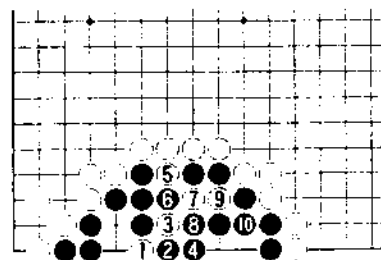
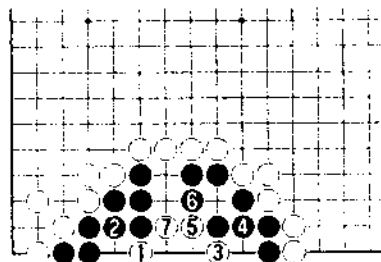
-Cách giải chính: Trắng 1, 3 là hai nước nâng vô cùng khéo léo. Vì điểm trống của cờ đen quá chật, cho nên không dám tùy ý đánh loạn xạ. Về sau trắng 5, 7 tạo thành thế song hoạt trong khoảng trống của cờ đen.

-Cách giải tham khảo: Khi trắng 1 nâng, nếu đen 2 đánh thì biến hóa diễn tiến đến đen 10 thì dừng, trắng vẫn chiếm tiện nghi.

Giải đề 35

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt, buộc đen 2 phải đáp lại. Trắng 3, 5, 7 đều là những nước chuẩn bị. Về sau trắng 9 làm mũi nhọn là đòn thế hữu hiệu thường dùng. Đen chỉ còn cách đánh ở vị trí 10, trắng 11 hãm ăn chắc 3 quân đen.

-Cách giải tham khảo: Nếu đen 10 hãm ăn thì trắng 11, 13 có thể tạo thế cướp, cờ đen gánh áp lực khá nặng. (Nếu đen 4 trong cách giải chính dùng cách đánh ở vị trí 7 thì cũng có nhiều biến hóa.)



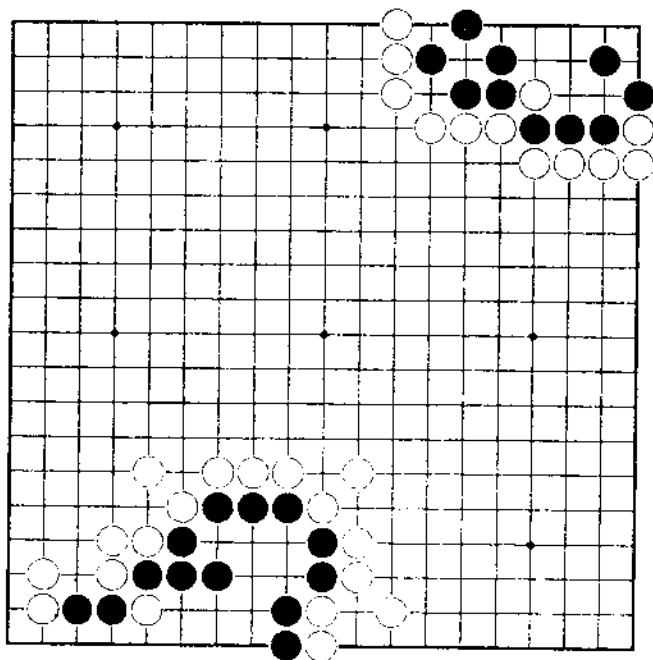
Đề 37: Trắng đi trước.

Vấn đề là lợi dụng tính đặc biệt ở góc để thi triển đòn thế hữu hiệu.

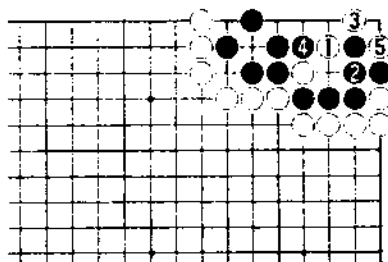
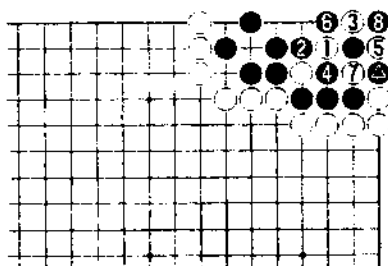
Đề 38: Trắng đi trước.

Có hai phương pháp đều có thể được lợi, nhưng có phương pháp hiệu quả hơn một chút.

Đề 37



Đề 38

**Giải đề 37**

-Cách giải chính: Sau khi trắng 1 giao thủ với đen 2, trắng 3 kéo đối hướng là đòn thế hữu hiệu. Đen 4 ăn. Trắng 5 cứng rắn xông vào, về sau chiếm tiện nghi giành đất.

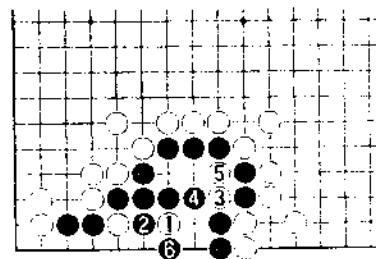
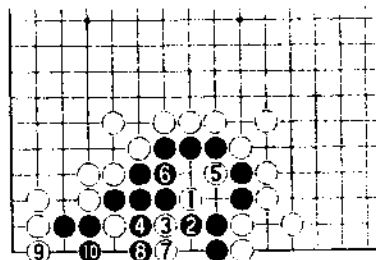
* ⑨ = ④

-Cách giải tham khảo:

Nếu đen 2 nổi, thì phiên phức tới liền. Sau khi trắng 3 kéo đối hướng, trắng 5 xông vào, thế tranh cướp này, đối với cờ đen mà nói, gánh áp lực quá nặng.

Giải đề 38

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ bức thiết. Sau nước đen 2, trắng 3 cắt là nước nghiêm trọng. Về sau trắng 7 là nước khéo léo. Tới đây trắng được vị trí 9 thành lập nước tiên, có thể nói thu hoạch đại lợi.

**-Cách giải tham khảo:**

Trắng 1 nâng, kết quả tuy cũng có thể thu được lợi, nhưng so với cách giải chính thì kém hơn.

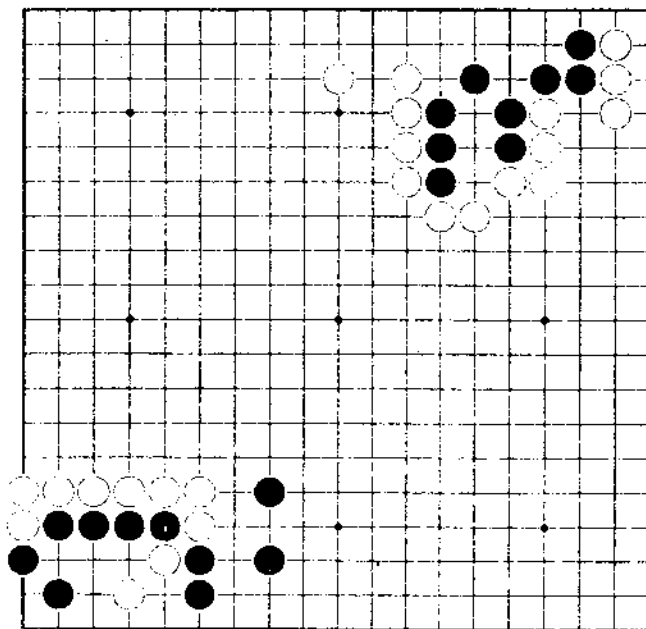
Đề 39: Trắng đi trước.

Tìm kết quả ứng phó cực hay của hai bên.

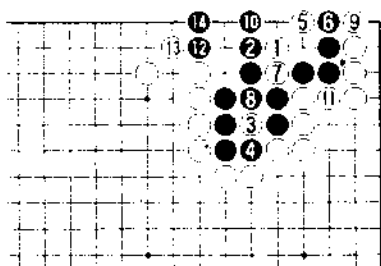
Đề 40: Trắng đi trước.

Lại là ở góc, vấn đề là tìm cách để thu lợi.

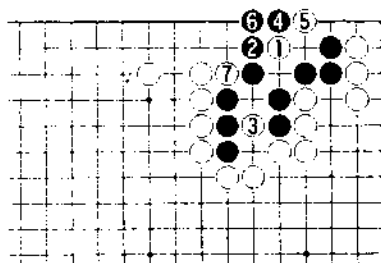
Đề 39



Đề 40

**Giải đề 39**

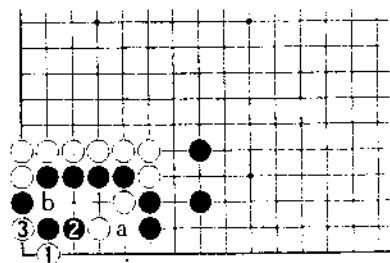
-Cách giải chính: Sau khi trắng điểm vị trí 1, xen vào vị trí 3 là chỗ bức thiết. Đen 4 là nước ứng phó chính xác. Kết quả trắng nước tiên thu hoạch được 4 quân đen, lợi thế cực lớn.

**-Cách giải tham khảo:**

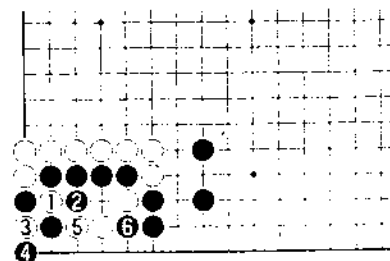
Khi trắng 3 xen vào, nếu đen 4 kéo dài hướng, thì sau nước trắng 5, trắng kẹp ở vị trí 7. Đen toàn bộ thành cờ chết.

Giải đề 40**-Cách giải chính:** Trắng.

1 nâng là chỗ bức thiết. Đen 2 chống cự, trắng 3 xông vào khoảng trống là nước hay, hình thành thế tranh cướp, cờ đen gánh áp lực nặng hơn. Nếu đen tranh cướp bại, chỉ còn cách đi vị trí a, trắng b nước tiên ăn, thu hoạch nhiều tiện nghi.

**-Cách giải thất bại:** Nếu

trắng trực tiếp xông vào vị trí 1, 3, thì sau khi đen 6 đánh hãm ăn, do điểm trống bản thân của cờ trắng cũng bị đánh chặt, chỉ có thể dẫn tới thất bại.



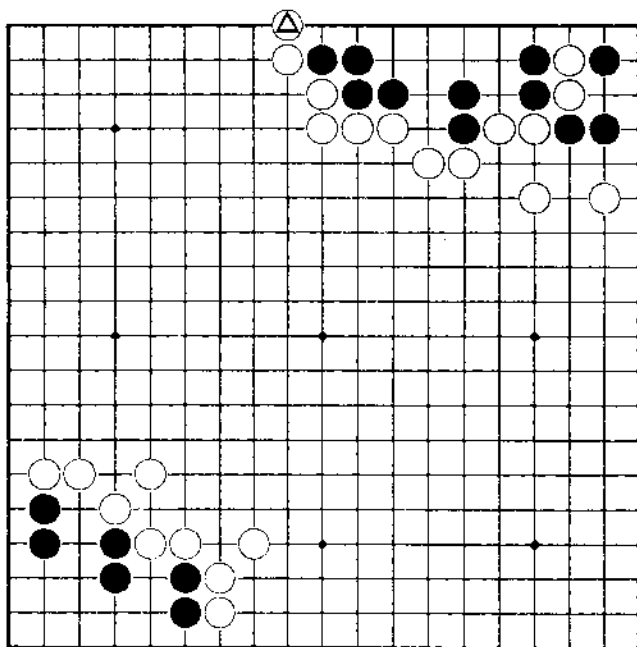
Đề 41: Trắng đi trước.

Còn có cách bên trong khoảng trống của quân đen, trắng  là quân cờ tạo nên tác dụng quyết định.

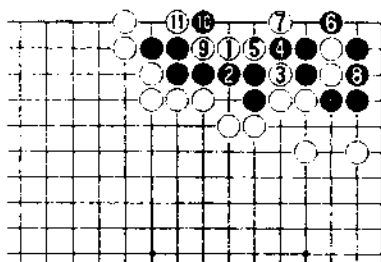
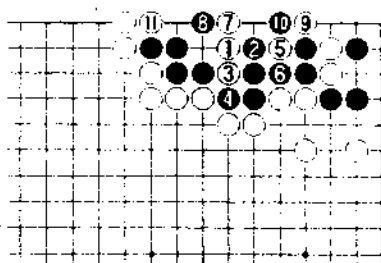
Đề 42: Trắng đi trước.

Đây là tình huống thường thấy trong thực chiến, trắng có cách khéo léo phi thường để chiếm lợi thế.

Đề 41



Đề 42

**Giải đề 41**

-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 1, tất nhiên đen 2 chặn. Sau khi trắng 3 giao thủ với đen 4, trắng 5 xen vào là đòn thế hữu hiệu (thủ cân), bức bách: đen làm chặt điểm trống. Tiếp theo đứng ở vị trí 7, đánh ở vị trí 9, đều là những nước có quan hệ với nước trắng 5. Cuối cùng thành thế “Kim kê độc lập” tiêu diệt cờ đen.

-Cách giải tham khảo:

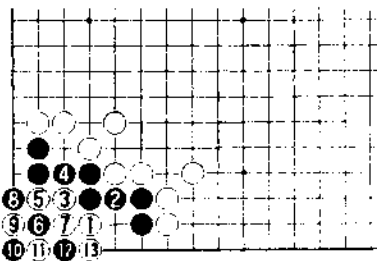
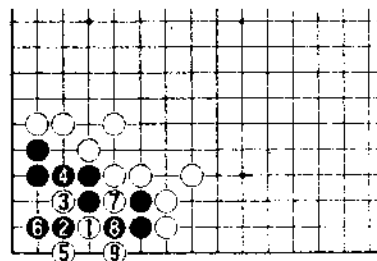
Trắng 1, nếu đen 2 nổi, về sau kết quả thuận theo thứ tự diễn biến, cờ đen vẫn bị ăn.

Giải đề 42

-Cách giải chính: Trắng 1 nâng là đòn thế hữu hiệu, chờ sau khi đen 2 chặn, trắng 3 cắt là nước hay. Về sau đến trắng 9 tạo thành thế tranh cướp. (Nếu đen 4 đổi lại đánh ở vị trí 8, thì trắng 4 xung kích, đen vẫn không đi được.)

-Cách giải tham khảo:

Khi trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 nổi, do điểm trống của cờ đen khá chật, nên sau nước trắng 3, 5, khó tránh hình thành thế đánh cướp sống.



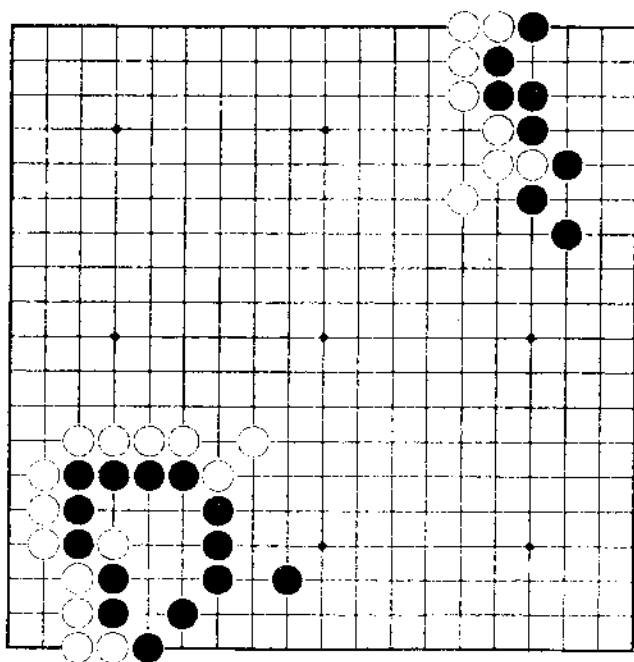
Đề 43: Trắng đi trước.

Vấn đề là có cách nào ở góc không?

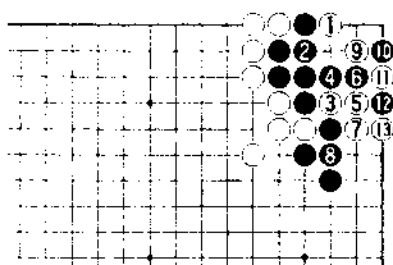
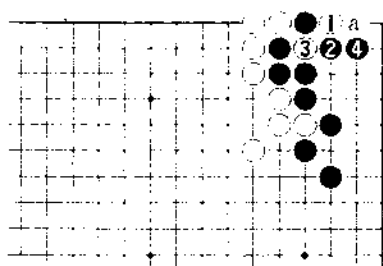
Đề 44: Trắng đi trước.

Vấn đề đơn giản hơn, bên trong khoảng trống của cờ đen có khuyết điểm.

Đề 43



Đề 44

**Giải đề 43**

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh là nước hay. Đen có hai cách ứng phó, một là như hình này, về sau tiến hành thế tranh cướp, nhưng có khả năng bị trắng bỏ vào vị trí a. Cách khác là thực hiện phương pháp đánh trực tiếp ở vị trí a, sau đó trắng 3 đen 4. Cả hai cách đều được.

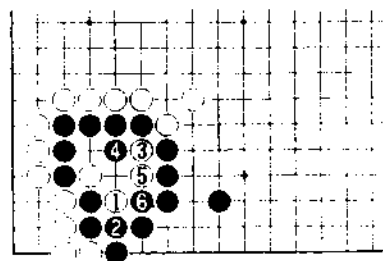
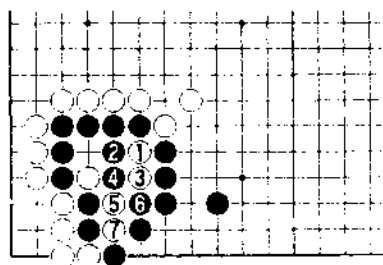
-Cách giải tham khảo: Đen nối ở vị trí 2 là vô lý. Về sau trắng 9 làm mũi nhọn là nước hay, tạo thành thế tranh cướp, rõ ràng đen gánh áp lực quá nặng.

Giải đề 44

-Cách giải chính: Đề này độ khó không lớn, chỉ là tránh đi sai thứ tự.

Trắng 1 cắt ở chỗ yếu hại, chờ khi đen 2 hãm ăn, trắng 3 kéo dài đơn giản ở chỗ trọng yếu. Tới đây khi đen 4 đánh, trắng có thể đi vị trí 5 hãm ăn hai bên, thu hoạch lợi lớn.

-Cách giải tham khảo: Trắng 1 đánh trước là sai lầm về thứ tự, vì cuối cùng đen có thể đánh ở vị trí 6, trắng thất bại.

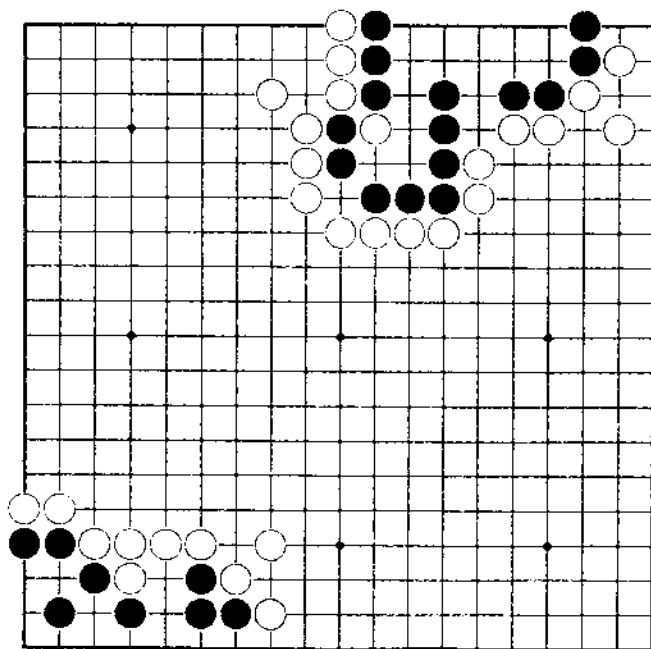


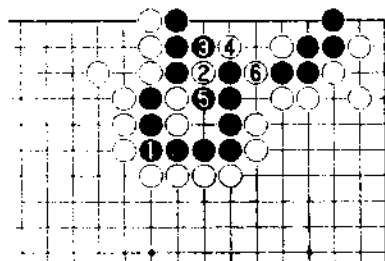
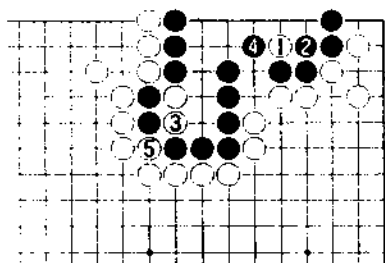
Đề 45: Trắng đi trước.

Khai thác khuyết điểm điểm trống chặt của quân đen, vấn đề là tìm cách bên trong khoảng trống của cờ đen.

Đề 46: Đen đi trước.

Có hai phương pháp, có loại thu được hiệu quả hơn.

Đề 45**Đề 46**

**Giải đề 45**

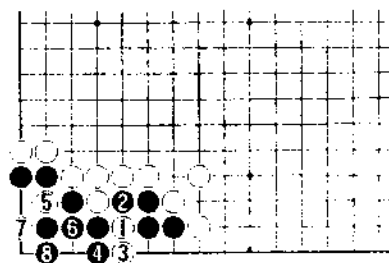
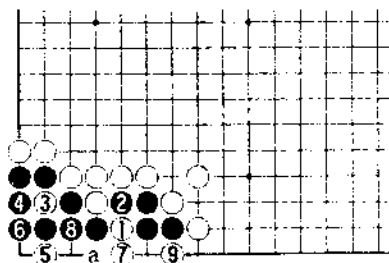
-Cách giải chính: Trắng 1 là nước hay, đen 2 nối, trắng 3 đánh hãm ăn, lúc này đen không còn cách nối ở vị trí 5, trắng bắt 2 quân, xong một giai đoạn.

-Cách giải tham khảo: Nếu đen 1 nối, trắng 2 xen vào, trắng có thủ đoạn đánh ở vị trí 4, xen vào vị trí 6, đen không đi được. (Nếu đen 3 đánh ở vị trí 5, thì trắng 3 hãm ăn, về sau kinh qua thủ đoạn xông vào đánh chặt điểm trông, trắng 6 lại hãm ăn, cờ đen chết toàn bộ.

Giải đề 46

-Cách giải chính: Trắng 1 xen vào trước, rồi xông vào vị trí 3 là đúng thứ tự. Đen 4 ăn, trắng 5 là nước hay. (Khi trắng 7 đi, nếu đen đánh ở vị trí a, thì trắng 8 xông vào, thành thế cướp sông) Hiện đen 8 thỏa hiệp, trắng hãm bắt 4 quân.

-Cách giải tham khảo: Nếu trắng đi vị trí 3 này, có thể bị đen bắt 2 quân. Thực tế khi trắng 3 xông vào theo cách giải chính, đen 8 nối ứng phó, trắng 6, đen 7; tới đây hai cách giải vẫn có chỗ khác nhau nhỏ.



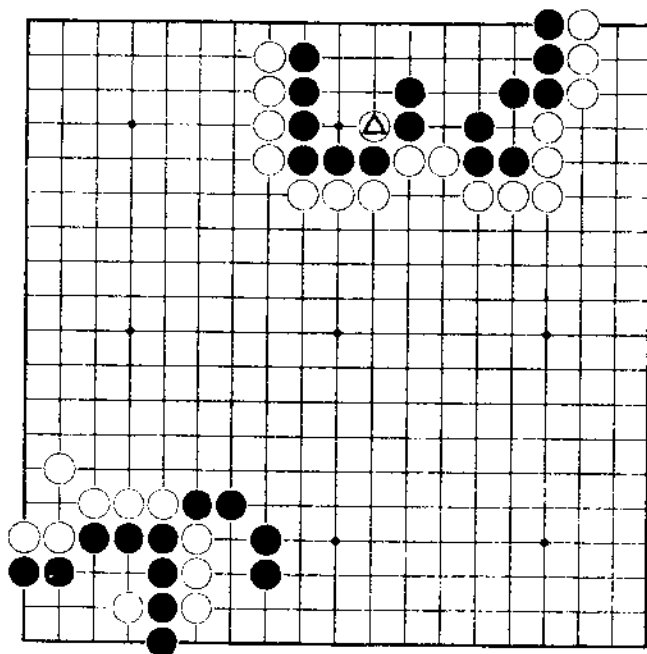
Đề 47: Trắng đi trước.

Trắng có quân  làm phục binh, có thể thu tiện nghi khá lớn.

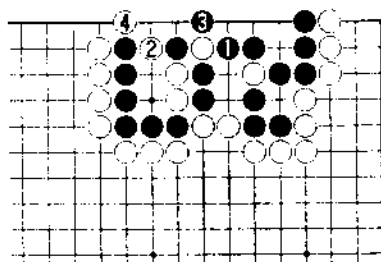
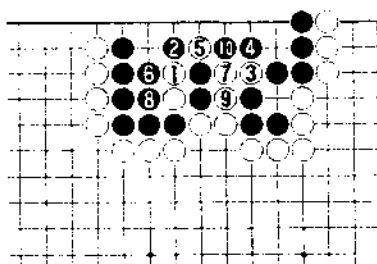
Đề 48: Trắng đi trước.

Vấn đề là tìm cách ở phần góc của quân đen.

Đề 47



Đề 48

**Giải đề 47**

-Cách giải chính: Trắng đi vị trí 1 trước, sau khi giao thủ với đen 2, trắng 3 là nước hay. Chờ đen 4 đánh ở dưới, trắng 5 cắt là đòn thế hữu hiệu, đen 6 nhường nhịn. Về sau trắng nước tiên được lợi.

-Cách giải tham khảo:

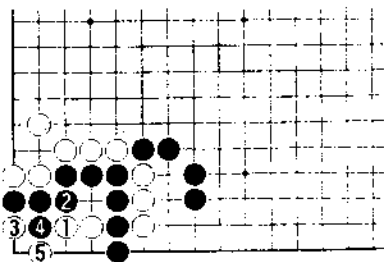
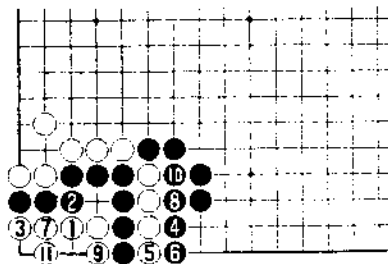
Nếu đen đánh ở vị trí 1, thì sau nước trắng 2, trắng còn thủ đoạn vượt qua ở vị trí 4, ngược lại đen tổn thất hơi lớn.

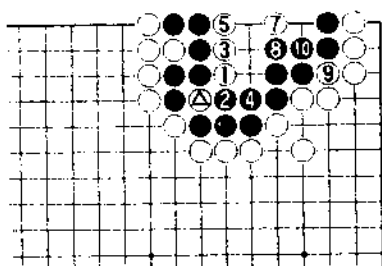
Giải đề 48

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ bức thiết, tất nhiên đen 2 phải nối. Tiếp theo trắng 3 là đòn thế hữu hiệu. Đen vì muốn tránh thế tranh cướp nên thu thập điểm trống ở vị trí 4, trắng 5 bỏ thêm một quân. Tới đây trắng vô cùng khéo léo tạo thành một khối cờ sống trong góc cờ đen.

-Cách giải tham khảo:

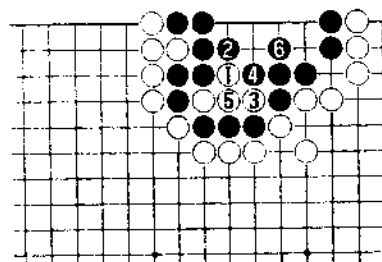
Khi trắng đi vị trí 3, nếu đen xung kích vị trí 4 thì trắng 5 kéo đổi hướng qua, hình thành thế tranh cướp.



**Giải đề 49**

-Cách giải chính: Trắng kéo đôi hướng ở chỗ bức thiết, đen 2 ăn. Về sau thuận theo thứ tự diễn biến thành thế song hoạt, đất của cờ đen là 1 điểm.

* ⑥ = △

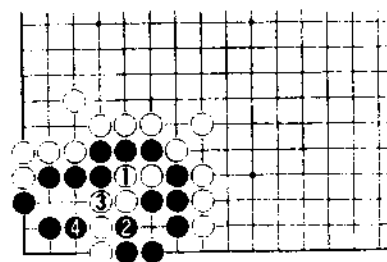
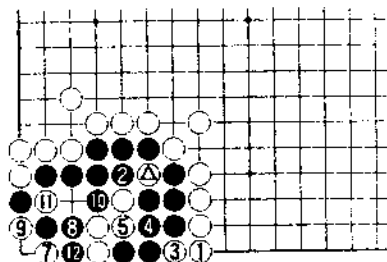
**-Cách giải tham khảo:**

Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen ứng phó ở vị trí 2, thì trắng ăn 3 quân được 6 điểm, đất của cờ đen cũng 6 điểm. Có thể nói cách giải này so với cách giải chính, đen tổn thất 1 điểm.

Giải đề 50

-Cách giải chính: Trắng đứng vị trí 1 là nước hay, từ bên ngoài bức bách đen phải lấp điểm trống. Về sau trắng 7 nâng ở chỗ bức thiết. Đen 8 thì trắng 9 xông vào. (Nếu đen nổi ở vị trí 11 thì trắng 12 hình thành thế tranh cướp.) Hiện đen 10 thỏa hiệp, trắng nước tiên thu lợi.

* ① = △



-Cách giải thất bại: Nếu trắng 1 nổi trực tiếp, muốn cùng đầu điểm trống với cờ đen, kết quả chỉ là thất bại.

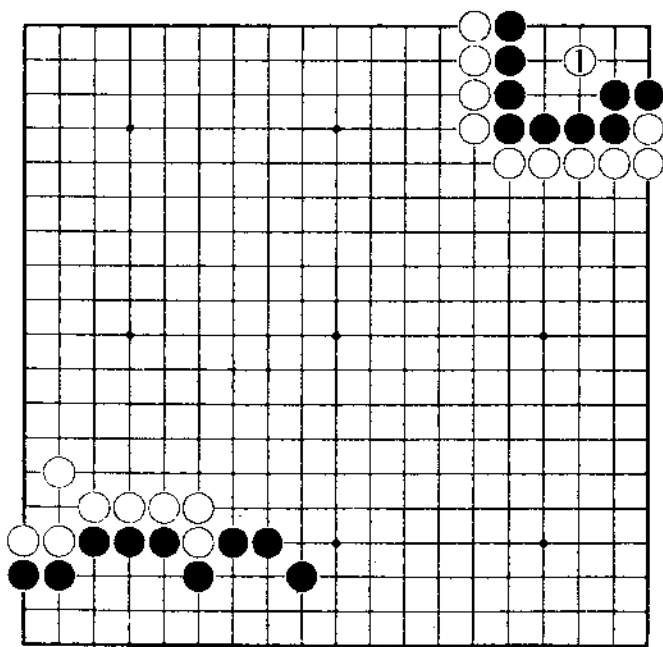
Đề 51: Trắng đi trước.

Trắng đứng vị trí 1, khoảng trống trong góc của quân đen cuối cùng là mấu chốt.

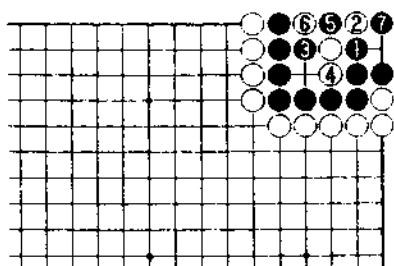
Đề 52: Trắng đi trước.

Vấn đề là quân trắng có cách nào bên trong khoảng trống của cờ đen.

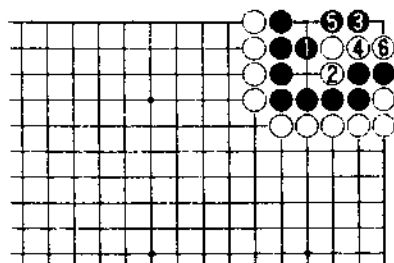
Đề 51



Đề 52

**Giải đề 51**

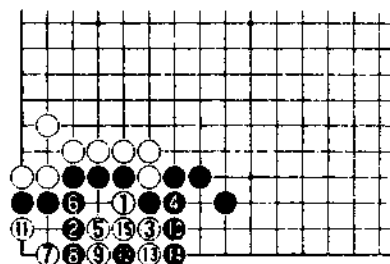
-Cách giải chính: Đen chốt để giải đề này là xông vào hai vị trí 5, 7. Tới đây sau khi tạo thành thế cướp liên hoàn thì tổn thất 1 điểm, mà được ở góc 10 điểm.



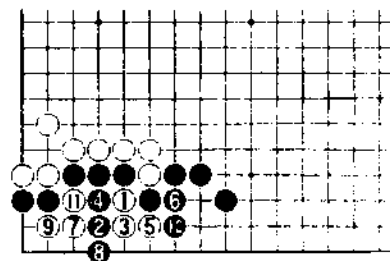
-Cách giải thất bại: Đen 2 không phải là chỗ bức thiết, sau khi bị trắng 4 xung kích, đen vì phòng thế đánh cướp, chỉ còn cách thối lui ở vị trí 5. Trắng 6 tạo thành thế song hoạt, đen tổn thất 9 điểm cờ.

Giải đề 52

-Cách giải chính: Trắng 1 chỉ còn một nước cắt. Trong tình huống cướp tài bất lợi, đen 2 là nước ứng phó cực hay. Về sau trắng điểm vị trí 7 là đòn thế hữu hiệu, cuối cùng thành thế song hoạt.



-Cách giải tham khảo: Khi trắng 1 cắt, nếu đen 2 nhảy ra thì về sau trắng 7 là nước hay, đen sợ thế tranh cướp nên đi vị trí 8. Tới trắng 9 đi, đen chỉ còn cách phế bỏ 2 quân, tổn thất thảm hại.



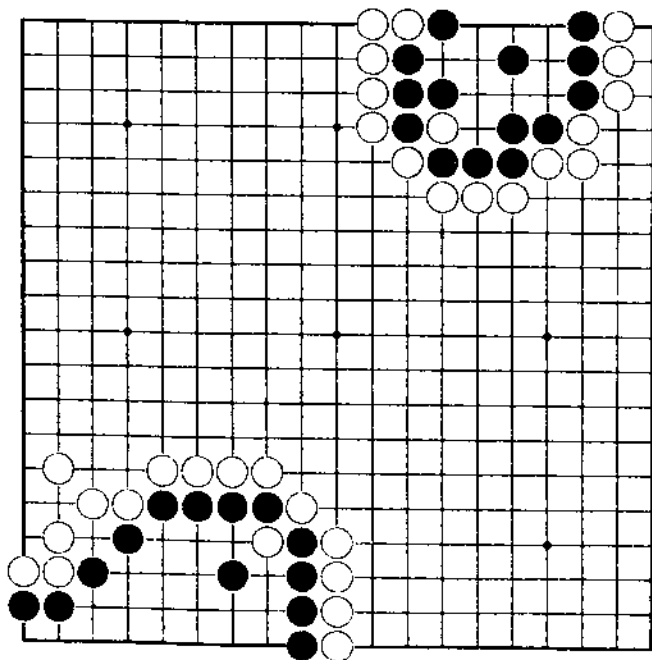
Đề 53: Trắng đi trước.

Có phương cách bên trong khoảng trống của quân đen, tìm kết quả ứng phó cực hay của hai bên.

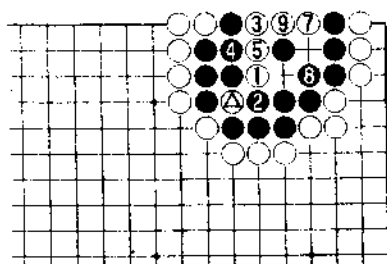
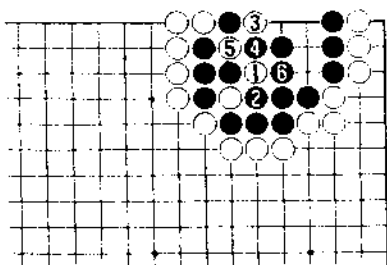
Đề 54: Trắng đi trước.

Vấn đề vẫn là tìm phương cách bên trong khoảng trống, cần phải chú ý cách ứng phó của quân đen.

Đề 53



Đề 54

**Giải đề 53**

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh trước ở mặt trên. Sau đó trắng 3 lại đánh ở mặt dưới là đúng thứ tự. Đen 4 là nước ứng phó cực đẹp, đại để như trong hình.

-Cách giải tham khảo:

Khi trắng 3 đi, nếu đen 4 nổi thì sau khi trắng 5 giao thủ với đen 6, trắng 7 là đòn thế hữu hiệu, hình thành kết quả song hoạt, đen tổn thất nhiều hơn.

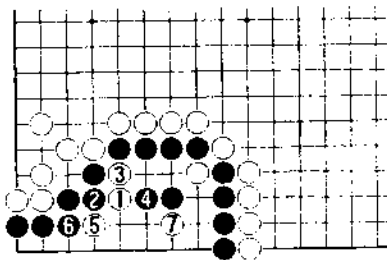
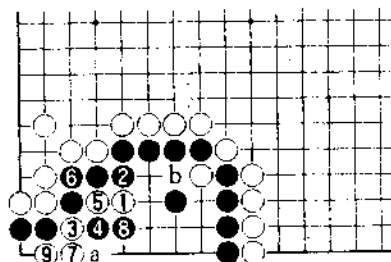
* ⑥ = ㊦

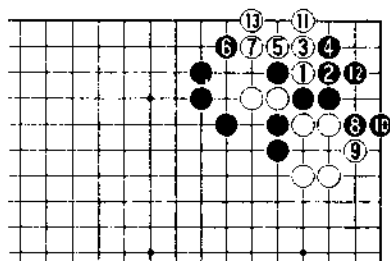
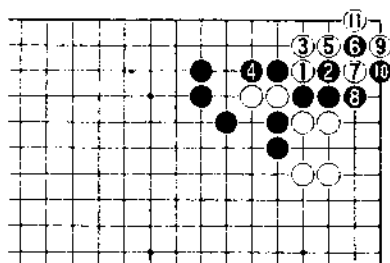
Giải đề 54

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ bức thiết, đen 2 ứng phó cực đẹp, trắng 3 cắt là đòn thế hữu hiệu. Về sau trắng 7 là then chốt, đen 8 là nước hay lạng lế, (nếu đánh ở a, trắng có thể hãm ăn ở b thì phiền phức lớn.) Đến trắng 9 thì dừng, trắng thu tiện nghi nhất định.

-Cách giải tham khảo:

Khi trắng 1 đi, đen 2 phong bế là nước sơ ý sai lầm, trắng có đòn thế hữu hiệu ở vị trí 7, như vậy đen tổn thất nghiêm trọng.



**Giải đề 55**

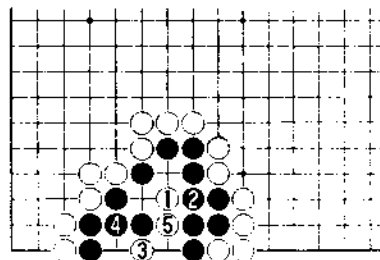
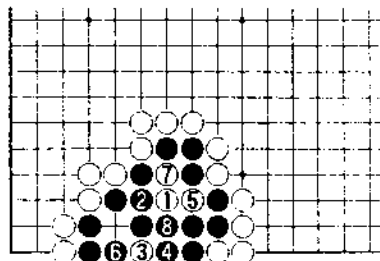
-Cách giải chính: Trắng 1 cắt là chỗ bức thiết. Đen 4 là phương pháp vưng vàng. Trắng 5 rê ngoặt, đen 6 chặn. Về sau trắng 7 là đòn thế hữu hiệu thường dùng, hình thành thế đánh cướp sống. (Nếu đen 6 đi vị trí 7, trắng 6 bò qua có thể tạo thành cờ sống.)

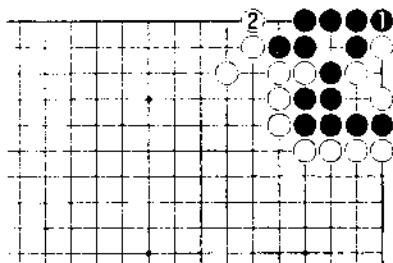
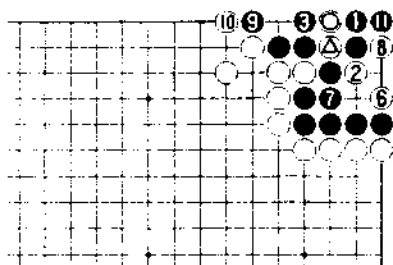
-Cách giải tham khảo: Nếu đen 4 chặn, sau khi trắng 5 rê ngoặt, đen cần phải tìm đường sống ở góc. Trắng 11 là cách bảo vệ an toàn bản thân, tạo thành cờ sống đơn giản.

Giải đề 56

-Cách giải chính: Sau khi trắng điểm vị trí 1, đen 2 ứng phó chính xác. Trắng 3 là đòn thế hữu hiệu. Về sau đen chỉ còn cách bỏ 3 quân, để cứu cờ sống.

-Cách giải tham khảo: Đen 2 ứng phó có sai lầm. Sau khi trắng 3 nâng, giao thủ với đen 4, trắng 5 xung kích một cái thì cờ đen bị chết toàn bộ.





Giải đề 58

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ bức thiết, đen 2 nối chính xác, không cho trắng chặn vị trí 4. Về sau trắng 9 là nước vững chắc. Đến nước 14 thì thành thế song hoạt. (Nếu trắng 9 đổi lại kéo đối hướng ở vị trí 11, đen điểm vị trí 9 thì thành thế trắng cướp chậm một nước.)

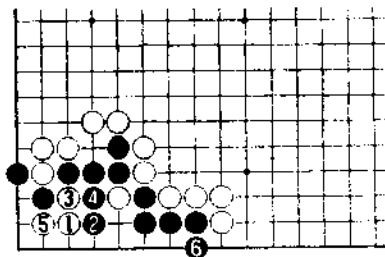
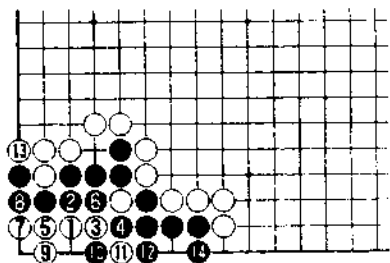
-Cách giải thất bại: Trắng điểm vị trí 1, đen 2 ứng phó yếu ớt, về sau trắng nước tiên chiếm cứ phần góc, trắng thành công.

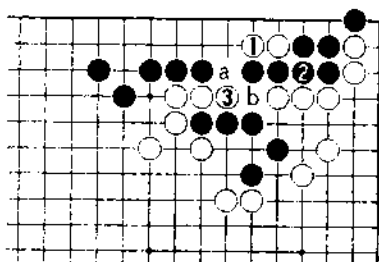
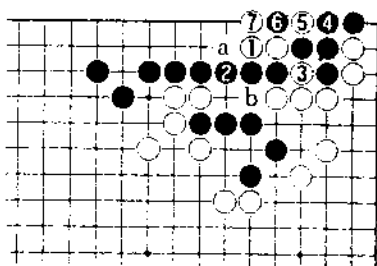
Giải đề 57

-Cách giải chính: Đen 1 đánh, đến trắng 8 thì dừng, là những nước tất nhiên. Đen 9 kéo đối hướng là nước hay. Chờ sau trắng 10 đánh, đen 11 cũng đánh, thành thế cướp liên hoàn hãm ăn trắng.

* ④ = △ ; ⑤ = ○

-Cách giải thất bại: Đen 1 đánh, bị trắng 2 chiếm chỗ bức thiết, cờ đen thành thế cướp sống. Nếu đen không xử lý được, thì trắng đứng vị trí 2 thành thế song hoạt. Hai kết quả này đen đều thất bại.



**Giải đề 59****-Cách giải chính:** Trắng

1 bỏ qua là nước hay, đen 2 nối. Sau khi trắng 3 cắt, khai triển thế tranh cướp với cờ đen, có thể nói đen không có gốc để tranh. (Nếu đen 2 đi vị trí a, thì trắng 3 cắt, đen 6, trắng b xung kích, là bắt được 5 quân đen.)

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 nối, trắng 3 xung kích là nước hay. Về sau hai điểm a và b phải được một, không còn nghi ngờ gì nữa, trắng được lợi.

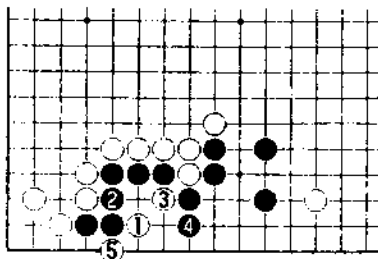
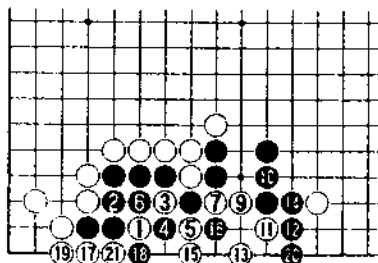
Giải đề 60**-Cách giải chính:** Trắng

1 là chỗ bức thiết. Đen 2 nối, trắng 3 cắt rồi kẹp đánh ở vị trí 5 là hai nước hay xuyên suốt liên tục. Đen sợ thành thế tranh cướp chỉ còn cách nối giữ. Về sau là những ứng phó tất nhiên. Trắng khéo léo tạo thành thế song hoạt trong khoảng trống của cờ đen.

* 8 = 3

-Cách giải tham khảo:

Khi trắng 3 cắt, nếu đen đứng vị trí 4, trắng 5 kéo đối hướng thành thế “đảo bao” ăn cờ đen,



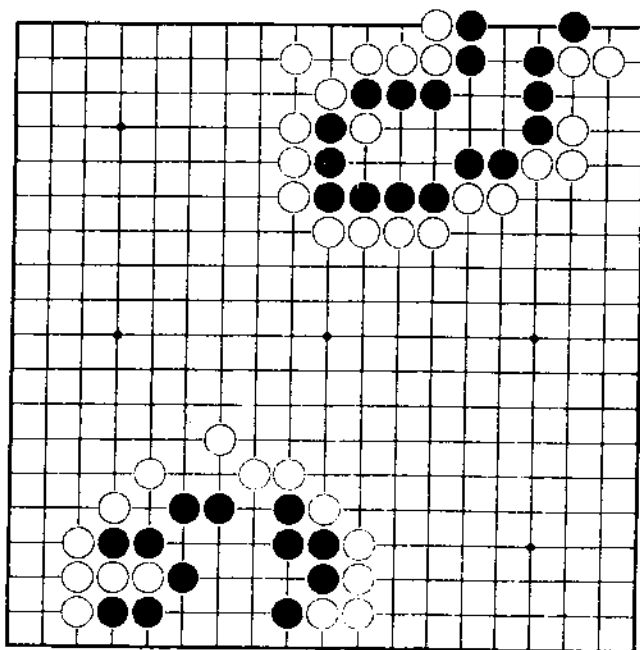
Đề 61: Trắng đi trước.

Điểm trống quân đen quá chặt, trắng có phương cách để thi triển nhưng cần phải chú ý thứ tự đi cờ.

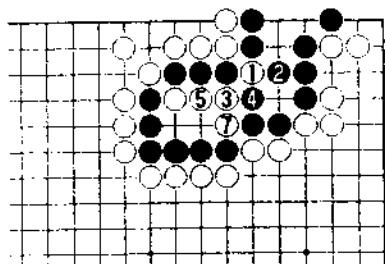
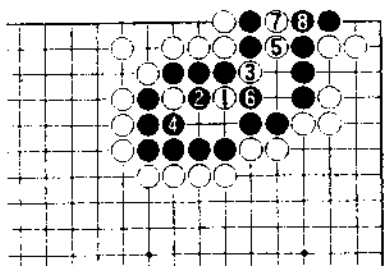
Đề 62: Đen đi trước.

Tìm cách kết quả ứng phó thật hay của hai bên.

Đề 61



Đề 62

**Giải đề 61**

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp là đòn thế hữu hiệu, đen 2 chỉ còn cách ứng phó, nếu không thì tổn thất khá lớn. Về sau trắng nước tiên bắt được 2 quân, thu hoạch không nhỏ.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 cắt trước là sai lầm về thứ tự, đến trắng 7 thì dừng, tuy cũng được lợi, nhưng kết quả kém hơn so với cách giải chính.

* ⑥ = ①

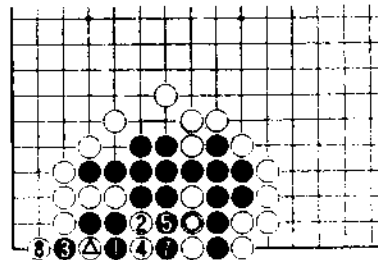
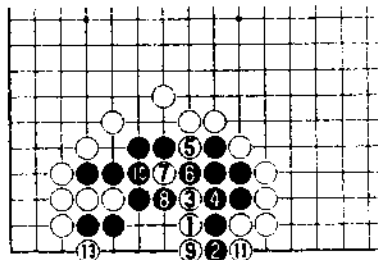
Giải đề 62

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp là nghiêm trọng. Đen chỉ còn cách kéo xuống vị trí 2. Đến đen 12 là những ứng phó tất nhiên. Tiếp theo trắng 13 kéo đôi hướng, cờ đen tự hồ nguy cơ chỉ còn sống chiếu.

* ⑫ = ⑦

-Cách giải chính tiếp theo: Đen 1 là nước hay, khéo léo bỏ quân để thành cờ sống. Trắng cũng thu hoạch không nhỏ.

* ⑥ = △ ; ① = ●



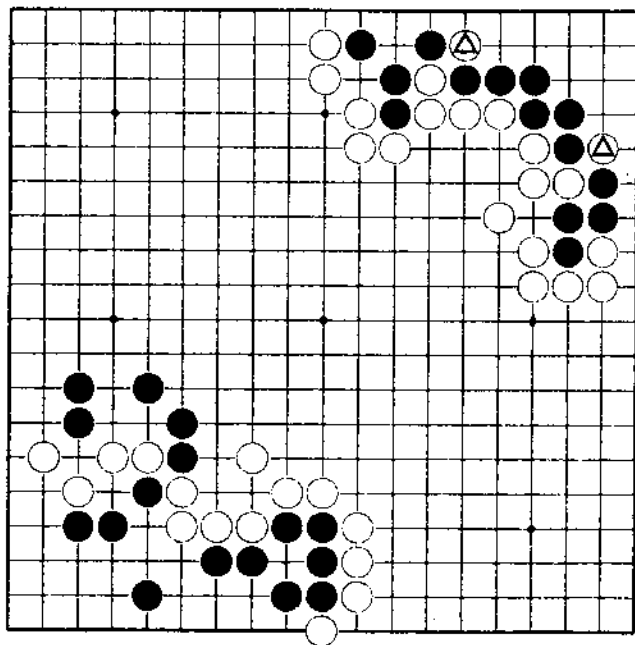
Đề 63: Trắng đi trước.

Dựa vào hai trắng ㊦, có thể tạo ra đầu môi để sinh sự.

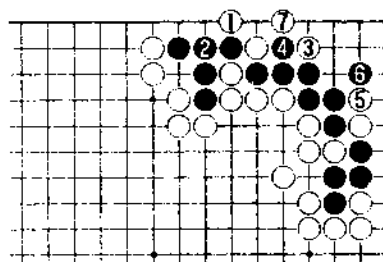
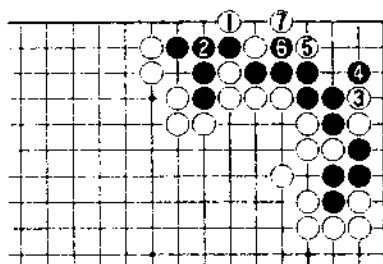
Đề 64: Trắng đi trước.

Trắng có phương cách đối kháng ngoan cường ở góc.

Đề 63



Đề 64

**Giải đề 63**

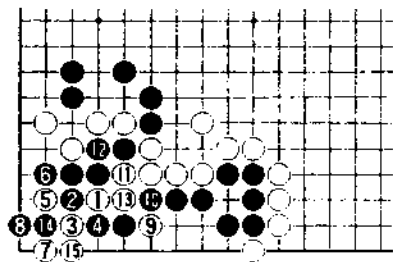
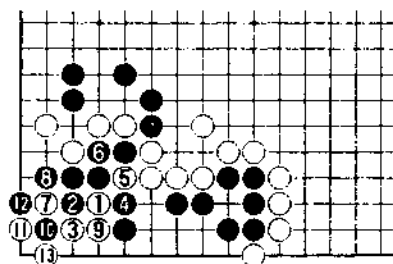
-Cách giải chính: Trắng 1, 3 giao thủ với đen 2, 4, ý muốn lấp chặt điểm trống của cờ đen. Tiếp theo trắng 5 nâng, đen 6 đánh hãm ăn, trắng 7 có thể đánh tạo thành thế tranh cướp.

-Cách giải tham khảo: Trắng 3 dựa trước, rồi trắng 5 bỏ qua sau, kết quả cũng giống cách giải chính.

Giải đề 64

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là đòn thế hữu hiệu. Về sau lợi triệt để tính đặc biệt của phân góc, cũng rắn kéo đối hướng ở vị trí 3, tiến hành đến đen 10, trắng 11 lại thi triển đòn thế hữu hiệu thường dùng, kết quả thành thế tranh cướp.

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng 3 kéo đối hướng, đen 4 đánh từ mé này. Sau khi trắng 5 giao thủ với đen 6, trắng 7 là nước hay. Nếu đen gượng điểm ở vị trí 8 để tiêu diệt cờ trắng thì hình thành kết quả đáng sợ.



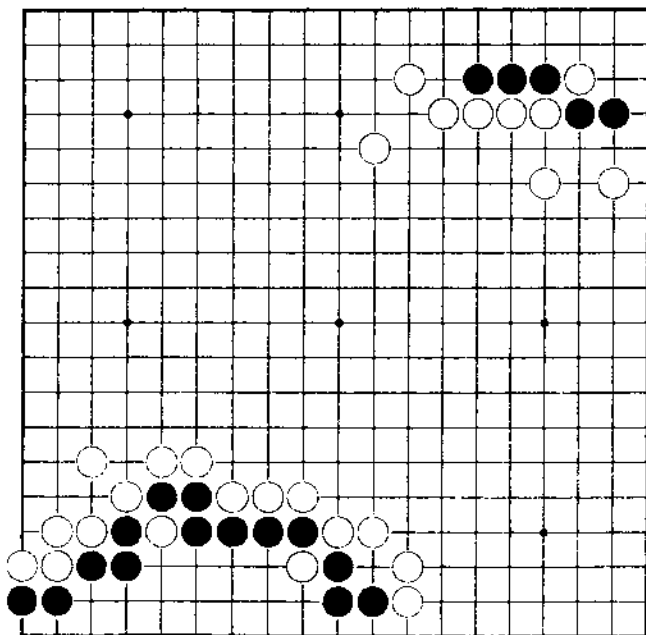
Đề 65: Trắng đi trước.

Đây là tình huống thường gặp trong thực chiến, kết quả như thế nào ?

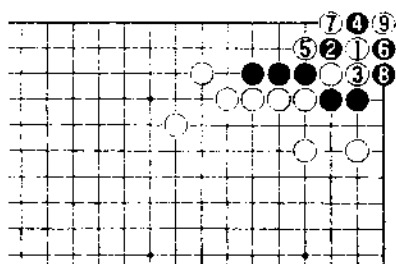
Đề 66: Trắng đi trước.

Trắng có phương cách thi triển nào bên trong khoảng trống của quân đen ?

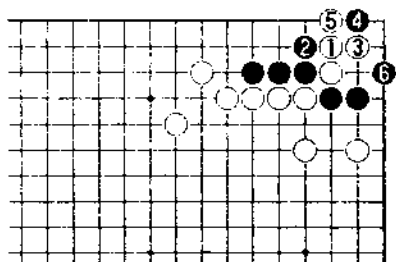
Đề 65



Đề 66

**Giải đề 65**

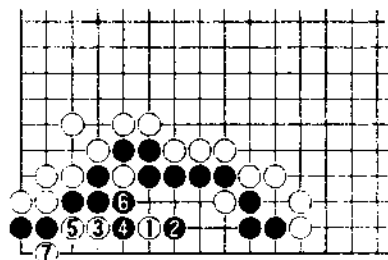
-Cách giải chính: Trắng 1 làm mũi nhọn là đòn thế hữu hiệu thông dụng. Đen 2 đánh, đen 4 kéo đối hướng là nước ứng phó ngoan cường. Về sau hình thành thế tranh cướp.

**-Cách giải thất bại:**

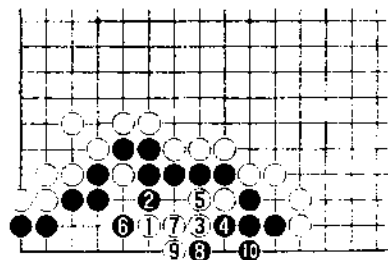
Trắng 1 kéo dài là tầm thường, đen 2 chặn giữ. Lúc trắng 3 bẻ khúc, đen 4 là nước hay. Trắng 5 đen 6. Kết quả của cờ trắng tốt nhất cũng chỉ là đánh cướp chậm một điểm trắng.

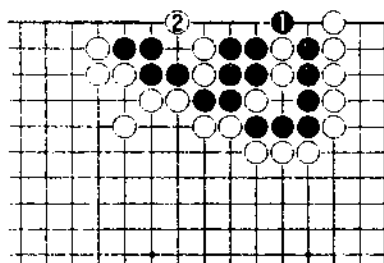
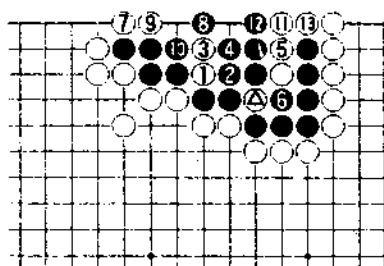
Giải đề 66

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ bức thiết. Đen 2 dựa là nước ứng phó rất đẹp. Trắng 3 lại thi triển đòn thế hữu hiệu. Đen 4 chỉ còn cách nhường nhịn, trắng bắt được hai quân, thu lợi không nhỏ.



-Cách giải tham khảo: Khi trắng đi vị trí 1, nếu đen ứng phó ở vị trí 2, thì sau nước trắng 3 làm mũi nhọn. Đen chỉ còn cách dựa, đánh cướp chậm một điểm trắng để thoát hiểm.



**Giải đề 67**

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh, rồi đứng ở vị trí 3, ý muốn bức đen lấp điểm trống. Sau đó trắng 5 xung kích là nước hay. Đen 6 chỉ còn cách ăn. Trắng 7 kéo đổi hướng trước là đúng thứ tự. Cuối cùng đất của cờ đen chỉ còn 6 điểm.

* 14 = 13

-Cách giải tham khảo:

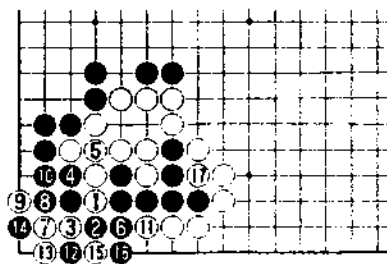
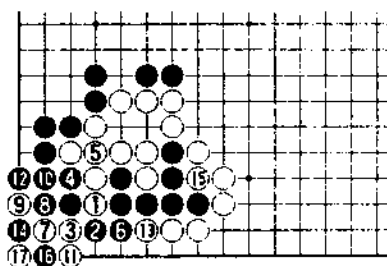
Nếu đen đánh ở vị trí 1, thì trắng làm mũi nhọn ở vị trí 2 là đòn thế hữu hiệu, 4 quân đen bên trái bị hãm ăn.

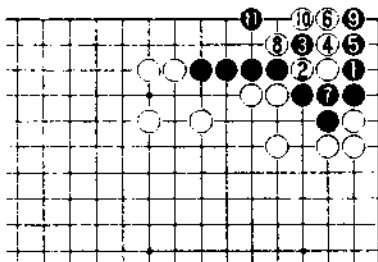
Giải đề 68

-Cách giải chính: Từ trắng 1 đến đen 10 là những nước tất nhiên phải tiến hành. Tiếp theo mới là then chốt của đề này. Trắng 11 đứng ở chỗ bức thiết, tới đây trắng nước tiên cướp.

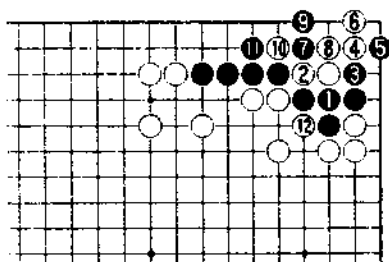
* 18 = 17

-Cách giải tham khảo: Nếu trắng 11 trực tiếp làm chặt điểm trống, thì kết quả là đen nước tiên cướp. Nghiêm túc mà nói, như vậy là thất bại.



**Giải đề 69**

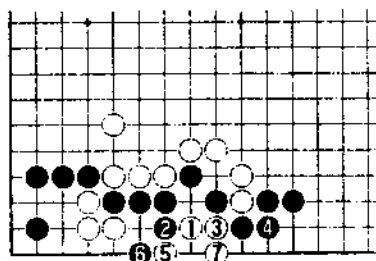
-Cách giải chính: Đen 1 trong hình này là chỗ bức thiết, trắng 2 cắt, đen 3 kéo đổi hướng là đòn thế hữu hiệu. Về sau là ứng phó tất nhiên, đen toàn thắng.

**-Cách giải thất bại:**

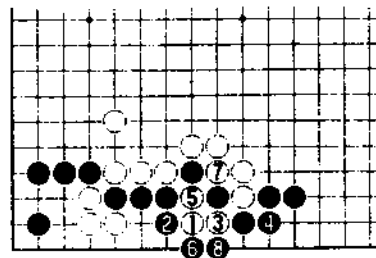
Đen 1 nối là nước sai lầm, trắng 2 cắt, dựa theo thứ tự diễn biến trắng thành nhanh hơn một điểm trống nên ăn cờ đen.

Giải đề 70

-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 1 là chỗ bức thiết, đen 2 là nước ứng phó cực đẹp. Sau khi trắng 3 giao thủ với đen 4, trắng 5 kéo đổi hướng là then chốt, đen 6 đánh, trắng 7 tạo thành thế tranh cướp. Đây là cách giải chính của đề này.



-Cách giải thất bại: Trắng 5 hãm ăn, thực là nước không có mưu kế, bị đen 6, 8 đánh qua, trắng thu hoạch cực nhỏ.



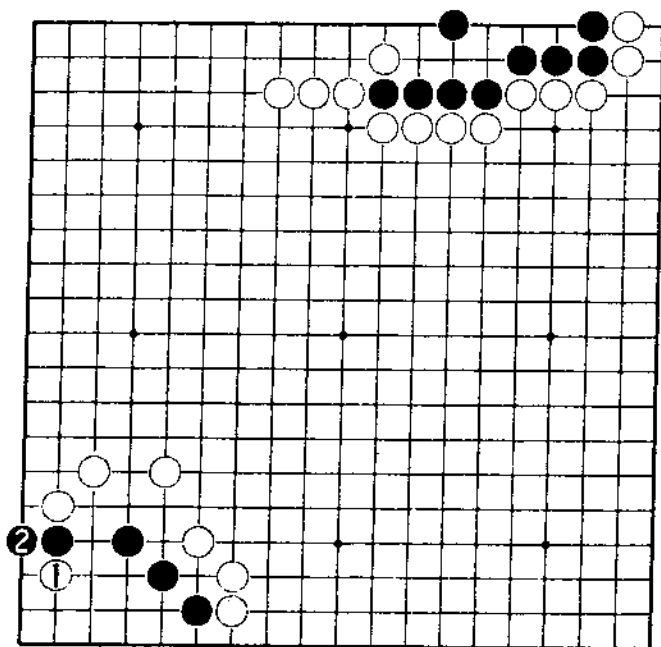
Đề 71: Trắng đi trước.

Sau khi hình thành kết quả này, trắng vẫn còn phương cách thi triển, đen cần phải thật cẩn thận.

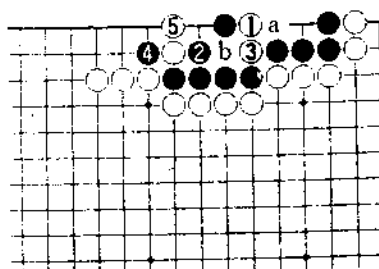
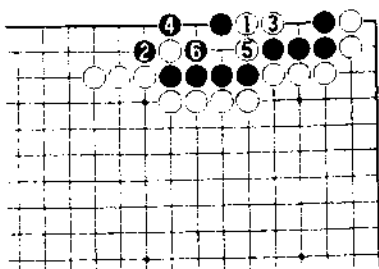
Đề 72: Trắng đi trước.

Trắng 1 kẹp, đen 2 ngoan cường kéo xuống, tiếp theo trắng đi như thế nào ?

Đề 71



Đề 72



Giải đề 72

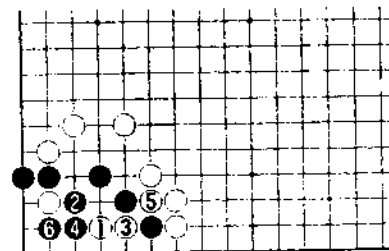
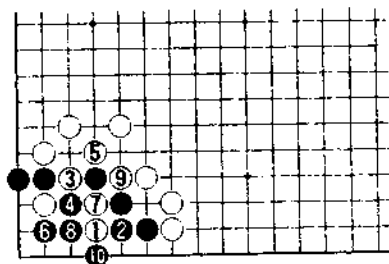
-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 1 là nước hay, đen 2 ứng phó bằng cách phong bế là chính xác. Tiếp theo trắng 3, 5 là nước ngoan cường. Thế cướp này đen gánh áp lực nặng, trắng gánh áp lực nhẹ. Nếu đen lui lại nhường thì diễn tiến đến đen 10, cờ trắng lợi thế.

-Cách giải tham khảo:
 Khi trắng đi vị trí 1, đen 2 hùmg
 hỗ ứng phó cũng là một kế sách,
 phẩy bỏ 1 quân để giữ cờ sống.

Giải đề 71

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là đòn thế hữu hiệu, lúc này nước đi của cờ đen có quan hệ tới sống chết, đen 2 bắt cũng là nước giải vây khá hay. Trắng vẽ sau hãm bắt 4 quân đen thu lợi không nhỏ. Đen có thể thành cờ sống cũng đã mãn nguyện.

-Cách giải tham khảo:
 Lúc trắng đứng vị trí 1, nếu đen ứng phó ở vị trí 2, trắng 3 cắt, đen thành cờ chết. Ngoài ra, nếu đen 2 ứng phó ở vị trí a, thì trắng đánh vị trí b, đen vẫn là cờ chết.



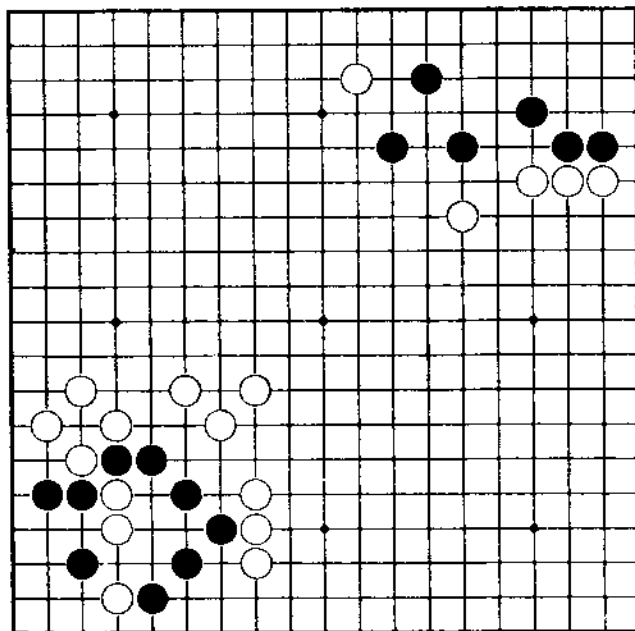
Đề 73: Trắng đi trước.

Đây là tình huống thường gặp trong thực chiến, trắng vẫn còn phương cách ở góc.

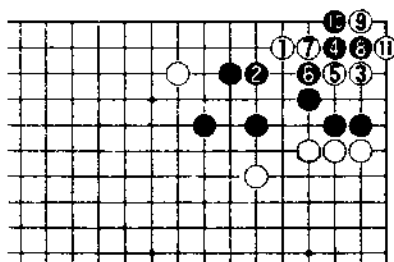
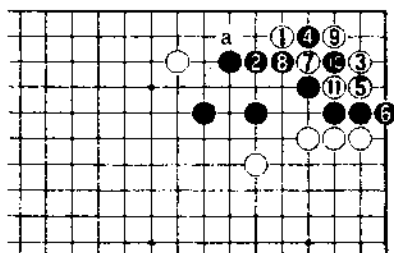
Đề 74: Trắng đi trước.

Trắng có khả năng tiêu diệt điểm trống của quân đen hay không ? Nếu không, còn phương cách nào khác không ?

Đề 73



Đề 74

**Giải đề 73**

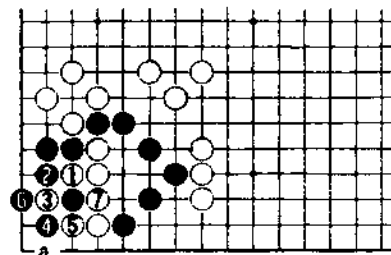
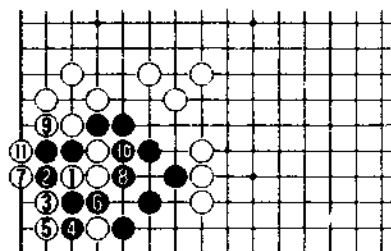
-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ bức thiết, (nếu đen 4 ứng phó, thì trắng có phương cách nâng ở vị trí a), hiện đen 2 đứng cặp nhau, trắng 3 bay rộng ra (dại phi) là nước hay. Đen 4 dựa, sau nước trắng 5, nếu đen tiếp tục chặn không cho vượt qua, về sau trắng 11 đánh, tất nhiên thành thế tranh cướp.

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng 3 bay ra, nếu đen điểm vị trí 4, thì về sau trắng 9 là đòn thế hữu hiệu. Đen 10, trắng 11 đánh, thành cờ sống.

Giải đề 74

-Cách giải chính: Trắng chỉ có cách xung kích ở vị trí 1, cắt ở vị trí 3. Đen 4 ứng phó chính xác, về sau trắng có thể vượt qua chiếm được lợi thế. (Nếu trắng 1 nối ở vị trí 6, muốn tiêu diệt điểm trống của cờ đen, đen kẹp ở vị trí 4, trắng kém một điểm trống bị ăn.)

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng cắt vị trí 3, đen 4 đánh, thì sau nước trắng 5, 7, nếu đen nối lại ở vị trí 3, thì trắng kéo đối hướng ở vị trí a, hình thành thế tranh cướp.



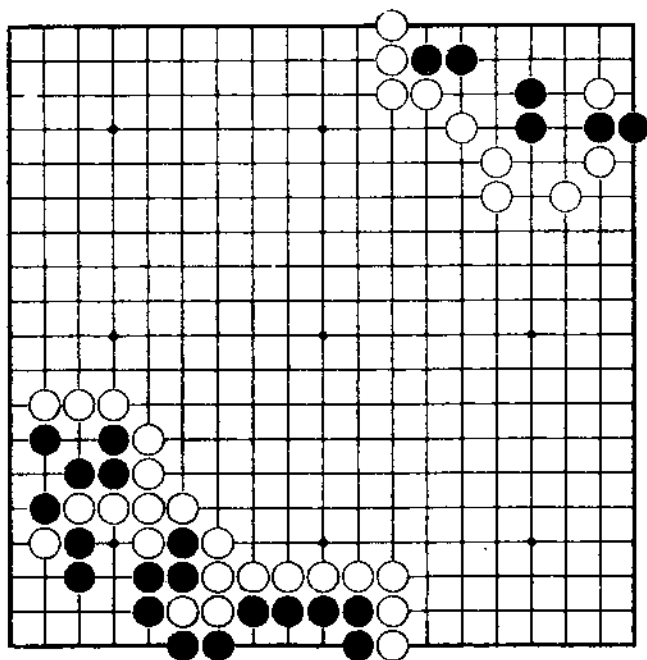
Đề 75: Trắng đi trước.

Trắng còn có phương cách gì ở góc ?

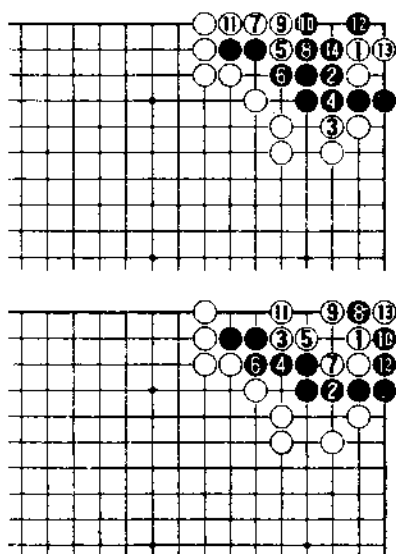
Đề 76: Trắng đi trước.

Trắng khai thác khuyết điểm điểm điểm trống chật của quân đen, có thể thu được lợi lớn.

Đề 75



Đề 76

**Giải đề 75**

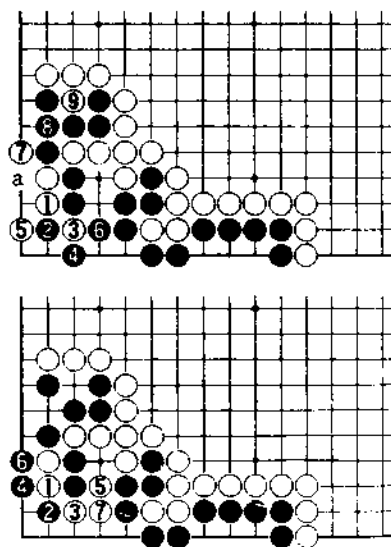
-Cách giải chính: Trắng 1 là nước hay, đen 2 ứng phó đúng. Sau khi trắng 3 giao thủ với đen 4, trắng 5 dựa là đòn thế hữu hiệu. Về sau là những ứng phó tất nhiên. Quân đen ở góc có hai quân chưa đi, còn lại 7 điểm.

-Cách giải tham khảo: Khi trắng đi vị trí 1, nếu đen nổi ở vị trí 2 thì trắng 3 dựa là đòn thế hữu hiệu. Về sau toàn bộ hình thành thế tranh cướp, đen gánh áp lực khá nặng.

Giải đề 76

-Cách giải chính: Trắng 1 bỏ qua, chờ sau khi đen 2 chặn, trắng 3 cắt là nước hay. Tới đây, sau nước trắng 5 có trắng 7 đánh, trắng làm chặt điểm trống. Lúc này tự thân cờ đen còn chưa chắc sống được, sợ không có cách xông vào cướp ở vị trí a.

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng 3 cắt, nếu đen đánh từ vị trí 4, thì sau nước trắng 5, 7, cờ đen bên cánh phải bị ăn.



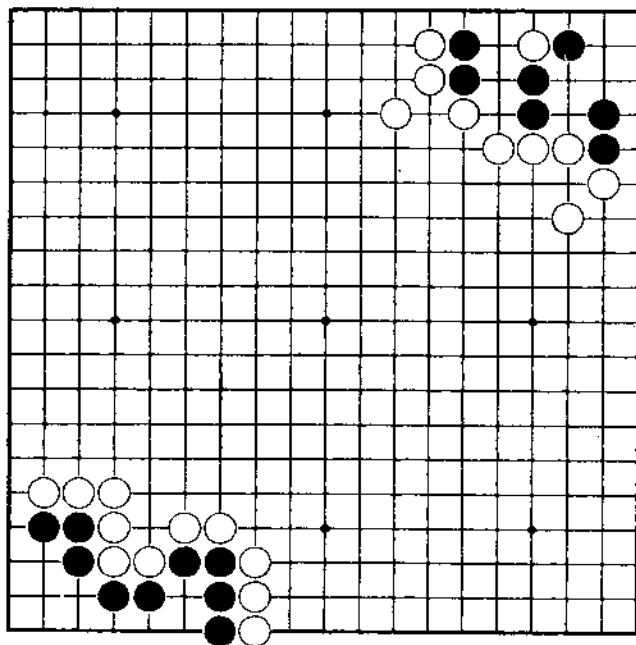
Đề 77: Trắng đi trước.

Vấn đề là trắng dùng phương cách nào để thu lợi ở góc.

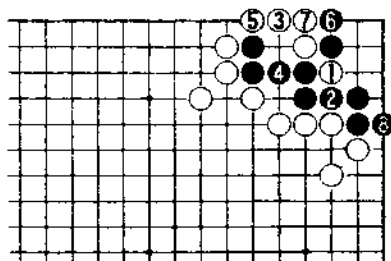
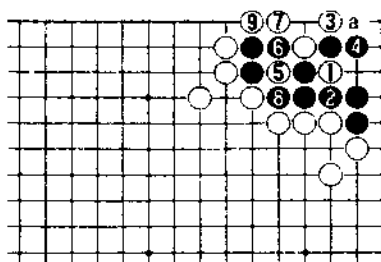
Đề 78: Trắng đi trước.

Khai thác khuyết điểm điểm trống chạt của cờ đen, trắng thực hiện phương cách đúng đắn có thể thu hoạch được lợi thế.

Đề 77



Đề 78

**Giải đề 77**

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt là đòn thế hữu hiệu. Tiếp theo, sau khi trắng 3 giao thủ với đen 4, trong tình huống cướp tài có lợi thế, trắng 5 xen vào, trắng 7 tạo thế cướp là phương pháp rất có lực. (Nếu đen 10 nổi ở vị trí 5, trắng có thể bỏ qua vị trí a, tiếp tục thu thêm lợi.)

-Cách giải tham khảo:

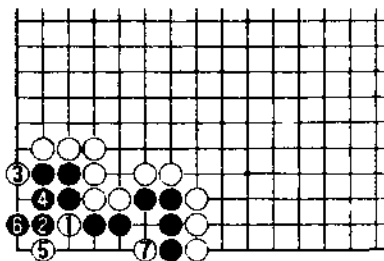
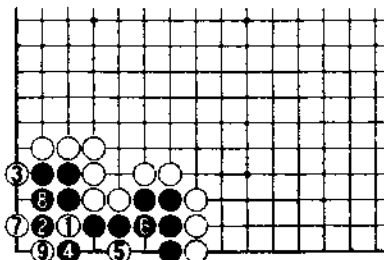
Trong trường hợp trắng cướp tài bất lợi, trắng 3 làm mũi nhọn là phương pháp có thể suy nghĩ, đến đen 8 thì xong một giai đoạn.

Giải đề 78

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt là đòn thế hữu hiệu, đến đen 4, thì trắng 5 điểm ở chỗ bức thiết. Nếu đen 6 nổi, thì trắng có thể nâng ở vị trí 7, rồi cũng rắn xông vào vị trí 9, khiến cho khối cờ đen thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

Khi trắng 3 đánh, nếu đen 4 nổi, trắng 5 kéo đối hướng, trắng 7 đánh, cờ đen không đi được.



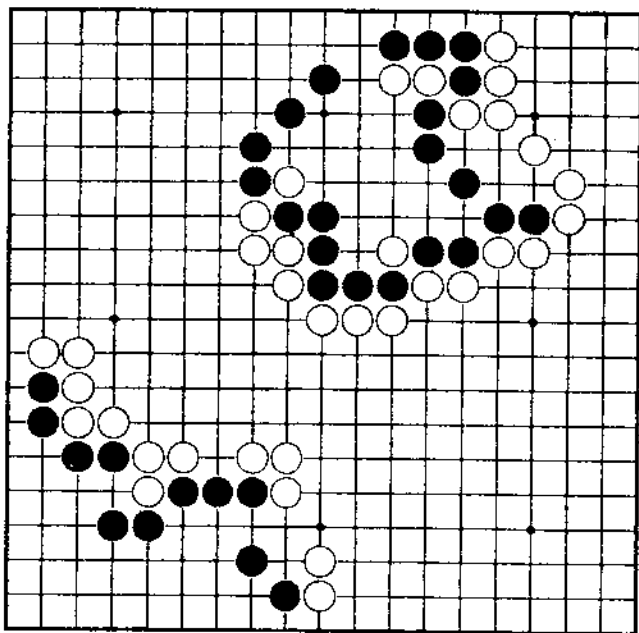
Đề 79: Trắng đi trước.

Bên trong khoảng trống của quân đen còn lưu khuyết điểm rất nghiêm trọng.

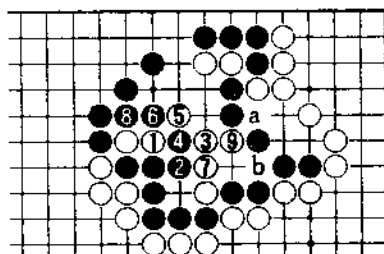
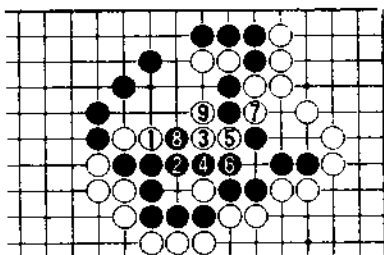
Đề 80: Trắng đi trước.

Vấn đề là trắng thi triển phương cách nào ở góc để thu hoạch lợi thế.

Đề 79



Đề 80

**Giải đề 79**

-Cách giải chính: Sau khi trắng 1 giao thủ với đen 2, trắng 3 chạy ra phong tỏa là đòn thế hữu hiệu. Về sau, vấn đề là cờ đen phải đi như thế nào để giảm bớt tổn thất, lúc này vì điểm trống quá chật, cho nên tạo thành khuyết điểm quá lớn.

-Cách giải tham khảo:

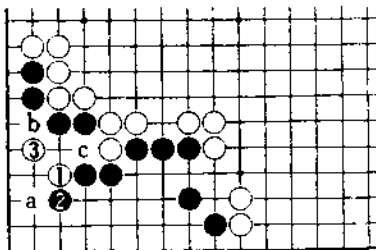
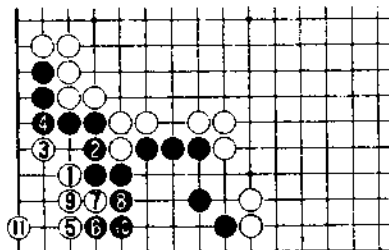
Đen 4 xung kích hướng bên này, đến sau nước đen 8, trắng 9 lần là nước hay. Về sau a và b là hai điểm phải được một, nên vẫn sinh ra rắc rối.

Giải đề 80

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là đòn thế hữu hiệu. Nếu đen 2 nổi, trắng 3 làm mũi nhọn nước tiên. Về sau chạy ra vị trí 5, đen đã không còn cách hãm ăn cờ trắng.

-Cách giải tham khảo:

Đen 2 kéo đối hướng vào mé trong, trắng 3 làm mũi nhọn là nước hay. Vì có ba vị trí a, b, c là điểm quan trọng. Đen không thể chiếu cò hết được. Tóm lại trắng có thể thu lợi.



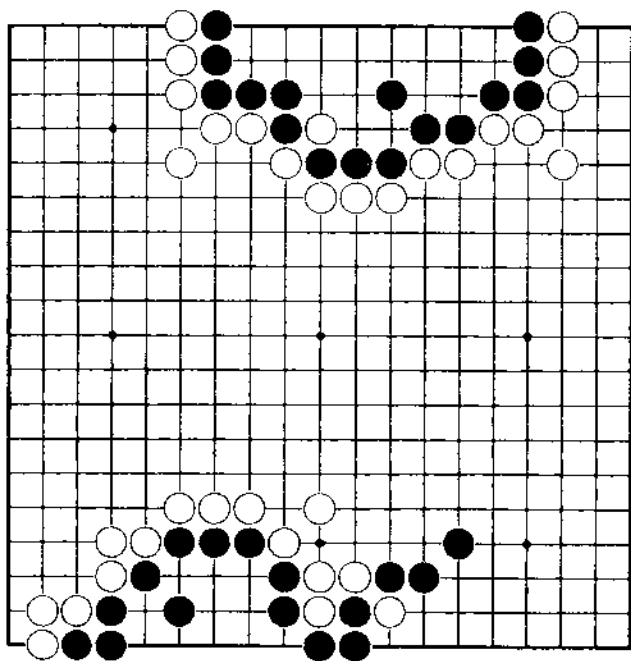
Đề 81: Trắng đi trước.

Vấn đề là trắng có phương cách nào để thi triển trong khoảng trống của quân đen.

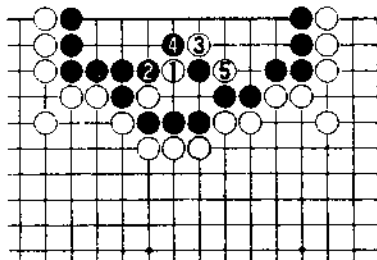
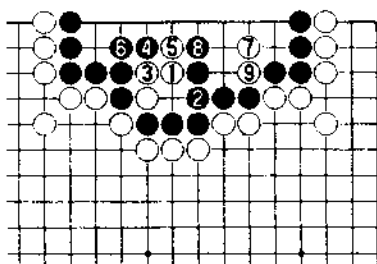
Đề 82: Trắng đi trước.

Điểm trống của quân đen quá chật, bên trong khoảng trống còn khuyết điểm.

Đề 81



Đề 82

**Giải đề 81**

-Cách giải chính: Trắng 1 khéo léo, sau khi đen 2 nổi, trắng 3 phong bế là điểm quan trọng. Trái qua các nước đen 4, trắng 5, đen 6, đến trắng 7 là đòn thế hữu hiệu. Đen chỉ còn cách đi ở vị trí 8 bỏ 4 quân, để giữ an toàn cho toàn khối.

-Cách giải tham khảo:

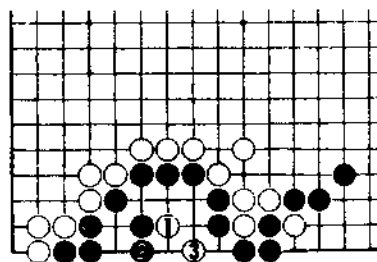
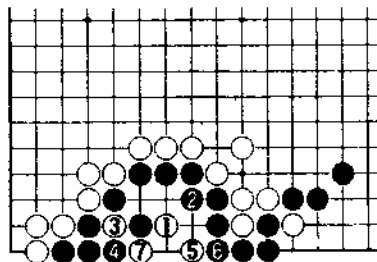
Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 đánh, trắng 3 kéo đối hướng là nước hay. Đen 4 đánh, trắng 5 kéo đối hướng đánh, đen tổn thất khá lớn.

Giải đề 82

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là đòn thế hữu hiệu, đen 2 nổi để ứng phó, trắng 3 xông vào là nước hay. Về sau trắng 5 làm mũi nhọn, đen chỉ còn cách nổi, trắng 7 xông vào hình thành thế tranh cướp.

-Cách giải tham khảo:

Khi trắng 1 dựa, nếu đen ứng phó ở vị trí 2, trắng 3 làm mũi nhọn thì đen không còn cách ứng phó tiếp.



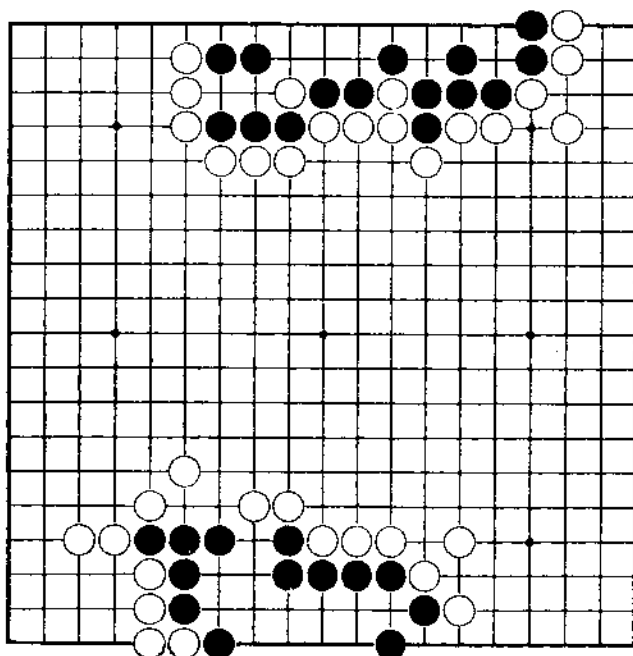
Đề 83: Trắng đi trước.

Điểm trống của cờ đen khá chặt, trắng có phương cách thu lợi.

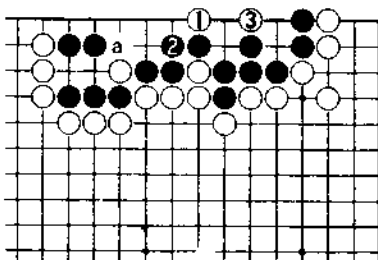
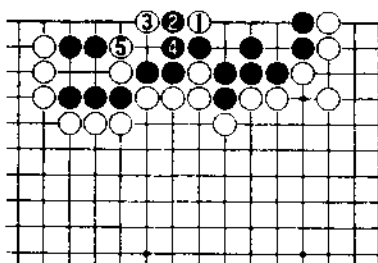
Đề 84: Trắng đi trước.

Sử dụng đòn thế hữu hiệu thường dùng trong thực chiến, cuối cùng đen còn bao nhiêu điểm ?

Đề 83



Đề 84

**Giải đề 83**

-Cách giải chính: Khai thác khuyết điểm điểm trống chật, trắng 1 kẹp là đòn thế hữu hiệu. Sau nước đen 2, trắng 3 đánh, trắng 5 kéo dài ra, đen không có cách đưa quân vào, 5 quân đen bên trái bị ăn.

-Cách giải tham khảo:

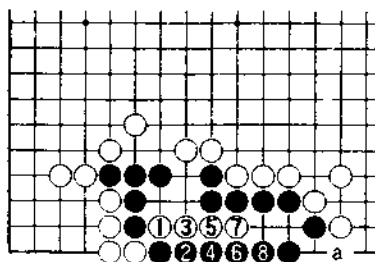
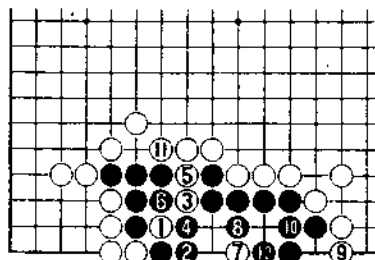
Nếu đen 2 nối, trắng 3 nhảy ra một cách đơn giản, đã thành thế tranh cướp. Trắng 3 cũng có thể kéo dài ở vị trí a trước, sai khi đánh chặt điểm trống của cờ đen rồi lại thi triển thủ đoạn.

Giải đề 84

-Cách giải chính: Sau khi trắng 1 giao thủ với đen 2, trắng 3 làm mũi nhọn là đòn thế hữu hiệu, đen chỉ còn cách hãm ăn ở vị trí 4. Về sau là những ứng phó tất nhiên, cuối cùng đen còn 6 điểm.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1, 3 trực tiếp đánh nhưng không ăn được quân nào. Đến nước đen 8, dù về sau trắng đi vị trí a thì đen vẫn có 8 điểm.



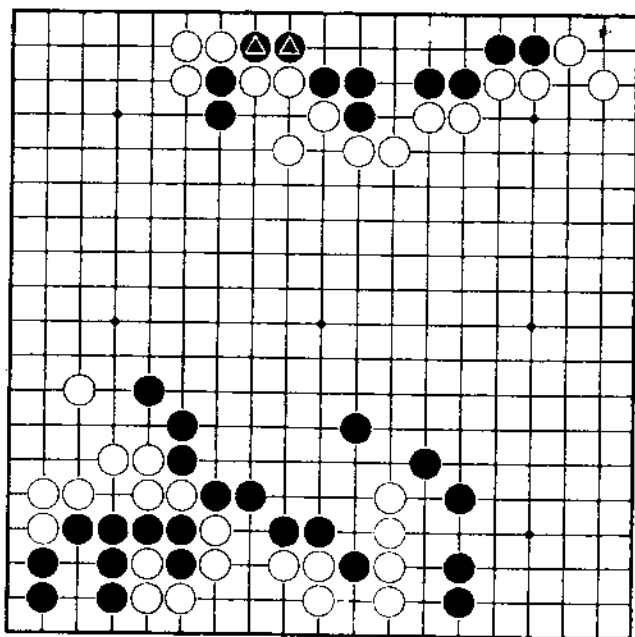
Đề 85: Trắng đi trước.

Thi triển thủ đoạn để bắt hai quân đen ♠.

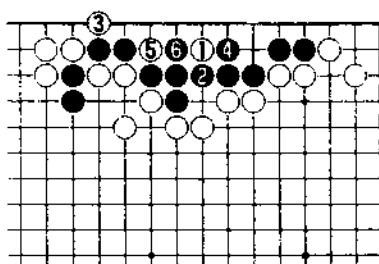
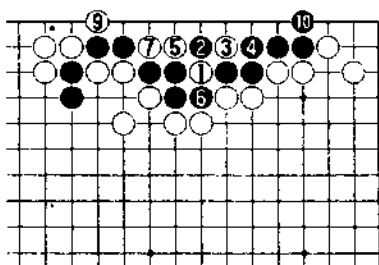
Đề 86: Đen đi trước.

Khối cờ trắng mé dưới còn khuyết điểm, đen phải tấn công như thế nào ?

Đề 85



Đề 86

**Giải đề 85**

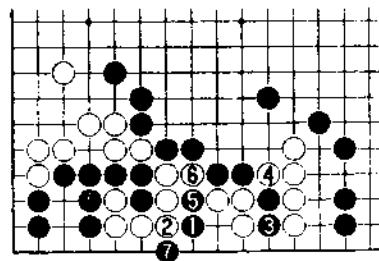
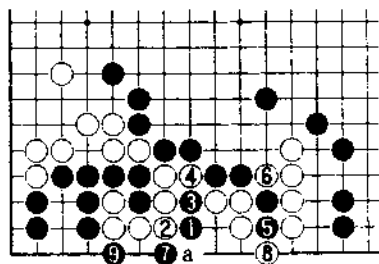
-Cách giải chính: Trắng 1 xen vào chỗ bức thiết. Về sau trắng đánh vào điểm 3, 5 là đòn thế hữu hiệu thông thường. Kết quả là nước tiên hãm ăn 2 quân đen.

* ⑥ = ①

-Cách giải thất bại: Nếu trắng điểm vị trí 1, sau nước đen 2 nổi, trắng 3 kéo đổi hướng là nước hay. Kết quả tuy cũng có thể bắt 2 quân đen, nhưng là nước hậu hãm ăn, kết quả so với cách giải chính rõ ràng kém hơn.

Giải đề 86

-Cách giải chính: Đen 1 điểm ở chỗ bức thiết, trắng 2 nổi, đen 3 giao thủ với trắng 4, muốn lấp chặt điểm. Rồi lại xung kích ở vị trí 5. (Nếu trắng đánh vị trí a, thì 4 quân bên phải bị ăn.) Hiện trắng 6 hãm ăn 2 quân đen. Nhưng kết quả là 7 quân bên trái bị ăn.

**-Cách giải tham khảo:**

Đen 3 xung kích trước cũng có thể được, ý muốn hãm ăn quân trắng bên trái, cũng là phương pháp rất có lực.

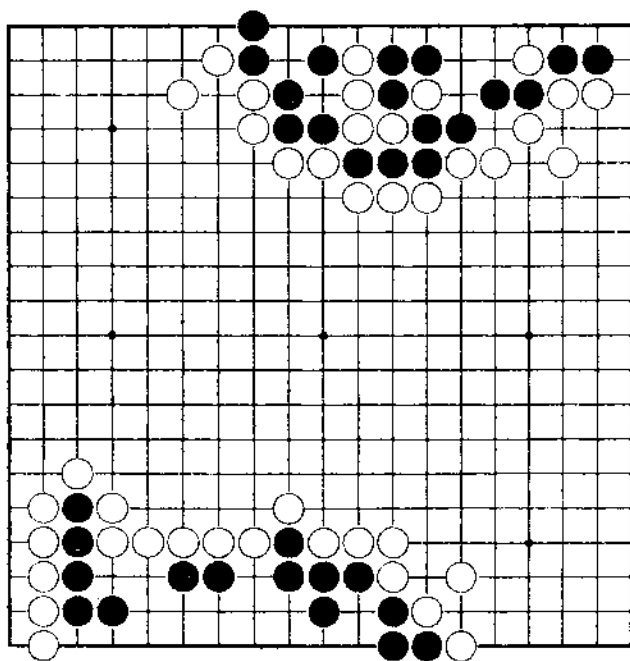
Đề 87: Trắng đi trước.

Vấn đề đơn giản hơn, khai thác khuyết điểm điểm trông chắt của cờ đen, sẽ có phương cách thi triển được.

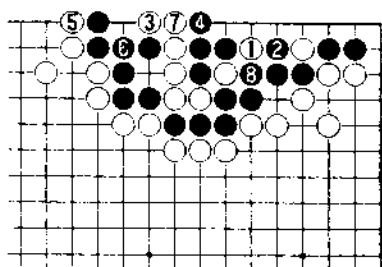
Đề 88: Trắng đi trước.

Điểm trống của cờ đen quá chật, trắng có thủ đoạn gì để khai thác ?

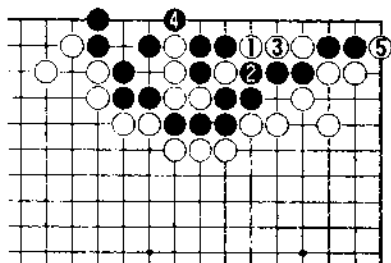
Đề 87



Đề 88

**Giải đề 87**

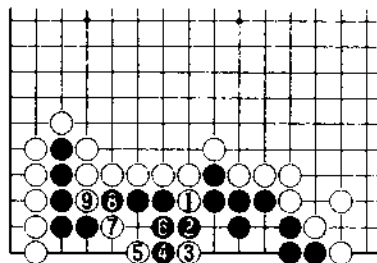
-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng ở chỗ bức thiết. Nếu đen ứng phó ở vị trí 2, sau khi trắng 3 kéo đối hướng, vì đen không đưa quân vào được nên hình thành thế song hoạt.

**-Cách giải tham khảo:**

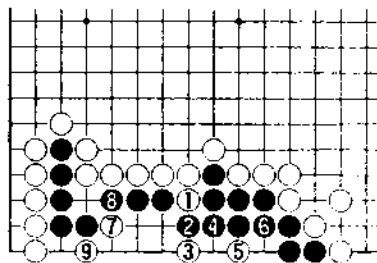
Lúc trắng 1 kéo đối hướng, đen 2 ăn ứng phó, thì trắng 3 nối là nước tiên, kéo đối hướng một cái ở vị trí 5 thì 2 quân đen ở góc bị hãm ăn, tổn thất cũng không nhỏ.

Giải đề 88

-Cách giải chính: Trắng 1 xung kích, trắng 3 kẹp rõ ràng đơn giản mau lẹ. Đen 4 đánh ứng phó, do điểm trống của cờ đen khá chặt, sau khi trắng 5 hãm ăn lại làm mũi nhọn ở vị trí 7, năm quân đen ở mé trái bị hãm ăn.



-Cách giải tham khảo: Khi trắng 3 kẹp, nếu đen 4 nối, thì sau khi trắng 5 giao thủ với đen 6, trắng 7 dựa, trắng 9 kéo đối hướng, 5 quân đen vẫn không có cách sinh tồn.



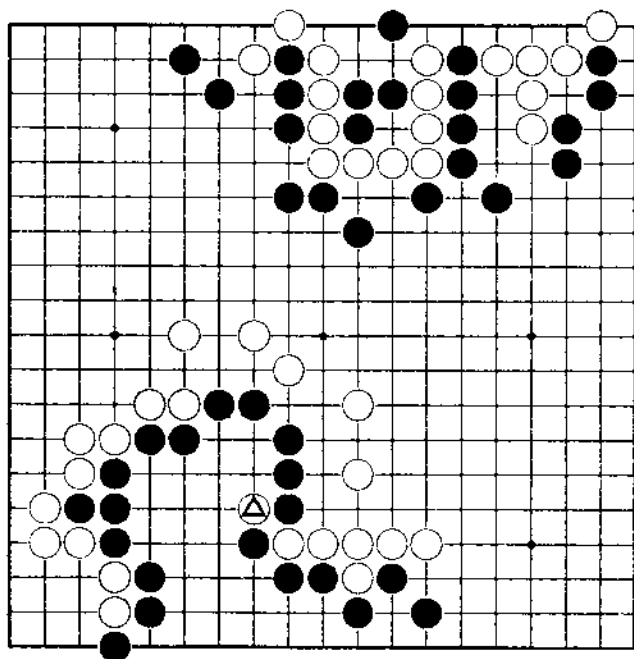
Đề 89: Trắng đi trước.

Trắng có thể liên lạc về với sáu quân trắng ở góc hay không, kết quả như thế nào ?

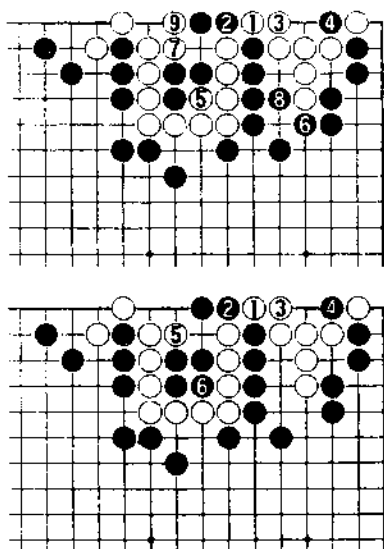
Đề 90: Trắng đi trước.

Trắng  là phục binh, bên trong khoảng trống của cờ đen còn khuyết điểm rất nghiêm trọng.

Đề 89



Đề 90

**Giải đề 89**

-Cách giải chính: Then chốt để giải đề này là trắng phải ứng phó như thế nào sau khi đen 4 xông vào. Các nước trắng 5, 7, 9 là những chỗ bức thiết, thứ tự đi quân vạn lần không được sai lầm, nếu không sẽ có quan hệ đến sống chết. Đến trắng 9 thì cờ trắng an toàn thoát hiểm.

-Cách giải thất bại:

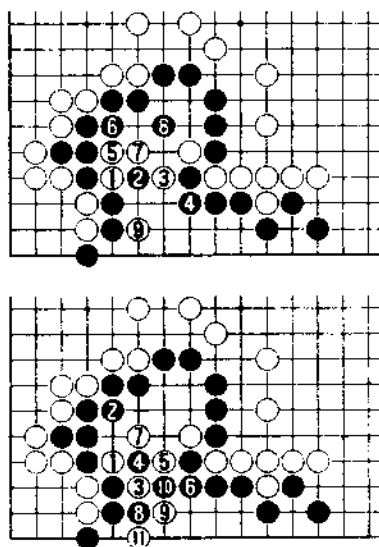
Trắng 5 đi sai thứ tự, bị đen 6 chiếm cứ chỗ bức thiết, toàn bộ cờ trắng thành cờ chết.

Giải đề 90

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt là nước hay, chờ khi đen 2 đánh, trắng 3 lại giao thủ với đen 4, thứ tự chính xác. Nếu đen 6 khăng khăng theo ý mình, thì kết quả tổn thất nặng nề. Đen hăm ăn ở vị trí 7, bỏ 4 quân là thượng sách.

-Cách giải tham khảo:

Nếu đen 2 nổi, trắng 3 kéo đối hướng đơn giản là đã thành thế tranh cướp, thế cướp này đen gánh áp lực cực nặng.



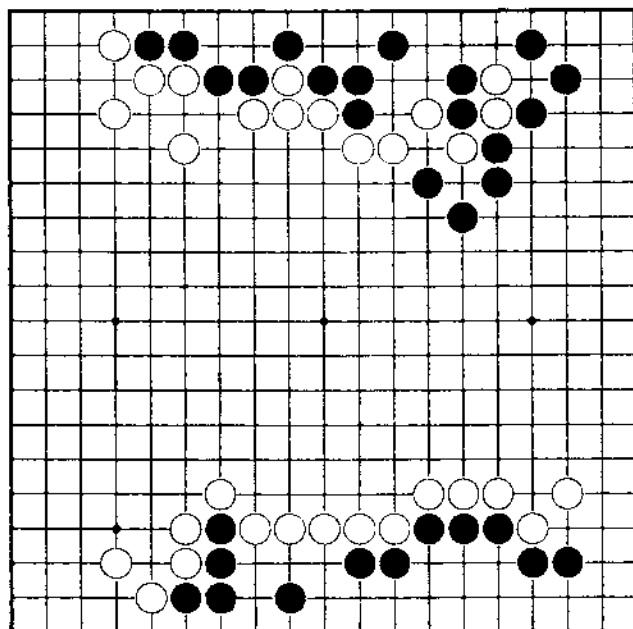
Đề 91: Trắng đi trước.

Trắng có phương cách khéo léo bên trong khoảng trống của cờ đen.

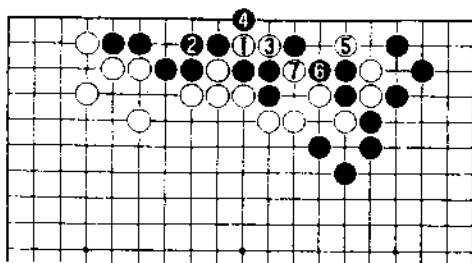
Đề 92: Trắng đi trước.

Bên trong khoảng trống của cờ đen thoát nhìn rất kiên cố, nhưng trắng vẫn có phương cách thi triển.

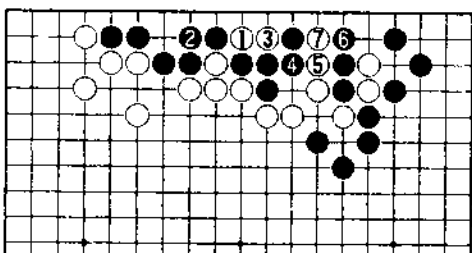
Đề 91



Đề 92

**Giải đề 91****-Cách giải chính:**

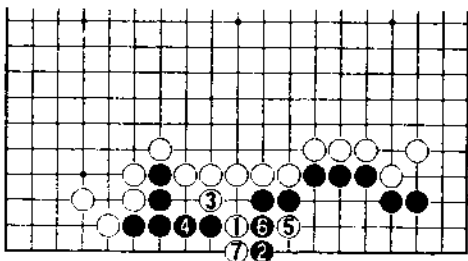
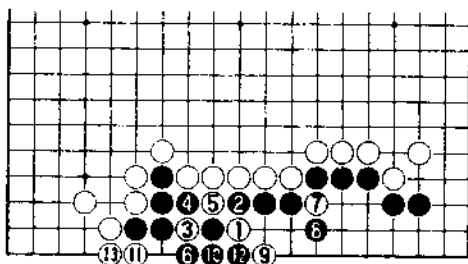
Trắng 3 lần khoảng trống thật là tuyệt diệu. Về sau trắng 5 đánh trước, sau đó xông vào vị trí 7, thứ tự không được sai lầm, trắng thu lợi cực lớn.

**-Cách giải tham**

khảo: Nếu đen 4 nổi, trắng có thể trực tiếp xung kích xuống.

Giải đề 92**-Cách giải chính:**

Sau khi ép chặt điểm trống của cờ đen, trắng 9 là nước hay. Đen 10 phá thế tranh cướp, nhưng về sau khúc đuôi của cờ đen bị hãm ăn.

**-Cách giải tham**

khảo: Đen 2 không phải là đòn thế hữu hiệu, kết quả vẫn không đi được.

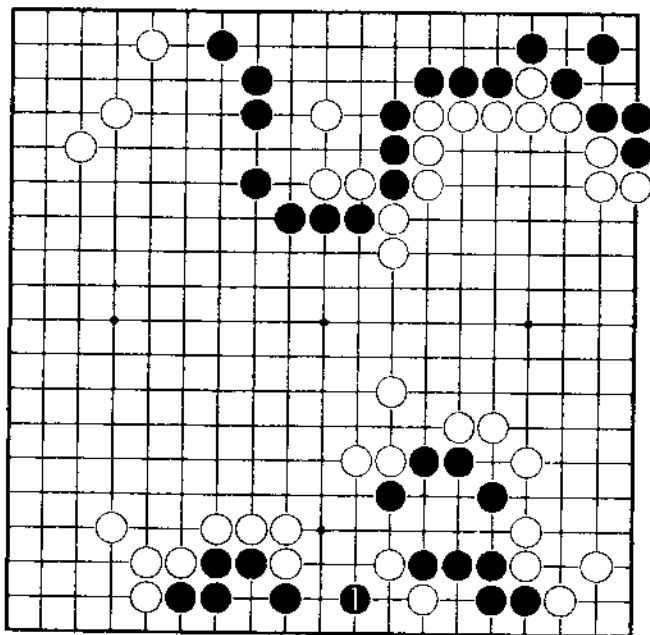
Đề 93: Trắng đi trước.

Vấn đề là tìm phương cách để thu lợi bên trong khoảng trống của cờ đen.

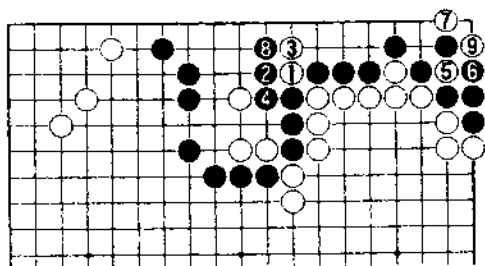
Đề 94: Trắng đi trước.

Đen 1 nhảy ra, có liên lạc được không ?

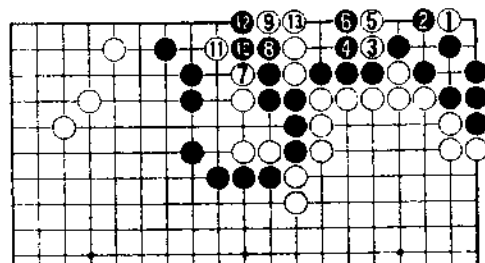
Đề 93



Đề 94

**Giải đề 93****-Cách giải chính:**

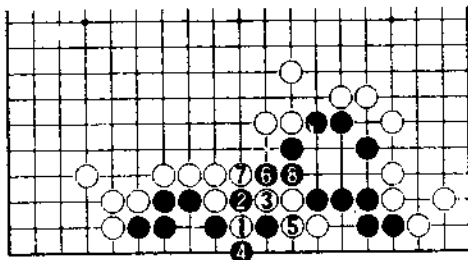
Trắng 1, 3 làm công việc chuẩn bị. Sau nước trắng 5 xông vào, trắng nâng ở vị trí 7 là đòn thế hữu hiệu. Đen 8 bổ xung bên trái, trắng 9 xông vào thành thế tranh cướp.

**-Cách giải tham**

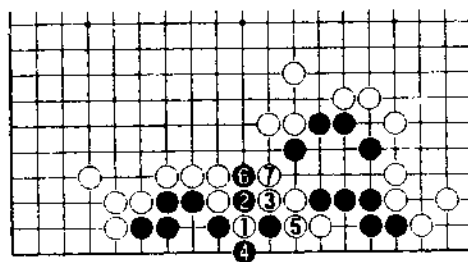
khảo: Đen 2 chặn bên trái bị ăn.

Giải đề 94**-Cách giải chính:**

Trắng 1 xen vào chỗ bức thiết, về sau đen 6 ứng phó chính xác kết quả hình thành thế tranh cướp.

**-Cách giải tham**

khảo: Đen 6 xung kích là nước thất bại, vì có trắng 7 là nước hay, đen phong tỏa nhưng không giữ được cờ trắng.



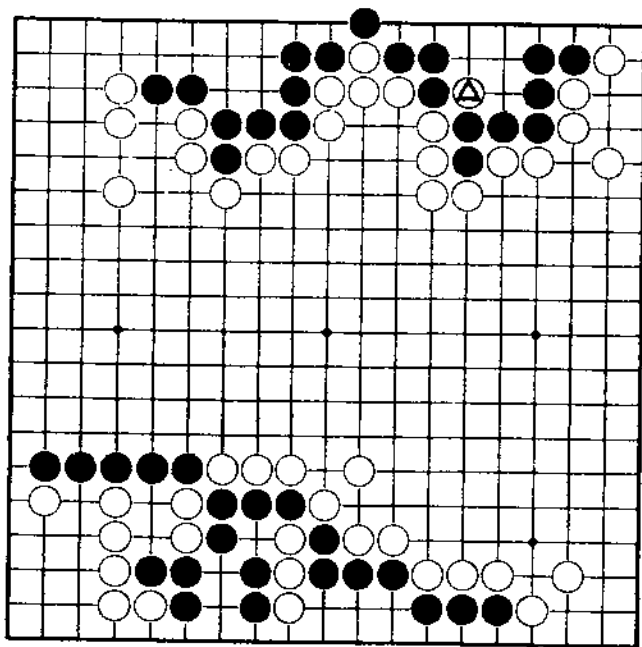
Đề 95: Trắng đi trước.

Lợi dụng trắng  để tạo rắc rối.

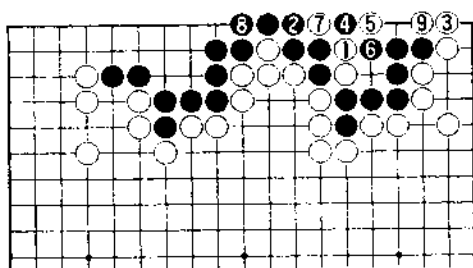
Đề 96: Trắng đi trước.

Vấn đề là sử dụng đòn thế hữu hiệu để khai thác khuyết điểm điểm trống chật của cờ đen.

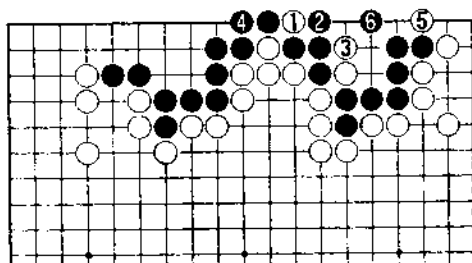
Đề 95



Đề 96

**Giải đề 95****-Cách giải chính:**

Trắng 1 chặn đơn giản nhưng chính xác, tiếp theo trắng 3 thu thập điểm trống là nước hay. Về sau tất nhiên phải hình thành thế tranh cướp.

**-Cách giải thất**

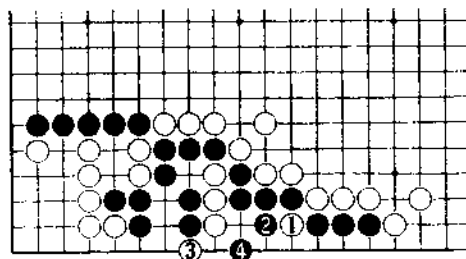
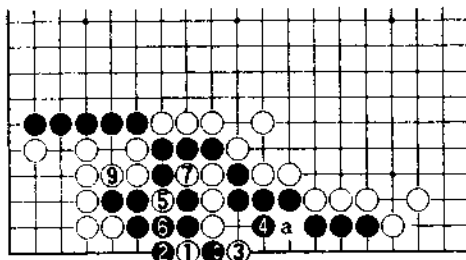
bại: Trắng 1 xông vào trước là tự mình lấp một điểm trống, dẫn tới thất bại.

Giải đề 96**-Cách giải chính:**

Sau khi trắng 1 kéo đối hướng, trắng 3 làm mũi nhọn là nước hay. Đen 4 đề phòng bị cắt ở điểm a. Đến trắng 5 xông vào thì hình thành thế tranh cướp.

-Cách giải thất

bại: Trắng 1 cắt trước là sai lầm thứ tự, đen 4 là nước hay, trắng thất bại.



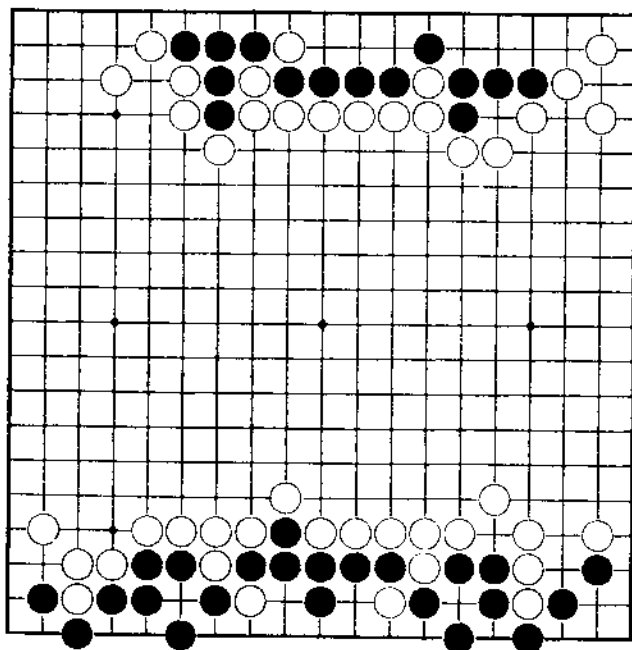
Đề 97: Trắng đi trước.

Biên trên của cờ đen còn khuyết điểm rất nghiêm trọng.

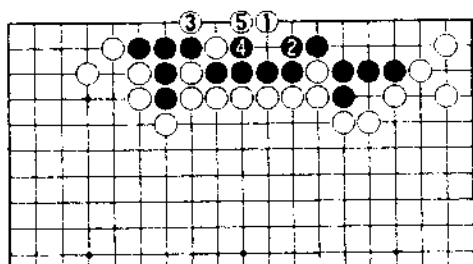
Đề 98: Trắng đi trước.

Trắng có phương cách gì bên trong khoảng trống của cờ đen ?

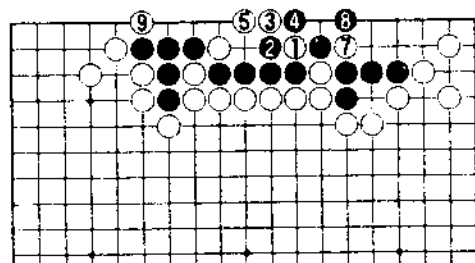
Đề 97



Đề 98

**Giải đề 97****-Cách giải chính:**

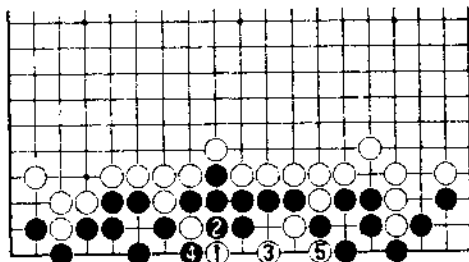
Trong tình huống cướp tài có lợi thế, trắng điểm vị trí 1 là đòn thế hữu hiệu, thế cướp này quan hệ trọng đại.

**-Cách giải tham**

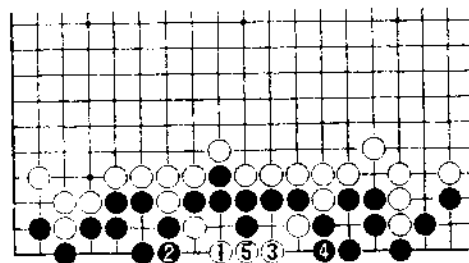
khảo: Trong tình huống cướp tài không có lợi thế, trắng 1 cắt thì có thể thu được thành công.

Giải đề 98**-Cách giải chính:**

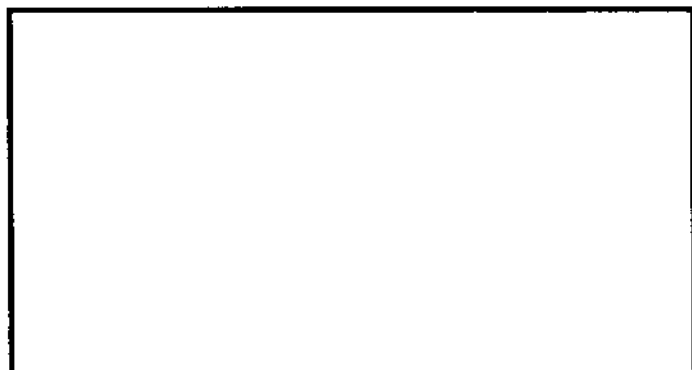
Trắng 1 làm mũi nhọn là đòn thế hữu hiệu, đen 2 đánh, trắng 3 lại làm mũi nhọn là nước hay. Về sau hình thành thế tranh cướp.

**-Cách giải tham**

khảo: Nếu bên đen nhường nhện thì 7 quân ở giữa bị hãm ăn.

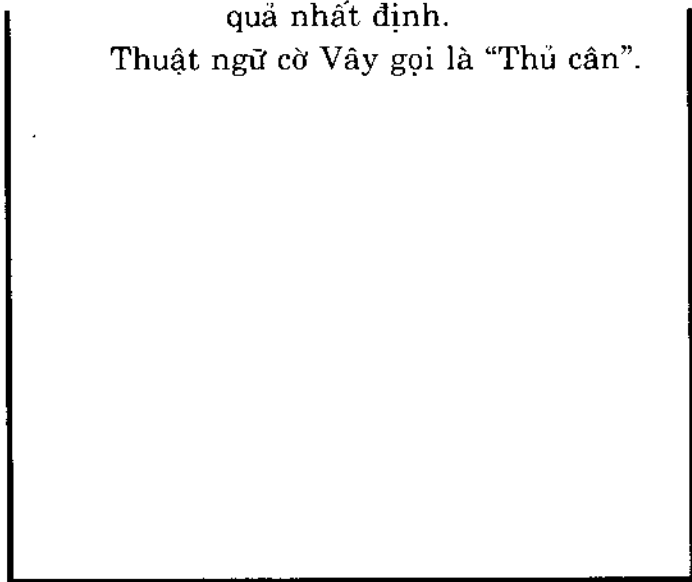


KỸ THUẬT
ĐÒN THỂ HỮU HIỆU
(THỦ CÂN BỘ)



Chương này chuyên đề về các kỹ thuật tạo đòn thế hay chiêu thức hữu hiệu, tức kỹ thuật đi cờ tạo ra những hiệu quả nhất định.

Thuật ngữ cờ Vây gọi là “Thủ cân”.



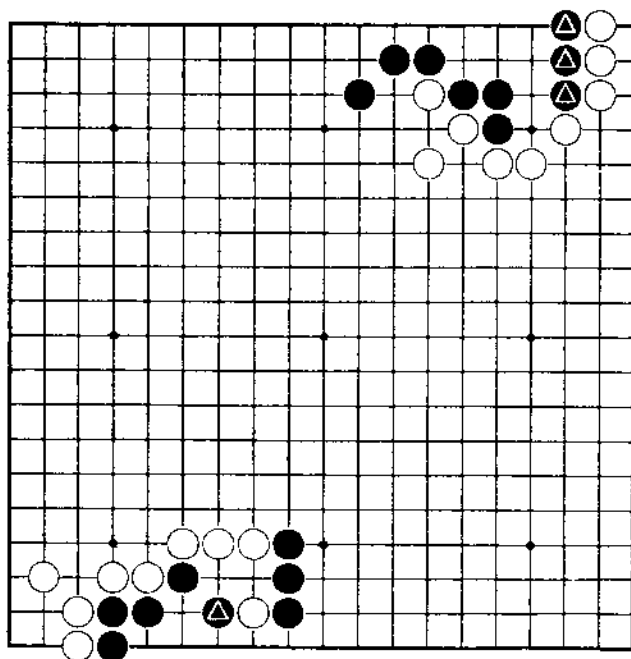
Đề 1: Trắng đi trước.

Vấn đề là làm thế nào để bắt ba quân đen (▲).

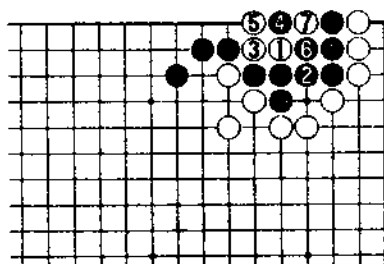
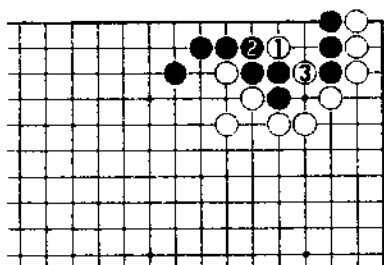
Đề 2: Trắng đi trước.

Vấn đề đơn giản hơn, đen (▲) kẹp có liên lạc được không ?

Đề 1



Đề 2

**Giải đề 1**

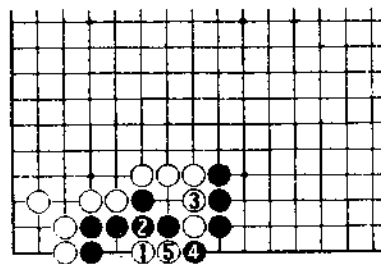
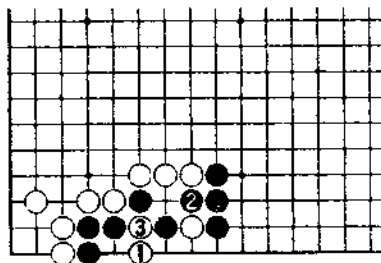
-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là đòn thế hữu hiệu, đen 2 nổi, trắng 3 xen vào thì 3 quân đen bị tiêu diệt. (Nếu trắng đi vị trí 3 trước, thì đen chiếm vị trí 1, trắng không thu hoạch được gì.)

-Cách giải tham khảo: Khi trắng đi vị trí 1, nếu đen nổi ở vị trí 2 thì trắng 3 cắt. Về sau đen chỉ còn cách dựa vào thế tranh cướp để tìm đường sống. Không còn nghi ngờ, thế cướp này đen gánh áp lực nặng trắng gánh áp lực nhẹ.

Giải đề 2

-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 1 là đòn thế hữu hiệu. Đen chỉ còn cách hãm ăn ở vị trí 2. Ba quân đen khúc đuôi bị ăn.

-Cách giải tham khảo: Nếu đen 2 nổi, sau khi trắng 3 nổi, trắng có thủ đoạn xông vào vị trí 5, cờ đen tổn thất nhiều hơn.



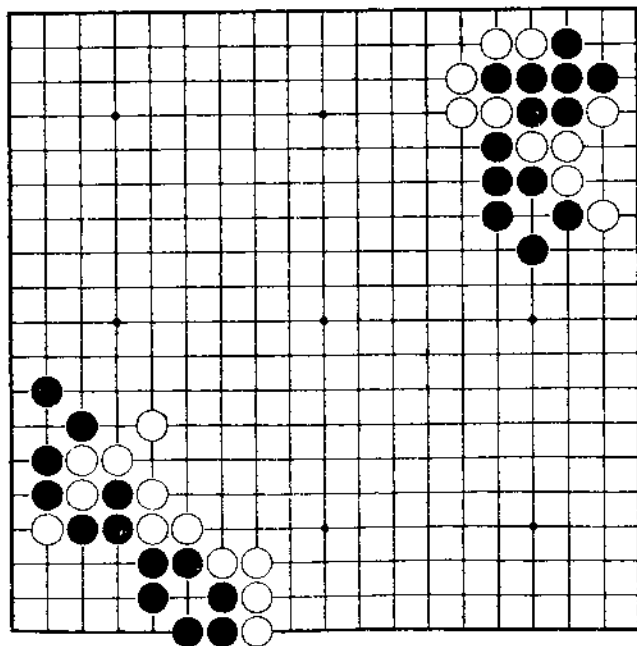
Đề 3: Trắng đi trước.

Vấn đề là hai bên đối công, bên nào gắng gượng sẽ dẫn tới thất bại.

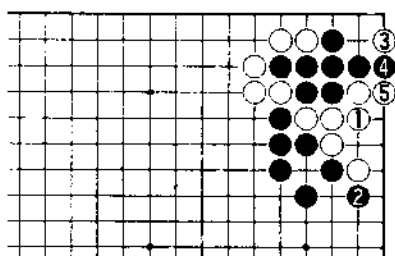
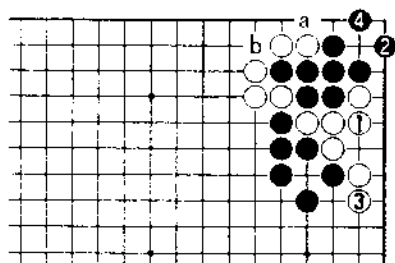
Đề 4 Trắng đi trước.

Điểm trông của cờ đen quá chặt, trắng có đòn thế hữu hiệu rất sắc bén.

Đề 3



Đề 4



Giải đề 4

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm trên đường biên, là đòn thế hữu hiệu vô cùng sắc bén. Về sau trắng 5 nổi khoảng trống là nước hay. Hai điểm a và b phải được một, trắng hãm ăn đen không nối về được.

-Cách giải thất bại:

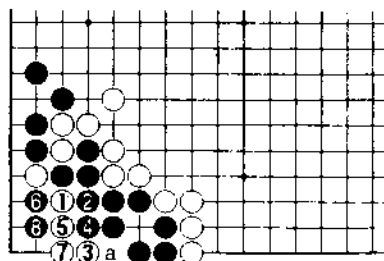
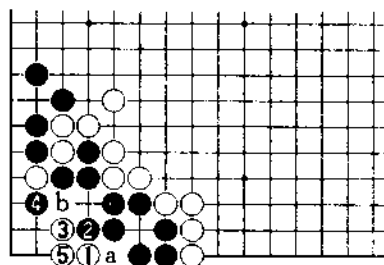
Trắng 1 đánh trước, sau đó điểm ở vị trí 3, là sai lầm lớn về thứ tự. Kết quả là tự lập một điểm trống, vì không có cách vào vị trí a nên bị tiêu diệt.

Giải đề 3

-Cách giải chính: Trắng 1 lạng lẽ nổi, đen 2 là nước ứng phó cực đẹp, trắng 3 không sai lắm. Đen 4 tạo mắt sống, hai bên đều vui vẻ. (Nếu trắng 3 điếm ở vị trí 4 muốn tiêu diệt cờ đen, thì sau khi đen a giao thủ với trắng b, đen kéo đối hướng xuống vị trí 3 thì điểm trống của trắng không đủ.)

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 dùng cách cứng rắn, thì trắng điếm vị trí 3 là đòn thế hữu hiệu. Đen 4 trắng 5 chặn, ngược lại, cờ đen bị ăn.



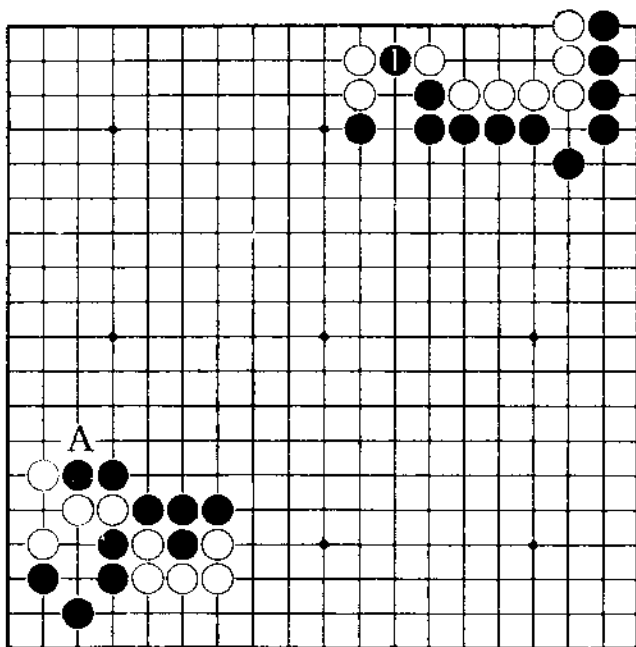
Đề 5: Trắng đi trước.

Điểm trống của cờ trắng khá chật, bây giờ sau khi đen 1 xen vào, trắng phải ứng phó như thế nào ?

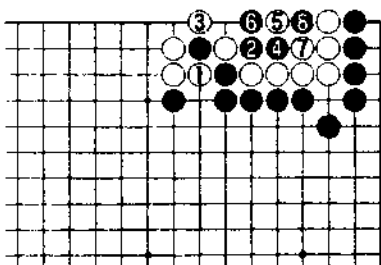
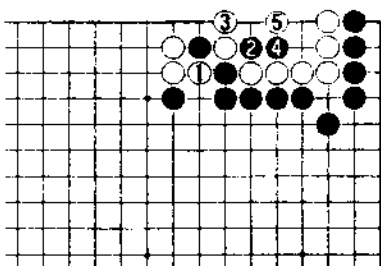
Đề 6: Trắng đi trước.

Không còn nghi ngờ, trắng cần phải chạy sống ở vị trí A, nhưng trước khi chạy ra, hình như phải ứng phó . . . trước.

Đề 5



Đề 6



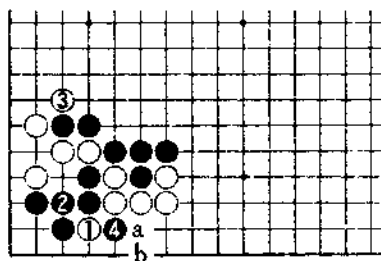
Giải đề 5

-Cách giải chính: Trắng 1 thành lập then chốt, để khi đen 2 đánh, trắng đứng vị trí 3 là đòn thế hữu hiệu. Đen 4, trắng 5, an toàn di chuyển.

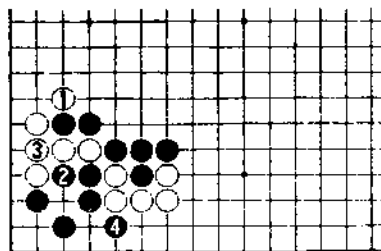
-Cách giải thất bại: Khi đen 2 đánh, trắng 3 ăn là nước vô mưu. Sau khi đen 4 bò qua, trắng chỉ còn cách dựa vào thế tranh cướp để sống qua ngày, rõ ràng thất bại.

Giải đề 6

-Cách giải chính: Trắng 1 lần là nắm được thời cơ cực hay. Đen chỉ còn cách nối ở vị trí 2. Sau đó trắng lại chạy ra ở vị trí 3. Tới đây, sau khi đen 4 tạo mắt sống, trắng có hai vị trí a và b phải được một, đều là nước tiên có thể dùng được.



-Cách giải thất bại: Trắng 1 là nước vô mưu, sau khi đen 4 tạo mắt sống, cờ trắng không còn chỗ đánh xuống mé dưới. Kết quả so với cách giải chính sai biệt khá lớn.

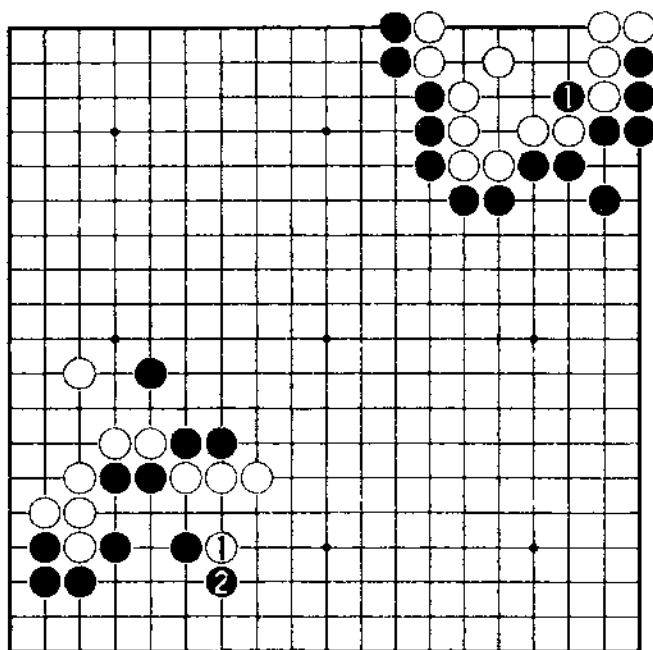


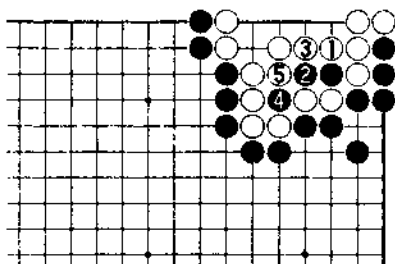
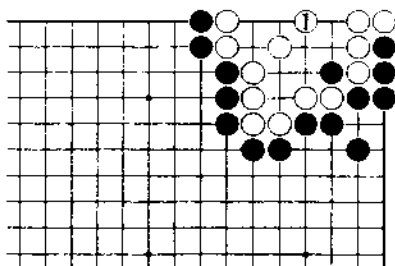
Đề 7: Trắng đi trước.

Điểm trống của cờ trắng quá chật, sau khi bị đen 1 cắt, quân trắng giống như bị tan vỡ, quả thực như vậy sao ?

Đề 8: Trắng đi trước.

Đây là tình huống thường gặp trong thực chiến, trắng 1 dựa, đen 2 kéo đổi hướng theo, trắng có thể thi triển đòn thế hữu hiệu.



**Giải đề 7**

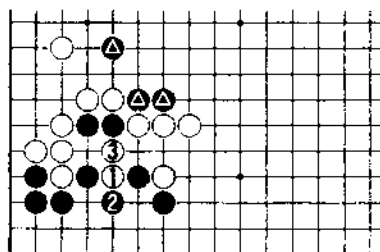
-Cách giải chính: Trắng 1 làm mũi nhọn thật là tuyệt diệu, không mất một binh một tốt, an toàn vượt qua ải khó khăn.

-Cách giải thất bại:

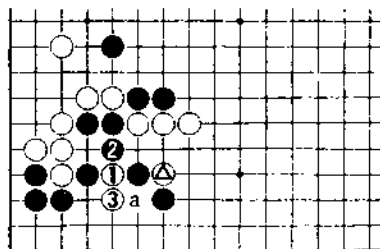
Trắng 1 đánh, kết quả làm mất 2 quân. (Nếu đánh từ vị trí 2 thì sẽ mất 4 quân bên phải.)

Giải đề 8

-Cách giải chính: Trắng 1 xen vào là đòn thế hữu hiệu sắc bén, làm cho 2 quân đen khó mà chạy sống. Sau khi trắng hãm ăn, thông với nhau khiến cho toàn thể cờ trắng thành hùng hậu. Ba quân đen  biến thành trôi nổi không có gốc rễ.



-Cách giải tham khảo: Nếu đen 2 đánh từ mặt trên, thì sau khi trắng 3 kéo dài, đen tổn thất khá lớn. Vì trắng dựa vào thế của quân trắng , đen ứng phó chính xác là phải kéo dài ở vị trí a.



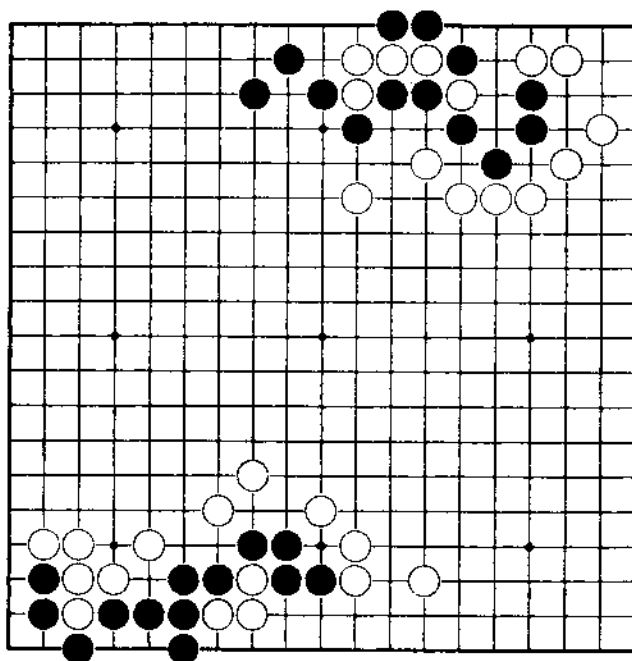
Đề 9: Trắng đi trước.

Trắng mượn sự trợ giúp của bốn quân tàn, có thể thu hoạch được tiên nghi khá lớn.

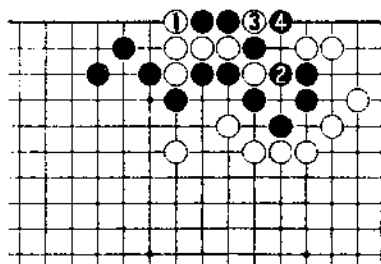
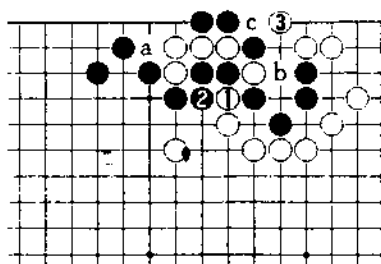
Đề 10: Trắng đi trước.

Dùng đòn thể hữu hiệu có thể thu được nhiều lợi ích. Cách ứng phó của cờ đen cực kỳ quan trọng.

Đề 9



Đề 10

**Giải đề 9**

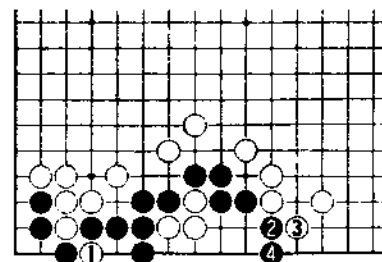
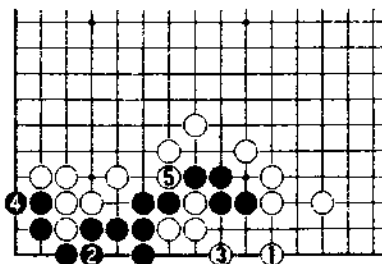
-Cách giải chính: Trắng 1 đánh, làm công việc chuẩn bị trước, chờ sau khi đen 2 nổi, trắng 3 làm mũi nhọn là đòn thế hữu hiệu. Về sau đen a thì trắng b. Đen b thì trắng c. Tóm lại trắng có thể kiểm soát tiên nghi khá lớn.

-Cách giải thất bại: Nếu trắng đánh trực tiếp thì không thể thu được kết quả tốt. Đen 2 có thể ăn, trắng vẫn không có cách nào nối liền với nhau.

Giải đề 10

-Cách giải chính: Trắng 1 nhảy ra là đòn thế hữu hiệu. Đen không còn cách thành một dây cờ lớn, nếu không trắng phá mất ở vị trí 2, cờ đen không thể sống hết được. Hiện đen chỉ còn cách đi vị trí 2 để bảo vệ một mắt trước, sau đó tạo mắt sống ở vị trí 4, bỏ mấy quân phần đuôi.

-Cách giải thất bại: Trắng 1 phá mắt trước, đen có thể bỏ mấy quân ở góc để sống, trắng thu lợi ít hơn so với cách giải chính.



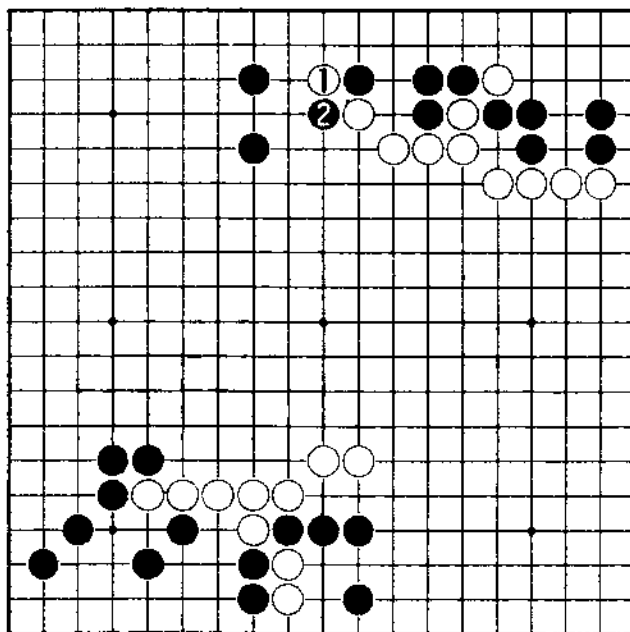
Đề 11: Trắng đi trước.

Trắng 1 kéo đôi hướng, đen 2 vượt qua giới hạn, trắng có đòn thế hữu hiệu phản kích rất sáng sủa.

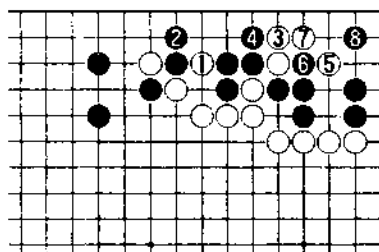
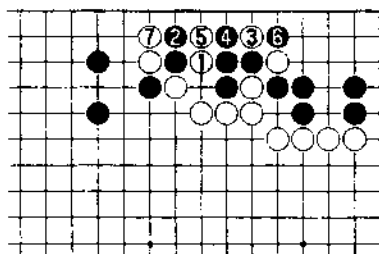
Đề 12: Trắng đi trước.

Bên trong khoảng trống của cờ đen còn khuyết điểm cực dờ, trắng có đòn thế hữu hiệu để đưa quân đen vào tử địa.

Đề 11



Đề 12

**Giải đề 11****-Cách giải chính:**

Trắng 1 đánh, sau khi đen 2 kéo dài, trắng 3 kéo đối hướng là đòn thế hữu hiệu. Về sau trắng bắt được 2 quân đen. (Trong các nước, nếu đen 4 đi vị trí 5 thì trắng 4 có thể hãm ăn theo thế xông ngược vào.)

-Cách giải thất bại:

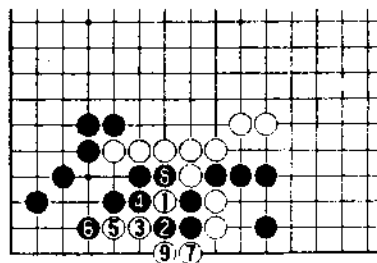
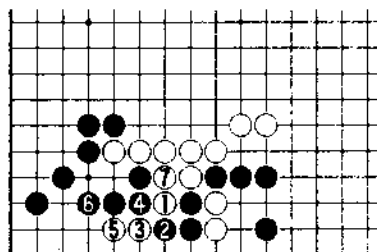
Sau khi trắng 1 đánh, phương pháp đứng ở vị trí 3 không thực hiện được, không có cách cùng tiêu diệt điểm trống với cờ đen ở góc.

Giải đề 12**-Cách giải chính:**

Trắng 5 bỏ qua là đòn thế hữu hiệu, đen 6 thì trắng 7, đen 7 thì trắng 6, có thể nói đen tổn thất nặng nề.

-Cách giải tham khảo:

Đen 6 kéo đối hướng xuống cũng không giải quyết được vấn đề. Trắng 7, 9 đánh hai lần, đen không còn cách chạy sống.



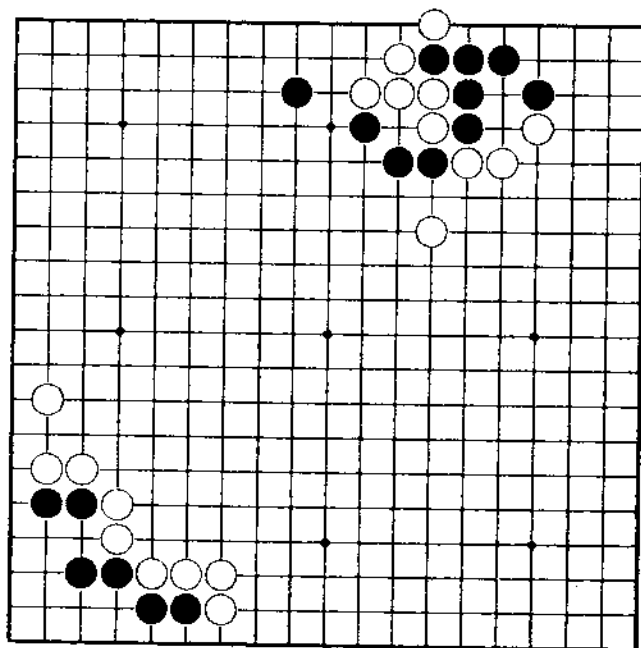
Đề 13: Trắng đi trước.

Vấn đề là sáu quân trắng mé trên sẽ chạy thoát.

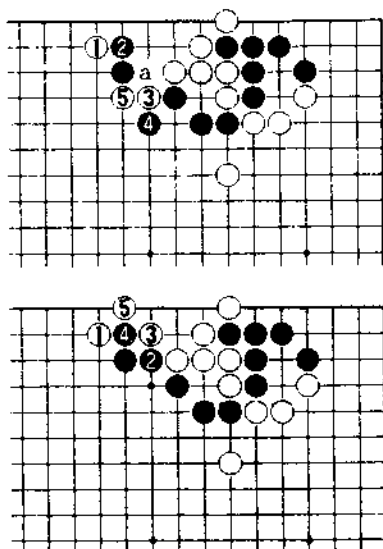
Đề 14: Trắng đi trước.

Cờ đen ở góc tuy là cờ sống, nhưng trắng vẫn có đòn thế hữu hiệu có thể thu được lợi ích.

Đề 13



Đề 14

**Giải đề 13**

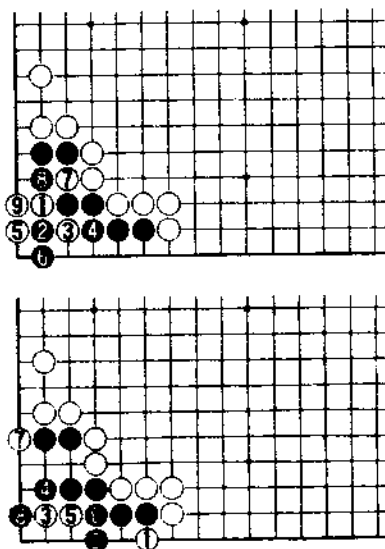
-Cách giải chính: Trắng 1 là đòn thế hữu hiệu để chạy sống. Chờ sau khi đen 2 chặn, trắng 3 có thể kéo đổi hướng, tiếp theo áp sát ra vị trí 5, đen không còn cách cắt ở vị trí a, các nước đi thật khéo léo vô cùng.

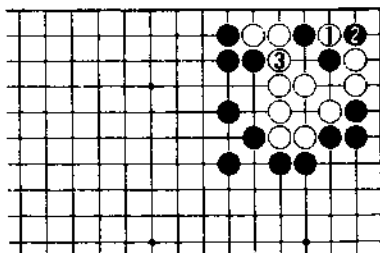
-Cách giải tham khảo: Nếu đen 2 chống cự, sau khi trắng 3, 5 kéo đổi hướng qua, cờ đen đã không còn thú đoạn phong tỏa cờ trắng.

Giải đề 14

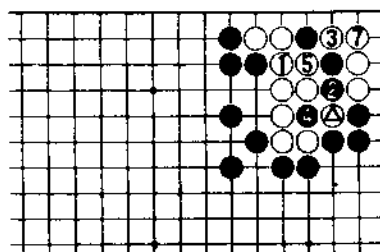
-Cách giải chính: Trắng 1 nâng là chỗ bức thiết trong tình hình này. Tiếp theo trắng 3 cắt là đòn thế hữu hiệu. Về sau chiếm được tiện nghi khá lớn.

-Cách giải thất bại: Sau khi trắng 1 kéo đổi hướng, điểm ở vị trí 3 là phương pháp không thực hiện được. Cuối cùng đen có thể kéo đổi hướng ở vị trí 8 tạo thành cờ sống.



**Giải đề 15**

-Cách giải chính: Trắng 1 lần là đòn thế hữu hiệu để chiếu cố cùng lúc hai điểm. Nếu đen 2 hãm ăn, trắng 3 nối về, rõ ràng điểm trống của cờ đen không đủ.

**-Cách giải thất bại:**

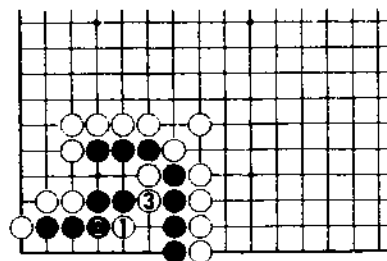
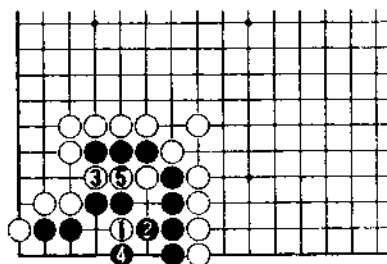
Trắng 1 nối là nước vô mưu. Về sau ngược lại đen thành nước tiên thu lợi, trắng tổn thất.

* ⑥ = △

Giải đề 16

-Cách giải chính: Trắng 1 là đòn thế hữu hiệu, đen 2 ứng phó cực đẹp. Khi trắng 3 đánh, đen nhất thiết không được nối ở vị trí 5, về sau phải bỏ 3 quân để thành cờ sống.

-Cách giải tham khảo: Đen 2 nối tạo thành sai lầm lớn, trắng 3 xung kích một cái thì toàn bộ cờ đen bị chết.



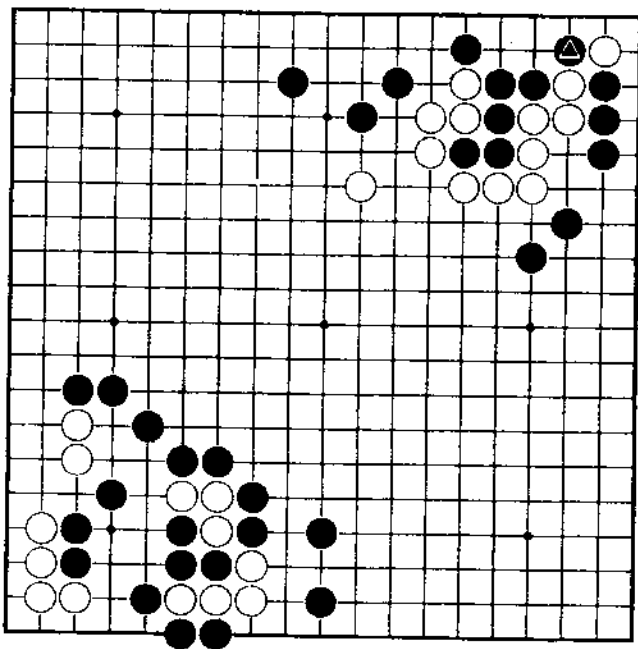
Đề 17: Trắng đi trước.

Vấn đề không chỉ là hãm ăn đen , mà phải bắt luôn năm quân đen.

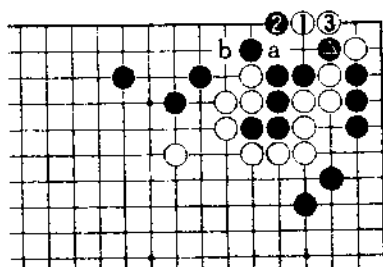
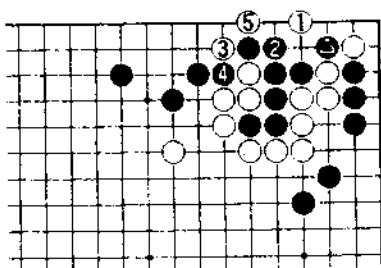
Đề 18: Trắng đi trước.

Vấn đề tương tự đã từng xuất hiện qua, bốn quân trắng sẽ chạy thoát.

Đề 17



Đề 18

**Giải đề 17**

-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 1 tuyệt đối không vì chỉ hãm ăn đen ①. Nếu đen 2 nổi thì sau khi trắng 3 kéo đối hướng xuống, có thêm thủ đoạn kéo đối hướng ở vị trí 5, đen tổn thất khá lớn.

-Cách giải tham khảo:

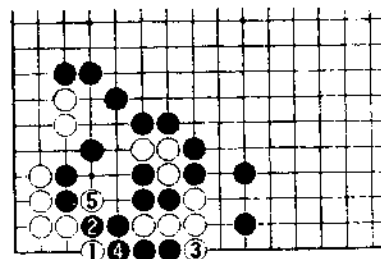
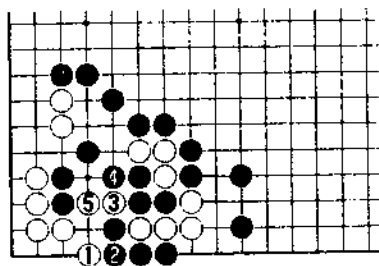
Đen 2 hùng hổ, trắng 3 lui lại đánh là nước hay. Về sau a và b là hai điểm phải được một, đen vẫn chạy không thoát được

Giải đề 18

-Cách giải chính: Trắng khai thác khuyết điểm điểm trống chật của cờ đen, làm mũi nhọn ở vị trí 1 là đòn thế hữu hiệu. Nếu đen gượng nổi ở vị trí 2, thì trắng 3 đánh, rồi kéo dài ở vị trí 5, cờ đen chết nhiều hơn.

-Cách giải tham khảo:

Đen 2 ngăn cản, cũng không thoát được cảnh nguy, trắng vẫn chạy thoát được.



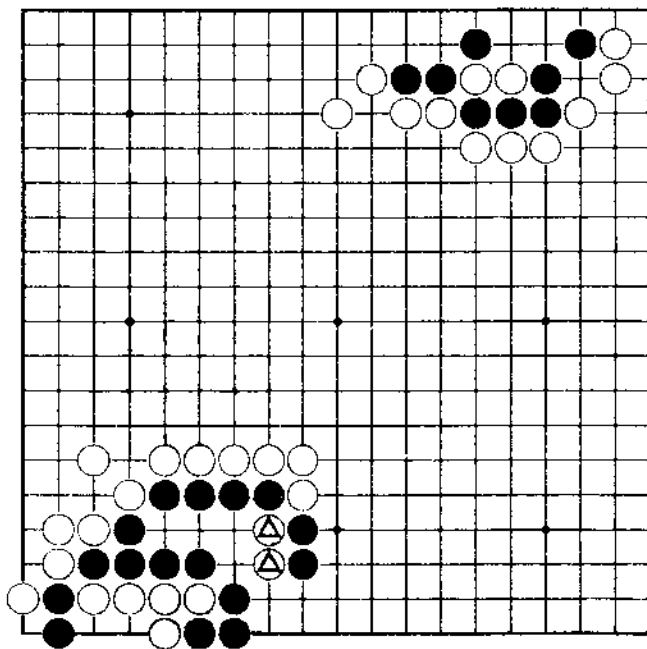
Đề 19: Trắng đi trước.

Vấn đề là thi triển đòn thế hữu hiệu để thu lợi.

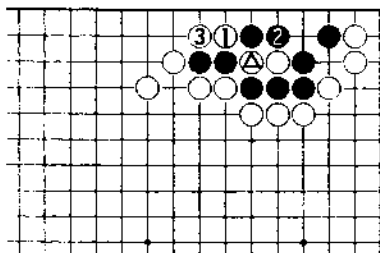
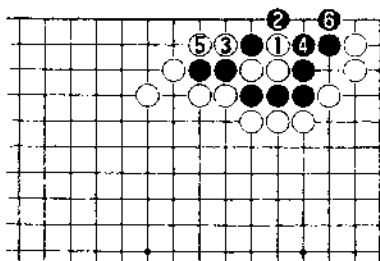
Đề 20: Trắng đi trước.

Điểm trống của cờ đen quá chặt, trắng phải làm thế nào để hai quân trắng $\triangle$ chạy thoát ?

Đề 19



Đề 20

**Giải đề 19**

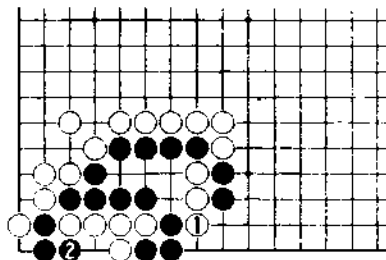
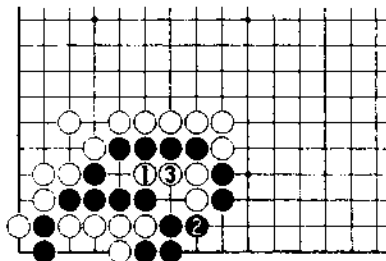
-Cách giải chính: Trắng 1 bỏ quân trước là nước hay, đen chỉ còn cách hãm ăn ở vị trí 2. Trắng 3 đánh, đen 4 ăn, trắng 5 hãm ăn về. Chờ sau khi đen 6 tạo mất sống, trắng có thủ đoạn ăn về 2 quân đen.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 đánh, sau khi đen 2 ăn, trắng 3 lại đánh, đen 4 nối, trắng thu hoạch ít hơn so với cách giải chính.

Giải đề 20

-Cách giải chính: Trắng 1 xen vào, đánh chỗ yếu hại của quân đen. Đen 2 trắng 3, không những 2 quân trắng chạy sống mà còn thuận tiện hãm ăn 4 quân đen.

**-Cách giải thất bại:**

Trắng đi vị trí 1 thì đen 2 lạng lè hãm ăn, trắng lại không còn thủ đoạn nào để thi thố.

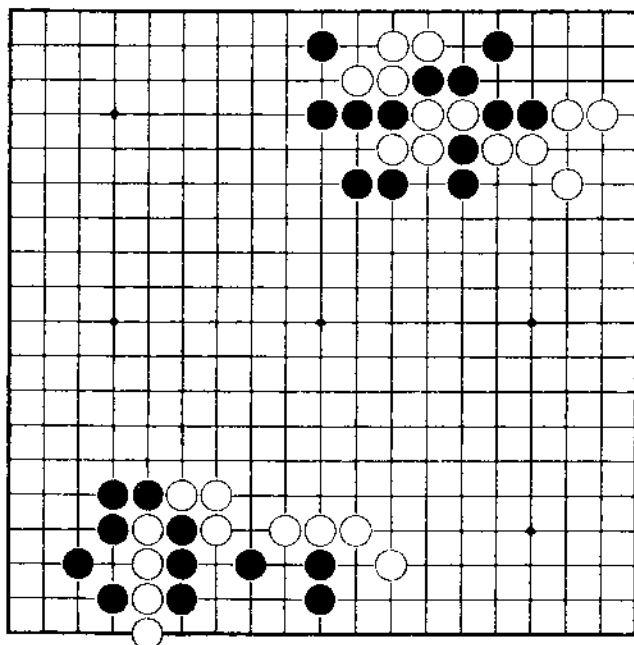
Đề 21: Trắng đi trước.

Bốn quân trắng mặt trên đã không còn hy vọng chạy, bốn quân trắng ở biên lại sa lầy, làm sao ?

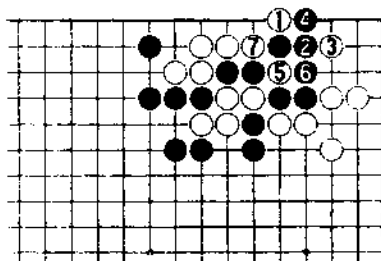
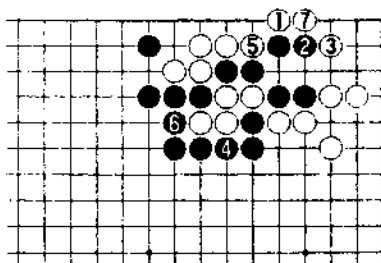
Đề 22: Trắng đi trước.

Vấn đề là mượn sự trợ giúp bốn quân trắng tàn để tìm phương cách.

Đề 21



Đề 22

**Giải đề 21**

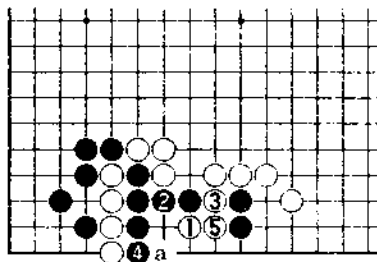
-Cách giải chính: Trắng 1 nâng là đòn thế hữu hiệu, sau nước đen 2, trắng 3 chống lại là nước cần thiết, đen chỉ còn cách hãm ăn về ở vị trí 4, trắng nói liền về thuận lợi.

-Cách giải tham khảo:

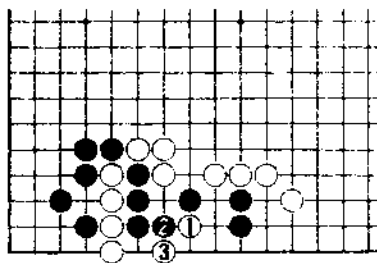
Khi trắng đi vị trí 3, đen 4 rề ngoạc xuống là nước vô lý, trắng 5 xông vào một cái, ngược lại đen bị ăn.

Giải đề 22

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ bức thiết, đen 2 nối, sau khi trắng 3 xung kích. Đen 4 là nước đúng (Nếu đi vị trí 5, trắng a làm mũi nhọn thì đen chết hết). Sau nước đen 4, trắng 5 có thể thoát trước.



-Cách giải tham khảo: Khi trắng đi vị trí 1, đen 2 ứng phó bằng cách chống lại là nước thất bại. Trắng 3 kéo đối hướng qua, cờ đen vẫn bị ăn.



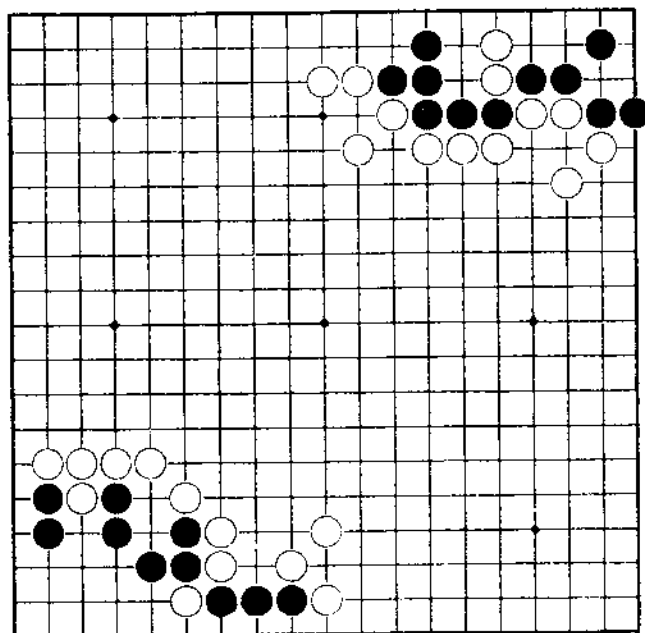
Đề 23: Trắng đi trước.

Vấn đề là hai bên đang đối công, sau khi chiếm cứ chỗ bức thiết, tìm kết quả ứng phó thật hay của hai bên.

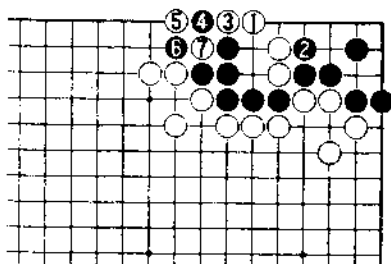
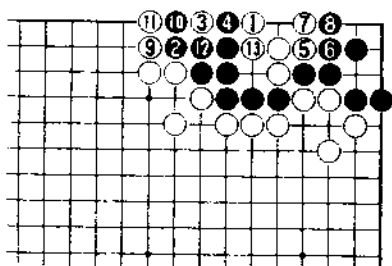
Đề 24: Trắng đi trước.

Vấn đề là tìm phương cách bên trong khoảng trống của cờ đen ở góc.

Đề 23



Đề 24

**Giải đề 23****-Cách giải chính:** Trắng

1 làm mũi nhọn là chỗ bức thiết, khi đen 2 hùng hổ, trắng 3 điểm chỗ quan trọng. Về sau thuận theo thứ tự diễn biến mà thành thế song hoạt, như vậy kết quả hai bên đều rất đẹp.

-Cách giải tham khảo:

Trắng đứng vị trí 1, nếu đen 2 chặn, thì sau khi trắng 3 bỏ qua sẽ hình thành thế tranh cướp, thế cướp này đen gánh áp lực nặng trắng gánh áp lực nhẹ.

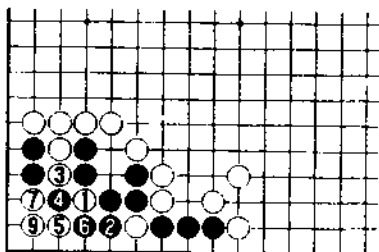
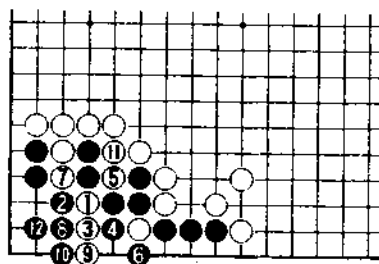
Giải đề 24**-Cách giải chính:** Trắng

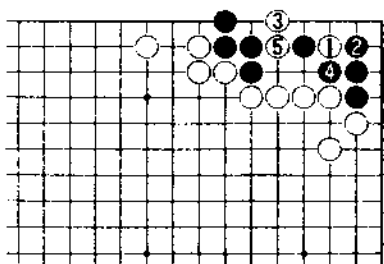
1 lần là chỗ bức thiết. Đen 2 đánh hăm ăn. Sau khi trắng 3 kéo dài, sinh ra thủ đoạn xông vào vị trí 5. Về sau quân đen hai bên đều sống, trắng nước tiên thu lợi.

-Cách giải tham khảo:

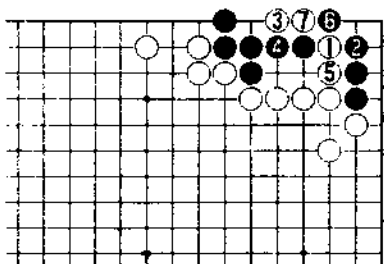
Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 rê ngoặt đánh, thì mức độ tổn thất sẽ lớn hơn so với cách giải chính.

* ⑧ = ①



**Giải đề 25**

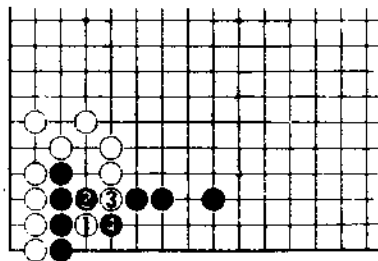
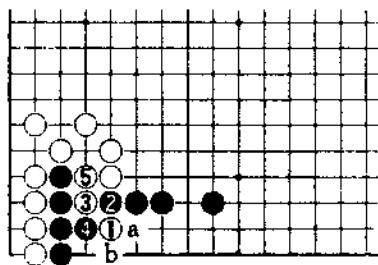
-Cách giải chính: Trắng 1 đứng một bên, đen 2 kẹp, trắng điểm vị trí 3 là đòn thế hữu hiệu. Đen chỉ còn cách hãm ăn ở vị trí 4, trắng hãm bắt 4 quân đen, thu lợi không nhỏ.

**-Cách giải tham khảo:**

Khi trắng 3 điểm, nếu đen nổi ở vị trí 4, sau khi trắng 5 giao thủ với đen 6, trắng 7 bỏ quân thì cờ đen chết hết.

Giải đề 26

-Cách giải chính: Trắng 1 nhảy ra là đòn thế hữu hiệu, đen 2 xung kích. Sau khi trắng 3 hãm ăn, hai vị trí 4, 5 phải được một. Bốn quân đen không còn cách chạy sống. (Nhưng đen 2 có thể chặn ở vị trí a, trắng đi vị trí 4 thì đen b kéo đối hướng, trắng không hãm ăn được 4 quân đen.)

**-Cách giải thất bại:**

Trắng 1 dựa không phải là đòn thế hữu hiệu, đen 2 ứng phó không sai lầm, trắng thất bại.

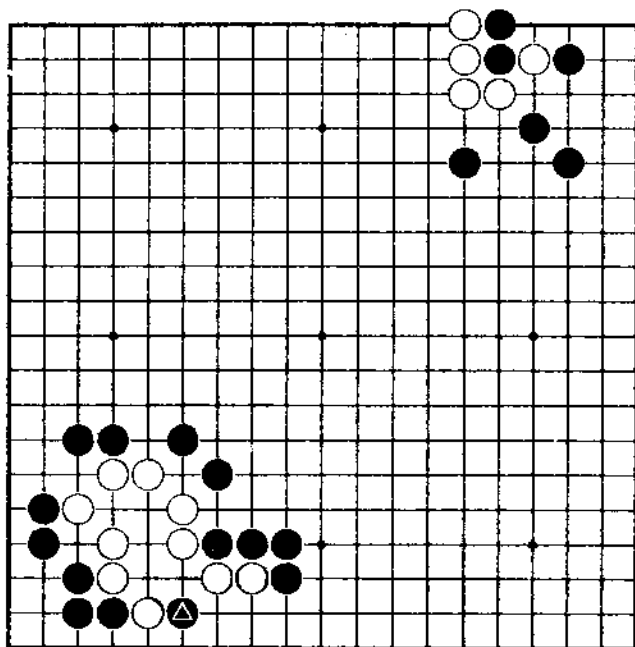
Đề 27: Trắng đi trước.

Trắng có đầy đủ đòn thế hữu hiệu để thi triển ở mé góc.

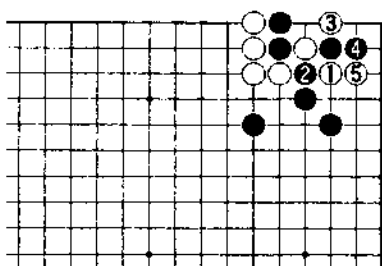
Đề 28: Trắng đi trước.

Đen  kẹp xem ra rất nghiêm trọng, trắng phải ứng phó như thế nào ?

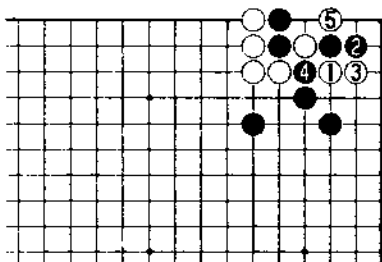
Đề 27



Đề 28

**Giải đề 27****-Cách giải chính:** Trắng

1 kéo đối hướng vào, chờ sau khi đen 2 hãm ấn, trắng 3 đánh ở biên là đòn thế hữu hiệu. Đen 4 trắng 5, thì điểm trống của cờ đen không đủ.

**-Cách giải tham khảo:**

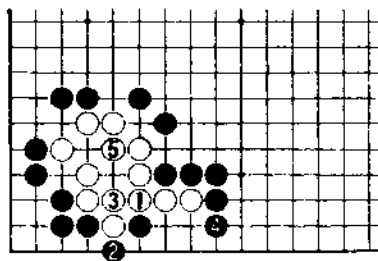
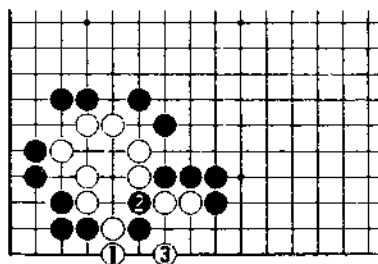
Khi trắng đi vị trí 1, đen đi vị trí 2, trắng 3 là nước hay, vẫn ngăn chặn được sự liên lạc của quân đen. Đen 4 trắng 5 trở lại tình trạng như cách giải chính.

Giải đề 28**-Cách giải chính:**

Trắng đứng vị trí 1, đen 2 tất nhiên phải cắt. Tiếp theo trắng 3 mượn thế đường biên để chạy, đây là đòn thế hữu hiệu thông dụng. Đen không thu hoạch được gì.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 nối yếu ớt. Về sau tuy có thể cứu sống quân, nhưng không cách nào so với cách giải chính.



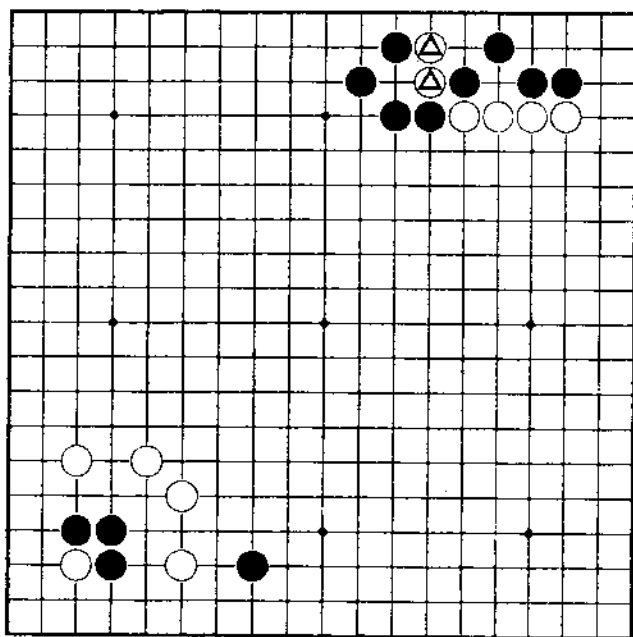
Đề 29: Trắng đi trước.

Lợi dụng hai quân trắng $\triangle$ để thi triển đòn thế hữu hiệu ở góc.

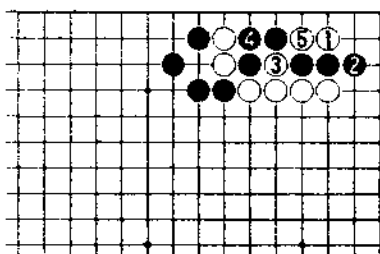
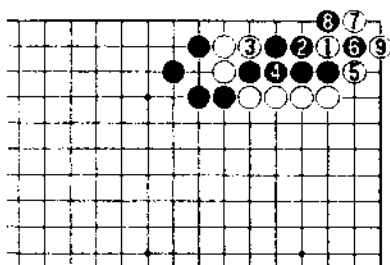
Đề 30: Trắng đi trước.

Vấn đề là trắng phải làm thế nào để sống ở góc.

Đề 29



Đề 30

**Giải đề 29**

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp là đòn thế hữu hiệu tuyệt diệu. Sau khi đen 2 phong bế, trắng 4 giao thủ với đen 4 trước, rồi hình thành thế tranh cướp ở góc, thế cướp này đen gánh áp lực nặng hơn trắng. (Nếu đen 2 đi vị trí 3, thì trắng lần ở vị trí 2, vẫn có thể chiếm khá nhiều tiện nghi.)

-Cách giải tham khảo:

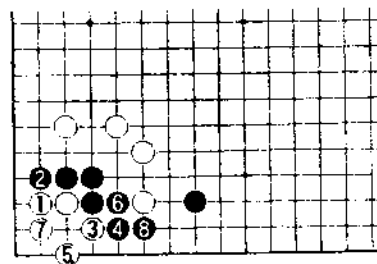
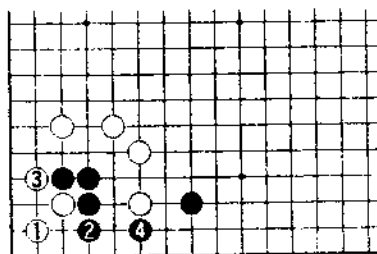
Khi trắng 1 kẹp, đen hạ xuống vị trí 2 là vô lý. Trắng 3 đen 4, trắng 5 cắt là nước tiên, 3 quân đen bị hãm ăn.

Giải đề 30**-Cách giải chính:** Trắng

1 là nước hay, trong cách ngôn của cờ vây có câu: "Hai bên phải trái có hình dạng giống nhau thì đi ở giữa." Đen đứng vị trí 2, trắng 3 kéo đôi hướng qua, trắng nước tiên chiếm góc sống.

-Cách giải thất bại: Bất

l luận trắng đứng bên nào, cũng đều là nước tiên chiếm góc sống. Nhưng lợi thế ở mé ngoài đều kém so với cách giải chính.



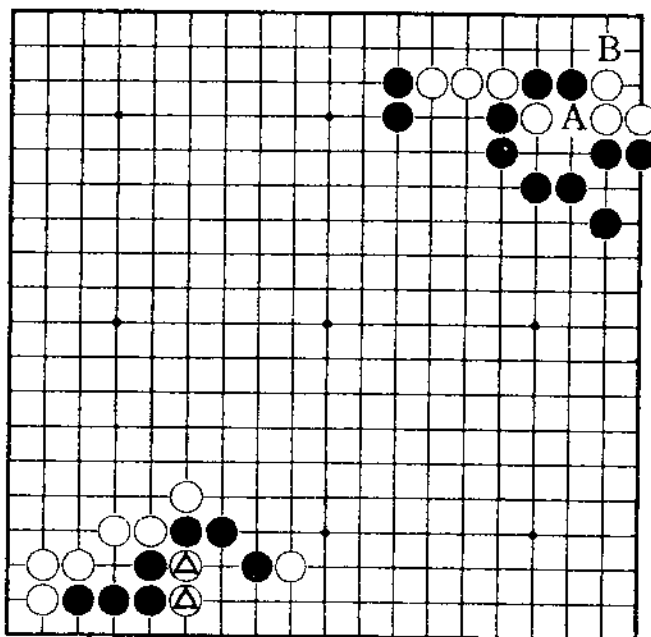
Đề 31: Trắng đi trước.

Hai điểm A và B tự hồ đen phải được một, trắng xử lý như thế nào ?

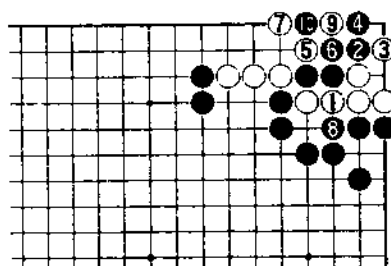
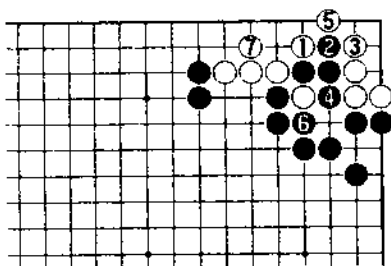
Đề 32: Trắng đi trước.

Có thể giải cứu hai quân trắng  hay không?

Đề 31



Đề 32

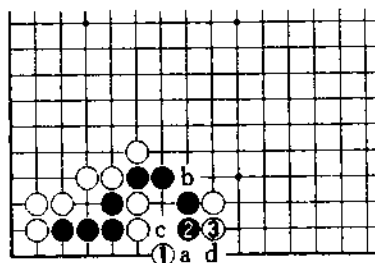
**Giải đề 31**

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đổi hướng, là thủ đoạn duy nhất khiến cho trắng được lưỡng toàn. Đến trắng 7 thì dừng, hai bên an toàn vô sự.

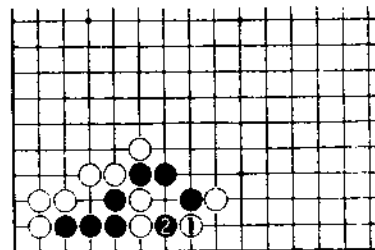
-Cách giải thất bại:

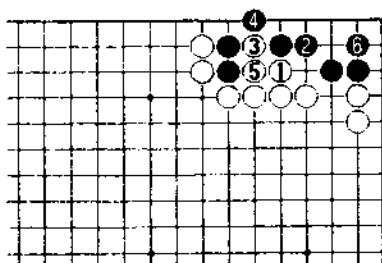
Trắng 1 nổi thật là nguy hiểm. Về sau kết quả tất nhiên phải hình thành thế tranh cướp, thế cướp này trắng gánh áp lực nặng đen gánh áp lực nhẹ.

-Cách giải chính: Trắng 1 làm mũi nhọn là đòn thế hữu hiệu, đen 2 hạ xuống, trắng 3 chặn. Về sau nếu đen a thì trắng b ngăn cản, cờ đen tổn thất lớn. Đen không còn cách cản trở trắng chạy ra. (Nếu đen 2 đi vị trí 3 thì trắng đi vị trí 2. Nếu đen 2 đi vị trí c thì trắng đi vị trí d, trắng đều thành công.)

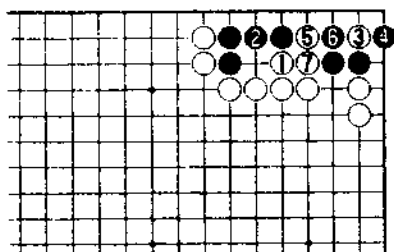


-Cách giải thất bại: Trắng 1 kéo đổi hướng đơn giản, sau khi bị đen 2 xen vào, trắng thất bại.



**Giải đề 33**

-Cách giải chính: Trắng 1 là đòn thế hữu hiệu âm thầm khiêm tốn. Đen 2 là nước ứng phó rất đẹp. Trắng 3 xen vào, về sau nước tiên thu lợi.

**-Cách giải tham khảo:**

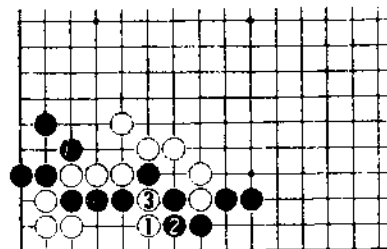
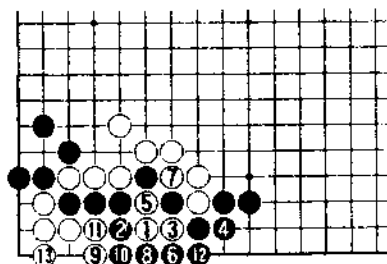
Khi trắng đi vị trí 1, đen 2 nổi vô lý. Trắng kẹp vị trí 3 là nước hay. Về sau đen tổn thất hơi lớn.

Giải đề 34

-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 1 là chỗ bức thiết. Đen 2 có thể làm cho tổn thất ít đi. Kết quả về sau đã thành tất nhiên.

-Cách giải tham khảo:

Đen 2 nổi, trắng 3 hãm ăn, đen tổn thất lớn hơn.



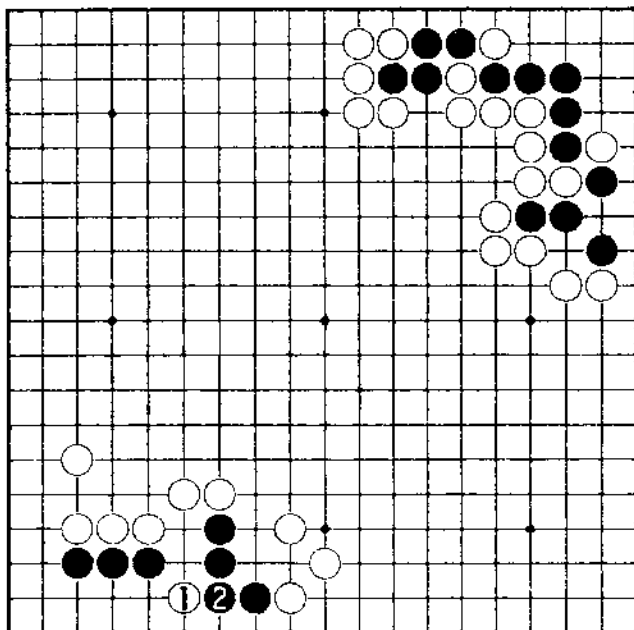
Đề 35: Trắng đi trước.

Điểm trống của cờ đen ở góc khá chặt và còn khuyết điểm, trắng đi cờ như thế nào ?

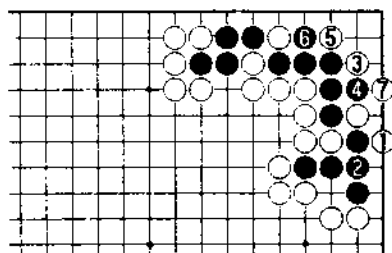
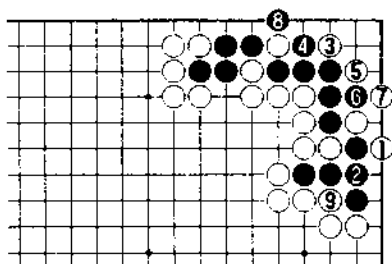
Đề 36: Trắng đi trước.

Trắng điểm vị trí 1, đen 2 phong bế là nước ứng phó thất bại, về sau trắng có thể thi triển đòn thế hữu hiệu.

Đề 35



Đề 36

**Giải đề 35**

-Cách giải chính: Sau khi trắng 1 đánh, lại nâng ở vị trí 3, kiên trì khai thác khuyết điểm điểm trống chật của cờ đen. Về sau thuận theo thứ tự diễn biến, phải hình thành thế tranh cướp.

-Cách giải tham khảo:

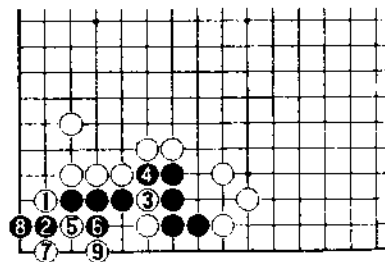
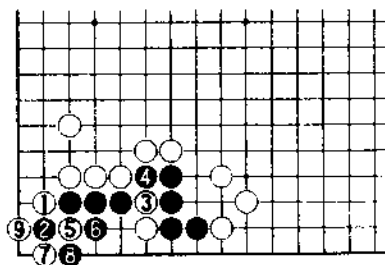
Trắng 3 nâng trước ở mé này. Kết quả giống với cách giải chính.

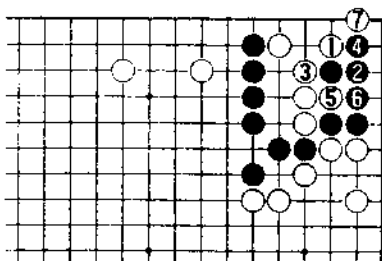
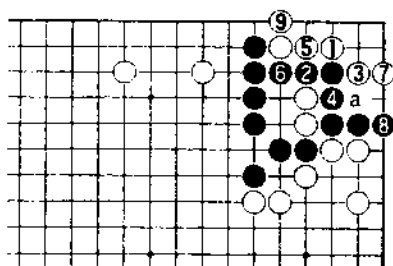
Giải đề 36

-Cách giải chính: Giải đề này chủ yếu là lợi dụng thế sau khi trắng 5 cắt, trắng lật đánh ở vị trí 7 là đòn thế hữu hiệu. Thế cướp này đen gánh áp lực nặng trắng gánh áp lực nhẹ.

-Cách giải tham khảo:

Đen 8 hạ xuống là nước thiếu thỏa đáng. Sau khi trắng 9 đánh, cờ đen một điểm dất dư để lùi về cũng không có.



**Giải đề 37**

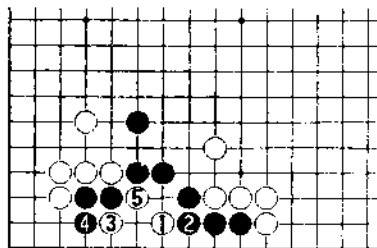
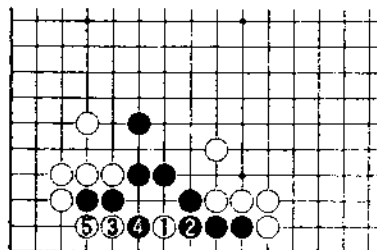
-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là đòn thế hữu hiệu. Đen 2, trắng 3 kéo đối hướng. (Nếu đen 4 đi vị trí a thì trắng đi vị trí 7.) Hiện dựa theo thứ tự trong hình thì cuối cùng trắng thành cờ sống.

-Cách giải tham khảo:

Khi trắng đi vị trí 1, nếu đen đứng vị trí 2, thì sau khi trắng 3 chặn, đen kém một điểm trống bị ăn.

Giải đề 38

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm ở chỗ bức thiết. Tiếp theo trắng 3 kẹp là đòn thế hữu hiệu, đen chỉ còn cách nhường nhịn, lui lại vị trí 4. Trắng 5 đánh, thu hoạch không nhỏ.

**-Cách giải tham khảo:**

Nếu đen 4 rẽ ngoặt xuống, bị trắng 5 cắt một đoạn, tổn thất nặng nề.

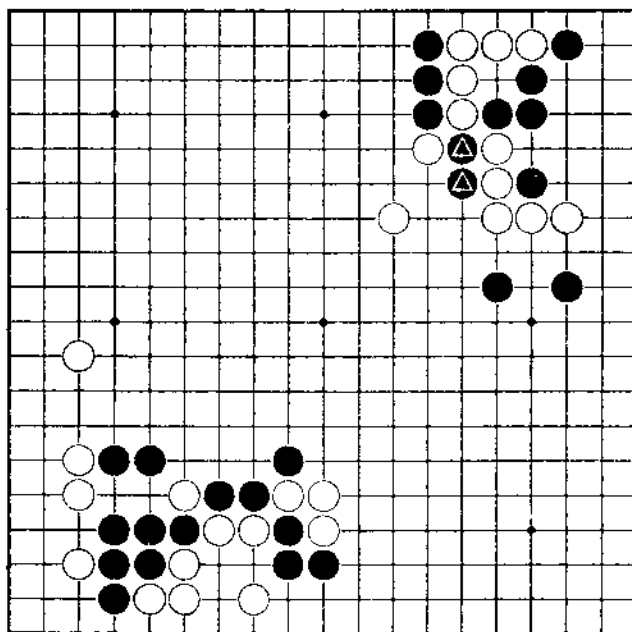
Đề 39: Đen đi trước.

Cờ đen đang bị vây (chính tử) trong tiến để có lợi, hai quân đen ▲ chạy như thế nào ?

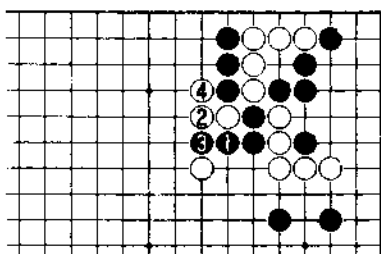
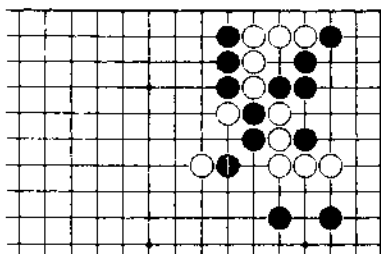
Đề 40: Trắng đi trước.

Quân trắng bị vây trong tình huống bất lợi, vấn đề là làm thế nào để bắt ba quân đen.

Đề 39



Đề 40

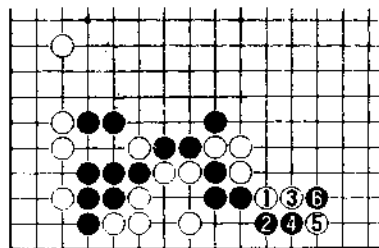
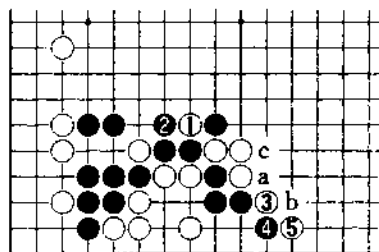
**Giải đề 39**

-Cách giải chính: Đen 1 là quân bị vây (chính tử) trong tình huống có lợi, là nước hay để chạy thoát, trắng không còn cách phong tỏa.

-Cách giải thất bại: Đen 1 chạy không thông minh. Tuy cũng có thể thoát được 2 quân, nhưng phải tổn hại đến 3 quân ở mé dưới, thật là nước vô mưu.

Giải đề 40

-Cách giải chính: Sau khi trắng 1 giao thủ với đen 2, trắng có thể kéo đối hướng liên tiếp ở vị trí 3, 5 để bắt 3 quân đen. Vì nếu đen đi vị trí a thì trắng b, đen c không bao vây được 3 quân trắng.

**-Cách giải tham khảo:**

Sau khi trắng 1 kéo đối hướng rồi thối lui ở vị trí 3 là phương pháp yếu ớt, bị đen 6 cắt, đội hình cờ trắng đã tan vỡ.

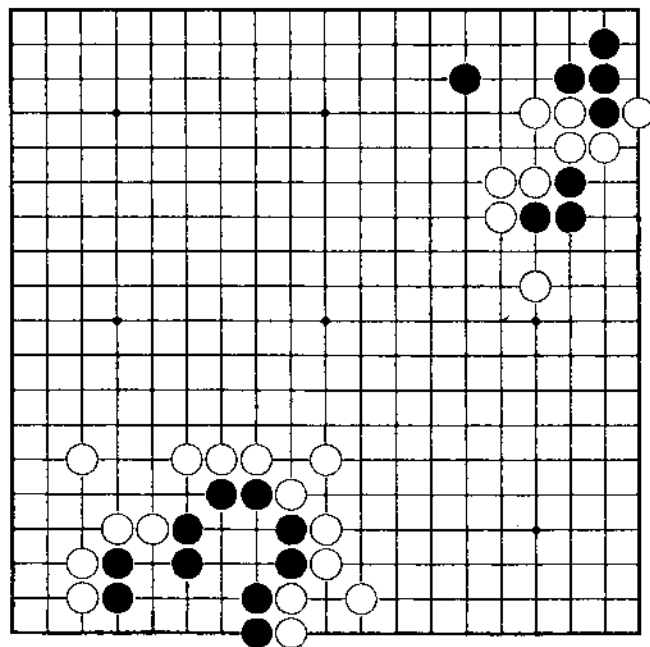
Đề 41: Trắng đi trước.

Đang lúc cánh quân trắng ở mé phải hùng hậu phi thường, trắng có đòn thế hữu hiệu để công kích cờ đen ở góc.

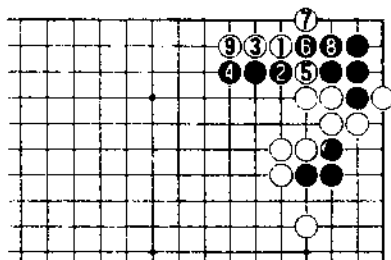
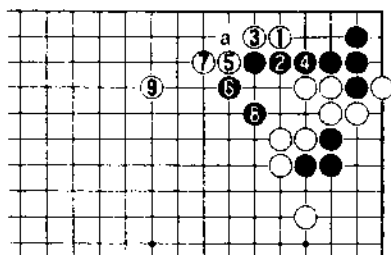
Đề 42: Trắng đi trước.

Trắng tuy có đòn thế hữu hiệu nghiêm trọng, nhưng cũng cần thay cho bên đen suy nghĩ ra những nước ứng phó thật hay.

Đề 41



Đề 42

**Giải đề 41**

-Cách giải chính: Trắng 1 vô cùng nghiêm trọng. Sau đen 2, trắng 3 là đòn thế hữu hiệu. Đen không có biện pháp ứng phó 2 quân trắng, chỉ còn cách lui về vị trí 4. Tới đây cờ đen trong góc đã không sống được, chỉ còn cách chạy ra hướng trung ương. (Nếu đen 4 đi vị trí a kéo đối hướng, thì trắng 5 cắt. Đen rõ ràng không đi được.)

-Cách giải tham khảo:

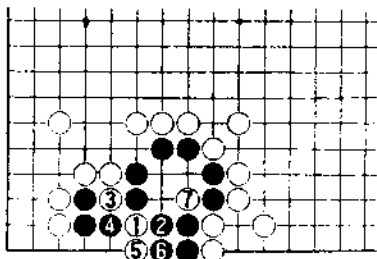
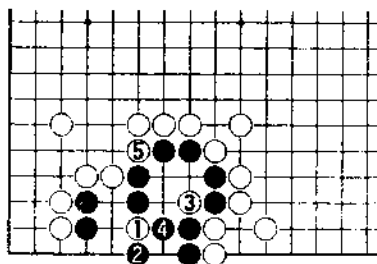
Khi trắng đi vị trí 3, nếu đen 4 kéo dài, thì sau khi trắng giao thủ hai nước, rồi bỏ qua vị trí 9. Đen không còn cách phong tỏa.

Giải đề 42

-Cách giải chính: Trắng 1 chống lỗ mũi, là loại đòn thế hữu hiệu thường dùng trong tình trạng này. Đen 2 chỉ còn cách ứng phó như vậy. Trắng 3 đen 4, tuy tổn thất không nhỏ nhưng giữ được cờ sống.

-Cách giải tham khảo:

Khi trắng đi vị trí 1, đen 2 là nước thất bại, bị trắng 3 xung kích một cái, nguyên khối thành cờ chết.



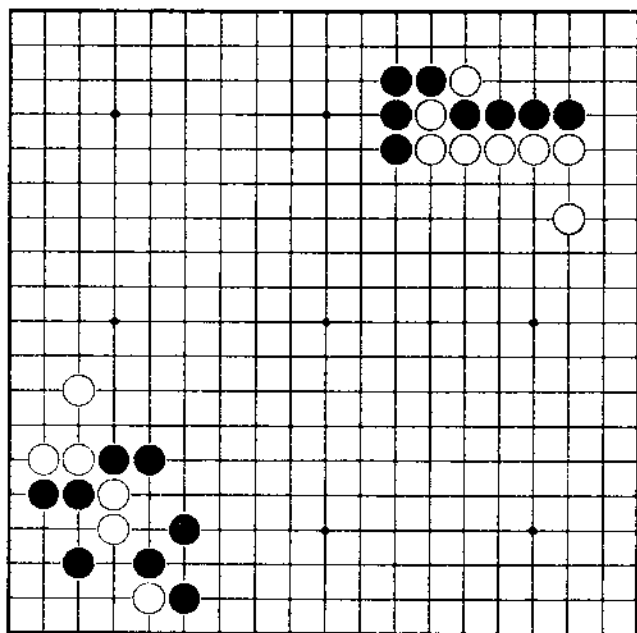
Đề 43: Trắng đi trước.

Đây là tình huống thường gặp trong thực chiến, điểm trống của cờ đen khá chặt, trắng có đòn thế hữu hiệu để thu hoạch lợi ích lớn.

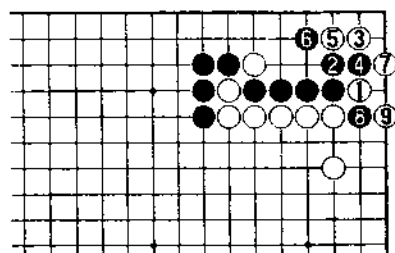
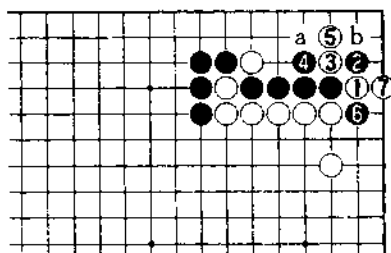
Đề 44: Trắng đi trước.

Vấn đề tương tự đã từng xuất hiện qua, trắng có đòn thế hữu hiệu để thành cờ sống ở góc.

Đề 43



Đề 44

**Giải đề 43**

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng, chờ sau khi đen 2 chặn, trắng 3 cắt là đòn thế hữu hiệu. Về sau bất luận đen đi như thế nào, trắng cũng có thể biến góc cờ đen thành đất của cờ trắng. Tiếp theo đen sợ chỉ còn cách đi vị trí a, nhường trắng đi vị trí b chiếm góc.

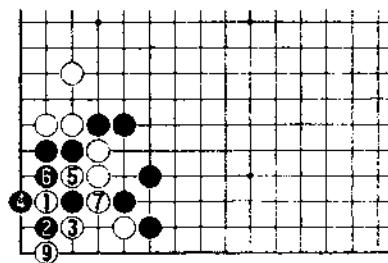
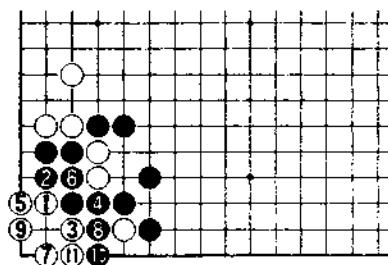
-Cách giải tham khảo: Lúc trắng 1 kéo đối hướng, đen 2 lùi lại nhường nhịn. Nếu trong tình huống cướp tài có lợi, trắng 3 nhảy vào rất có lực, có thể cứng rắn khai triển thế tranh cướp với cờ đen.

Giải đề 44

-Cách giải chính: Trắng 1 nâng là đòn thế hữu hiệu, đen 2 ứng phó, trắng 3 kéo đối hướng cũng rắn. Đen 4 nối giữ an toàn. Trắng 5 khéo léo, cuối cùng thành cờ sống ở góc.

-Cách giải tham khảo: Khi trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 kéo đối hướng, trắng 3 cắt là nước hay. Tới đây kết quả tất nhiên phải hình thành thế tranh cướp, trắng gánh áp lực nhẹ đen nặng.

* ⑧ = ①



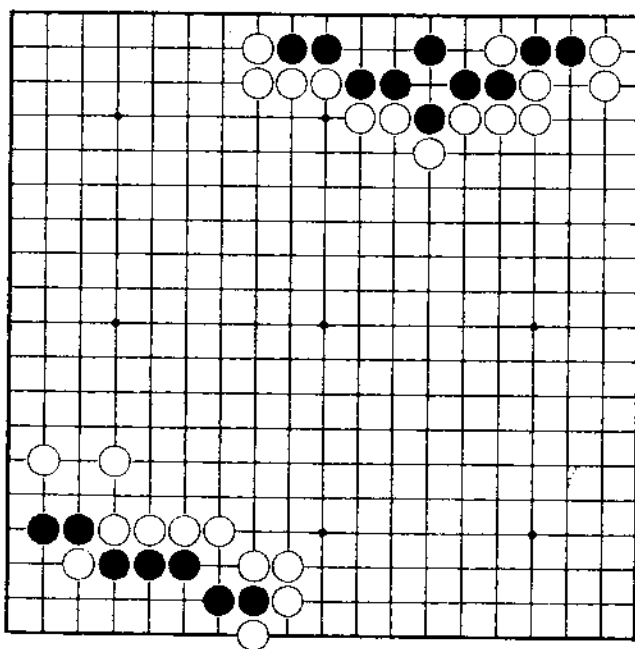
Đề 45: Trắng đi trước.

Trắng có nước hay để đánh trúng chỗ yếu hại của cờ đen.

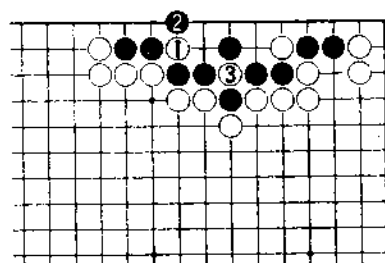
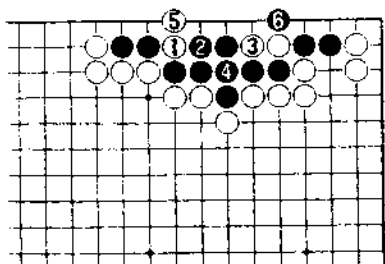
Đề 46: Đen đi trước.

Đây là tình hình thường gặp, đương nhiên có thể dùng đòn thể hữu hiệu thường dùng để giải quyết.

Đề 45



Đề 46

**Giải đề 45**

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt là phương cách vô cùng nghiêm trọng, đánh vào điểm yếu hại của cờ đen. Đen 2 hãm ăn là nước ứng phó cực đẹp. Sau khi trắng 3 đánh, trắng đứng vị trí 5, nước tiên hãm ăn 2 quân đen, thu lợi không nhỏ.

-Cách giải tham khảo:

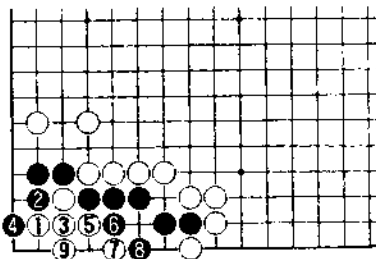
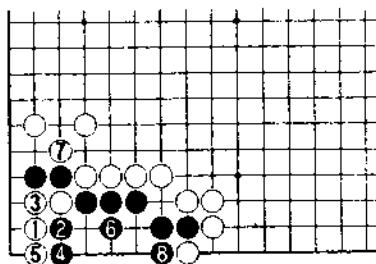
Khi trắng 1 cắt, trừ phi đen 2 ở trong tình huống cướp tài vô cùng có lợi, mới có thể đi như vậy được, nếu không sau khi cướp thất bại hậu quả rất nghiêm trọng.

Giải đề 46

-Cách giải chính: Trắng 1 trong hình này là đòn thế hữu hiệu thông dụng. Nếu đen trong tình huống cướp tài không lợi, thì chỉ còn cách nhường nhịn đi ở vị trí 2, kết quả tổn thất khá nặng.

-Cách giải tham khảo:

Đây là kết quả thế tranh cướp, đen gánh áp lực nặng, trắng gánh áp lực nhẹ, nhưng trắng là thế cướp hai nước.



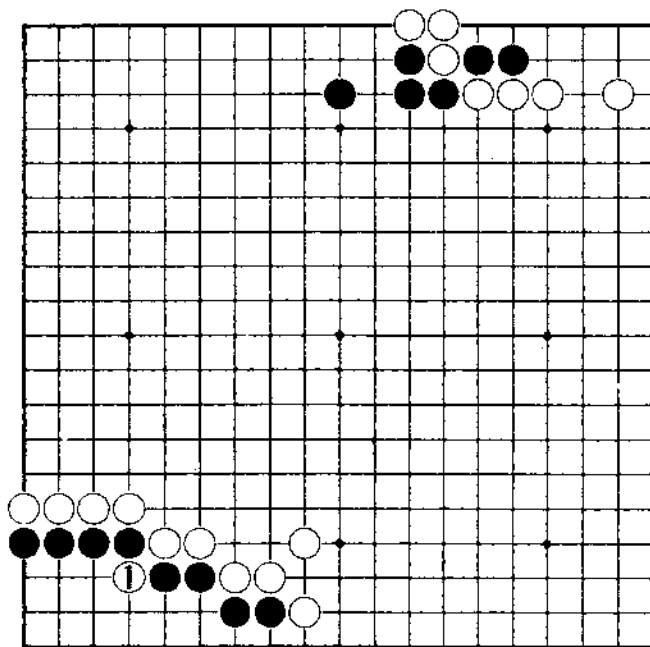
Đề 47: Trắng đi trước.

Vấn đề là ba quân trắng và hai quân đen đang tấn công lẫn nhau, cuối cùng ai ăn ai ?

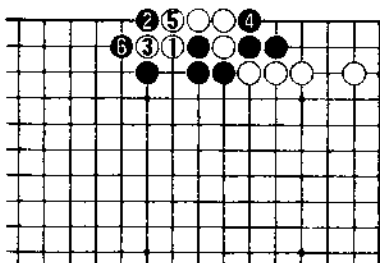
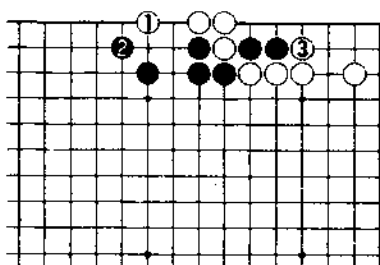
Đề 48: Đen đi trước.

Điểm trống của cờ đen khá chặt, sau khi trắng 1 cắt, đen ứng phó như thế nào ?

Đề 47



Đề 48

**Giải đề 47**

-Cách giải chính: Trắng 1 chạy ra là đòn thế hữu hiệu, đen không còn cách phong tỏa điểm trống của cờ trắng, chỉ còn cách làm mũi nhọn ở vị trí 2, trắng 3 hãm ăn mấy quân đen.

-Cách giải thất bại:

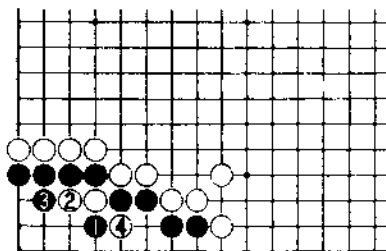
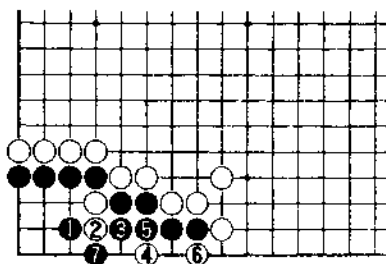
Trắng 1 kéo dài hướng là nước thất bại, ngược lại còn tạo cơ hội cho đen 2 thì triển đòn thế hữu, trắng bị hãm ăn. (Nếu trắng 1 đi vị trí 5, thì đen đi vị trí 2, trắng vẫn gặp thất bại.)

Giải đề 48

-Cách giải chính: Đen 1 chạy ra là nước hay. Tiếp theo trắng 4 là nước khéo léo thu thập đất của cờ đen, đây là cách hai bên thu thập đất thông thường.

-Cách giải thất bại:

Đen 1 đánh là nước thất bại, vì trắng có thủ đoạn đánh hãm ăn ở vị trí 4, đen thất bại. Trắng 2 cũng có thể hãm ăn ở vị trí 4 trước.



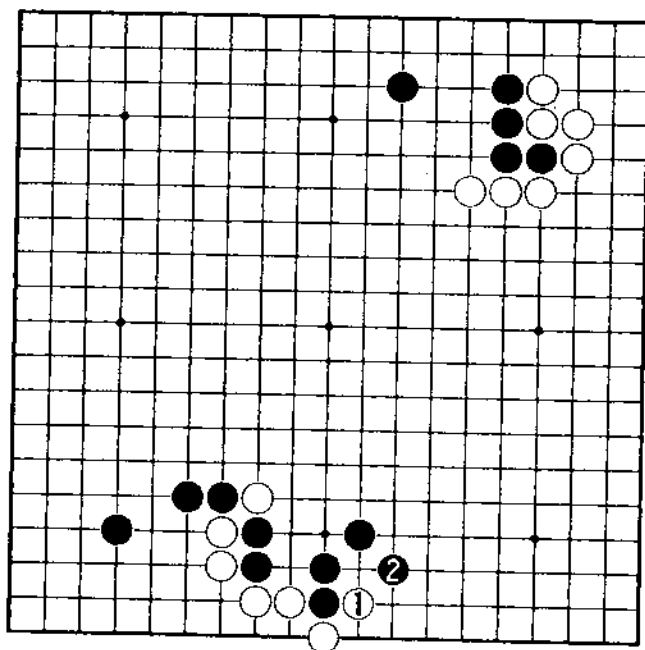
Đề 49: Trắng đi trước.

Tình hình của cờ đen có khuyết điểm, trắng đi cờ như thế nào?

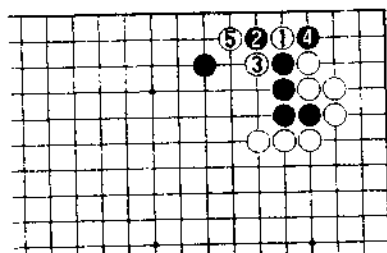
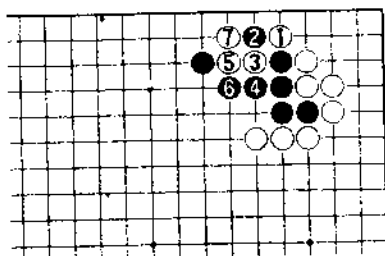
Đề 50: Trắng đi trước.

Trắng 1 kéo dôi hướng để chạy trốn, đen 2 làm mũi nhọn phong tỏa là nước thất bại, trắng phản kích như thế nào?

Đề 49



Đề 50

**Giải đề 49**

-Cách giải chính: Đối với tình hình này, trắng 1 kéo đối hướng là nước đi có lực vô cùng. Nếu đen 2 chặn, trắng 3 có thể cắt. Cũng là nói sau khi trắng 1 kéo đối hướng, tình thế cờ đen tan vỡ.

-Cách giải tham khảo:

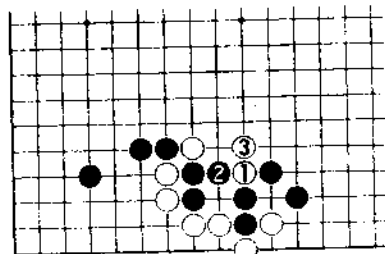
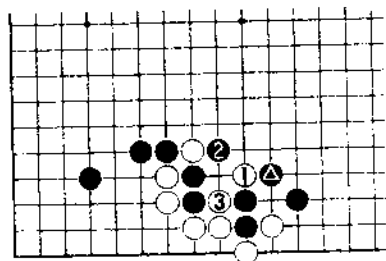
Lúc trắng 3 cắt, nếu đen 4 hăm ăn, trắng có thể lật đánh ở vị trí 5, cờ đen dư nhiều lạnh ít.

Giải đề 50

-Cách giải chính: Trắng 1 lấn là đòn thế hữu hiệu. Đen 2 thì trắng 3, đen rất khó xử lý, đây đều là do nước đen ▲ tạo thành.

-Cách giải tham khảo:

Đen 2 đánh, sau khi trắng 3 kéo dài, đen tổn thất lớn hơn.



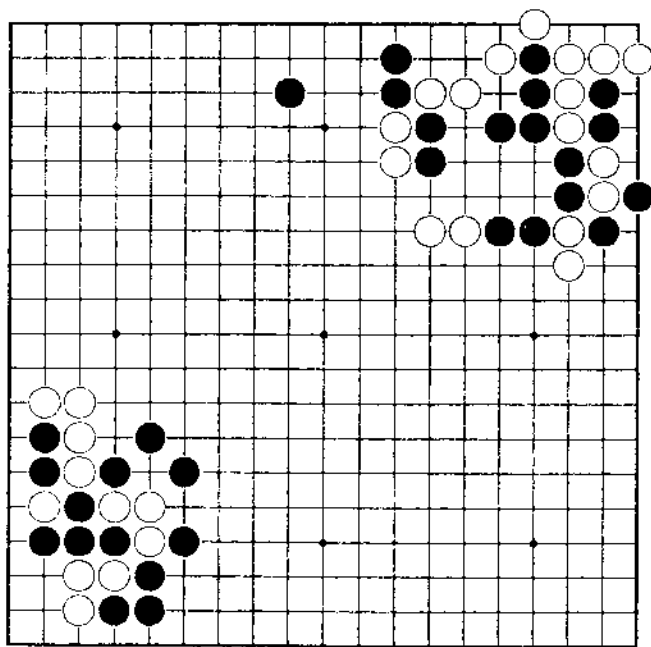
Đề 51: Trắng đi trước.

Khối cờ trắng ở mé trên có vị trí mất sống không đủ, nhưng có đòn thể hữu hiệu giải cứu toàn khối cờ trắng này.

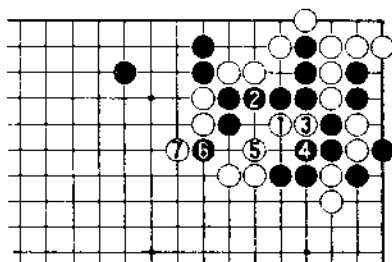
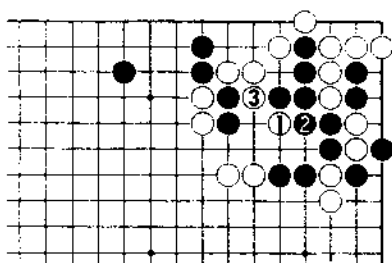
Đề 52: Trắng đi trước.

Vấn đề là lợi dụng đám quân tàn để tìm cách thu lợi.

Đề 51



Đề 52

**Giải đề 51**

-Cách giải chính: Trắng 1 là đòn thế hữu hiệu, khai thác khuyết điểm điểm trống chẹt của cờ đen. Đen 2 thì trắng 3, hai quân đen không còn cách chạy thoát.

-Cách giải tham khảo:

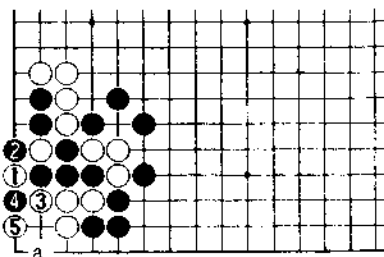
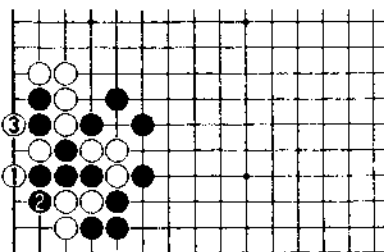
Khi trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 nổi thì trắng 3 cắt hãm ăn, rồi kéo liên về vị trí 5. Đen không chạy ra được.

Giải đề 52

-Cách giải chính: Trắng lợi dụng quân tàn, lật đánh lên mé trên, đây là đòn thế hữu hiệu thông dụng. Sau nước đen 2, trắng 3 tạo thế cướp, vì thế cướp này cờ đen gánh áp lực nặng, trắng đánh thắng cực dễ.

-Cách giải tham khảo:

Nước đen 2 ăn không hay. Sau khi trắng 3, 5 đánh hai lần, đen sợ chỉ còn cách nổi, nhường cho trắng chiếm vị trí a tạo mắt thành cờ sống.



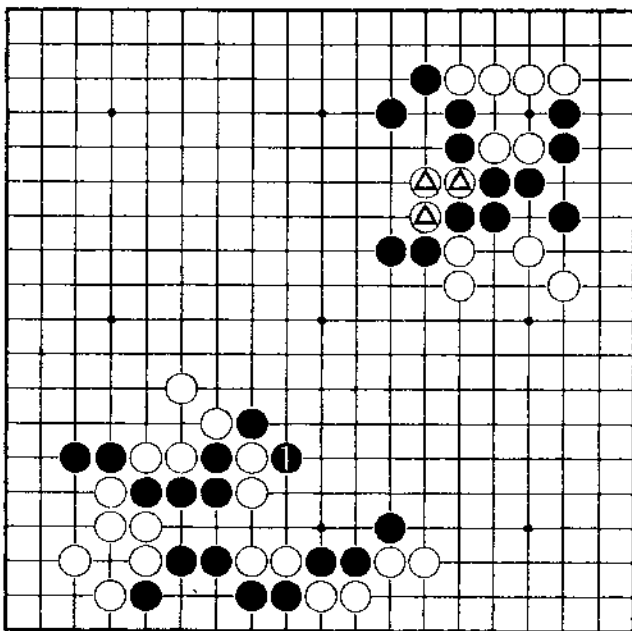
Đề 53: Trắng đi trước.

Vấn đề là ba quân trắng △ chạy thoát như thế nào.

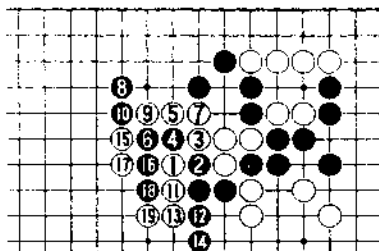
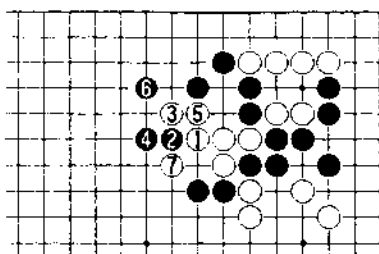
Đề 54: Trắng đi trước.

Hai bên đối công làm cho vùng quân trắng sôi động, sau nước đen 1 kéo đối hướng, trắng ứng phó như thế nào ?

Đề 53



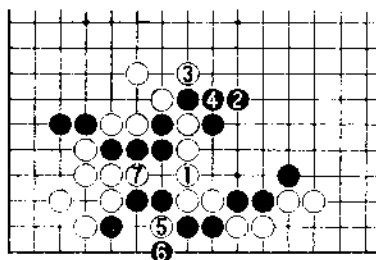
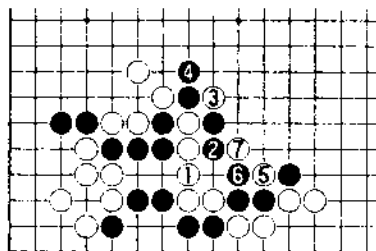
Đề 54



Giải đề 54

-Cách giải chính: Trắng 1 nổi lạng lè là nước hay duy nhất. Nếu đen 2 áp sát theo thì trắng đánh hai lần ở vị trí 3, 5. Về sau có thu đoạn chẹn ở vị trí 7 hãm ăn, đen không đi được.

-Cách giải tham khảo: Đen 2 hùng hổ, tuy có thể phong tỏa cờ trắng, nhưng trắng 5 cắt, có thể hãm ăn 4 quân đen để nối liền với nhau, đen tổn thất nặng nề.



Giải đề 53

-Cách giải chính: Trắng 1 chạy cực đẹp. Đen 2, trắng kéo đôi hướng ở vị trí 3 trước. Tối đây coi như không còn bị ảnh hưởng thế vây của cờ đen. Sau nước trắng 7 kéo đôi hướng thì chạy thoát thuận lợi.

-Cách giải tham khảo:

Trắng 1 chạy ra, bị thế vây của cờ đen không chế. Cuối cùng trắng đánh ở vị trí 19, cần xem xét tình huống bị vây. Mặt khác, nếu trắng 1 đi vị trí 4 hoặc chạy ra vị trí 7, thì đen có thủ đoạn ở vị trí 3, trắng chạy không thoát.

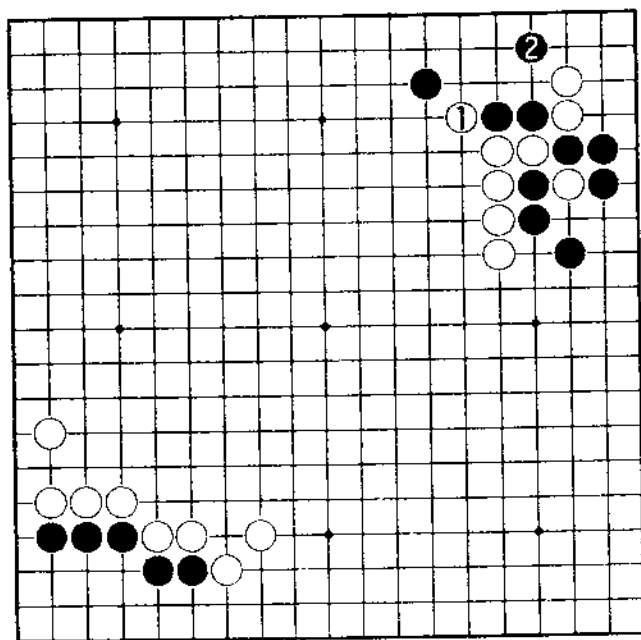
Đề 55: Trắng đi trước.

Đây là tình huống thường gặp trong thực chiến, trắng 1 kéo đối hướng muốn hãm ăn hai quân đen, đen 2 nhảy ra, trắng phải làm thế nào ?

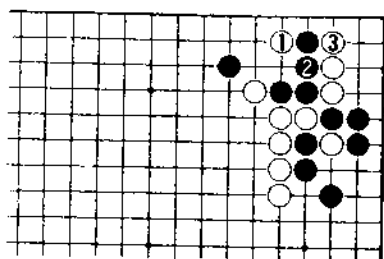
Đề 56: Trắng đi trước.

Điểm được chọn khá nhiều, tóm lại tìm kết quả ứng phó thật hay của hai bên.

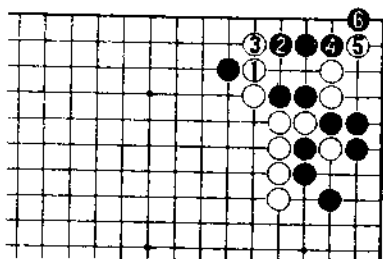
Đề 55



Đề 56

**Giải đề 55**

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là đòn thế hữu hiệu để hãm ăn. Đen 2 nối, trắng 3 chặn chiếm hết lợi thế.

**-Cách giải thất bại:**

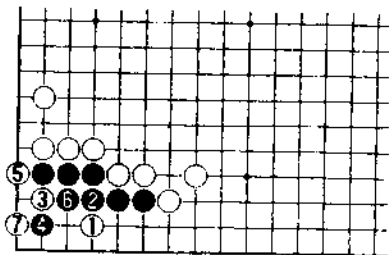
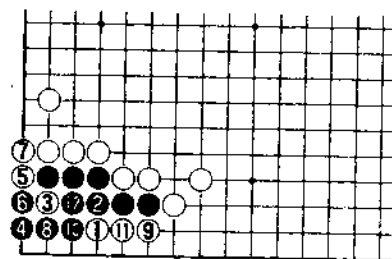
Trắng 1 trực tiếp xung kích xuống, sau khi đen 2 đứng song song giao thủ với trắng 3, lại bỏ qua vị trí 4, kết quả nhanh hơn một điểm trống hãm ăn trắng.

Giải đề 56

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ bức thiết, chờ sau khi đen 2 nối, trắng 3 kẹp là nước hay. Đen điểm vị trí 4 là đòn thế hữu hiệu. Đến trắng 11, đen nước hậu bổ xung, trắng nước tiên chiếm tiện nghi khá lớn.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 3 kẹp, đen 4 kẹp ngược lại là không hay. Trắng có thể tạo thế cướp ở vị trí 5, 7. Đen gánh áp lực khá nặng.



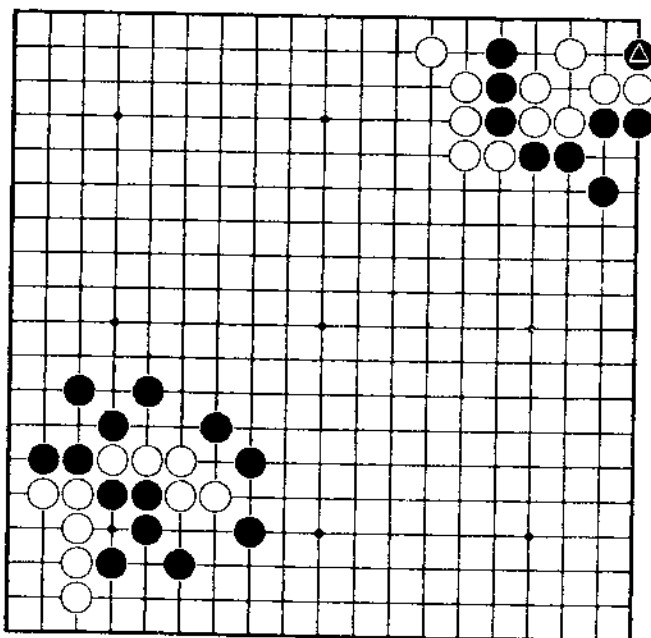
Đề 57: Trắng đi trước.

Đen $\triangle$ kẹp là nước thất bại, trắng ứng phó như thế nào ?

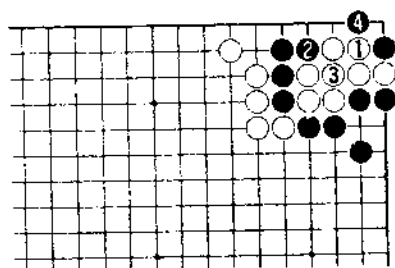
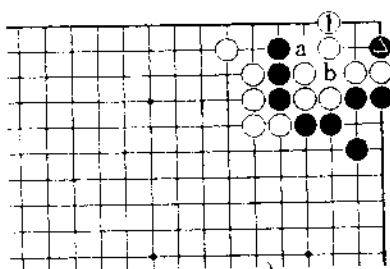
Đề 58: Trắng đi trước.

Vấn đề là năm quân trắng chạy ra như thế nào.

Đề 57



Đề 58

**Giải đề 57**

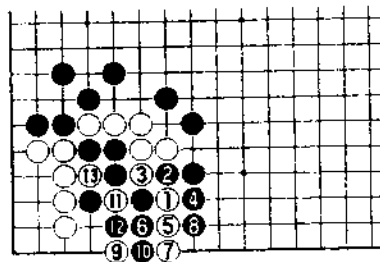
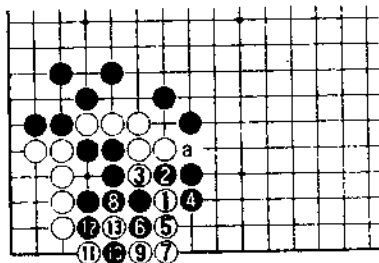
-Cách giải chính: Trắng 1 là đòn thế hữu hiệu, khiến cho hai cánh phải trái của cờ đen đều không vào điểm trống được, thành thế “Kim kê độc lập” tiêu diệt cờ đen. (Nếu trước đó đen  ứng phó đánh ở vị trí a trước, trắng nổi vị trí b, rồi đen lại kéo đối hướng ở vị trí 1 thì hình thành thế tranh cướp.)

-Cách giải thất bại: Trắng 1 phong bế là nước dở. Sau khi đen 2 giao thủ với đen 3, có thể tạo thế cướp ở vị trí 4, trắng thất bại.

Giải đề 58

-Cách giải chính: Nhìn sơ đã thấy phức tạp, trắng 1 đứng một bên có tính then chốt. Về sau diễn biến thành thế tranh cướp. Trong các nước, trắng 7 là đòn thế hữu hiệu. (Nếu đen 4 đánh từ vị trí 5, thì trắng kéo dài vị trí 4 trước rồi xung kích ra ở vị trí a.)

-Cách giải tham khảo: Khi trắng đi vị trí 7, đen 8 chặn từ mé này thì trắng 9 chạy ra là nước hay. Trắng có thể hãm ăn 3 quân đen để nối liền hai cánh quân với nhau.



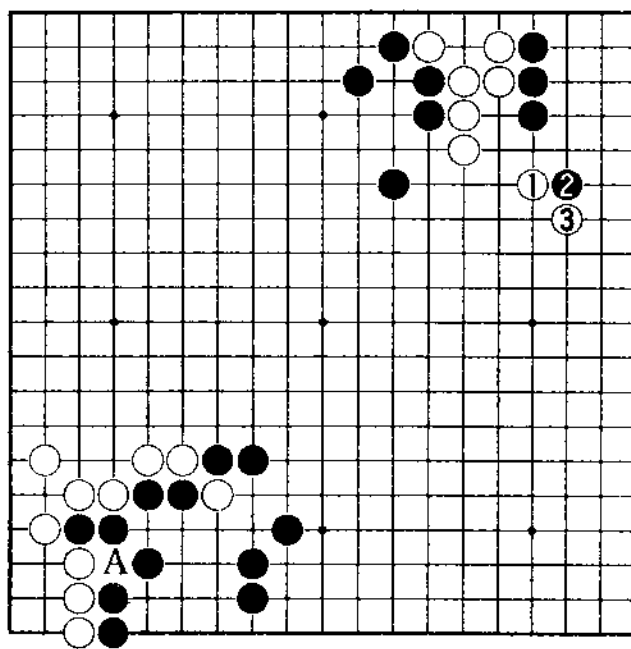
Đề 59: Trắng đi trước.

Trắng 1 bay xuống, đen 2 nâng ứng phó, tiếp theo trắng 3 kéo đối hướng là quá đáng, đen phản kích như thế nào ?

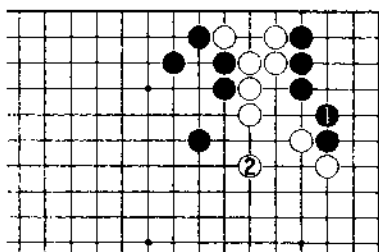
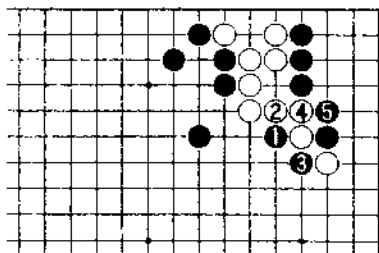
Đề 60: Trắng đi trước.

Không nghi ngờ gì nữa, trắng A hãm ăn có thể được tiện nghi, nhưng như vậy có đủ không ?

Đề 59



Đề 60

**Giải đề 59**

-Cách giải chính: Đen 1 là chỗ bức thiết, cũng là thủ đoạn phản kích rất có lực. Trắng 2 thì đen 3 đánh, tình hình quân trắng đã tan vỡ. Sau nước đen 5 thì quân trắng rất khó xử. Nếu đen 3 đánh ở vị trí 4, cũng có thể được.

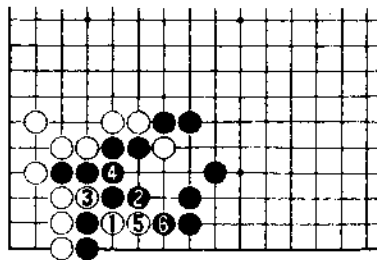
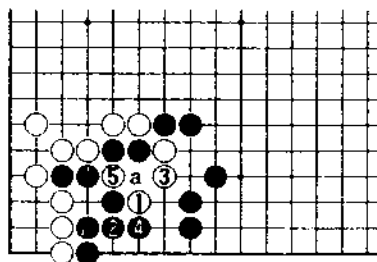
-Cách giải thất bại: Đen 1 lùi lại là nước yếu ớt. Sau khi trắng 2 chạy ra thì tình thế quân trắng rất sáng sủa.

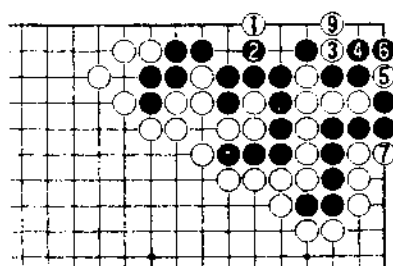
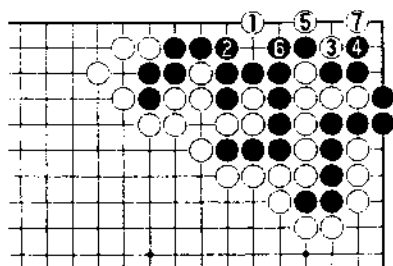
Giải đề 60**-Cách giải chính:**

Trắng 1 dựa là đòn thế hữu hiệu, đen 2 ứng phó bằng cách phong bế. Kết quả trắng nước hậu thu được lợi ích khá lớn. (Nếu đen 2 đi vị trí 4 thì trắng đánh vị trí a, về sau có thủ đoạn xông vào vị trí a.)

-Cách giải tham khảo:

Trắng 1 lần cũng là chỗ bức thiết, tới đây có thể giành được nước tiên, nhưng chiếm được tiên nghi ít hơn cách giải chính.



**Giải đề 61**

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ bức thiết, cú đánh này khiến cho đen sẽ bị tổn thất. Cờ đen có khá nhiều cách ứng phó, nhưng sợ rằng 8 quân đen bên mé phải khó nối liền về, nếu không, nguyên khối cờ đen thành thế cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

Đen 2 trong hình này là một cách ứng phó. Nếu gương đi để khúc đuôi nối liền về, bị trắng đứng vị trí 9, thì ngược lại, quân đen tổn thất lại càng lớn.

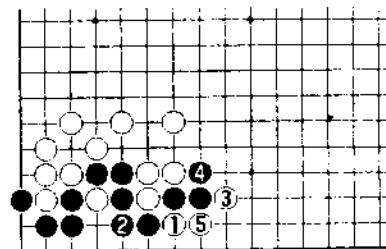
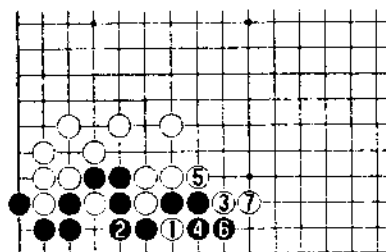
* 8 = ⑤

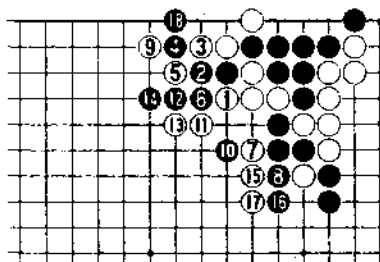
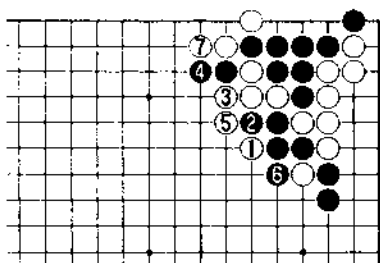
Giải đề 62

-Cách giải chính: Sau khi trắng 1 giao thủ với đen 2, trắng 3 chống lỗ mũi là đòn thế phong tỏa hữu hiệu. Đến trắng 7 thì dừng, trắng đạt được mục đích.

-Cách giải tham khảo:

Khi trắng đi vị trí 3, nếu đen 4 rẽ ngoặt ra thì sau nước trắng 5, 3 quân đen mé ngoài thành trôi nổi không gốc rễ.



**Giải đề 63**

-Cách giải chính: Trắng 1 là đòn thế hữu hiệu, tới đây trắng hoặc có thể hãm ăn 3 quân đen hoặc có thể hãm ăn khối quân đen mé trên, hai phải được một. Sau nước trắng 7 bỏ qua, đen không còn phương cách thi triển.

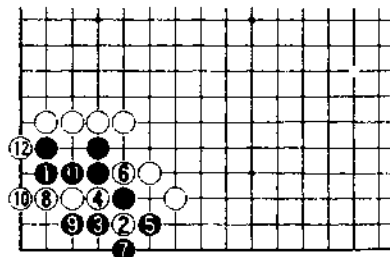
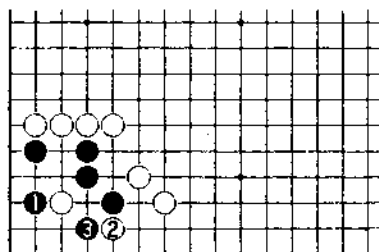
-Cách giải thất bại:

Trắng 1 rẽ ngoặt đánh, về sau vẫn rơi vào cảnh bị vây nguy khốn. Cuối cùng thất bại cáo chung.

Giải đề 64

-Cách giải chính: Đen 1 đối phó trắng xâm nhập bằng đòn thế hữu hiệu thường dùng. Nước này có thể giúp cờ đen vượt qua ải khó khăn.

-Cách giải thất bại: Đen 1 gắng gượng đứng thành đôi, trắng 2 nâng là nước hay. Tới đây đen 3 kéo đối hướng thì trắng có thể hãm ăn 4 quân đen. (Nếu đen kéo đối hướng ở vị trí 5 thì trắng có thể sống trong góc.)



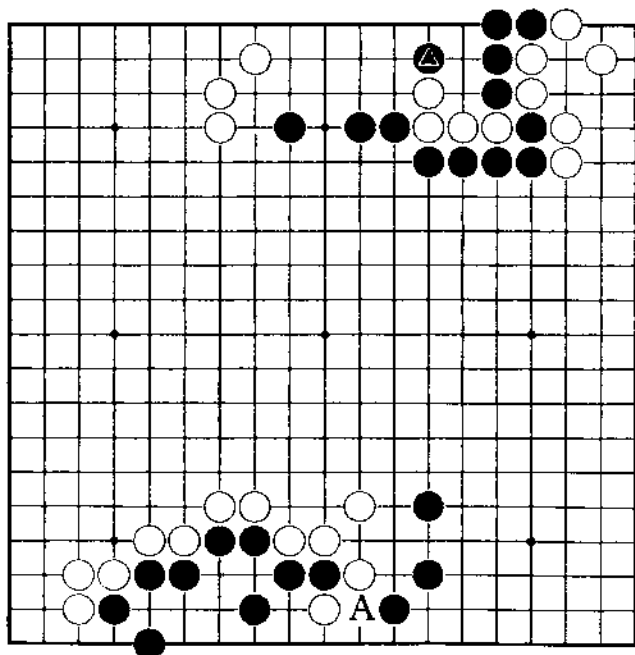
Đề 65: Trắng đi trước.

Đen $\triangle$ chống lại, chỗ này hai bên trắng đen đều có đòn thế hữu hiệu, kết quả như thế nào ?

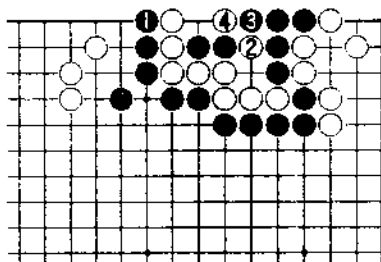
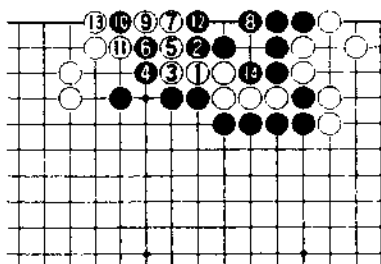
Đề 66: Trắng đi trước.

Trắng còn điểm A có thể bị cắt, nhưng trước khi bổ sung phải đi . . .

Đề 65



Đề 66

**Giải đề 65**

-Cách giải chính: Đề này chủ yếu là trình bày đen có đòn thế hữu hiệu ở vị trí 8. Tới đây mới có thể thoát khỏi cảnh bị tiêu diệt.

-Cách giải tham khảo:

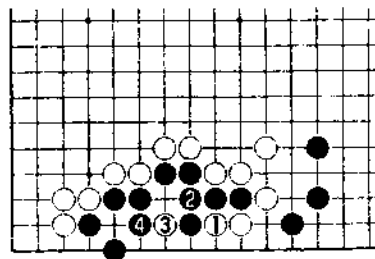
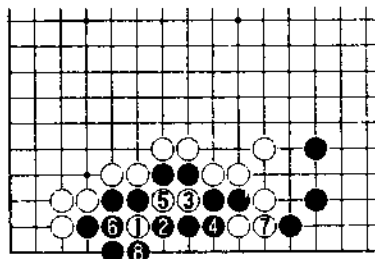
Đen 8 trong cách giải chính nếu sửa lại chận ở vị trí 1 theo như trong hình này, thì ngược lại, sẽ tạo ra cho bên trắng đòn thế hữu hiệu ở vị trí 2, 4. Cờ đen bị ăn.

Giải đề 66

-Cách giải chính: Trắng không xông vào vị trí 7 trước mà điểm ở vị trí 1 là nước hay. Đen 2 thì trắng 3 xông vào chỗ quan trọng khẩn cấp, nước tiên chiếm tiện nghi, sau đó lại bổ xung về vị trí 7.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 đánh, rồi kẹp ở vị trí 3 là hai nước vô mưu, không cách nào so được với cách giải chính.



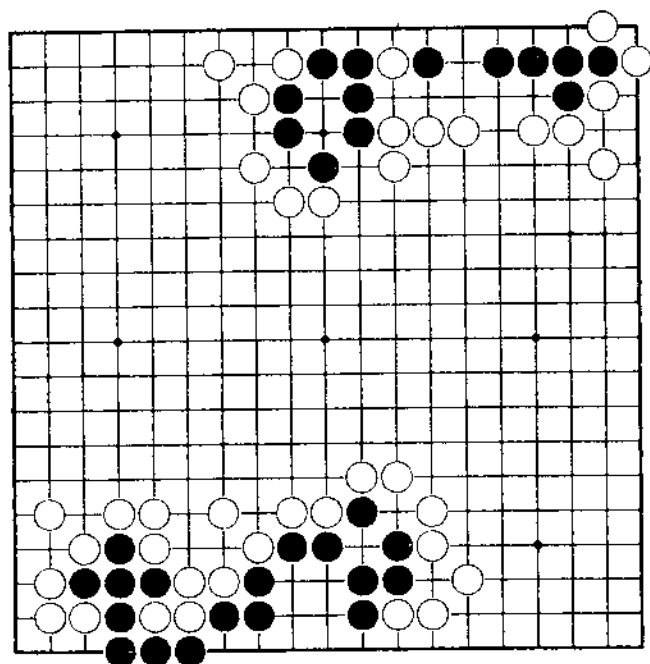
Đề 67: Trắng đi trước.

Sử dụng đòn thể hữu hiệu thì có thể cản trở hai cánh quân đen bên phải bên trái thông liên với nhau.

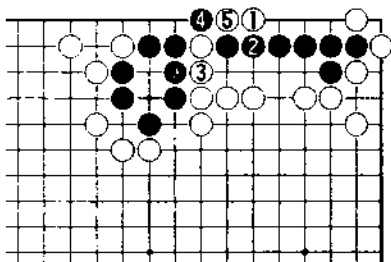
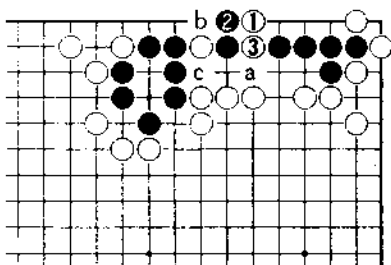
Đề 68: Trắng đi trước.

Vấn đề là phát hiện chỗ bức thiết để có thể thu lợi.

Đề 67



Đề 68

**Giải đề 67**

-Cách giải chính: Trắng 1 thật là tuyệt diệu. Đen 2 chặn, trắng 3 xung kích lên. Nếu đen a thì trắng b có thể đánh, sự liên lạc hai bên phải trái của cờ đen bị cắt đứt. (Đen 2 ứng phó ở vị trí c mới là cách ứng phó đúng.)

-Cách giải tham khảo:

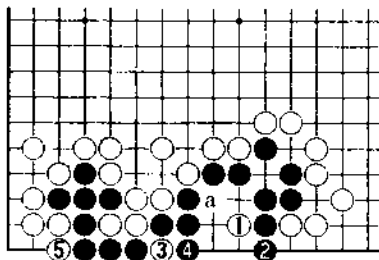
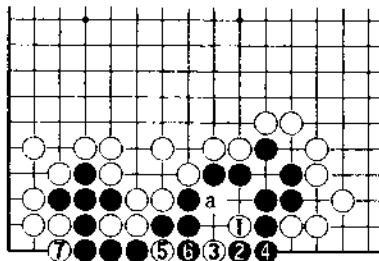
Nếu đen 2 nổi, sau khi trắng 3 giao thủ với đen 4, rồi xông vào vị trí 5, thì toàn bộ cờ đen chết sạch.

Giải đề 68

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp là chỗ bức thiết. Thuận theo thứ tự diễn biến đến trắng 7, đen không nổi lại được, nếu không, trắng a có thể hãm ăn cờ đen.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen đứng vị trí 2 thì kết quả đen vẫn không nổi liền về được. Trắng vẫn có thủ đoạn cắt ở vị trí a như cũ.



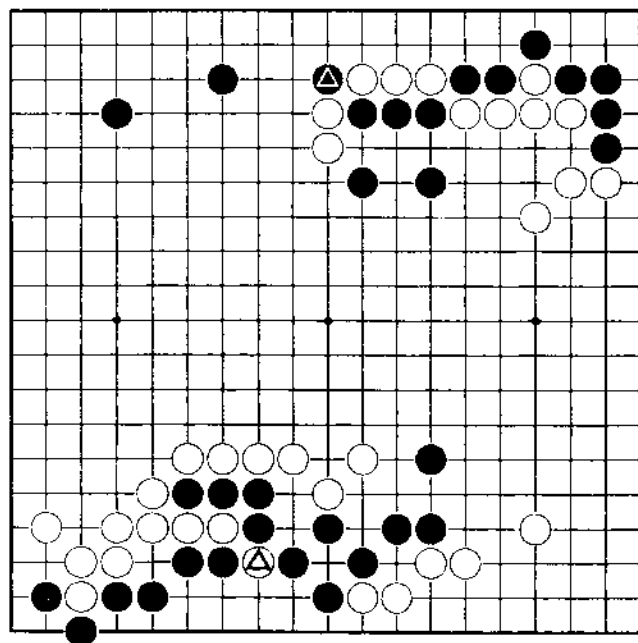
Đề 69: Trắng đi trước.

Đen $\triangle$ cắt là nước đi vô lý, trắng phản kích như thế nào ?

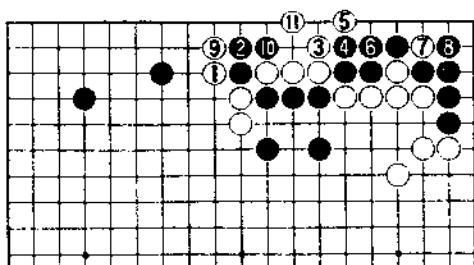
Đề 70: Trắng đi trước.

Trắng $\triangle$ đương nhiên có thể chạy, nhưng về sau hình thành kết quả như thế nào ?

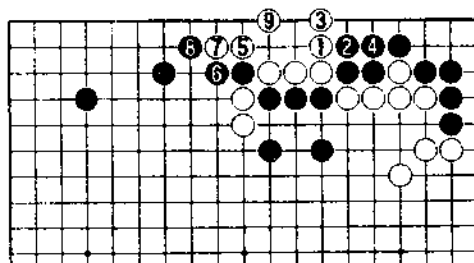
Đề 69



Đề 70

**Giải đề 69****-Cách giải chính:**

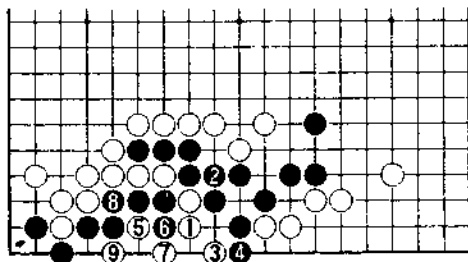
Then chốt để giải đề này là làm một mũi nhọn nhỏ ở vị trí 11, khiến cho đen không vào điểm trông bên phải bên trái được.

**-Cách giải thất bại:**

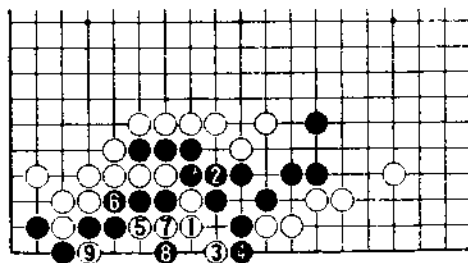
Trắng 3 không phải là đòn thế hữu hiệu, rõ ràng không có kế sách gì.

Giải đề 70**-Cách giải chính:**

Sau khi đứng vị trí 1, trắng lại đứng vị trí 3 làm mũi nhọn là nước hay. Tiếp theo trắng 5 lần là đòn thế hữu hiệu, hình thành thế tranh cướp.

**-Cách giải tham khảo:**

Khi trắng 5 lần, nếu đen ứng phó ở vị trí 6 thì cờ đen chết hết.



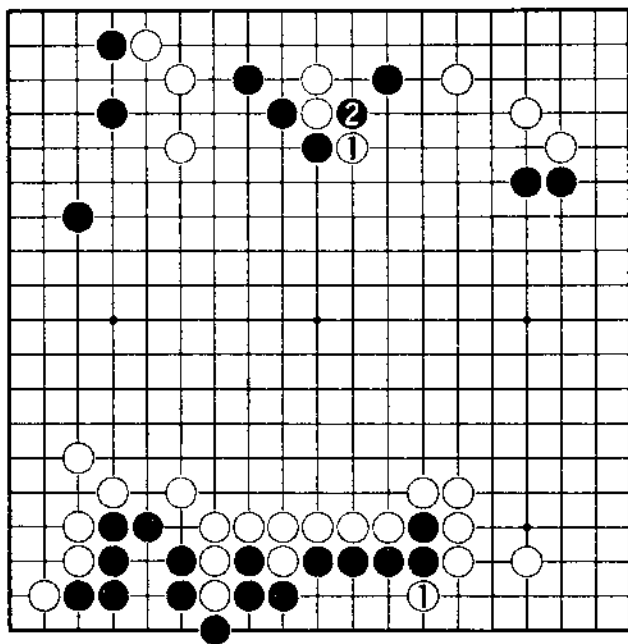
Đề 71: Trắng đi trước.

Trong thực chiến thường xuất hiện tình trạng tương tự, trắng 1 kéo đôi hương, đen 2 cắt, trắng ứng phó như thế nào ?

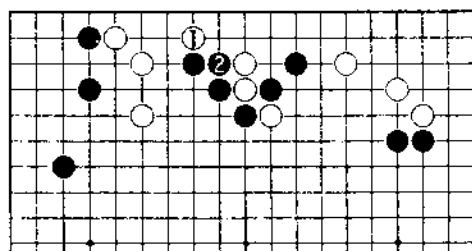
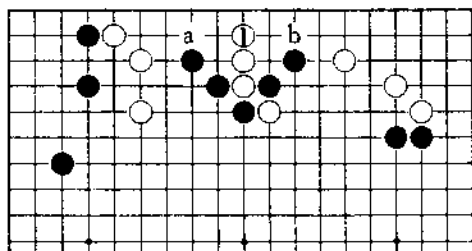
Đề 72: Đèn đi trước.

Lúc thu thập đất đai, trắng kéo đối hướng ở vị trí 1, đen ứng phó như thế nào ?

Đề 71



Đề 72

**Giải đề 71****-Cách giải chính:**

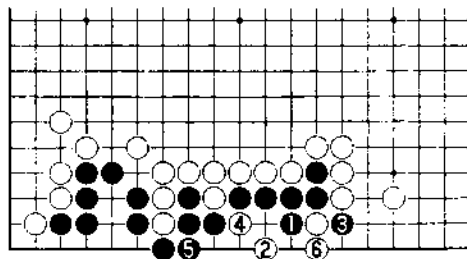
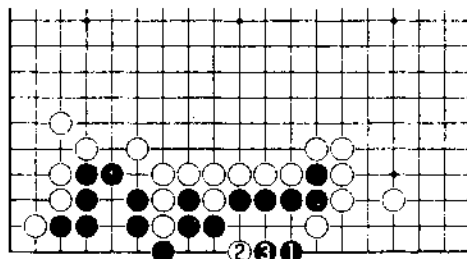
Trắng 1 trong hình này là đòn thế hữu hiệu. Về sau có thể nối liền một trong hai điểm a hoặc b.

-Cách giải thất

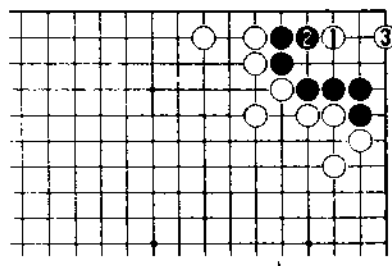
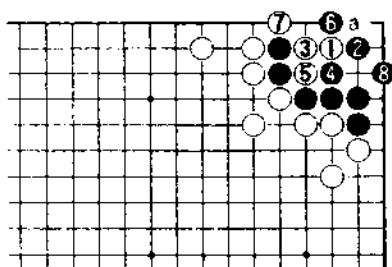
bại: Bất luận trắng đi bên nào, đen đều có thể phong bế, trắng không đi được.

Giải đề 72**-Cách giải chính:**

Đen 1 chạy ra là nước cờ bổ sung rất đẹp. Trắng 2 thì đen có thể chống lại ở vị trí 3, trắng không còn cách nào.

**-Cách giải thất**

bại: Đen 1 là nước vô mưu, bị trắng 2 điểm trúng chỗ yếu hại, con rồng lớn gặp nguy trong sớm tối.

**Giải đề 73**

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ bức thiết, đen 2 ứng phó đúng. Trắng 3 cũng là nước hay (nếu trắng kéo đối hướng ở vị trí a thì đen vẫn đi vị trí 4, cờ trắng không hay). Về sau đen chỉ còn cách bỏ 2 quân để cầu sống.

-Cách giải tham khảo:

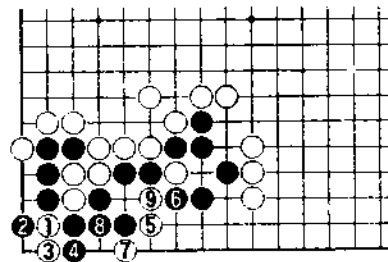
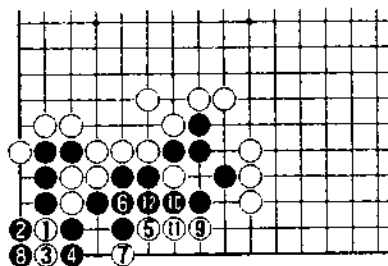
Lúc trắng đi vị trí 1, đen 2 ứng phó, thì sau khi bị trắng 3 nhảy ra, cờ đen trong góc thành cờ chết.

Giải đề 74**-Cách giải chính:**

Trắng 1, 3 sau khi làm công việc chuẩn bị trước, rồi dựa ở vị trí 5 là đòn thế hữu hiệu sáng sủa. Về sau là những nước tiến hành tất nhiên, trắng nước tiên thu lợi.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 5, đen 6 ứng phó có sai lầm, bị trắng 7 kéo đối hướng một cái, cờ đen tan rã.



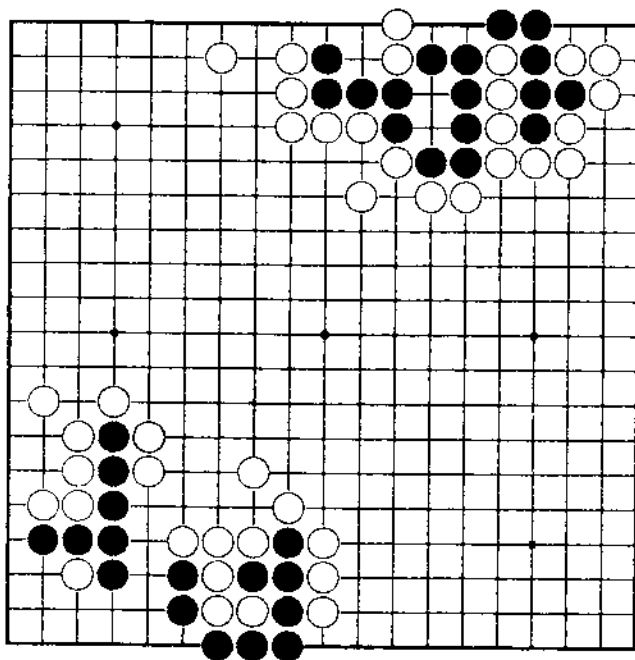
Đề 75: Trắng đi trước.

Trắng có đòn thế hữu hiệu để ăn sáu quân đen bên cánh phải, nhưng cần chú ý thứ tự nước đi cờ.

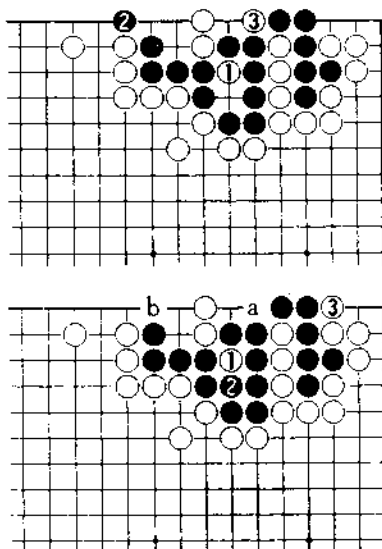
Đề 76: Trắng đi trước.

Trắng có đòn thế hữu hiệu có thể ăn phần đuôi của cờ đen.

Đề 75



Đề 76

**Giải đề 75**

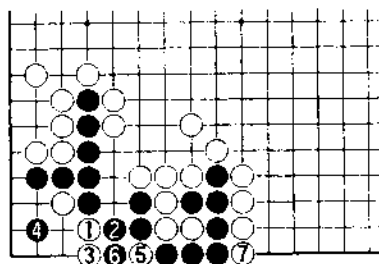
-Cách giải chính: Trắng 1 xông vào là nước hay, đen 2 kéo đối hướng, trắng 3 lại xông vào, 6 quân đen bị hãm ăn.

-Cách giải tham khảo:

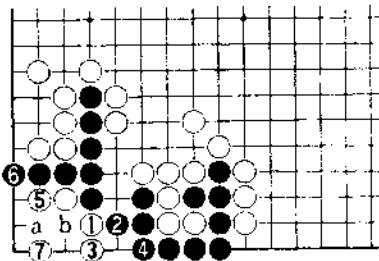
Khi trắng 1 xông vào, nếu đen 2 ăn, trắng 3 đánh đơn giản là nước hay. (Nếu đen nổi ở vị trí a, thì trắng b kéo đối hướng, cờ đen chết toàn bộ.)

Giải đề 76

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng, chờ sau khi đen 2 chống lại, trắng đứng vị trí 3 là đòn thế hữu hiệu. Đen 4 chỉ còn cách bổ sung để sống. Trắng 5 xông vào thì khúc đuôi của cờ đen bị tiêu diệt.



-Cách giải tham khảo: Lúc trắng đứng vị trí 3, nếu đen 4 nổi thì trắng 5 kẹp. Đen đứng vị trí 6, trắng 7 có thể tạo mắt sống. (Nếu đen 6 đi vị trí a thì trắng b nổi sẽ hình thành thế tranh cướp.)



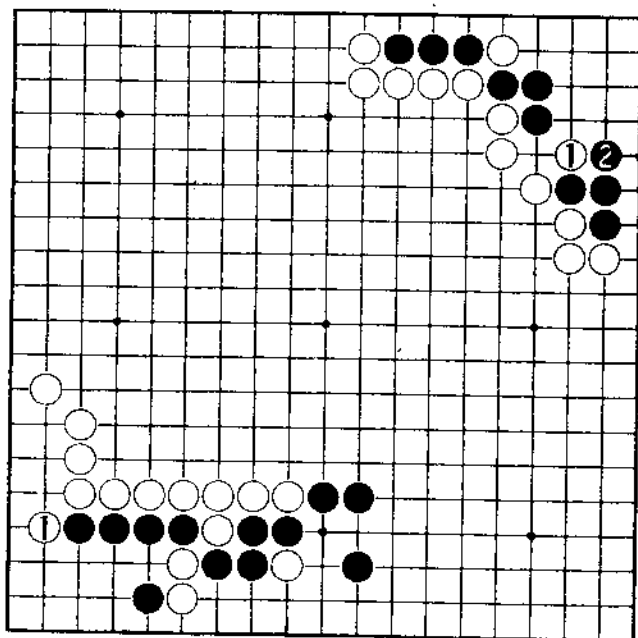
Đề 77: Trắng đi trước.

Trắng 1 kéo đối hướng, đen 2 là nước ứng phó thất bại, tiếp theo trắng có đòn thể hữu hiệu rất hay.

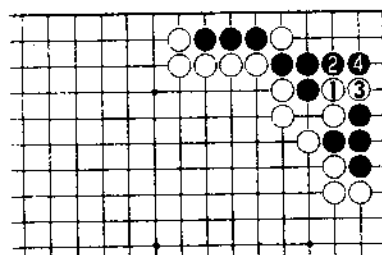
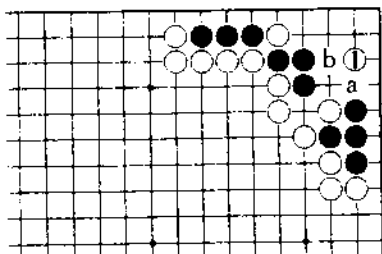
Đề 78: Đen đi trước.

Trắng 1 kéo đối hướng, đen cần tìm đòn thể hữu hiệu để ứng phó.

Đề 77



Đề 78

**Giải đề 77**

-Cách giải chính: Trắng 1 là đòn thế hữu hiệu đánh trúng chỗ yếu hại của cờ đen, đen tự hồ không còn cách đối phó. Nếu chống lại ở vị trí a thì trắng b kéo dài. Nếu đi vị trí b thì trắng đi vị trí a. Vấn đề là, đen chỉ còn cách chọn lựa như thế nào để giảm bớt tổn thất.

-Cách giải thất bại:

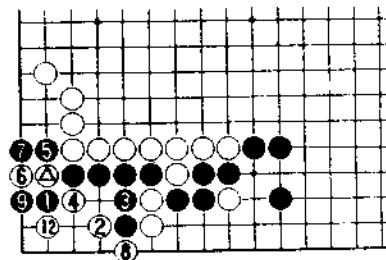
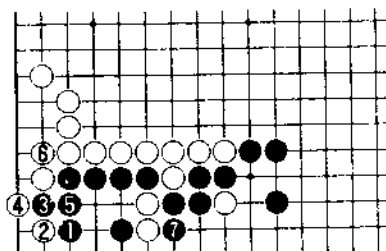
Trắng 1 kéo dài là nước vô mưu, đen 2 rẽ ngoặt, trắng 3 đen 4, trắng không chiếm được tiện nghi nào.

Giải đề 78

-Cách giải chính: Đen 1 chạy ra là đòn thế hữu hiệu để ứng đối. Đến đen 7 thì dừng. Trắng tuy được lợi nhưng cờ đen có thể giữ bình an.

-Cách giải thất bại: Đen 1 chặn là nước vô lý, trắng 2 kẹp, đen 3 chỉ còn cách nối tiếp. Sau khi trắng 4 cắt, cờ đen sẽ bị ăn.

* ⑩ = △; ⑪ = ⑥



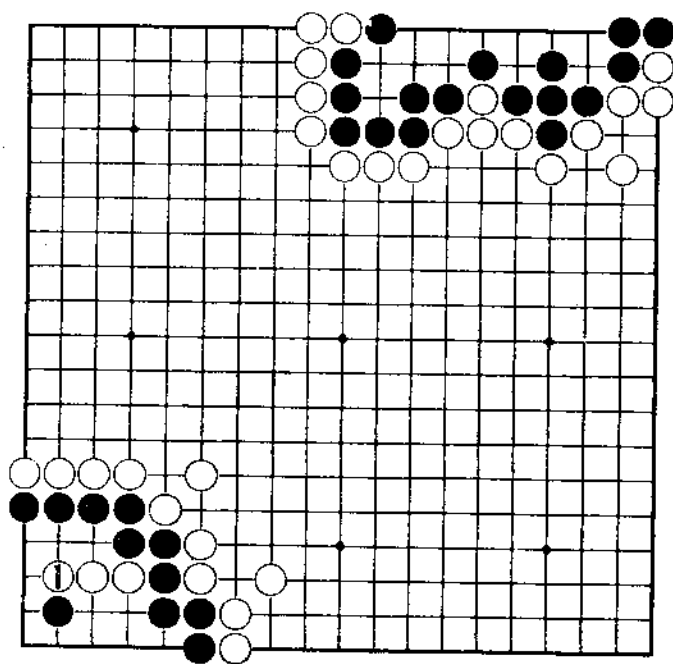
Đề 79: Trắng đi trước.

Điểm trống của cờ đen quá chật, bên trong khoảng trống còn khuyết điểm.

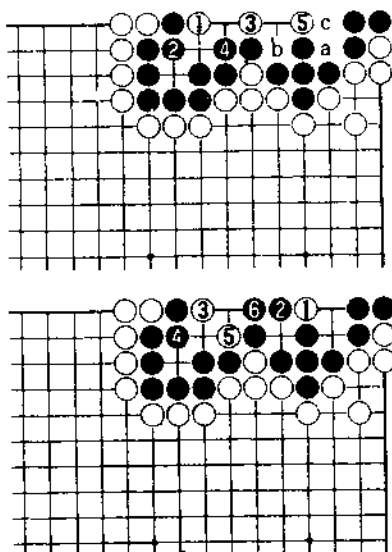
Đề 80: Trắng đi trước.

Vấn đề là đen ứng phó như thế nào sau nước trắng 1.

Đề 79



Đề 80

**Giải đề 79**

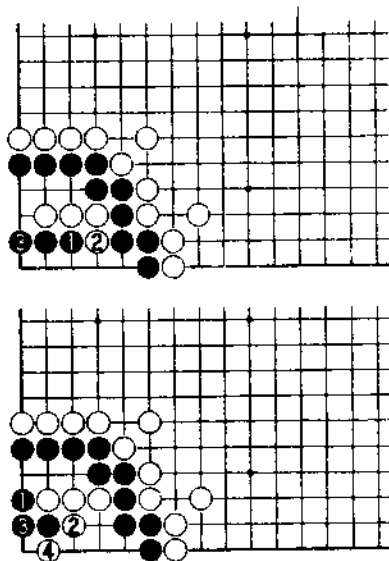
-Cách giải chính: Trắng 1 đánh, rồi kẹp ở vị trí 3 là đòn thế hữu hiệu. Đen 4 nối, trắng 5 chạy ra là nước hay. Về sau hai điểm a và b đen phải được một, tóm lại trắng thu lợi. (Nếu đen 4 đi vị trí b thì trắng c đen a, trắng 4 cắt, thành thế song hoạt.)

-Cách giải thất bại: Trắng 1 đi trước chỗ này là sai lầm thứ tự. Sau khi đen 2 đánh, phương pháp của cờ trắng về sau không thực hiện được.

Giải đề 80

-Cách giải chính: Đen 1 bò qua, chờ khi trắng 2 xung kích, đen 3 là đòn thế hữu hiệu. Tới đây trắng không còn thủ đoạn thi triển.

-Cách giải thất bại: Đen 1 vượt qua, bị trắng 2 chặn, đen 3 trắng 4, ở góc thành thế hai bên cùng sống.



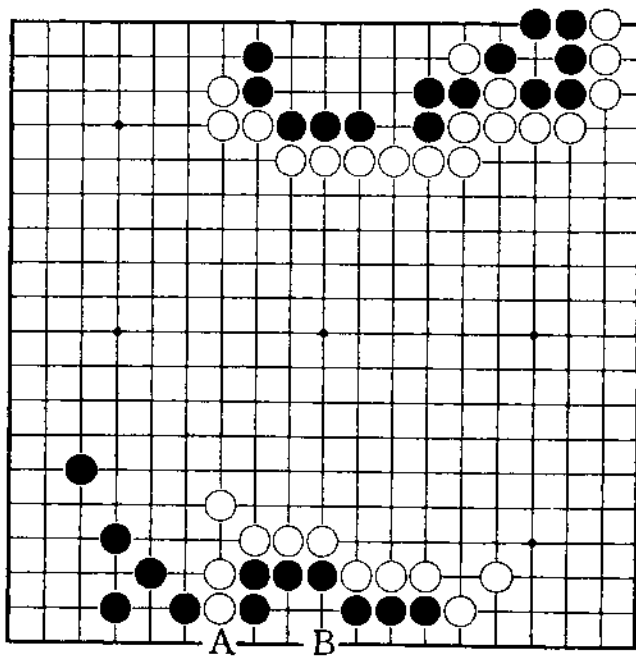
Đề 81: Trắng đi trước.

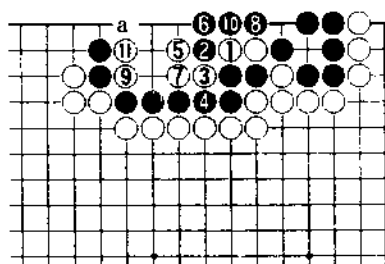
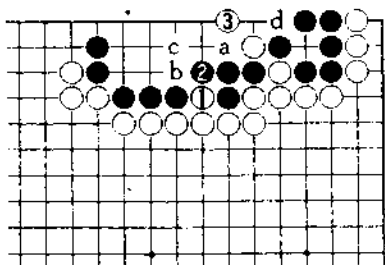
Khai thác khuyết điểm điểm trống chật của quân đen, trắng có đòn thế hữu hiệu khéo léo.

Đề 82: Trắng đi trước.

Đen A có thể vượt qua, B có thể tạo mất sống, nhưng trắng vẫn có đòn thế hữu hiệu có thể thu hoạch lợi ích.

Đề 81



**Giải đề 81**

-Cách giải chính: Trắng 1 xung kích, muốn làm chặt điểm trống của cờ đen. Chờ đen 2 chặn, trắng 3 làm mũi nhọn là đòn thế hữu hiệu. Về sau đen a thì trắng b đánh. Đen c thì trắng d xông vào cướp, tóm lại trắng có thể thu lợi.

-Cách giải thất bại:

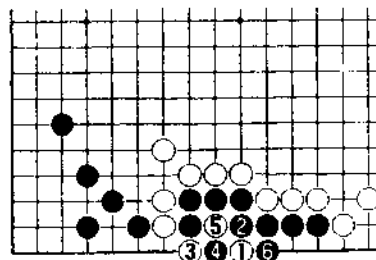
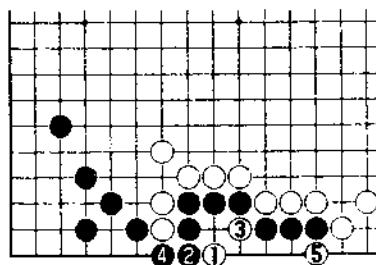
Trắng 1 bỏ qua, đến 11 thì dừng. Tuy có thể hãm bắt 2 quân đen. Nhưng đen vẫn còn thủ đoạn kéo đôi hướng ở vị trí a hãm ăn 3 quân trắng. Kết quả này, dĩ nhiên không bằng cách giải chính.

Giải đề 82

-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 1 là đòn thế hữu hiệu, đen 2 chặn, trắng 3 cắt, đen 4 vượt qua, trắng 5 bắt được 3 quân, thu lợi lớn.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 không phải là chỗ bức thiết, đen có thể nổi vị trí 2. Trắng 3 vượt qua, đen 4 xông vào, đen 6 đánh thì đen thành cờ sống.



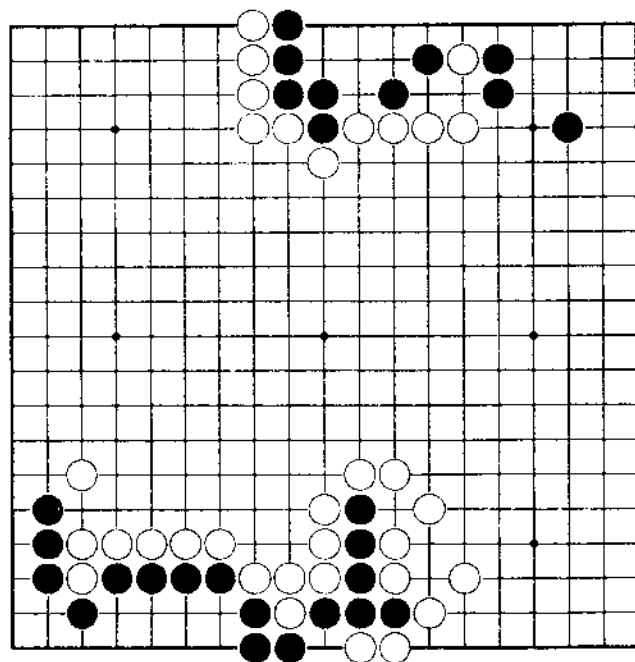
Đề 83: Trắng đi trước.

Sư liên lạc của cờ đen không được kiện toàn, trắng có phương cách gì khai thác ?

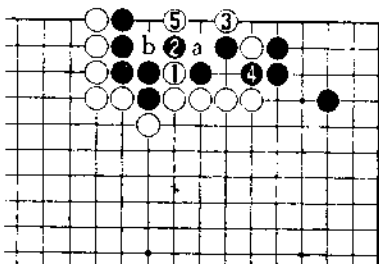
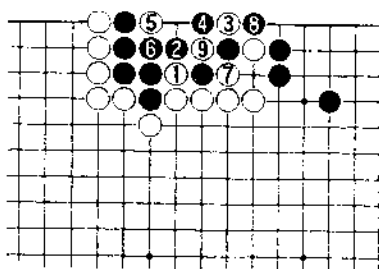
Đề 84: Trắng đi trước.

Thi triển đòn thế hữu hiệu trắng sẽ bắt được sáu quân đen bên cánh phải.

Đề 83



Đề 84

**Giải đề 83**

-Cách giải chính: Sau khi trắng 1 xung kích, rồi kéo đối hướng ở vị trí 3 là đòn thế hữu hiệu. Đen 4 đánh, về sau là những ứng phó tất nhiên, hình thành thế tranh cướp.

-Cách giải tham khảo:

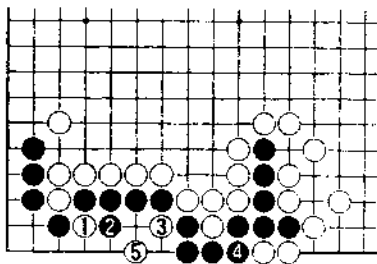
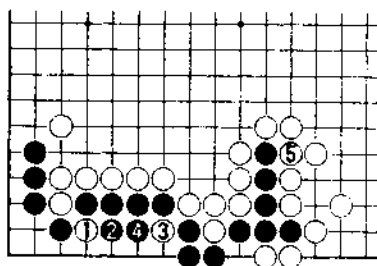
Khi trắng 3 kéo đối hướng, đen 4 hãm ăn, thì trắng 5 chạy ra là nước hay. Về sau a và b là hai điểm phải được một.

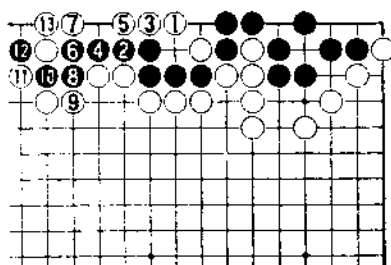
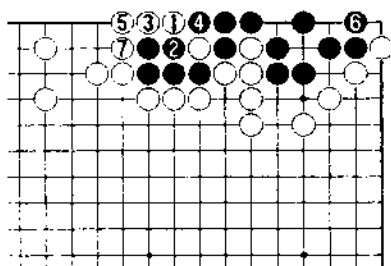
Giải đề 84

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt, làm công việc chuẩn bị, nước tiếp theo lại cắt ở vị trí 3. Đen 4 chỉ còn cách hãm ăn, trắng 5 hãm ăn lại, cờ đen không tiếp nối về được.

-Cách giải tham khảo:

Khi trắng đi vị trí 3, nếu đen nối ở vị trí 4 thì trắng 5 làm mũi nhọn là đòn thế hữu hiệu. Cờ đen bị phá.



**Giải đề 85****-Cách giải chính:** Trắng

1 làm mũi nhọn trong hình này là đòn thế hữu hiệu. Đen 2 đánh, trắng 3 bỏ qua hãm ăn là điểm quan trọng. Về sau có thể hãm ăn cờ đen không nổi về được.

-Cách giải tham khảo:

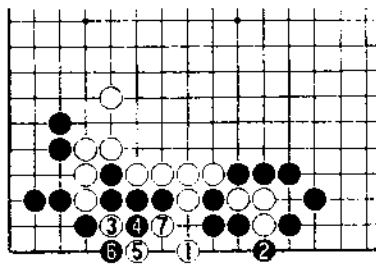
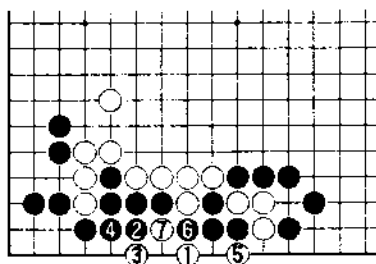
Khi đen đi vị trí 2, trắng bỏ qua vị trí 3 vẫn là điểm quan trọng, then chốt là làm chặt điểm trống của cờ đen. Về sau đen vẫn không có cách chạy thoát.

Giải đề 86**-Cách giải chính:** Trắng

1 chạy ra là đòn thế hữu hiệu. Khi đen đi vị trí 2 thì trắng 3 nâng là chỗ bức thiết. Đen 4 nổi, trắng 5 kéo dôi hướng là nước hay. Về sau thành thế tranh cướp.

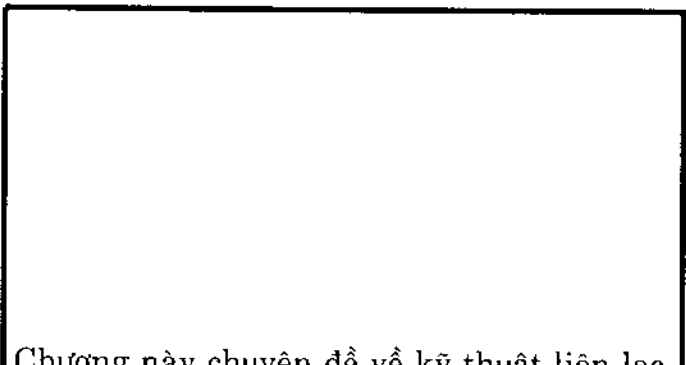
-Cách giải tham khảo:

Khi trắng đi vị trí 1, đen 2 xông vào mé này trước, trắng 3 cắt. Về sau vẫn thành thế tranh cướp.

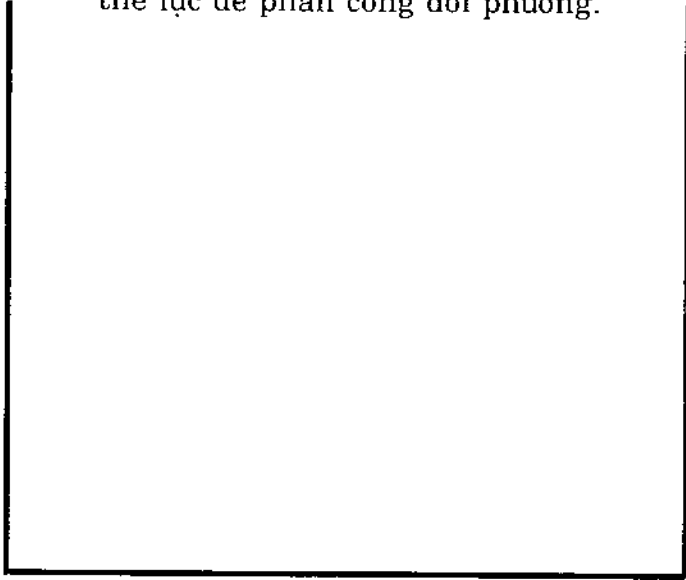


KỸ THUẬT LIÊN LẠC

(Liên lạc bộ)



Chương này chuyên đề về kỹ thuật liên lạc, tức kỹ thuật nối liền nhóm quân đang bị vây (chính tử) với các nhóm quân khác, để tìm đường sống hoặc tăng thế lực để phản công đối phương.



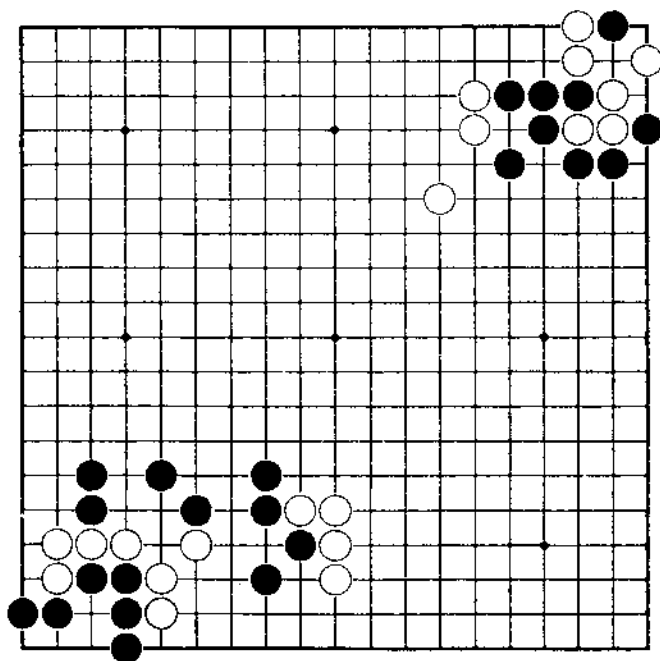
Đề 1: Trắng đi trước.

Quân trắng trong góc sắp thành quân chết, rõ ràng muốn liên lạc với ba quân trắng bên ngoài.

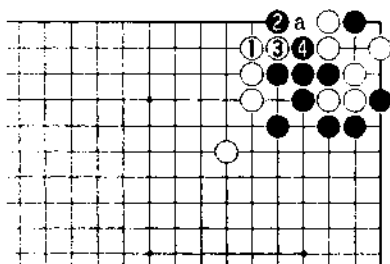
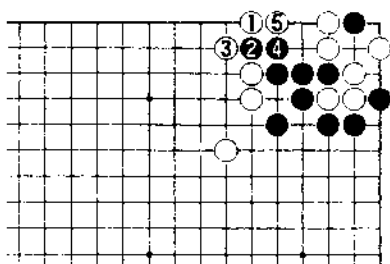
Đề 2: Trắng đi trước.

Vị trí mất của bản thân không đủ, nhưng có thể liên lạc được với bên ngoài.

Đề 1



Đề 2

**Giải đề 1**

-Cách giải chính: Trắng 1 nhảy ra, là đòn thế hữu hiệu để liên lạc. Có nước này rồi, quân đen không cách nào ngăn cản quân trắng ở góc liên lạc với bên ngoài.

-Cách giải thất bại:

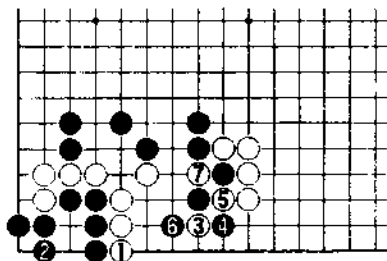
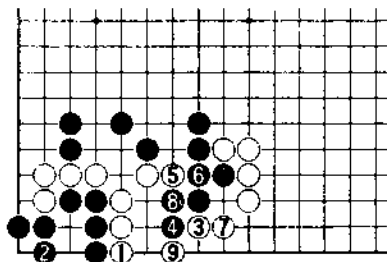
Trắng đi vị trí 1, đen có thể đi vị trí 2 ngăn cản, vì vậy trắng không cách nào nhảy vào vị trí a được, cho nên thất bại.

Giải đề 2

-Cách giải chính: Trắng 1 là nước tiên, tiếp theo trắng nâng ở vị trí 3 là chỗ khẩn cấp. Vì đen cản phải bỏ vào vị trí 8 để nối về, cho nên trắng thuận lợi liên lạc với bên trong.

-Cách giải tham khảo:

Đen 4 đổi hướng kéo xuống, trắng 5 hăm ăn, đen vẫn không cách nào ngăn cản quân trắng nối liền với nhau.



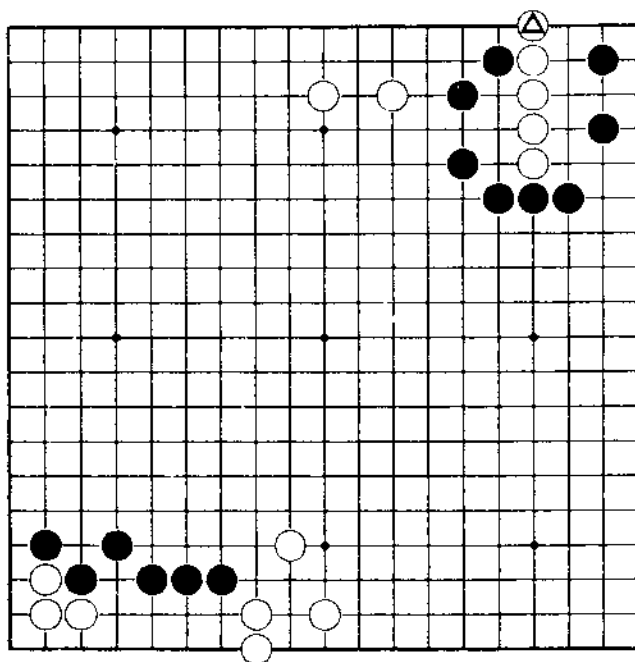
Đề 3: Trắng đi trước.

Phát huy đầy đủ tác dụng của trắng  để liên lạc được với bên ngoài.

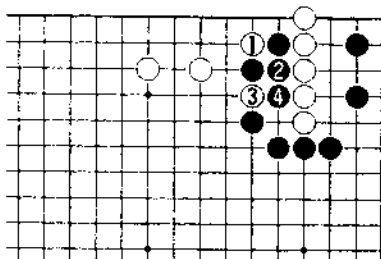
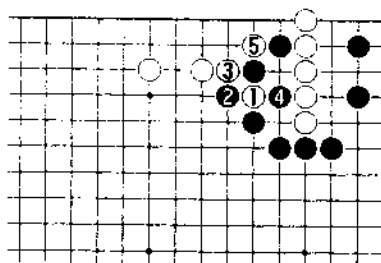
Đề 4: Trắng đi trước.

Đây là tình huống thường gặp trong thực chiến, cũng là vấn đề liên lạc rất cơ bản.

Đề 3



Đề 4

**Giải đề 3****-Cách giải chính:** Trắng

1 xen vào là bước thứ nhất để liên lạc, đen chỉ còn cách đánh vào vị trí 2. Sau nước trắng 3 giao thủ với đen 4, trắng nhờ đường biên đứng án ngữ vị trí 5 thì có thể liên lạc với bên trong.

-Cách giải thất bại:

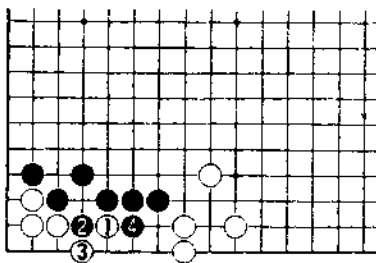
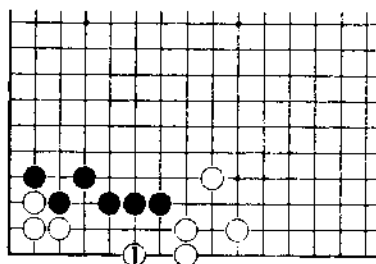
Trắng 1 án ngữ trước là sai lầm thứ tự, sau nước đen 2 nối, trắng 3 lại xen vào thì đen 4 có thể đánh mất trong, trắng thất bại.

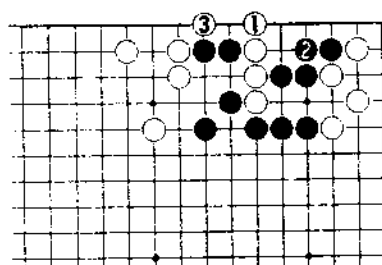
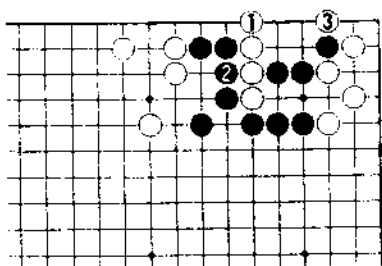
Giải đề 4**-Cách giải chính:** Trắng

1 chạy ra là chiêu thức liên lạc thường dùng, đen không cách nào ngăn cản.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 dựa, chỉ có thể hình thành thế tranh cướp, sự liên lạc không kiện toàn.



**Giải đề 5**

-Cách giải chính: Phát hiện được thủ đoạn trắng 1 thì có thể chạy sống. Đen 2 nối, trắng 3 đánh và liên lạc được với quân bên cánh phải.

-Cách giải tham khảo:

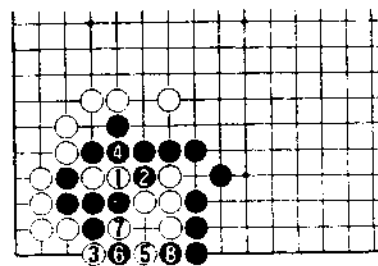
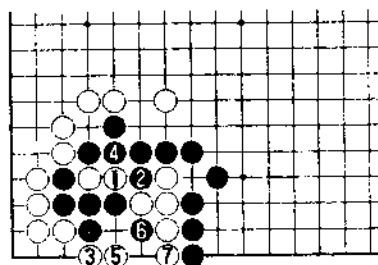
Đen 2 nối, trắng 3 kéo đổi hướng và liên lạc với quân bên cánh trái.

Giải đề 6

-Cách giải chính: Trắng 1 phẩy quân trước, để tránh phiền phức không cần thiết, đen 2 chỉ còn cách hãm ăn. Sau khi trắng 3 đánh, trắng 5 kéo dài ở điểm quan trọng, đen 6 là nước dẫn dụ, trắng 7 lạng lẹ ứng phó để cho bốn quân trắng chạy ra.

-Cách giải thất bại:

Trắng 5 làm mũi nhọn là nước uống phi công sức các nước trước. Đen 6 xen vào chỗ bức thiết làm cho trắng không nổi vẻ được.



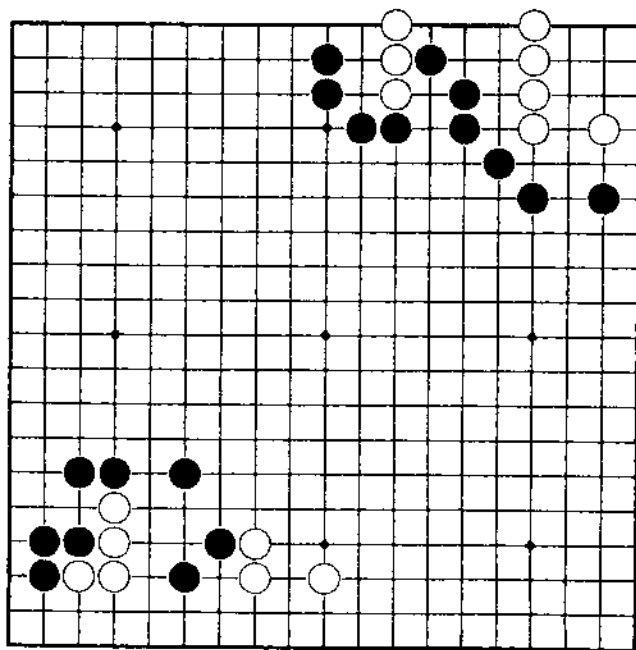
Đề 7 : Trắng đi trước.

Vấn đề rất đơn giản, ba quân trắng liên lạc được với cánh quân trắng bên phải.

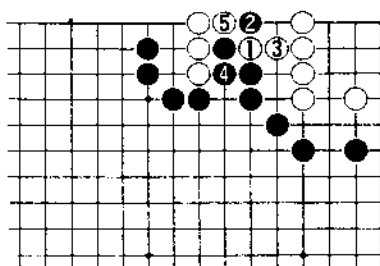
Đề 8: Trắng đi trước.

Vấn đề là bốn quân trắng bên trái làm thế nào để liên lạc được với cánh quân bên phải.

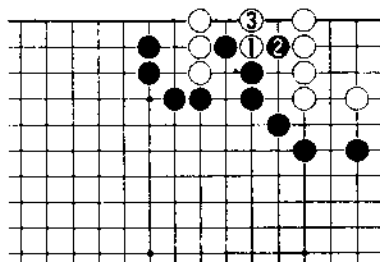
Đề 7



Đề 8

**Giải đề 7**

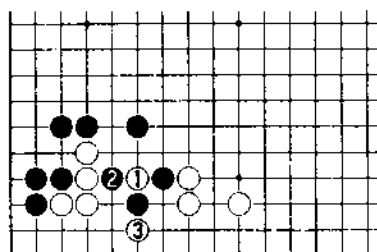
-Cách giải chính : Trắng 1 ăn ngũ, làm cho hai bên đều gần chân biên, đây là chiêu thức liên lạc thường dùng, đen không có biện pháp ngăn cản.

**-Cách giải tham khảo:**

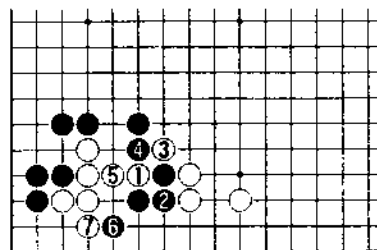
Đen 2 đánh, trắng đi vị trí 3 vẫn có thể liên lạc được.

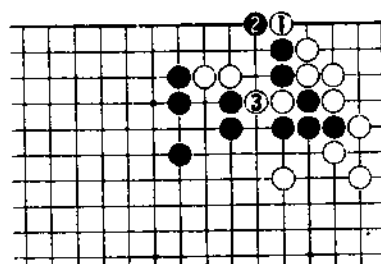
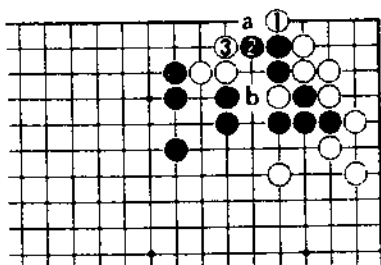
Giải đề 8**-Cách giải chính:** Trắng

1 ăn ngũ là nước hay, sau khi chờ đen 2 ứng phó, trắng 3 liền nâng để vượt qua.

**-Cách giải tham khảo:**

Đen 2 nổi vô lý, sau khi bị trắng 3 phong tỏa, điểm trống của quân đen rõ ràng không đủ.



**Giải đề 9**

-Cách giải chính: Khai thác khuyết điểm điểm trống chật của quân đen, trắng 1 kéo đối hướng là chỗ bức thiết. Đen 2 trắng 3. Về sau có hai vị trí a và b phải được một, trắng an toàn vượt qua.

-Cách giải tham khảo:

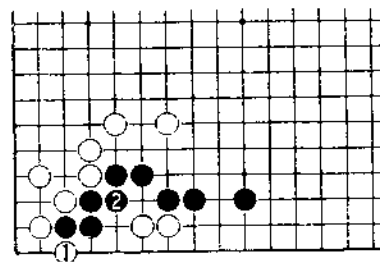
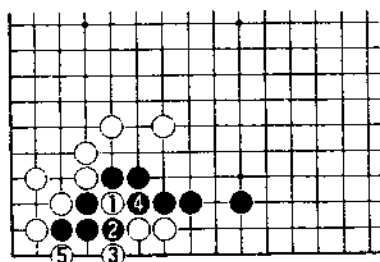
Lúc trắng 1 kéo đối hướng, đen 2 chặn vô lý, sau nước trắng 3 kéo dài, ngược lại cờ đen bị ăn.

Giải đề 10

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt trước, sau khi giao thủ với đen 2, trắng 3 kéo đối hướng là có thể liên lạc được.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 kéo đối hướng trước, đen 2 chiếm cứ chỗ bức thiết, trắng không còn cách nào vượt về.



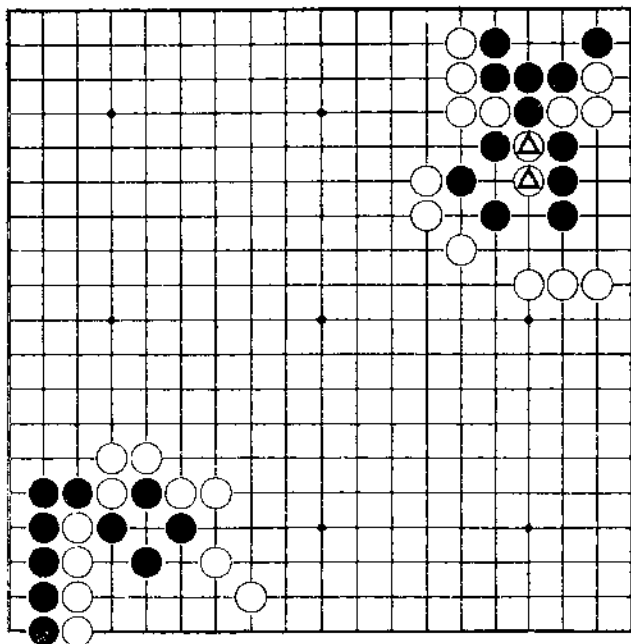
Đề 11: Trắng di trước.

Mượn sự trợ giúp của hai quân trắng ㊤, để ba quân trắng mé dưới chạy về.

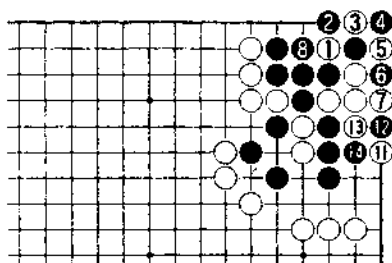
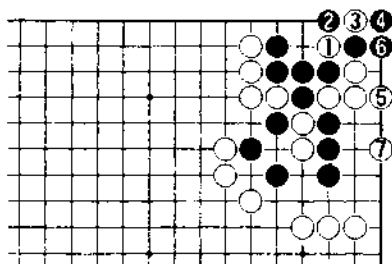
Đề 12: Trắng đi trước.

Độ khó khá lớn, vấn đề là bốn quân trắng chạy ra như thế nào.

Đề 11



Đề 12

**Giải đề 11**

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt, đen 2 đánh, trắng 3 xông vào là đòn thế hữu hiệu, đánh chặt điểm trống của cờ đen. Đen 4 ăn, trắng 5 đứng đơn giản là nước hay. Vì trắng có thủ đoạn xông vào vị trí 6 cướp, thế cướp này đen gánh áp lực rất nặng, nên đen chỉ còn cách bổ xung vị trí 6. Trắng 7 thuận lợi nối liền.

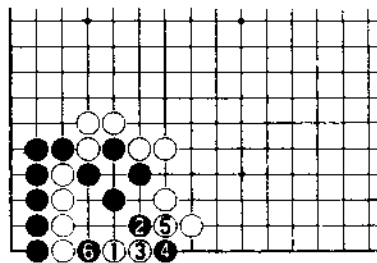
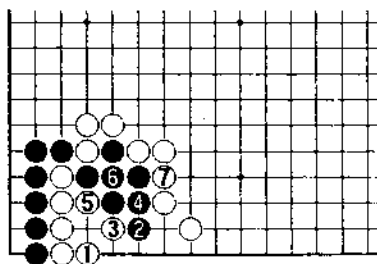
-Cách giải thất bại: Sau khi đen 4 ăn, trắng 5 xông vào lấp điểm trống thì sự liên lạc không kiện toàn.

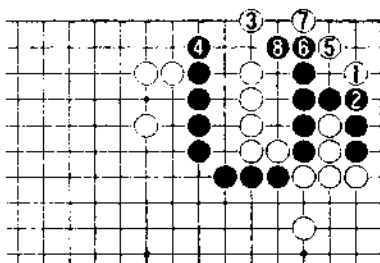
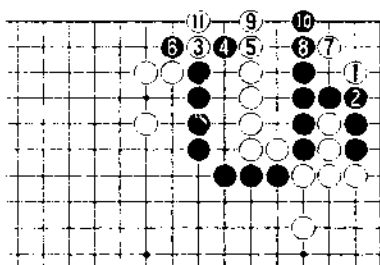
* ⑨ = ⑤; ⑩ = ③

Giải đề 12

-Cách giải chính: Trắng 1 là nước duy nhất để liên lạc, nếu đen 2 ngăn chặn, thì trắng 3 ăn ngược là nước hay, đen về sau bị ăn.

-Cách giải thất bại: Trắng 1 chạy thì không cách nào liên lạc được, vì sau khi đen 6 xen vào, trắng không nối về được.



**Giải đề 13**

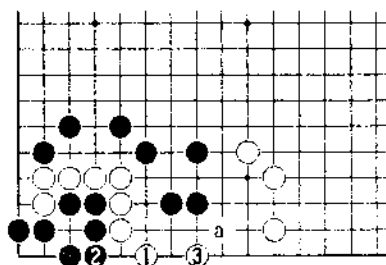
-Cách giải chính: Trắng chiếm vị trí 1 trước, giao thủ với đen 2, trắng 3 kéo đối hướng, đen 4 phải chặn, do đó sinh ra nước trắng 5 kẹp. Về sau trắng 9 dùng thủ đoạn kéo xuống, đen chỉ còn cách bỏ vào vị trí 10, trắng 11 khéo léo liên lạc về.

-Cách giải thất bại:

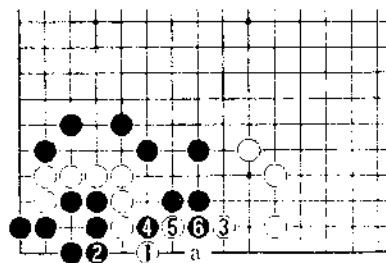
Trắng 1, đen 2. Trắng 3 dùng phương pháp chạy xuống là nước hoa mỹ nhưng không thực hiện được, bị đen 4 ngăn cản. Trắng 5 làm mũi nhọn cũng không đạt được mục đích.

Giải đề 14

-Cách giải chính: Trắng 1 làm mũi nhọn nhỏ, đen 2 bổ xung. (Nếu đen đi vị trí a, thì trắng xen vào vị trí 2 cướp, thì tình hình khác hẳn.) Về sau, trắng 3 chạy ra một đoạn là nước hay, dĩ nhiên liên lạc được.



-Cách giải tham khảo: Trắng 3 chạy qua không hay, đen có thủ đoạn ở vị trí 4. Trắng 5 đánh. Sau khi đen 6 xung kích, trắng chỉ có thể dựa vào vị trí a tranh cướp để liên lạc, vì vậy thất bại.



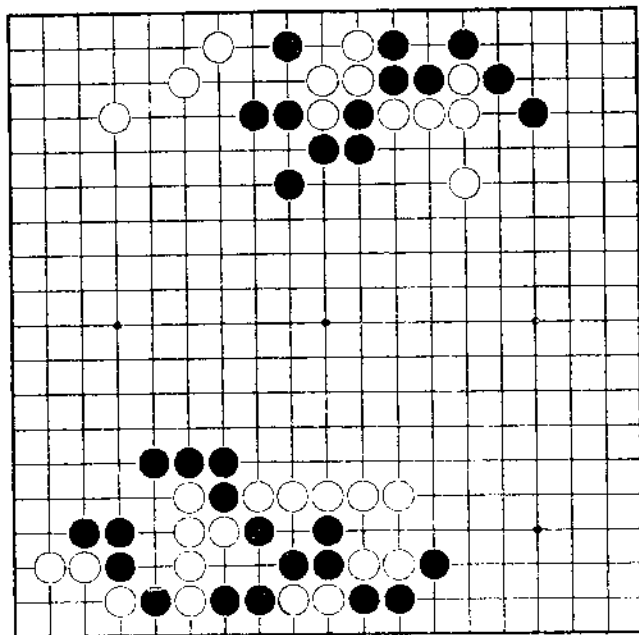
Đề 15: Trắng đi trước.

Bốn quân trắng chạy sống như thế nào ?

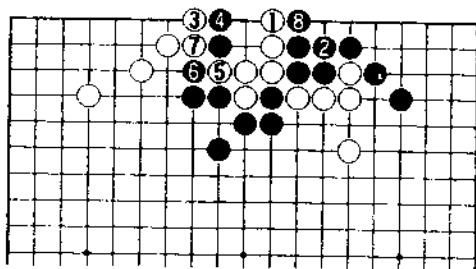
Đề 16: Trắng đi trước.

Để cứu năm quân trắng ra, cần phải giữ quân trắng ở góc sống.

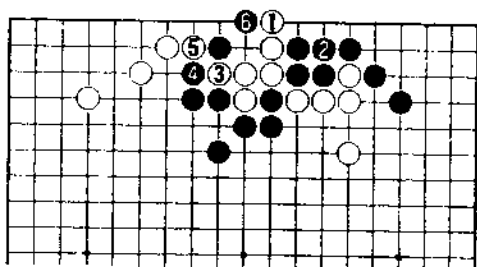
Đề 15



Đề 16

**Giải đề 15****-Cách giải chính:**

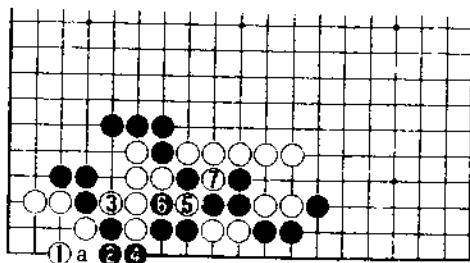
Trắng 1 là nước hay, đen chỉ còn cách bổ xung về vị trí 2, trắng 3 làm mũi nhọn là đòn thế hữu hiệu, tạo thành thế hai bên cùng sống để nối liền.

**-Cách giải thất**

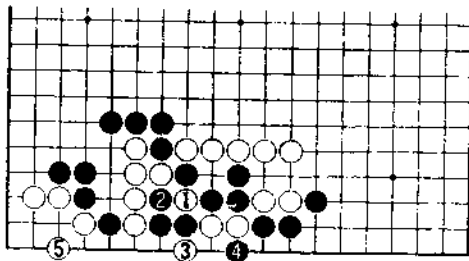
bại: Trắng 3 xung kích vô lý, bao nhiêu công sức bỏ hết.

Giải đề 16**-Cách giải đúng:**

Trắng 1 như cộp đứng một mình, sau này có thủ đoạn trắng 5 xen vào. Nếu đen nổi thì trắng chiếm vị trí a, nhất cử lưỡng tiện.

**-Cách giải tham**

khảo: Phương pháp này cũng có thể thành công.



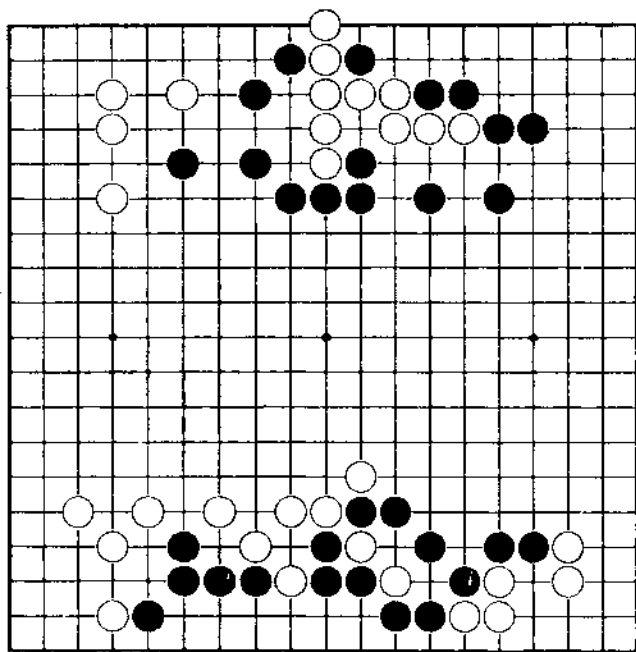
Đề 17: Trắng đi trước.

Khởi quân trắng bên phải làm thế nào để liên lạc với cánh quân trắng bên trái.

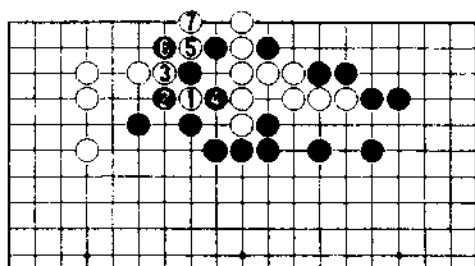
Đề 18: Trắng đi trước.

Vấn đề là thi triển thủ đoạn như thế nào để phá hoại sự liên lạc của cờ đen.

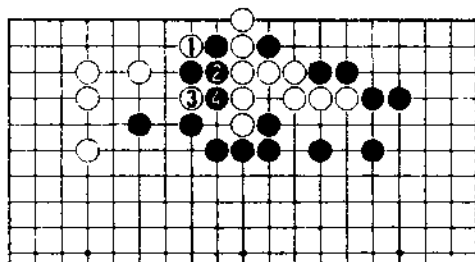
Đề 17



Đề 18

**Giải đề 17****-Cách giải chính:**

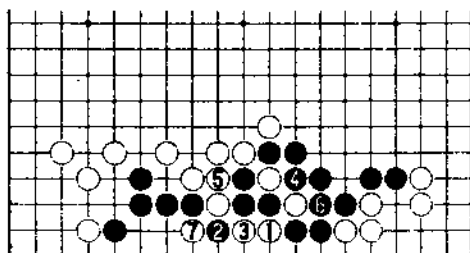
Trắng 1 xen vào là đòn thế hữu hiệu, đen 2 trắng 3. Về sau trắng 5 ăn ngữ là nước hay, liên lạc thuận lợi.

**-Cách giải thất**

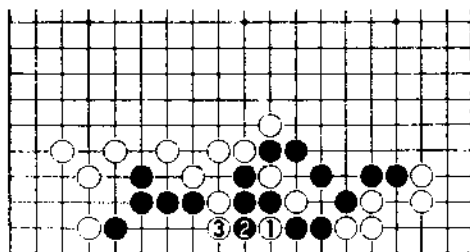
bại: Trắng 1 sai lầm lớn về thứ tự, nên dẫn đến thất bại.

Giải đề 18**-Cách giải chính:**

Trắng 1 cắt là đòn thế hữu hiệu, nếu đen 2 đánh thì trắng 3 hãm ăn. Về sau sự liên lạc của quân đen bị cắt đứt.

**-Cách giải tham**

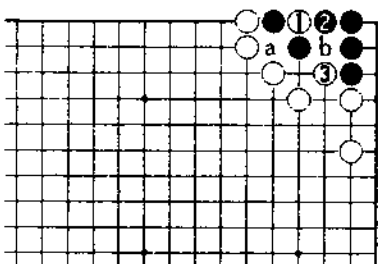
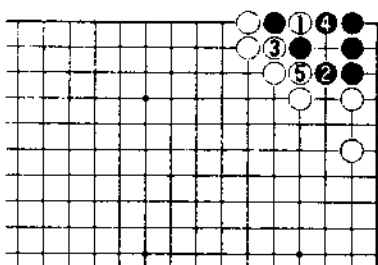
khảo: Đen 2 rê xuống thực tế hơn, trắng đi vị trí 3 đại để như vậy.



CHIẾN THUẬT TRANH SỐNG CHẾT

(Tử hoạt bộ)

Chương này chuyên đề về chiến thuật tranh sống chết,
tức chiến thuật ứng phó trong lúc giao
tranh
liên quan đến vấn đề sống chết
của nhóm quân một bên hay cả hai bên



Giải đề 1

-Cách giải chính: Điểm trống của quân đen khá chật, trắng 1 xông vào tuyệt diệu. Lúc này đen ứng phó ở vị trí 2 là hay nhất, về sau thành thế đánh cướp sống.

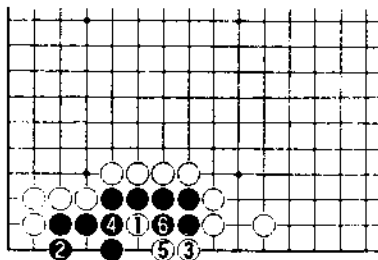
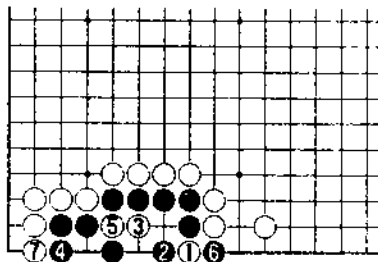
-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 1 xông vào, nếu đen ăn ở vị trí 2, là nước đúng theo ý đối phương, tiếp theo trắng đi vị trí 3, quân đen chết hết. Nếu đen 2 đổi lại đi vị trí a, thì trắng đi vị trí b, cũng vậy, quân đen chết hết.

Giải đề 2

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng thu nhỏ vị trí mắt của quân đen, đen chỉ còn cách chặn ở vị trí 2, trắng 3 chiếm điểm tạo mắt. Sau khi đen 4 tạo mắt, do điểm trống của quân đen quá chật nên bị trắng ăn.

-Cách giải thất bại: Tuy điểm trống của quân đen chật hẹp, nhưng nếu trắng chiếm vị trí 1 trước, thì sai lầm thứ tự. Sau nước đen 6, trắng không còn cách tiếp ứng quân trắng 1, quân đen sống hết.



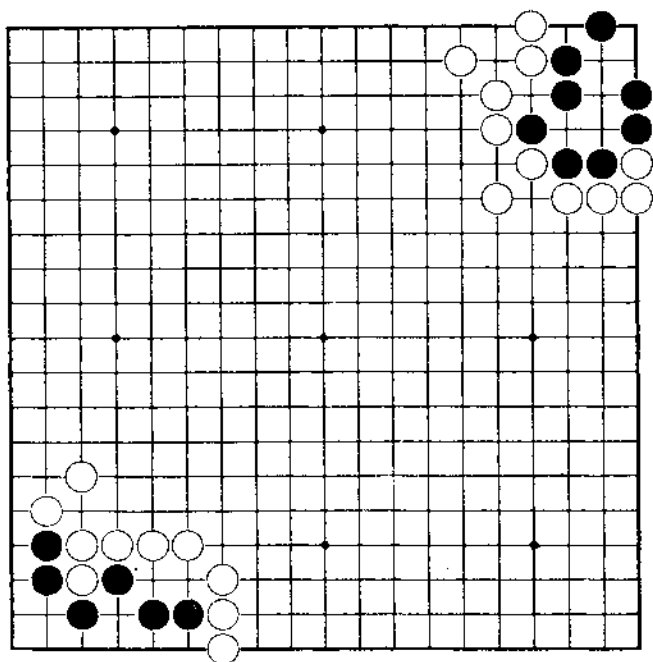
Đề 3: Trắng đi trước.

Bước thứ nhất là then chốt để giải quyết vấn đề.

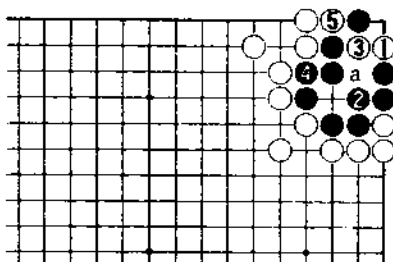
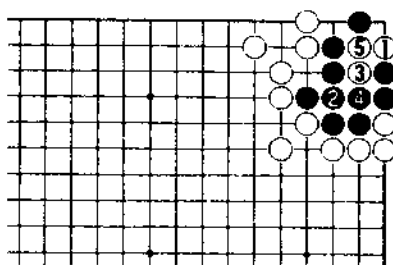
Đề 4: Đen đi trước.

Cũng giống như vậy, lợi dụng khuyết điểm điểm trống chật hẹp của quân đen, tấn công liên tục vào điểm trống sẽ ăn được quân đen.

Đề 3



Đề 4

**Giải đề 3**

-Cách giải chính: Trắng 1 chặn ngay lỗ mũi tạo mắt, đen không có cách cứu, đến nước trắng 5 thì dừng, tạo thành ba quân hình chữ L, đen chết hết.

-Cách giải tham khảo:

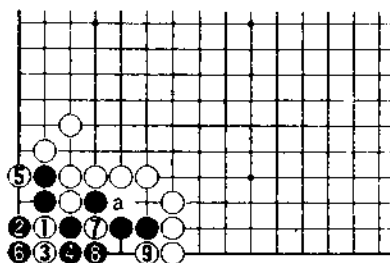
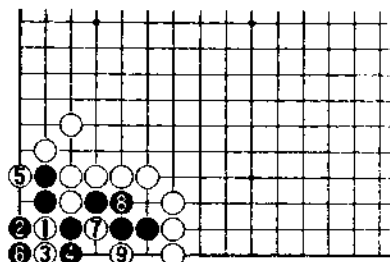
Nếu đen đi vị trí 2 ứng phó nước chặn của trắng 1, thì tiến hành đến nước trắng 5, đen không có cách nhảy vài điểm trông a, quân đen cũng là cờ chết.

Giải đề 4

-Cách giải chính: Quân trắng sử dụng phương cách bình thường, tiến hành đến nước trắng 5, rồi xông vào vị trí 7, là đi một nước then chốt giải quyết vấn đề. Đen không có cách nào thành cờ sống.

-Cách giải tham khảo:

Ứng phó nước đen 8 ăn, trắng đi vị trí 9 là nước chính xác. Nếu trắng đánh ở vị trí a, thì đen đi vị trí 9 thành thế cướp sống.



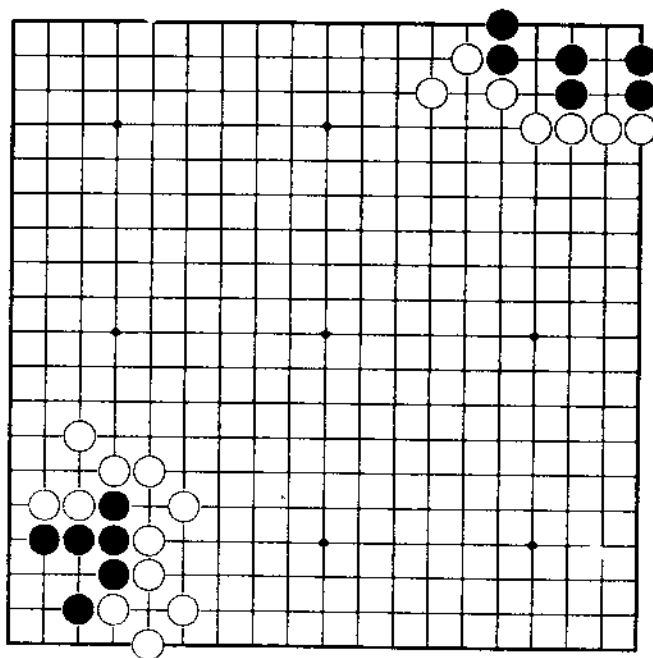
Đề 5: Đen đi trước.

Lợi dụng điểm trống chập hẹp của quân đen, chỉ đi một nước là có hiệu quả.

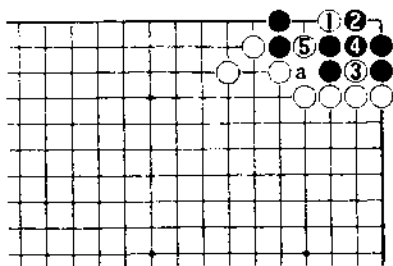
Đề 6: Trắng đi trước.

Quân trắng cần phải tiêu diệt quân đen vô điều kiện.

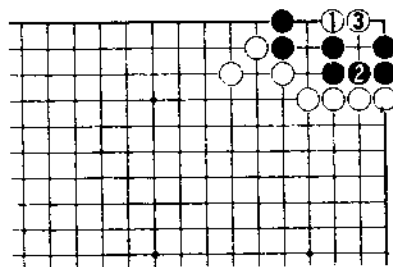
Đề 5



Đề 6

**Giải đề 5**

-Cách giải chính: Chỉ cần đi nước trắng 1, sau nước đen 2, trắng 3 xung kích trước rồi hãm ăn ở vị trí 5 là thứ tự đi quân chính xác. Sau nước trắng 5, đen không có cách đưa quân vào vị trí a, nên bị ăn.

**-Cách giải tham khảo:**

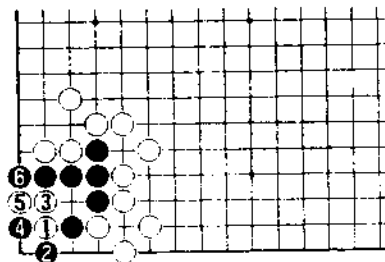
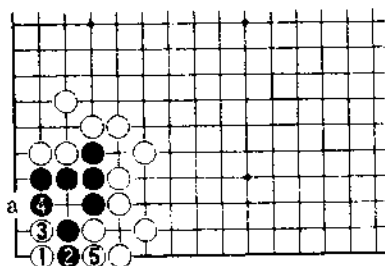
Nếu đen ứng phó ở vị trí 2, sau nước trắng 3 kéo dài, quân đen cũng không còn cách thành cờ sống.

Giải đề 6

-Cách giải chính: Trắng điểm vào vị trí 1 là nước phá mắt khéo léo, đen 2 chặn, trắng 3 kéo dài lên, quân đen bị ăn hết. Ngoài ra, nếu trắng 1 đi vị trí 4 trước, thì đen a, trắng 3, cũng vậy, quân đen bị ăn.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 kẹp trước, để đen 2 chiếm cứ điểm quan trọng, sau trắng 3, đen có phương cách kéo dài hướng ở vị trí 4 tạo thành thế cướp sống.



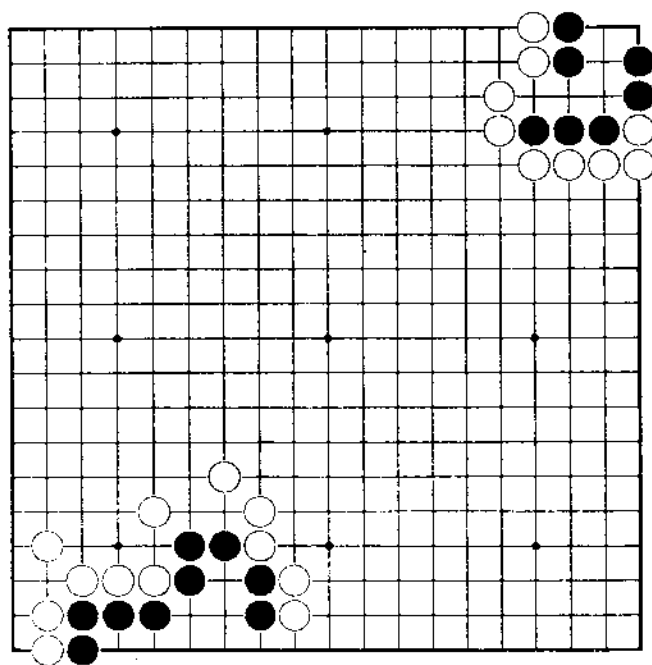
Đề 7 : Trắng đi trước.

Cũng là lợi dụng khuyết điểm điểm trống chật hẹp của quân đen, nhưng nhất thiết không được đi sai thứ tự.

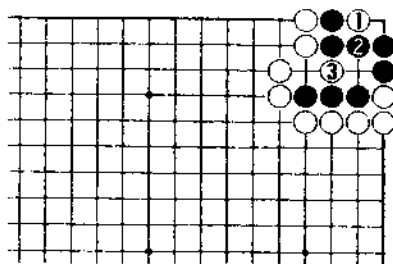
Đề 8: Trắng đi trước.

Có phương cách khéo léo để ăn hết cờ đen.

Đề 7



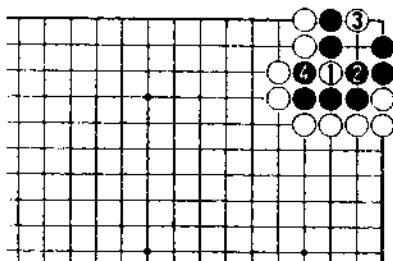
Đề 8

**Giải đề 7**

-Cách giải chính : Trắng 1 chiếm vị trí tạo mắt trước là thứ tự chính xác, sau đen 2, trắng 3 xen vào thì quân đen chết.

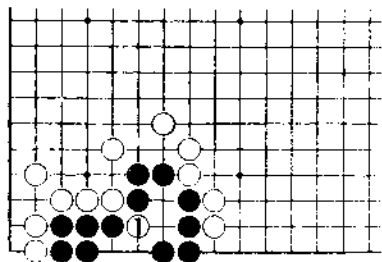
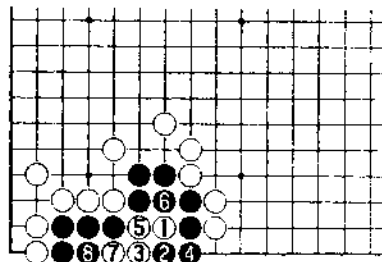
-Cách giải thất bại:

Trắng 1 xen vào trước là thứ tự sai lầm, để đen đi vị trí 2, trắng mới điểm nhân, thì sau nước đen 4 ăn, quân đen đã thành cờ sống.

**Giải đề 8**

-Cách giải chính: Chỉ có trắng 1 là nước phá mắt. Mấu chốt của vấn đề là phát hiện có phương cách trắng 5, 7, tiếp theo là ...

-Cách giải chính tiếp theo: Sau khi đen 8 ăn theo hình của cách giải chính, trắng 1 đánh hăm ăn thì quân đen chết. Đây là dùng chiêu thức 'Đào thoát ngoa' để ăn quân đen.



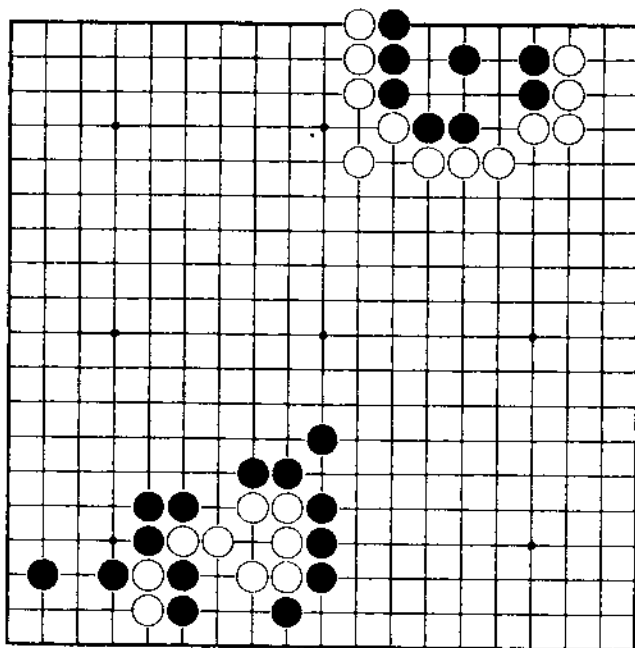
Đề 9 : Trắng đi trước.

Xin mời suy nghĩ cẩn thận một tí, nước thứ ba là nước hay.

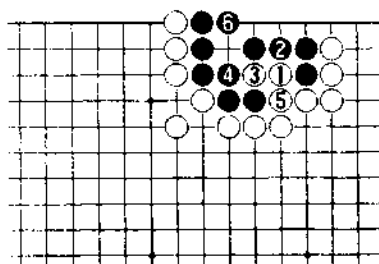
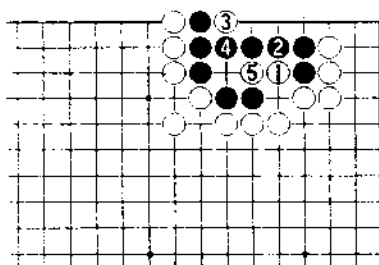
Đề 10 : trắng đi trước.

Lợi dụng triệt để thế của hai quân tàn bên cánh trái, để tìm ra con đường thoát.

Đề 9



Đề 10

**Giải đề 9**

-Cách giải chính: Trắng 1 thu nhỏ vị trí mắt của quân đen trước, rồi chiếm vị trí 3 là then chốt, chờ sau nước đen 4 lại xung kích ở vị trí 5, quân đen chết.

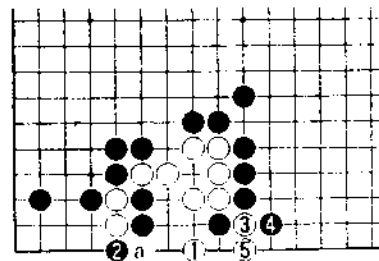
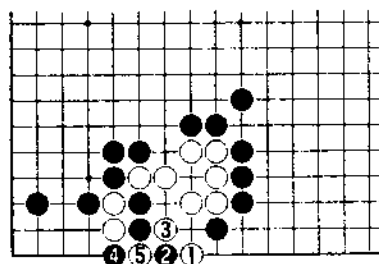
-Cách giải thất bại:

Trắng 3 xung kích trước là phạm sai lầm lớn. Sau đen 4, trắng chỉ còn cách nối vị trí 5, là cung cấp đường sống cho quân đen.

Giải đề 10

-Cách giải chính: Trắng 1 chạy là nước hay. Đen 2 là phương pháp ứng phó cứng rắn, về sau đến trắng 5 thì hình thành thế tranh chấp, đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 hăm ăn, thì sau nước trắng 3 cắt hăm ăn 1 quân đen, thì quân trắng thành cờ sống. Ngoài ra, nếu đen 2 đi vị trí 3, thì trắng a, đen bị hăm ăn 2 quân, vẫn không đi được.



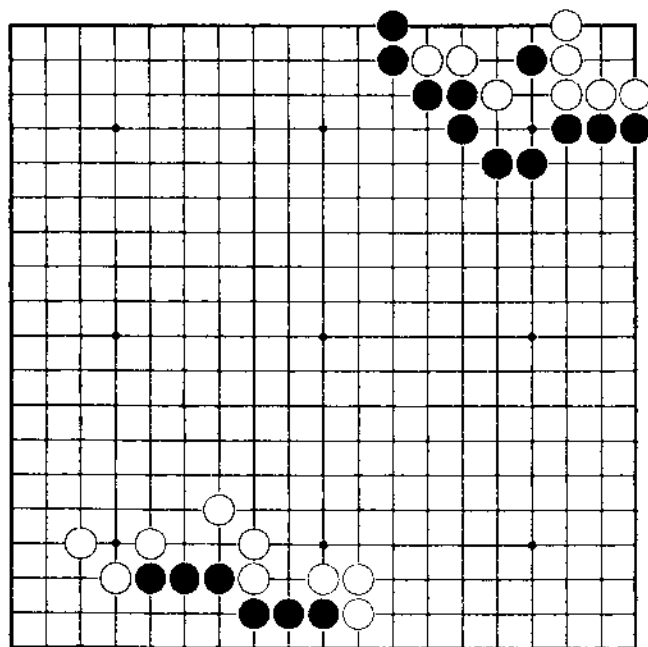
Đề 11: Trắng đi trước.

Mới chỉ có một mắt sống, tìm cách tạo thêm một mắt nữa, nhưng đừng quên sử dụng phương pháp phẩy bắt quân.

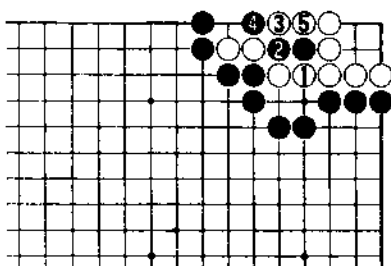
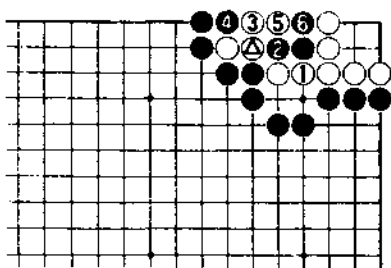
Đề 12: Trắng đi trước.

Có nước hay không dễ phát hiện, có thể đưa quân đen vào tứ địa.

Đề 11



Đề 12

**Giải đề 11**

-Cách giải chính: Trắng 1 là nước tất nhiên. Điều then chốt là sau nước đen 2, trắng đi vị trí 3 là điểm quan trọng, đen 6 ăn, trắng 7 đi vị trí ④, sử dụng phương pháp phẩy bột quân để sống.

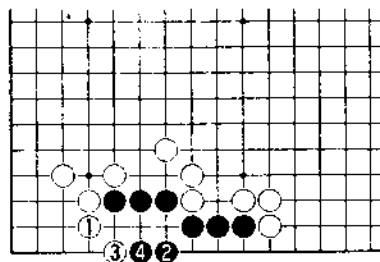
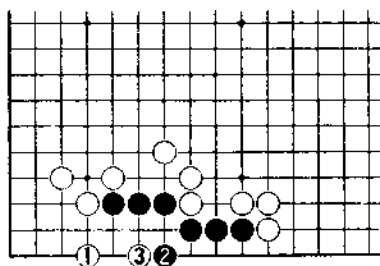
-Cách giải thất bại:

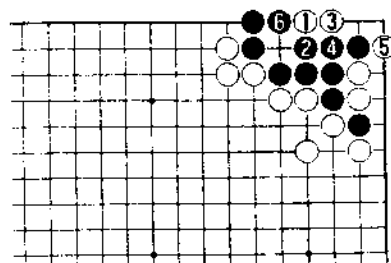
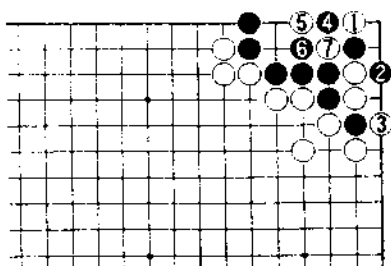
Hiện trắng 3 đánh hăm ăn, sau nước đen 4 trắng 5, đen có thể xông vào vị trí 2, trắng không có cách thành cờ sống.

Giải đề 12

-Cách giải chính: Trắng 1 chạy tạo một đường tuyệt diệu. Sau đen 2, trắng 3 lại tạo một đường là nước khéo léo, đen chết hết.

-Cách giải thất bại: Nếu trắng hạ xuống ở vị trí 1, đen 2 là điểm quan trọng để thành cờ sống, trắng 3 đen 4, có thể tạo thành 2 mắt để sống.



**Giải đề 13**

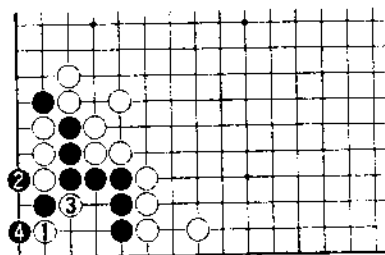
-Cách giải chính: Lợi dụng khuyết điểm điểm trống chật của quân đen, trắng 1 kẹp là chỗ rất gấp. Đến trắng 7 thì dừng, thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải thất bại:

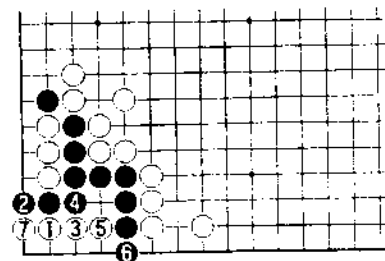
Trắng 1 điểm nhân (phá điểm có thể tạo mắt) trước, thoát nhìn tưởng là nước khéo léo nhưng thực ra là sai lầm thứ tự. Chủ yếu là đen có nước hay nổi ở vị trí 4, có thể làm thành cờ sống.

Giải đề 14

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp là nước tất nhiên, lúc này đen 2 kéo đôi hướng là nước ngoan cường, trắng 3 đánh hãm ăn, đen có thể tranh chấp ở vị trí 4, tạo thành thế cướp sống, thông thường người ta dễ xem nhẹ biến hóa này.

**-Cách giải tham khảo:**

Đây là cách giải theo cổ phổ, có chỗ không thỏa đáng, do không thấy phương cách kéo đôi hướng ở vị trí 2 theo cách giải trên. Nếu y theo hình này thì cờ đen chết hết.



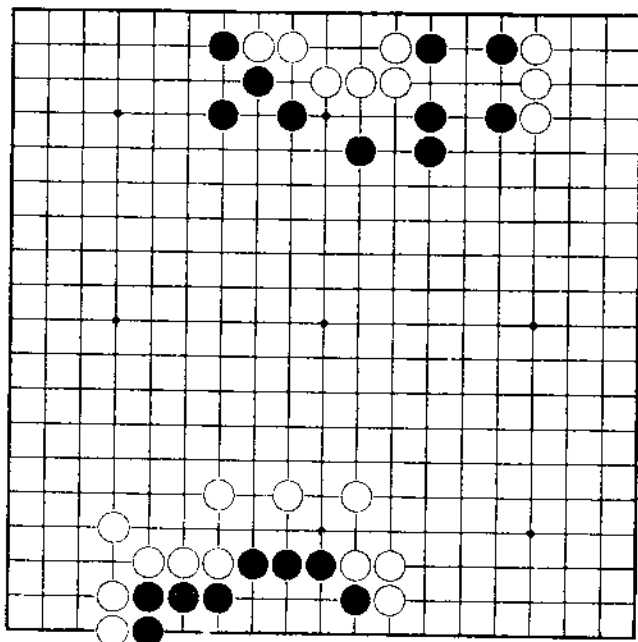
Đề 15: Trắng đi trước.

Khoảng trống vùng đất của sáu quân trắng bên trái gần như không đủ vị trí mắt sống, cần phải vận dụng ba quân bên cánh phải.

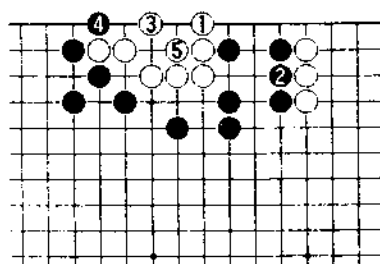
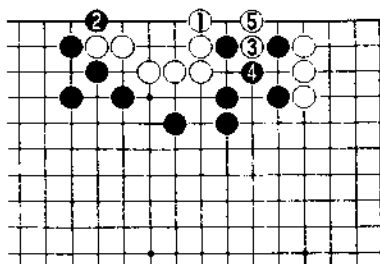
Đề 16: Trắng đi trước.

Chú ý trắng hoàn toàn chưa thu hẹp điểm trống của quân đen.

Đề 15



Đề 16

**Giải đề 15**

-Cách giải chính: Trắng 1 là nước âm thầm, sau nước đen 2 phá mất, trắng 3 xen vào tuyệt diệu, vượt qua hay thành cờ sống chắc chắn phải được một.

-Cách giải tham khảo:

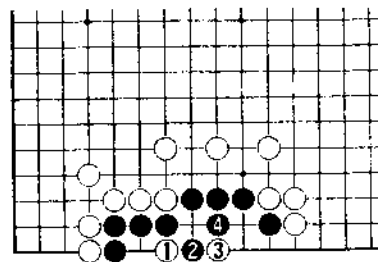
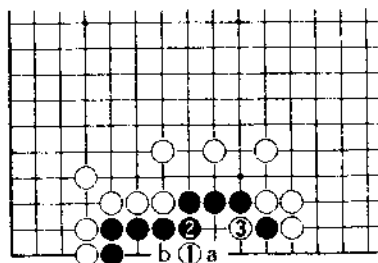
Sau trắng 1, nếu đen đi vị trí 2 chặn thành một dãy, thì trắng 3 có thể tạo thành cờ sống.

Giải đề 16

-Cách giải chính : Trắng 1 là điểm trúng chỗ nguy hại quan trọng, đen 2 trắng 3, quân đen chết. Nếu đen 2 đi vị trí a, thì trắng b, đen 2, trắng 3, đen vẫn chết.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 thoát nhìn tưởng là chiêu thức hữu hiệu, nhưng thực ra đã thả nửa đường sống cho quân đen, về sau thành thế cướp sống.



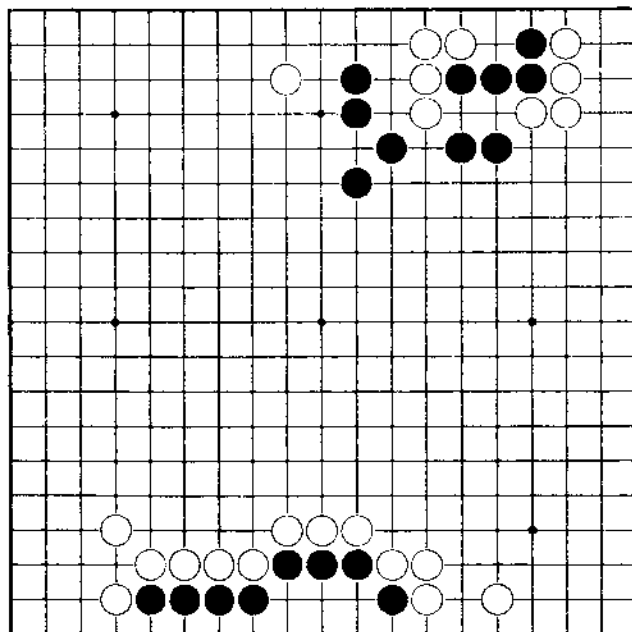
Đề 17: Trắng đi trước.

Vị trí mắt sống của bốn quân trắng ở giữa không đủ, cần vận dụng quân hai bên để thành cờ sống.

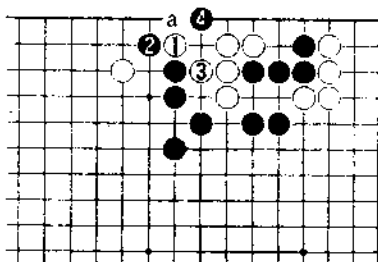
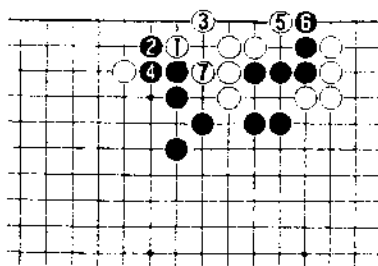
Đề 18: Trắng đi trước.

Chỉ cần tấn công bằng chiêu thức hữu hiệu thường dùng, thì tính mạng quân đen khó giữ.

Đề 17



Đề 18

**Giải đề 17**

-Cách giải chính: Trắng

1, 3 lợi dụng sự liên lạc với 1 quân bên trái, sau đó nước tiên làm mũi nhọn ở vị trí 5, cuối cùng khéo léo tạo mắt sống ở vị trí 7.

-Cách giải thất bại:

Trắng 3 là ý đoán đen sẽ đánh vị trí a, sau đó chiếm vị trí 4 theo hạ sách tạo thế đánh cướp sống, nhưng bị đen điểm ở vị trí 4 nên chết hết.

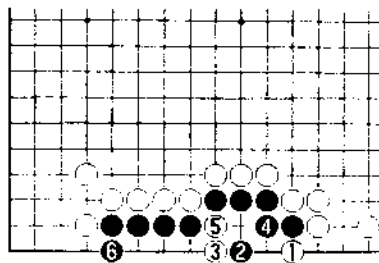
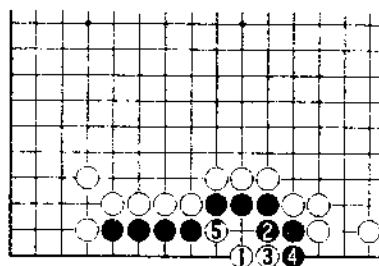
Giải đề 18

-Cách giải chính: Trắng

1 chiếm ngay giữa, là chiêu thức hữu hiệu thường dùng, tiếp theo lợi dụng điểm trống của quân đen chặt, bò qua vị trí 3, cắt vị trí 5 thì chiếm hết lợi thế.

-Cách giải thất bại: Nếu

trắng đánh vị trí 1, thoát nhìn tương có chiêu thức hữu hiệu ở vị trí 3, nhưng thực ra không có đất dụng võ.



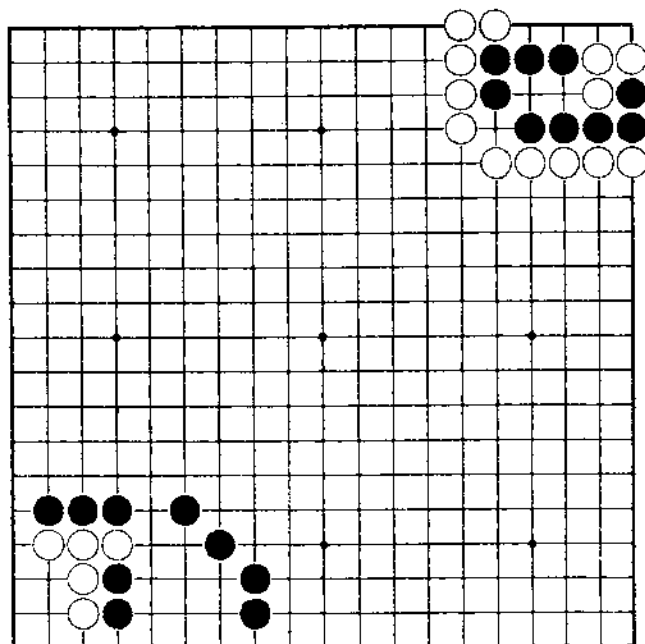
Đề 19: Trắng đi trước.

Điều then chốt sau khi bị quân đen ăn, vấn đề là lợi dụng tính đặc biệt của phần góc như thế nào.

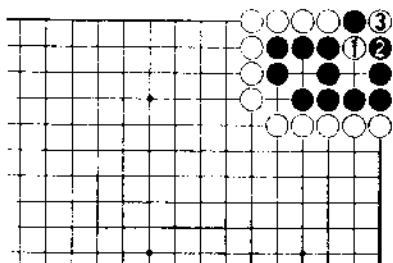
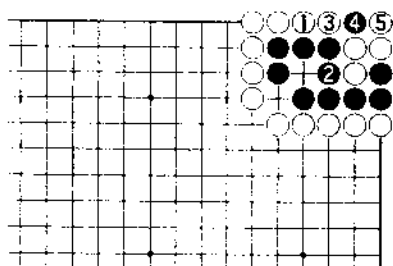
Đề 20: Trắng đi trước.

Quân trắng lợi dụng hai quân đen áp sát, mới có thể thành cờ sống.

Đề 19



Đề 20



Giải đề 20

-Cách giải chính: Trắng 1 khuếch đại vị trí mắt trước, đen 2 kéo đổi hướng rồi điểm ở vị trí 4 làm cho trắng không có cách nào thành cờ sống ở góc, nhưng trắng có nước hay ở vị trí 5, hai quân đen chạy mà không thoát.

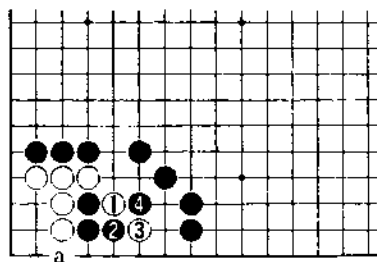
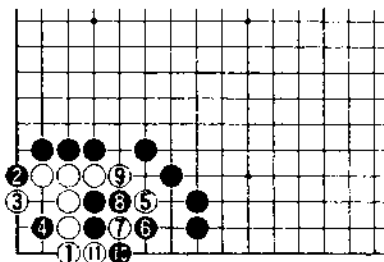
-Cách giải thất bại: Nếu trắng không thi triển nước khéo léo, lại đi ở vị trí 1, 3 kéo đổi hướng, thì sau khi bị đen 4 đánh, vì không có nước tiên ở vị trí a cho nên không có cách thành cờ sống ở góc.

Giải đề 19

-Cách giải chính: Trắng 1 trực tiếp xung kích tới phía trước, nếu đen 2 đi vị trí 4, trắng chỉ có thể đi vị trí 3, nếu không đen có thể dùng chiêu thức “Đào thoát ngoa” để sống toàn bộ, tiếp theo là ...

* ⑥ = ④

-Cách giải chính tiếp theo: Đây là tình hình sau khi đen ăn 4 quân trắng, trắng 1 đánh hãm ăn, đen 2 tạo thế cướp, đây là thế đánh cướp sống.



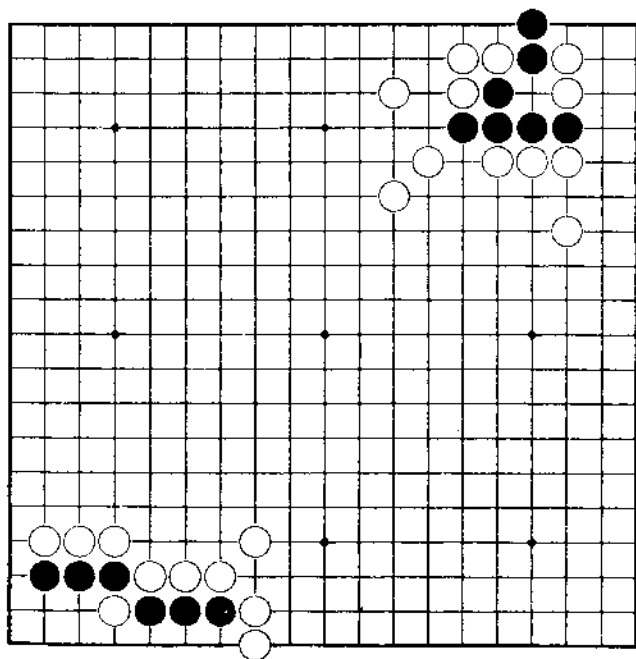
Đề 21: Đen đi trước.

Hình thức biến hóa này giống như sau khi thực hiện định thức “Song phi yên”, cần nghĩ cách bắt hai quân trắng.

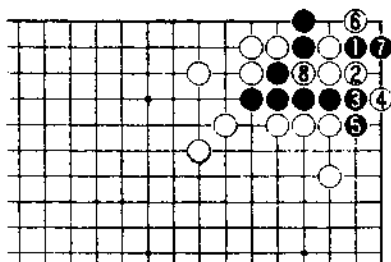
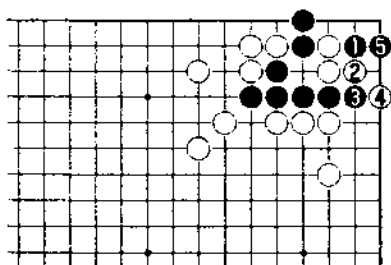
Đề 22: Trắng đi trước.

Đây là một đề khá dễ.

Đề 21



Đề 22

**Giải đề 21**

-Cách giải chính: Đen 1 kẹp là bước thứ nhất giải quyết vấn đề. Nước then chốt là khi trắng 4 kéo đối hướng, đen đi nước hay âm thầm ở vị trí 5. Tới đây trắng đã không còn cách nào để sống.

-Cách giải tham khảo:

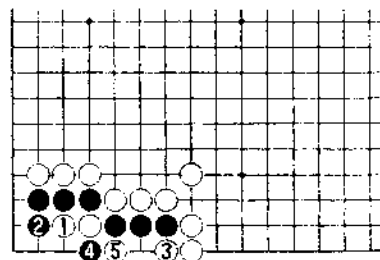
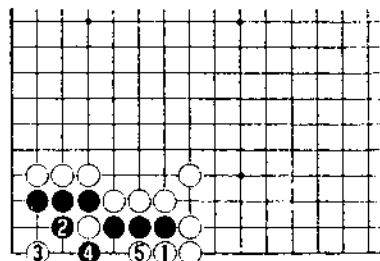
Đây là khi trắng 4 kéo đối hướng, đen không đi vị trí 7 mà lại đi vị trí 5, nên biến hóa bị trắng hãm ăn ngược lại.

Giải đề 22**-Cách giải chính 1:**

Trắng 1 thu nhỏ vị trí mắt của quân đen trước, sau đó điểm ở vị trí 3, cờ đen chết.

-Cách giải chính 2:

Trắng phá mắt ở mé trong trước, tới nước đen 4, trắng đi vị trí 5 là nước hay, đen vẫn chết.



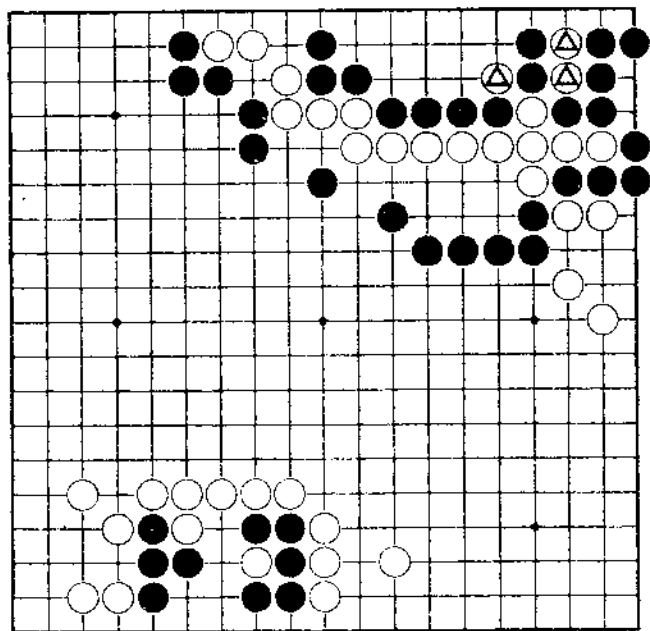
Đề 23: Trắng đi trước.

Vận dụng triệt để thế của ba quân trắng ⊕, sẽ suy nghĩ ra biện pháp.

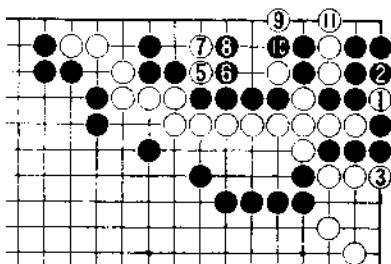
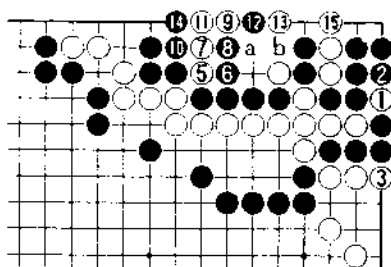
Đề 24: Trắng đi trước.

Chú ý thứ tự nước đi cờ.

Đề 23



Đề 24

**Giải đề 23**

-Cách giải chính: Chỉ cần thu hẹp điểm trống của quân đen trước, rồi mới động thủ thì sẽ sinh ra nước đi. Sau nước trắng 9 kéo đổi hướng, đen đã không còn cách giải quyết. Nếu đen 12 đi vị trí a thì trắng b, đen 15 trắng 12, cũng vậy đen không đi được.

* ④ = ①

-Cách giải tham khảo:

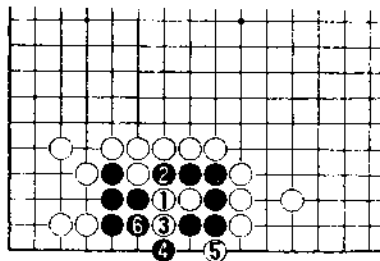
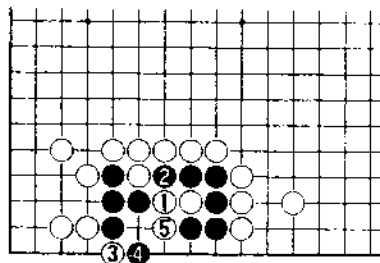
Trắng chạy ở vị trí 9 cũng là một cách, nhưng không hay bằng cách giải chính.

* ④ = ①

Giải đề 24

-Cách giải chính: Trắng 1 phá mắt ở bên trong trước là nước chính xác. Sau đó kéo đổi hướng ở vị trí 3, đen thành cờ chết. Nếu đen 2 đi vị trí 5, thì trắng đi vị trí 4, đen vẫn là cờ chết.

-Cách giải thất bại: Sau nước trắng 1 phá mắt, lại rẽ ngoặt ở vị trí 3 trước là sai lầm thứ tự. Sau khi đen ăn 3 quân trắng thì thành cờ sống.



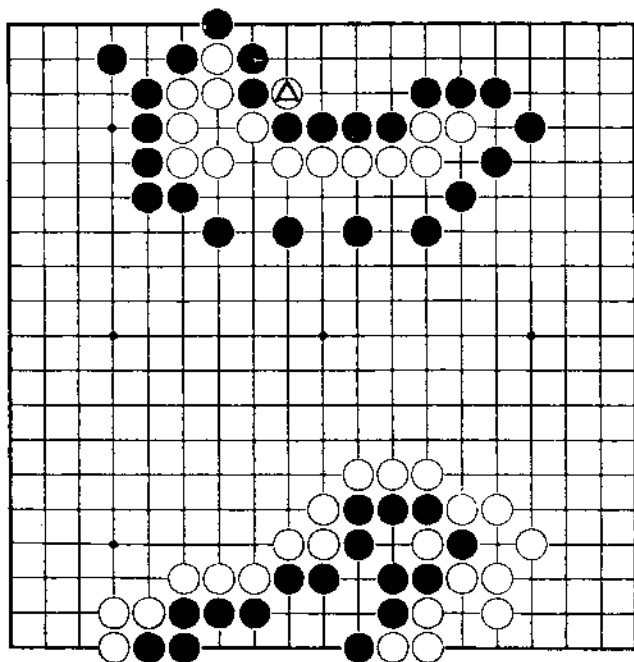
Đề 25: Trắng đi trước.

Đại quân của cờ trắng chỉ có một mắt, rõ ràng cần phải vận dụng quân trắng △ mới đạt mục đích.

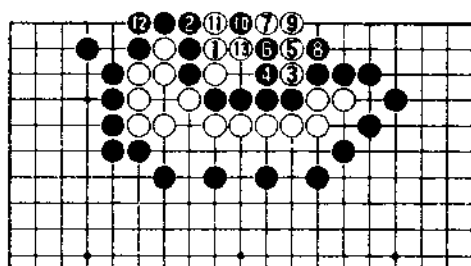
Đề 26: Trắng đi trước.

Điểm trống của quân đen quá chật hẹp, nước đi thứ nhất là then chốt.

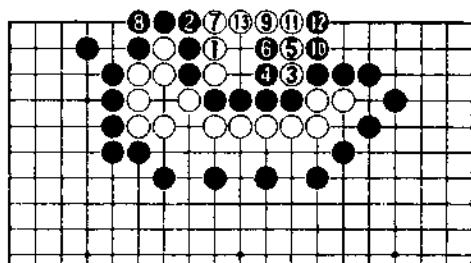
Đề 25



Đề 26

**Giải đề 25****-Cách giải chính:**

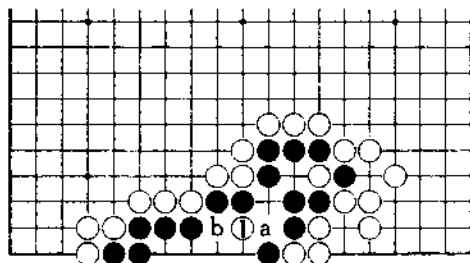
Trắng 7 kéo đối hướng là một bước rất quan trọng, tới đây có thể ăn vài quân đen để sống.

**-Cách giải thất bại:**

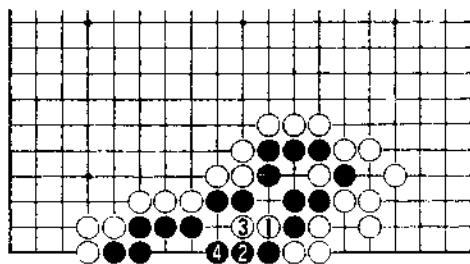
Trắng 7 hãm ăn trước làm thay đổi cuộc diện, tuy cục bộ thành thế hai bên cùng sống, nhưng thực ra đại quân của cờ trắng chết.

Giải đề 26**-Cách giải chính:**

Trắng 1 đánh một cái vào chỗ khẩn cấp, thì quân đen đã không cứu được. Về sau đen a thì trắng b, đen b thì trắng a.

**-Cách giải thất bại:**

Không thi triển nước khéo léo mà lại đi nước không thông minh, cho nên không thành công được.



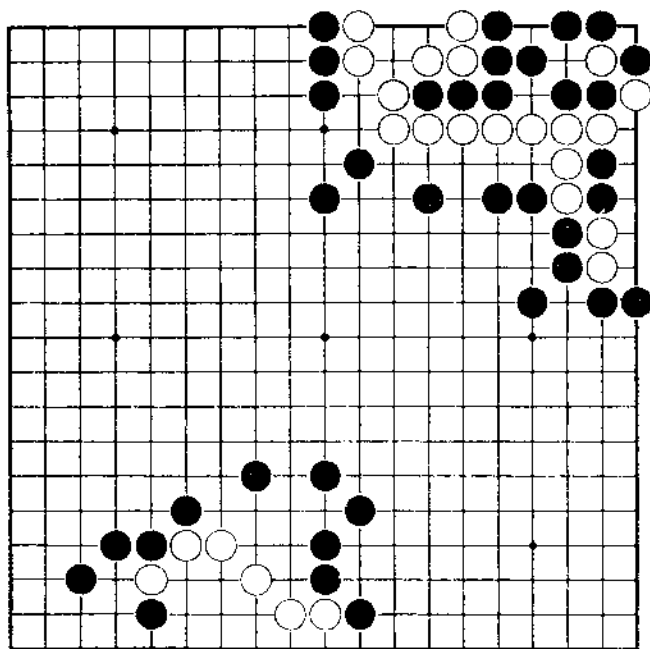
Đề 27: Trắng đi trước.

Cánh quân trắng bên trái đã có một mắt, rõ ràng đường ra ở bên cánh phải.

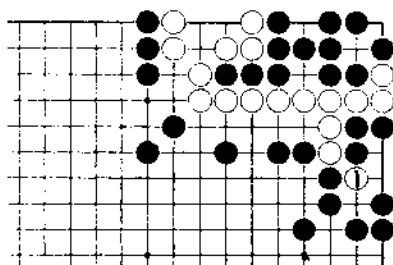
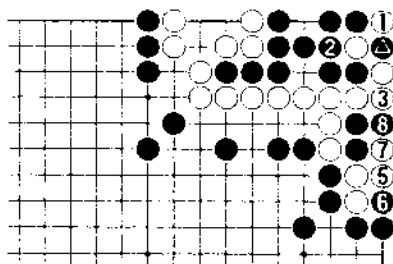
Đề 28: Trắng đi trước.

Tìm kế sách đơn giản ngắn gọn.

Đề 27



Đề 28

**Giải đề 27**

-Cách giải chính: Trắng 1 ăn, nếu đen đi vị trí 2 vậy thì trắng 3 là nước tiên. Tiếp theo đến vị trí 5 là tạo được then chốt, xem cách giải chính tiếp theo.

* 4 = 

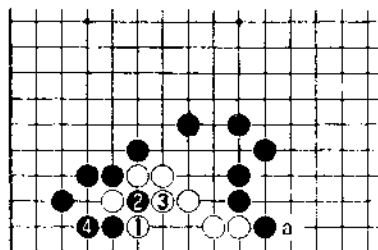
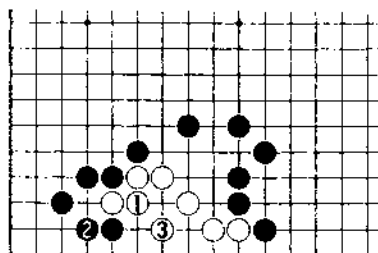
-Cách giải chính tiếp theo: Đây là tình trạng sau khi đen 8 ăn trong cách giải trên, tiếp theo trắng 1 đánh hãm ăn thì thành cờ sống. Cho nên trong phần giải trên đen 2 là nước có thể tranh cướp, đề này là thế đánh cướp sống.

Giải đề 28**-Cách giải chính:**

Trắng 1 âm thầm nổi đất, chờ sau khi đen 2 lui về, mới đi một nước cực kỳ đơn giản ở vị trí 3 thành cờ sống.

-Cách giải thất bại: Nếu trắng 1 chặn, đen 2 xông vào là nước hay, trắng thành cờ chết.

Mặt khác, nghiêm túc mà nói, vị trí a cần phải có quân đen kéo dài, để đề phòng thủ đoạn trắng đi vị trí a.



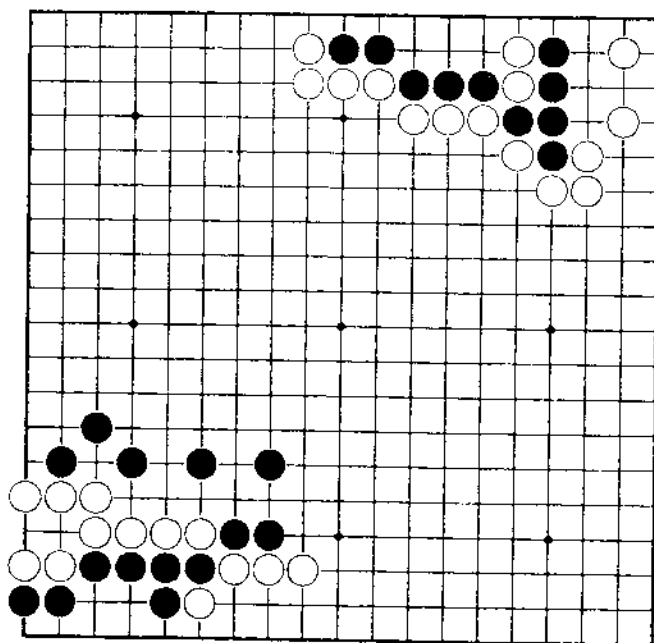
Đề 29: Trắng đi trước.

Lợi dụng khuyết điểm điểm trông chật hẹp của quân đen, để ăn hết quân đen.

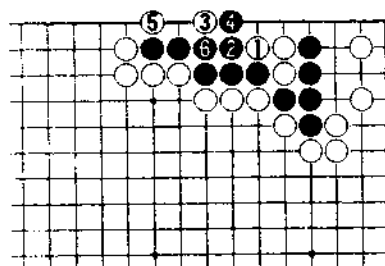
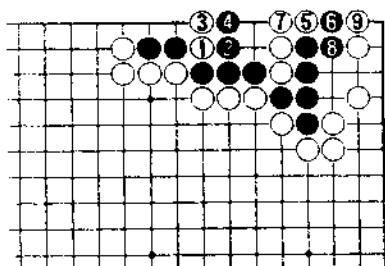
Đề 30: Trắng đi trước.

Hăm ăn quân đen trong góc là con đường duy nhất để giải quyết vấn đề.

Đề 29



Đề 30

**Giải đề 29**

-Cách giải chính: Trắng 1, 3 là làm công việc chuẩn bị, trắng 5 áp sát điểm trống là nước hay. Vì quân đen không còn cách nhảy vào điểm trống nên bị ăn.

-Cách giải thất bại:

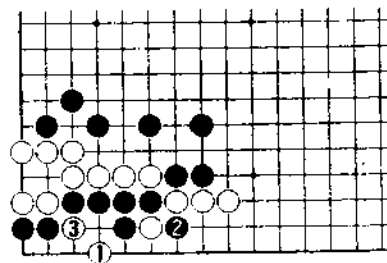
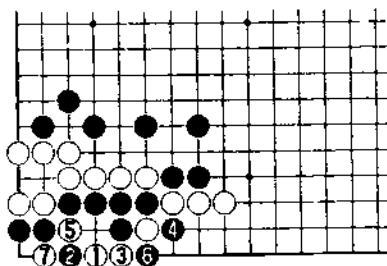
Trắng 1 thu thập điểm trống trực tiếp là không được, vì không có cách nối liền vị trí 3, khiến đen thành cờ sống.

Giải đề 30

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm trúng chỗ nguy hại quan trọng, không những thành cờ sống, mà còn ăn quân đen trong góc. Nếu đổi lại kéo dài hướng ở vị trí 3 trước, thì đen chặn ở vị trí 1, trắng chỉ có thể là cờ sống mà không có cách nào ăn cờ đen.

-Cách giải tham khảo:

Khi trắng đi ở vị trí 1, sau nước đen 2, trắng cắt ở vị trí 3, đen vẫn không đi được.



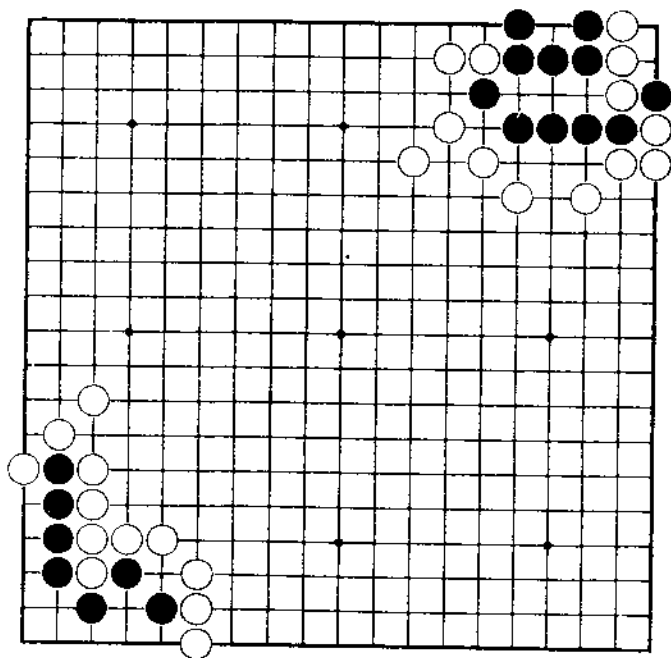
Đề 31: Trắng đi trước.

Không chút nghi ngờ, phải dùng chiêu thức “Đảo thoát ngoa” (cởi giày ống), nhưng không được sai thứ tự đi cờ.

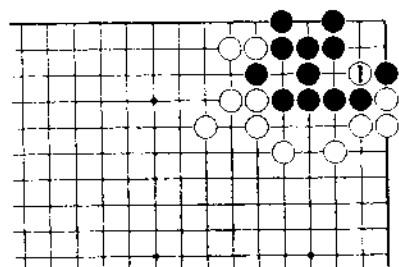
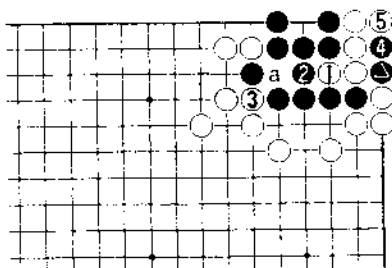
Đề 32: Trắng đi trước.

Từng bước từng bước có thể giải quyết vấn đề.

Đề 31



Đề 32

**Giải đề 31**

-Cách giải chính: Trắng 1 xung kích phá mất trước là thứ tự chính xác. Nếu đổi lại đi vị trí 3 trước, thì đen đi vị trí 1, trắng đi vị trí a thành cờ sống, nhưng không có cách nào hình thành giống như cách giải tiếp theo.

* ⑥ = ⑤; ⑦ = ④; ⑧ = ③

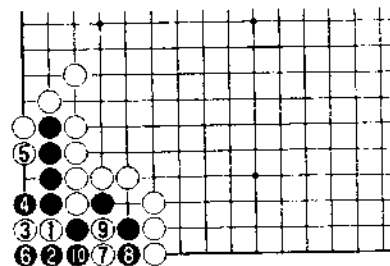
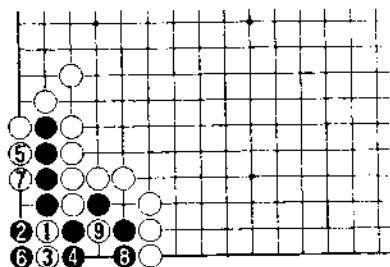
-Cách giải chính tiếp theo: Đây là tình hình sau khi đen 8 ăn, trắng 1 đánh hãm ăn, đen tranh chết.

Giải đề 32

-Cách giải chính: Chỉ cần phát hiện chiêu thức trắng 1 cắt, về sau là những tiến hành tất nhiên, đến trắng 9 xông vào, đen chết.

-Cách giải tham khảo: Đen 2 đánh từ biên, vẫn không có cách làm thành cờ sống. Trắng 7, 9 là nước phá mất hay.

* ⑪ = ⑨



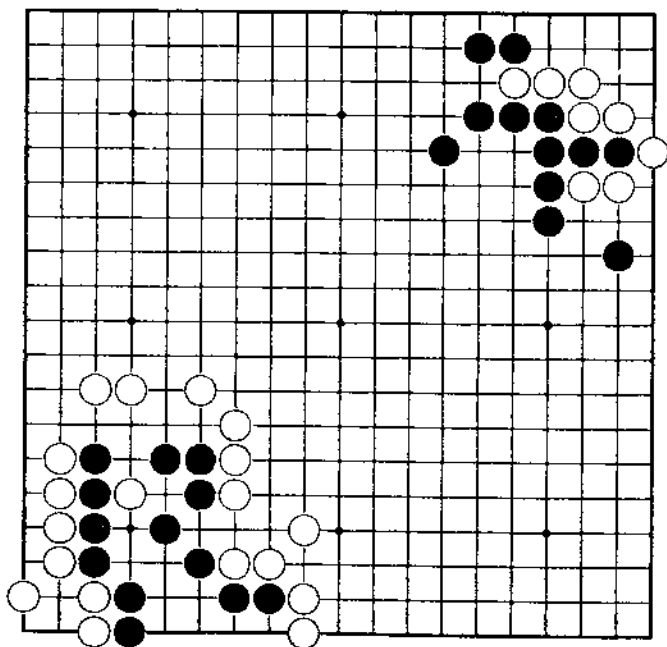
Đề 33: Trắng đi trước.

Dùng phương cách tạo mắt thông thường khó mà hiệu quả.

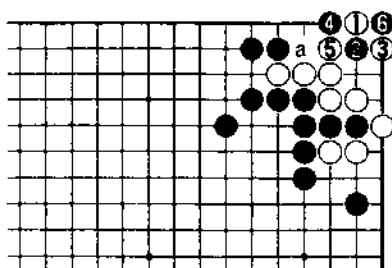
Đề 34: Trắng đi trước.

Thoạt nhìn có vẻ phức tạp, nhưng chỉ cần tấn công chỗ bức thiết là có thể giải quyết vấn đề.

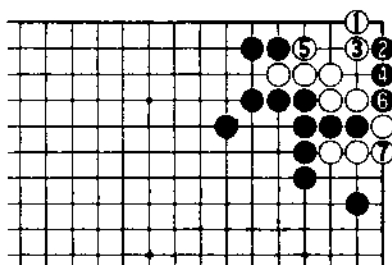
Đề 33



Đề 34

**Giải đề 33**

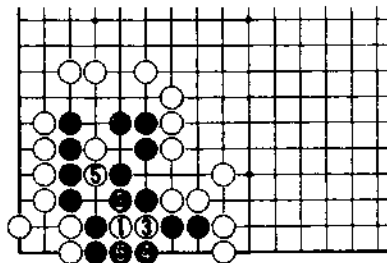
-Cách giải chính: Trắng 1 là nước tạo mắt khéo léo như tình thế sau, đen 2 là nước chính xác, nếu đổi lại đi vị trí a, thì trắng 3 thành cờ sống. Hiện thành thế đánh cướp sống.

**-Cách giải tham khảo:**

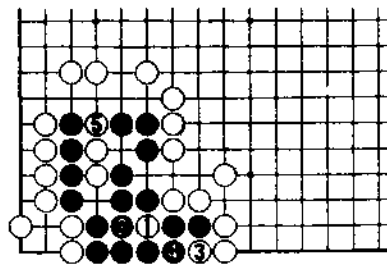
Nếu đen điếm ở vị trí 2, dựa theo thứ tự tiến hành thì cờ trắng sống hết.

Giải đề 34

-Cách giải chính: Trắng 1 là chiêu thức hữu hiệu không khó phát hiện. Tiếp theo trắng 3, 5 rất khéo, thứ tự chính xác, sau nước đen 6 ăn ...



-Cách giải chính tiếp theo: Trắng 1 xông vào, làm cho mắt của quân đen ở biên dưới thành nước hậu, chờ sau khi đen tạo mắt ở biên dưới, trắng 5 xung kích, cờ đen chết.



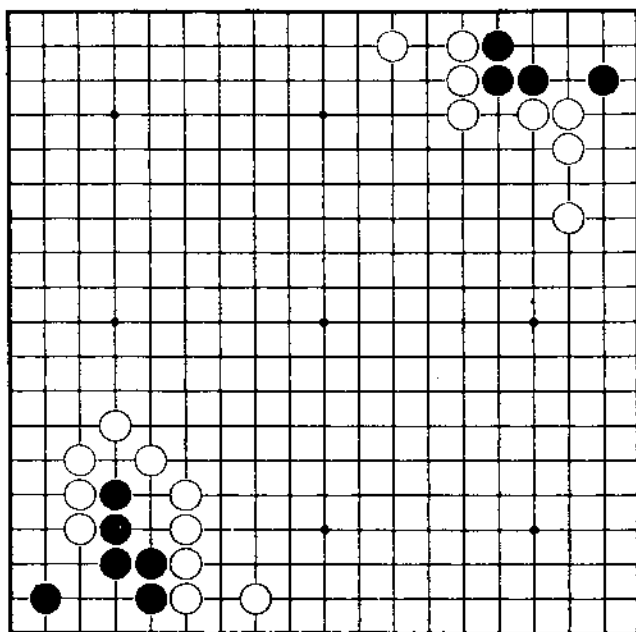
Đề 35: Trắng đi trước.

Đây là tình huống tranh sống chết rất thường gặp, xin nhớ kỹ.

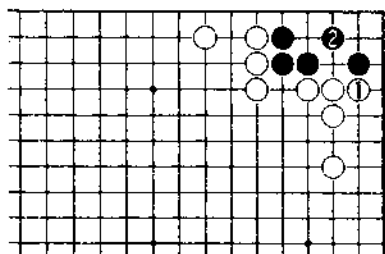
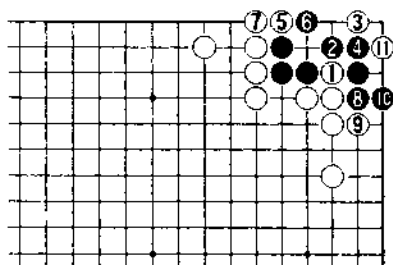
Đề 36: Trắng đi trước.

Cần phải đi nước âm thầm lặng lẽ, bước thứ nhất là then chốt.

Đề 35



Đề 36

**Giải đề 35**

-Cách giải chính: Trắng 1 xung kích, rồi điểm ở vị trí 3, đen không còn cách sống. Đến 11 thì dừng, đen chết.

-Cách giải thất bại:

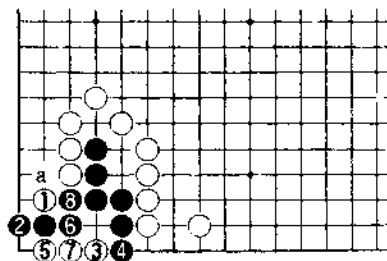
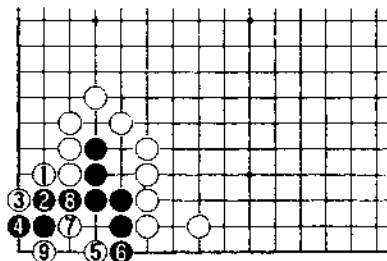
Trắng 1 chặn, đen chỉ cần ứng phó âm thầm ở vị trí 2, thì thành cờ sống.

Giải đề 36**-Cách giải chính:**

Trắng 1 là nước tuyệt diệu, thoát nhìn thấy không trực tiếp phá mắt, nhưng thực ra là nước phá mắt hay. Đến trắng 9 đen thành thế cờ chết. Nếu đen 2 đổi lại đi vị trí 8, trắng nâng ở vị trí 4, đen vẫn chết.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 là nước dục tốc bất đạt, cục bộ đã thành thế hai bên cùng sống, nhưng trắng vẫn còn vị trí a là một nước cần phải bổ sung.



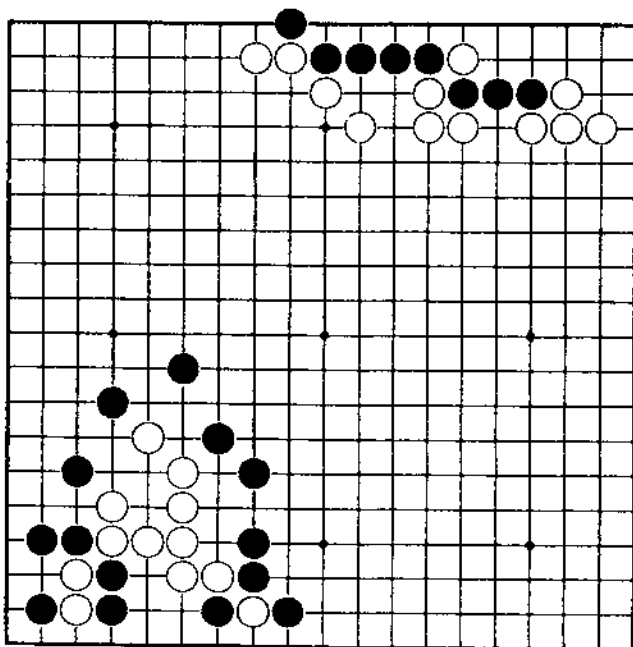
Đề 37: Trắng đi trước.

Sử dụng chiêu thức hữu hiệu thường dùng là có thể giải quyết vấn đề.

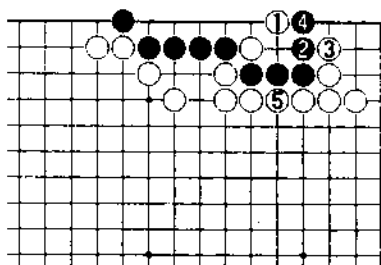
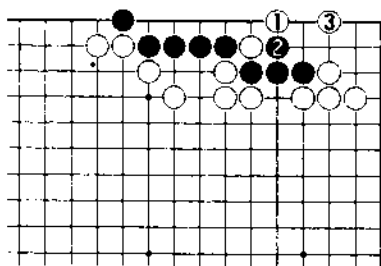
Đề 38: Trắng đi trước.

Tìm nước ứng phó thật hay của hai bên.

Đề 37



Đề 38

**Giải đề 37**

-Cách giải chính: Trắng 1 làm mũi nhọn là chiêu thức hữu hiệu thường dùng, đen 2 hãm ăn, trắng 3 chạy là nước hay, có thể dựa biên để tạo mắt, đen không có cách nào thành cờ sống.

-Cách giải tham khảo:

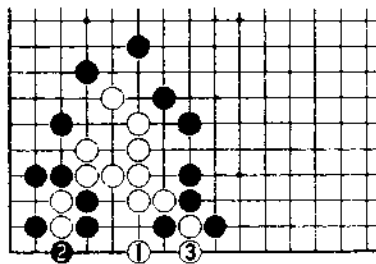
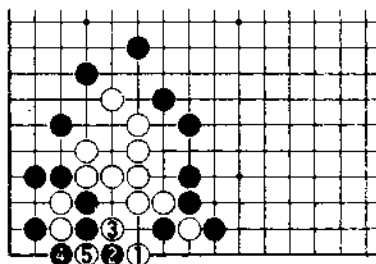
Đen 2 rẽ ngoặt xuống, vì không nhảy vào điểm trống được nên vẫn bị ăn.

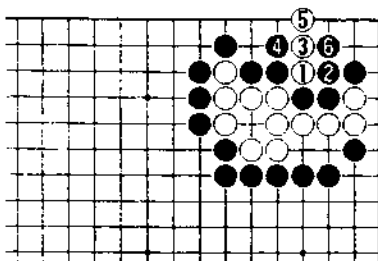
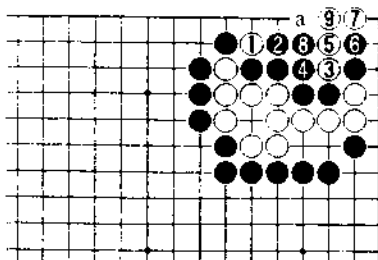
Giải đề 38

-Cách giải chính: Trắng 1 chạy, chỉ có nước này là có thể đi. Đen 2 chống lại ngoan cường, là nước dễ bị xem thường. Sau nước trắng 5 ăn thì hình thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen đánh ở vị trí 2, thì sau nước trắng 3 kéo dài, quân trắng thành cờ sống.



**Giải đề 39**

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt ở mé trong trước, thử tự chính xác. Diễn tiến tới trắng 9, thì đen vì không có cách đi ở vị trí a, nên 2 quân đen ở góc bị ăn, trắng sống.

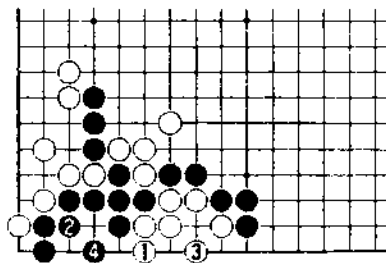
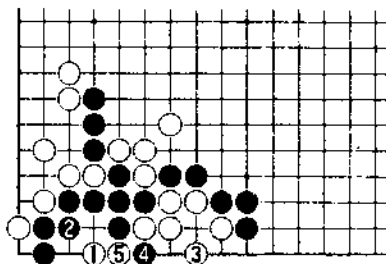
-Cách giải thất bại:

Trắng 1 cắt từ mé trong, bị mất quân. Về sau có nước trắng 5 kéo xuống là nước hay, nhưng cũng không thành lập được thế.

Giải đề 40

-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 1, chờ sau nước đen 2 nổi, trắng 3 tạo mắt là nước quan trọng, đen không còn cách đối công với cờ trắng.

-Cách giải thất bại: Nếu trắng đi vị trí 1 trước, đen 2 nổi âm thầm là nước hay. Lúc này trắng 3 chỉ còn cách tạo mắt sống. Nếu đổi lại phá mắt (điểm nhàn) ở vị trí 4, thì đen đi vị trí 3, bản thân cờ trắng cũng khó bảo toàn được.



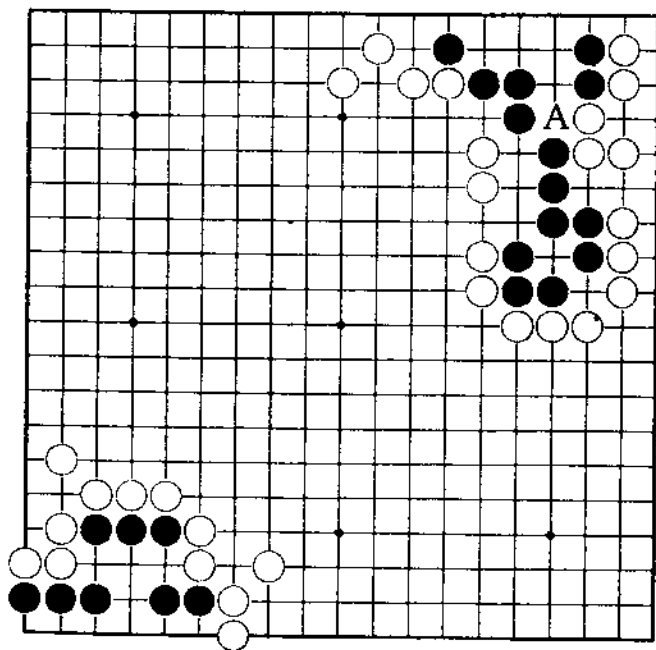
Đề 41: Trắng đi trước.

Đen đã có một mắt, trắng có nước tiên ở vị trí A, vấn đề là phá một mắt ở biên dưới như thế nào.

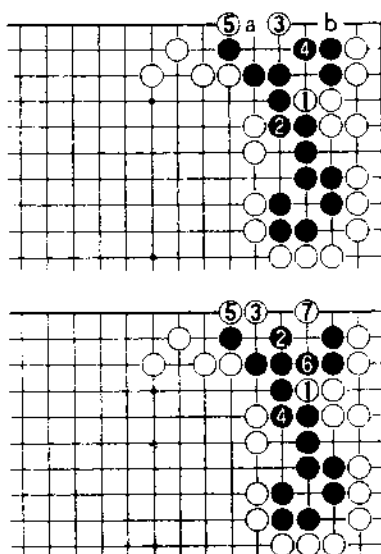
Đề 42: Trắng đi trước.

Có hai phương pháp ăn quân.

Đề 41



Đề 42

**Giải đề 41**

-Cách giải chính: Trắng 1 giao thủ cùng với đen 2 trước, rồi điểm ở vị trí 3 thì quân đen chết. Nếu đen 4 đi vị trí a, thì trắng b vượt qua, đen vẫn chết.

-Cách giải tham khảo:

Khi trắng đi vị trí 1, đen 2 tạo mắt trước. Lúc này trắng 3 điểm là chính xác, nếu đi ở vị trí 6, thì sau nước đen 3 cờ đen có thể sống được một nửa.

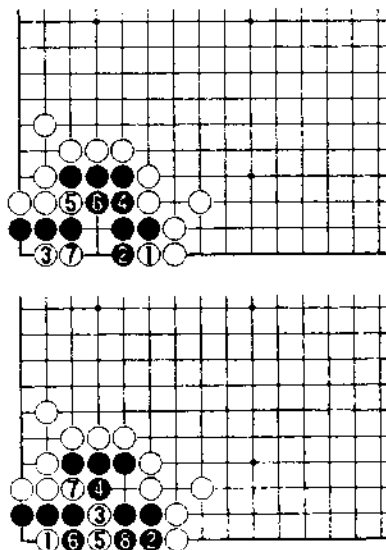
Giải đề 42**-Cách giải chính 1:**

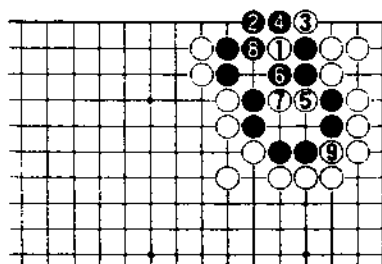
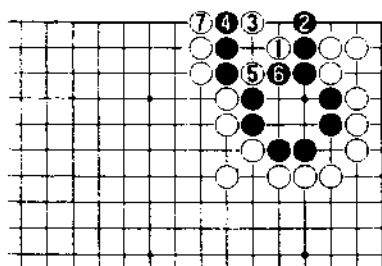
Trắng 1 trực tiếp xung kích vào mé trong, chờ sau nước đen 2 chặn, trắng 3 là nước điểm ở vị trí quan trọng. Do điểm trống của quân đen quá chật, nên chết hết.

-Cách giải chính 2:

Trắng cũng có thể điểm ở vị trí 1 này trước, nhưng cần phải nắm vững chiêu thức tấn công xen vào vị trí 3, cờ đen vẫn chết.

* ⑨ = ③



**Giải đề 43**

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ bức thiết, chờ đen 2 đi, trắng 3 lại thì triển nước khéo. Vì điểm trống của quân đen mé trên là hình thức “bàn tử” (bốn điểm trống liền nhau thành hình vuông) nên không có cách tạo mắt sống.

-Cách giải tham khảo:

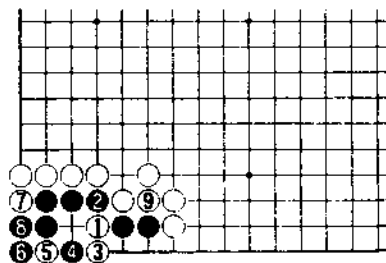
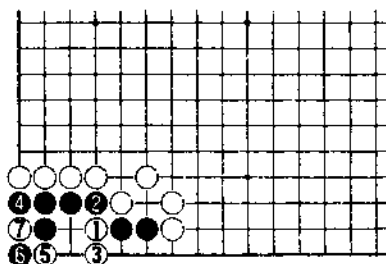
Lúc trắng 1 kẹp, nếu đen 2 chiếm vị trí bức thiết, thì trắng 3 kéo đối hướng vượt qua, đến trắng 9 thì dừng, đen vẫn chết.

Giải đề 44**-Cách giải chính:**

Trắng 1, 3 kéo đối hướng, là nước tấn công rất đẹp. Lúc này đen 4 chặn là nước hay, đến trắng 7 thì hình thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

Đây là giải theo cổ phổ, rõ ràng kết quả là chết hết, không như cách giải trên, hai bên đều có thủ đoạn chính xác, những nước ứng phó cực hay.



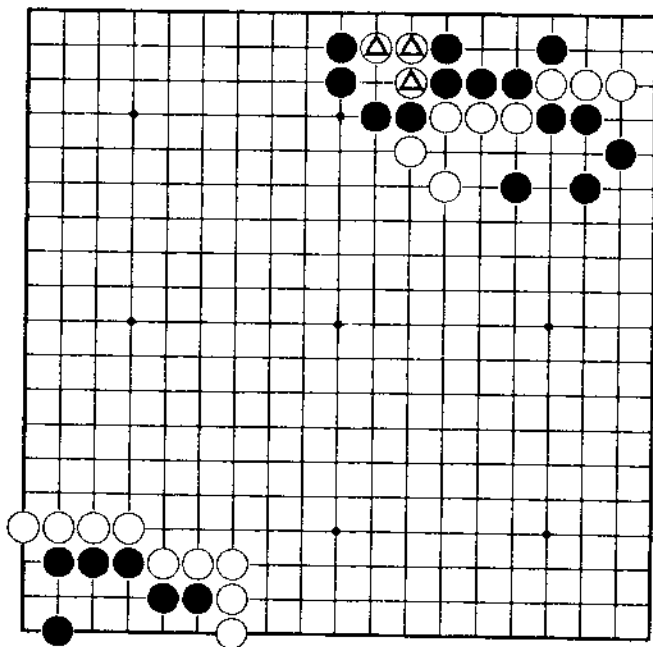
Đề 45: Trắng đi trước.

Vận dụng ba quân trắng △ để thi triển ma lực ở góc, tạo cơ hội tìm đường sống.

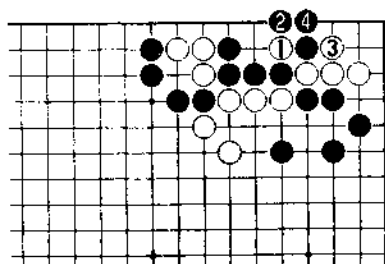
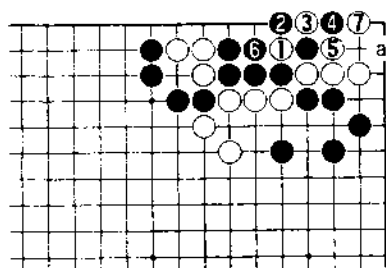
Đề 46: Đen đi trước.

Đây là tình trạng thường gặp trong thực chiến, hai cánh quân sát biên đều hữu dụng.

Đề 45



Đề 46

**Giải đề 45**

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt là bước thứ nhất để thành cờ sống. Tiếp theo xông vào vị trí 3 là nước không thể thiếu. Đến trắng 7, nếu đen chiếm vị trí a thì thành thế đánh cướp sống. Trong các nước, lúc trắng 1 cắt, nếu đen đánh vị trí 6, thì trắng vẫn đánh vị trí 3, cũng vậy, thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải thất bại:

Trắng đánh ở vị trí 3 là thất bại hoàn toàn, quân trắng thành cờ chết hết.

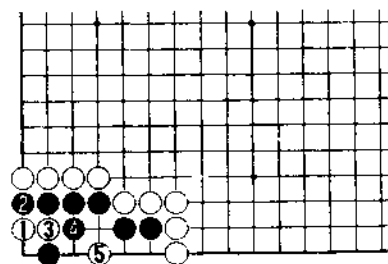
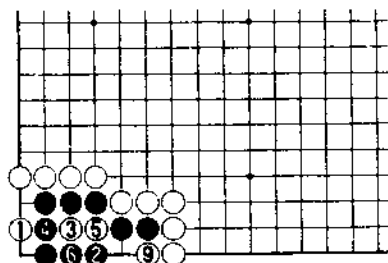
Giải đề 46

-Cách giải chính: Trắng 1 chạy, là bước thứ nhất lợi dụng chân biên, trắng 5 xông vào, là bước thứ hai, tới đây quân đen tuyệt vọng.

* ⑦ = ⑤, ⑥ = ③

-Cách giải tham khảo:

Đen chặn không cho trắng 1 liên lạc, thì cờ đen cũng không thành cờ sống.



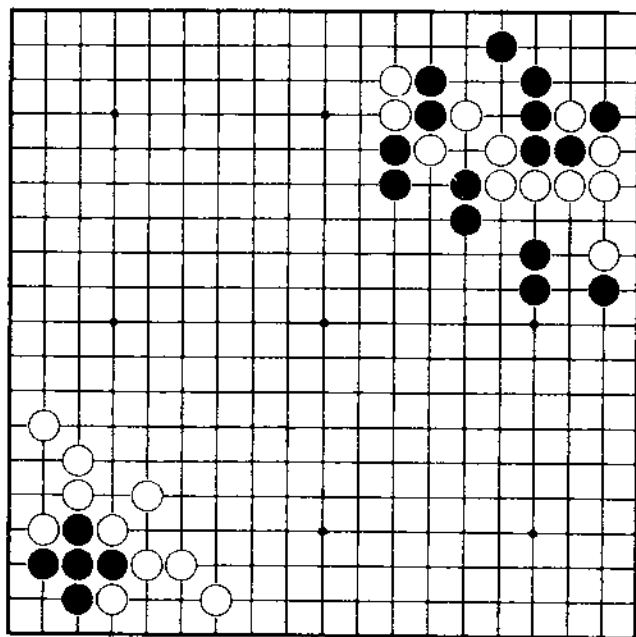
Đề 47: Trắng đi trước.

Thoạt nhìn thấy thật là phức tạp, kỳ thực những ứng phó đều là tất nhiên.

Đề 48: Trắng đi trước.

Hai cánh quân bên phải bên trái đều cùng một dạng, thật là thú vị.

Đề 47



Đề 48

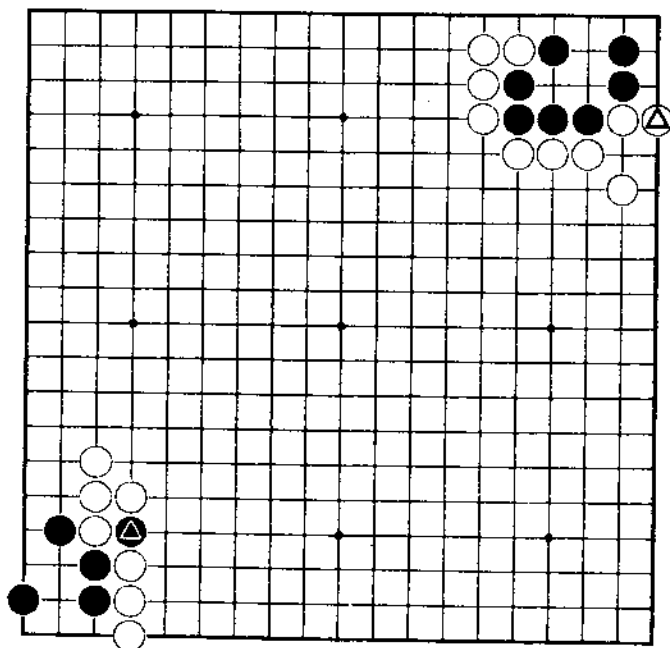
Đề 49: Trắng đi trước.

Điểm trống của quân đen khá chặt, cần lợi dụng trắng ▲.

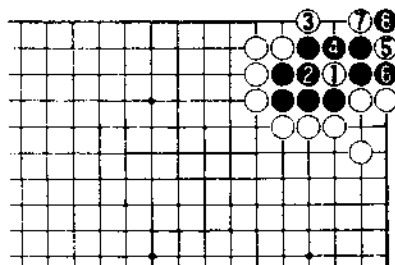
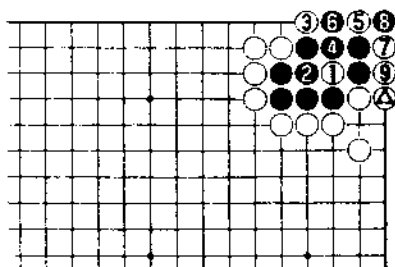
Đề 50: Trắng đi trước.

Lúc tiêu diệt quân đen ở góc, cần chú ý sau khi đen ▲ chạy ra, rãng phải ứng phó như thế nào.

Đề 49



Đề 50

**Giải đề 50**

-Cách giải chính: Sau khi trắng điểm vị trí 1, đen 2 tất nhiên phải chặn. Trắng 3 kẹp là nước hay, làm chặt điểm trống của quân đen. Đến nước 11 xông vào thì dừng, đen chết hết. Về sau đen 12 kéo dài ra mé ngoài một quân, trắng ứng phó đúng cách thì đen không có cách nào bắt được quân trắng.

* ⑪ = ⑨

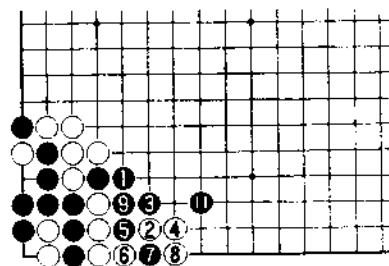
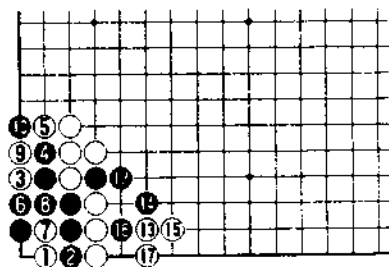
-Cách giải tham khảo: Đây là tình huống đen chạy ra 1 quân, đến lúc đen 5 hãm ăn, trắng đi vị trí 6 là nguy hiểm, sau nước đen 7 xông vào, trắng khó mà chạy thoát lưới.

* ⑩ = ⑦

Giải đề 49

-Cách giải chính: Từ nước trắng 1 đến đen 4 thì dừng, đây là những nước ứng phó tất nhiên. Trắng 5 chạy, là nước hay, lợi dụng triệt để ưu thế của trắng ⑤. Về sau đen bị ăn hết.

-Cách giải thất bại: Trắng 5 chạy ở mé biên phải trước là sai lầm phương hướng, sau nước đen 8 ăn thì thành thế đánh cướp sống, trắng thất bại.



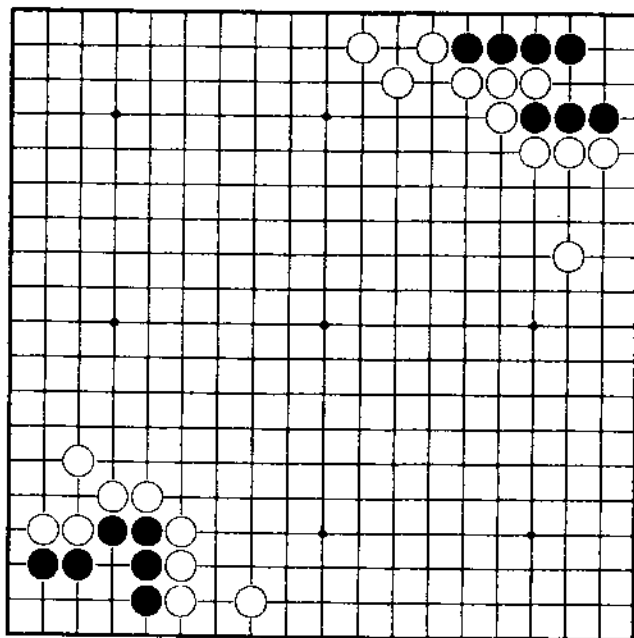
Đề 51: Trắng đi trước.

An hết cờ đen.

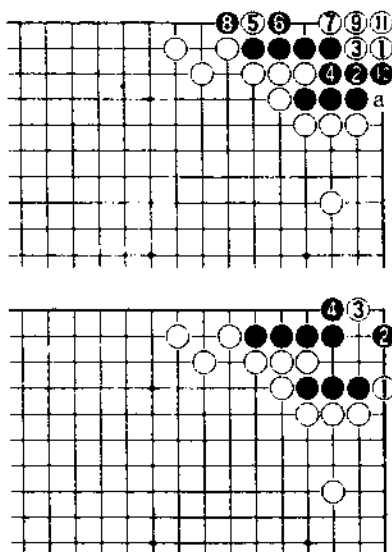
Đề 52: Trắng đi trước.

Đây là tình trạng tranh sống chết thường gặp trong thực chiến.

Đề 51



Đề 52

**Giải đề 51**

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm chỗ bức thiết, trắng 3 ăn ngữ là nước không thể thiếu. Đến trắng 5, nếu đen đi vị trí 9, thì trắng 6. Vì có thủ đoạn vượt qua ở vị trí a, nên đen vẫn không đi được. Đến trắng 11 thì dừng, tạo thành năm điểm trống liền nhau khiến cho đen không tạo mắt sống được, đây là sát pháp vô cùng thú vị.

-Cách giải thất bại:

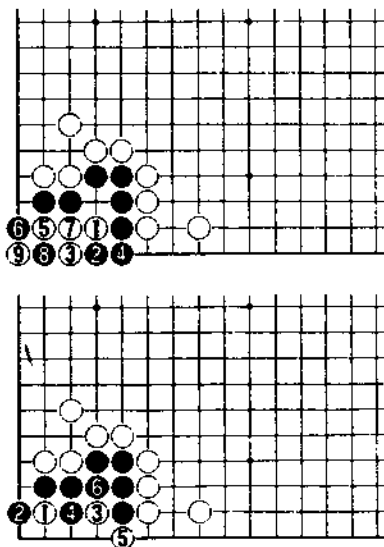
Trắng 1 kéo đối hướng trước, làm mất cơ hội tốt. Chờ trắng điểm vị trí 3, đen 4 chặn thì thành cờ sống.

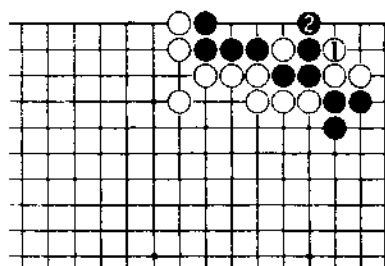
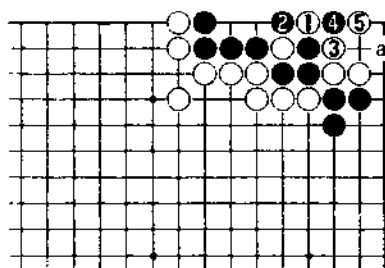
Giải đề 52**-Cách giải chính:** Trắng

1 kẹp mé này là chính xác. Đen 2 kéo đối hướng là nước ứng phó rất hay, nếu đi ở vị trí 4 thì bị tranh sát. Đến trắng 9 thì dừng, thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 kẹp mé bên này là sai lầm phương hướng, chờ sau khi đen 4 xung kích, trắng đã không còn cách ăn đen.



**Giải đề 53**

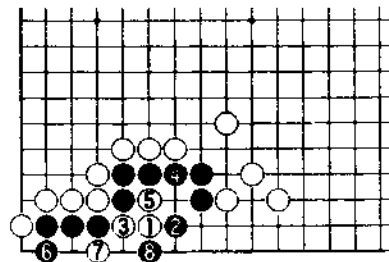
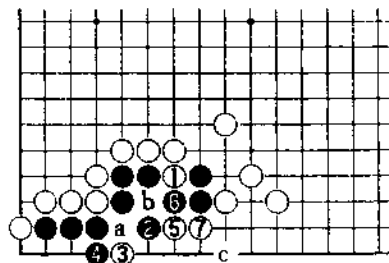
-Cách giải chính: Trắng 1 đánh xuống là chiêu thức hữu hiệu, tiếp theo có thể đánh liên tiếp ở vị trí 3 và 5. Đến đây nếu đen nổi vị trí 1, thì trắng chiếm a có thể sống, nếu đen chiếm a thì thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải thất bại:

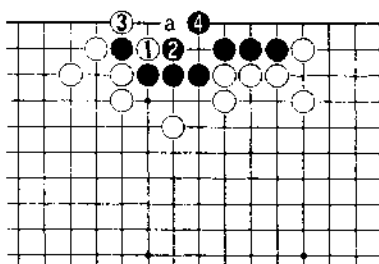
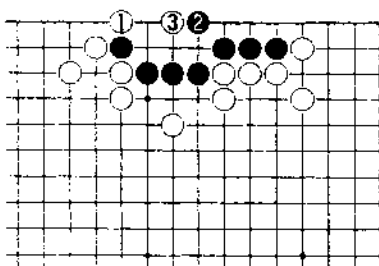
Trắng 1 đánh mé trên, đen 2 là nước hay, trắng thất bại.

Giải đề 54

-Cách giải chính: Trắng 1 xung kích là phương cách phá mắt rất hay, đen 2 ngoan cường, trắng 3 điểm chỗ trọng yếu. Tiếp theo trắng 5 thì triển nước khéo léo, cờ đen chết hết. Trong các nước trên, lúc trắng 1, nếu đen chặn 6, thì trắng a, đen b, trắng chạy ra vị trí c, đen vẫn chết.

**-Cách giải thất bại:**

Trắng 1 điểm chỗ không cần thiết. Đến đen 4, trắng chỉ còn cách phá mắt ở vị trí 5. Sau nước đen 6 thì cờ trắng thất bại.

**Giải đề 55**

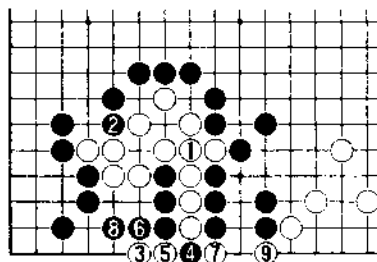
-Cách giải chính: Trắng 1 đánh theo đường biên là nước hay. Đối phó với đen 2, trắng 3 chạy vào đơn giản mau lẹ, đen chết.

-Cách giải thất bại:

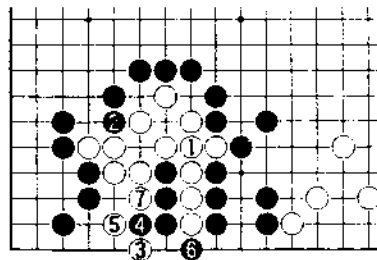
Trắng 1 đánh không thông minh, sau nước đen 4, trắng còn phải xông vào vị trí a mới có thể thành thế đánh cướp sống, rõ ràng trắng thất bại.

Giải đề 56

-Cách giải chính: Trắng có can đảm nổi ở vị trí 1. Sau nước đen 2, trắng có nước hay ở vị trí 3, về sau tiến hành đến trắng 9 thì an toàn liên lạc với bên ngoài.



-Cách giải tham khảo: Đen đi vị trí 4, không những không ngăn chặn được trắng thành cờ sống, mà ngược lại bản thân còn không có cách chạy về.



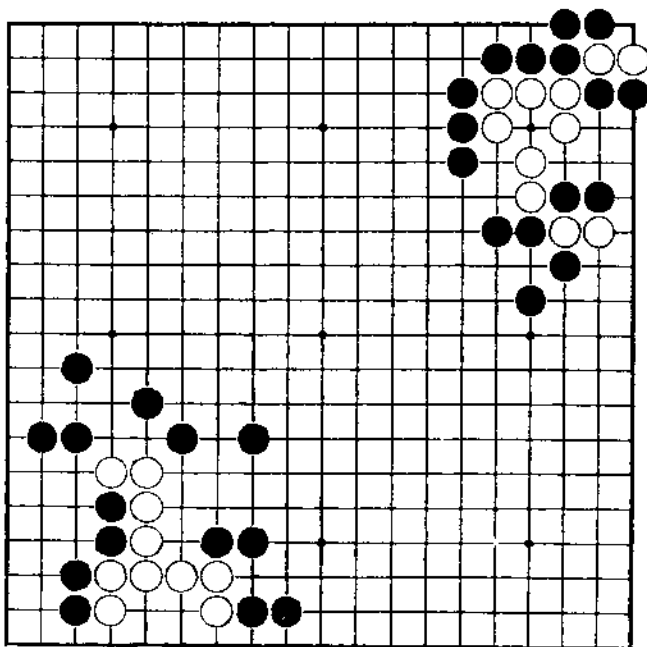
Đề 57: Trắng đi trước.

Vấn đề là vận dụng quân tàn hai bên.

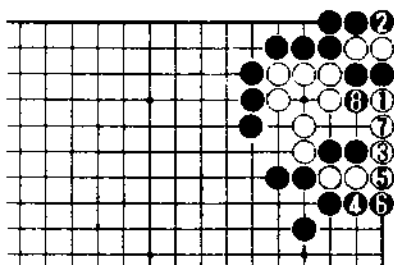
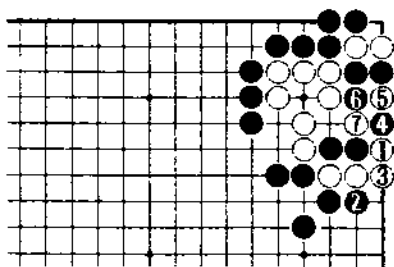
Đề 58: Trắng đi trước.

Trắng đã có một mắt, quân đen liền một dãy ở góc gần như không tiêu diệt hết được.

Đề 57



Đề 58

**Giải đề 57**

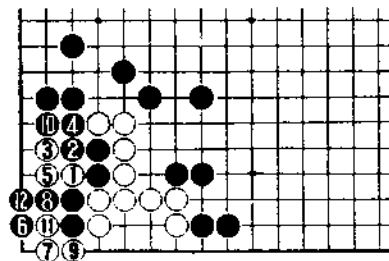
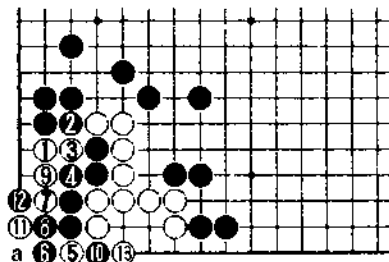
-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng trước là thứ tự chính xác. Tiếp theo là giải quyết vấn đề cho hay, chờ sau nước đen 6 ăn, trắng 7 xông vào thì hai bên phải được một, thành cờ sống.

-Cách giải thất bại: Nếu trắng 1 giao thủ cùng đen 2 trước, thì thủ đoạn về sau không thực hiện được, trắng thất bại.

Giải đề 58

-Cách giải chính: Trắng 1 bay ra là nước hay, về sau kéo đối hướng ở vị trí 5, là nước duy nhất để vượt qua ải khó khăn, (nếu kẹp ở vị trí 8, thì sau đen 7 trắng 5, đen 6 xông vào, trắng a, đen 12 thì trắng thất bại). Đến đen 14 thì hình thành thế tranh chấp, đánh cướp sống.

-Cách giải thất bại: Trắng 1 đánh trước là nước không tính toán, đến đen 6 chạy là hay, trắng không còn cách vào điểm trống nên bị ăn.



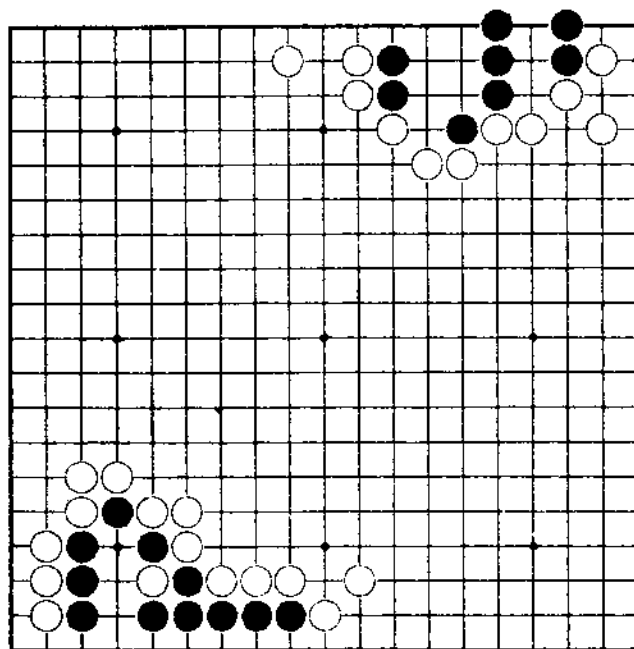
Đề 59: Trắng đi trước.

Quân đen bên cánh phải đã có một mắt, làm thế nào phá mắt bên cánh trái.

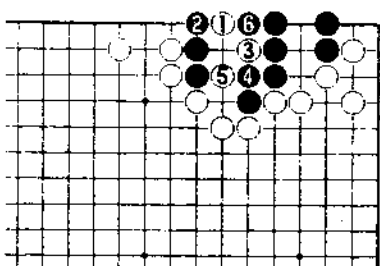
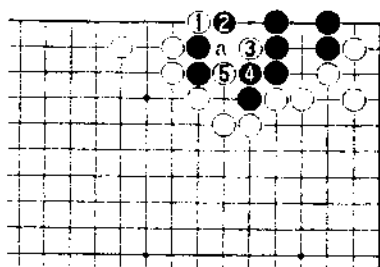
Đề 60: Trắng đi trước.

Cờ đen thoát nhìn giống như có thế lực lớn mạnh, thực ra thì yếu đuối.

Đề 59



Đề 60

**Giải đề 59**

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đổi hướng là chỗ khẩn cấp, chờ sau khi đen 2 chặn, trắng 3 là điểm quan trọng. (Nếu đổi lại trắng đánh hăm ăn ở vị trí a, đen 5 thì bao nhiêu công sức của cờ trắng đều bỏ hết.) Đến nước trắng 5 thì dừng, đen bị ăn.

-Cách giải thất bại:

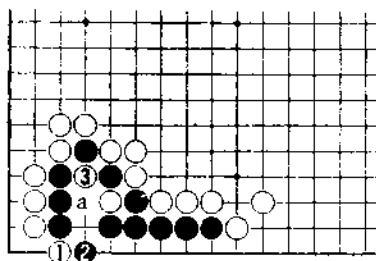
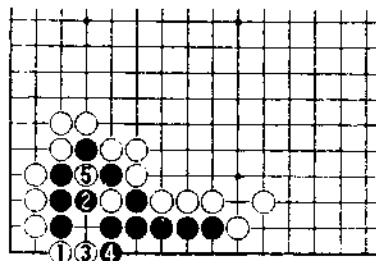
Trắng điếm ở vị trí 1, muốn hăm ăn cờ đen theo thể đảo ngược, nhưng kết quả bị đen hăm ăn lại, không nối tiếp về được.

Giải đề 60

-Cách giải chính: Trắng lợi dụng khuyết điểm điểm trống chật hẹp của quân đen, kéo đổi hướng ở vị trí 1 là điểm quan trọng. Đen không có cách chặn ở vị trí 3, đến trắng 5 thì dừng, thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 1 kéo đổi hướng, đen chặn ở vị trí 2, sau nước trắng 3 ăn, đen không thể đưa quân vào vị trí a, nên bị ăn.



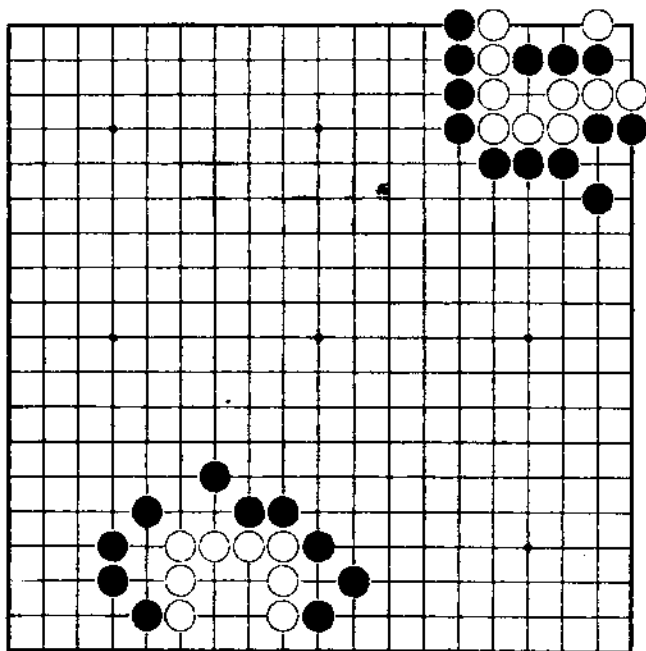
Đề 61: Trắng đi trước.

Đây là tình trạng hình thành thế hai bên cùng sống.

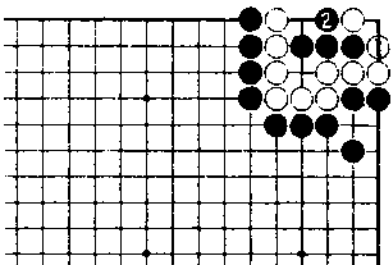
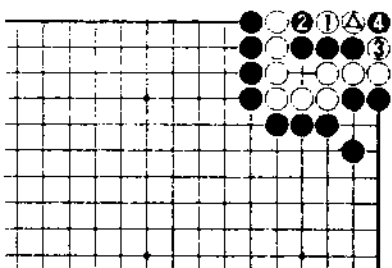
Đề 62: Đen đi trước.

Trắng muốn trực tiếp làm thành cờ sống, sợ rằng vị trí mắt không đủ. Có thể lợi dụng khuyết điểm của quân đen bên ngoài.

Đề 61



Đề 62

**Giải đề 61**

-Cách giải chính: Trắng 1 bỏ qua là thực hiện một bước tránh những phiền phức không cần thiết. Sau nước đen 2 trắng 3 thì đã bước vào con đường hai bên cùng sống.

* ⑤ = ㊦

-Cách giải tham khảo:

Nếu trắng đi vị trí 1, sau nước đen 2 đánh thì thành hình thức tranh cướp vụn vụn. Nếu không thích hình thức này thì chọn cách giải chính là hay.

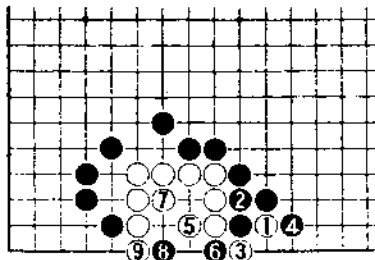
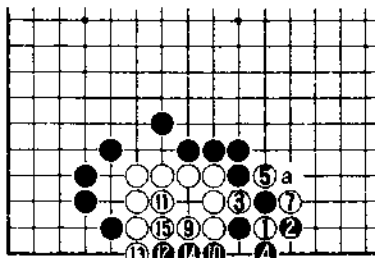
Giải đề 62**-Cách giải chính:** Trắng

1 án ngữ khéo léo. Sau nước đen 2 đánh, thì tình hình điểm trông bên ngoài của cờ trắng có vẻ chật hẹp hơn. Sau đó trắng bẻ cong ở vị trí 9 thì có thể thành cờ sống. Nếu đen có điều kiện cướp tài phong phú (ở cục diện khác) thì không nổi ở vị trí 1, mà có thể đi cứng rắn ở vị trí a hình thành thế tranh cướp.

* ⑧ = ①

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi 1, nếu đen 2 nổi, thì sau nước trắng 3 kéo qua là đã có điều kiện thành cờ sống.



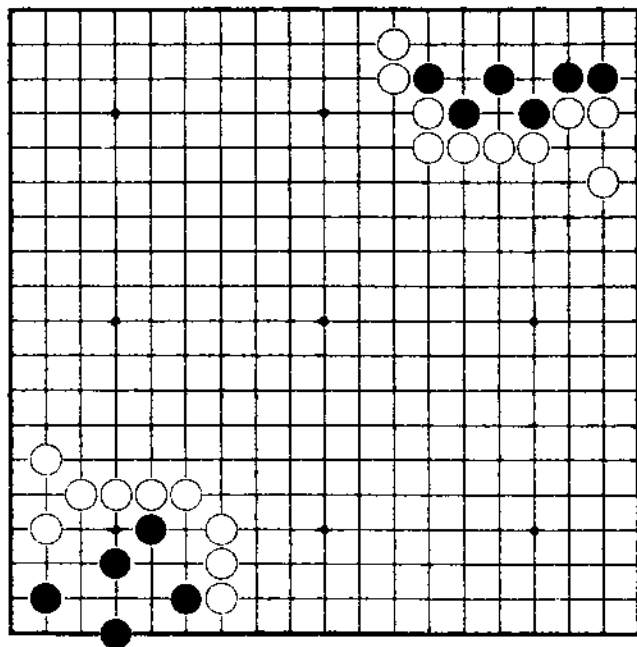
Đề 63: Trắng đi trước.

Thoạt nhìn thấy như có khá nhiều điểm để chọn lựa, nhưng bước thứ nhất là then chốt.

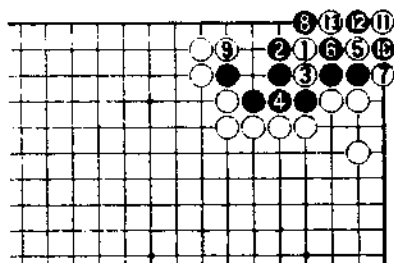
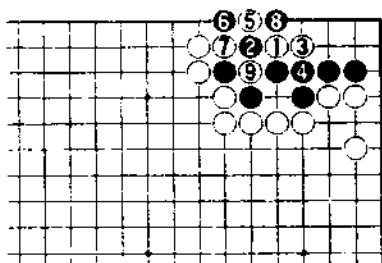
Đề 64: Trắng đi trước.

Có ý tạo thành tình trạng tranh sống chết, kết quả thú vị vô cùng.

Đề 63



Đề 64

**Giải đề 63**

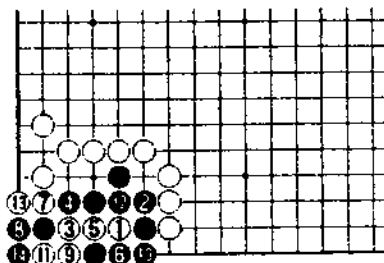
-Cách giải chính: Trắng 1 nâng, đen không thể đi vị trí 3, nếu không thì cờ đen chết hết. Về sau đến nước trắng 9, thì hình thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo: Nếu trắng 1 điểm trực tiếp, đến trắng 13 thì dừng, tuy cũng có thể hình thành thế đánh cướp sống, nhưng nếu trắng cướp thất bại thì tổn thất lớn hơn nhiều.

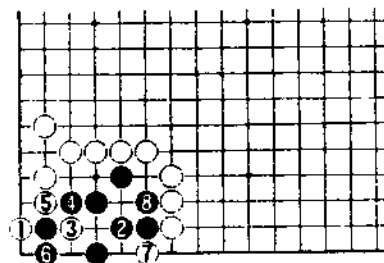
Giải đề 64

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp phá mắt mé bên này trước là thứ tự chính xác. Sau khi đi đến nước trắng 5, thì không còn khó phát hiện thủ đoạn về sau, cuối cùng hình thành thế “đảo thoát ngoa” mà ăn hết đen.

* ⑮ = ③



-Cách giải thất bại: Trắng 1 nâng trước là không phải là chỗ bức thiết, đen 2 là nước âm thầm. Về sau thành hình thức “tam nhân nhị tổ” (hai khoảng trống có ba mắt sống) quân đen sống.



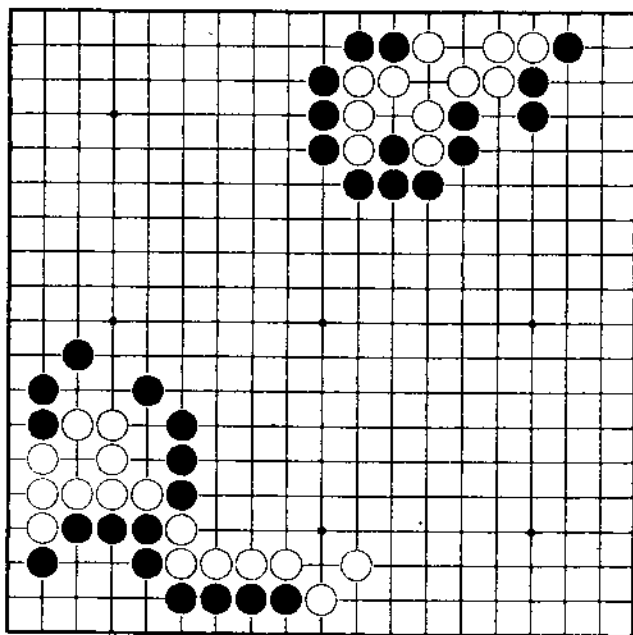
Đề 65: Trắng đi trước.

Lợi dụng điểm cắt quân đen, để tìm đầu mối.

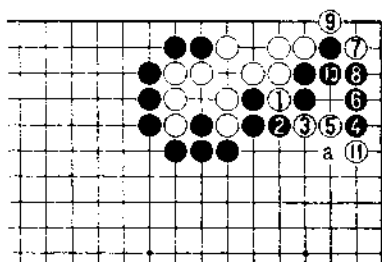
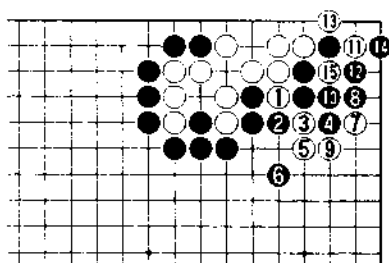
Đề 66: Trắng đi trước.

Đề này hơi khó, cần phải có năng lực tính toán khá vững.

Đề 65



Đề 66



Giải đề 66

-Cách giải chính: Mấu chốt để giải đề này là phải phát hiện được nước trắng 11 thật hay, để bức bách đen phải đánh ở vị trí 12. Sau khi trắng 13 giao thủ cùng đen 14, tiếp theo là . . .

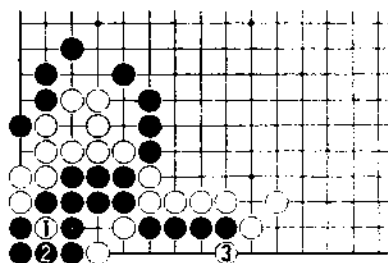
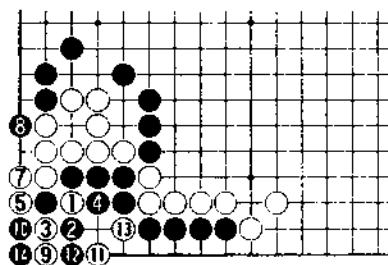
$$* \textcircled{6} = \textcircled{1}$$

-Cách giải chính tiếp theo: Trắng 1 xông vào lại làm chặt điểm trống của quân đen, sau đó kéo đối hướng ở vị trí 3, cờ đen bị ăn ngược lại.

Giải đề 65

-Cách giải chính: Trắng 1 chỉ còn cách xung kích cắt quân đen rồi suy nghĩ biện pháp, trắng 7 kẹp là nước khéo. (Đen 8 nếu đổi lại đi vị trí 9, thì trắng đi vị trí 15 đánh, đen không đi được.) Đến trắng 15 thì dừng, hình thành thế tranh cướp.

-Cách giải tham khảo:
Nếu đen 4 bay ra lúc này thì không hay, nguyên do là sau khi trắng 11 chặn, đen không còn cách cắt ở vị trí a, ý muốn không thực hiện được, thất bại.



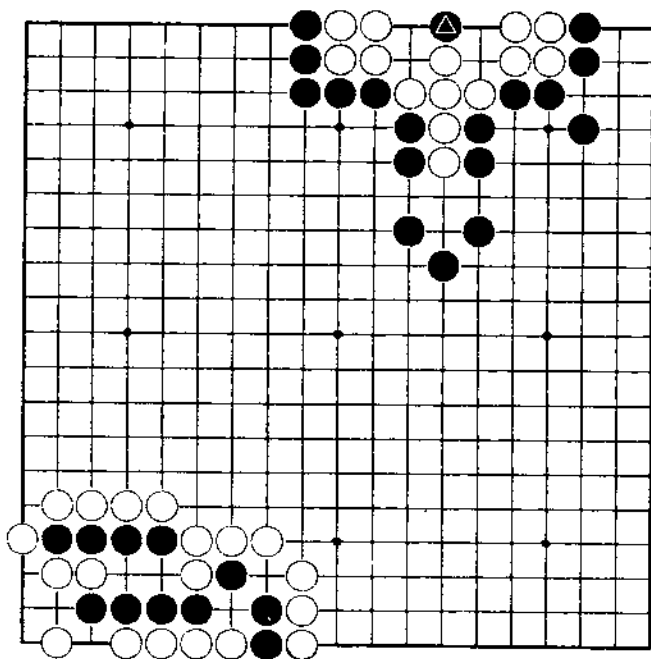
Đề 67: Trắng đi trước.

Cờ trắng thoát nhìn có vẻ như bị quân đen ㊦ điểm trúng chỗ yếu hại, nhưng thực ra vẫn còn sinh cơ.

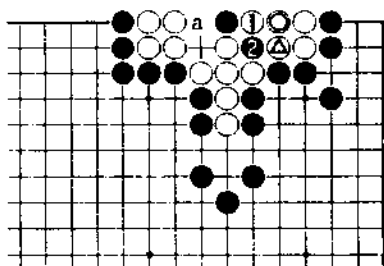
Đề 68: Trắng đi trước.

Cần phải có lòng tin, kiên trì tới cùng thì thắng lợi.

Đề 67



Đề 68



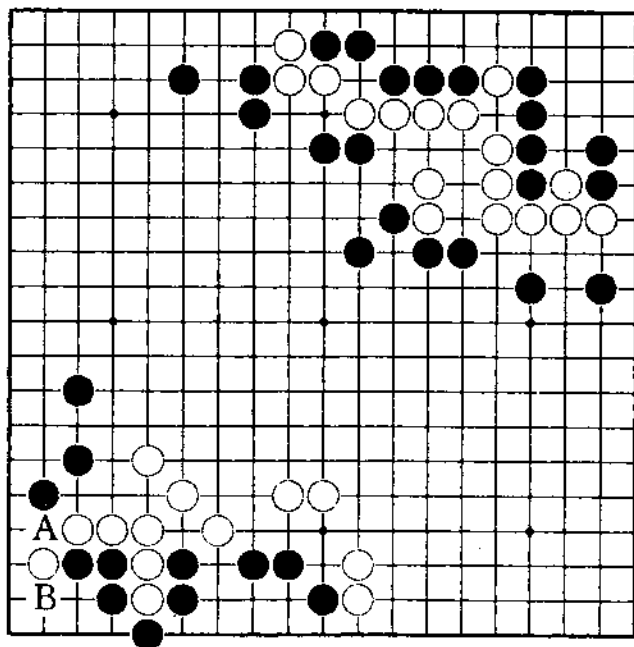
Đề 69: Trắng đi trước.

Quân trắng mất trên đã có một mắt, các chỗ còn lại không có mắt, phải tấn công vào khuyết điểm của quân đen như thế nào ?

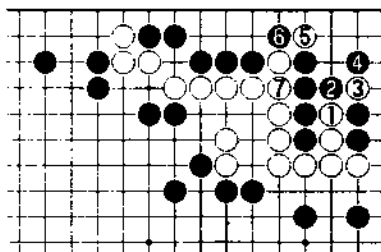
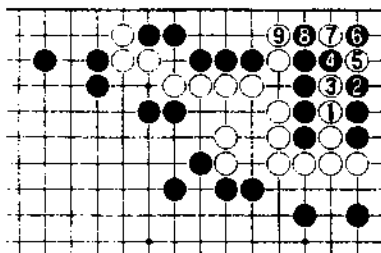
Đề 70: Trắng đi trước.

Trắng có điểm cắt A, quân đen bên cánh phải đã có một mắt, làm thế nào để vừa phòng bị cắt, lại vừa phá được vị trí mắt B của quân đen?

Đề 69



Đề 70

**Giải đề 69**

-Cách giải chính: Trắng 1 xung kích trước, nếu đen 2 thối lui, thì hai nước tiếp theo là trắng 5, 7 cắt thật tuyệt diệu (Nếu đen 8 hăm ăn ở vị trí 9, thì trắng đi vị trí 8, đen cũng không đi được.). Đến nước trắng 9 thì 5 quân đen bên trái bị chết, trắng thành công.

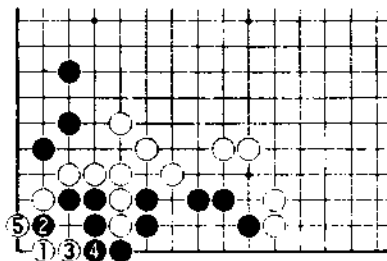
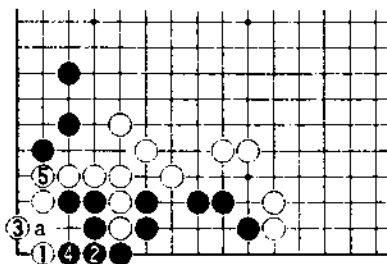
-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng chiếm vị trí 1, sau khi đen 2 chặn, trắng 3 cắt, trắng 5 kéo đổi hướng thật là khéo léo, đen vẫn bị ăn.

Giải đề 70

-Cách giải chính: Trắng 1 chạy là nước hay, vừa phòng bị cắt vừa phá mất quân đen. Sau nước trắng 5, đen chỉ còn cách dựa vào cách xông vào vị trí a để tạo thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng 1 chạy, nếu đen 2 hăm ăn thì trắng 3 kéo dài là nước hay, đen chết hết.



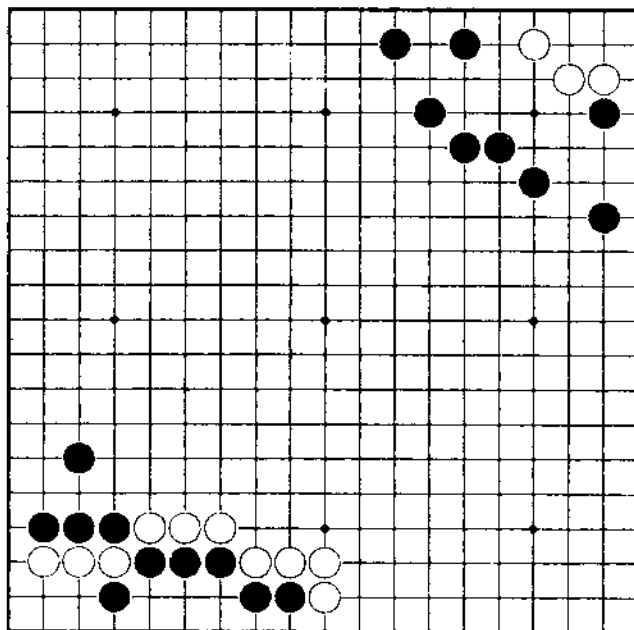
Đề 71: Trắng đi trước.

Quân ở góc không đủ vị trí mắt, vấn đề là làm thế nào để mở vị trí tạo mắt ra.

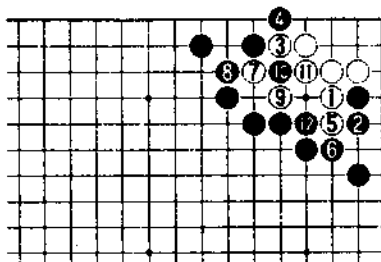
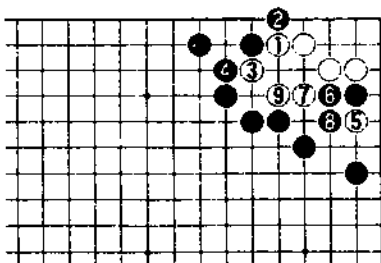
Đề 72: Trắng đi trước.

Vận dụng tính đặc biệt của phần góc để tìm đường sống.

Đề 71



Đề 72

**Giải đề 71**

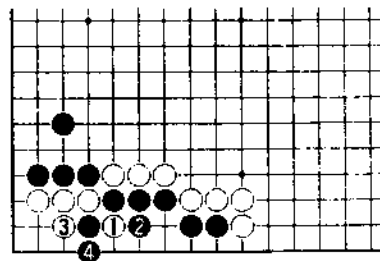
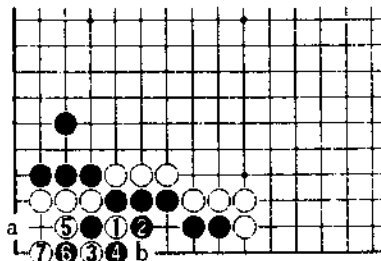
-Cách giải chính: Trắng 1 mở rộng vị trí mắt bên trái trước để chống, sau đó trắng 3 giao thủ cùng đen 4. Tiếp theo kẹp ở vị trí 5 là nước hay, tạo một mắt vô cùng sáng sủa, cờ trắng sống.

-Cách giải thất bại: Trắng 1 có thể nói không khéo chút nào, đến trắng 9 thì bị đen 10 xông vào làm mất một mắt sống nên bị ăn.

Giải đề 72

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt là bước thứ nhất, nếu không đi nước này thì không còn gì để nói. Tiếp theo trắng 3 đánh tuyệt diệu, chờ sau nước trắng 7 đánh, nếu đen phá mắt (điểm nhãn) ở vị trí a thì hình thành thế tranh cướp. (Lúc trắng 3 đi, nếu đen 4 sửa lại đi vị trí 5, thì trắng chiếm vị trí b, vẫn là thế đánh cướp.

-Cách giải thất bại: Nếu trắng 3 đổi lại đánh theo hình này thì coi như bao nhiêu công sức đều bỏ đi, không còn thủ đoạn nào có thể thi thố.



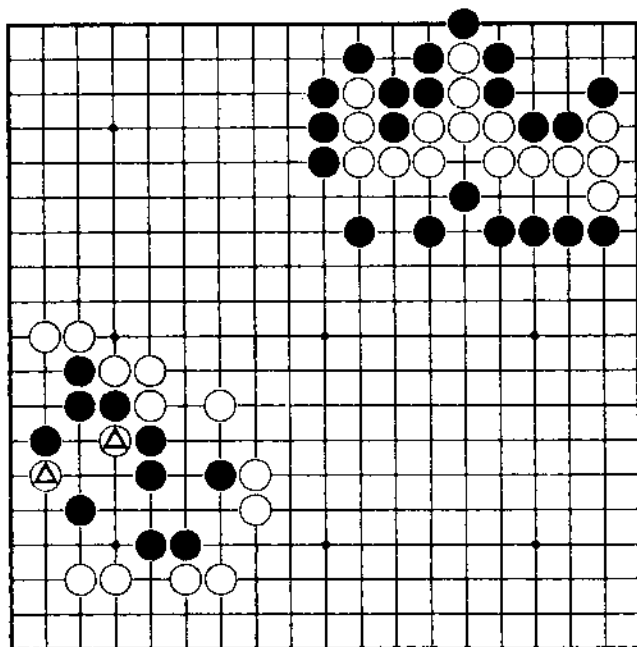
Đề 73: Trắng đi trước.

Trắng không có mắt nào, vấn đề là tìm phương cách ở góc như thế nào?

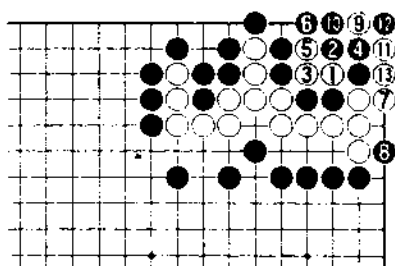
Đề 74: Trắng đi trước.

Nếu một trong hai quân trắng $\triangle$ chạy thoát ra, thì quân đen không thành cờ sống được.

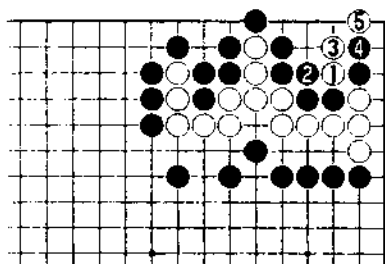
Đề 73



Đề 74

**Giải đề 73**

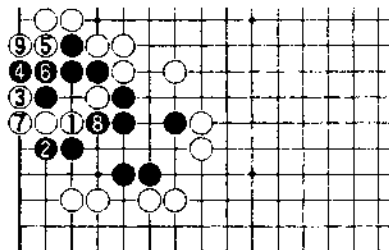
-Cách giải chính: Trắng 1 là nước bắt đầu sinh sự. Đen 2, 4 là phương cách đối kháng rất ngoan cường. Theo thứ tự diễn biến đến trắng 13 thì hình thành cục diện tranh cướp.

**-Cách giải tham khảo:**

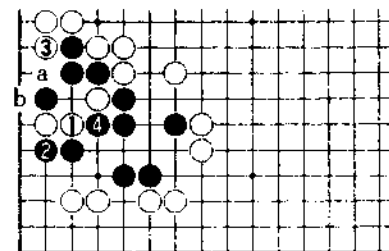
Lúc trắng 1 đánh, nếu đen 2 nổi, thì trắng 3 và trắng 5 có thể ăn 2 quân đen, trắng tự nhiên thành cờ sống.

Giải đề 74

-Cách giải chính: Trắng 1 chạy ra trước, chờ đen 2 kẹp, trắng 3 kéo đối hướng là nước hay. Tiếp theo có thể hãm ăn ngược lại một cách đẹp mắt, con rồng đen lớn chết lập tức.



-Cách giải thất bại: Trắng 3 rê ngoặt một cái là tưởng đen sẽ phong bế vị trí a, rồi trắng đi vị trí b. Nhưng đen lại án ngữ hãm ăn ở vị trí 4, trắng thất bại.



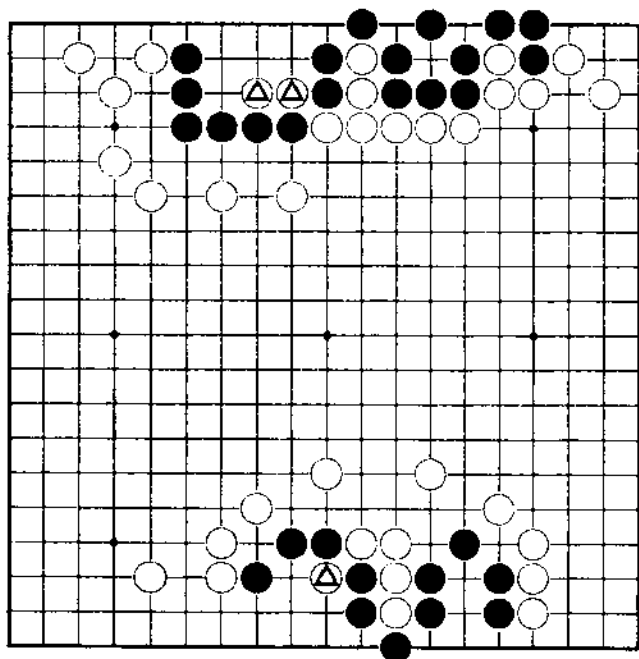
Đề 75: Trắng đi trước.

Quân đen bên cánh phải đã có một mắt, không còn nghi ngờ gì nữa, nếu hai quân trắng ⊕ chạy thoát thì quân đen sẽ chết.

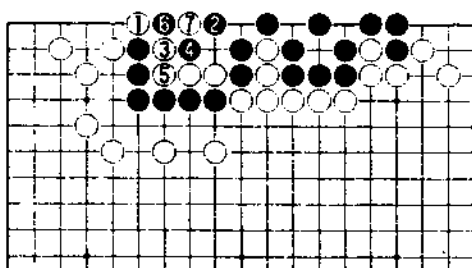
Đề 76: Trắng đi trước.

Cũng gần giống với đề trên, cần phải vận dụng triệt để thế của trắng ⊕.

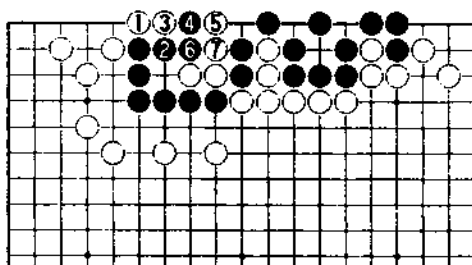
Đề 75



Đề 76

**Giải đề 75****-Cách giải chính:**

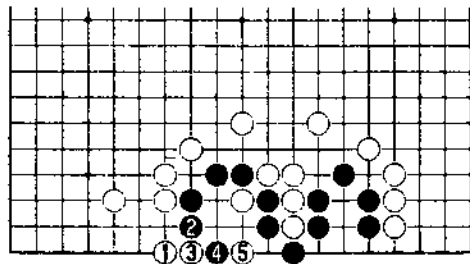
Trắng 1 kéo đối hướng là nước hay, đen 2 làm mũi nhọn là phương cách đối kháng ngoan cường. Diễn biến đến trắng 7 thì thành thế tranh cướp.

**-Cách giải tham**

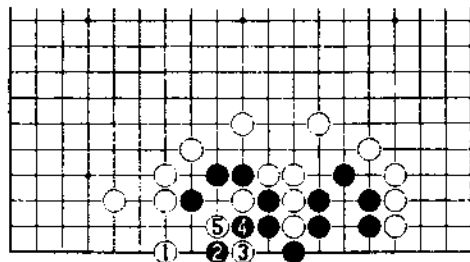
khảo: Vì đen 2 thối lui nên cờ đen chết hết.

Giải đề 76**-Cách giải chính:**

Trắng 1 chạy thật là tuyệt diệu, là một chiêu thức hữu hiệu không dễ phát hiện. Đến trắng 5 thì dừng, cờ đen chết hết.

**-Cách giải tham**

khảo: Đen 2 bay xéo ra có vẻ mê hoặc, nhưng trắng 3 dựa thì đen vẫn không đi được.



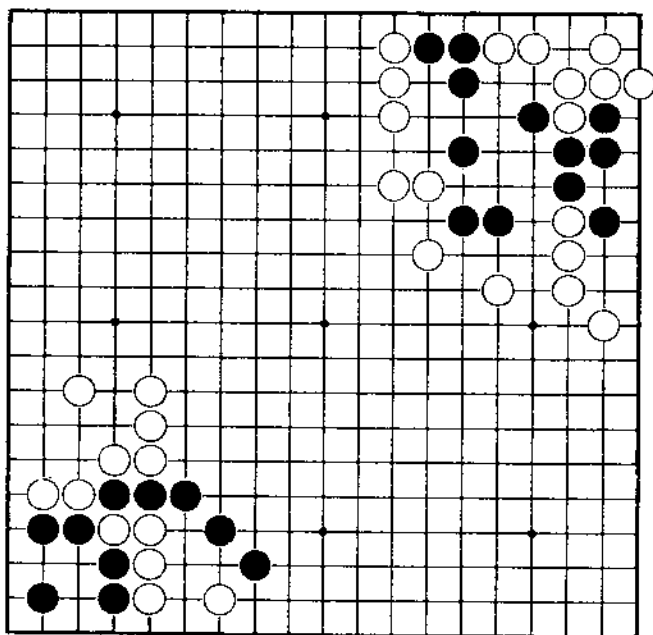
Đề 77: Trắng đi trước.

Quân đen bên phải đã có một mắt, phá mắt ở mặt trên như thế nào.

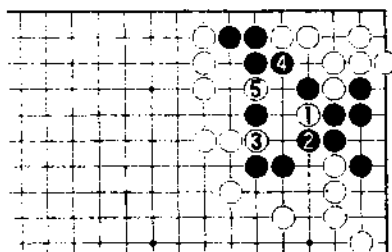
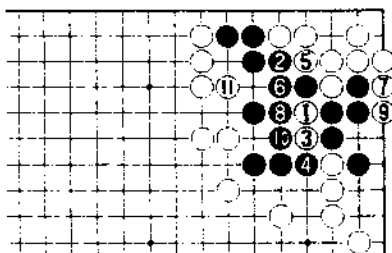
Đề 78: Trắng đi trước.

Vấn đề là năm quân trắng mé dưới chạy thoát ra như thế nào.

Đề 77



Đề 78

**Giải đề 77**

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt là phá mắt ở chỗ khăn cấp. Đen 2 phải cố sức bảo vệ vị trí mắt ở mặt trên. Nhưng sau nước trắng 7 trắng 9, trắng lại nước tiên phá mắt ở mé dưới. Sau đó chiếm vị trí 11, cờ đen phải chết.

-Cách giải tham khảo:

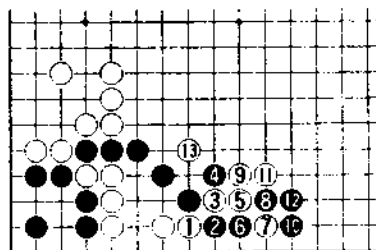
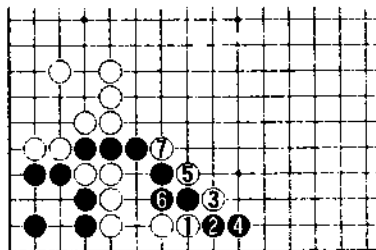
Lúc trắng đi vị trí 1, đen 2 là muốn bảo vệ mắt mé trên, lại vừa muốn chiếu cố mắt mé dưới. Nhưng sau nước trắng 3, trắng 5, mắt mặt trên của quân đen bị phá, cờ đen vẫn chết.

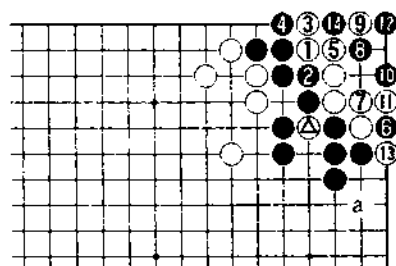
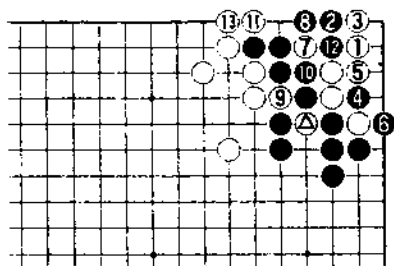
Giải đề 78**-Cách giải chính:** Trắng

1 bỏ qua, nếu đen muốn ăn quân trắng chỉ còn cách chặn ở vị trí 2. Tiếp theo trắng 3 cắt là tất nhiên, sau đó đánh vị trí 5, ăn ngũ vị trí 7, cờ trắng an toàn chạy ra.

-Cách giải tham khảo:

Khi trắng 3 cắt, nếu đen đánh ở vị trí 4 trước thì về sau là những diễn biến tất nhiên, đến nước 13 thì dừng, trắng vẫn hãm ăn đen.



**Giải đề 79**

-Cách giải chính: Trắng 1 làm mũi nhọn là tạo mắt sống rất khéo, mẫu chốt bên trong là nhờ có trắng $\triangle$. Tới đây trắng có thể làm mũi nhọn ở vị trí 7, rồi lợi dụng trắng $\triangle$ hãm ăn quân đen không nổi về được, để thành sống.

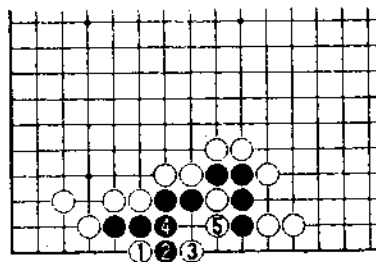
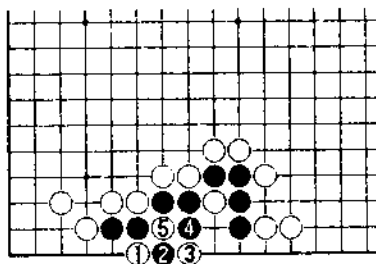
-Cách giải tham khảo:

Từ trắng 1 làm mũi nhọn đến đen 14 thì dừng, hình thành thế đánh cướp sống. Nếu có một quân trắng ở vị trí a, thì cờ trắng có thể chạy ra. Kết quả này kém hơn so với cách giải chính, ở đây tạm tính để tham khảo.

Giải đề 80

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp chỗ khẩn cấp, chờ đen 2 đánh, trắng 3 kẹp đánh đúng là nước hay. Đen 4 là thủ đoạn đối kháng rất ngoan cường. Sau khi trắng 5 ăn thì khối cờ đen này thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng 3 đánh, nếu đen 4 nổi thì trắng 5 kéo dài, cờ đen chết hết.



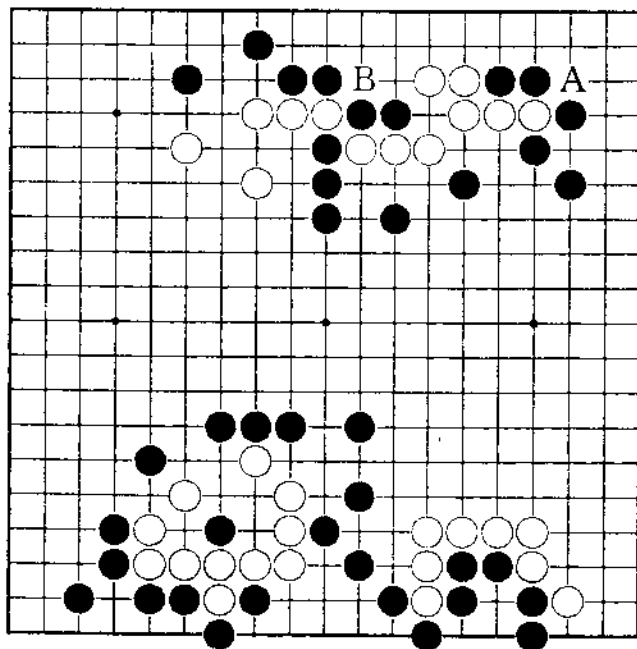
Đề 81: Trắng đi trước.

Rõ ràng cần phải lợi dụng hai điểm cắt A và B, để tìm đường ra.

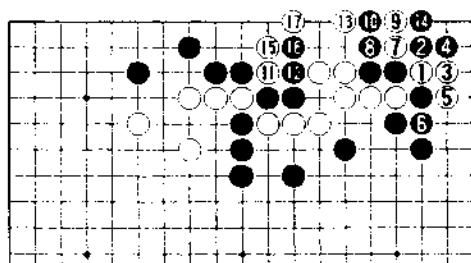
Đề 82: Trắng đi trước.

Trắng chỉ có một mắt, nhưng tình hình quân đen khá mỏng, vấn đề là tấn công như thế nào.

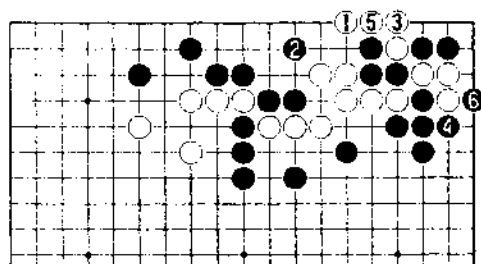
Đề 81



Đề 82

**Giải đề 81****-Cách giải chính:**

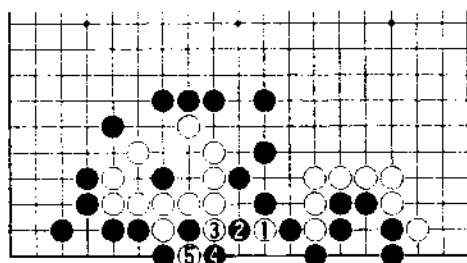
Độ khó của đề này không lớn, then chốt là thứ tự nước đi ứng phó. Đến nước 17 thì dừng, trắng chạy thoát.

**-Cách giải thất bại:**

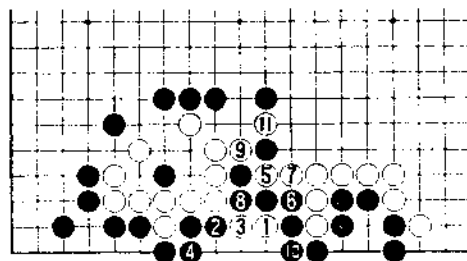
Vì trắng xem thường, nên không ngờ đen có thủ đoạn vượt qua.

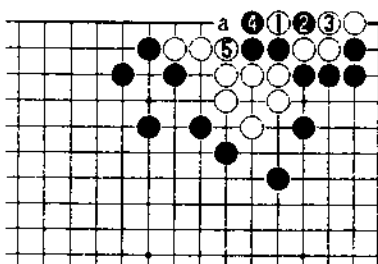
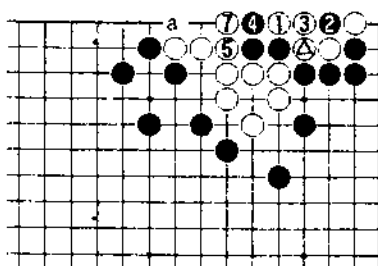
Giải đề 82**-Cách giải chính:**

Trắng 1 án ngữ là nước hay. Đen 2, 4 là thủ đoạn đối kháng rất ngoan cường. Đến trắng 5 thành thế tranh cướp.

**-Cách giải tham khảo:**

Nếu đen đi vị trí 2 theo hình này, đến trắng 11 thì quân trắng có thể chạy ra.



**Giải đề 83**

-Cách giải chính: Trắng 1, chỉ có nước này là sắc bén để giải quyết vấn đề. Sau nước trắng 7, đen chỉ còn cách bổ sung vào vị trí ④, trắng đi vị trí a thành cờ sống.

* ⑥ = ②

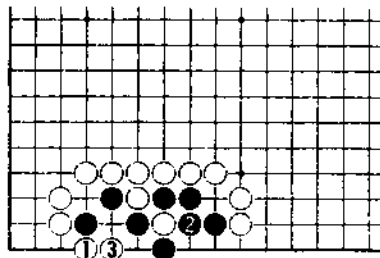
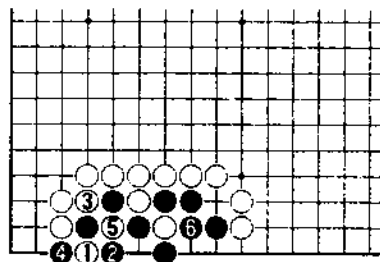
-Cách giải tham khảo:

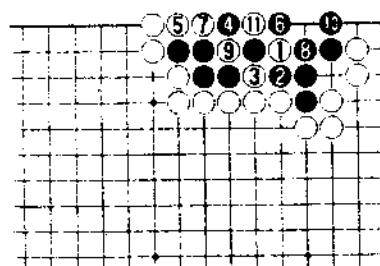
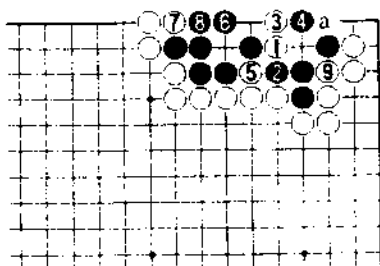
Nếu đen 2 xông vào từ mé này, thì sau nước trắng 5 đen ăn lại ở vị trí 2. Tới đây nếu trắng không muốn tranh cướp thì đánh ở vị trí a, đương nhiên thành cờ sống.

Giải đề 84

-Cách giải chính: Lợi dụng điểm trống của quân đen chặt, trắng 1 kéo đối hướng là bức thiết. Về sau diễn biến ứng phó của hai bên là tất nhiên, sau nước trắng 7 ăn thì thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng 1 kéo đối hướng, nếu đen ăn ở vị trí 2, trắng 3 kéo dài, cờ đen chết hết.



**Giải đề 85**

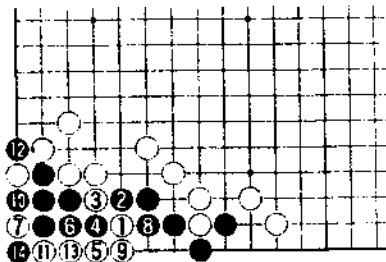
-Cách giải chính: Trắng 1 nhảy vào phá mắt, nước này dễ nghĩ ra, trắng 3 mới là nước dễ bị xem thường. Đây là lợi dụng khuyết điểm điểm trống chật của quân đen, có thể ăn hết cờ đen. Nếu đen 4 đổi lại đi vị trí 5, trắng có thể đi vị trí a để vượt qua, đen vẫn không đi được.

-Cách giải thất bại:

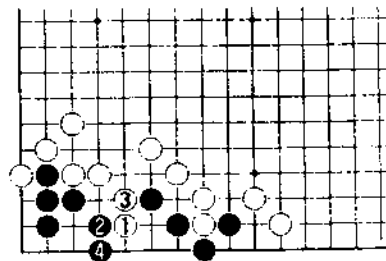
Trắng 3 không theo cách giải chính mà lại cắt một cái, tất nhiên diễn biến phải thành thế đánh cướp sống, trắng thất bại.

Giải đề 86

-Cách giải chính: Trắng 1 bay vào, chờ đen 2 xung kích cắt phía sau, là có thể tạo ra đầu mối cho những nước về sau. Trắng 7 dựa là phương hướng chính xác, đến 14 thì dừng thành thế đánh cướp sống.

**-Cách giải tham khảo:**

Trắng 1 bay vào, đen 2 đôi phó có thể cùng sống yên ổn vô sự, nhưng tổn thất không nhỏ, cách này cũng không ra ngoài chủ đề chính của tập sách này.



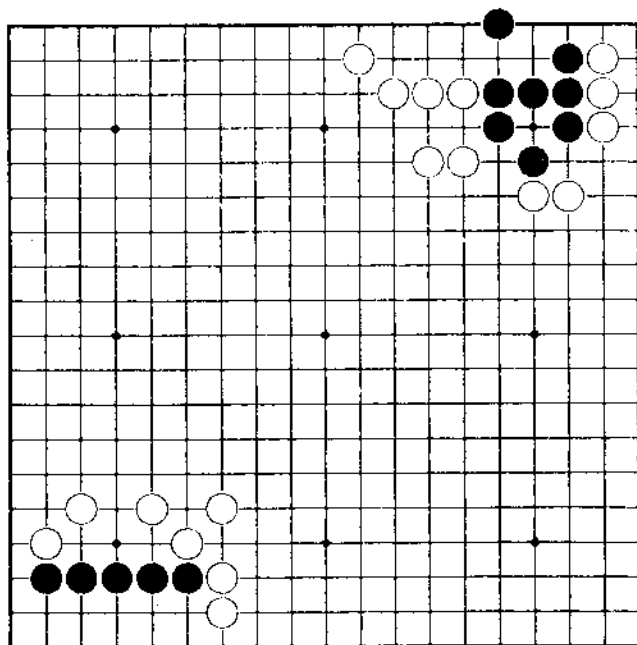
Đề 87: Trắng đi trước.

Vấn đề là phá mắt mé trên của cờ đen như thế nào.

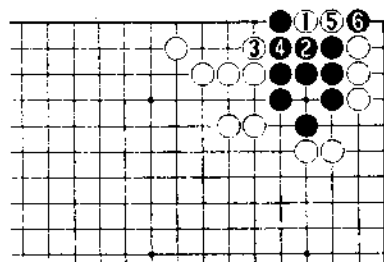
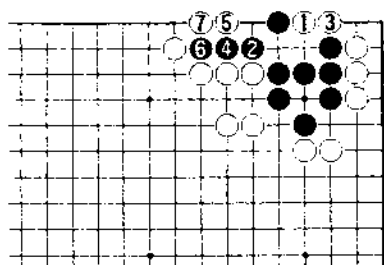
Đề 88: Trắng đi trước.

Đây là tình trạng thường gặp trong thực chiến, xin nhớ kỹ các biến hóa.

Đề 87



Đề 88

**Giải đề 87**

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ khẩn cấp, làm cho đen không thể tạo thành một mắt. Đến trắng 7 thì dừng, cờ đen chết hết.

-Cách giải tham khảo:

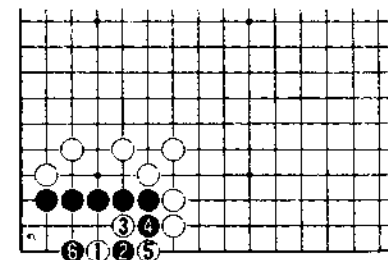
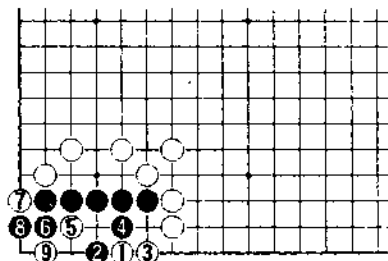
Để chống lại thủ đoạn đối kháng của đen 2, trắng 3 là nước hay. Sau khi cùng giao thủ với đen 4, lại đi vị trí 5, cờ đen vẫn chết.

* ⑦ = ⑤

Giải đề 88

-Cách giải chính: Đối với tình huống này, thông thường trắng 1 dùng cách bay vào khoảng cách nhỏ thôi (tiểu phi). Để đối phó với đen 2 dựa, trắng 3 âm thầm thoái lui. Thuận theo thứ tự diễn biến đến trắng 9 thì đen bị ăn.

-Cách giải thất bại: Nếu trắng 1 bay vào sâu, bị đen 2 dựa phía sau, đến đen 6 thì không còn cách ăn hết cờ đen.



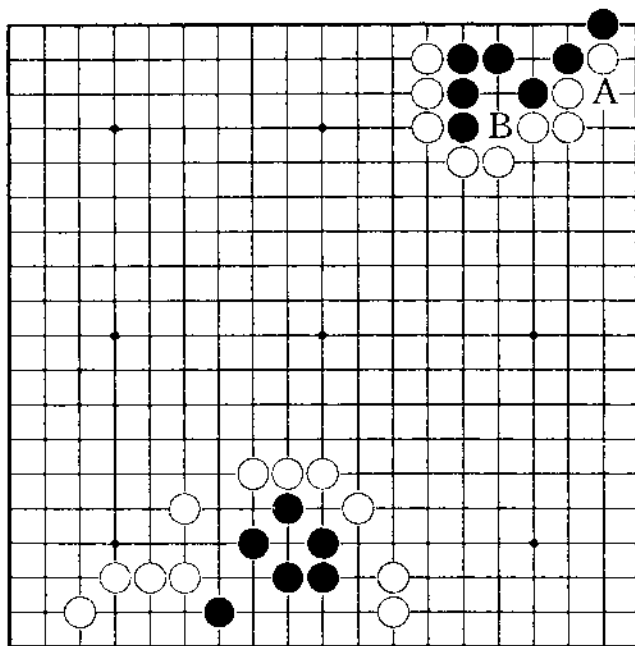
Đề 89: Trắng đi trước.

Trắng bổ khuyết vào vị trí A thì đen có thể tạo mắt sống ở vị trí B, có nước nào hay để vừa bổ khuyết điểm có thể bị cắt, lại vừa phá mắt hay không ?

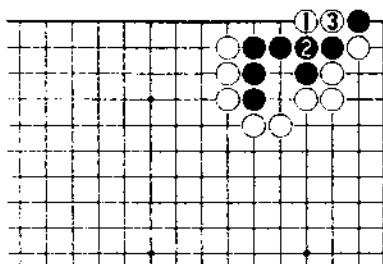
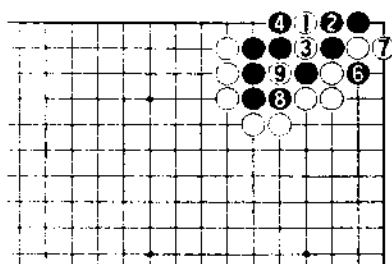
Đề 90: Trắng đi trước.

Phá mắt không khó, điều chủ yếu là ứng phó như thế nào, khi quân đen tấn công vào cờ trắng mỏng yếu ở mé ngoài.

Đề 89



Đề 90

**Giải đề 89**

-Cách giải chính: Trắng 1 là nước hay, có thể chiếu cồ cả hai bên. Tiếp theo trắng 3 là nước khéo léo, đến trắng 9 thì hình thành thế đánh cướp sống.

* ⑤ = ③

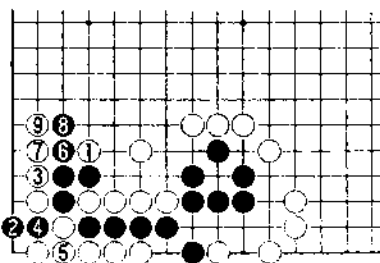
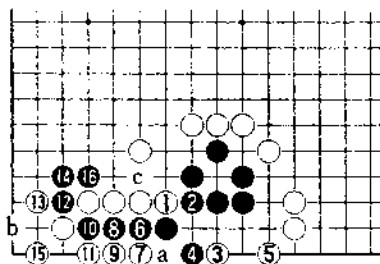
-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 1 điểm, nếu đen 2 nổi, trắng 3 bỏ bớt quân thì cờ đen chết hết.

Giải đề 90

-Cách giải chính: Trắng 1 xung kích phá mắt, đen 2 ứng phó, thì trắng 3 và 5 đã đạt mục đích. Nhưng tiếp theo, đen 12 cắt phía sau, trắng có vẻ như gặp phiền phức. Nước trắng 15 khéo léo, vì đen không có cách vào vị trí a nên trắng vượt qua ải khó thứ nhất. Đen 16 rẽ ngoặt, thì lần vào thế phải chọn một trong hai điểm b và c, . . .

-Cách giải chính tiếp theo: Trắng 1 dựa là nước hay, có thể nói nhất cử lưỡng tiện, vượt qua ải khó thứ hai. Đến trắng 9 thì cờ đen bị ăn.



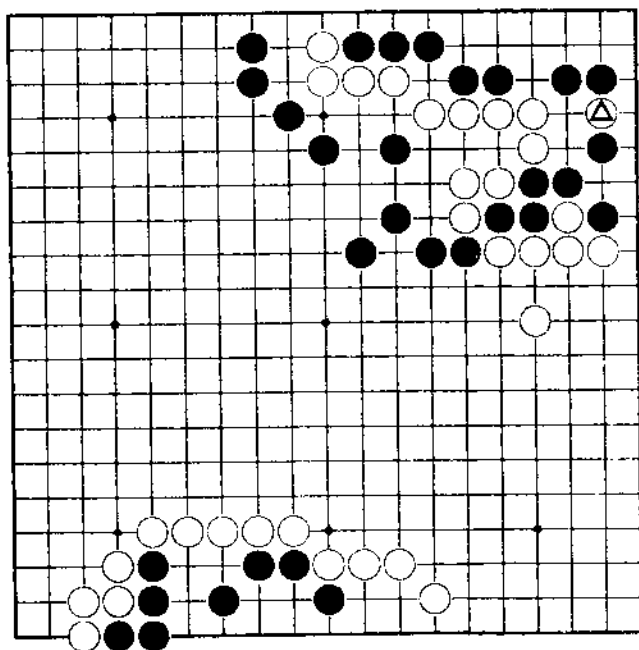
Đề 91: Trắng đi trước.

Con rồng trắng lớn chỉ một mắt, vận dụng quân trắng ㊦ có thể tạo ra nước đi cờ.

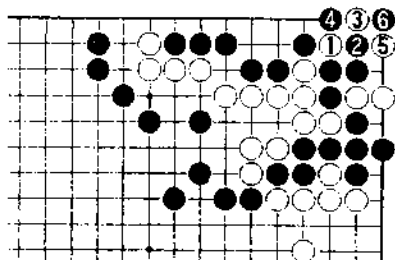
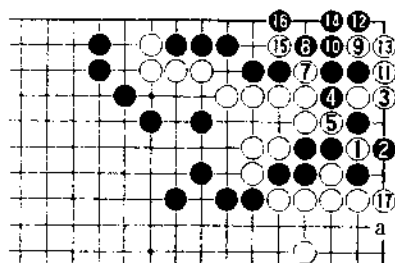
Đề 92: Trắng đi trước.

Nước thứ ba rất hay.

Đề 91



Đề 92

**Giải đề 91**

-Cách giải chính: Trắng 1 xông vào trước, đánh chặt điểm trống của cờ đen. Trắng 7 xung kích, rồi kẹp ở vị trí 9 thật hay. Diễn biến đến trắng 17, đen không nhảy vào điểm trống được, nên bị ăn. (Nếu đen 14 gượng kéo đổi hướng ở vị trí 17, trắng đánh a, đen mới đi vị trí 14, thì thành thế cướp chậm một nước.

* ⑥ = ①

-Cách giải tham khảo:

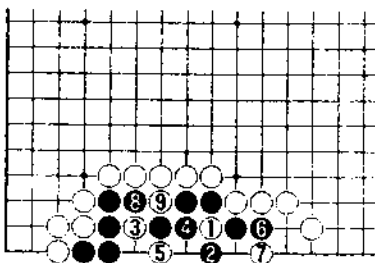
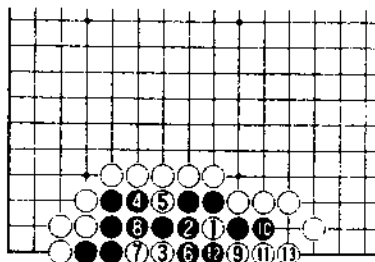
Nếu trắng cắt ở vị trí 1, tình hình diễn biến thành thế tranh cướp, thấy rõ trắng thất bại.

Giải đề 92

-Cách giải chính: Sau khi trắng 1 cắt, rồi nâng ở vị trí 3 thật là tuyệt diệu, khai thác triệt để khuyết điểm điểm trống chặt của cờ đen. Về sau là những nước đi tất nhiên, đến nước 13 thì dừng, đen chết hết.

-Cách giải tham khảo:

Đen 2 đánh ở mặt dưới, trắng 3 xen vào, về sau kéo đổi hướng ở vị trí 5 là chiêu thức hữu hiệu, như vậy đen vẫn không có cách thành cờ sống.



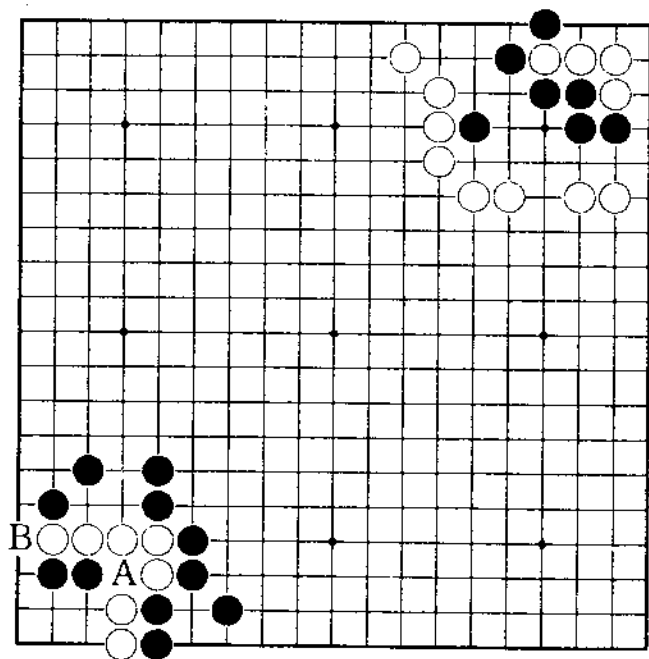
Đề 93: Trắng đi trước.

Có vài cách đi đều có thể thành công.

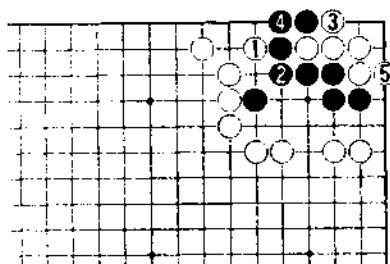
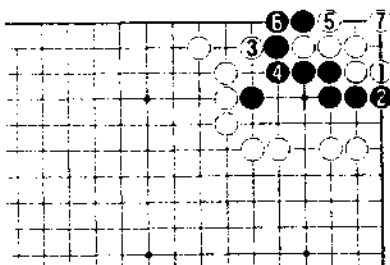
Đề 94: Trắng đi trước.

Đen có vị trí A để cắt, vị trí B để vượt qua, tựa như trong hai điểm phải được một, thật như vậy như sao ?

Đề 93



Đề 94

**Giải đề 93**

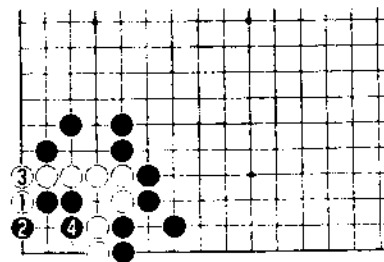
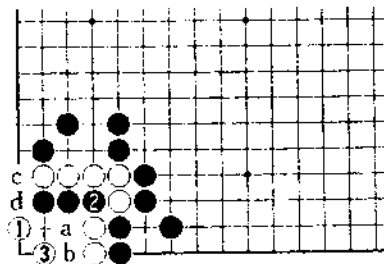
-Cách giải chính: Trắng ở vị trí 1, đen 2 chỉ còn cách chặn không cho vượt qua, đến trắng 3, đen cũng chỉ có thể nổi ở vị trí 4, về sau đơn giản trắng thành cờ sống.

-Cách giải chính 2:

Trắng 1 cũng có thể làm mũi nhọn bên này trước, so với cách giải trên thì đại đồng tiểu dị, đều có thể thành cờ sống.

Giải đề 94

-Cách giải chính: Trắng 1 thật là tuyệt diệu. Nếu đen 2 cắt, thì trắng làm mũi nhọn ở vị trí 3 là nước ứng phó khéo léo. Về sau đen a thì trắng b. Đen c thì trắng d, trắng thành cờ sống.

**-Cách giải thất bại:**

Trắng 1 tuy có thể chiếu cố cả hai bên, nhưng sau nước đen 2, đen 4 thì tình hình thay đổi, cờ trắng chết hết.

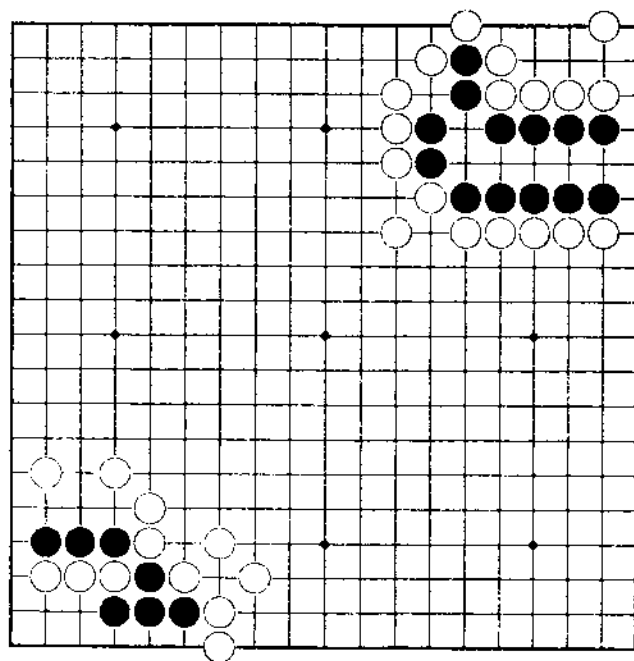
Đề 95: Trắng đi trước.

Do điềm trông của cờ đen quá chặt, dùng chiêu thức xông vào mắt thì có thể thu hoạch thành công.

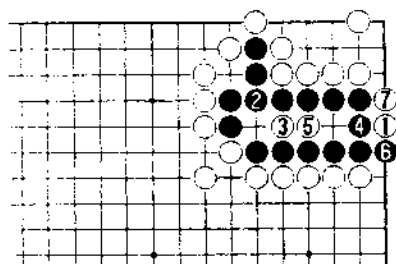
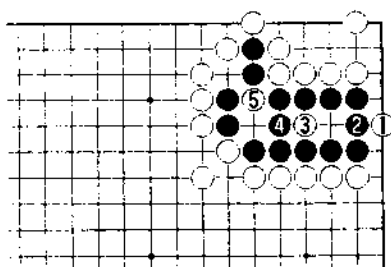
Đề 96: Trắng đi trước.

Suy nghĩ nước đi thật đơn giản để đưa cờ đen vào tử địa.

Đề 95



Đề 96

**Giải đề 95**

-Cách giải chính: Trắng 1 là nước cờ duy nhất bên trắng phải đi. Đen 2 khuếch đại vị trí mất, trắng điểm vị trí 3, xông vào vị trí 5, cờ đen chết hết.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 nổi, thì trắng 3 chiếm vị trí trọng yếu, đến trắng 7 thì dừng, cờ đen vẫn chết.

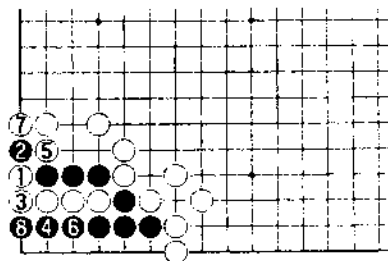
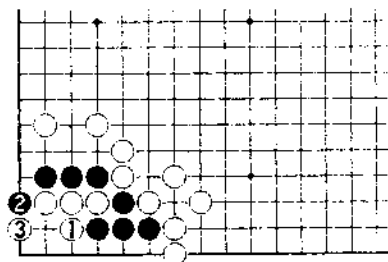
Giải đề 96

-Cách giải chính: Trắng chặn đơn giản ở vị trí 1, lúc đen 2 kéo đối hướng, trắng 3 đánh hãm ấn, không cần phí nhiều công sức đã có thể ăn toàn bộ cờ đen.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 kéo đối hướng là muốn khéo mà thành vụng, nên đã tạo cơ hội cho cờ đen sống. Đến đen 8, đen nước tiên thành cờ sống.

* ⑨ = ②



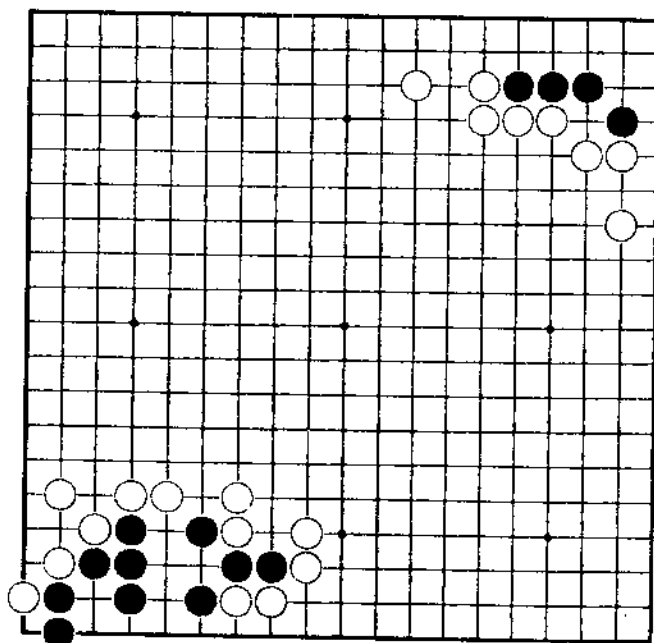
Đề 97: Trắng đi trước.

Đề mục không khó, nhưng cần chú ý thứ tự đi cờ.

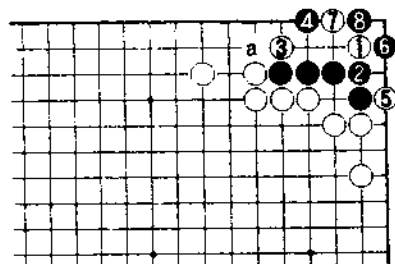
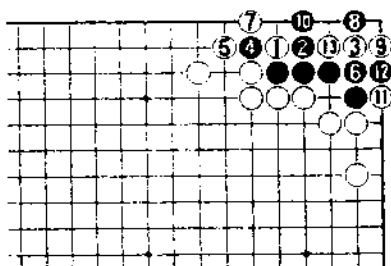
Đề 98: Trắng đi trước.

Điểm dễ lựa chọn khá nhiều, nhưng chỉ có một chỗ bức thiết, bước thứ nhất là then chốt.

Đề 97



Đề 98

**Giải đề 97**

-Cách giải chính: Trắng kéo đối hướng ở vị trí 1 trước, sau đó điểm vị trí 3, là thứ tự chính xác. Để ứng phó thủ đoạn đối kháng của đen 8, trắng 9 đi rất đúng. Đến trắng 13 thì dừng, đen bị ăn hết.

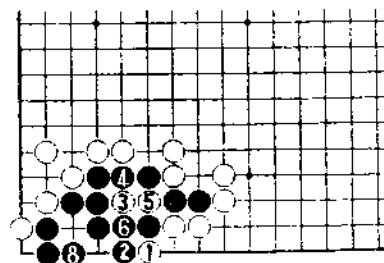
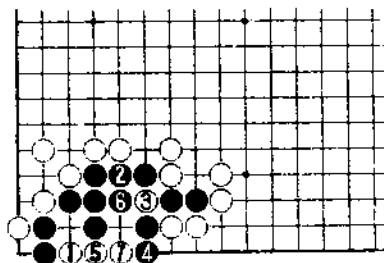
-Cách giải thất bại: Nếu trắng điểm vị trí 1 trước, chờ khi trắng 3 mới kéo đối hướng, đen có thể chạy ở vị trí 4, tới đây sinh ra vị trí a có thể bị cắt. Diễn biến đến đen 8, thì hình thành thế đánh cướp sống, trắng thất bại.

Giải đề 98

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm ở chỗ khẩn cấp, chỉ có cách này mới có thể giết chết cờ đen. Đen 2 đối phó, trắng 3 xông vào phá mắt, đến trắng 7 thì dừng. Trắng dần ba quân liền nhau, ăn hết cờ đen.

-Cách giải thất bại: Trắng 1 kéo đối hướng trước, sau nước đen 2 chặn thì đen đã thành cờ sống. Trắng tuy ngoan cường, nhưng đen 8 tạo thành hai mắt nên bên đen sống.

* ⑦ = ⑤



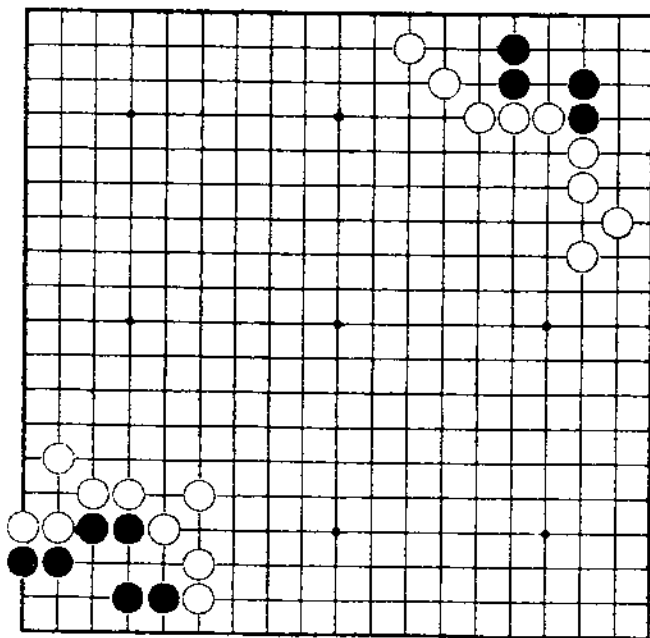
Đề 99: Trắng đi trước.

Sau khi thu nhỏ vị trí tạo mắt của cờ đen, vấn đề thật dễ dàng lạ thường.

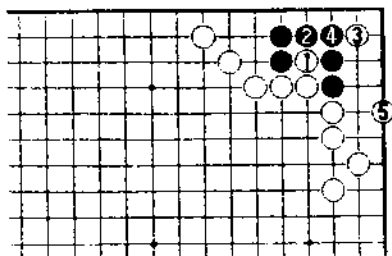
Đề 100: Trắng đi trước.

Thoạt nhìn có vẻ đơn giản, nhưng coi chừng đi sai lầm, bước thứ nhất là then chốt.

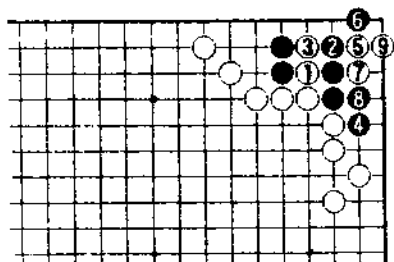
Đề 99



Đề 100

**Giải đề 99**

-Cách giải chính: Trắng 1 xung kích trước, chờ đen 2 chặn rồi điểm vị trí 3, đen 4 chỉ còn cách nổi. Tiếp theo trắng chạy ra vị trí 5, cờ đen bị ăn một cách đơn giản.

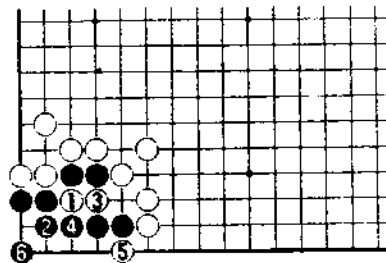
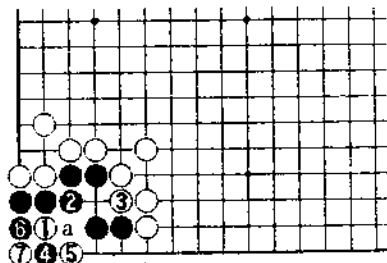
**-Cách giải tham khảo:**

Đen 2 lui lại cũng chẳng cứu giúp được gì, đến trắng 9, cờ đen vẫn chết.

Giải đề 100

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp phá mắt là điểm quan trọng, đen 4 kẹp là nước hay. Diễn tiến đến trắng 7 thì dừng, thành thế đánh cướp sống. (Nếu đen 2 đi ở vị trí a, thì trắng xông vào vị trí 2, cờ đen chết hết.

-Cách giải thất bại: Nếu trắng 1 đánh trước, là đúng chỗ bên đen tình nguyện. Sau khi đen 2 âm thầm lui về bỏ 2 quân để tạo mắt thành cờ sống, trắng thất bại.



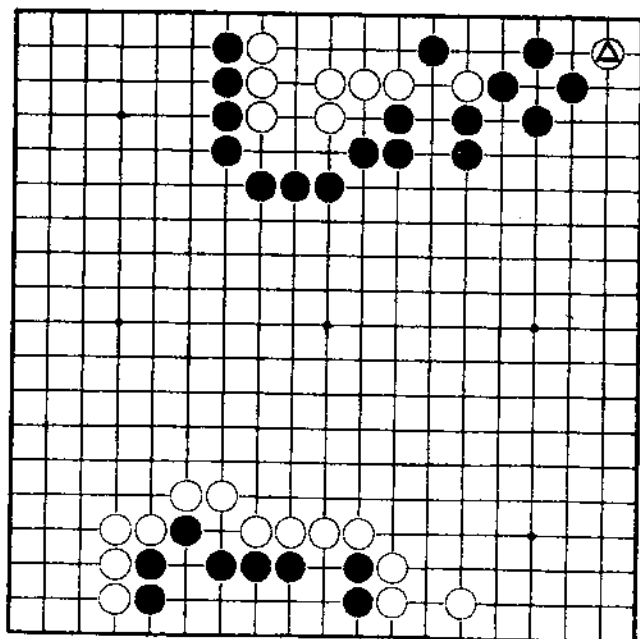
Đề 101: Trắng đi trước.

Kết quả tối hậu cần phải nhờ tới sự trợ giúp của trắng  mới thực hiện được.

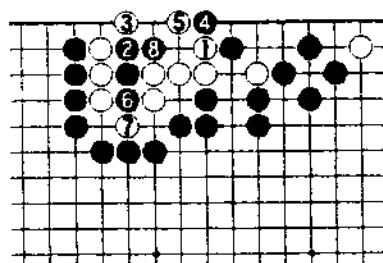
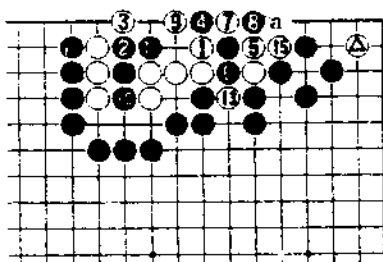
Đề 102 Trắng đi trước.

Nước đi không khó nhưng phải chú ý đến thứ tự đi cờ.

Đề 101



Đề 102

**Giải đề 101**

-Cách giải chính: Trắng 1 đến đen 4 là những nước thông thường. Về sau kẹp 5, xông vào 7 là những nước hay. Sau trắng 11 ăn, nếu đen không tìm cách cướp tài mà đi 12 thì sau đen 14 xông vào, trắng đi khéo léo ở 15, nhờ lợi dụng trắng $\triangle$ khiến đen không phá mất ở vị trí a được, trắng sống.

* ⑪ = ⑦; ⑫ = ⑥.

-Cách giải thất bại:

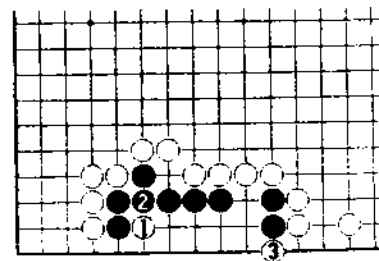
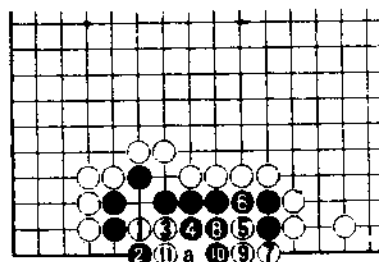
Trắng 5 theo chặn, đen 6 và 8 là nước hay, trắng chết hết.

Giải đề 102

-Cách giải chính: Trắng chỉ cần dựa theo cách phá phá mất thông thường, nhưng cần nhớ sau nước đen 4 thì phải hãm ăn ở vị trí 11 trước (nếu để đen đánh vị trí a trước thì đen thành cờ sống). Sau nước 11 trắng ăn hết cờ đen.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 1 kẹp, đen 2 nổi, thì trắng 3 kéo đối hướng, cờ đen vẫn chết.



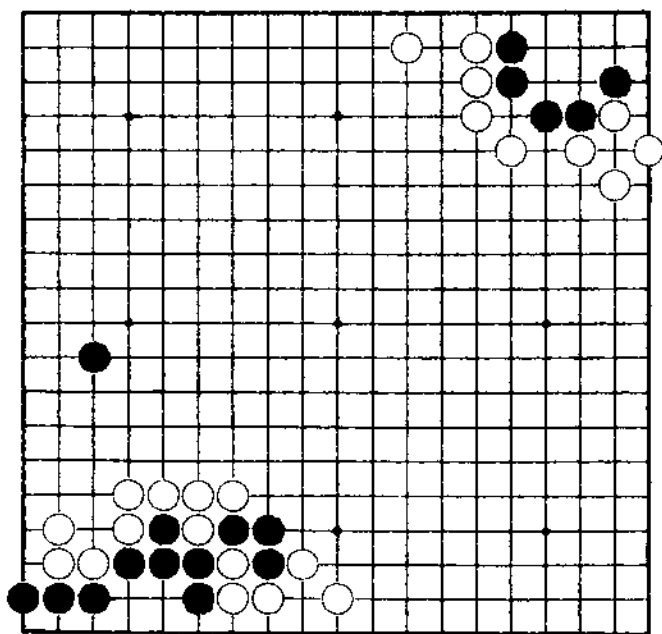
Đề 103: Trắng đi trước.

Ăn hết cờ đen vô điều kiện.

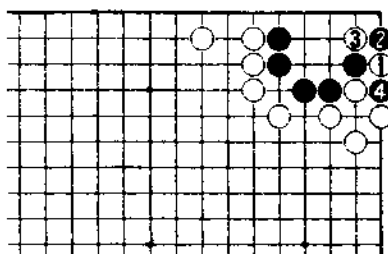
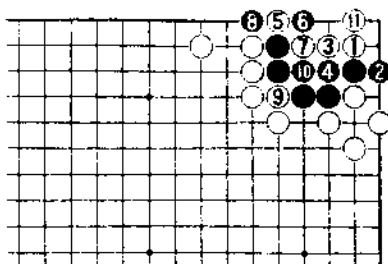
Đề 104: Trắng đi trước.

Đề mục này là dễ dàng nhất trong “Quan tử phổ”.

Đề 103



Đề 104

**Giải đề 103**

-Cách giải chính: Cho đến nước đen 4, đều là những nước ứng phó thông thường, tiếp theo trắng 5 kéo đối hướng là nước hay, cuối cùng trắng 11 bẻ cong một cái, cờ đen bị ăn hết.

-Cách giải thất bại:

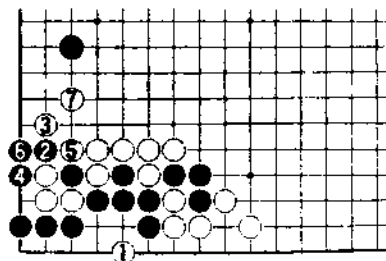
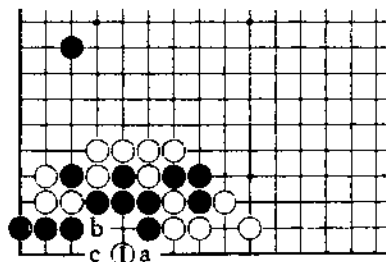
Trắng 1 kéo đối hướng phá mắt, gặp đen 2 chống trả ngoan cường. Về sau chỉ còn cách hình thành thế tranh cướp, trắng thất bại.

Giải đề 104

-Cách giải chính: Trắng 1 lợi dụng khuyết điểm điểm trống chật hẹp của cờ đen, chỉ cần điểm một cái là có hiệu quả. Về sau đen a thì trắng b, đen c thì trắng a, cờ đen không còn đường sống.

-Cách giải tham khảo:

Bên ngoài tuy có 1 quân đen (▲), nhưng không nhờ vả được vì khoảng cách quá xa.



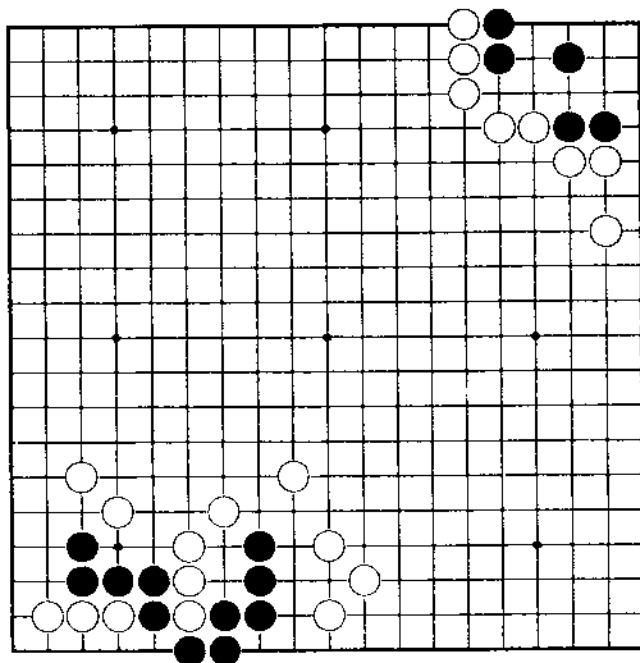
Đề 105: Trắng đi trước.

Vùng đất không lớn, nhưng điểm để chọn lựa khá nhiều, biến hóa thú vị.

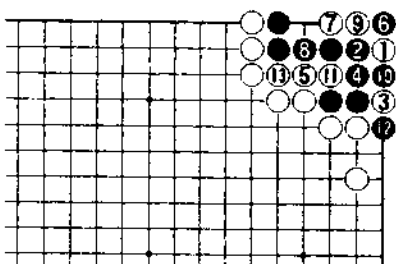
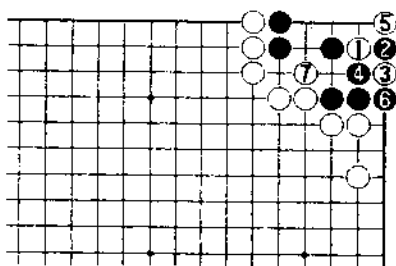
Đề 106: Trắng đi trước.

Ba quân trắng trong góc không còn cách chạy thoát, phải bị ăn, nhưng tình huống về sau như thế nào ?

Đề 105



Đề 106

**Giải đề 105**

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa, đen 2 kẹp là nước ứng phó hay. (Nếu đi vị trí 4, thì trắng đi vị trí 2, đen a nổi thành thế cướp sống.) Biến hóa về sau còn dư đất để thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

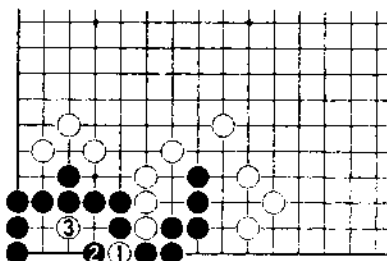
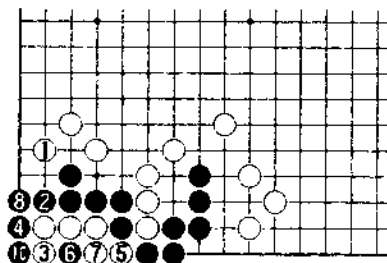
Kết quả trắng 1 này cũng thành thế đánh cướp sống, hai nước đen 6 trắng 7 đều là nước hay.

Giải đề 106

-Cách giải chính: Trắng 1 làm mũi nhọn, đến đen 4 thì dừng là ứng phó tất nhiên. Trắng 5 xông vào là nước hay (nếu phong bế ở vị trí 6, thì đen 5 thành thế hai bên cùng sống), tiếp theo sau đen 10 ăn thì ...

* ⑨ = ⑥

-Cách giải chính tiếp theo: Đây là tình trạng sau nước đen 10 ăn theo hình trên, trắng 1 xông vào, rồi điểm vị trí 3, cờ đen chết.



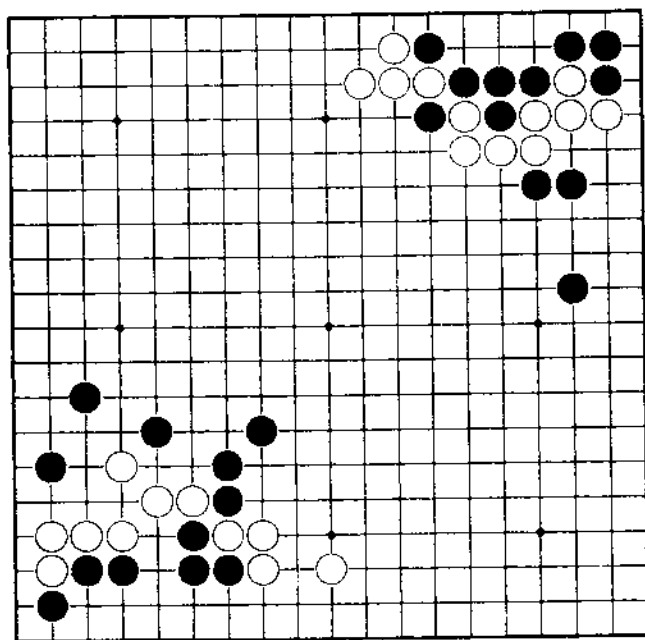
Đề 107: Trắng đi trước.

Sau khi phát hiện chỗ bức thiết, chỉ một nước là hiệu quả.

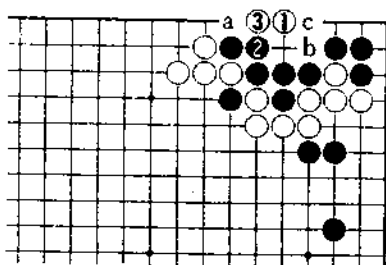
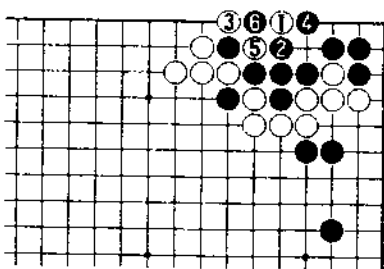
Đề 108: Trắng đi trước.

Điểm trông bên đen khá chặt, còn khuyết điểm.

Đề 107



Đề 108

**Giải đề 107**

-Cách giải chính: Trong cách ngôn của Vi kỳ có câu “tam tử điểm chính trung”, trắng 1 chính là như vậy. Đen 2 ứng phó chính xác. Về sau thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

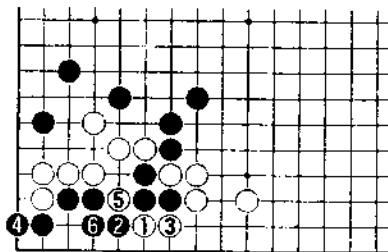
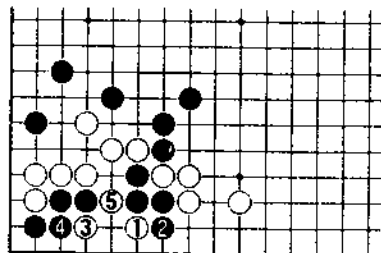
Nếu đen ứng phó ở vị trí 2, trắng 3 là nước hay. Về sau nếu đen a, thì trắng b, đen c thì trắng a, cờ đen chết hết.

Giải đề 108

-Cách giải chính: Trắng 1 nâng là nước hay, sau khi đen 2 chặn, trắng 3 là chiêu thức hữu hiệu, đen không đủ điểm trông nên bị ăn.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen ứng phó ở vị trí 2 thì kết quả biến hóa là, đen có thể nước hậu sống một nhóm quân nhỏ.



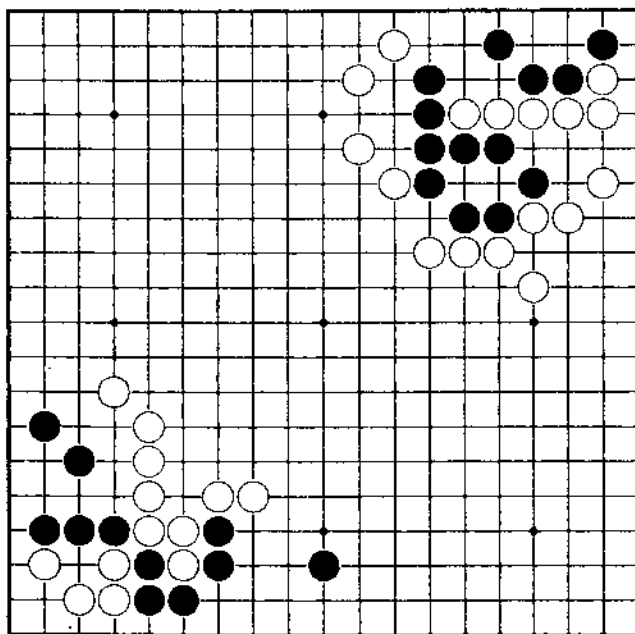
Đề 109: Trắng đi trước.

Đây là cuộc cờ nổi tiếng, bước thứ nhất là then chốt.

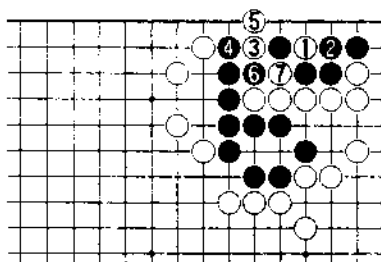
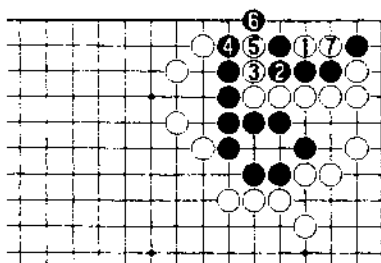
Đề 110: Trắng đi trước.

Lợi dụng được tình hình thiếu sót của cờ đen, nhấc tay một cái là thành công.

Đề 109



Đề 110

**Giải đề 109**

-Cách giải chính: Trắng 1 ăn ngũ tuyệt diệu, đến trắng 7 thì dừng, đen toàn bộ bị hãm ần. Nếu đen 2 đi vị trí 7 thì có thể sống một nửa.

-Cách giải tham khảo:

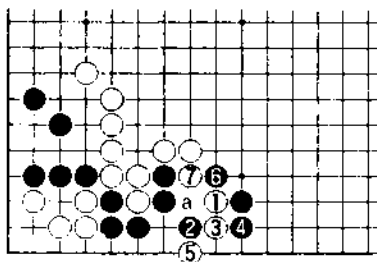
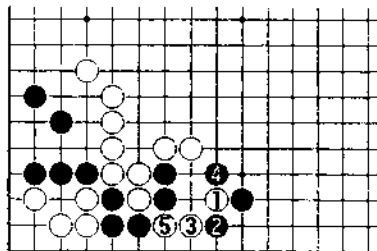
Nếu đen 2 nổi, trắng vẫn kẹp ở vị trí 3, đen vẫn không còn cách chạy thoát.

Giải đề 110

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa, 3 kéo đối hướng là những chiêu thức hữu hiệu liên lạc, đến trắng 5 thì thành công. (Nếu trắng 1 đi vị trí 3 trước, thì đen đi vị trí 5, trắng lại đi vị trí 1, đen đi vị trí 4 kéo đối hướng, trắng thất bại.)

-Cách giải tham khảo:

Trắng 1 dựa, phương cách đen 2 chiếm cứ không thành lập được, vì đen không có cách nào vào vị trí a, vẫn bị hãm ần.



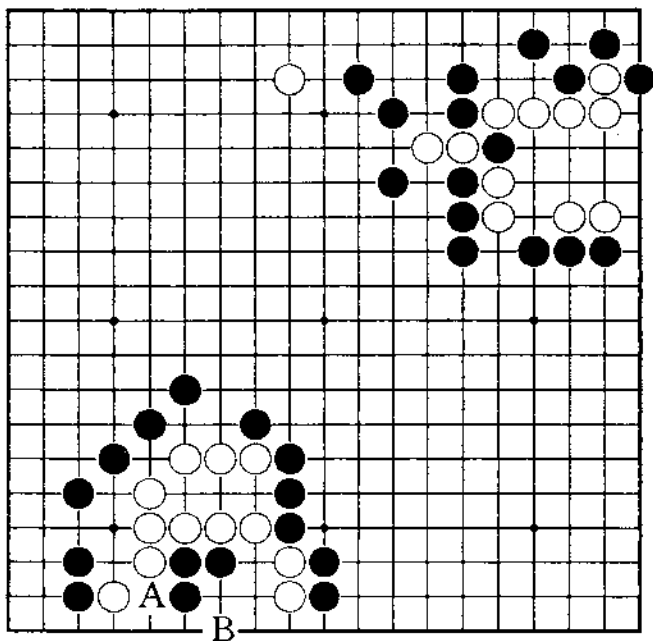
Đề 111: Trắng đi trước.

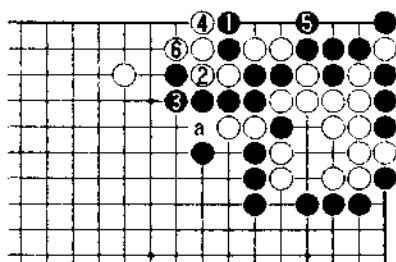
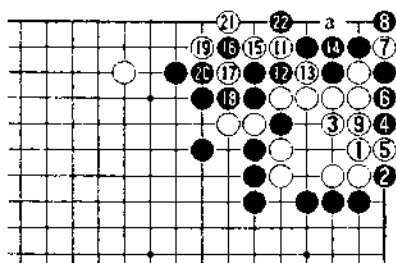
Biến hóa rất phức tạp. Vị trí mắt của bản thân không đủ, phải tấn công cánh quân đen mỏng mé trên như thế nào ?

Đề 112: Trắng đi trước.

Trắng đã có một mắt, bắt được ba quân đen thì đương nhiên có thể sống, trắng A thì đen ứng phó B, phải xử lý như thế nào ?

Đề 111



**Giải đề 111**

-Cách giải chính: Trắng 1 và 3 tạo mắt mục đích để đánh chặt điểm trống của cờ đen. (Về sau trắng 11 chạy, nếu đen đi 15 thì trắng đi a, đen chết.) Biến hóa đến trắng 23 kết quả thành thế tranh cướp.

* ⑩ = ⑦; ②③ = ⑩

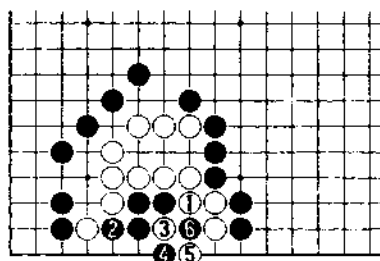
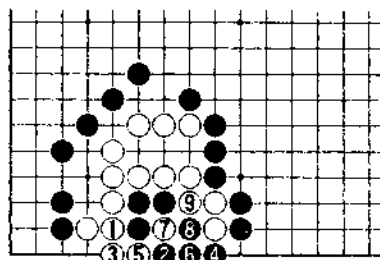
-Cách giải tham khảo:

Nếu đen 20 theo hình trên không ăn, mà đi vị trí 1, trắng 2 nổi, đen 3 phòng thủ trắng xung kích vị trí a, đến trắng 6 cờ đen bị ăn ngược lại.

Giải đề 112

-Cách giải chính: Trắng 1 phong bế là bước thứ nhất hãm ăn 3 quân đen. Lúc đen 2 làm mũi nhọn, thì trắng 3 là vị trí quan trọng. Về sau lợi dụng khuyết điểm điểm trống chặt của quân đen mà xông ngược vào hãm ăn quân đen.

-Cách giải thất bại: Nếu trắng nổi vị trí 1, kết quả tất nhiên là hình thành thế đánh cướp, trắng thất bại.



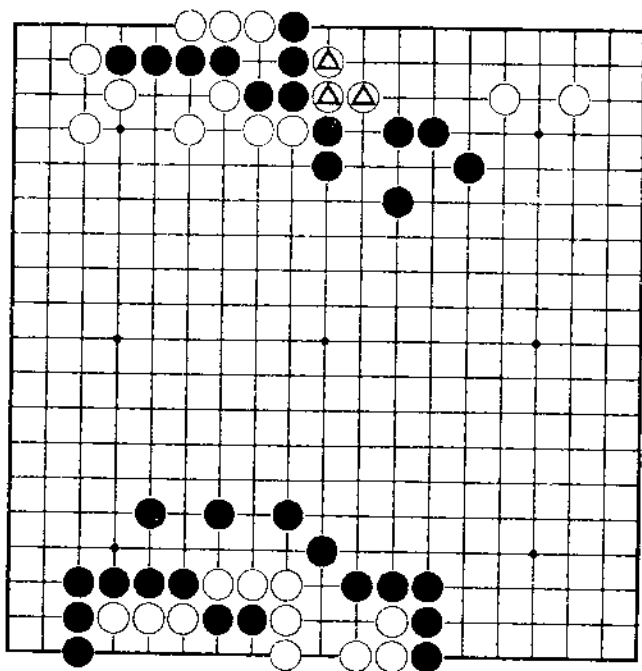
Đề 113: Trắng đi trước.

Vấn đề khá rõ ràng, chỉ cần ba quân trắng ⊕ chạy về được thì có thể ăn quân đen.

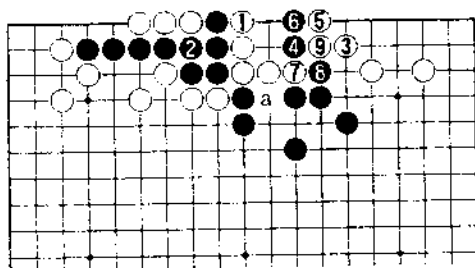
Đề 114: Trắng đi trước.

Thoạt nhìn giống như không có mắt, hai bên có thể sử dụng cùng một phương cách để tạo mắt.

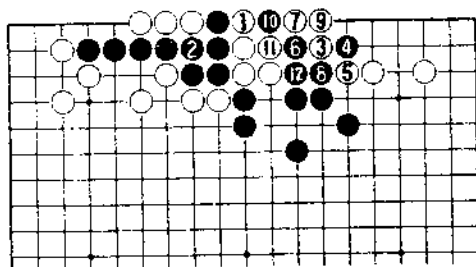
Đề 113



Đề 114

**Giải đề 113****-Cách giải chính:**

Trắng 3 và 5 là hai mũi nhọn nhỏ tuyệt diệu, về sau bước đen 10 đi vị trí a, sau khi thành thế hai bên cùng sống thì quân đen trong góc chết.

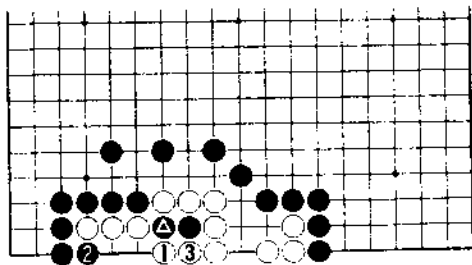
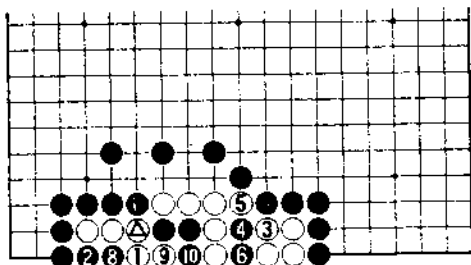
**-Cách giải thất**

bại: Trắng 3 vốn không bay qua được, biến thành tình trạng bị ăn.

Giải đề 114**-Cách giải chính:**

Trắng đi vị trí 1, đen chỉ còn cách phá mắt ở vị trí 2. Về sau quân trắng hai bên lợi dụng thế “đảo thoát ngoa” thành cờ sống.

* ⑦ = ③; ⑪ = ⑤

**-Cách giải thất**

bại: Đen 4 xông vào vị trí ⑤, cờ trắng chết.

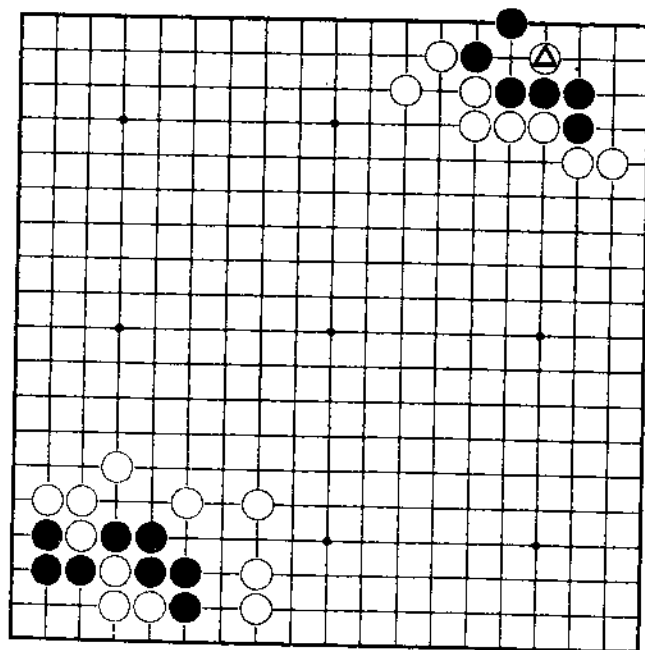
Đề 115: Đen đi trước.

Trong cổ phổ không có trắng ㊦, vì trắng đi trước. Nay sửa lại có trắng ㊦, đen đi trước thì kết quả như thế nào?

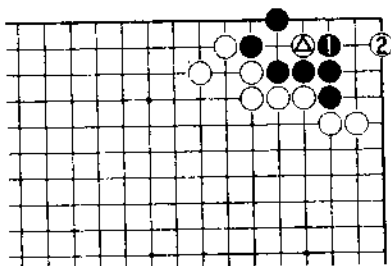
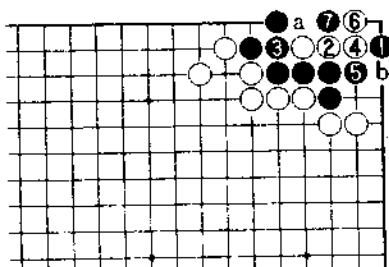
Đề 116: Trắng đi trước.

Bước thứ nhất là then chốt.

Đề 115



Đề 116

**Giải đề 115**

-Cách giải chính: Đen 1 bay ra là tạo mắt ở chỗ khẩn cấp. Đến nước trắng 6, đen 7 thành một bước tối hậu có tính then chốt (nếu đen đi ở vị trí a thì trắng 7, cờ đen chết.). Bây giờ trắng đi vị trí a thì đen b, nhanh hơn một nước nên cờ đen sống.

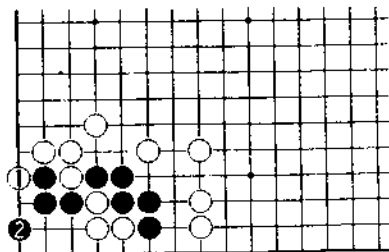
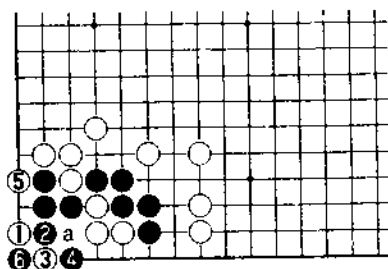
-Cách giải thất bại: Đen 1 chặn, trắng 2 bay ra một nước đơn giản là cờ đen chết.

(Vì trong cổ phổ không có quân trắng △ cho nên ý ngược với đề này.)

Giải đề 116

-Cách giải chính: Trắng 1 thoát nhìn có vẻ nhàn tản, thực ra rất khẩn cấp. Nếu đen đi vị trí a, trắng kéo đối hướng ở vị trí 5 thì cờ đen chết. Hiện hai bên ứng phó đến đen 6, thành thế cướp sống.

-Cách giải thất bại: Trắng 1 kéo đối hướng, bị đen 2 chiếm cứ chỗ khẩn cấp nên không còn gì để nói.



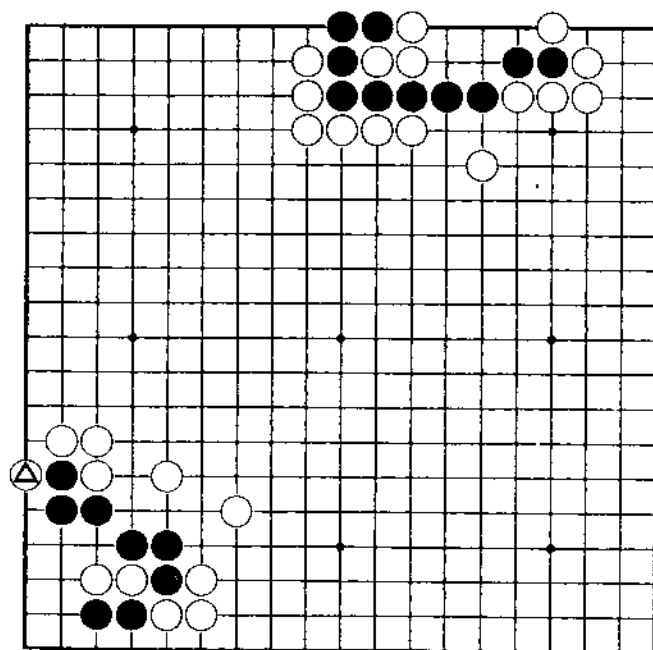
Đề 117: Trắng đi trước.

Thoạt nhìn không có cách tạo mắt, nhưng vẫn còn đường sống.

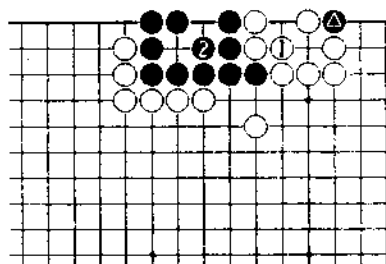
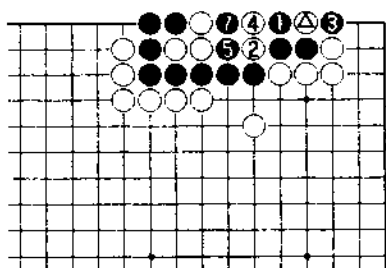
Đề 118: Trắng đi trước.

Trắng ⊗ rất hữu dụng.

Đề 117



Đề 116



Giải đề 117

Giải đề 117

-Cách giải chính: Có thể nói đen chỉ còn cách mở rộng vị trí mắt, tiếp theo ăn ở vị trí 3 là nước không thể thiếu. Tình trạng sau khi đen 7 ăn là . . .

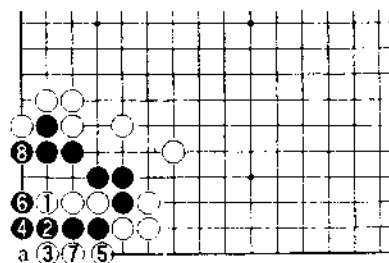
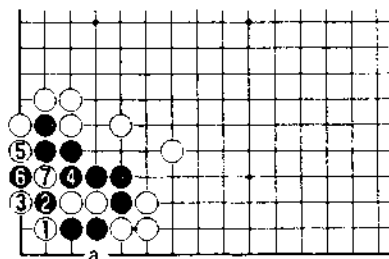
* ⑥ = △

-Cách giải chính tiếp theo: Tình trạng sau khi ăn vị có quân đen △, trắng chỉ còn cách bổ xung vào vị trí 1, đen 2 tạo mắt thành cờ sống.

Giải đề 118

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo dài hướng ở chỗ khẩn cấp, đen 2 chỉ còn cách hãm ăn. Sau khi trắng 3 đánh ngược lại thì có thể vượt qua ở vị trí 5. Tới đây đen chỉ còn cách xông vào cướp vị trí 6 để thành thế cướp sống. (Nếu đen 4 đi vị trí 7, trắng đánh vị trí a thì cờ đen chết.)

-Cách giải thất bại: Trắng 1 kéo dài, ý muốn thu nhỏ vị trí mắt của cờ đen. Nhưng đến đen 8 thì trắng không xông vị trí a được, nên đen thành cờ sống.



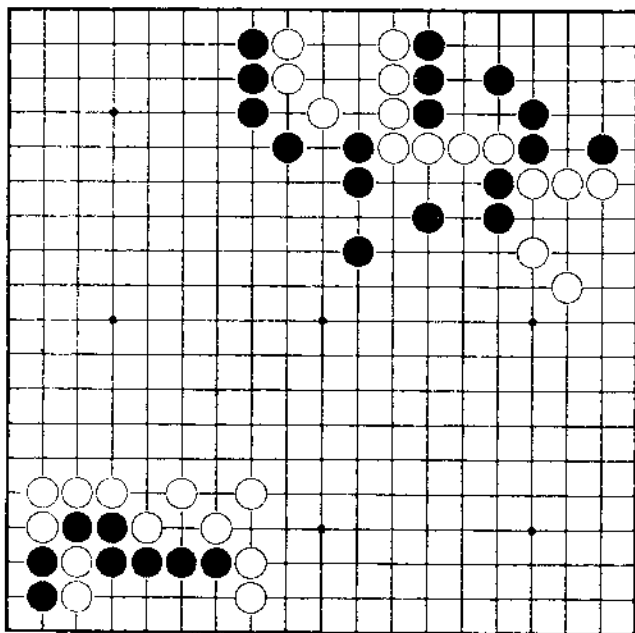
Đề 119: Trắng đi trước.

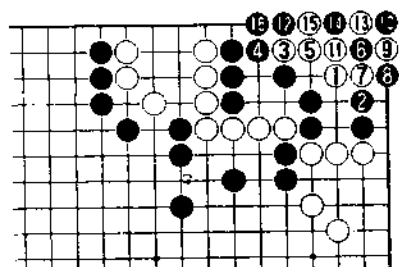
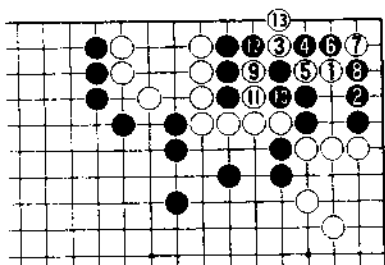
Vị trí mất của bản thân không đủ, không còn nghi ngờ gì nữa, cần phải tìm phương cách ở góc.

Đề 120: Trắng đi trước.

Tấn công vào chỗ khẩn cấp thì có thể hiệu quả.

Đề 119



**Giải đề 119**

-Cách giải chính: Trắng 1 chỉ có đi nước này. Đen 2 tất nhiên phải cản trở. Lúc trắng 3 nâng, đen 4 kéo đối hướng là phương pháp bình ổn. Về sau trắng 7 kéo đối hướng là nước hay, đến nước 13 hãm ăn thì đen thành thế “Kim kê độc lập” để sống.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 3, đen 4 chống lại ngoan cường, nhưng rất là nguy hiểm, đến trắng 17 thì dừng, hình thành thế đánh cướp sống toàn bộ.

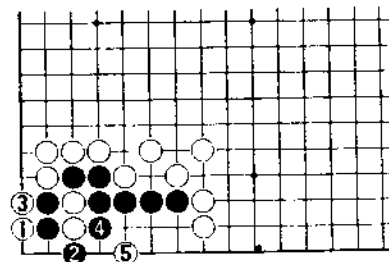
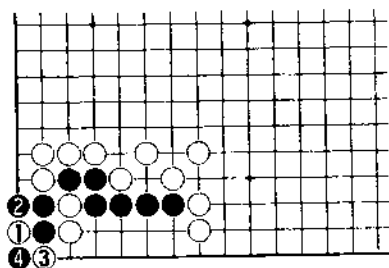
* ⑪ = ⑬

Giải đề 120

-Cách giải chính: Trắng 1 nâng, vừa làm chặt điểm trống vừa phá mắt, đen chỉ còn cách đánh ở vị trí 2. Về sau hình thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 1 nâng, đen 2 đánh hãm ăn, trắng 3 đánh, 5 bay, thì cờ đen chết hết.



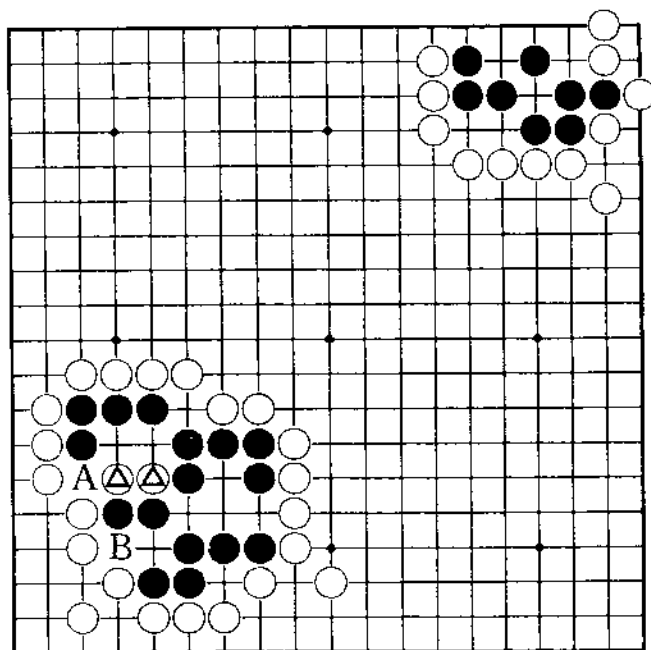
Đề 121: Trắng đi trước.

Hai bên đều cần phải kiên trì tới cùng.

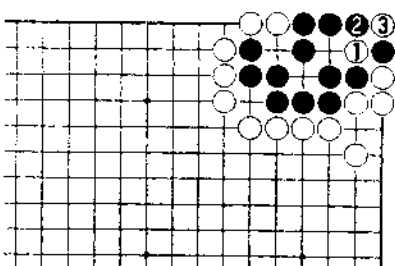
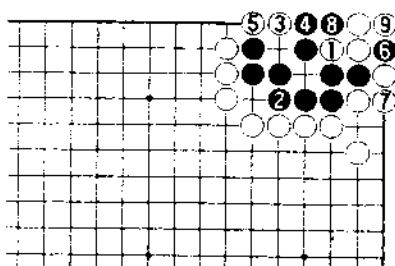
Đề 122: Trắng đi trước.

Vị trí A là điểm cắt hai quân trắng ㊦, đen muốn tạo mắt sống ở vị trí B, trắng phải làm sao để chiếu cổ cả hai điểm ?

Đề 121



Đề 122

**Giải đề 121**

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ khẩn cấp, đến trắng 5 là những ứng phó tất nhiên. Đen 6 xông vào muốn hãm ăn trắng “không nổi về được”, sau nước đen 10 ăn lại thì ...

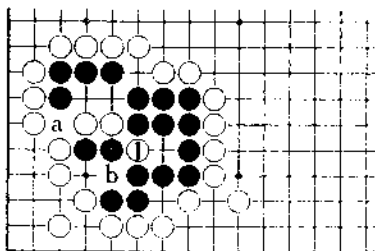
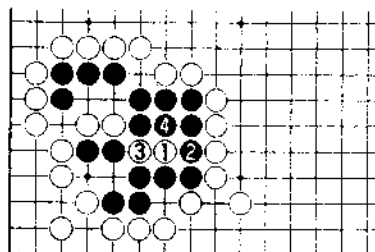
* 10 = 6

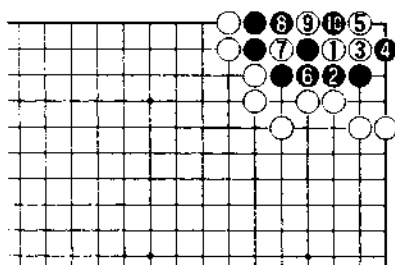
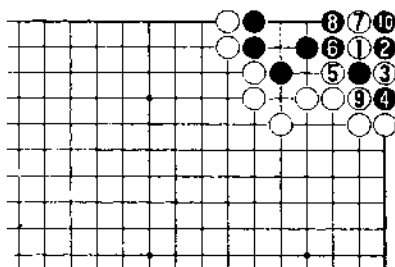
-Cách giải chính tiếp theo: Trắng 1 đánh, đen 2 đánh ngược lại. Sau nước trắng 3 ăn, thì thành thế đánh cướp sống.

Giải đề 122

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm nhân (tức là đánh phá mất), đen chỉ còn cách giữ quân trắng lại, trắng 3 là chỗ nguy hại quan trọng. Sau khi đen 4 ăn thì ...

-Cách giải chính tiếp theo: Trắng xông vào vị trí 1, a và b là hai điểm phải chọn một, đen chết hết.



**Giải đề 123**

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa, sau nước đen 2 kéo đối hướng thì trắng 3 xông vào chỗ quan trọng. Về sau là những ứng phó tất nhiên để hình thành thế đánh cướp sống.

* ⑪ = ①; ⑫ = ⑦; ⑬ = ③

-Cách giải tham khảo:

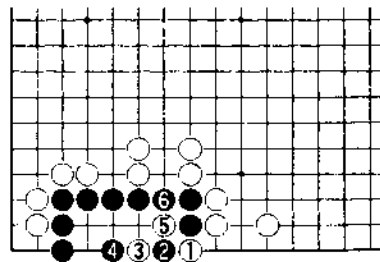
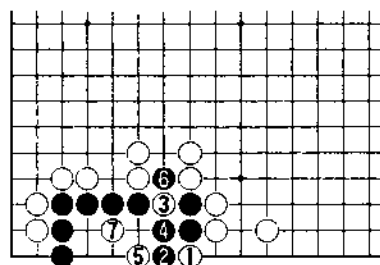
Trắng 1 đi ở mé trong, sau nước đen 10 ăn thì vẫn thành thế đánh cướp sống. So hai kết quả, rõ ràng cách giải chính ưu thế hơn.

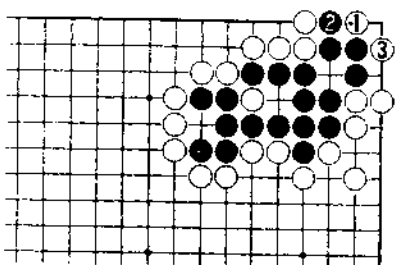
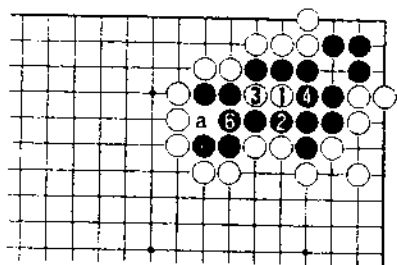
Giải đề 124

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng thu nhỏ vị trí mắt của cờ đen, từ đó có thể phát hiện nước trắng 5 là phương pháp hay. Sau nước trắng 3 giao thủ cùng đen 4, trắng đánh vị trí 5 thì đen đã thành cờ chết.

-Cách giải thất bại:

Trắng đánh vị trí 3 là sai lầm về thứ tự. Đen có phương pháp phản kích ở vị trí 4. Sau khi đen 6 nổi thì đen thành cờ sống.



**Giải đề 125**

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm, khiến cho đen mất nước tiên, không tạo mắt ở góc được. Sau nước trắng 5 xông vào, nếu đen đi vị trí 1, thì trắng đi vị trí a, đen vẫn cần đi vị trí 6, như vậy trắng đã phá trước một mắt ở mé trên, tiếp theo là . . .

* ⑤ = ③

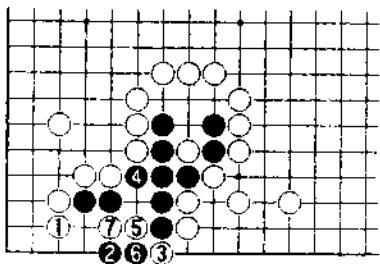
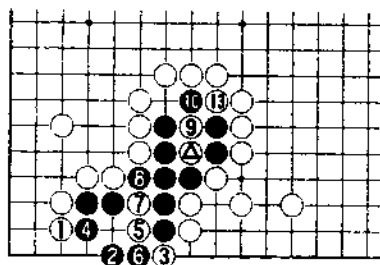
-Cách giải chính tiếp theo: Sau nước trắng 1, 3, mắt ở góc trên lại bị phá, cờ đen chết.

Giải đề 126

-Cách giải chính: Trắng 1, đen 2 là ứng phó tất nhiên. Trắng 3 kéo đôi hướng, đen 4 là phương pháp đối kháng rất cứng rắn. Nhưng tiếp theo đến trắng 13 thì dừng, trắng lợi dụng khuyết điểm điểm trống chật của cờ đen phá một mắt mé trên, cờ đen bị ăn.

* ⑪ = ⑨, ⑫ = ⑩

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng đi vị trí 3, đen đi vị trí 4 muốn tạo mắt sống nhưng trắng 5 và 7 có thể phá mắt ở mé dưới, cờ đen vẫn chết.



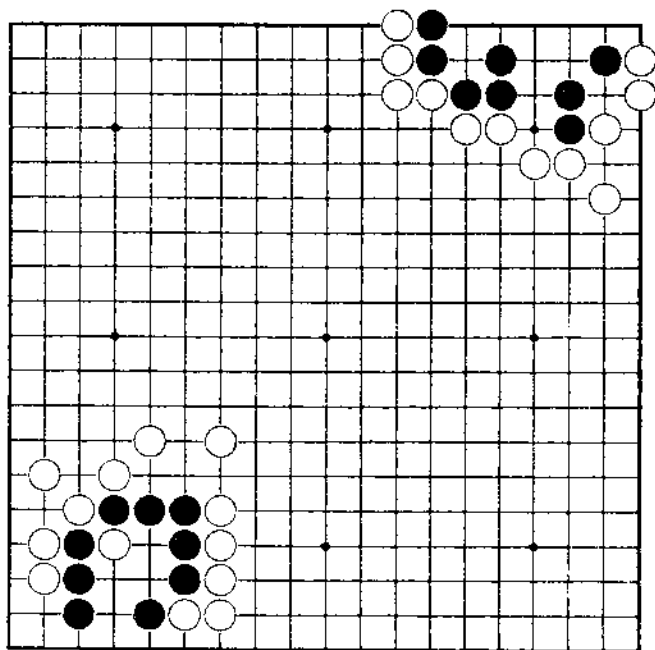
Đề 127: Trắng đi trước.

Chú ý thử tự đi cờ để ăn hết quân đen.

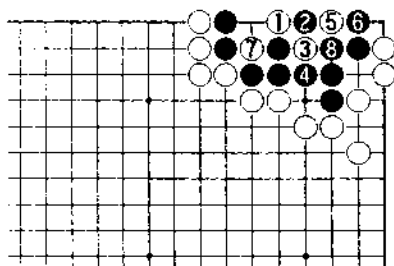
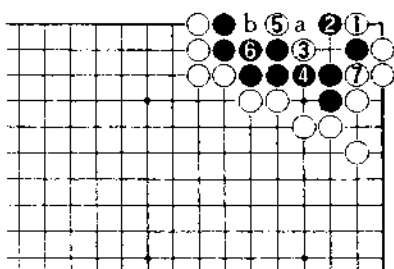
Đề 128: Trắng đi trước.

Lợi dụng tính đặc biệt ở phần góc.

Đề 127



Đề 128

**Giải đề 127**

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng thu nhỏ vị trí mất cờ đen, tiếp theo điểm ở vị trí 3, kéo đối hướng ở vị trí 5, cờ đen lâm vào tình trạng chết. (Lúc trắng đi vị trí 3, nếu đen đi vị trí a thì trắng đánh vị trí b, cờ đen vẫn chết.)

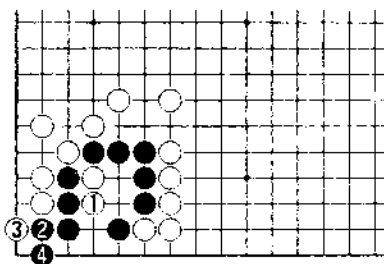
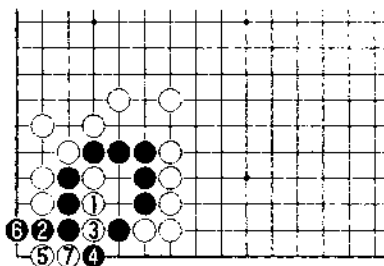
-Cách giải thất bại: Trắng 1 nâng trước là chỗ không bức thiết. Sau nước đen 8 hãm ăn, đen bỏ 2 quân để tạo mắt thành cờ sống.

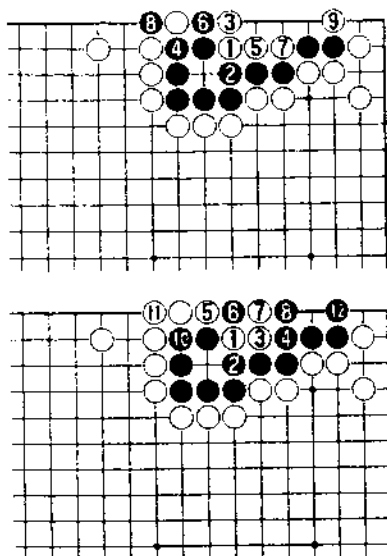
Giải đề 128**-Cách giải chính:**

Trắng 1 xung kích phá mắt là nước tất nhiên. Sau nước đen 4, trắng 5 là đòn thế hữu hiệu lợi dụng đặc tính phần góc, tiếp theo trắng 7 xông vào, đen bị ăn.

-Cách giải thất bại:

Trắng 3 kéo đối hướng là thất bại hoàn toàn, đen 4 đi lập tức thành cờ sống.



**Giải đề 129**

-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 1 là nước tất nhiên, sau nước đen 2 ứng phó, trắng 3 hạ xuống thật tuyệt diệu, đây là nước hay âm thầm. Diễn biến đến trắng 9 thì đen bị ăn. Nếu đen 4 đi vị trí 5, thì trắng đi vị trí 4, cờ đen vẫn chết.

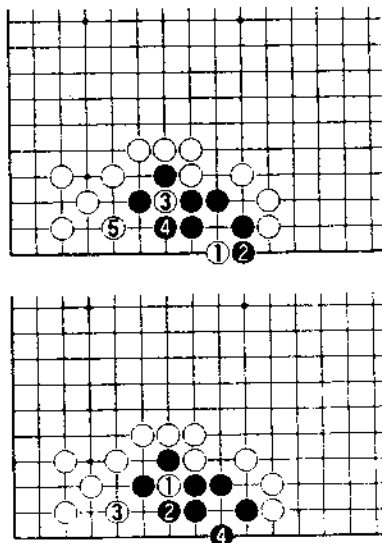
-Cách giải thất bại: Trắng 3 xung kích phá mất trước, là nước hữu dụng vô mưu. Đen 10 nước tiên tạo một mắt trước, rồi đến đen 12 thì thành cờ sống.

$$* \textcircled{9} = \textcircled{6}$$

Giải đề 130

-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 1 trước, sau đó xông vào vị trí 3, là hai nước hay xuyên suốt liên lạc. Hai điểm 4 và 5, trắng tất nhiên phải được một, cờ đen bị ăn.

-Cách giải thất bại: Trắng 1 xông vào trước là sai lầm thứ tự. Tới đây hình thành hai điểm 3 và 4, đen tất nhiên phải được một, trắng thất bại.



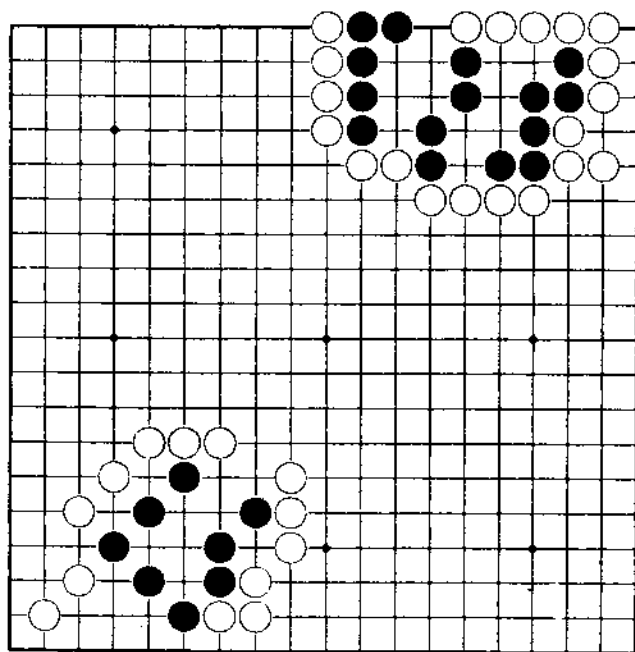
Đề 131: Trắng đi trước.

Đất không lớn, điểm chọn lựa không nhiều, then chốt ở chỗ khai thác khuyết điểm điểm điểm trông chặt của quân đen.

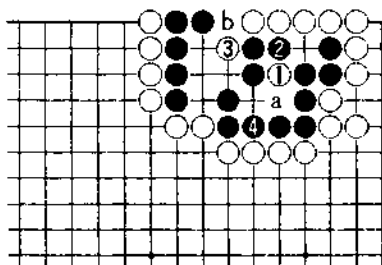
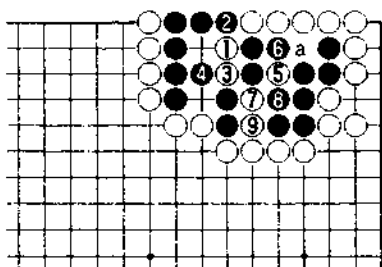
Đề 132: Trắng đi trước.

Không cho cờ đen có cơ hội nghỉ ngơi.

Đề 131



Đề 132

**Giải đề 131**

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng phá mắt bên này trước, thứ tự chính xác. Chờ sau khi khoảng trống của cờ đen bị chập, trắng 5 xen vào, trắng 7 đánh, đen không có cách nào tạo mắt ở vị trí a nên bị chết.

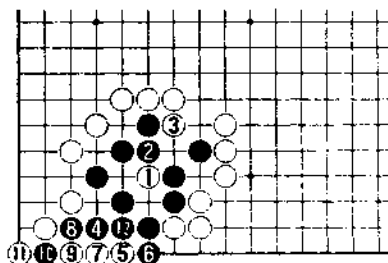
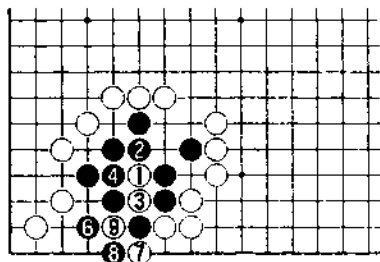
-Cách giải thất bại: Trắng 1 xen vào trước là sai lầm thứ tự. Chờ đến khi trắng 3 kéo đối hướng, đen có thể tạo mắt ở vị trí 4. Về sau trắng không xử lý hai điểm a và b cùng lúc được, cờ đen sống.

Giải đề 132

-Cách giải chính: Trắng 1, 3, 5, ba nước liên tiếp không cho cờ đen có cơ hội nghỉ ngơi, đen 6 chỉ còn cách tìm vị trí tạo mắt. Sau nước trắng 7, đen 8 ngoan cường tạo thế cướp, hình thành thế đánh cướp sống.

* ⑤ = ③

-Cách giải thất bại: Sau khi trắng điểm vị trí 1, phá mắt vị trí 3, khiến cho đen có thể yên tâm tạo mắt ở vị trí 4. Sau nước trắng 5 điểm nhân (phá mắt), đến nước 12 thì dừng, đen hăm ăn ba quân trắng, thành cờ sống.



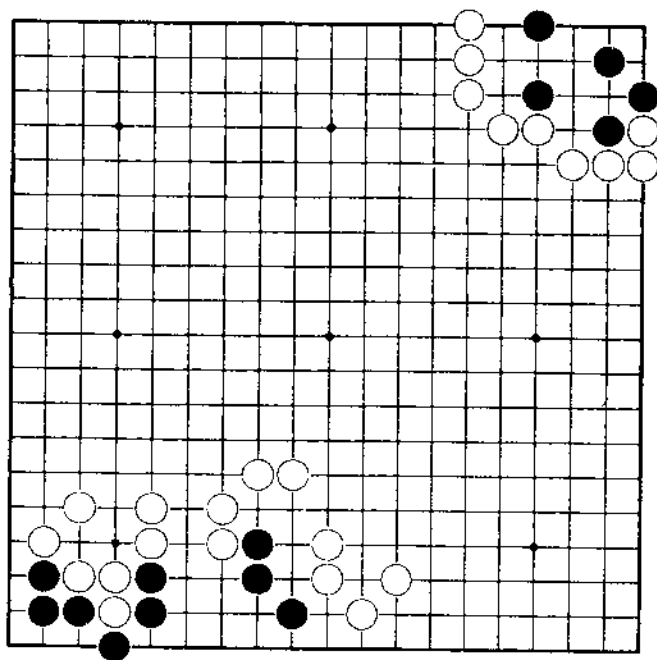
Đề 133: Trắng đi trước.

Hình thành tình thế đánh cướp sông rất thú vị.

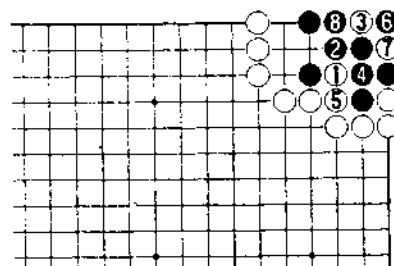
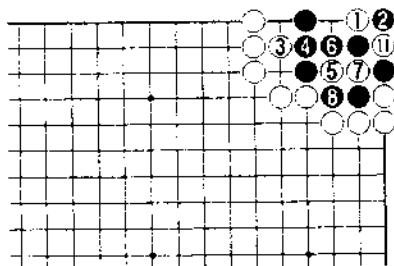
Đề 134: Trắng đi trước.

Trong góc tuy có một mắt, mé trên có thể có một mắt, nhưng không biết có giữ được không ?

Đề 133



Đề 134

**Giải đề 133**

-Cách giải chính: Trắng 1 là phá mắt ở chỗ khẩn cấp, khi đen 2 xông vào, trắng 3 không thể ăn ở vị trí 11. Biến hoá đến đen 6, trắng phải đi vị trí 7 để bỏ quân, sau đó trắng 9 lại xông vào, 11 ăn mới hình thành được thế đánh cướp sống.

* ⑨ = ⑦; ⑩ = ⑤

-Cách giải thất bại:

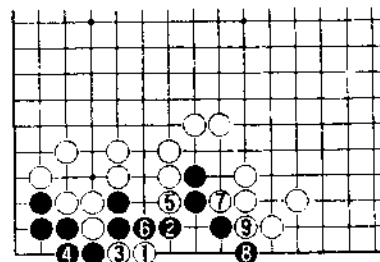
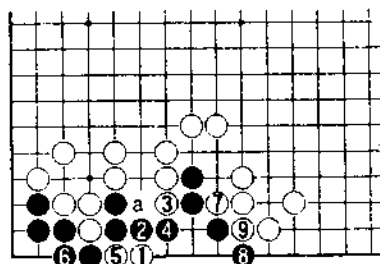
Trắng 1 kéo dài hơi thở phá mắt, là không biết đen có thủ đoạn hãm ăn, trắng đương nhiên thất bại.

Giải đề 134

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm trùng chỗ yếu hại, tiếp theo biến hoá tới trắng 9, đen không còn cách tạo mắt ở mé trên, nên bị ăn. (Nếu đen 2 đổi lại đi vị trí 5, thì trắng a, đen 2, trắng 4, đen vẫn không đi được.)

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 1, đen ứng phó vị trí 2, diễn biến về sau giống cách giải chính.



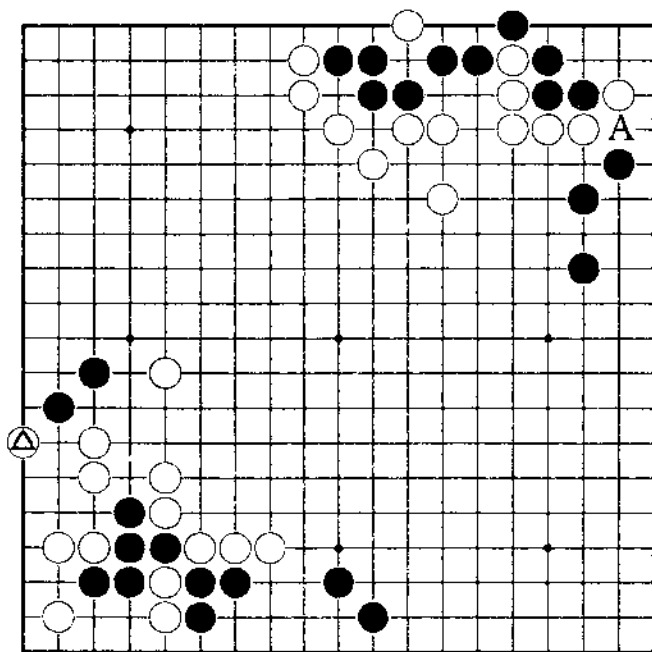
Đề 135: Trắng đi trước.

Vấn đề hình như đã từng xuất hiện qua, cần phải vừa phòng điểm A bị cắt, lại vừa cần phá vị trí mất của quân đen.

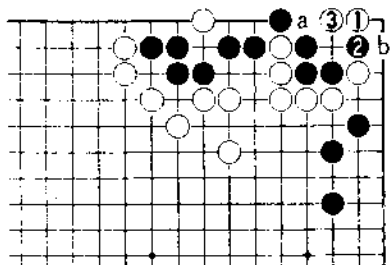
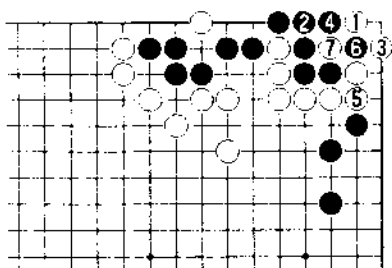
Đề 136: Trắng đi trước.

Vấn đề là hãm ăn quân đen như thế nào, cần phải phát huy tác dụng quân trắng $\triangle$.

Đề 135



Đề 36

**Giải đề 135**

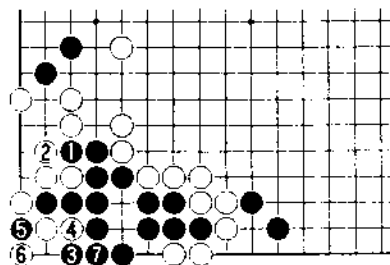
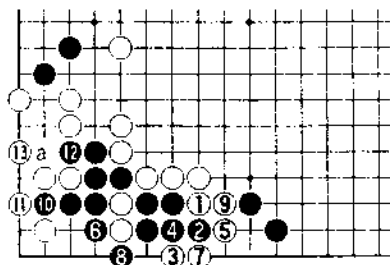
-Cách giải chính: Trắng 1 chạy là lợi dụng tính đặc biệt của phần góc, là nước hay, có thể vừa phòng bị cắt vừa phá mất. Đen 2, 4 là cách ứng phó chính xác. Sau đó đen xông vào vị trí 6 cướp, hình thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải thất bại: Nếu đen 2 hãm ăn, sau nước trắng 3 kéo dài, đen a thì trắng b, cờ đen chết hết.

Giải đề 136

-Cách giải chính: Trắng 1 rẽ ngoặt rồi điểm ở vị trí 3 là đòn thế hữu hiệu thường dùng, vừa ngăn chặn vượt qua vừa phá mất. Một bước rất then chốt là tới nước đen 12, trắng 13 không thể chặn ở vị trí a, mà phải bay ra một chút, nếu không bao nhiêu công sức coi như bỏ đi.

-Cách giải thất bại: Lúc đen 1 xung kích, trắng chặn ở vị trí 2, làm cho đen có vị trí 3 tạo mất. Sau đó hãm ăn trắng bằng cách trắng không nối liền về được, nên trắng thất bại.



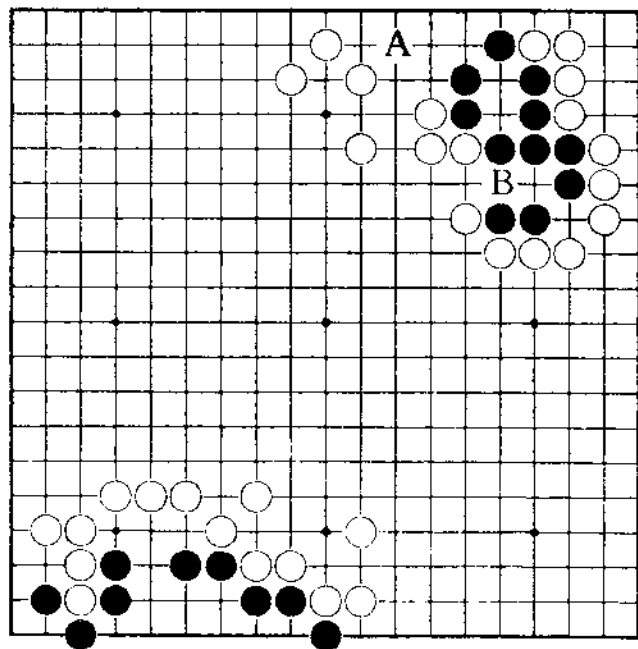
Đề 137: Trắng đi trước.

Hai vị trí A và B của quân đen gần như có thể tạo thêm một mắt, quả thật như vậy sao ?

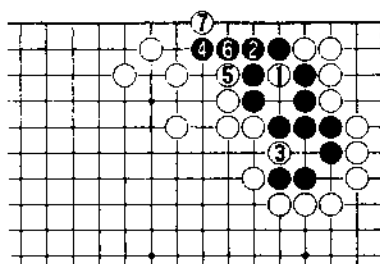
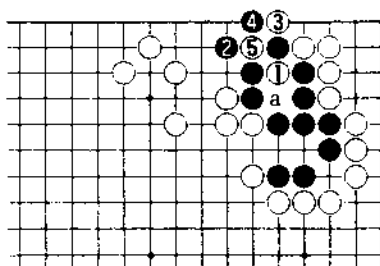
Đề 138: Trắng đi trước.

Không biết phải hình dung nước thứ nhất như thế nào ?

Đề 137



Đề 138

**Giải đề 137**

-Cách giải chính: Trắng 1 xông vào là nước hay, nhất cử lưỡng tiện. Đen 2 là nước ứng phó rất hay, sau đó đánh ở vị trí 4 tạo thế cướp thành thế đánh cướp sống. (Nếu đen 2 ăn ở vị trí a, trắng đi vị trí 2, cờ đen chết hết.)

-Cách giải tham khảo:

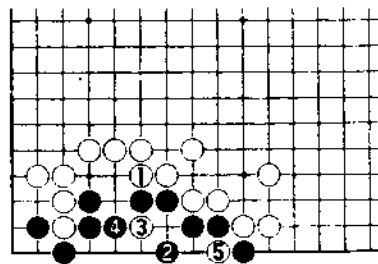
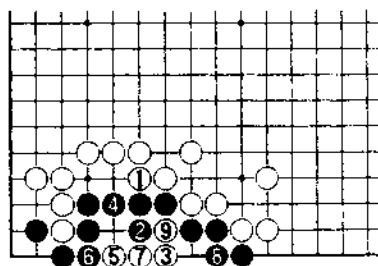
Nếu đen 2 nổi thì mé trên vẫn không tạo mất mắt sống được.

Giải đề 138**-Cách giải chính:**

Trắng 1 bao vây ở ngoại vi là nước không gấp không hoãn, nhưng hãm ăn hết cờ đen, thực không biết phải hình dung sự cao minh của thủ đoạn này như thế nào. Đến nước trắng 9 thì đã rõ ràng cờ đen chết hết.

-Cách giải tham khảo:

Đen 2 tạo mắt vẫn không có cách khởi tử hồi sinh, trắng điểm vị trí 3, xông vào vị trí 5, đen vẫn là cờ chết.



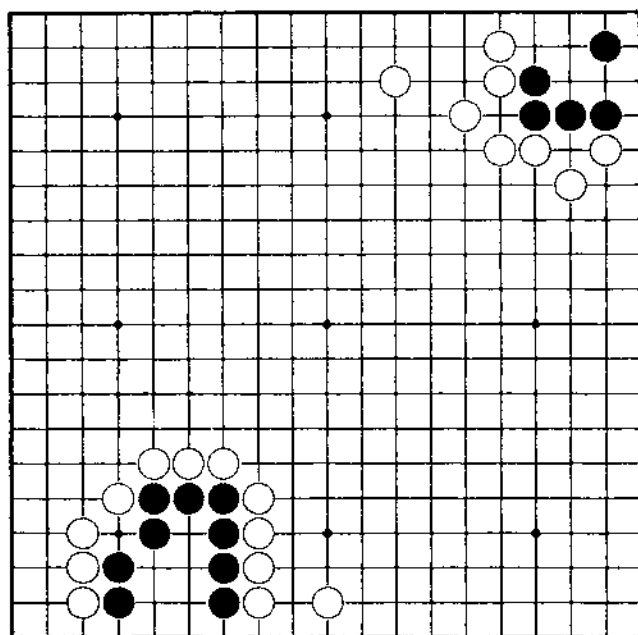
Đề 139: Trắng đi trước.

Đây là tình trạng tranh sống chết thường gặp, nước thứ ba là nước hay.

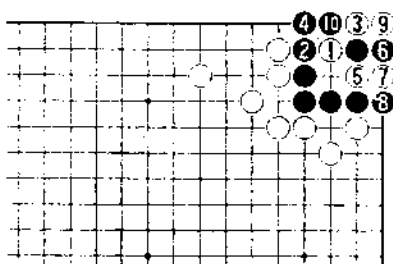
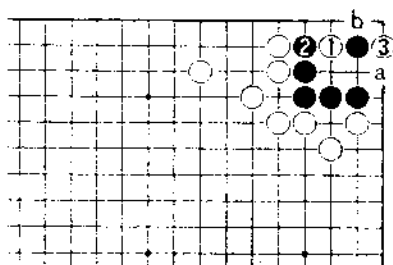
Đề 140: Trắng đi trước.

Cần thận chú ý, không cần đi thành thế hai bên cùng sống.

Đề 139



Đề 140

**Giải đề 139**

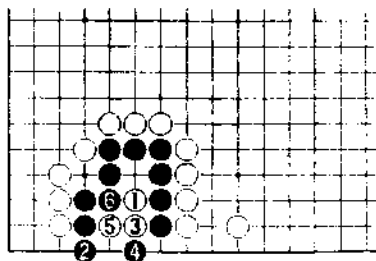
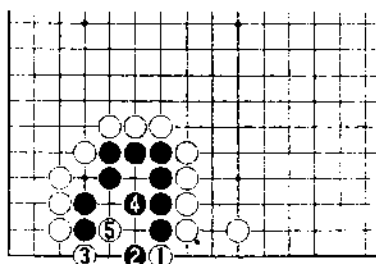
-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là bước thứ nhất phá mắt. Sau khi đen 2 xung kích, trắng 3 kẹp là nước hay. Về sau đen a thì trắng b, hình thành thế đánh cướp sống.

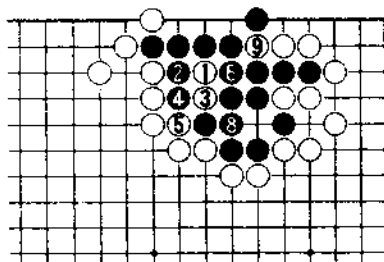
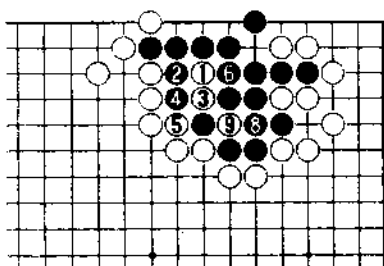
-Cách giải thất bại: Nếu trắng 3 kéo đổi hướng, đen có thể đi ở vị trí 4. Biến hoá đến đen 10, trắng bị hãm ăn về sau, đen thành cờ sống.

Giải đề 140

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đổi hướng thu nhỏ vị trí mắt của cờ đen, tiếp theo kéo đổi hướng ở vị trí 3 là nước hay. Khi đen 4 tạo mắt, trắng đi vị trí 5, vì có kéo đổi hướng cả hai bên nên cờ đen chết hết.

-Cách giải thất bại: Trắng 1 phá mắt là quá gấp, ngược lại đen 2 khuếch đại vị trí mắt là rất hay. Về sau hình thành thế hai bên cùng sống, trắng đương nhiên thất bại.



**Giải đề 141**

-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 1 là nước tất nhiên. Trắng 7 xông vào lại, là then chốt để giải đề này. Về sau đen chỉ còn cách đi vị trí 8, tạo thành thế đánh cướp sống.

* ⑦ = ③

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 7 xông vào, nếu đen nổi thì trắng đi vị trí 9, cờ đen chết hết.

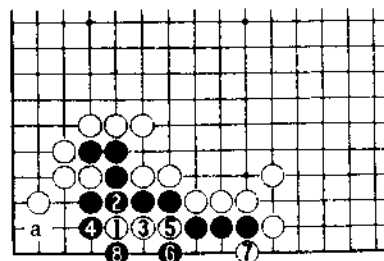
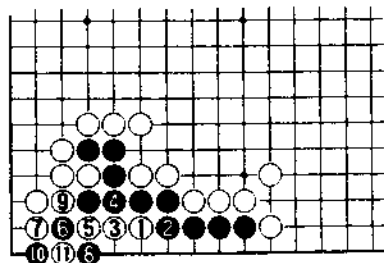
* ⑦ = ③

Giải đề 142

-Cách giải chính: Trắng 1 phá mắt mé trong rất là nghiêm trọng. Nhưng đen cũng có phương cách đối kháng ngoan cường, đi hai nước 8 và 10 là lợi dụng tính đặc biệt của phần góc, từ cờ chết cổ tạo thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải thất bại:

Trắng điểm vị trí 1 phá mắt, thoát nhìn giống như nước tất nhiên phải đi, kỳ thực không phải. Sau nước đen 8, vì vị trí a có thể tạo một mắt, cờ trắng thất bại.



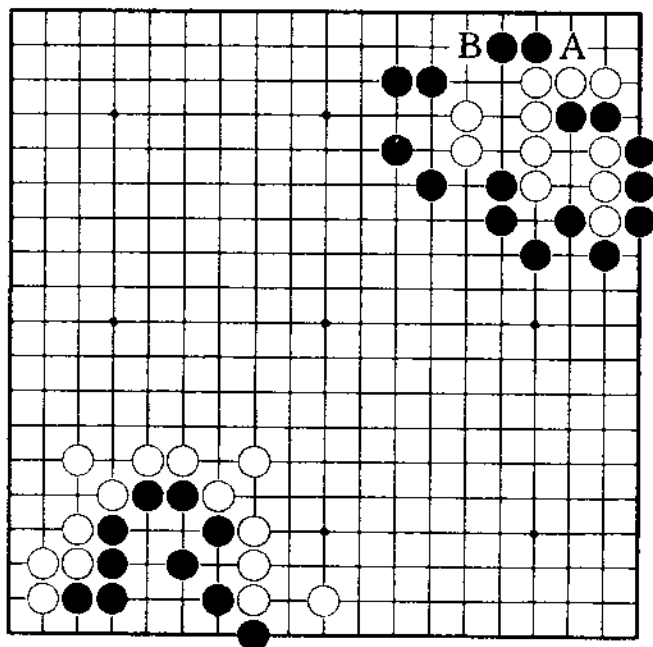
Đề 143: Trắng đi trước.

Cần phải thấy rằng phương cách sau khi trắng chặn ở vị trí A, rồi đứng một bên ở vị trí B, vừa tạo được một mắt, nhưng như vậy vẫn không đủ.

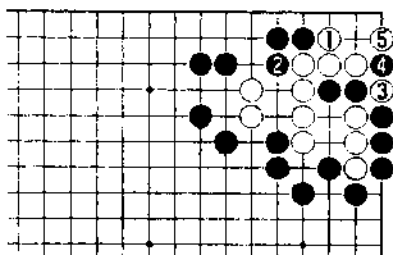
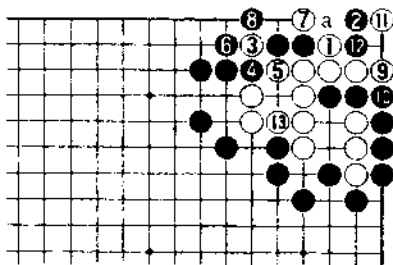
Đề 144: Trắng đi trước.

Bắt đầu từ việc thu nhỏ vị trí tạo mắt của quân đen.

Đề 143



Đề 144

**Giải đề 143**

-Cách giải chính: Sau khi trắng 1 chặn, đến đen 10 thì dừng, đoạn này dễ suy nghĩ ra. Lúc này đen có thủ đoạn đứng ở vị trí a kéo về vị trí 2. Cho nên then chốt để giải đề này là trắng 11, có thể phòng vị trí a, lại được nước tiên tạo thành một mắt, khéo léo biến thành cờ sống.

-Cách giải tham khảo:

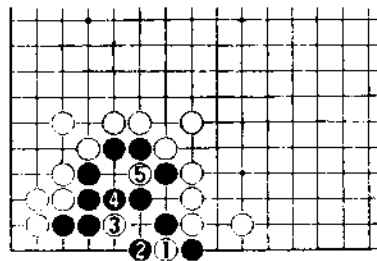
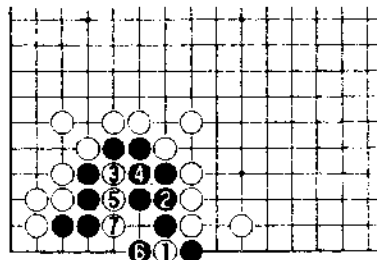
Đen 2 ứng phó nhắm về hướng khác, trắng 3 xông vào, trắng 5 đánh, trực tiếp thành cờ sống.

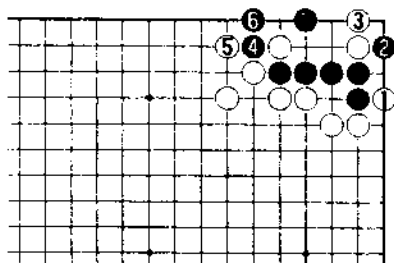
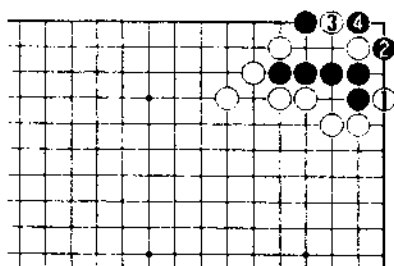
Giải đề 144**-Cách giải chính:** Trắng

1 xông vào thu nhỏ vị trí mắt của cờ đen, đây là nước then chốt. Trắng 5 lại cấp thêm một quân cho đen hãm ăn thật là tuyệt diệu. Tới đây vị trí 6 và 7 là hai điểm, đen chỉ xử lý được một, đen thành cờ chết.

-Cách giải tham khảo:

Nếu đen 2 ăn, trắng điểm vị trí 3, xông vào vị trí 5. Cũng vậy, đưa cờ đen vào tử địa.



**Giải đề 145**

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng phá mắt, chờ đen đi vị trí 2, trắng chỉ có thể là mũi nhọn ở vị trí 3, vừa có thể phá mắt vừa có thể phòng bị cắt, chiếu có được hai bên. Sau khi đen 4 xông vào thì thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải thất bại: Trắng 3 phá mắt đơn thuần, sau khi đen 4 cắt thì cờ đen có thể kéo xuống vị trí 6, trắng thất bại.

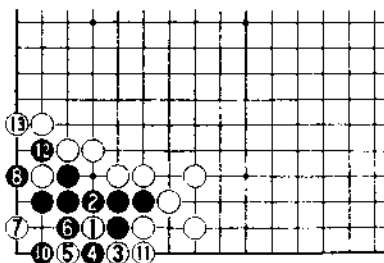
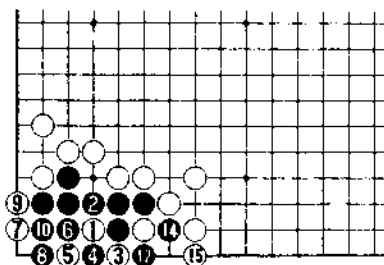
Giải đề 146

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp, trắng 3 kéo qua thì đã thu nhỏ vị trí mắt của cờ đen. Đen 4 xông vào là thủ đoạn ngoan cường. Trắng điểm vị trí 7 là một nước cờ có tính then chốt, tới nước trắng 15 thì dừng. Đen tuy hăm ăn mấy quân trắng, nhưng vẫn là cờ chết.

* (1) = 4

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng điểm vị trí 7, đen 8 đánh mé bên này trước. Kết quả biến hóa chỉ thay đổi phương hướng, cờ đen vẫn không sống được.



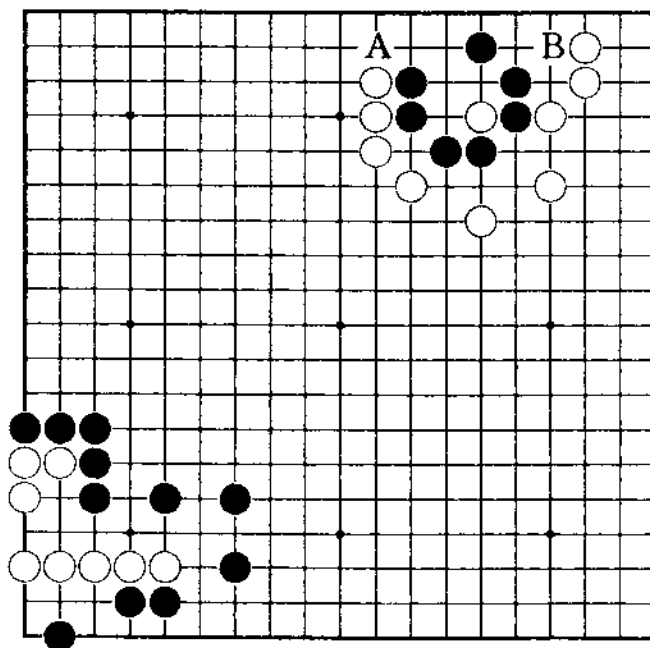
Đề 147: Trắng đi trước.

Hai điểm A và B đều là chỗ quân đen có thể tạo mắt, có một nước hay nào để phá hai vị trí tạo mắt này không ?

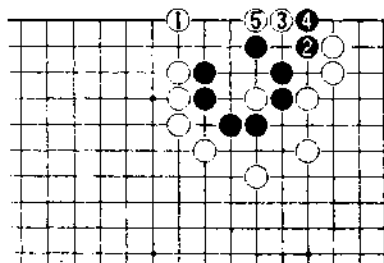
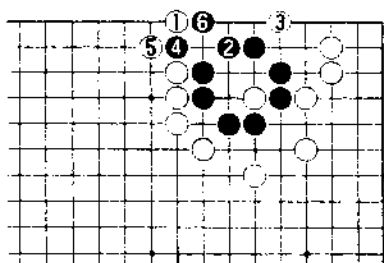
Đề 148: Trắng đi trước.

Hình như vấn đề này đã từng xuất hiện qua.

Đề 147



Đề 148

**Giải đề 147**

-Cách giải chính: Trắng 1 chạy xuống thật là tuyệt diệu, đen 2 không cách gì hơn. Về sau thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

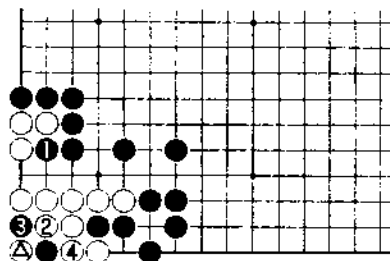
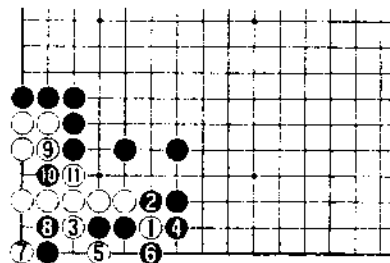
Lúc trắng điểm vị trí 1, đen 2 muốn tạo mắt sống. Trắng điểm vị trí 3, đen 4 chặn không cho vượt qua. Sau đó trắng 5 kéo dài về, cờ đen chết hết.

Giải đề 148**-Cách giải chính:** Trắng

1 đến đen 6 thì dừng, đây là những nước ứng phó tất nhiên. Tiếp theo trắng chỉ còn cách đi vị trí 7 hoặc 8, mới có thể thành cờ sống. Nếu đen 8 không cho quân trắng tạo hai mắt sống ở góc, thì trắng 9 có thể dùng thủ đoạn hy sinh rồi đánh ngược lại, tạo mắt ở mé trên để sống.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 1, đen 1 phá vị trí mắt ở mé trên, thì trắng có thủ đoạn ở vị trí 2, 4 hãm ăn cờ đen để sống.



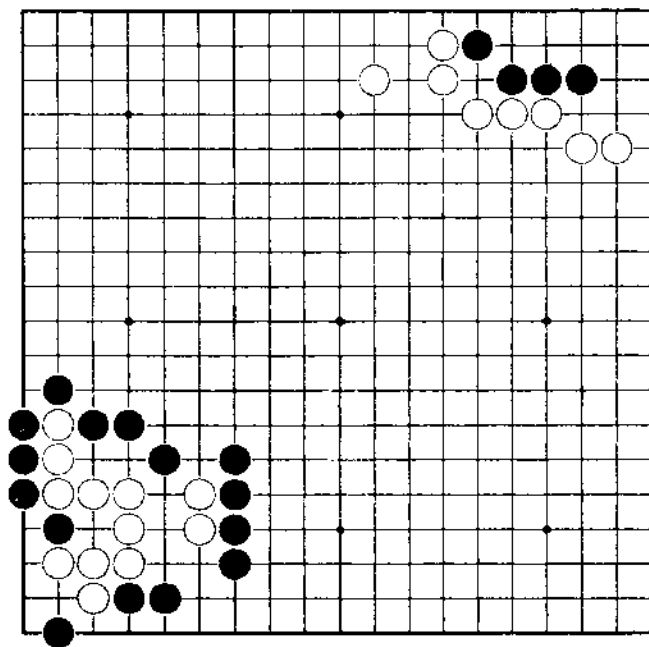
Đề 149: Trắng đi trước.

Tìm cách ứng phó thật hay của hai bên.

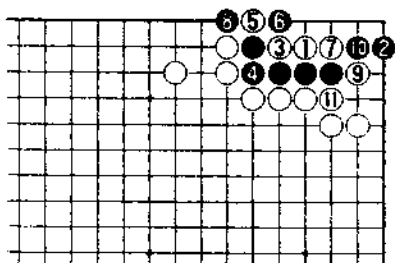
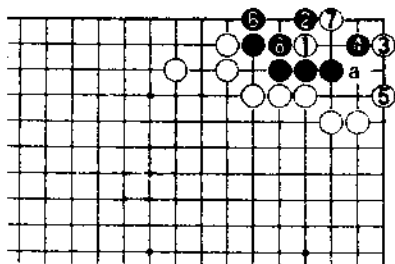
Đề 150: Trắng đi trước.

Tương tự đề 148, chú ý thứ tự đi cờ.

Đề 149



Đề 150

**Giải đề 149**

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm mé trong là chỗ khẩn cấp, đen 2 kẹp là nước ứng phó rất đẹp. Đến đen 8 thì dừng, khối cờ này thành thế đánh cướp sống. (Nếu trắng 7 đi vị trí 8 thì đen đi vị trí a, cờ đen sống hết.)

-Cách giải tham khảo:

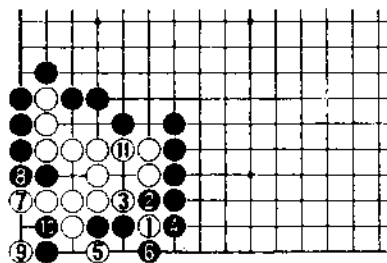
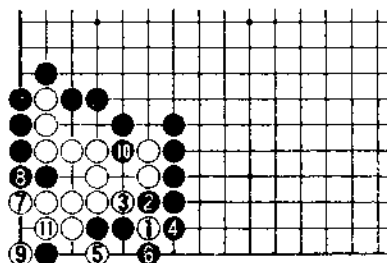
Lúc trắng điểm vị trí 1, đen 2 là nước ứng phó sai lầm, quên rằng trắng 7 bò qua là nước hay, về sau cờ đen chết hết.

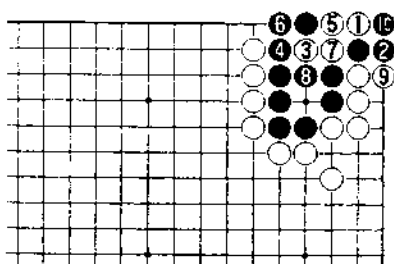
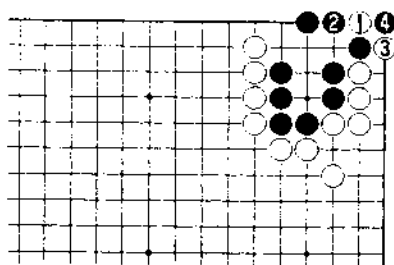
Giải đề 150

-Cách giải chính: Vẫn là vấn đề lợi dụng tính đặc biệt của phần góc, phòng không cho cờ đen nối liền về, lại là nước tiên tạo 1 mắt trước. Miễn là đừng quên trắng 1, 3 giao thủ cùng đen 2, 4 trước.

-Cách giải tham khảo:

Thủ đoạn phá mắt của đen 10 không thực hiện được, trắng 11 tạo mắt thành cờ sống.



**Giải đề 151**

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp là nước phá mắt ở chỗ khẩn cấp, (nếu đi ở vị trí 3 thì đen đi vị trí 1 thành cờ sống). Đen 2 là nước rất đẹp, trắng 3 đen 4 thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

Nếu đen 2 khoe khoang sức mạnh, thì sau nước trắng 3 tới nước trắng 11, trắng hãm ăn cờ đen theo thủ đoạn hy sinh rồi đáng ngược lại, cờ đen không đi được.

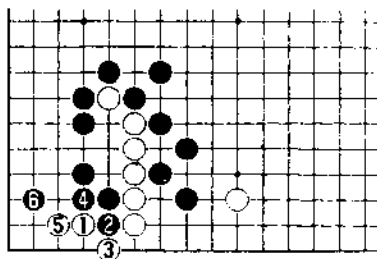
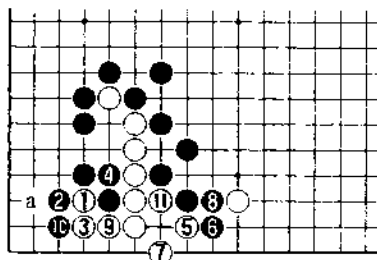
* ⑪ = ⑦

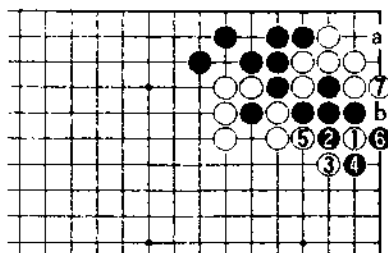
Giải đề 152

-Cách giải chính: Trắng 1 án ngữ là nước hay, vấn đề được giải quyết dễ dàng. Tiếp theo về sau, trắng 7 là nước khéo, là điểm quan trọng để tạo mắt, đến trắng 11 thì thành cờ sống. (Nếu đen 10 đi vị trí 11, thì trắng có thủ đoạn kẹp ở vị trí a.)

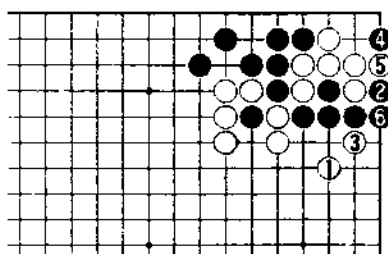
-Cách giải thất bại:

Trắng 1 chạy, bị đen 2 xung kích. Về sau đen phong bế ở vị trí 4, trắng không còn đường để đi.



**Giải đề 153**

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp làm chặt điểm trống của cờ đen, là một bước then chốt. Sau khi trắng chiếm vị trí 7, thì có một trong hai điểm a và b để đi, cho nên thành cờ sống.

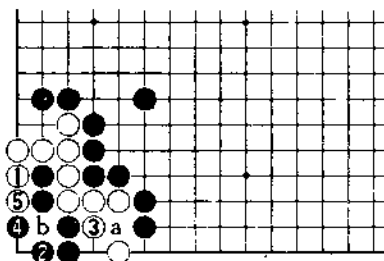
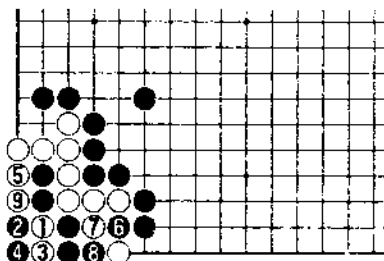
**-Cách giải thất bại:**

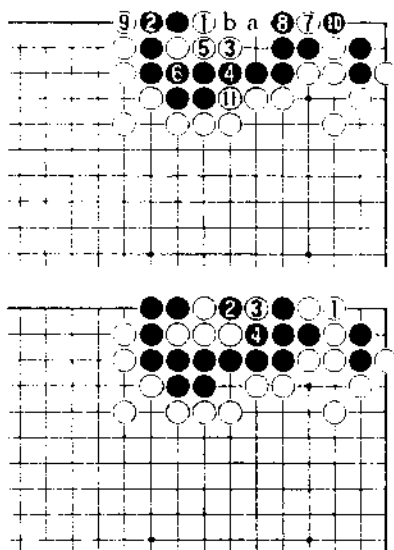
Trắng 1 bay ra là muốn hãm ăn 4 quân đen, nhưng đen 2 kéo đổi hướng áp chặt điểm trống của cờ trắng, trắng chậm một nước nên bị ăn ngược lại.

Giải đề 154

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt, rồi lại kéo dài ở vị trí 3 phẩy thêm một quân, thật là thủ đoạn tuyệt diệu. Sau đó biến hóa đến đen 8, trắng đánh vị trí 9, hãm ăn cờ đen, thành thế không nổi về được, thành cờ sống.

-Cách giải thất bại: Trắng 1 xung kích trước, đen 2 là thủ đoạn ăn quân tuyệt diệu. Trắng 3 phòng cờ đen nối liền ở vị trí a. Đen 4 tạo mắt, tới đây nếu trắng ăn ở vị trí b, thì đen đánh đổi hai quân lấy một quân thành thế "hoa lục", cờ trắng chết.



**Giải đề 155**

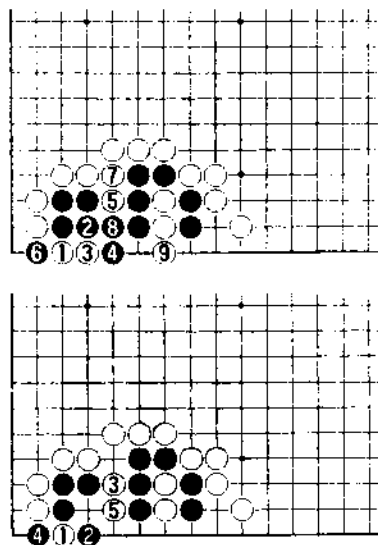
-Cách giải chính: Trắng 1 đánh, trắng 3 xia, đều là nước phá mắt ở chỗ khẩn cấp. Sau đó khai thác khuyết điểm điểm trống chật của cờ đen, đến trắng 11 thì đen không vào vị trí a được (vì nếu vậy thì trắng đi vị trí b, cờ đen chết), trắng có thể đi vị trí a để ăn cờ đen.

-Cách giải thất bại: Nếu trắng không áp sát điểm trống của cờ đen mà lại nối ở vị trí 1, thì bị đen hãm ăn, nên đen thành cờ sống.

Giải đề 156

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng để thu nhỏ vị trí mắt của cờ đen, đen 2 là thủ đoạn đối kháng ngoan cường. Trắng 3 cắt, đen 4 chặn, về sau là những nước ứng phó tất nhiên, cờ đen chết hết.

-Cách giải tham khảo: Đen 2 chặn, trắng 3 đánh, trắng 5 xung kích. Cũng vậy cờ đen bị ăn.



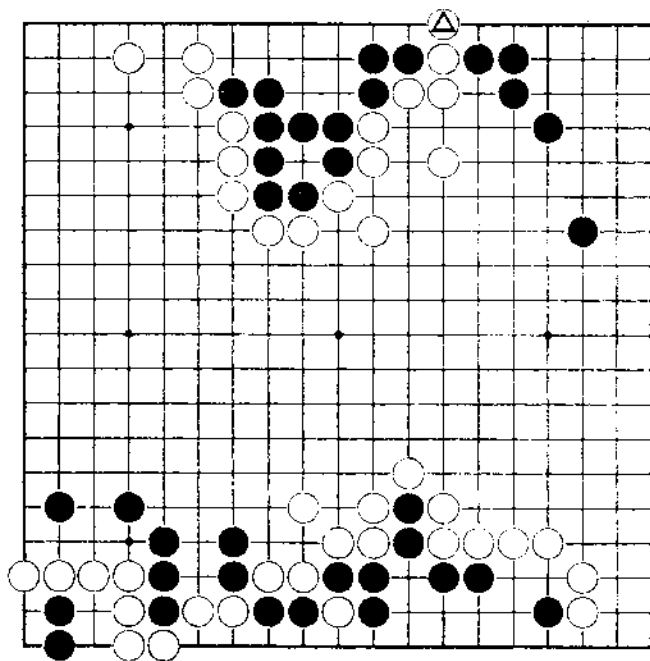
Đề 157: Trắng đi trước.

Trắng  có thể đưa quân đen vào tứ địa.

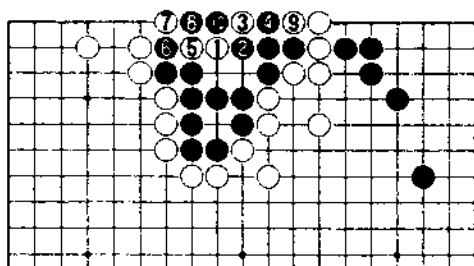
Đề 158: Trắng đi trước.

Tiêu diệt khối quân đen mé trên, để giải cứu khối cờ trắng sắp chết ở góc.

Đề 157

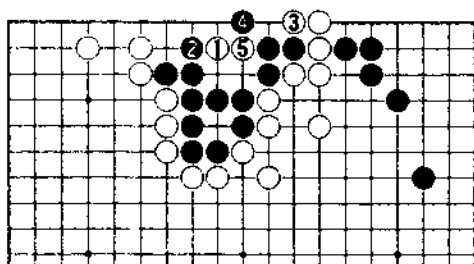


Đề 158

**Giải đề 157****-Cách giải chính:**

Trắng điếm vị trí 1 là nước không khó suy nghĩ. Nước hay then chốt là trắng án ngữ ở vị trí 9 hãm ăn, cờ đen bị ăn lập tức.

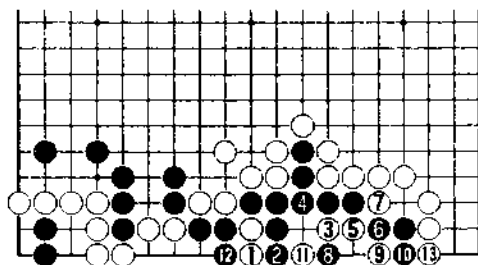
* ⑪ = ③

**-Cách giải tham**

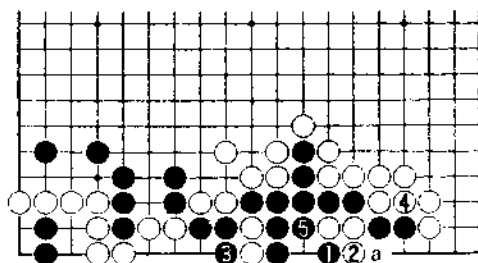
khảo: Trắng có thể vượt qua ở vị trí 3, cờ đen vẫn chết.

Giải đề 158**-Cách giải chính:**

Trắng thi triển đòn thế xuyên suốt liên tục, đến trắng 9 là cú đánh quyết định.

**-Cách giải thất**

bại: Lúc đen đi vị trí 1, trắng 2 không đi vị trí a thì hình thành thế tranh cướp.



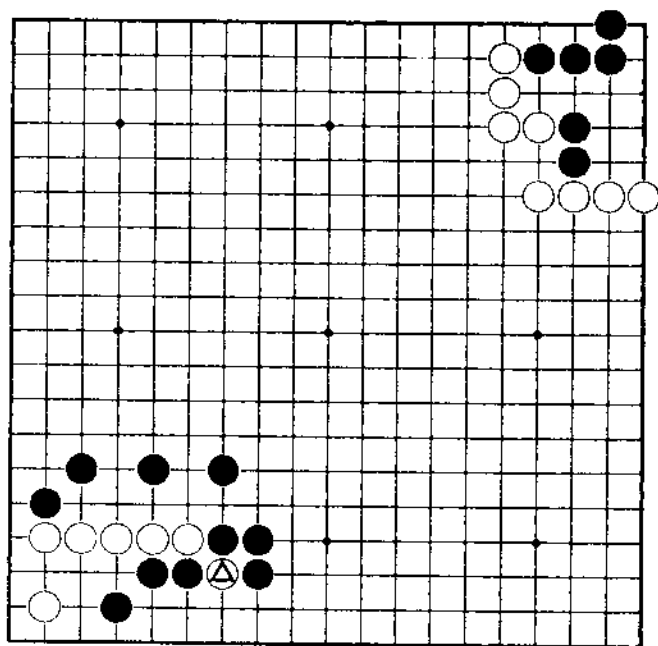
Đề 159: Trắng đi trước.

Đất không lớn, nhưng điều thú vị không thiếu.

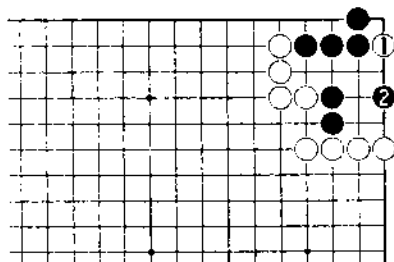
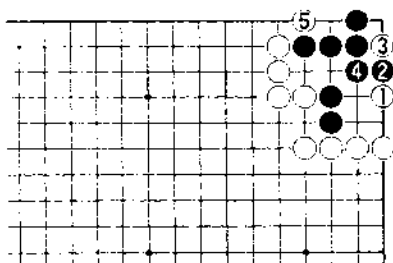
Đề 160: Trắng đi trước.

Nước thứ nhất là thật là tuyệt diệu, phát huy triệt để tác dụng quân trắng .

Đề 159



Đề 160

**Giải đề 159**

-Cách giải chính: Trắng 1 ra chạy, thoát nhìn có vẻ thoải mái, kỳ thực là phá mắt ở chỗ khẩn cấp. Sau đen 2, trắng 3 xông vào chỗ quan trọng, do vậy trắng kéo đối hướng ở vị trí 5 thì cơ đen chết.

-Cách giải thất bại:

Trắng mạo hiểm xông vào chiếm vị trí 1, bị đen 2 chiếm cứ chỗ khẩn cấp, trắng đã không còn cách phá mắt.

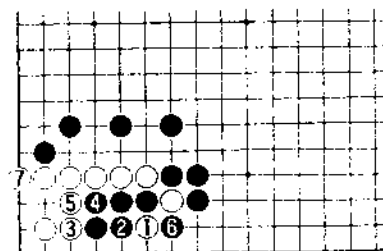
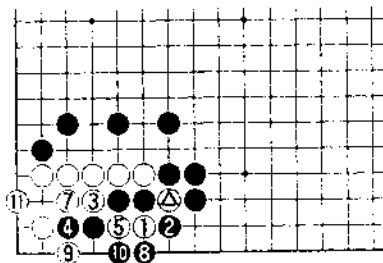
Giải đề 160

-Cách giải chính: Trắng 1 là nước tuyệt diệu. Nếu đen 2 ăn, thì trắng lợi dụng việc phế quân, cuối cùng đi vị trí 11 tạo mắt thành cờ sống.

* ⑥ = △

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 phong bế thì sau khi trắng 3 và 5 áp chặt điểm trống, đen vẫn cần một nước xông vào vị trí 6. Sau nước trắng 7, cũng vậy, thành cờ sống.



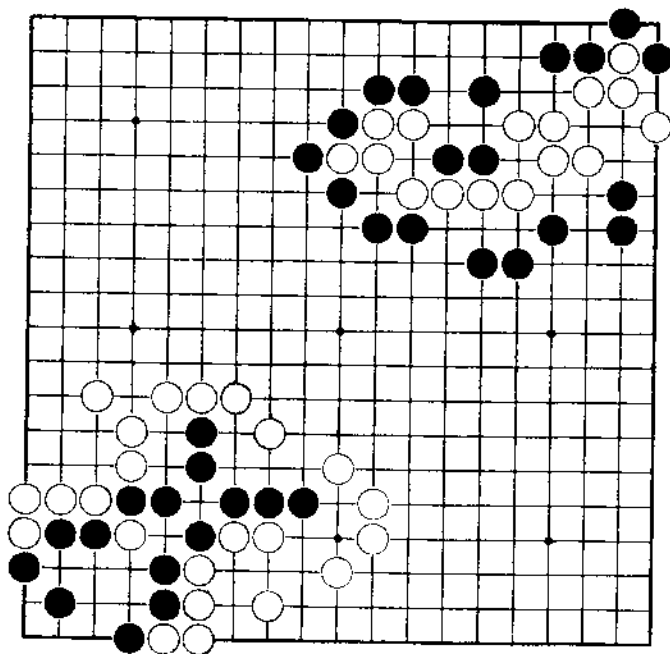
Đề 161: Trắng đi trước.

Tấn công đám quân đen mỏng mé trên như thế nào ?

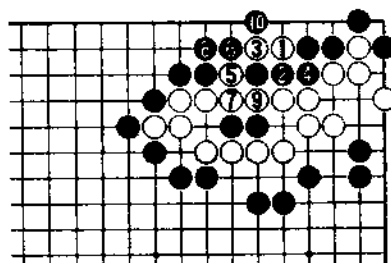
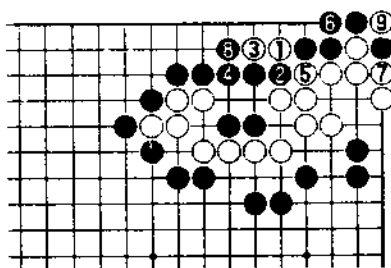
Đề 162: Đen đi trước.

Nước thứ ba thật là tuyệt diệu.

Đề 161



Đề 162

**Giải đề 161**

-Cách giải chính: Trắng

1 chạy là nước tấn công vào chỗ mỏng yếu của cờ đen, thứ tự chính xác. Sau đen 2, trắng 3 bỏ qua là một đòn thế hữu hiệu. Đen 4 nổi là nước ứng phó rất cứng rắn, tiến hành đến trắng 9 thì thành thế tranh cướp.

-Cách giải tham khảo:

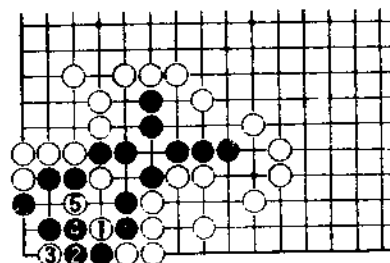
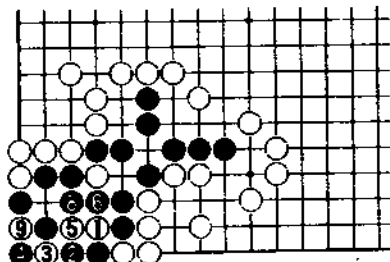
Lúc trắng đi vị trí 3, nếu đen nổi ở vị trí 4 thì trắng 5 hãm ăn. Đến trắng 11 thì thành cờ sống.

Giải đề 162

-Cách giải chính: Trắng

1 đánh hãm ăn, đen tất nhiên phải chạy ra vị trí 2. Tiếp theo trắng 3 là nước tuyệt diệu, bức bách đen chỉ còn cách ăn ở vị trí 4. Sau đó, trắng 5 đánh, đen lại không đi được ở vị trí 3, thật là thống khổ, đến trắng 9 thì dừng, toàn khối cờ thành thế đánh cướp sống.

* ⑦ = ③



-Cách giải tham khảo:

Lúc đen 3 xông vào, nếu đen nổi ở vị trí 4 thì trắng 5 đánh, cờ đen chết hết.

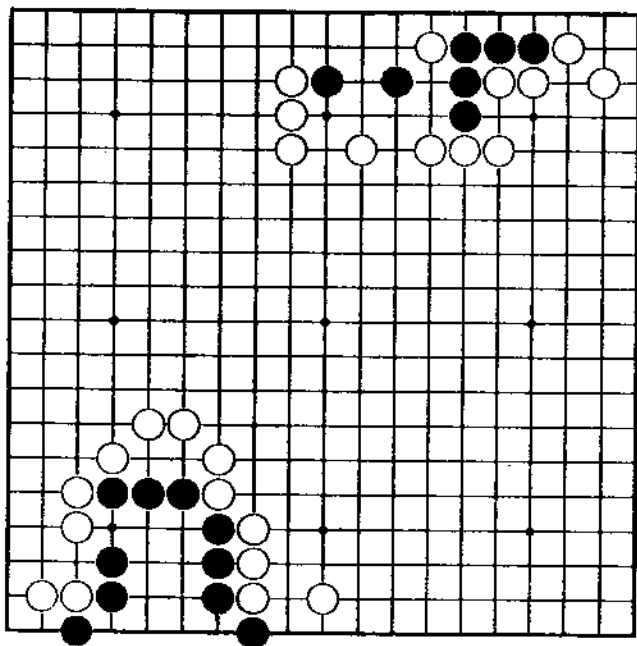
Đề 163: Trắng đi trước.

Suy nghĩ những nước thông thường có thể thành công.

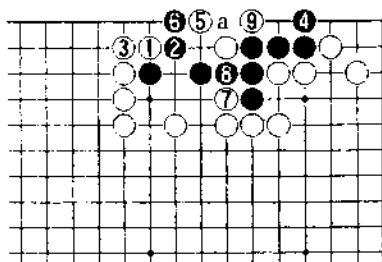
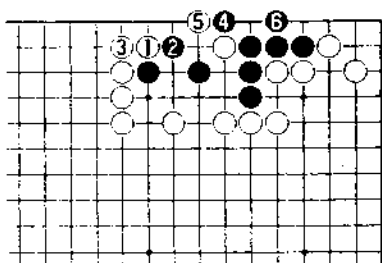
Đề 164: Trắng đi trước.

Cẩn thận để phòng thành tình trạng hai bên cùng sống.

Đề 163



Đề 164

**Giải đề 163**

-Cách giải chính: Trắng 1 và 3 dùng nước rất thông thường, là phương cách rất đẹp để giải đề này. Đen 4 chỉ còn cách kéo đối hướng, sau đó tạo mắt cướp ở vị trí 6, thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

Đen không kéo đối hướng ở vị trí a mà muốn đứng ở vị trí 4. Sau nước trắng 5 và 7 giao thủ với đen 6 và 8, thì trắng 9 kéo đối hướng, cờ đen chết hết.

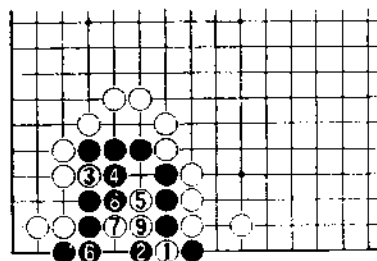
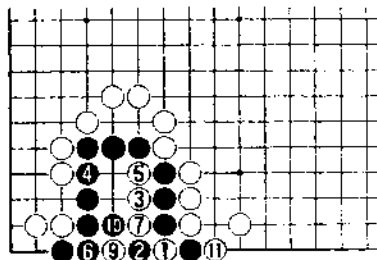
Giải đề 164

-Cách giải chính: Trắng 1 thu nhỏ vị trí mắt của cờ đen, phương hướng chính xác. Sau đó chiếm vị trí 3 là điểm nguy hại quan trọng, cờ đen tuy liều mạng khuếch đại vị trí mắt, nhưng đến trắng 11 đánh hăm ăn thì cờ đen bị ăn.

* ⑥ = ①

-Cách giải thất bại:

Trắng 3 xung kích trước, sai lầm thứ tự. Sau khi đen 6 khếch đại vị trí mắt, rồi có nước hay là ăn ngữ ở vị trí 8, khiến trắng phải nổi ở vị trí 9, thành thế hai bên cùng sống, trắng thất bại.



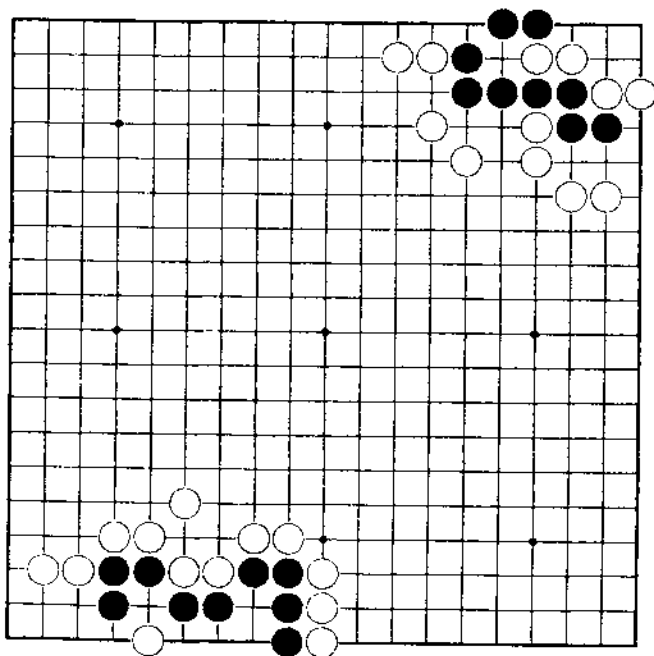
Đề 165: Trắng đi trước.

Vấn đề đã từng xuất hiện qua, sử dụng hình thức đặc biệt để tiêu diệt cờ đen.

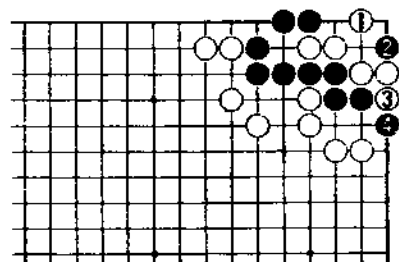
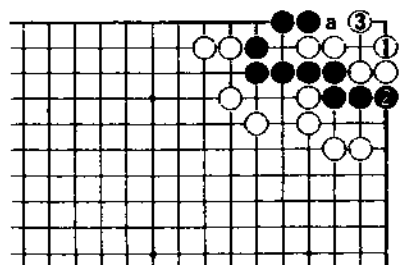
Đề 166: Trắng đi trước.

Khai thác khuyết điểm điểm trống chật của quân đen.

Đề 165



Đề 166

**Giải đề 165**

-Cách giải chính: Trắng 1 là nước hay, đen 2 chỉ còn cách chặn không cho vượt qua, tiếp theo trắng 3 tạo mắt, đen đã thành cờ hết. Về sau đen đi vị trí a hãm tiêu diệt cờ trắng, trắng có thể tạo thành thế “hoa lục” để ăn lại cờ đen.

-Cách giải thất bại:

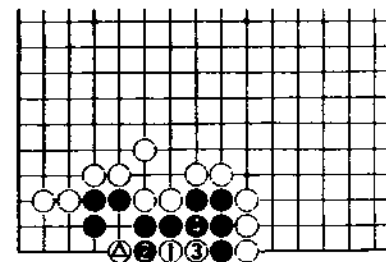
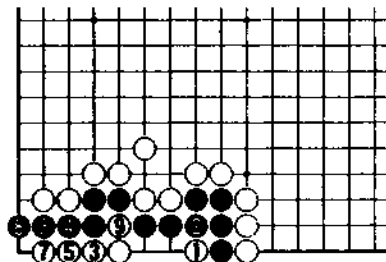
Trắng 1 là sai lầm phương hướng, sau nước đen 2 trắng không còn cách vượt qua. (Nếu trắng 1 đi vị trí 3 thì đen 4 chặn, trắng vẫn thất bại.)

Giải đề 166

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh, đen 2 chỉ còn cách nối, tới đây điểm trống đã bị đánh chặt. Tiếp theo trắng 3 là nước hay, bỏ qua thành một đường thẳng dưới đáy, chờ sau khi đen đi vị trí 8, trắng cắt ở vị trí 9, thành thế “kim kê độc lập” ăn cờ đen. (Nếu đen 8 đi 9, thì trắng đi 8, đen vẫn chết.)

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 không phải là chỗ khẩn cấp, tới đây trắng ② không còn cách chạy thoát, trắng thất bại.



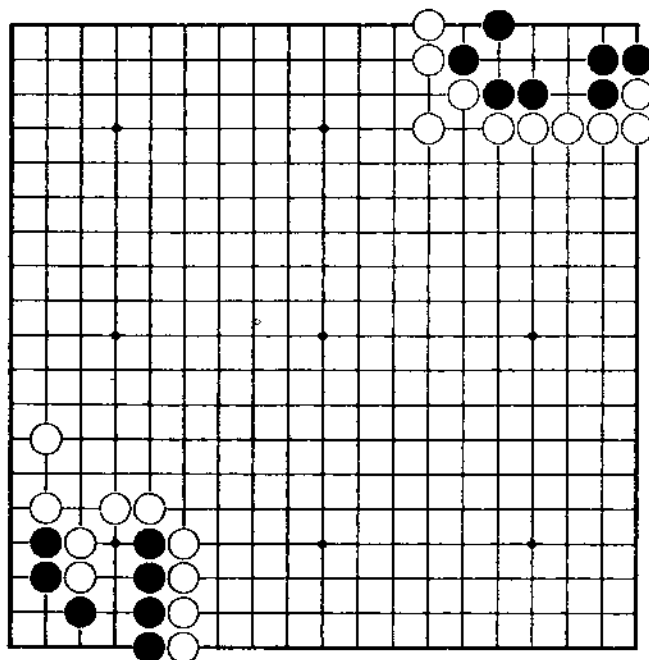
Đề 167: Trắng đi trước.

Tìm cách ứng phó thật hay của hai bên.

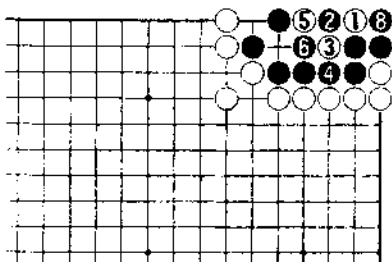
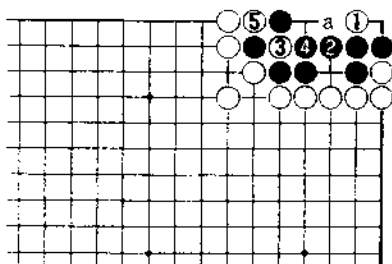
Đề 168: Trắng đi trước.

Bước thứ nhất là then chốt.

Đề 167



Đề 168

**Giải đề 167****-Cách giải chính:**

Trắng 1 là chỗ khẩn cấp. Đen 2 lui lại là nước ứng phó rất đẹp. Trắng 3 xông vào, trắng 5 đánh. Đen có thể đi vị trí a tạo thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham

khảo: Để ứng phó trắng 1, đen 2 là nước kinh suất. Về sau tiến hành đến đen 8 ăn, trắng 9 điểm lại vị trí 2, cờ đen chết hết.

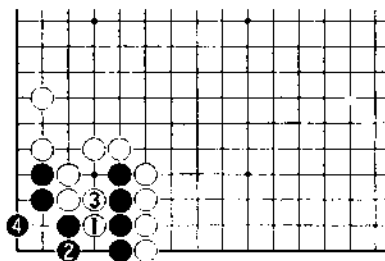
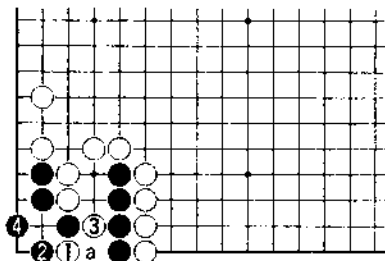
* ⑨ = ②

Giải đề 168**-Cách giải chính:**

Trắng 1 kẹp là tình hình khẩn cấp, đen 2 ứng phó chính xác. Sau nước trắng 3 đánh, đen 4 tạo mắt cướp thành thế cướp sống. (Nếu đen 4 đi vị trí a ăn, thì trắng điểm ở vị trí 4, cờ đen chết hết.)

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 hãm ăn trước, bị đen 2 chiếm cứ chỗ khẩn cấp, về sau đen có thể phẩy 4 quân để thành cờ sống.



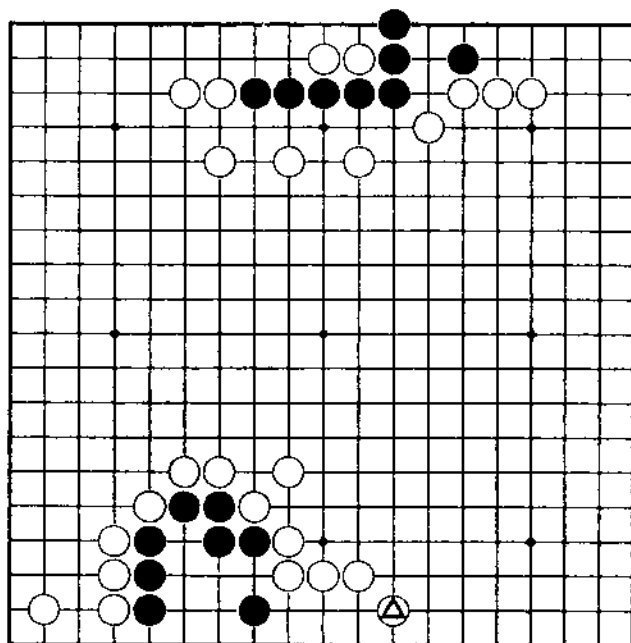
Đề 169: Trắng đi trước.

Vấn đề là phá mất bên phải của quân đen như thế nào.

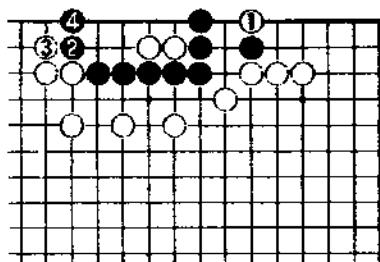
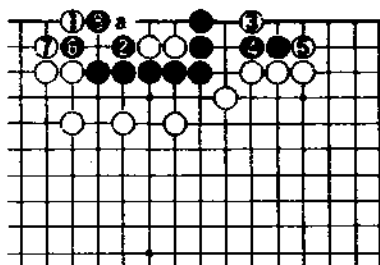
Đề 170: Trắng đi trước.

Phát huy triệt để tác dụng của trắng △.

Đề 169



Đề 170

**Giải đề 169**

-Cách giải chính: Trắng 1 chạy ra trước, nếu đen không ứng phó, trắng có thể đi vị trí a để nối liền hai quân. Đen 2 là nước ứng phó rất đẹp, trắng 3 có thể phá mắt bên phải của cờ đen. Đen 6, 8 tạo thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải thất bại:

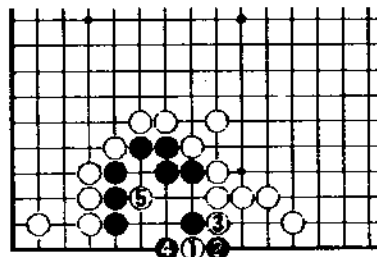
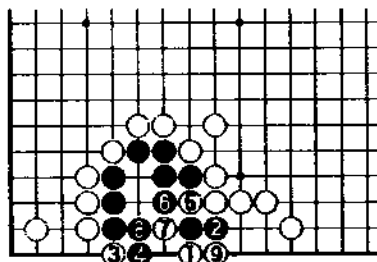
Trắng 1 chỉ chú trọng phá mắt bên phải, sơ ý để cờ đen có thể kéo đổi hướng ở vị trí 2 và 4, thành cờ sống.

Giải đề 170**-Cách giải chính:** Trắng

1 nâng là chiêu thức phát huy triệt để tác dụng một quân trắng nằm mé ngoài. Sau đó kéo đổi hướng ở vị trí 3, chờ sau khi đen 4 chặn, mới thì triển nước hay ở vị trí 7 và 9, cờ đen bị ăn.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 1, đen đánh hãm ăn, trắng 3 hãm ăn lại, rồi điểm ở vị trí 5 thì đen vẫn không thành cờ sống.



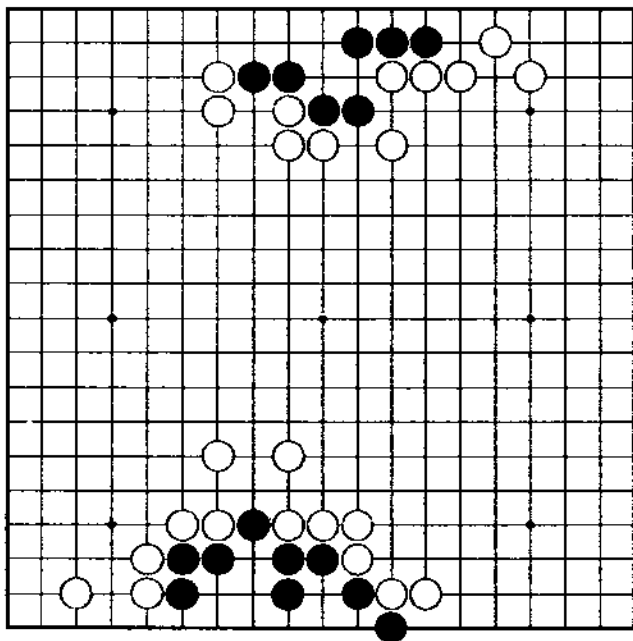
Đề 171: Trắng đi trước.

Phải suy nghĩ, không dùng nước đi quá sâu trong đất địch.

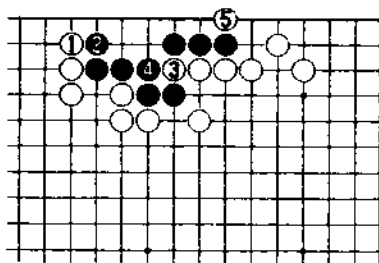
Đề 172: Trắng đi trước.

Thứ tự đi cờ vô cùng quan trọng, nhưng cũng cần dựa nhiều vào cách suy nghĩ của đối phương.

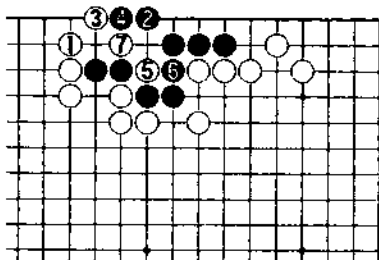
Đề 171



Đề 172

**Giải đề 171**

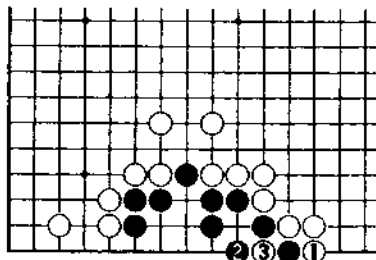
-Cách giải chính: Trắng 1 là vị trí đơn giản nhưng có thể đưa cờ đen vào tử địa. Chờ đen 2 chặn, trắng 3 xung kích, trắng 5 nâng thì đã chiếm hết lợi lộc.

**-Cách giải tham khảo:**

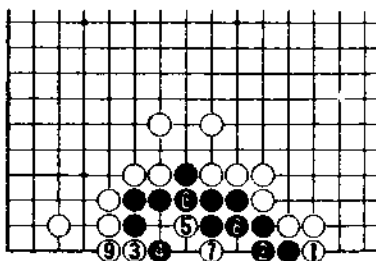
Đen 2 làm mũi nhọn ứng phó, trắng cần phải làm mũi nhọn ở vị trí 3, cắt ở vị trí 5, hết thấy không được sai lầm thứ tự, kết quả đen vẫn không thành cờ sống.

Giải đề 172

-Cách giải chính: Trắng 1 lạng lẹ đánh từ mé ngoài hãm ăn, là nước hay để giải quyết đề này. Sau khi tính toán đen 2 là nước ứng phó đẹp, khiến cho nguyên khối cờ thành thế đánh cướp sống.



-Cách giải tham khảo: Nếu đen 2 nổi, trắng 3 thu nhỏ vị trí mắt. Chờ sau nước đen 4, trắng có thủ đoạn phá mắt ở vị trí 5 và 7, ngược lại cờ đen chết hết.



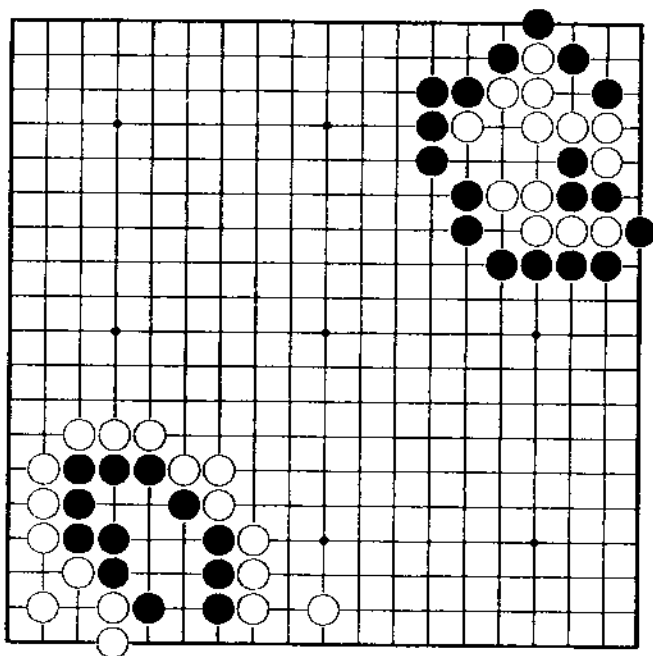
Đề 173: Trắng đi trước.

Trắng khéo léo lợi dụng thế mé góc, sẽ thành cờ sống.

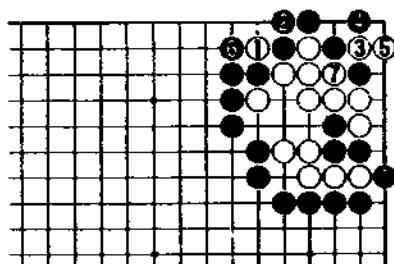
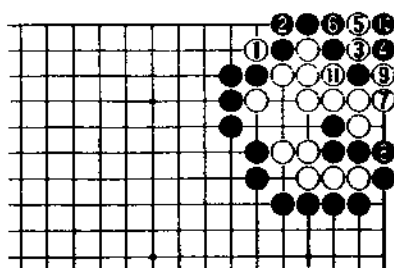
Đề 174: Trắng đi trước.

Chú ý thứ tự đi cờ, để ăn hết cờ đen.

Đề 173



Đề 174

**Giải đề 173**

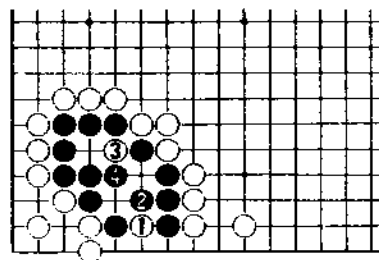
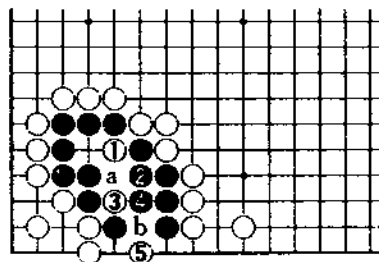
-Cách giải chính: Trắng 1 đánh là động tác chuẩn bị, sau đó án ngữ ở vị trí 3 mới là nước then chốt. Vì trắng 7 là nước tiên, nên sau khi đánh vào hai vị trí 9 và 11 thì đã có thể bắt 3 quân đen ở góc mà thành cờ sống.

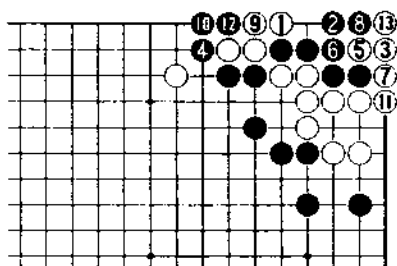
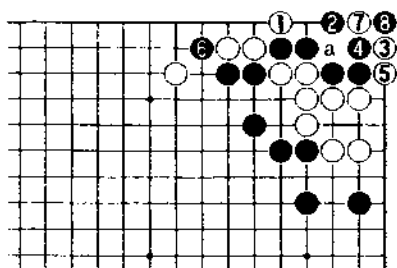
-Cách giải tham khảo: Đen 4 hăm ăn từ mé này, cũng không có cách ngăn chặn trắng thành cờ sống.

Giải đề 174

-Cách giải chính: Trắng 3 cắt, trắng 5 điểm là những nước tinh diệu. Về sau a và b là hai điểm phải chọn một, cờ đen bị ăn. (Nếu đen 4 đi vị trí a thì trắng đi vị trí b đánh xen vào, cờ đen vẫn không sống được.)

-Cách giải tham khảo: Trắng 1 xen vào trước là sai lầm thứ tự, đến lúc trắng 3 lại đánh hăm ăn, thì đen có thể đi vị trí 4 tạo mắt thành thế đánh cướp sống.



**Giải đề 175****-Cách giải chính:** Trắng

1 kéo đôi hướng là nước hay chiếu cố được hai bên. (Nếu đen 2 nối vị trí a thì khiến phần góc không sống được.) Trắng điểm vị trí 3, đen 4 là ứng phó cứng rắn, kết quả thành thế tranh cướp.

-Cách giải tham khảo:

Trắng điểm vị trí 3, nếu đen kéo đôi hướng ở vị trí 4, thì trắng thành cờ sống ở vị trí 5. Đen 8 không để cho trắng sống, nhưng đến trắng 13 dùng thủ đoạn hy sinh để đánh lại, hãm ăn cờ đen.

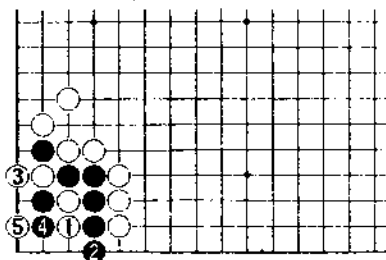
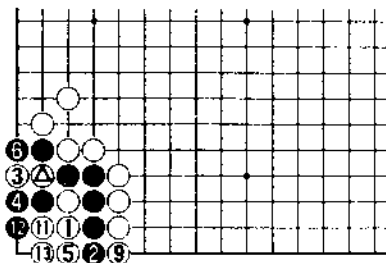
Giải đề 176

-Cách giải chính: Đen chốt để giải quyết vấn đề này là phát hiện chiêu thức hữu hiệu ở vị trí 3. Về sau theo thứ tự diễn biến đến trắng 13 thì cờ đen chết.

* ⑦ = ④; ⑧ = ③; ⑩ = ②

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng dừng vị trí 3, nếu đen đánh ở vị trí 4 thì trắng chạy ra kẹp ở vị trí 5, cờ đen vẫn chết.



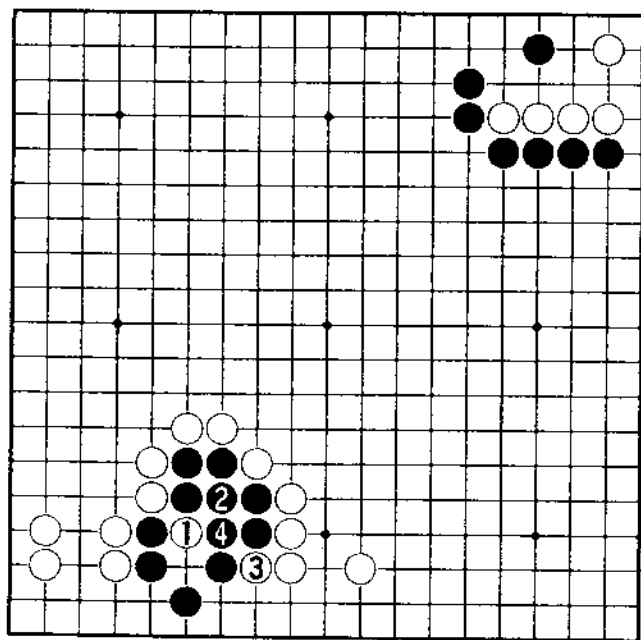
Đề 177: Trắng đi trước.

Vấn đề then chốt là cần chú ý thứ tự đi cờ.

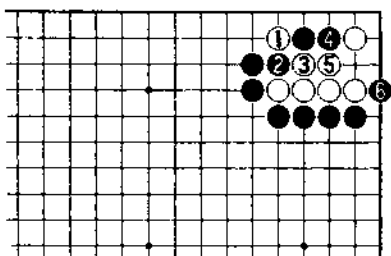
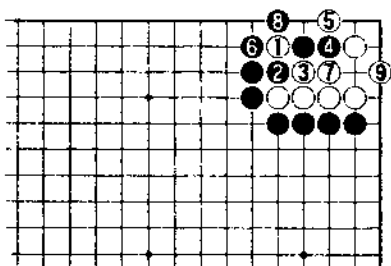
Đề 178: Trắng đi trước.

Sau tình trạng trắng 1 và trắng 3 đánh hai lần, đen 2 và đen 4 nổi hai lần, thì trắng muốn ăn hết cờ đen.

Đề 177



Đề 178

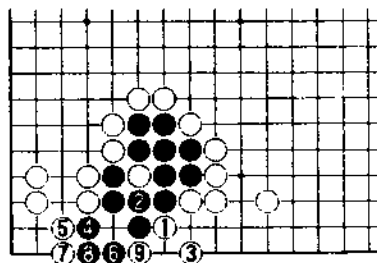
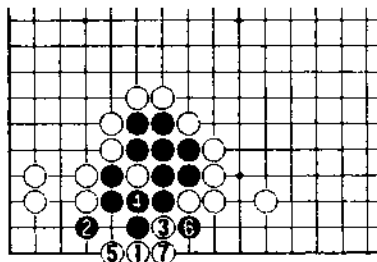
**Giải đề 177**

-Cách giải chính: Sau khi trắng 1 và 3 giao thủ cùng đen 2 và 4, trắng 5 kéo đối hướng làm chặt điểm trống của cờ đen, đây là vị trí quan trọng. Đen chỉ còn cách thu hẹp điểm trống ở vị trí 6, 8. Cuối cùng trắng tạo mắt ở vị trí 9 thành cờ sống.

-Cách giải thất bại: Sau nước đen 4, trắng 5 muốn thành công gấp, nên sai lầm lớn về thứ tự, bị đen 6 đánh, cờ trắng liền bị ăn.

Giải đề 178

-Cách giải chính: Cách ngôn cờ Vây có câu : “Tả hữu đồng hình tấu trung gian” (Bên phải bên trái giống nhau thì đi ở giữa.). Trắng 1 là nước hay, đúng theo lời này. Đến đây bất luận đen kéo đối hướng vị trí 2 hay vị trí 6, kết quả đều bị ăn.



-Cách giải thất bại: Trắng đánh trước ở vị trí 1 là mất chỗ hay. Tuy có vị trí 3 để hùng cứ, lại có thủ đoạn xông vào cướp ở vị trí 9, nhưng cũng đã thả nửa đường sống cho cờ đen.

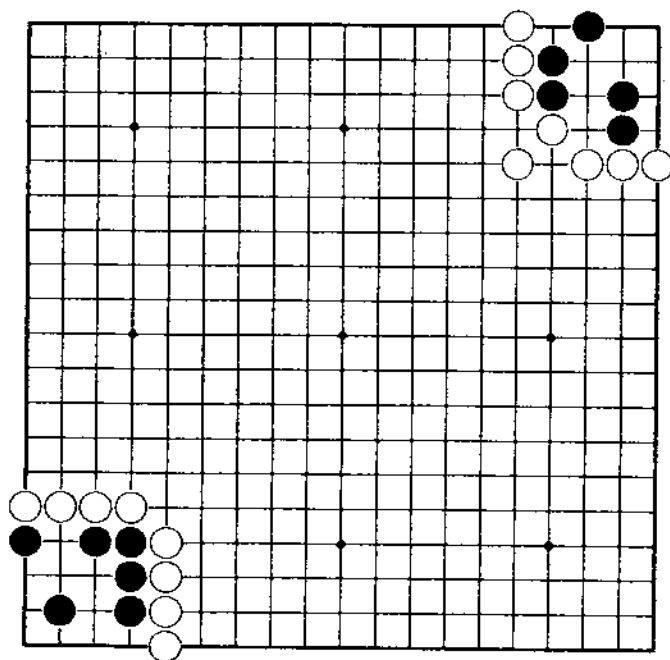
Đề 179: Trắng đi trước.

Để giải đề này, đi nước lạng lê âm thầm là hay.

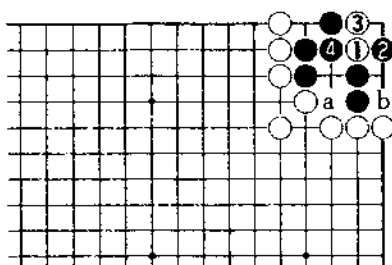
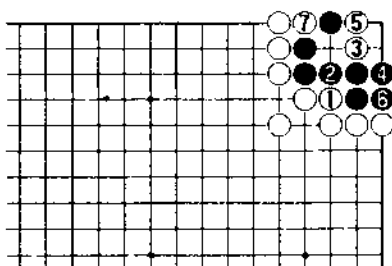
Đề 180: Trắng đi trước.

Đất không lớn nhưng điểm để chọn lựa khá nhiều, cần thật chú ý thử tự đi cờ.

Đề 179



Đề 180

**Giải đề 179**

-Cách giải chính: Trắng 1 âm thầm thu nhỏ vị trí mắt của cờ đen ở mé ngoài, do điểm trống của cờ đen quá chật, tóm lại không còn cách thành cờ sống.

-Cách giải thất bại:

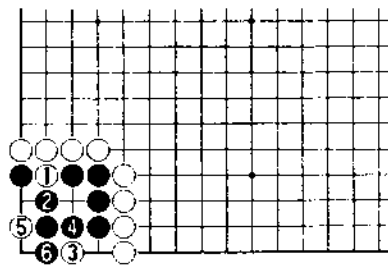
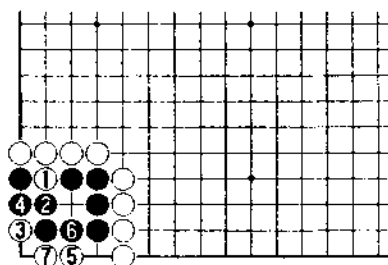
Trắng 1 phá mắt ở mé trong trước, không phải là kế sách hay. Sau nước đen 4, a và b là hai điểm phải chọn một, trắng thất bại.

Giải đề 180

-Cách giải chính: Tương tự như đề trên. Trắng 1 trực tiếp phá mắt, chờ sau nước đen 2, trắng 3 là chỗ khẩn cấp. Về sau cũng giống như vậy, khai thác khuyết điểm điểm trống chật của cờ đen để ăn cờ đen.

-Cách giải thất bại:

Trắng điếm ở vị trí 3 trước là sai lầm lớn về thứ tự. Đến lúc trắng đi vị trí 5, đen có thể đi vị trí 6, thế là hai quân có thể ăn một, đen sống.



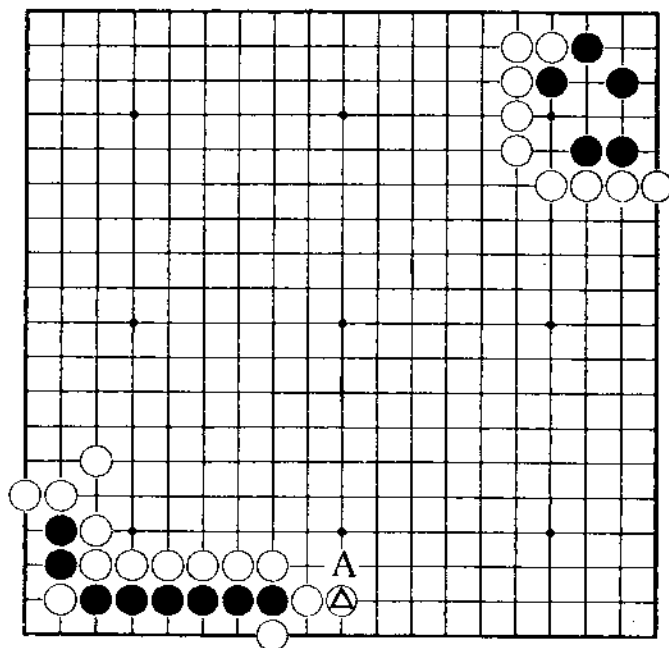
Đề 181: Trắng đi trước.

Có thể ăn hết cờ đen ở góc không ?

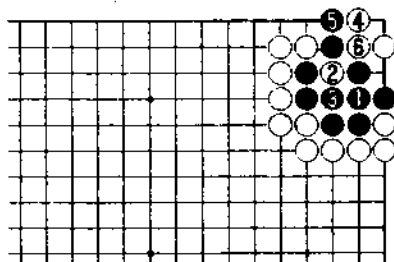
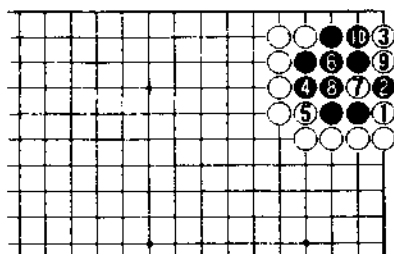
Đề 182: Đen đi trước.

Theo cổ phổ trắng $\triangle$ ở vị trí A. Nay hơi sửa lại.

Đề 181



Đề 182

**Giải đề 181**

-Cách giải chính: Trắng xung kích vị trí 1 trước, chờ đen 2 chặn. Sau đó điểm ở vị trí 3 là chỗ khẩn cấp. Về sau nếu đen ứng phó không sai lầm, cuối cùng chỉ có thể hình thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

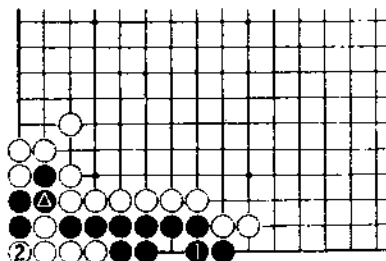
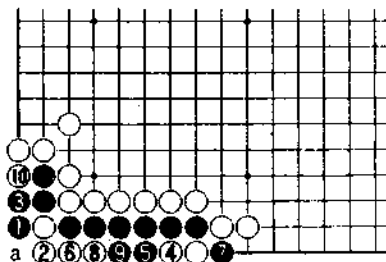
Đen 1 nổi là sai lầm vị trí, như vậy trắng có thể ăn hết cờ đen.

Giải đề 182

-Cách giải chính: Đen 1, 3 là nước then chốt để cờ đen sống. Đã giữ chắc chắn vị trí mắt ở phần góc. Lúc trắng 10 đánh hăm ăn, đen nhất thiết không được ăn ở vị trí a trước, mà nên ứng phó...

-Cách giải chính tiếp theo: Đen ứng phó bằng cách lạng lẹ nổi để tạo mắt, chờ sau khi trắng ăn ở vị trí 2, đen có thể dùng thủ đoạn hy sinh quân để đánh lại (đảo thoát ngoa), hăm ăn ở vị trí đen ▲ để sống.

* ● = ▲



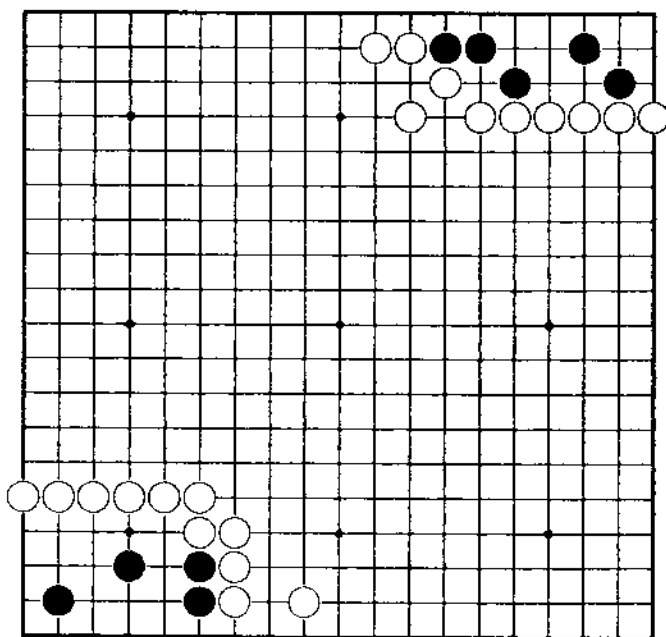
Đề 183: Trắng đi trước.

Đen cuối cùng vì điểm trống chật nên bị ăn.

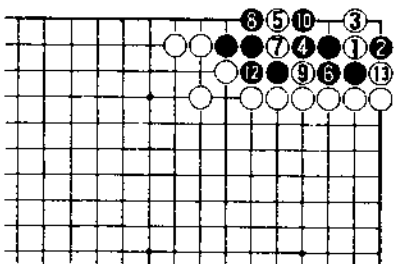
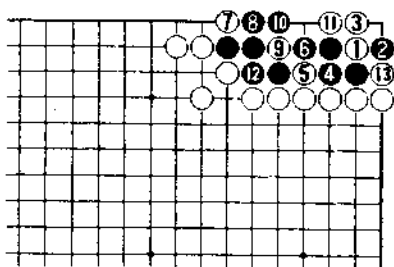
Đề 184: Trắng đi trước.

Bước thứ nhất là then chốt.

Đề 183



Đề 184

**Giải đề 183**

-Cách giải chính: Trắng 1 ăn ngữ để phá mắt là chỗ khẩn cấp. Sau đó sử dụng sách lược thu nhỏ vị trí mắt của cờ đen, vừa bức bách khiến cho đen làm chặt điểm trắng. Xong vào vị trí 9, rẽ ngoặc ở vị trí 11 là hai nước hay xuyên suốt liên lạc, đến trắng 13 thì cờ đen bị ăn.

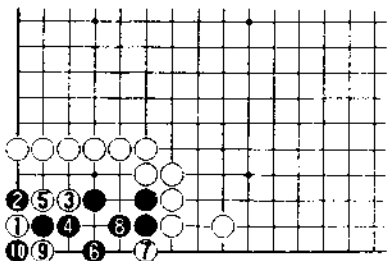
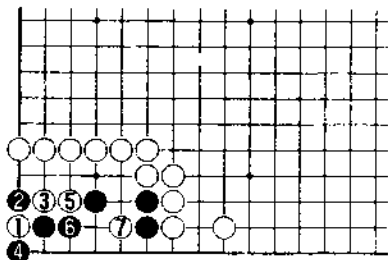
-Cách giải tham khảo: Đối phó nước đen 4, trắng dùng sách lược giống như trong cách giải chính, đen vẫn không vào điểm trắng được nên bị ăn.

* ⑪ = ⑦

Giải đề 184

-Cách giải chính: Trắng 1 nâng là nước cờ có tính then chốt. Đen chỉ còn cách đi vị trí 2 hãm ăn, để khuếch đại vị trí mắt. Về sau trắng đi vị trí 3, 5 rồi kẹp ở vị trí 7, cờ đen phải chết.

-Cách giải thất bại: Trắng 3, 5 là đi sai thứ tự. Tạo cơ hội cho cờ đen nghỉ ngơi. Trắng 9 chỉ còn cách kéo dài hướng phá mắt, hình thành thế đánh cướp sống.



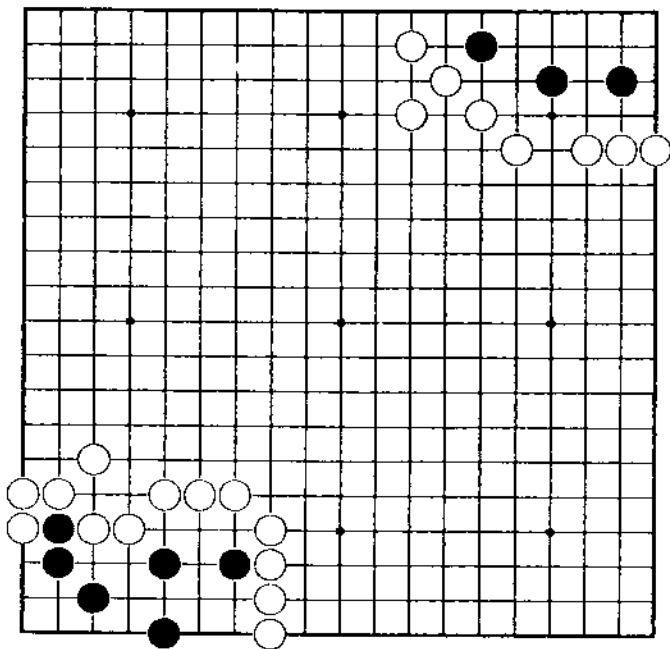
Đề 185: Trắng đi trước.

Trắng đồng thời vừa phá mắt, mà vẫn có thể tạo mắt sống mé trong góc.

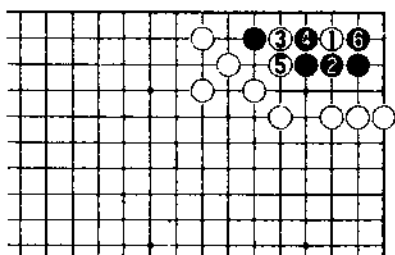
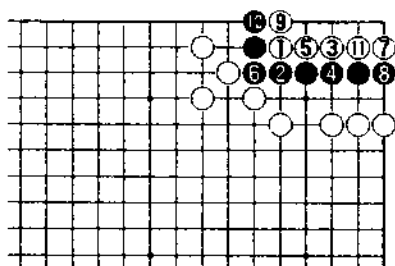
Đề 186: Trắng đi trước.

Thoạt nhìn hình thức mắt của cờ đen có vẻ kiên cố, thực ra không phải vậy.

Đề 185



Đề 186

**Giải đề 185**

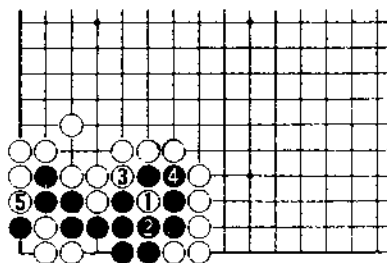
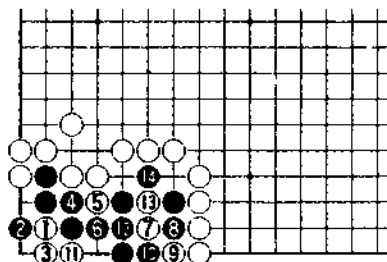
-Cách giải chính: Trắng điểm hai vị trí 1, 3. Đen cũng chỉ còn cách ứng phó ở vị trí 2, 4. Sau đó trắng 5 giao thủ với đen 6. Trắng điểm vị trí 7 là nước hay, nước tiếp theo là kéo xuống vị trí 9, tạo một nhóm cờ trắng sống trong khoảng trống của cờ đen, mà vẫn ăn cờ đen.

-Cách giải thất bại: Trắng điểm vị trí 1 trước là sai lầm lớn về thứ tự. Sau nước đen 6, đen thành cờ sống.

Giải đề 186

-Cách giải chính: Trắng 1, 3 là phương cách phá mắt thường gặp. Điều then chốt là sau khi điểm nhãn (phá mắt) ở vị trí 7, rồi biến hóa đến nước đen 12, trắng 13 mới là nước đoạt mệnh, đưa cờ đen vào tử địa, tiếp theo ...

-Cách giải chính tiếp theo: Trắng 1 đưa quân cho đen ăn, làm chặt toàn bộ điểm trống của cờ đen. Sau đó lại đánh ở vị trí 5, cờ đen bị ăn.



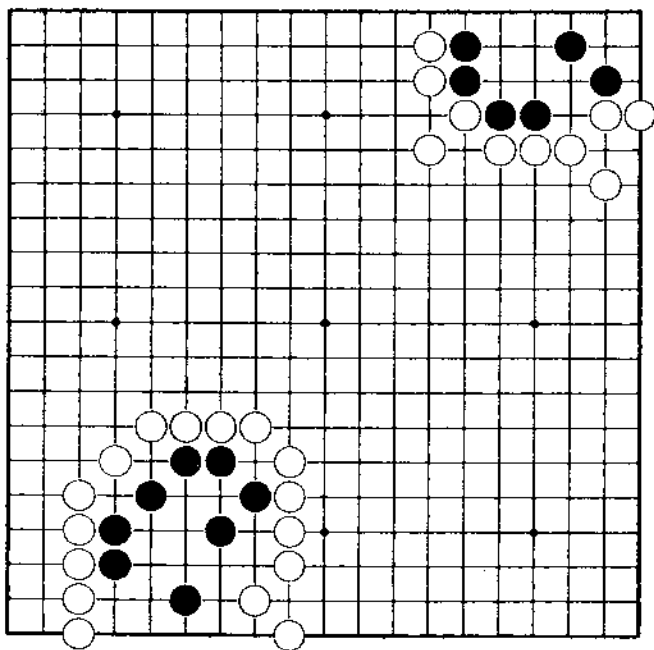
Đề 187: Trắng đi trước.

Có thể tiêu diệt toàn bộ cờ đen không ?

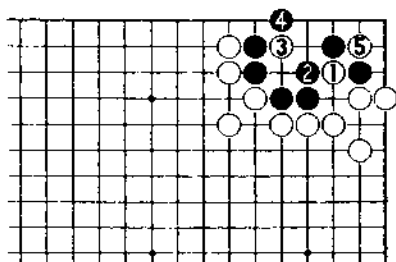
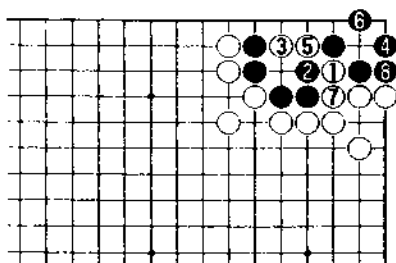
Đề 188: Trắng đi trước.

Biến hóa không phức tạp nhưng số nước đi cờ khá nhiều.

Đề 187



Đề 188

**Giải đề 187**

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ khẩn cấp, chờ sau nước đen 2, trắng 3 kẹp ở điểm quan trọng, đen 4 là nước khéo. Tới đây đen có thể nước hậu mà sống một góc nhỏ. Đề này trắng không có cách tiêu diệt toàn bộ cờ đen.

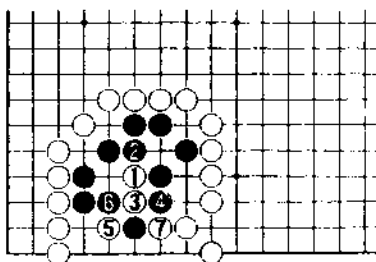
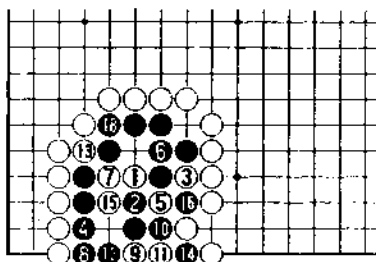
-Cách giải tham khảo:

Đây là cách giải trong cổ phổ, đen 4 ứng phó có điểm sai lầm, bị trắng 5 đánh một cái, toàn bộ bị tiêu diệt.

Giải đề 188

-Cách giải chính: Trắng 1 là phá mắt ở chỗ khẩn cấp, về sau nước đi tuy nhiều nhưng cũng chỉ là những ứng phó tất nhiên. Trong các nước, trắng 9 là nước hay. Đến trắng 19 thì hình thành thế đánh cướp sống.

* (17) = (11); (19) = (5)

**-Cách giải tham khảo:**

Khi trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 tạo mắt thì trắng 3 chống lại. Trắng 5 kéo đối hướng, trắng 7 đánh là thủ đoạn phá mắt. Cờ đen chết hết.

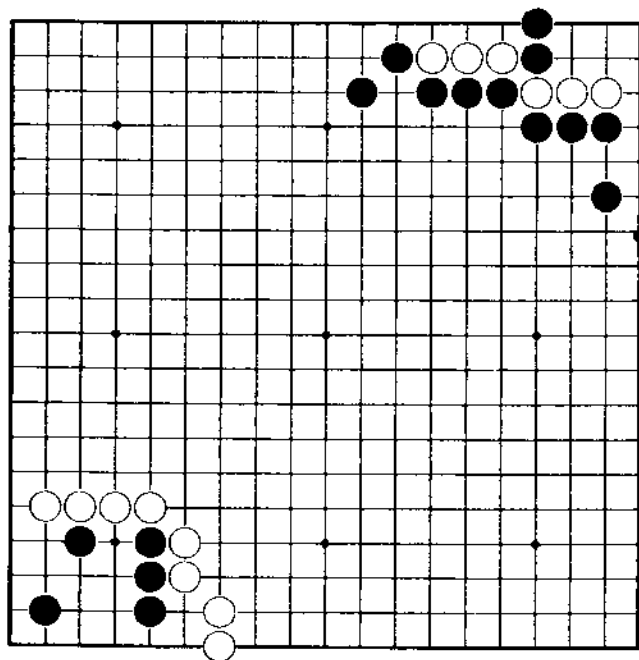
Đề 189: Trắng đi trước.

Phương pháp để thành cờ sống phải khéo léo phi thường.

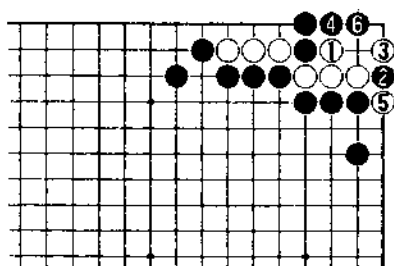
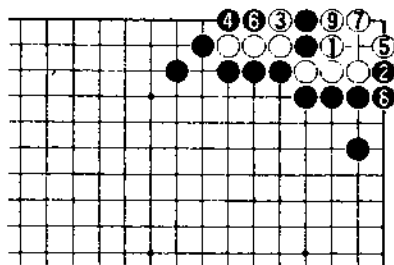
Đề 190: Trắng đi trước.

Đen có thủ đoạn đối kháng rất ngoan cường.

Đề 189



Đề 190

**Giải đề 189**

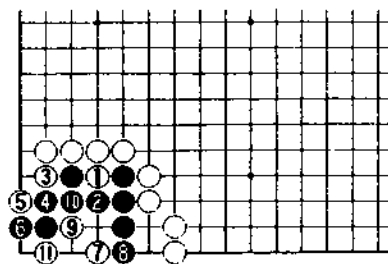
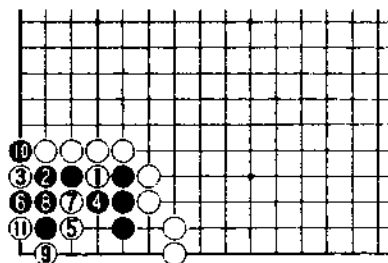
-Cách giải chính: Trắng 1 chỉ có đi chỗ này. Sau nước đen 2 kéo đổi hướng, trắng 3 là nước khéo léo. Về sau mượn kế phé quân để tạo mắt thành cờ sống.

-Cách giải thất bại:

Trắng 3 là sai lầm lớn về thứ tự, đen có thủ đoạn đánh ở vị trí 4, trắng thất bại hoàn toàn.

Giải đề 190

-Cách giải chính: Trắng 1 xung kích trực tiếp, thu nhỏ vị trí mắt của cờ đen. Đen 2 là nước ứng phó cứng rắn. Trắng 3 kéo đổi hướng ý muốn làm chặt điểm trống của cờ đen, sau đó điểm ở vị trí 5 là nước khéo. Đến trắng 11 xông vào thì hình thành thế đánh cướp sống.

**-Cách giải tham khảo:**

Đây là cách giải chính theo cổ phổ, hiển nhiên đen 2 ứng phó sai lầm, về sau đen chết hết.

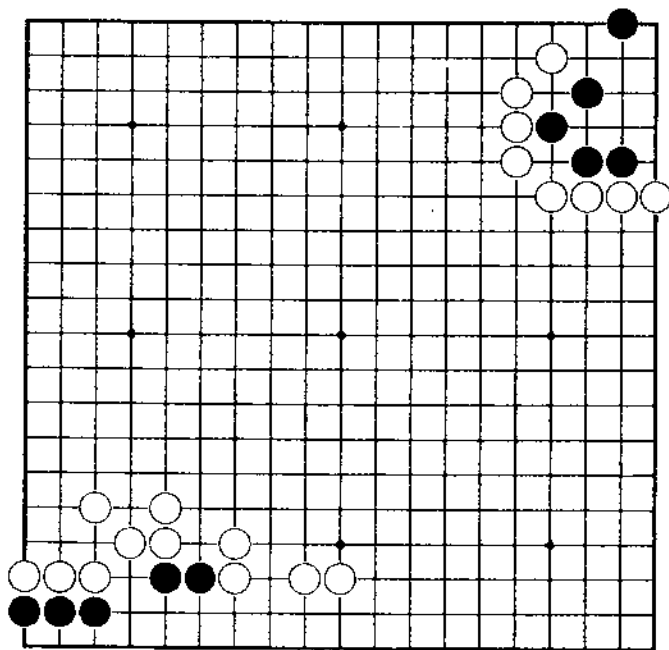
Đề 191: Trắng đi trước.

Có nước hay suy nghĩ không ra.

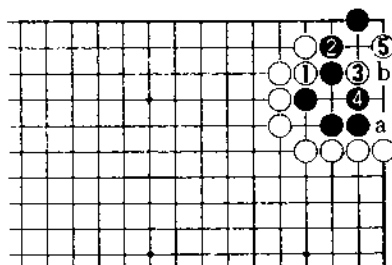
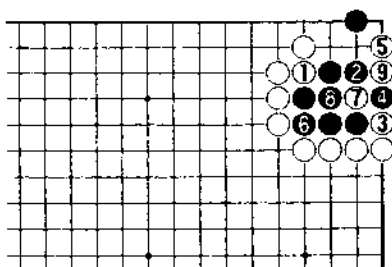
Đề 192: Trắng đi trước.

Ăn cờ đen vô điều kiện.

Đề 191



Đề 192

**Giải đề 191**

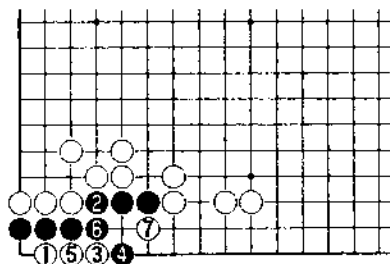
-Cách giải chính: Trắng 1 ăn ngũ ở mé này, là nước hay, thật là ý tưởng nghĩ không ra. Về sau diễn biến thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

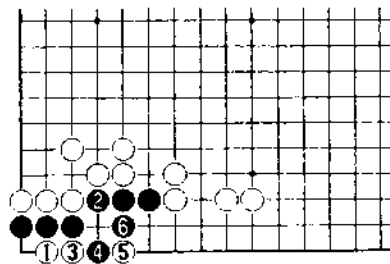
Lúc trắng đi vị trí 1, đen ứng phó vị trí 2 thật là nguy hiểm, tiếp theo trắng 3 kẹp là nước hay. Sau nước đen 4, trắng làm mũi nhọn ở vị trí 5, nếu đen đi vị trí a thì trắng đi vị trí b, cờ đen chết hết.

Giải đề 192

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm ở chỗ khẩn cấp, bức bách đen phải ứng phó ở vị trí 2. Trắng lại điểm ở vị trí 3 thật là khéo, đen đi vị trí 4, trắng lạng lẹ đi vị trí 5. Sau đó kéo dài hướng ở vị trí 7, cờ đen chết hết.

**-Cách giải thất bại:**

Trắng 3 bỏ qua là nước sai lầm. Đến lúc trắng 5 đánh, đen có thủ đoạn tạo mất cướp ngoan cường ở vị trí 6, trắng thất bại.



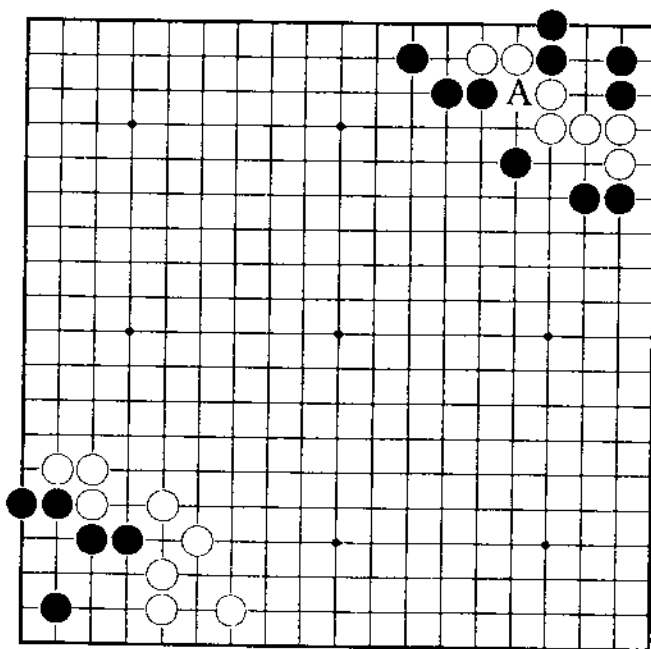
Đề 193: Trắng đi trước.

Trắng còn vị trí A là điểm có thể bị cắt, cờ đen ở góc có thể bổ sung để thành cờ sống, trắng phải làm thế nào để chiếu cốc cả hai ?

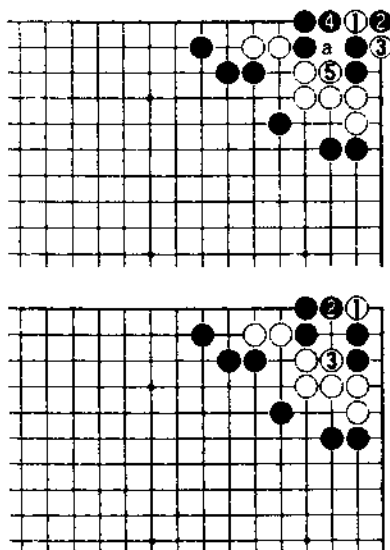
Đề 194: Trắng đi trước.

Muốn hãm ăn cờ đen vô điều kiện.

Đề 193



Đề 194

**Giải đề 193**

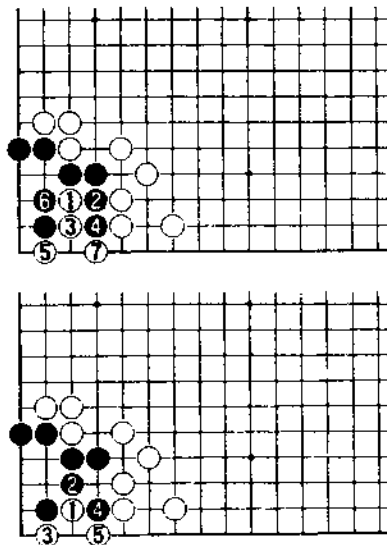
-Cách giải chính: Trắng 1 nâng, là nhất cử lưỡng đắc, đen 2 chỉ còn cách phòng thủ đoạn trắng xen vào vị trí a, nhưng lúc này đen đi vị trí 2 cũng không có hiệu quả. Sau nước trắng 5, thì cờ trắng hãm ăn cờ đen nên thành cờ sống.

-Cách giải tham khảo: Đen đi vị trí 2, trắng 3 phá mất, đen vẫn không cứu được.

Giải đề 194

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là phá mắt trực tiếp. Thoạt nhìn giống như sau khi đen 2, 4 xung kích, trắng không đi được. Kỳ thực trắng có vị trí 5 là nước hay. Đen chỉ còn cách đi vị trí 6, trắng 7 vượt qua, đen mau chóng thành cờ chết.

-Cách giải tham khảo: Trắng 1 dựa ở mé dưới, bị đen 2 chống lại, về sau trắng chỉ còn cách ngoan cường tạo mắt cướp ở vị trí 5, thành thế đánh cướp sống.



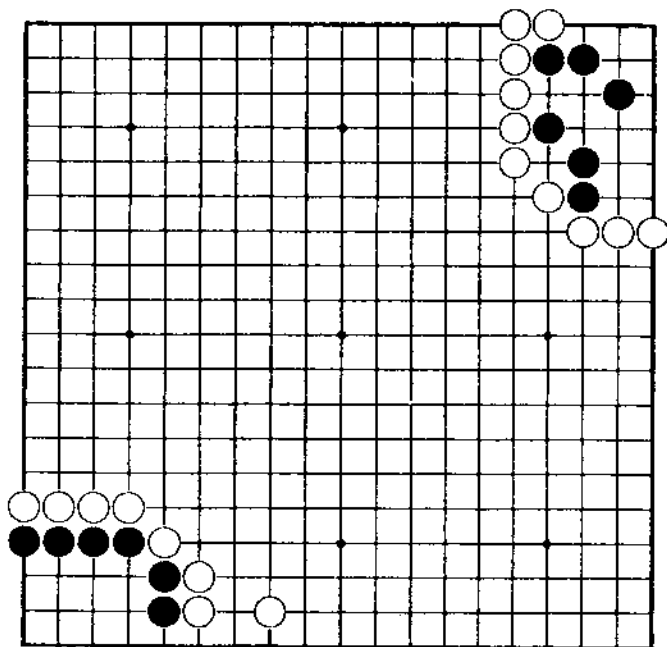
Đề 195: Trắng đi trước.

Kết quả rất đẹp là trắng nước tiên cướp, nhưng độ khó khá lớn.

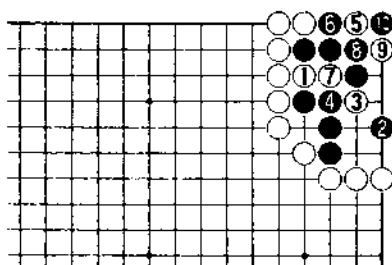
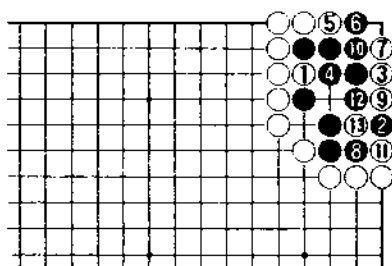
Đề 196: Trắng đi trước.

Tìm phương cách ứng phó thật hay của hai bên.

Đề 195



Đề 196

**Giải đề 195**

-Cách giải chính: Trắng 1 xung kích phá mất, đen 2 là nước ứng phó rất đẹp. Tiếp theo trắng 3 thật là tuyệt diệu. Về sau biến hóa đến trắng 13 thành thế đánh cướp sống, trắng nước tiên cướp.

-Cách giải tham khảo:

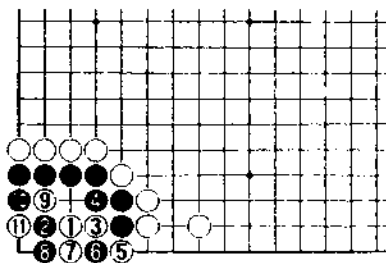
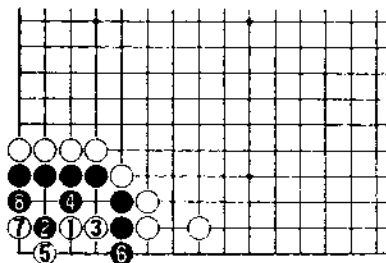
Lúc đen đi vị trí 2, trắng dựa đơn giản ở vị trí 3. Đến đen 10 thì dừng, cũng thành thế cướp sống, nhưng đen nước tiên cướp.

Giải đề 196

-Cách giải chính: Trắng điểm ở vị trí 1 là tình trạng khẩn cấp, đen 2 cũng là nước ứng phó tất nhiên. Tiếp theo trắng 3 là điểm quan trọng, đen 4 là nước ứng phó rất đẹp. Đến đen 8 tạo mất cướp, thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

Đen 4 nổi là nước ứng đối sai lầm. Về sau trắng có vị trí 9 xen vào, 11 đánh, hãm ăn cờ đen thật là tuyệt diệu. Cờ đen chết hết.



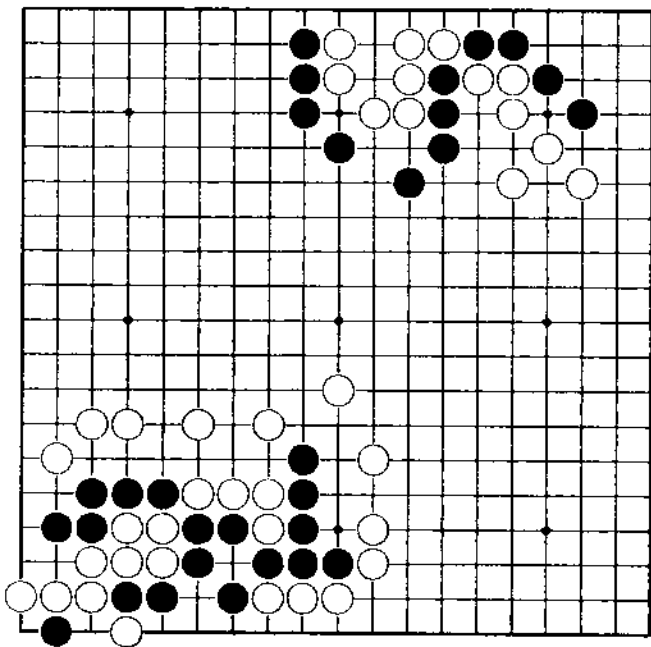
Dề 197: Trắng đi trước.

Vị trí mắt của cờ trắng mé trên không đủ, rõ ràng cần tấn công nhóm cờ đen yếu mỏng trong góc.

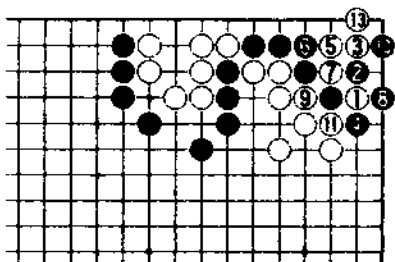
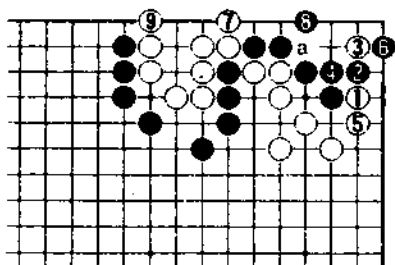
Đề 198: Trắng đi trước.

Quân trắng trong góc cũng không có mắt sống, có thể chạy ra được không ? Kết quả cuối cùng rất thú vị.

Đề 197



Đề 198

**Giải đề 197**

-Cách giải chính: Trắng 1 nâng, đen 2 chặn, trắng 3 kẹp là nước hay. Đen 4 chỉ còn cách nối. (Sau nước trắng 7, nếu đen phá mất quân trắng bên trái, trắng cắt ở vị trí a, cờ đen trong góc cũng không sống được, trắng nhanh hơn một điểm trống) Về sau hai bên cùng yên ổn vô sự.

-Cách giải tham khảo: Đen 4 đánh thật là nguy hiểm. Sau nước trắng 5 kéo dài, đen dư nhiều lãnh ít.

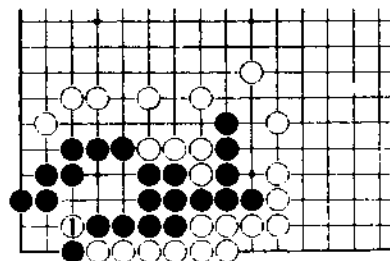
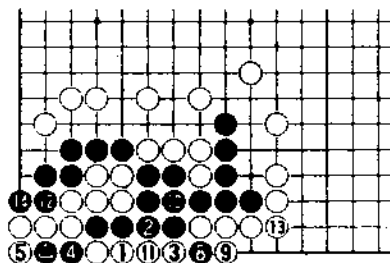
* ⑫ = ①

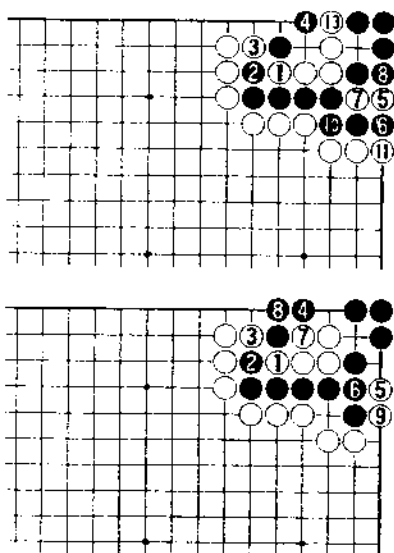
Giải đề 198

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh, đen 2 nối là tất nhiên, nếu không trắng cùng lúc tiêu diệt điểm trống của năm quân thì điểm trống của cờ đen không đủ. Đen 4 xông vào, đến đen 14 hãm ăn, trắng nối về không được, không còn đường chạy ra. Kỳ thực không phải vậy, chờ sau đen 16 ăn...

* ⑬⑭ = ⑨; ⑦ = ④; ⑮ = ⑩

-Cách giải chính tiếp theo: Đen tuy ăn được 10 quân, nhưng điều kỳ quái là khi trắng đánh lại vị trí 1 thì cờ đen vẫn chết, thật là thú vị.



**Giải đề 199**

-Cách giải chính: Sau khi trắng 1 xung kích, trắng 3 cắt, đen 4 làm mũi nhọn tuy có thể tiêu diệt 4 cờ trắng, nhưng kết quả thì điểm trống bị làm chặt. Trắng điểm vị trí 5, phé thêm trắng 7. Cuối cùng đen không vào điểm trống được nên bị ăn.

* ⑨ = ⑦; ⑫ = ⑤

-Cách giải tham khảo:

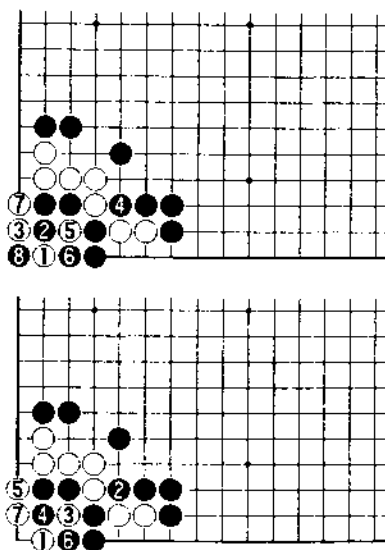
Đen 6 nổi cũng không giúp được gì, sau khi bị trắng 7 đánh thì tình hình thành cờ chết.

Giải đề 200

-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 1 là nước duy nhất để thoát khỏi cảnh nguy khốn. Về sau tiến hành thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

Đen cắt ở vị trí 2 trước, kết quả vẫn là đánh cướp sống.



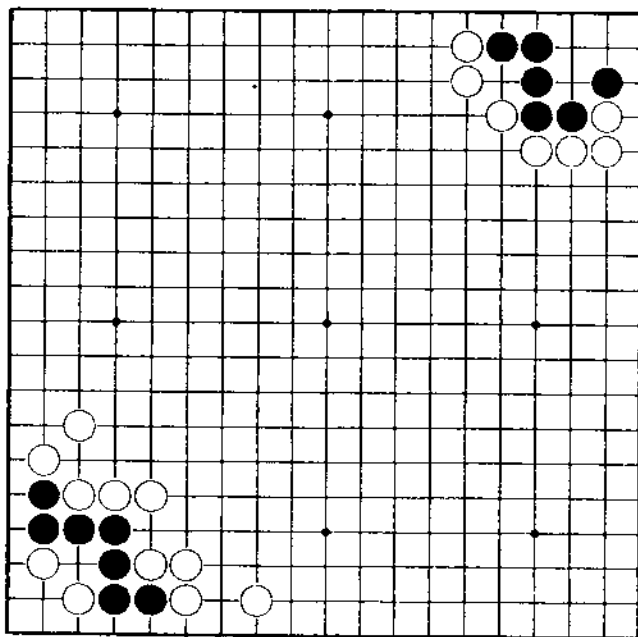
Đề 201: Trắng đi trước.

Tìm một phương pháp đánh cướp thật hay.

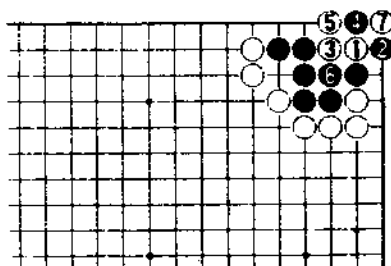
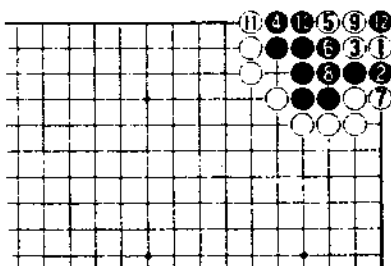
Đề 202 Trắng đi trước.

Đề mục này khá dễ, suy nghĩ nước thông thường có thể thành công.

Đề 201



Đề 202

**Giải đề 201**

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm ở mé trong, thật khéo léo. Theo thứ tự diễn biến đến trắng 15 thì thành thế đánh cướp sống. Nhưng cần chú ý thêm, quân trắng bên ngoài đã chiếm không ít lợi thế.

* ⑬ = ⑨; ⑭ = ③; ⑮ = ①

-Cách giải tham khảo:

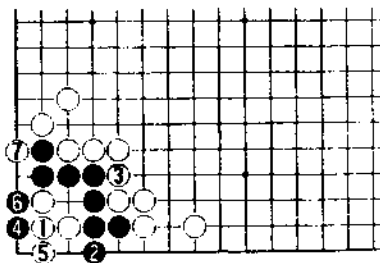
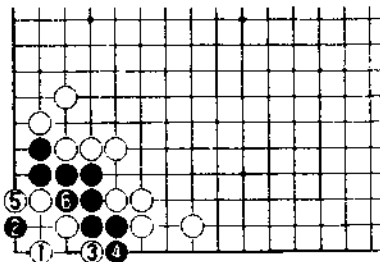
Trắng 1 là nước tầm thường, đến trắng 7 tuy cũng thành thế đánh cướp sống. Nhưng quân trắng bên ngoài chưa được lợi thế, kết quả so với cách giải chính kém hơn một chút.

Giải đề 202

-Cách giải chính: Trắng đi vị trí 1 hoặc vị trí 2 thì kết quả cũng giống nhau. Đến đen 6 thì hình thành thế đánh cướp sống chậm một nước.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 phong bế thì kết quả là hai bên cùng sống, so với cách giải chính thì kém hơn một chút nên coi như thất bại.



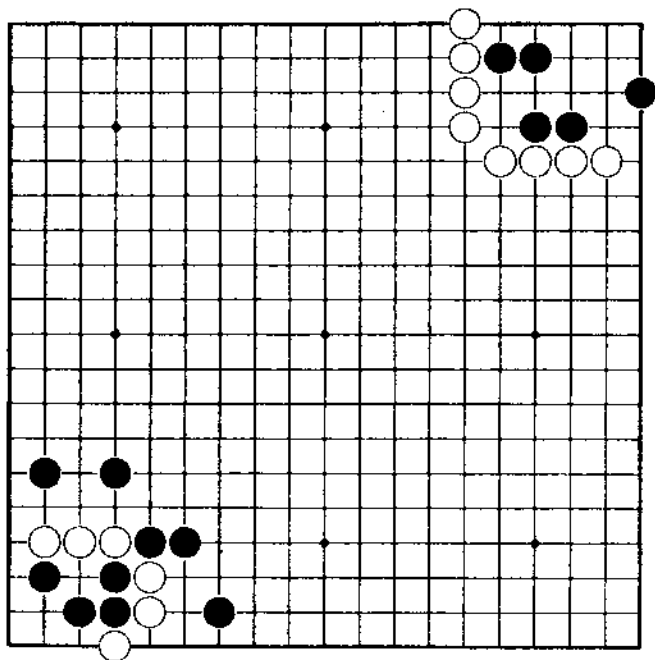
Đề 203: Trắng đi trước.

Tình hình quân đen mỏng yếu, bước thứ nhất là then chốt.

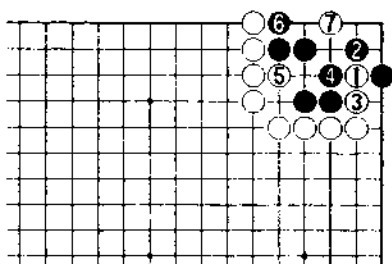
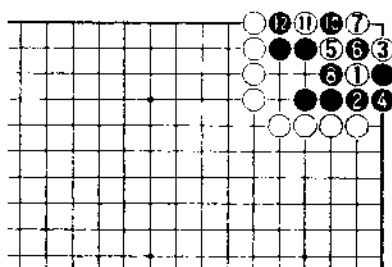
Đề 204: Trắng đi trước.

Vừa muốn ăn cờ đen trong góc, lại vừa phải bảo đảm sau khi ăn thì quân trắng là cờ sống.

Đề 203



Đề 204

**Giải đề 203**

-Cách giải chính: Trắng 1 chọn hướng đột phá mé trong là chính xác. Đen chỉ còn cách ứng phó ở vị trí 2. Về sau đen 6, 10 đều là nước hay, thành thế đánh cướp sống.

* ⑨ = ⑥

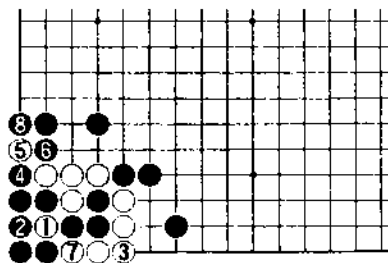
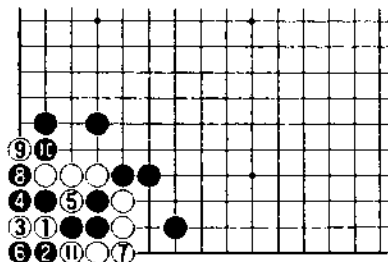
-Cách giải tham khảo:

Trắng 1 chạy vào, nếu đen ứng phó ở vị trí 2 thì khó có tác dụng. Sau khi bị trắng 3 nổi, đen không tạo mắt sống được.

Giải đề 204

-Cách giải chính: Trắng 1, 3 là phương cách thường dùng. Tiếp theo đến trắng 7 nổi rất đơn giản nhưng là nước hay. Tới đây trắng 11 đánh hăm ăn là tiêu diệt 5 quân đen, và tạo mắt thành cờ sống.

-Cách giải thất bại: Nếu trắng xông vào vị trí 1 trước theo hình này là sai lầm lớn. Đến trắng 7 hăm ăn lại, tuy vẫn có thể ăn 3 quân, nhưng căn bản không thành cờ sống được.



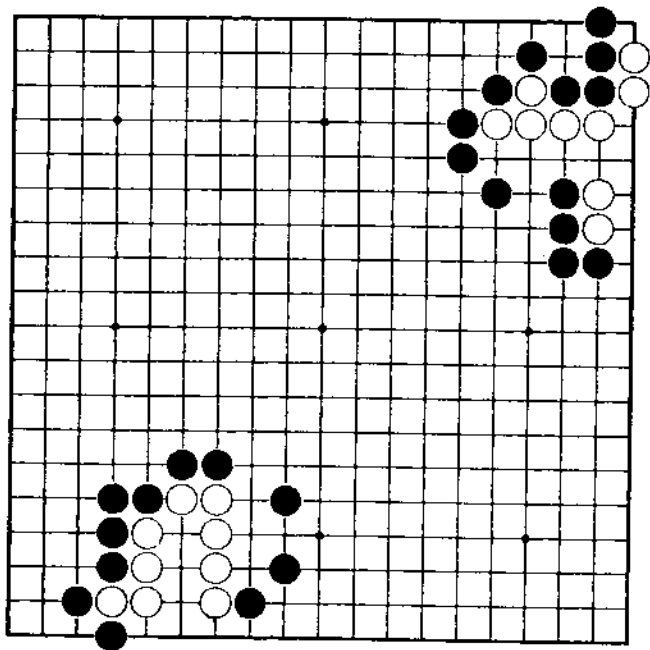
Đề 205: Trắng đi trước.

Vị trí mắt của bán thân không đủ, chỉ còn cách tìm đường bên quân đối phương.

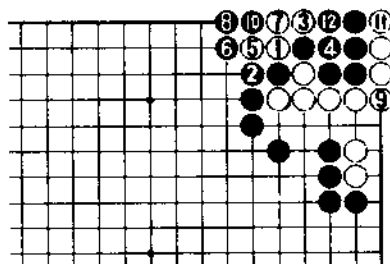
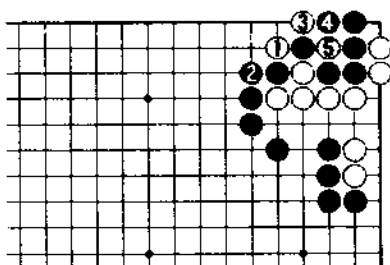
Đề 206: Trắng đi trước.

Cần phải thi triển thủ đoạn ở góc.

Đề 205



Đề 206

**Giải đề 205**

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh, đen chỉ còn cách nối ở vị trí 2, khi trắng lại đánh vị trí 3. Đen không nối ở vị trí 5 mà đi vị trí 4, hơi có vẻ kỳ quái nhưng kỳ thật là nước ứng phó cực đẹp, kết quả thành thế tranh cướp.

-Cách giải tham khảo: Hiện đen nối ở vị trí 4, thì về sau trắng hãm ăn đen theo thủ đoạn hy sinh rồi đánh lại (đảo thoát ngoa) để thành cờ sống.

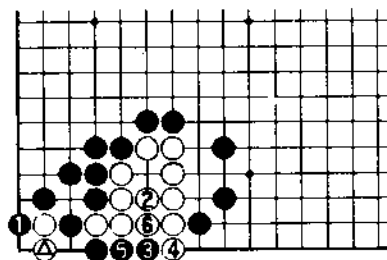
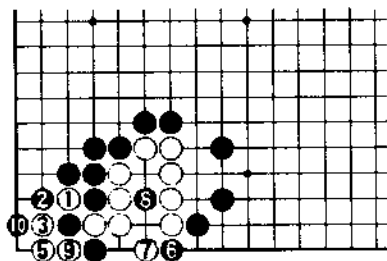
* ⑬ = ①

Giải đề 206

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt trước, chờ sau nước đen 2, trắng 3 đánh, rồi chiếm vị trí 5 là hai nước khéo. Tới đây trắng có vị trí 8 tạo mắt, đen đương nhiên phải điểm nhân ở vị trí 8, để hình thành thế đánh cướp sống.

* ⑪ = ①

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng đi vị trí ④, nếu đen kéo dài hướng phá mắt ở vị trí 1, thì trắng có thủ đoạn hãm ăn quân đen không nối về được.



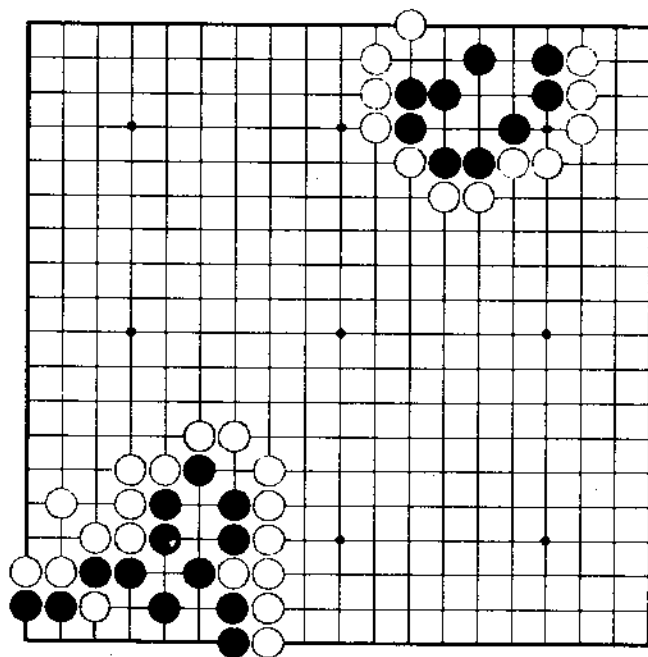
Đề 207: Trắng đi trước.

Khai thác khuyết điểm điểm trống chật của quân đen, chú ý thứ tự nước cờ.

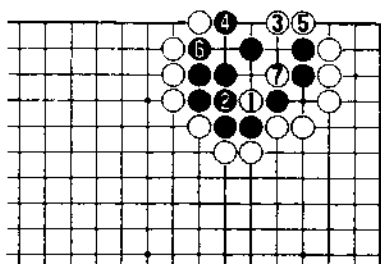
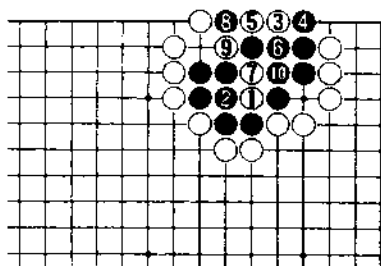
Đề 208: Trắng đi trước.

Nước thứ ba thật là tuyệt diệu.

Đề 207



Đề 208

**Giải đề 207**

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh, rồi điểm ở vị trí 3 là những nước phổ thông. Trắng 7 là chỗ khẩn cấp, trắng 9 xông vào khai thác khuyết điểm điểm trống chật của cờ đen. Đen chỉ còn cách ăn ở vị trí 10, trắng 11 có thể phá một mắt mé trên của đen, cờ đen chết.

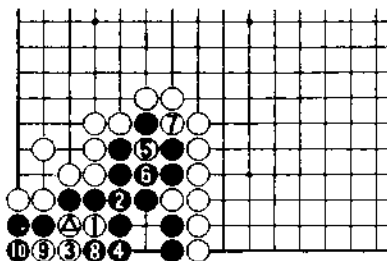
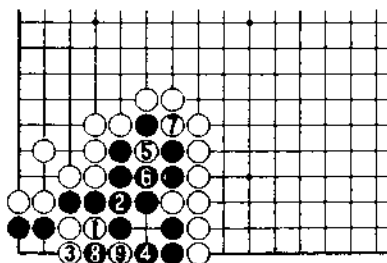
-Cách giải tham khảo: Lúc trắng điểm vị trí 3, đen 4 nằm lệch một bên là nước dụ. Trắng 5 kéo về là nước hay. Về sau trắng đánh ở vị trí 7, cờ đen vẫn chết.

Giải đề 208

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh, sau khi đen 2 nổi. Trắng đứng vị trí 3 là tuyệt diệu. Đen 4 là nước ứng phó cực đẹp, về sau thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo: Đen lót ở vị trí 4 trong hình, nhưng vì trắng có thủ đoạn “đảo thoát ngoa” nên ngược lại cờ đen chết hết.

* (1) = (2)



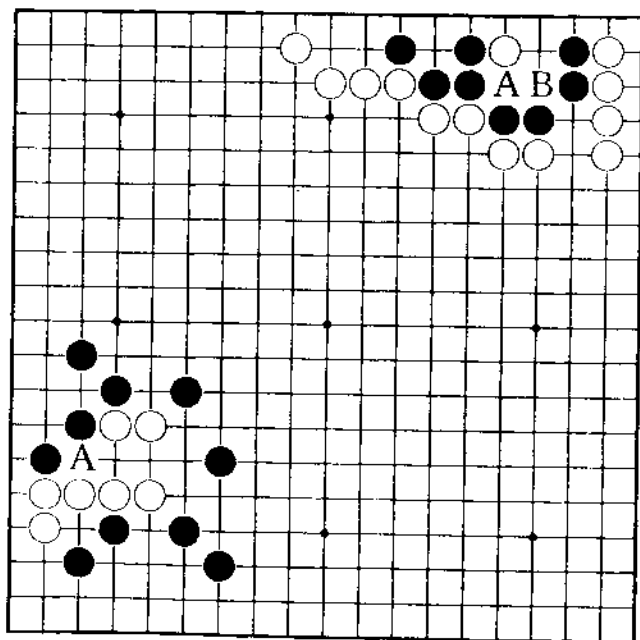
Đề 209: Trắng đi trước.

Trong cổ phổ có hai nước trắng A giao thủ với đen B, nay bỏ đi khiến cho cuộc diện thêm phong phú kỳ diệu.

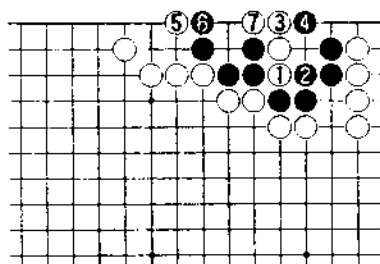
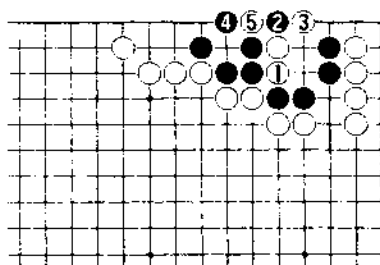
Đề 210: Trắng đi trước.

A là vị trí mà trắng nước tiên tạo một mắt, còn một mắt khác phải tìm ở góc.

Đề 209



Đề 210

**Giải đề 209**

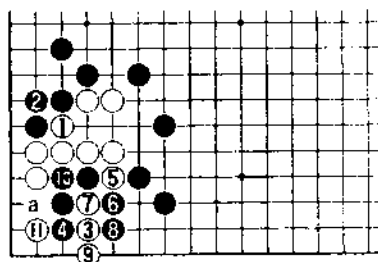
-Cách giải chính: Trắng 1 cắt, đen 2 là nước ứng phó rất đẹp. Lúc trắng đi vị trí 3, đen 4 tạo mắt, hình thành thế đánh cướp sống, kết quả hai bên đều vừa ý.

-Cách giải tham khảo:

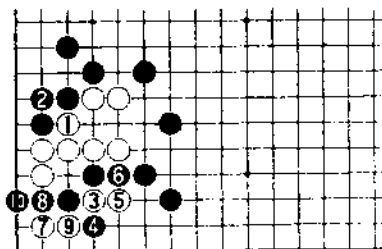
Đây là cách giải theo cổ phổ. Lúc trắng 1 cắt, đen ứng phó ở vị trí 2 là sai lầm. Trắng có vị trí 3, chạy ra vị trí 5 là hai nước hay, cờ đen chết hết.

Giải đề 210

-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 3 thật là tuyệt diệu, dùng thủ đoạn phé quân để tạo mắt ở góc. (Nếu đen 4 đi vị trí 7 thì sau khi trắng bỏ qua vị trí a, vì đen không có cách chặn ở vị trí 11, nên trắng vẫn là cờ sống.)



-Cách giải thất bại: Trắng lẩn ở vị trí 3, lúc này không phải là một đòn thế có hiệu lực. Đen 4 đánh xuống là nước hay, trắng thất bại.



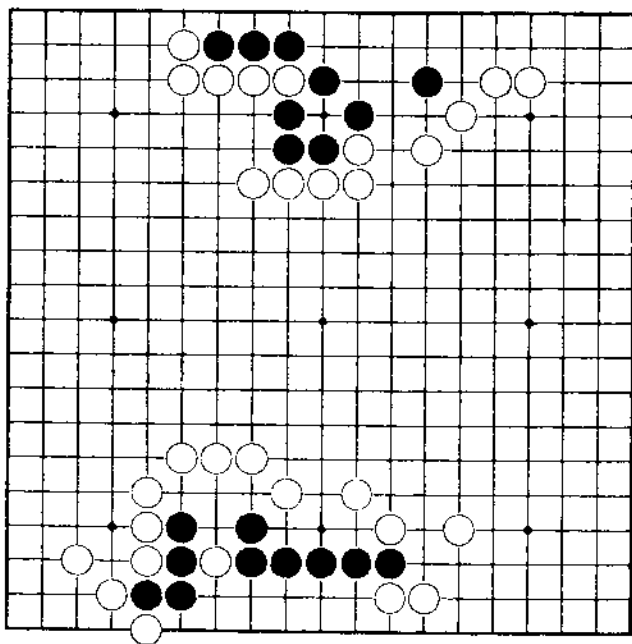
Đề 211: Trắng đi trước.

Nước thứ ba thật là tuyệt diệu, tìm cách ứng phó thật hay của hai bên.

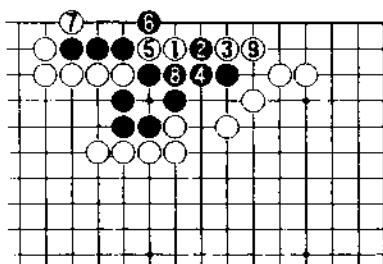
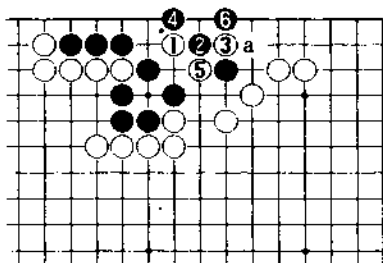
Đề 212: Trắng đi trước.

Ăn hết cờ đen, cần phải chú ý thứ tự đi cờ.

Đề 211



Đề 212

**Giải đề 211**

-Cách giải chính: Trắng 1 chỉ còn điểm ở đây, đen 2 là ứng phó tất nhiên. Tiếp theo trắng 3 là nước tuyệt diệu (Nếu đen 4 đánh ở vị trí a, trắng 5 đánh ngược lại thì cờ đen chết hết.). Hiện đen 4, 6 là nước ứng phó rất đẹp, thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

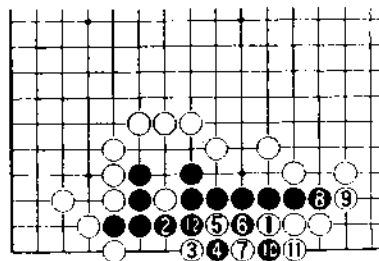
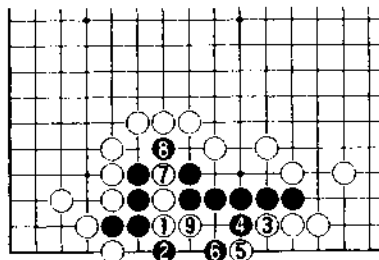
Nếu đen 4 nổi, thì trắng 5, 7 nước tiên hạn chế cờ đen chỉ còn một mắt. Về sau trắng kéo về vị trí 9, cờ đen bị ăn.

Giải đề 212

-Cách giải chính: Sau nước trắng 1 giao thủ cùng đen 2, trắng lại đi vị trí 3 phá mắt, thứ tự chính xác. Trắng 7 trước trắng 9 sau thứ tự lại hay, cờ đen liền bị ăn. (Nếu trắng 7 đi vị trí 9 thì thành thế hai bèo cùng sống, trắng thất bại.)

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 bỏ qua phá mắt trước, là sai lầm về thứ tự. Sau nước đen 2, đen có thủ đoạn hãm ăn cờ trắng không nổi về được, nên cờ đen sống.



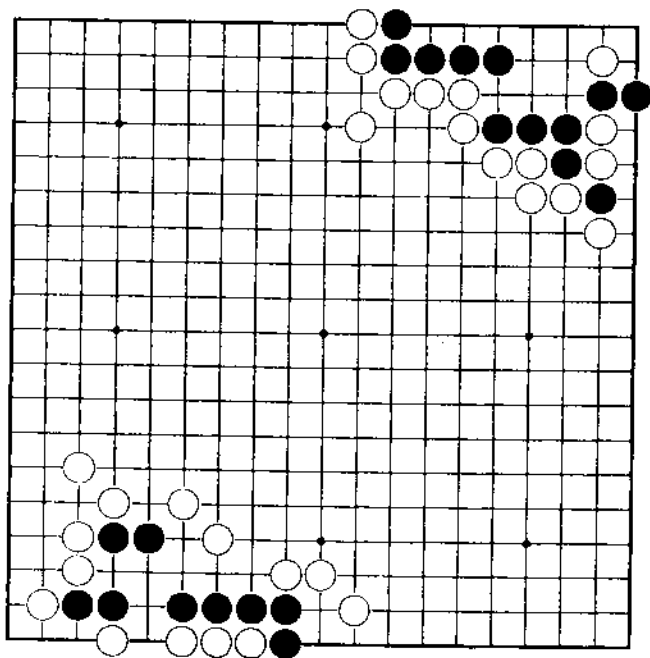
Đề 213: Trắng đi trước.

Bước thứ nhất là then chốt, nhưng cũng cần suy nghĩ sách lược ứng phó thật hay thay cho bên đen.

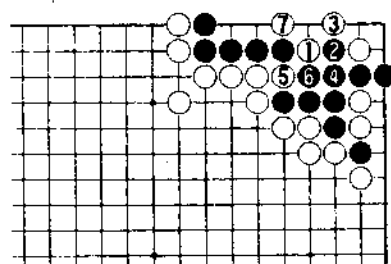
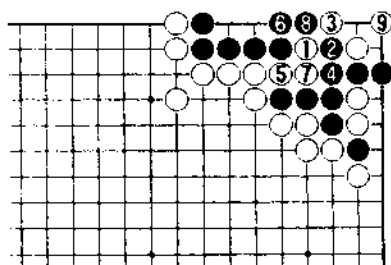
Đề 214: Trắng đi trước.

Đất không lớn nhưng biến hóa khá phức tạp, trắng 7 rất hay.

Đề 213



Đề 214

**Giải đề 213**

-Cách giải chính: Trắng 1 chiếm điểm khẩn cấp, đen 2 xen vào, đen 4 nối là những ứng phó tất nhiên. Trắng 5 xung kích, đen 6 là nước hay. Tới nước trắng 9 tạo mắt cướp, thì thành thế đánh cướp sống chậm một nước.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng xung kích vị trí 5, đen 6 đánh là nước không hay. Trắng 7 tạo mắt cướp thành thế cướp gấp, cũng giống như cách giải chính nhưng kém hơn một nước.

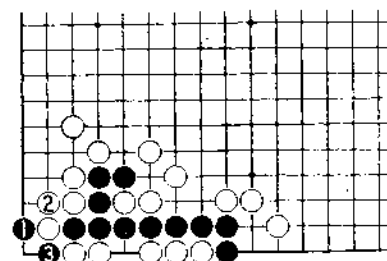
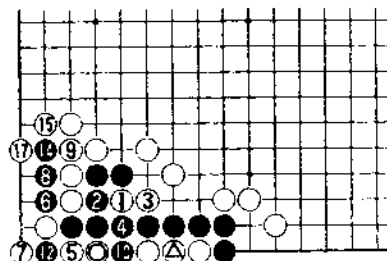
Giải đề 214

-Cách giải chính: Từ trắng 1 đến trắng 5 là những nước thông thường. Đen 6 cắt là nước khéo, trắng 7 là nước tinh diệu, (nếu đi ở vị trí 8 hoặc vị trí 12 thì sau khi đen ăn ở vị trí 10, đen thành cờ sống). Theo thứ tự biến hóa đến trắng 17 thì thành thế đánh cướp sống.

* ⑪ = ▲; ⑬ = ⑤; ⑮ = ●

-Cách giải tham khảo:

Đen 1 kẹp, chờ đen 2 nối, sau đó xông vào vị trí 3, tuy cũng là thế cướp sống, nhưng so với cách giải chính thì kém hơn.



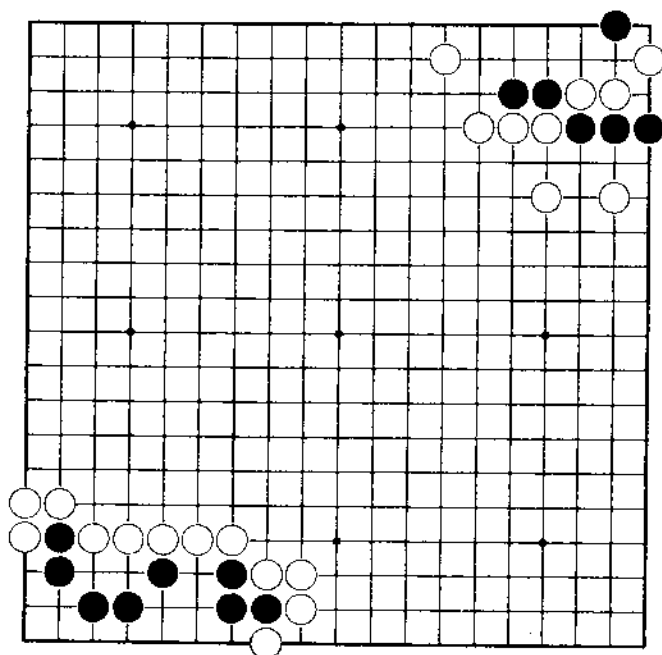
Đề 215: Trắng đi trước.

Trắng đối công, sự việc có liên quan đến vị trí tạo mắt của cờ đen.

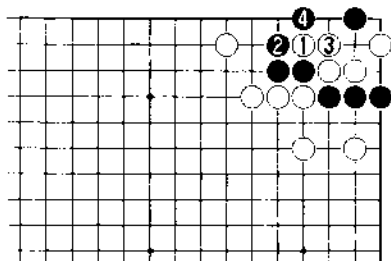
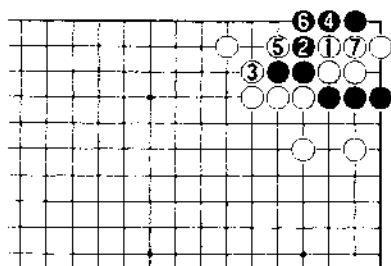
Đề 216: Trắng đi trước.

Tìm cách ứng phó thật hay của hai bên.

Đề 215



Đề 216

**Giải đề 215**

-Cách giải chính: Trắng 1 không phải là nước đối công ở điểm quan trọng, nhưng là nước rất đẹp, nhìn xa giành thắng lợi về sau, có thể ăn toàn bộ cờ đen. Diễn biến đến trắng 7, đen tuy nhanh một điểm trắng, nhưng vẫn bị ăn.

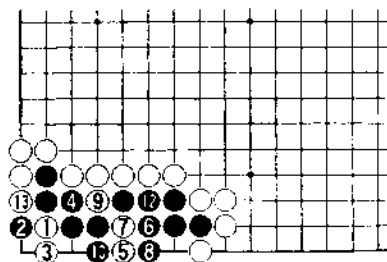
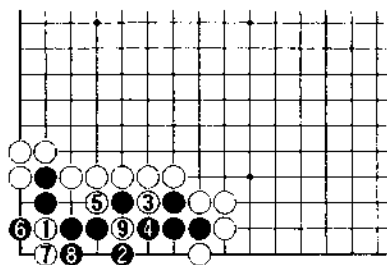
-Cách giải thất bại: So với cách giải chính thì trắng 1 là nước không sáng suốt. Về sau cũng không tiêu diệt được điểm trống của cờ đen, cũng không tạo mất được nên thành cờ chết, thất bại.

Giải đề 216

-Cách giải chính: Trắng 1 lần là nước phá mất ở chỗ khẩn cấp, đen 2 là nước ứng phó rất đẹp. Do vậy đến trắng 9 thì hình thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo: Đây là theo cách giải trong cổ phổ. Hiển nhiên đen 2, 4 là hai nước ứng phó quá cứng rắn, nên lâm vào cảnh chết hết.

* ⑪ = ㉗



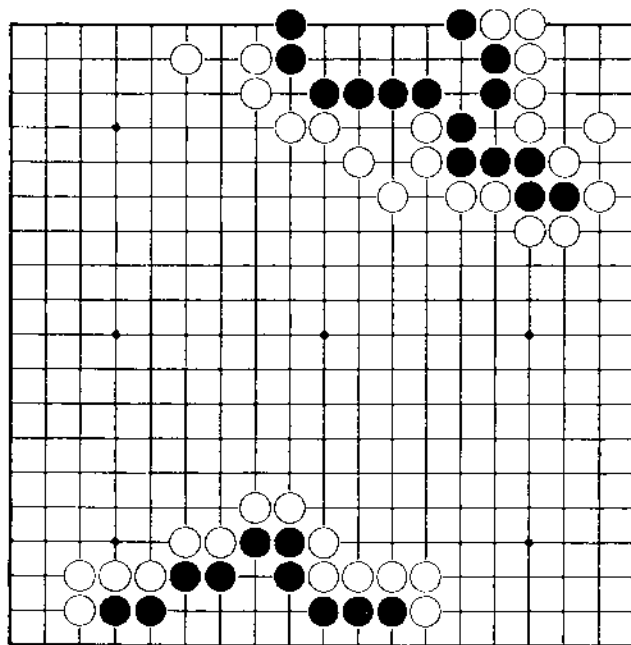
Đề 217: Trắng đi trước.

Thoạt nhìn thấy cờ đen có vẻ to lớn hùng mạnh, thật ra còn rò rỉ, nhưng cũng còn có thể vãn hồi một số tổn thất đáng kể.

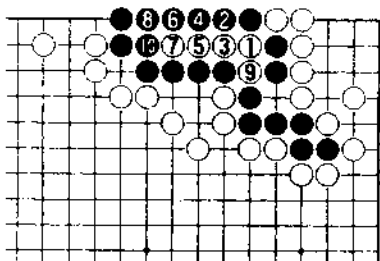
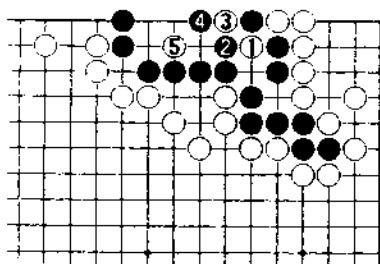
Đề 218: Trắng đi trước.

Có thể ăn hết cờ đen.

Đề 217



Đề 218

**Giải đề 217**

-Cách giải chính: Trắng đánh vị trí 1 là tất nhiên, đen 2 âm thầm là nước hay. Về sau hình thành thế đánh cướp sống, đây là kết quả rất đẹp.

-Cách giải tham khảo:

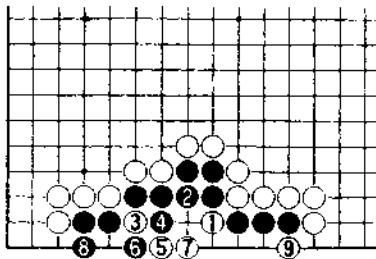
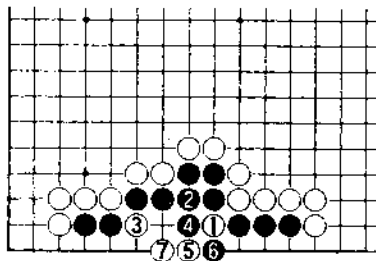
Đây là theo cách giải trong cổ phổ. Đen 2 chạy qua, sau khi bị trắng 3 đánh, về sau còn trắng 9 là nước hay, tới đây đen thành chết hết.

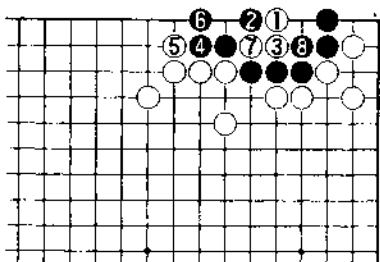
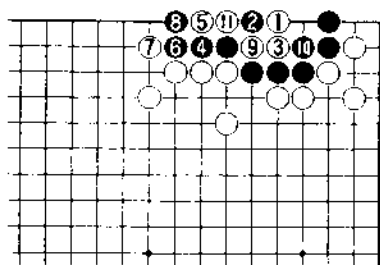
* (II) = ⑤

Giải đề 218

-Cách giải chính: Đây là vì điểm trống của cờ đen quá chật nên dẫn tới thất bại. Trắng 1 đánh, trắng 3 cắt, tiếp theo đánh ở vị trí 5 thành một chuỗi liên hoàn, khiến cho cờ đen phải lâm vào tuyệt cảnh.

-Cách giải tham khảo: Đen 4 đánh từ mé này, vẫn không tránh được kết quả chết hết.



**Giải đề 219**

-Cách giải chính: Trắng 1 và 3, đen 2 và 4 đều là những nước ứng đối tất nhiên. Tiếp theo đến trắng 5 là nước hay. Về sau diễn biến trắng thành một khối làm đen không tạo mắt được, cờ đen chết hết.

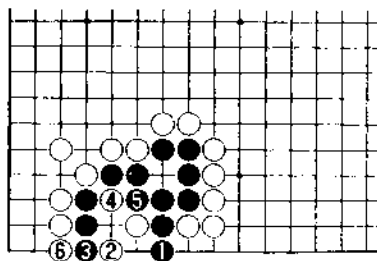
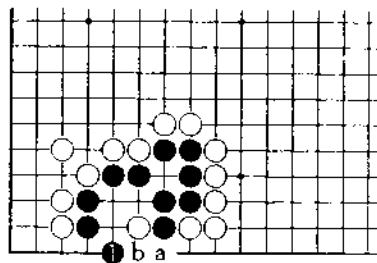
* ⑫ = ②; ⑬ = ⑪

-Cách giải thất bại:

Trắng 5 rê ngoặt một cách đơn giản, đen 6 tạo mắt. Về sau kết quả tất nhiên hình thành thế đánh cướp sông, trắng thất bại.

Giải đề 220

-Cách giải chính: Đen 1 chỉ còn cách làm mũi nhọn ở mé trong, chiếm cứ chỗ khẩn cấp. Như vậy là thành lập được vùng đất bất bại. Về sau trắng a thì đen b, trắng b thì đen a.



-Cách giải thất bại: Đen đứng vị trí 1, bị trắng 2 chiếm cứ chỗ khẩn cấp, thất bại đã khó tránh được.

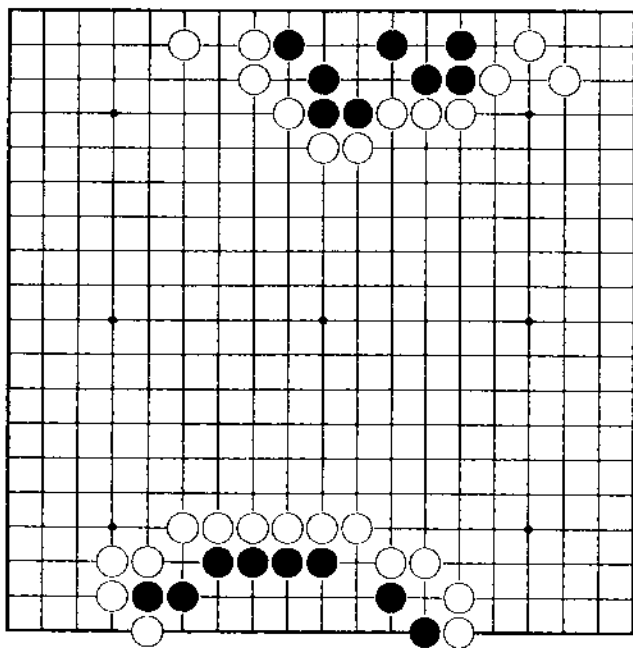
Đề 221: Trắng đi trước.

Bát đầu từ việc thu nhỏ vị trí tao mắt của cờ đen.

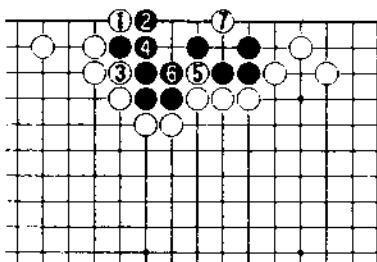
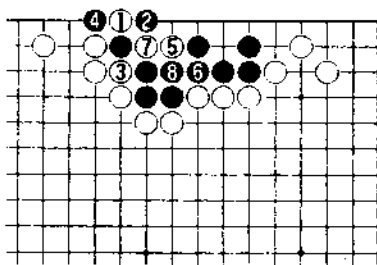
Đề 222: Trắng đi trước.

Muốn ăn hết cờ đen vô điều kiện.

Đề 221



Đề 222

**Giải đề 221**

-Cách giải chính: Trắng 1 thu nhỏ vị trí mắt của cờ đen trước, sau đó lần đánh vị trí 3 là điểm quan trọng. Về sau hình thành thế đánh cướp sống là tất nhiên.

* ⑨ = ①

-Cách giải tham khảo:

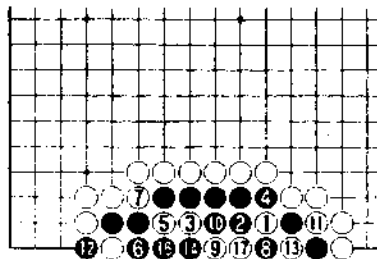
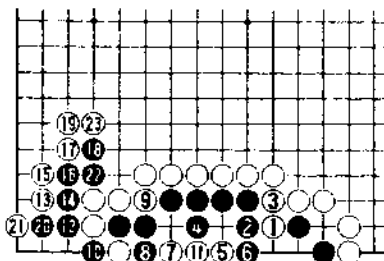
Lúc trắng 3 đánh, đen 4 nổi là sự sai lầm lớn. Sau khi trắng 5 lần, rồi điểm ở vị trí 7, cờ đen chết hết.

Giải đề 222

-Cách giải chính: Then chốt để giải quyết đề này nương theo cách ứng phó ở góc của cờ đen. Sau trắng 1 kéo đôi hướng, trắng 3 nổi một cách đơn giản thì cờ đen đã thành cờ chết. Tiếp theo đen 12 kéo đôi hướng ra, trắng có vị trí 13 để ứng phó những nước về sau, đen không có cách nào thoát, có thể tác giả có phổ lầm.

-Cách giải tham khảo: Đây là cách giải theo cổ phổ, có sự sai lầm vì đen 6 chỉ cần ăn đơn giản ở vị trí 8 thì đã thành thế cướp sống.

* ⑮ = ①



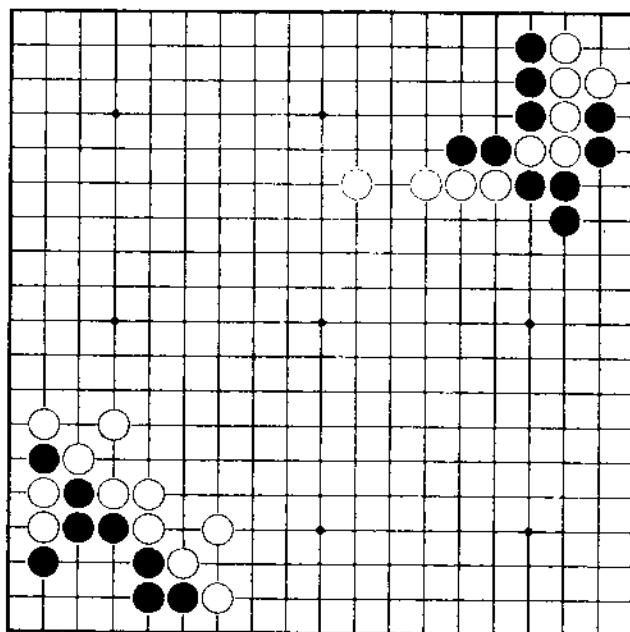
Đề 223: Trắng đi trước.

Vị trí mắt ở góc rõ ràng không đủ, mà điểm trống cũng không dài, cần phải thi triển thủ đoạn ở bên ngoài.

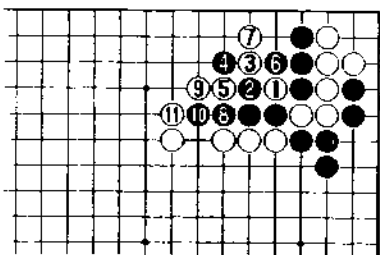
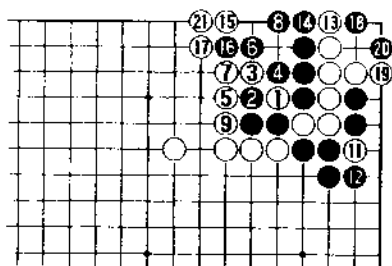
Đề 224: Trắng đi trước.

Muốn ăn hết cờ đen vô điều kiện.

Đề 223



Đề 224

**Giải đề 223**

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt là điểm quan trọng, nếu không, bất luận công kích theo cách nào khác, điểm trống cũng không thể hơn cờ đen. Trắng 3 là nước khéo, khiến cho cờ đen không có cách nào kéo dài điểm trống, trắng nhanh hơn một điểm trống, ăn đen.

* ⑩ = ①

-Cách giải tham khảo:

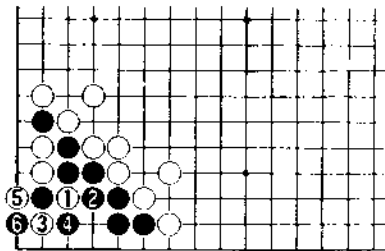
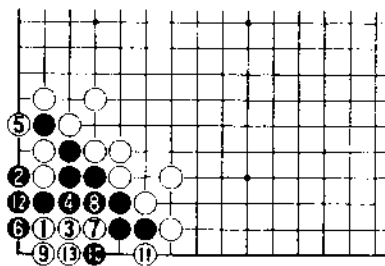
Nếu đen 4 kéo đối hướng thì về sau cũng không có cách chạy thoát.

Giải đề 224

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp trước, chờ sau khi đen 2 đánh, trắng không nối mà đi vị trí 3 là chỗ khẩn cấp. Về sau hình thành một khối (đen không tạo được hai mắt sống), cờ đen chết hết.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 đánh trước, sau đó lại kẹp đánh ở vị trí 3, không phải là nước hay. Chờ sau nước đen 6 xông vào, tất nhiên hình thành thế đánh cướp sống.



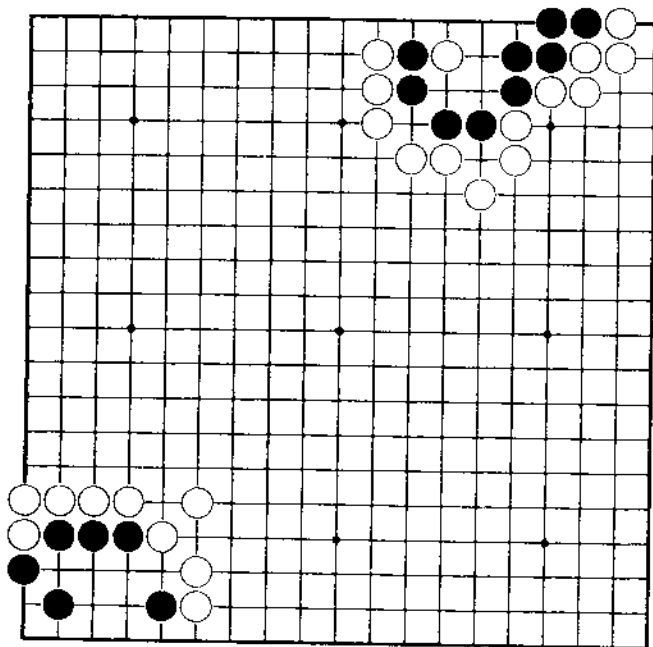
Đề 225: Đen đi trước.

Đen làm cách nào để thành cờ sống ?

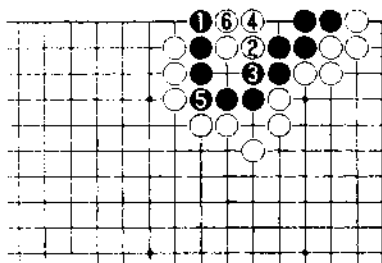
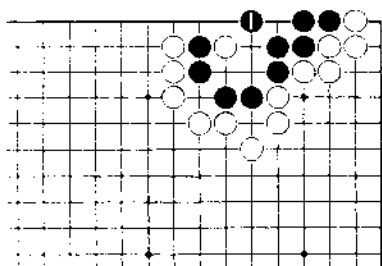
Đề 226: Trắng đi trước.

Bước thứ nhất là then chốt.

Đề 225



Đề 226

**Giải đề 225**

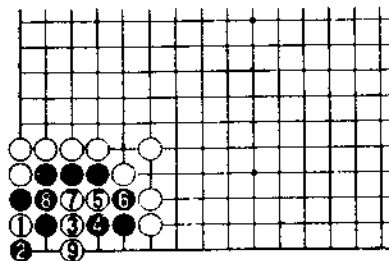
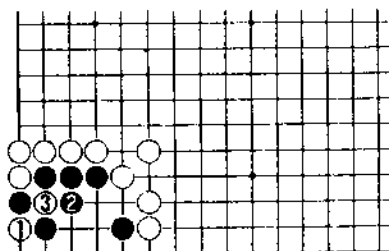
-Cách giải chính: Đen 1 làm mũi nhọn là chỗ khẩn cấp để tạo mắt, chỉ một nước này thì đã đứng vào chỗ bất bại.

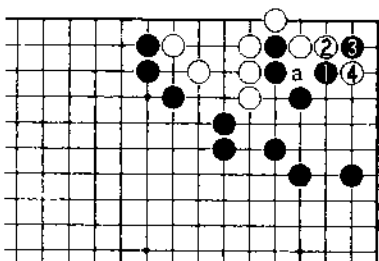
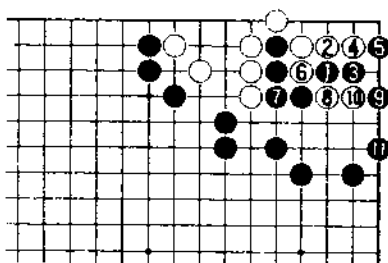
-Cách giải thất bại: Đen 1 muốn khuếch đại vị trí mắt trước, bị trắng 2 tấn công vào chỗ khẩn cấp, nên cứ đen chết hết.

Giải đề 226

-Cách giải chính: Trắng 1 xông vào thật là tuyệt diệu, ý muốn vừa phá vị trí tạo mắt, lại vừa đánh chặt điểm trống của cờ đen. Đen 2 lạng lẹ tạo mắt là nước đẹp, tới đây có thể hình thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo: Đen 2 ăn, thì trắng có chiêu thức hữu hiệu dựa ở vị trí 3. Về sau thành thế “Kim kê độc lập”, ăn cờ đen.



**Giải đề 227**

-Cách giải chính: Đen 1 làm mũi nhọn để hạn chế trắng tạo mắt, trắng 2 bỏ qua, đen 3 chỉ có thể lui lại ứng phó. Về sau đến trắng 8 cắt, đen làm mũi nhọn ở vị trí 9 là tuyệt diệu. Trắng 10 đánh hăm ăn, đen 11 thi triển nước khéo, tới đây trắng không còn cách tạo mắt ở góc trên, liền bị ăn.

-Cách giải thất bại: Nếu trắng đánh vị trí a là được nước tiên, nên đen gắng gượng chặn ở vị trí 3 là vô lý, bị trắng cắt vị trí 4, đen không ứng phó được.

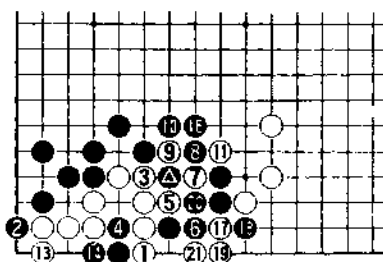
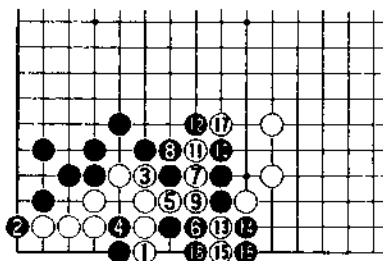
Giải đề 228**-Cách giải chính:**

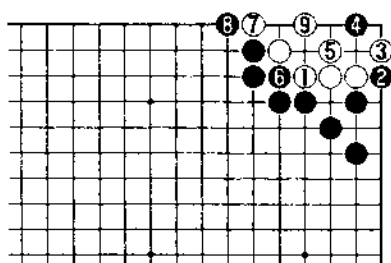
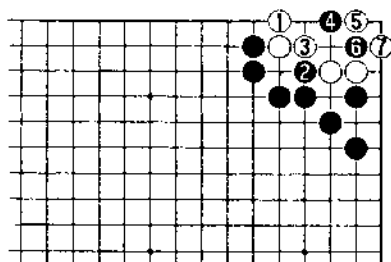
Trắng 1, 3 giao thủ cùng đen 2, 4, là làm công việc chuẩn bị. Tiếp theo xung kích vào chỗ mỏng yếu của cờ đen. Đen 8 nổi là ứng phó rất cứng cấn. Nhưng trắng 13 cắt thu hẹp điểm trống là nước hay. Về sau cờ đen không chạy thoát được, xem ra không thể ăn cờ trắng được.

-Cách giải tham khảo:

Đây là theo cách giải trong cổ phổ. Kết quả cũng không tiêu diệt cờ trắng được.

* 12 = 12



**Giải đề 229**

-Cách giải chính: Trắng 1 là vị trí quan trọng. Sau khi đen 2 giao thủ cùng trắng 3, đen điếm ở vị trí 4 là chỗ khẩn cấp. Trắng 5, 7 chỉ còn cách tạo mắt thành thế cướp sống.

-Cách giải thất bại:

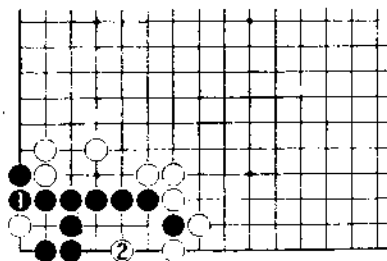
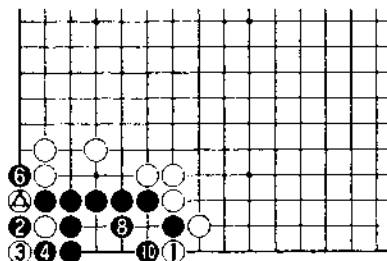
Trắng 1 khuếch đại vị trí mắt. Đến trắng 9, tuy cũng là thế cướp sống, nhưng đen được nước tiên. Rõ ràng so với cách giải chính kém hơn.

Giải đề 230

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh là phá mắt ở chỗ khẩn cấp. Đen 2 xông vào, về sau đen 8 sáng suốt có thể thu được một mắt sống nước hậu. Sau đó đánh ở vị trí 10 tạo thành thế đánh cướp sống.

* ⑤⑦ = ②; ⑨ = ④

-Cách giải tham khảo:
Nếu đen 8 trong cách giải chính, nổi ở vị trí 1 theo như trong hình này, thì trắng 2 chạy phá mắt, cờ đen chết hết.



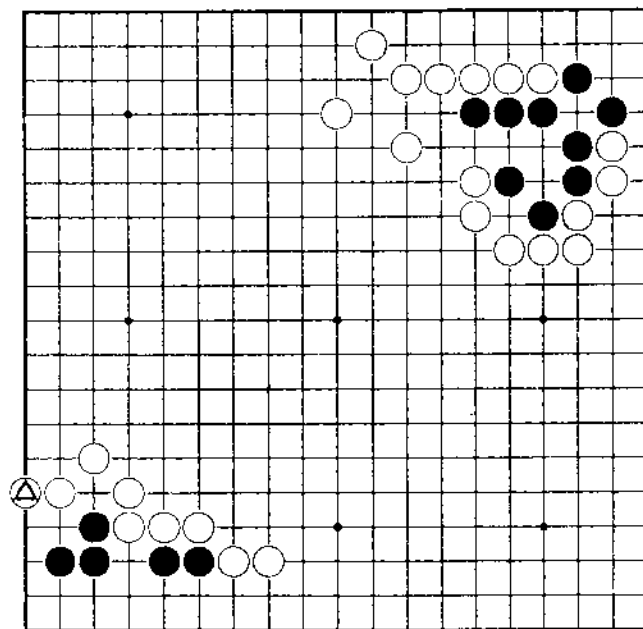
Đề 231: Trắng đi trước.

Muốn làm cho quân đen ở góc tạo mắt nước hậu.

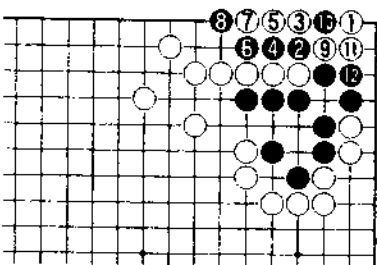
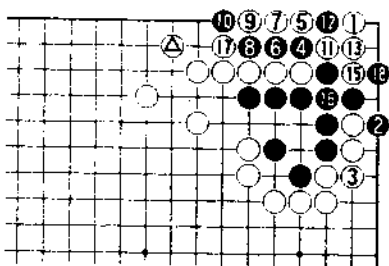
Đề 232: Trắng đi trước.

Phát huy tác dụng của trắng $\triangle$, để ăn hết cờ đen.

Đề 231



Đề 232

**Giải đề 232**

-Cách giải chính: Lợi dụng điều kiện có lợi là điểm trống của cờ đen quá chật, trắng 1 điểm ở chỗ khẩn cấp. Về sau tiến hành đến đen 10, trắng điểm ở vị trí 11 trước, rồi nâng ở vị trí 13 phá mắt, thứ tự chính xác, cờ đen chết hết.

-Cách giải tham khảo: Bề ngoài đen 2 có thể chặn không cho trắng 1 chạy ra, nhưng điểm trống của bản thân lại quá chật, khi trắng 5 xung kích một cái thì cờ đen vẫn không đi được.

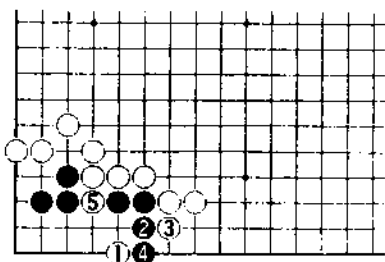
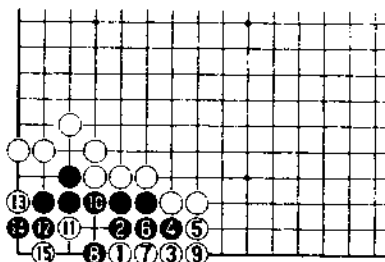
Giải đề 231

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm ở chỗ khẩn cấp, rồi mượn sự trợ giúp của quân trắng ④, trắng đi nước cứng rắn, nâng ở vị trí 5 phá mắt. Cuối cùng đen 14 là thủ đoạn ngoan cường, khiến cho khối cờ đen này còn một đường hy vọng, thành thế cướp sống nước hậu.

* ④ = ⑦; ⑩ = ⑮

-Cách giải tham khảo: Đây là giải theo cổ phổ, có nhiều nghi vấn, cờ đen chết hết.

* ⑩ = ⑤



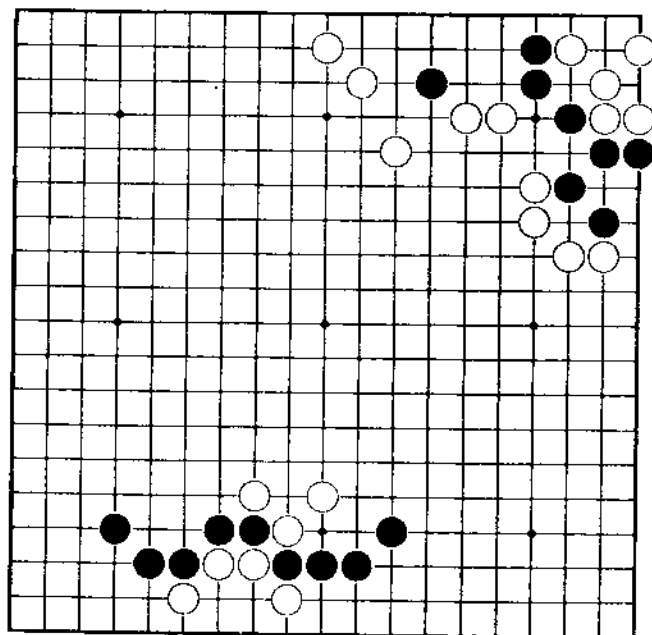
Đề 233: Đen đi trước.

Quân bên phải đã có một mắt, làm thế nào để tạo thêm một mắt ở mé trên.

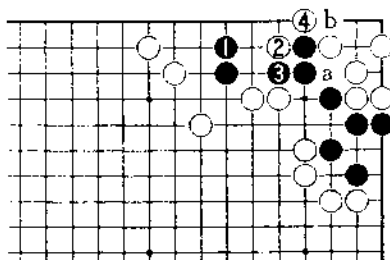
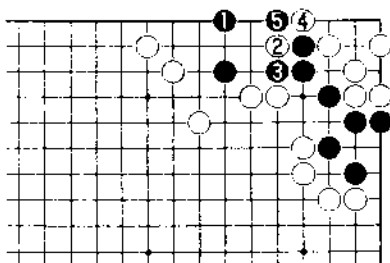
Đề 234: Trắng đi trước.

Ba quân trắng mé ngoài không phải là vô dụng.

Đề 233



Đề 234

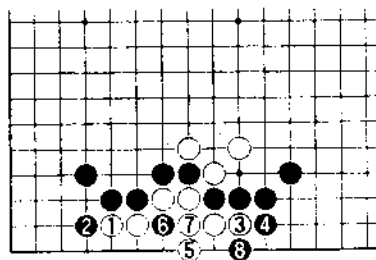
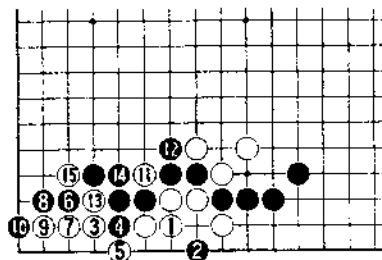
**Giải đề 233**

-Cách giải chính: Đen 1 chạy ra thật là nước khéo để tạo mắt. Trắng 2, 4 muốn phá mắt cờ đen, nhưng sau khi bị đen 5 xông vào thì trắng 2 không còn cách nối liền về, cờ đen sống.

-Cách giải thất bại: Vì trắng a là nước tiên, còn đen kéo dài hướng ở vị trí b là nước hậu, cho nên tới đây trắng có thể yên tâm kẹp ở vị trí 2, cờ đen không có mắt.

Giải đề 234

-Cách giải chính: Trắng 1 lạng lê nổi là nước hay. Chờ sau khi đen điểm vị trí 2, trắng chạy vào vị trí 3, là thủ đoạn tạo mắt ở góc. Nếu đen đi cứng rắn ăn cờ trắng thì trắng 15 cắt, khiến cho đen không xử lý được.

**-Cách giải thất bại:**

Trắng tuy khuếch đại vị trí mắt hai bên phải trái, nhưng cuối cùng vì vùng đất quá nhỏ cho nên vô dụng.

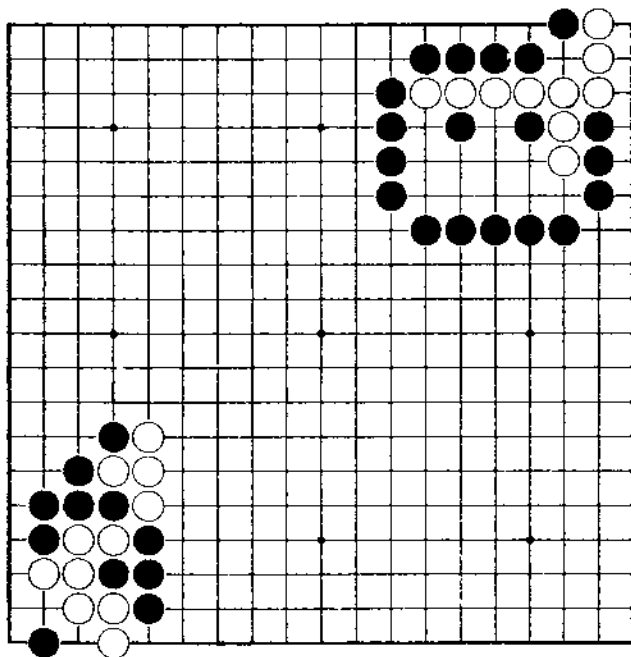
Đề 235: Trắng đi trước.

Cố gắng tạo thêm một mắt khác trong vòng vây tường đồng vách sắt.

Đề 236: Trắng đi trước.

Rõ ràng trong góc vị trí mắt không đủ, vấn đề là thi triển thủ đoạn ở bên ngoài như thế nào.

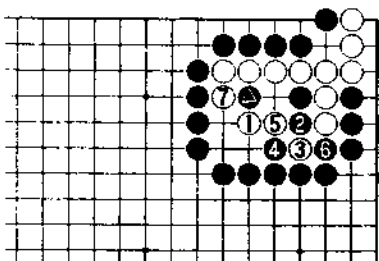
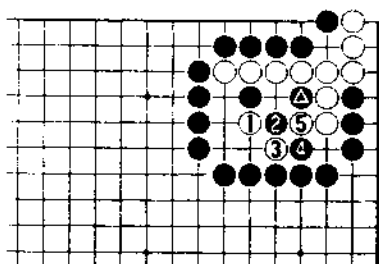
Đề 235



Đề 236

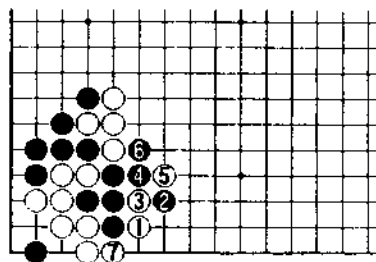
Giải đề 235

-Cách giải chính: Trắng 1 chỉ còn nước kẹp. Chờ sau khi đen đi vị trí 2, thì trắng 3 xen vào là nước khéo. Tối đây đen  bị ăn, cờ trắng sống.

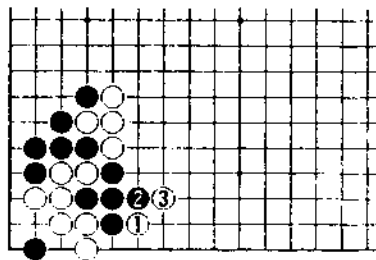


Giải đề 236

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp là đòn thế hữu hiệu làm chập điểm trống của cờ đen, lại có ý đồ vượt qua ở vị trí 7. Đen 2 nhảy ra, sau khi trắng 3, 5 xung kích cắt, cờ đen không còn cách ăn nhóm cờ trắng trong góc.



-Cách giải tham khảo:
Đèn 2 không phải là nước hay,
bị trắng 3 kéo đối hướng, đèn
không còn nước để đi.



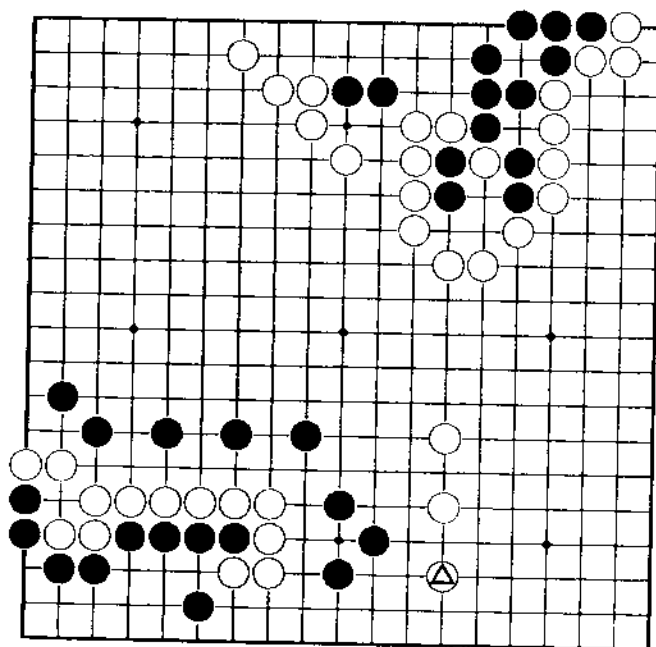
Đề 237: Trắng đi trước.

Quân đen mặt trên không có mắt, vấn đề là phá mắt ở đường biên như thế nào.

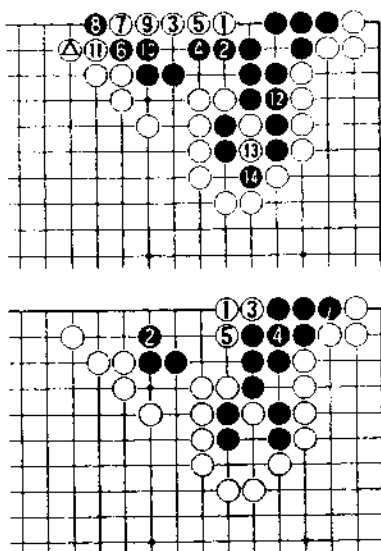
Đề 238: Trắng đi trước.

Trắng chưa có vị trí tạo mắt, làm cách nào phát huy tác dụng của trắng  để tấn công cờ đen ở góc.

Đề 237



Đề 238

**Giải đề 237**

-Cách giải chính: Vì có trắng ①, trắng 1 có thể điểm trực tiếp vào chỗ nguy hại quan trọng. Đen đi vị trí 2, trắng nhảy ra vị trí 3 nối liền về với trắng 1, phá vị trí mắt của đen, mặt trên của cờ đen cũng không tạo được mắt, nên bị ăn hết.

* ⑮ = ⑬

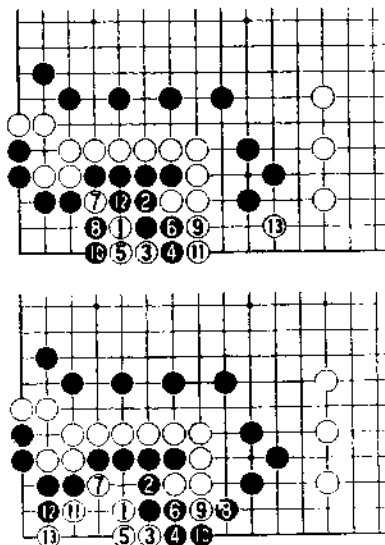
-Cách giải tham khảo:

Để ứng phó với trắng 1, đen 2 khuếch đại vị trí mắt cực độ, nhưng do điểm trống quá chật, sau khi trắng chiếm vị trí 5 thì cờ đen vẫn bị ăn.

Giải đề 238

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là đòn thế hữu hiệu. Tiếp theo trắng kéo đối hướng ở vị trí 3 là nước khéo, cờ đen chỉ còn cách hãm ăn để sống trong góc. Về sau trắng dùng cách phé quân, đi vị trí 9, 11 biến thành nước tiên. Sau đó trắng 13 nhảy ra, khéo léo vượt thoát.

-Cách giải tham khảo: Nếu đen 8 sửa lại theo vị trí của hình này, làm mũi nhọn, thì trắng có thể ăn cờ đen trong góc để sống.



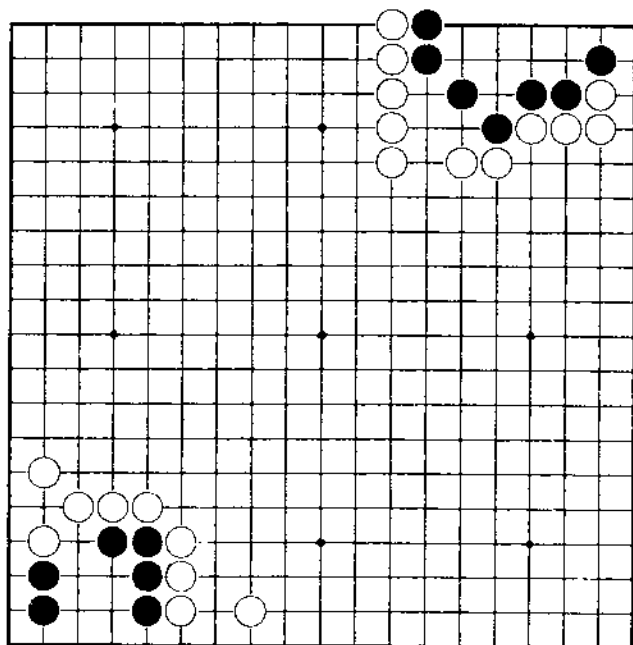
Đề 239: Trắng đi trước.

Tìm cách kết quả ứng phó thật hay của hai bên.

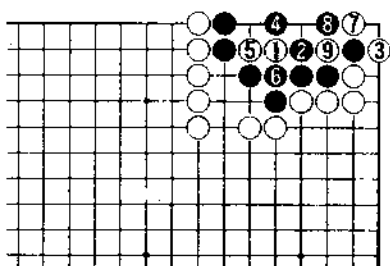
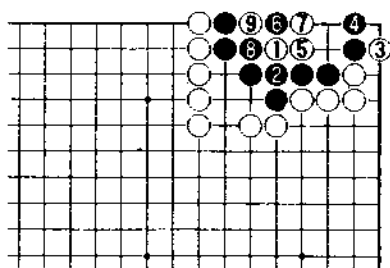
Đề 240: Trắng đi trước.

Cẩn thật chú ý thứ tự nước đi cờ.

Đề 239



Đề 240

**Giải đề 239**

-Cách giải chính: Trắng 1 chỉ còn cách điểm nhân phá mắt. Đen 2 nổi là nước tất nhiên, chờ sau khi trắng 5 phá mắt, đen 6 nâng ở điểm quan trọng. Về sau hình thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

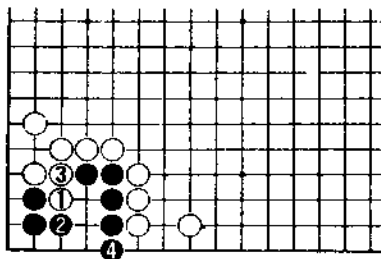
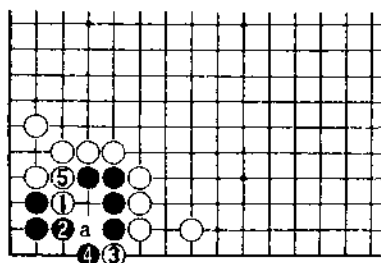
Lúc trắng điểm vị trí 1, đen chặn ở vị trí 2 vẫn hình thành thế đánh cướp sống. (Nếu trắng 3 đi vị trí 5 thì đen đi vị trí 3, thành cò sống.)

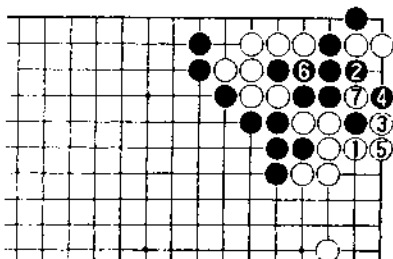
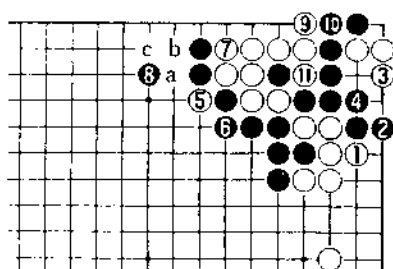
Giải đề 240

-Cách giải chính: Khai thác khuyết điểm điểm trống chật của cờ đen, trắng 1 kéo đổi hướng. (Nếu đen 2 cắt ở vị trí 5, thì trắng đi vị trí a.) Lúc đen 2 rẽ ngoặt, trắng 3 kéo đổi hướng, chờ sau khi đen 4 chặn, trắng 5 lại nổi, thứ tự chính xác, cờ đen bị ăn.

-Cách giải thất bại:

Trắng nổi ở vị trí 3 trước, sau khi đen đi vị trí 4 thì cờ đen đã thành cò sống.



**Giải đề 241**

-Cách giải chính: Trắng 1 chặn trước, đen 2 khuếch đại vị trí mắt sống. Trắng 3 giao thủ cùng đen 4, trắng 5 đánh. Sau đó đi vị trí 7 là nước tiên, đen phải bỏ vào vị trí 8. Nếu không trắng a, đen b, trắng c thì quân trắng có thể chạy thoát. Vấn đề đã rõ ràng, trắng sống đen chết.

-Cách giải tham khảo:

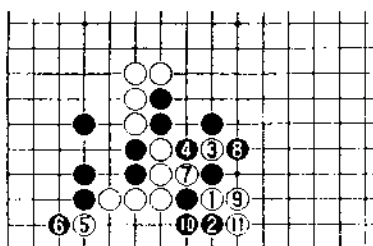
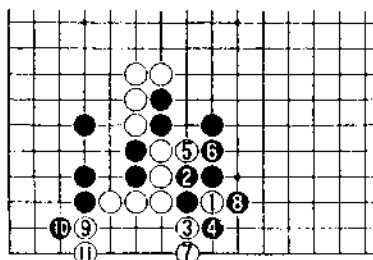
Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 đi nước cứng rắn, thì về sau hình thành thế tranh cướp có lợi cho cờ trắng.

Giải đề 242

-Cách giải chính: Trắng 1 lần là đòn thế hữu hiệu, tới đây có thể đi được hai nước 3, 7. Sau đó lại đi hai nước 9, 11 để hình thành thế cờ sống.

-Cách giải tham khảo:

Đen 2 đánh xuống mặt dưới, trắng 3 hãm ăn là khéo léo. Tới đây đen chỉ còn cách đi vị trí 4. Trắng 5 giao thủ cùng đen 6 là thứ tự hay, tiến hành đến trắng 11 rẽ ngoặt thì cờ đen bị vây vào cánh nguy khốn.



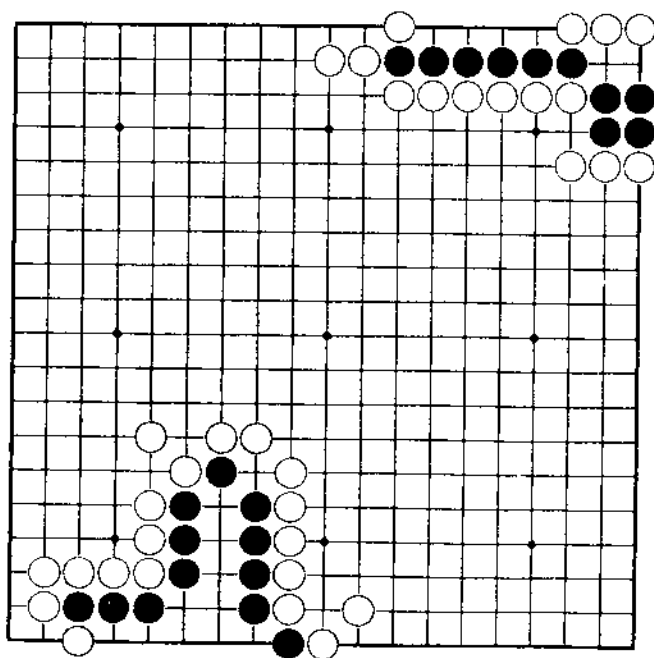
Đề 243: Trắng đi trước.

Bước thứ nhất tuy là then chốt, nhưng không kiên trì tới cùng thì không thu hoạch được gì.

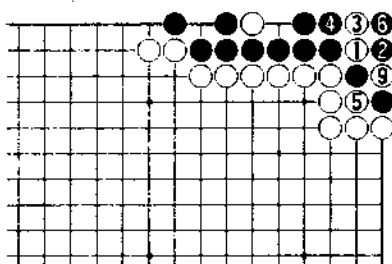
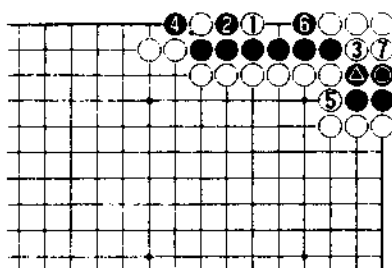
Đề 244: Trắng đi trước.

Vận dụng chiêu thức “Đảo thoát ngoa” thì thế như chẻ tre.

Đề 243



Đề 244

**Giải đề 243**

-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 1, là một bước có tính then chốt. Về sau là những ứng phó tất nhiên của hai bên, sau khi đen 10 ăn ...

* ⑧ = ④; ⑨ = ②; ⑩ ăn

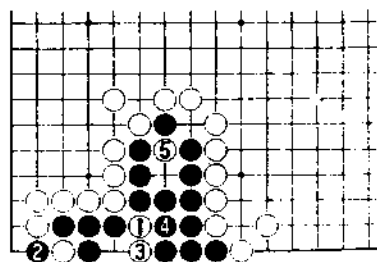
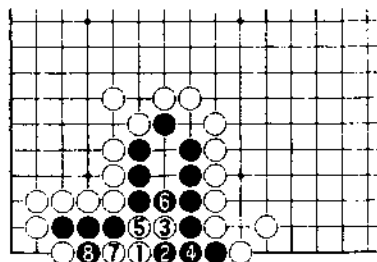
-Cách giải chính tiếp theo: Đây là tình trạng diễn biến sau khi đen 10 ăn theo hình trên. Trắng 1 cắt ở điểm quan trọng. Tiếp theo thành thế cướp sống là kết quả tất nhiên.

* ⑦ = ①; ⑧ = ③

Giải đề 244

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm ở chỗ nguy hại quan trọng, chờ sau đen 2, trắng 3 đánh là vị trí then chốt. Từ nước này đã vận dụng đòn thế “đảo thoát ngoa”, ứng đối đến đen 8 ăn thì ...

-Cách giải chính tiếp theo: Trắng 1 đánh, rồi đứng ở vị trí 3. Cờ đen vì điểm trống quá chật, sau khi hãm ăn ở vị trí 4 đã để cho trắng xông vào vị trí 5 cho nên không còn cách sinh tồn.



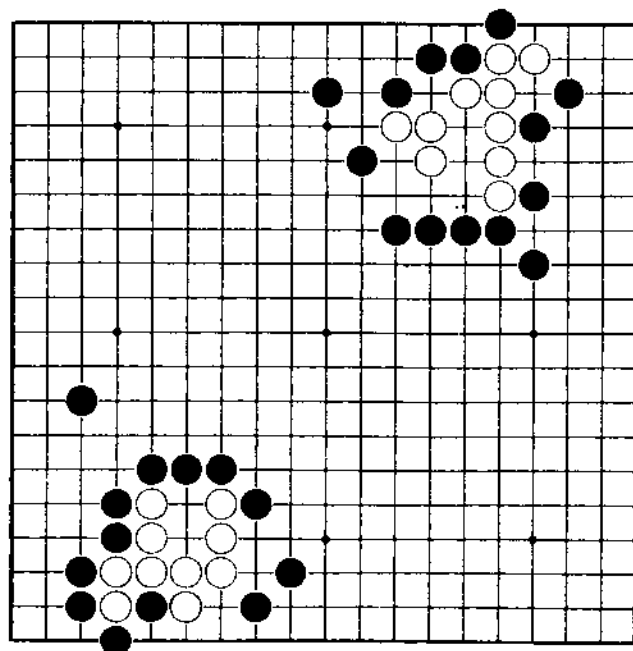
Đề 245: Trắng đi trước.

Trước tiên lấp chặt điểm trống của cờ đen, rồi mới tìm đường ra.

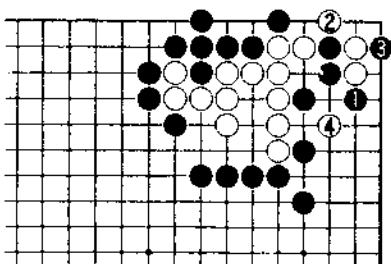
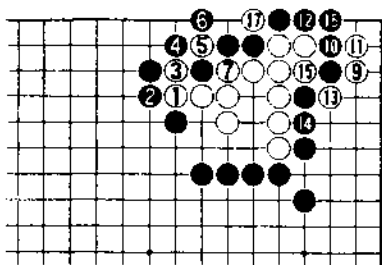
Đề 246: Đen đi trước.

Trắng tạo mắt thì bị nước hậu, rõ ràng không phải là cờ sống, chỉ còn cách tấn công vào chỗ mỏng của cờ đen.

Đề 245



Đề 246

**Giải đề 245**

-Cách giải chính: Trắng 1 đến trắng 5 đều là những nước chuẩn bị. Trắng 7 đánh, đen 8 nếu đi vị trí 10 thì thành thế đánh cướp sống, đây là cách giải chính của đề này. Hiện đen 8 nổi ở vị trí 5, trắng 9 là đòn thế hữu hiệu, đến trắng 17 thì dừng, bắt được cờ đen.

* 8 = 5

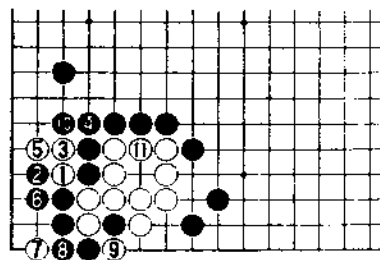
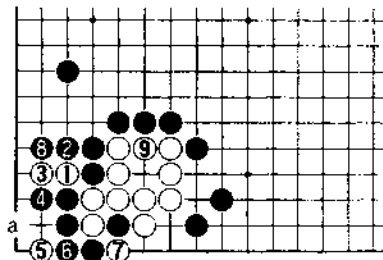
-Cách giải tham khảo:

Nếu đen đi vị trí 1, trắng 2 vượt qua, đen 3 phá mắt, thì trắng có thủ đoạn điểm ở 4, vẫn sống.

Giải đề 246

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt là cơ hội duy nhất. Tiếp theo về sau trắng điểm vị trí 5 là nước hay. Sau đó tạo mắt ở vị trí 9 thành cờ sống. (Nếu đen 6 đi vị trí 9, thì trắng có vị trí a làm mũi nhọn là nước hay, vẫn có thể tạo mắt sống).

-Cách giải tham khảo: Đen 2 đánh xuống mé dưới, kết quả so với cách giải chính đại đồng tiểu dị.



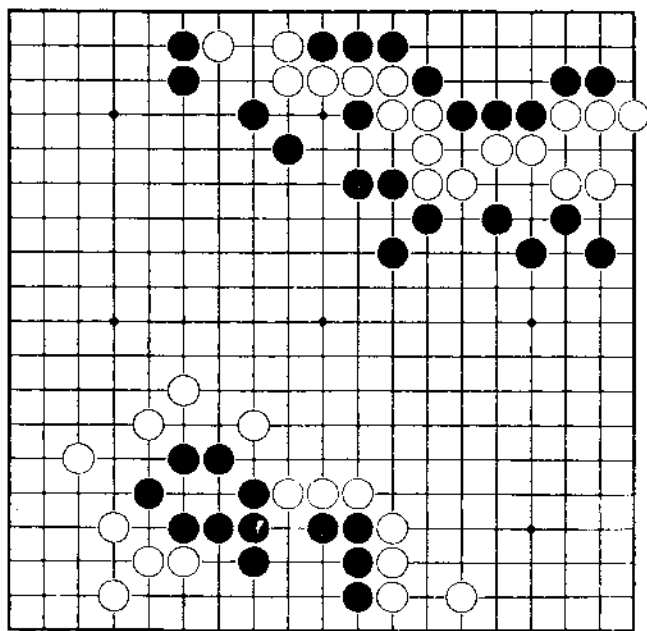
Đề 247: Trắng đi trước.

Trắng chỉ còn một mắt, rõ ràng phải tấn công vào chỗ mỏng của quân đen mé trên.

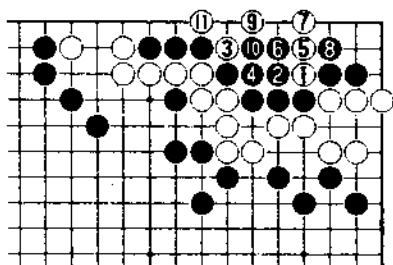
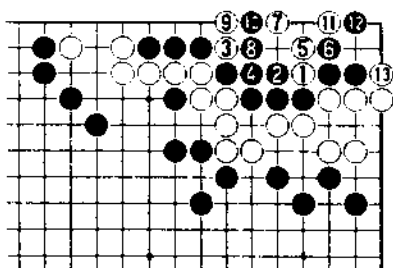
Đề 248: Trắng đi trước.

Đen chỉ có một mắt, làm thế nào để đoạt vị trí tạo mắt ở biên của quân đen.

Đề 247



Đề 248

**Giải đề 247**

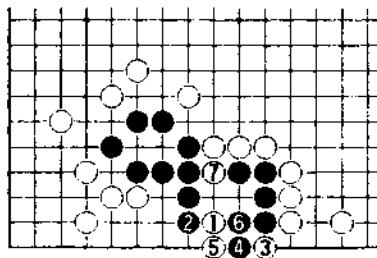
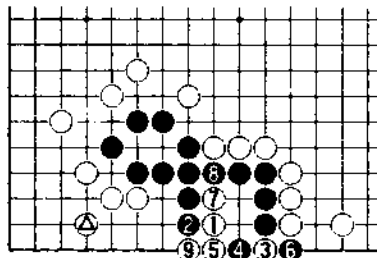
-Cách giải chính: Trắng 1 đến trắng 5 là những nước tất nhiên của hai bên. Về sau đen 6 chặn ở mé này, trắng 7 làm mũi nhọn là nước hay, lợi dụng đen không vào điểm trống được, trắng tạo mắt thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo: Đen chặn ở vị trí 6 theo trong hình này, trắng vẫn có thủ đoạn tạo mắt cướp từ nước trắng 7 đến trắng 11, cũng là thế đánh cướp sống.

Giải đề 248

-Cách giải chính: Sau khi trắng điểm vị trí 1, kéo đối hướng ở vị trí 3 là chỗ khẩn cấp. Về sau lợi dụng quân trắng ⑤ mé bên góc để trắng 1 chạy về. (Cần phải chú ý thứ tự đi quân, nếu trắng 5 đi vị trí 7 trước thì sẽ thất bại.) Sau trắng 9, cờ đen vẫn chỉ có một mắt nên bị ăn.

-Cách giải tham khảo: Đen 6 nổi, bị trắng 7 xung kích hăm ăn, cờ đen vẫn không đi được.



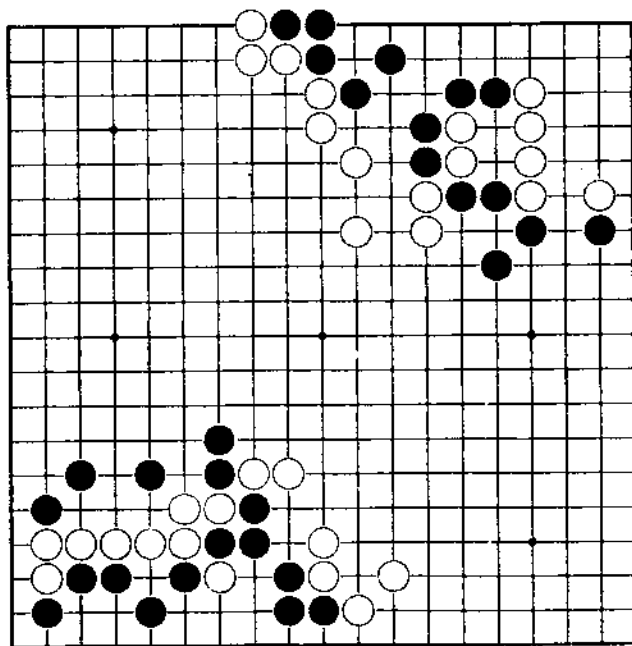
Đề 249: Trắng đi trước.

Tấn công chỗ khan cấp có thể hiệu quả, bước thứ nhất là mấu chốt.

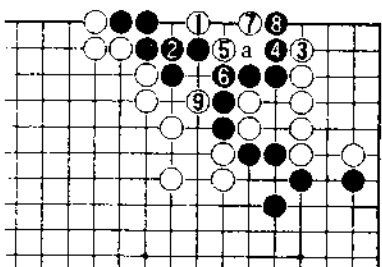
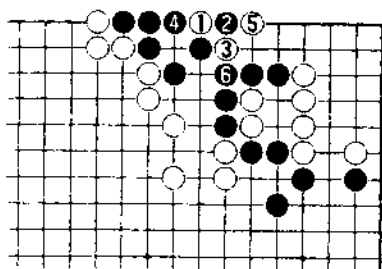
Đề 250: Trắng đi trước.

Rõ ràng phải tấn công chỗ mỏng của quân đen ở biên dưới.

Đề 249



Đề 250

**Giải đề 249**

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ chặt hẹp, chờ khi đen đi vị trí 2 thì trắng 3 đánh ngược lại. Do điểm trống của cờ đen quá chật, đến trắng 7 ăn thì thành thế đánh cướp sống.

* ⑦ = ①

-Cách giải tham khảo:

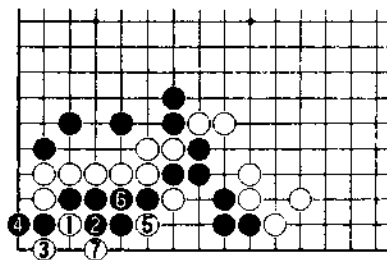
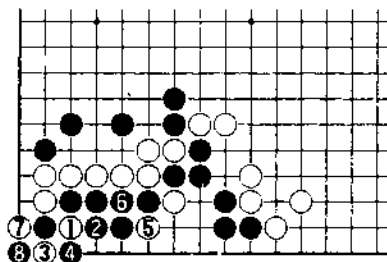
Nếu đen 2 nổi, sau khi trắng đứng vị trí 3 thì cuộc diện của cờ đen đã lâm vào thế chết hết. (Trong các nước nếu đen 6 đi vị trí 9, thì trắng 6 đen a. Về sau trắng kéo đối hướng ở vị trí 8, đen chết hết.)

Giải đề 250

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt là đòn thế hữu hiệu. Đen chỉ còn cách đánh ở vị trí 3. Sau đó trắng 3 kẹp đánh là điểm then chốt, đến đen 8 thì hình thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

Đen đứng vị trí 4, sau khi trắng 5 giao thủ cùng đen 6 thì trắng 7 đánh một cái, vẫn là thế đánh cướp sống.



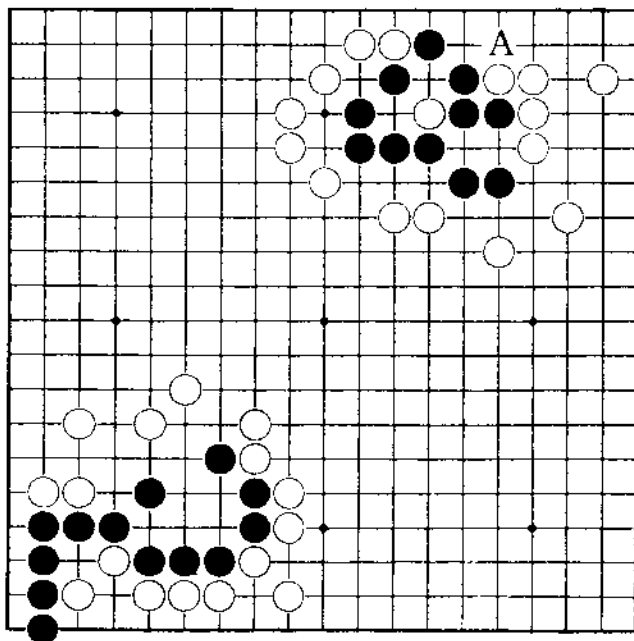
Đề 251: Trắng đi trước.

Dùng phương cách nào để phòng chống quân đen tạo mắt ở vị trí A.

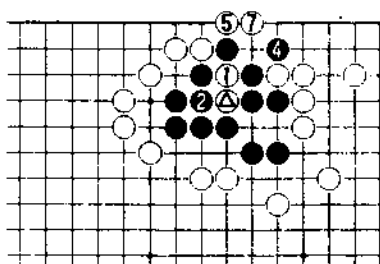
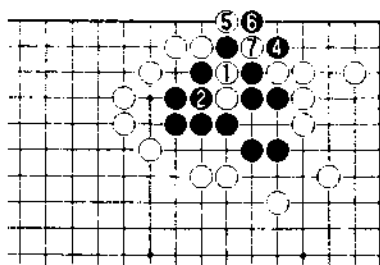
Đề 252: Trắng đi trước.

Suy nghĩ biện pháp phá vị trí tạo mắt trung ương của quân đen.

Đề 251



Đề 252

**Giải đề 251**

-Cách giải chính: Trắng 1 xông vào phá mắt ở chỗ khẩn cấp. Đen 2 ăn, trắng 3 lại phé quân, đây là điều then chốt. Từ đầu tới cuối trắng muốn đoạt vị trí 7 là vị trí mắt của cờ đen. Đen không biết làm sao phải đi vị trí 4, tới đây trắng 5 đánh, đen 6 chỉ còn cách tạo mắt cướp, hình thành thế đánh cướp sống.

* ③ = ①

-Cách giải tham khảo:

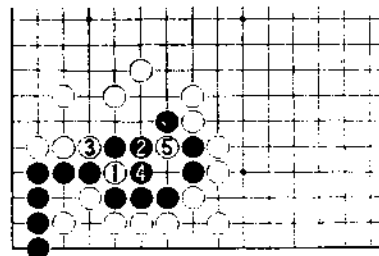
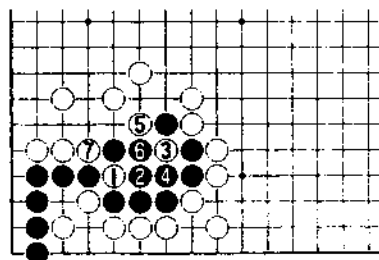
Trắng 5 đánh, nếu đen 6 ăn thì trắng 7 kéo dài, cờ đen chết hết.

* ③ = ①; ⑥ = ④

Giải đề 252

-Cách giải chính: Trắng 1 xông vào thật là tuyệt diệu. Sau khi đen 2 ăn, trắng phá mắt liên tiếp thật là nước hay, khiến cho vị trí mắt của cờ đen bị đoạt mất, đại quân bị sát.

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng 1 xông vào, đen đi vị trí 2, kết quả so với cách giải chính đại đồng tiểu dị.



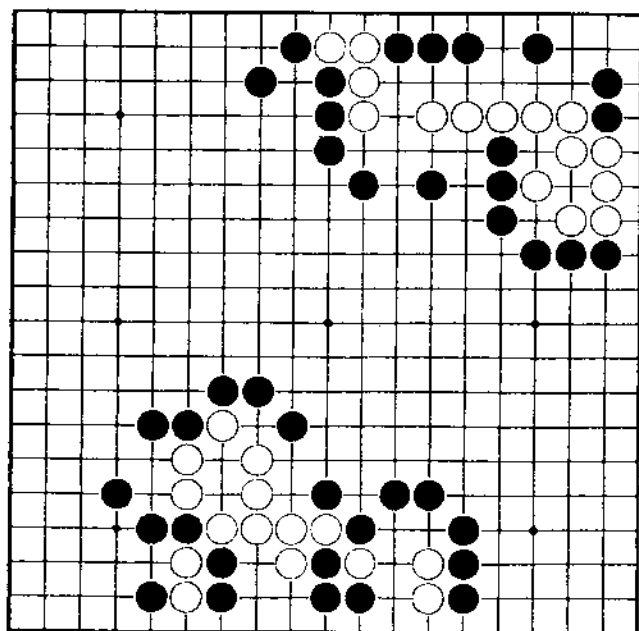
Đề 253: Trắng đi trước.

Không còn nghi ngờ gì nữa, phải tìm phương cách tấn công quân đen mé trên, chú ý thứ tự đi quân.

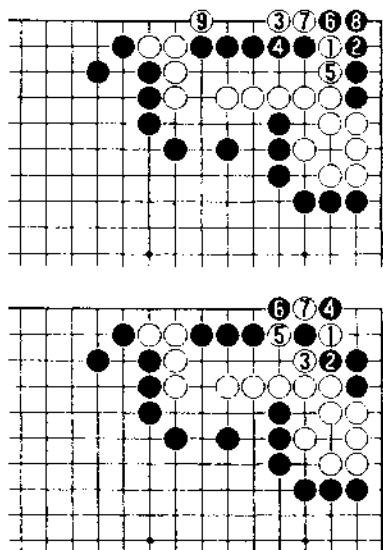
Đề 254: Trắng đi trước.

Vẫn chỉ có một mắt, phải tìm cơ hội ở biên dưới.

Đề 253



Đề 254

**Giải đề 253**

-Cách giải chính: Trắng 1 đứng một bên là nước tất nhiên, tiếp theo trắng điểm vị trí 3 thật là tuyệt diệu. (Nếu trực tiếp nối ở vị trí 5, đen vượt qua ở vị trí 6 thì đã thành cờ sống.) Về sau tiến hành đến trắng 9, đen không sống được, điểm trống rõ ràng không đủ nên bị ăn.

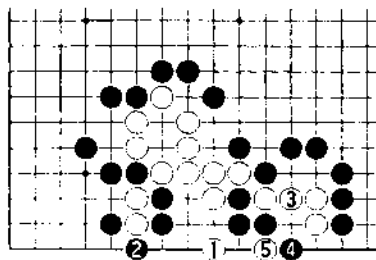
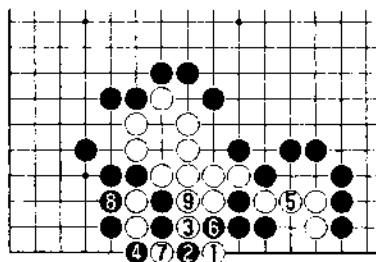
-Cách giải tham khảo: Đen 2 xung kích, là nước ứng phó cứng rắn, khiến cho toàn bộ thành thế cướp sống.

Giải đề 254

-Cách giải chính: Trắng 1 nhảy ra, khiến cho cờ đen không có cách nối liền. Đen 2 là nước ứng phó rất đẹp. Về sau 5 và 7 là hai vị trí trắng phải được một. Theo thứ tự diễn biến thành thế đánh cướp sống.

* 10 = 2

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen ứng phó ở vị trí 2, thì trắng 3 tiếp nối. Đến khi đen 4 làm mũi nhọn, trắng có thủ đoạn tuyệt diệu ở vị trí 5, trắng hãm ăn đen.



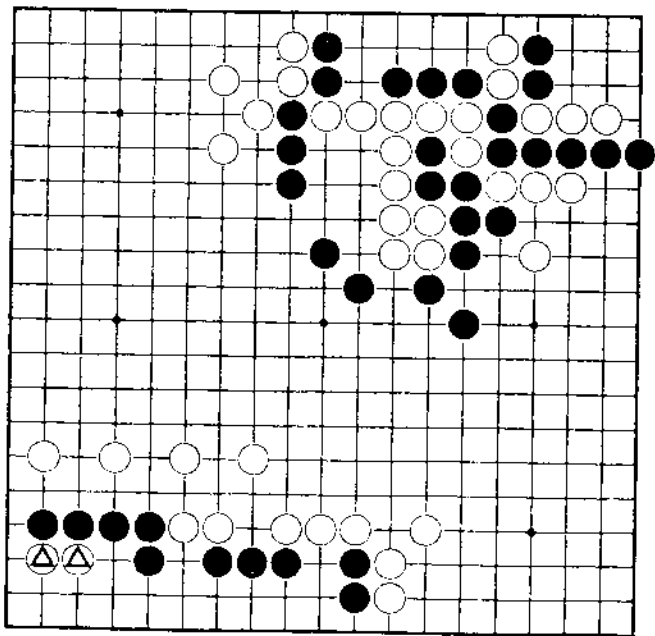
Đề 255: Trắng đi trước.

Trắng tuy không có một mắt, nhưng có thể lợi dụng tàn quân ở biên trên để tạo ra phương cách.

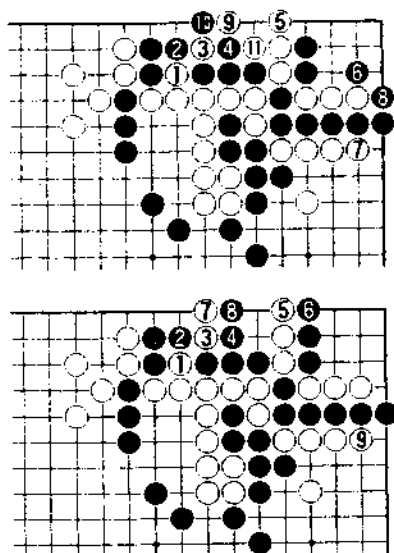
Đề 256: Trắng đi trước.

Hai quân trắng ㊤ ở góc muốn sống hình như không khó.

Đề 255



Đề 256

**Giải đề 255**

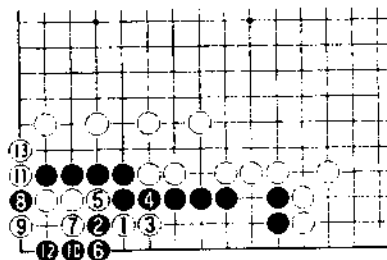
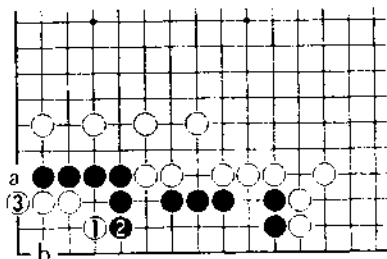
-Cách giải chính: Trắng 1 xung kích, trắng 3 cắt, sau đó đứng ở vị trí 5 thật là tuyệt diệu. Vì điểm trống quá chật, đen 6 chỉ còn cách thỏa hiệp bằng cách hãm ăn ba quân trắng mé bên phải. Trắng đi vị trí 9, 11 tạo mất cướp, thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo: Nếu đen chặn ở vị trí 6 thì vô lý. Trắng đi vị trí 7, đen 8 chỉ còn cách hãm ăn. Trắng đi vị trí 9 là 6 quân đen bị chết.

Giải đề 256

-Cách giải chính: Không cần thiết phải đi những nước hoa mỹ, trắng 1 làm mũi nhọn đơn giản, đen chỉ còn cách chặn ở vị trí 2. Trắng 3 đứng thành một hàng thì a và b là hai điểm mà trắng phải được một, trắng thành cờ sống.

-Cách giải tham khảo: Trắng 1 nâng, bị đen 2 kéo đổi hướng. Về sau là những nước ứng phó tất nhiên. Đến trắng 13 là nước hậu vượt về, so với cách giải chính rõ ràng kém hơn.



Đề 257: Trắng đi trước.

Trong cổ phổ vấn đề đơn giản hơn, nay sửa lại cho thêm thú

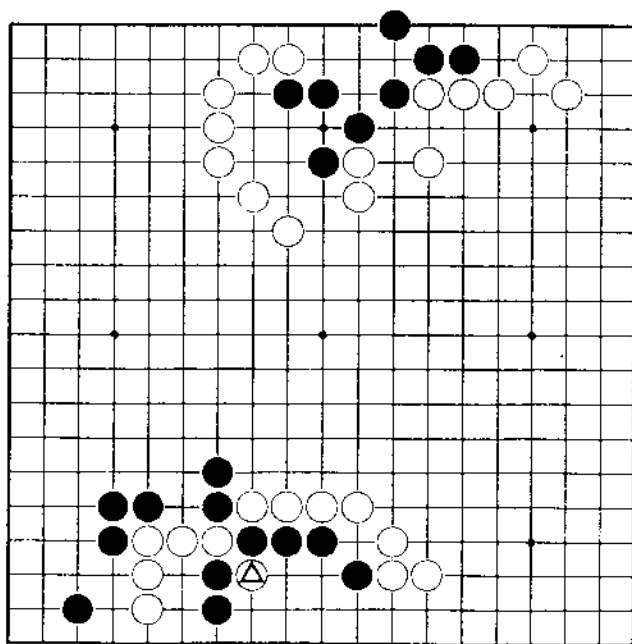
đi.

Đề 258: Trắng đi trước.

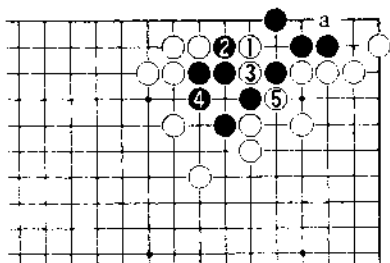
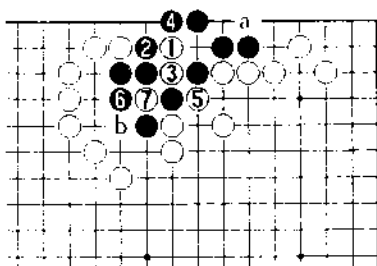
Phát huy tác dụng trắng , cùng triển khai đối công với quân

đen.

Đề 257



Đề 258

**Giải đề 257**

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm, sau đó đi ở vị trí 3 là điểm quan trọng. Đen 4 là nước cực đẹp, về sau hình thành thế đánh cướp sống. Trong các nước, nếu đen 4 đi vị trí 5 thì trắng a đen b trắng 6 hãm ăn, đen chết hết.

-Cách giải tham khảo:

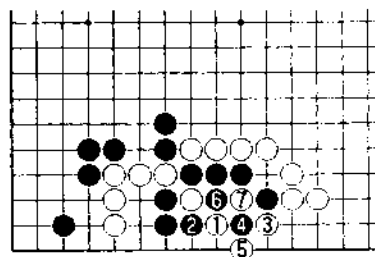
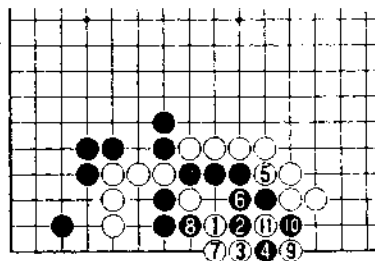
Đây là cách giải theo cổ phổ. Thực ra trắng 3 không cần phải đi như vậy, chỉ trực tiếp đi ở vị trí a là đã có thể tiêu diệt cờ đen.

Giải đề 258

-Cách giải chính: Trắng 1 làm mũi nhọn là chỗ khẩn cấp, sau nước đen 2, trắng 3 kéo đối hướng là điểm quan trọng, nhất thiết không được sai thứ tự. Về sau đen chỉ còn cách đi vị trí 10 tạo mắt cướp, hình thành thế tranh cướp.

-Cách giải tham khảo:

Đen 2 đánh thì trắng 3 vượt qua, về sau kết quả vẫn là thế tranh cướp.



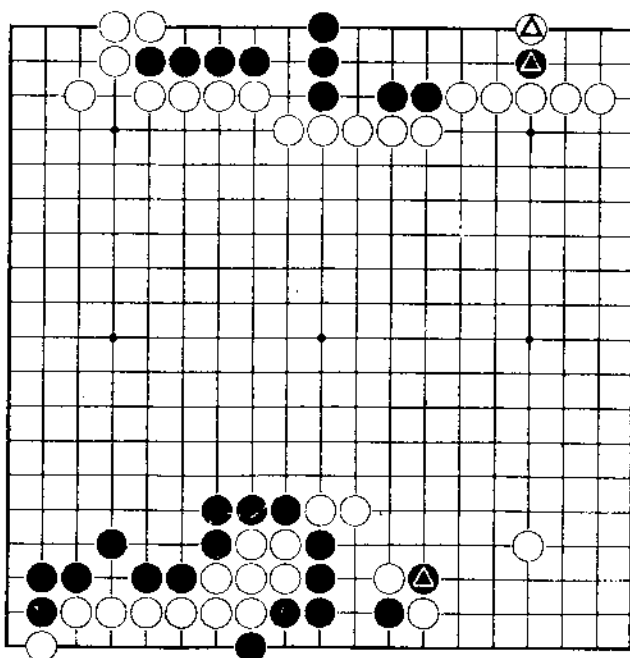
Đề 259: Trắng đi trước.

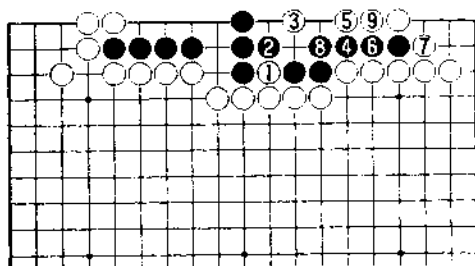
Có thể nói quân trắng  cặp với quân đen  là muốn lấy mạng toàn bộ quân đen.

Đề 260: Trắng đi trước.

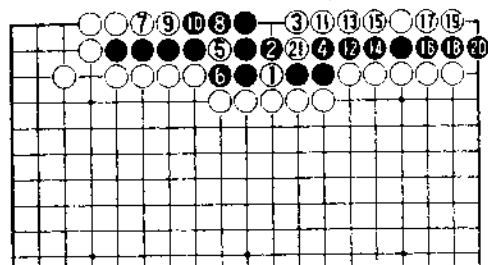
Vị trí tạo mắt của quân trắng không đủ, hiện muốn vây mấy tàn quân đen, nhưng bị đen  cắt phía sau, phải ứng phó như thế nào?

Đề 259



**Giải đề 259****-Cách giải chính:**

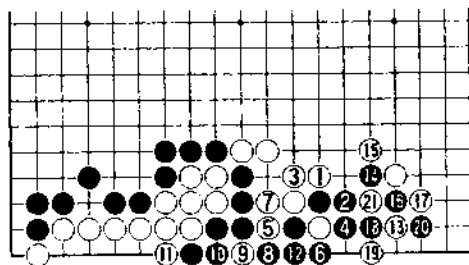
Trắng 1 xung kích, trắng 3 điểm là có thể đoạt mất vị trí mắt của cờ đen. Cờ đen bên trái vì không tạo được hai mắt nên chết.

**-Cách giải tham**

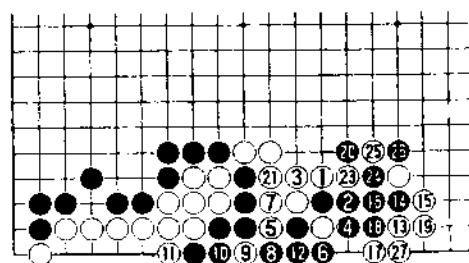
khảo: Đây là cách giải theo cổ phổ.

Giải đề 260**-Cách giải chính:**

Từ trắng 1 đến trắng 13 là những nước ứng phó tất nhiên. Về sau đen tạo mắt thành thế tranh cướp là kết quả rất đẹp.

**-Cách giải tham**

khảo: Đây là cách giải theo cổ phổ, tình hình thành bị ăn, kết quả kém hơn cách giải trên.



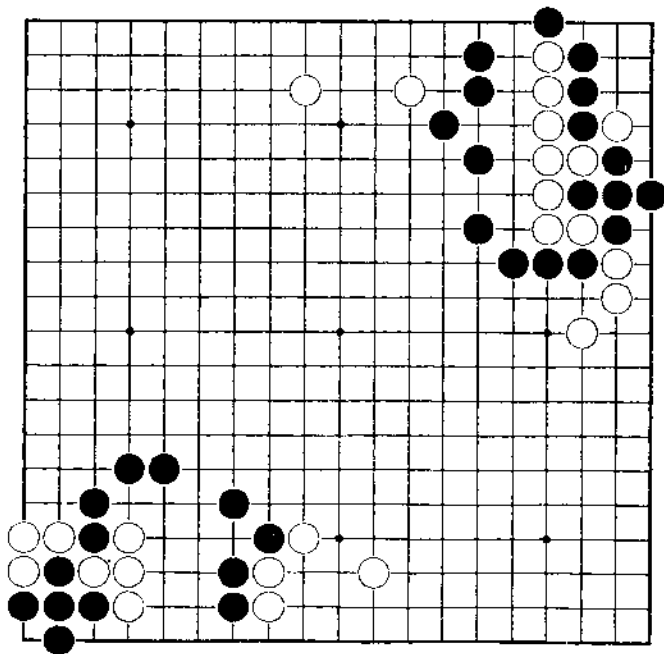
Đề 261: Trắng đi trước.

Mượn sức trợ giúp của quân bên ngoài để sinh sự ở góc.

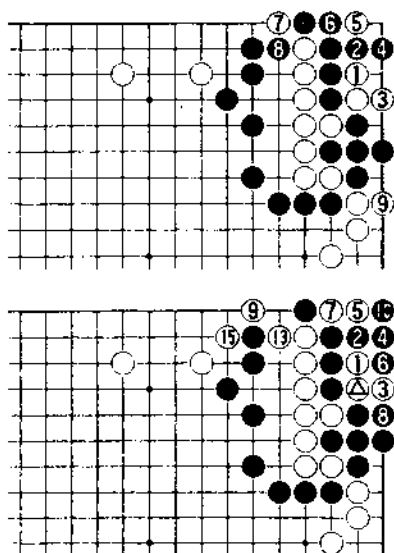
Đề 262: Đen đi trước.

Tìm cách giải cứu bốn quân trắng.

Đề 261



Đề 262

**Giải đề 261**

-Cách giải chính: Trắng 1, 3 có tính then chốt để sinh sự. Sau đó điểm ở vị trí 5, đánh vị trí 7 làm chặt điểm trống cờ đen. Tiếp theo là thu hẹp điểm trống ở vị trí 9, hãm ăn cờ đen theo thế “Kim kê độc lập”.

-Cách giải tham khảo: Đen 6 trong cách giải chính nếu sửa lại đánh ở vị trí 6 theo hình này, thì sau khi trắng 7 xông vào, trắng 9 nâng thật là tuyệt diệu, cờ trắng chạy ra được.

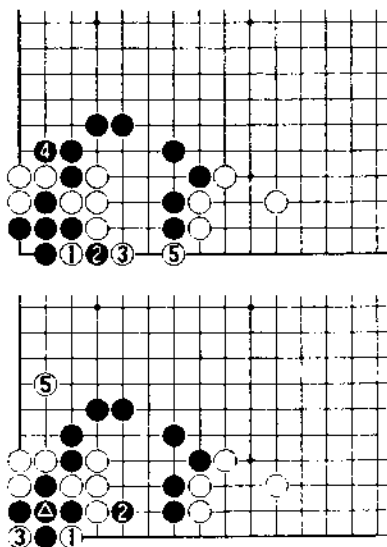
* ⑪ = ⑦; ⑫ = ⑤; ⑬ = ⑨

Giải đề 262

-Cách giải chính: Điểm trống của cờ đen trong góc quá chặt, trắng 1 xông vào, trắng 3 đánh, bức bách đen 4 ứng phó, sau đó vượt qua ở vị trí 5. (Nếu đen 4 đi vị trí 5 thì thành thế tranh cướp, cờ đen gánh áp lực khá nặng.)

-Cách giải tham khảo: Xét theo cục bộ thì tuy trắng có thể ăn 5 quân đen, vẫn không sống được. Nhưng trong trường hợp này, trắng có thể đi vị trí 5 để chạy thoát.

* ① = ⑤



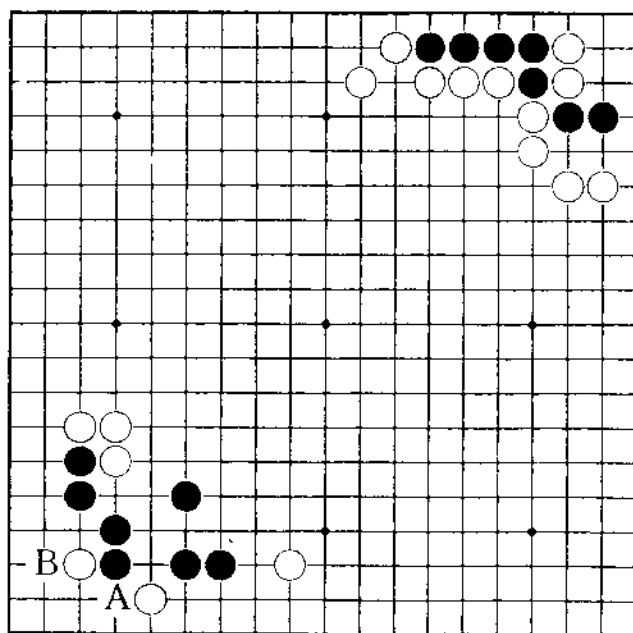
Đề 263: Trắng đi trước.

Muốn ăn hết quân đen, thì bước thứ nhất là mấu chốt.

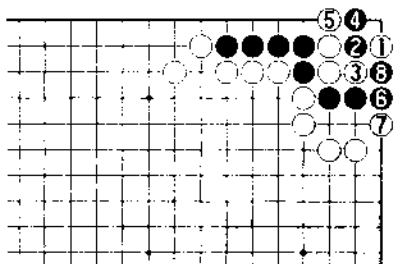
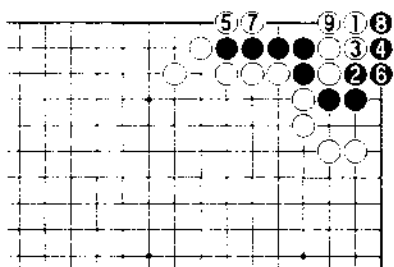
Đề 264: Trắng đi trước.

Trắng A, thì đen B kẹp phía sau, trắng không sống được. Có biện pháp nào khác không?

Đề 263



Đề 264

**Giải đề 263**

-Cách giải chính: Trắng

1 làm mũi nhọn, là nước hay rất âm thầm. Chờ khi đen thu hẹp điểm trông để hãm ăn, trắng có thể gom thành một khối đưa cờ đen vào thế không tạo mắt được, ăn hết cờ đen.

-Cách giải tham khảo:

Lúc này mà trắng chạy ra vị trí 1, không những không phải chỗ khẩn cấp, ngược lại còn thất bại. Đen có vị trí 2 là nước hay, về sau trắng bị ăn.

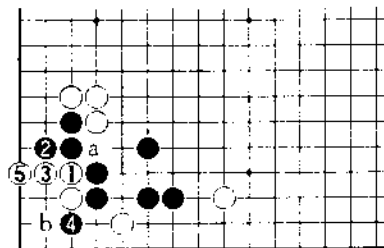
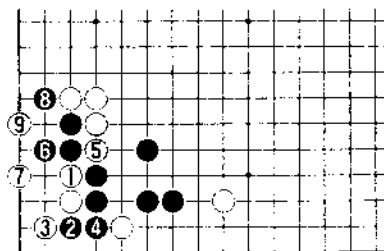
Giải đề 264

-Cách giải chính: Trắng

1 lần là nước hay. Nếu đen 2 kéo đối hướng, đen 4 nổi vẫn muốn hãm ăn cờ trắng, thì trắng 5 cắt, trắng 7 nhảy ra là hai nước ứng phó tất nhiên. Tiếp theo sau nước đen 8, trắng điểm vị trí 9 là chỗ khẩn cấp, đen không còn cách chạy thoát.

-Cách giải thất bại: Đen

đứng vị trí 2, trắng 3 chỉ có cách chặn, chờ khi đen 4 kéo đối hướng, trắng đứng vị trí 5 là chỗ bức thiết. Về sau hai điểm a và b, trắng phải được một, cờ trắng vẫn sống.



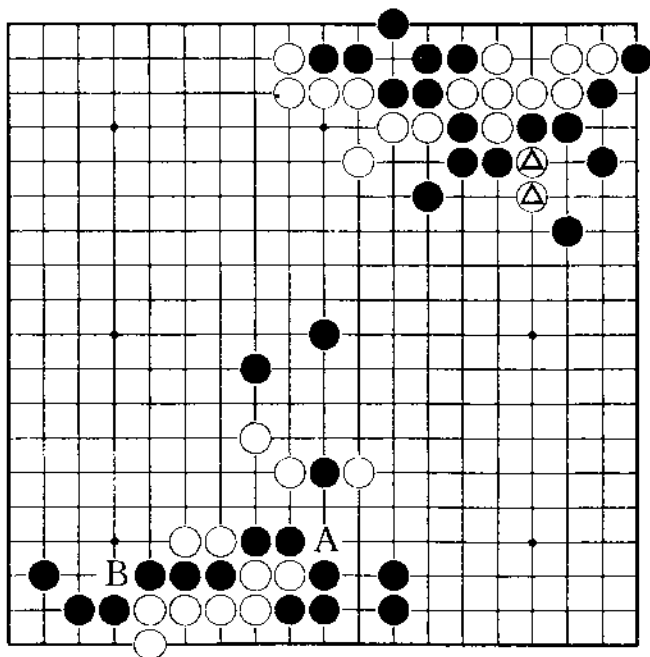
Đề 265: Trắng đi trước.

Mượn sự trợ giúp của hai quân trắng ㊤, để quân trắng sống.

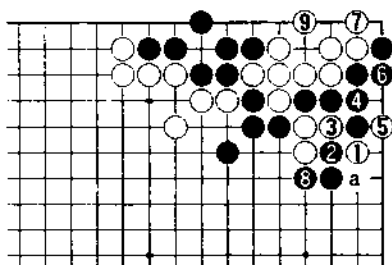
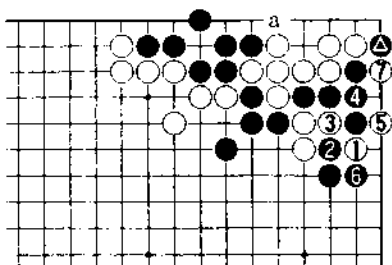
Đề 266: Trắng đi trước.

Hai vị trí A và B đều là điểm cắt quân đen, vấn đề là sử dụng quấy rối như thế nào để tấn công.

Đề 265



Đề 266

**Giải đề 265**

-Cách giải chính: Trắng 1 đứng cặp một bên, khiến cho điểm trống của quân đen bị lấp chặt. Sau đó nhờ xông vào vị trí 7, quân đen ▲ bị bắt. Vì vị trí a là nước tiên, cho nên có thể tạo mất sống.

-Cách giải tham khảo:

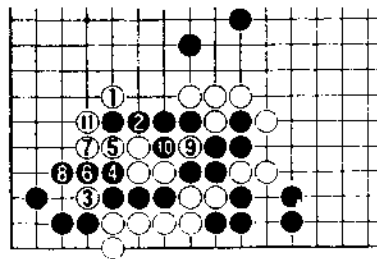
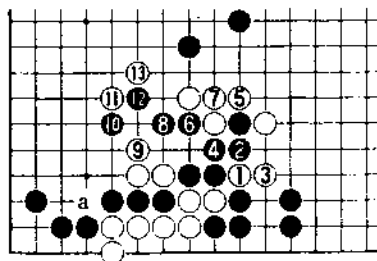
So với cách giải chính thì đại đồng tiểu dị. (Nếu đen 2 đi vị trí a thì trắng đi vị trí 5. Đen đi vị trí 2, trắng có thủ đoạn xông vào ở vị trí 4, cờ trắng vẫn sống.)

Giải đề 266

-Cách giải chính: Từ 1 đến 8 là những nước ứng phó tất nhiên. Tiếp theo trắng 9 là chỗ bức thiết, vì vị trí a có quân để bắt. Đen 10 có ý đồ đi một quân để giải cứu hai nhóm bị vây bắt (chính tử). Nhưng trắng 11 thật là tuyệt diệu, cờ đen không thể chiếu cố cả hai bên.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen nổi ở vị trí 2 thì kết quả cờ đen vẫn không có cách lưỡng toàn.



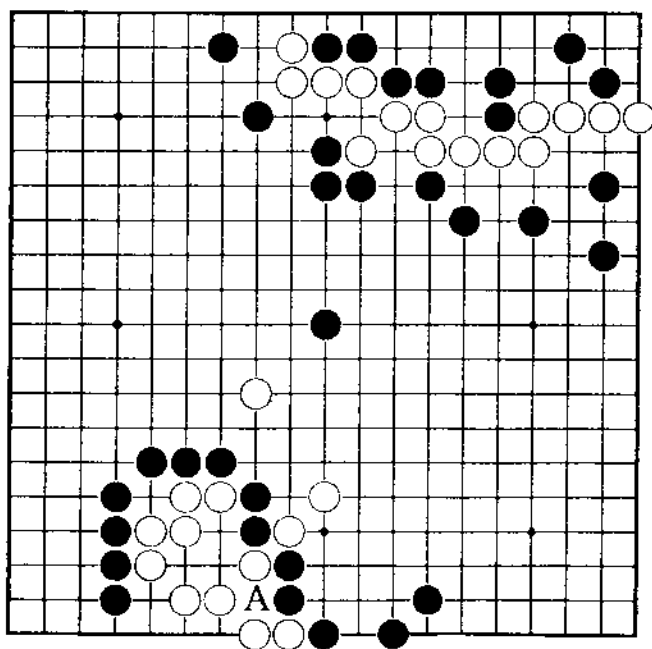
Đề 267: Trắng đi trước.

Quân đen mé trên quá mỏng, nhưng cần chú ý thứ tự đi quân.

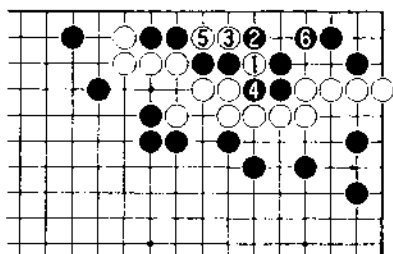
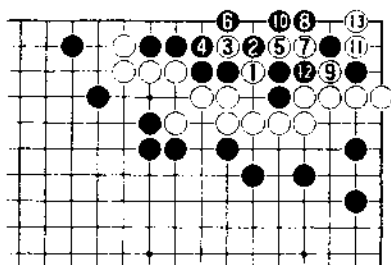
Đề 268: Trắng đi trước.

Vì A là vị trí nước tiên, nên vấn đề đơn giản hơn nhiều.

Đề 267



Đề 268

**Giải đề 267**

-Cách giải chính: Sau khi trắng 1 xen vào, đánh ở vị trí 3 là đòn thế hữu hiệu. Về sau là những nước tất nhiên, hai bên bình an vô sự. (Nếu đen 12 sửa lại đánh ở vị trí 13, thì diễn biến thành thế tranh cướp không vững vàng.)

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 3 đánh, nếu đen ăn ở vị trí 4, thì trắng 5 đánh một cái, đen chỉ còn cách đi ở vị trí 6. Sau khi trắng 7 ăn ở vị trí 1 thì cờ trắng đã thành quân sống.

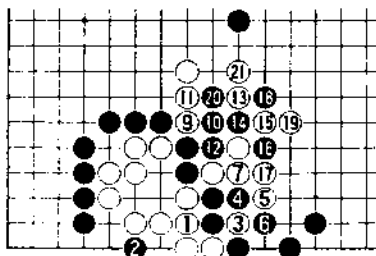
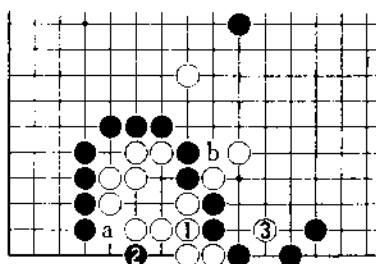
Giải đề 268

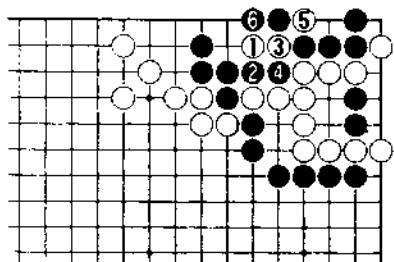
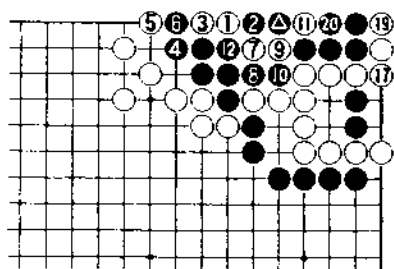
-Cách giải chính: Lúc trắng đi vị trí 1, nếu quân đen bổ xung ở mé ngoài, thì trắng a có thể tạo mắt sống. Sau khi đen 2 nâng, trắng điểm vị trí 3 là đòn thế hữu hiệu. Vì b là vị trí nước tiên, cờ đen không có cách lưỡng toàn.

-Cách giải tham khảo:

Đây là cách giải theo cổ phổ, nước đi tuy nhiều, nhưng cờ đen vẫn không xử lý được.

* ⑧ = ③



**Giải đề 269**

-Cách giải chính: Trắng 1, 3, 5 là những nước hay xuyên suốt; mục đích là lấp chặt điểm trống của cờ đen. Về sau đến nước 21 thì dừng. Kết quả bị trắng dùng thế “Đào thoát ngoa” hãm ăn.

* 13 = ▲; 14 = ●;

15 = ①; 16 = ③;

18 = ②; 21 = ⑨

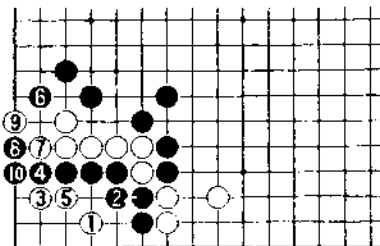
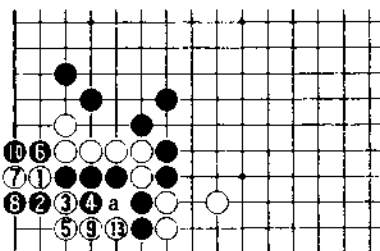
-Cách giải thất bại: Nếu trắng 1 chạy vào trước, thì về sau vì đen có vị trí 6 là nước hay nên trắng thất bại.

Giải đề 270

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng, trắng 3 cắt là đã có thể tạo hiệu quả trực tiếp. Về sau thành hình thức “Đại đầu quý” để ăn cờ đen. (Nếu đen 4 đánh ở vị trí 5, thì trắng a có thể hãm ăn 2 quân đen để liên lạc với quân trắng bên ngoài.)

* 11 = ①; 12 = ⑦

-Cách giải thất bại: Nếu không dùng cách tấn công gấp rút, thì vì điểm trống quá ngắn, nên bị ăn ngược lại.



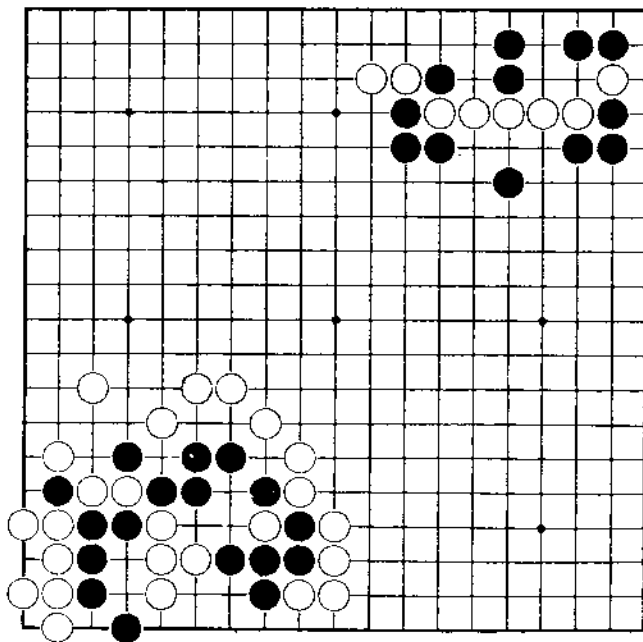
Đề 271: Trắng đi trước.

Lợi dụng khuyết điểm của quân đen, sáu quân trắng có thể chạy ra không? Chú ý thứ tự đi quân.

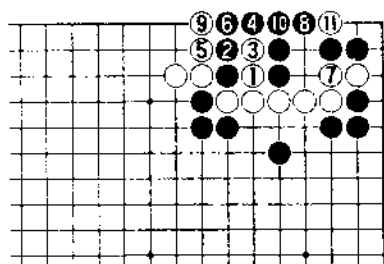
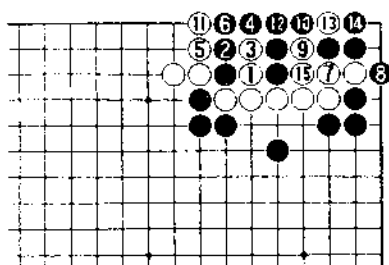
Đề 272: Trắng đi trước.

Thoạt nhìn thấy lớn mạnh, thực ra không một chút phức tạp.

Đề 271



Đề 272

**Giải đề 271****-Cách giải chính:**

Trắng 1 đến trắng 7 là những nước đi tất nhiên. Hiện đen 8 vượt qua, trắng 9 chen, đến trắng 13 xông vào là thủ đoạn hãm ăn cờ đen không nổi về được.

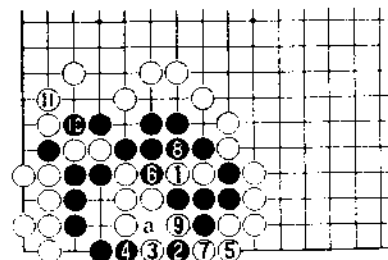
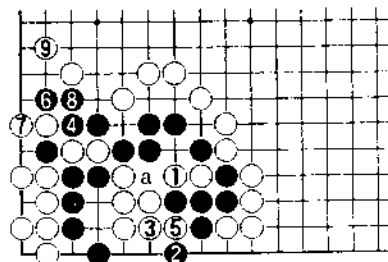
-Cách giải tham

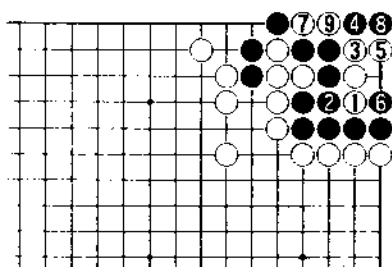
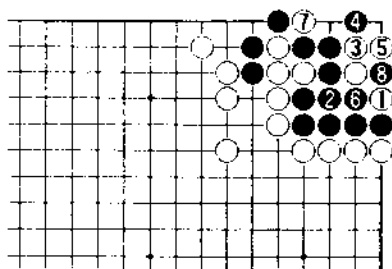
khảo: Lúc trắng 7 nổi, đen đi vị trí 8 rất có cảm giác mê hoặc. Sau nước trắng 9 đánh, trắng 11 xông vào là thủ đoạn ứng phó duy nhất, cờ đen vẫn không đi được.

Giải đề 272

-Cách giải chính: Trắng 1 là nước tất nhiên, đen 2 làm mũi nhọn ngược lại, trắng 3 phong bế là nước hay. Tới đây hai vị trí a và 4, đen chỉ đi được một. Đen 4 tuy ăn được 2 quân trắng, nhưng vẫn không sống được.

-Cách giải tham khảo: Đây là cách giải theo cổ phổ. (nếu khi trắng đi vị trí 3, đen 4 đổi lại ứng phó ở vị trí 6 hãm ăn, thì về sau trắng nổi ở vị trí 10, đen có thể xông vào vị trí a, hình thành thế tranh cướp.



**Giải đề 273**

-Cách giải chính: Trắng làm mũi nhọn ở vị trí 1 trước. Đến trắng 7 xông vào, đen 8 là ứng phó tất nhiên. Sau khi đen 8 ăn thì hình thành thế cướp sống nước tiên.

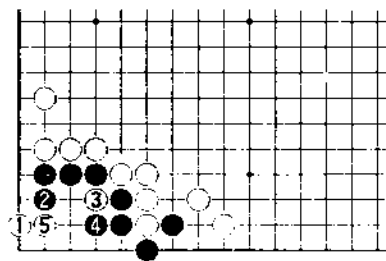
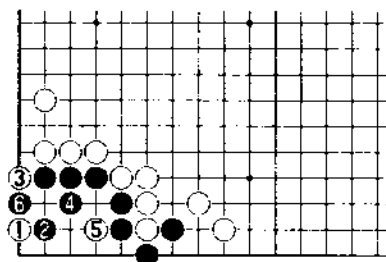
-Cách giải tham khảo: Trắng phá mắt trực tiếp ở vị trí 1, đến trắng 7 xông vào, đen đi vị trí 8 là nước hay. Trắng chỉ còn cách ăn ở vị trí 9. Sau đó đen ăn lại ở vị trí 4, thành cờ sống.

* ⑩ = ④; ⑪ = ⑦; ⑫ = ⑧

Giải đề 274

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm ở mé trong này là chỗ bức thiết. Đen 2, 4 là hai nước ứng phó rất chính xác. Sau đó xông vào vị trí 6 hình thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo: Nếu đen ngăn chặn ở vị trí 2 không cho vượt qua, thì trắng 3 cắt là chỗ bức thiết. Sau đó trắng 5 nổi, đen chết hết.



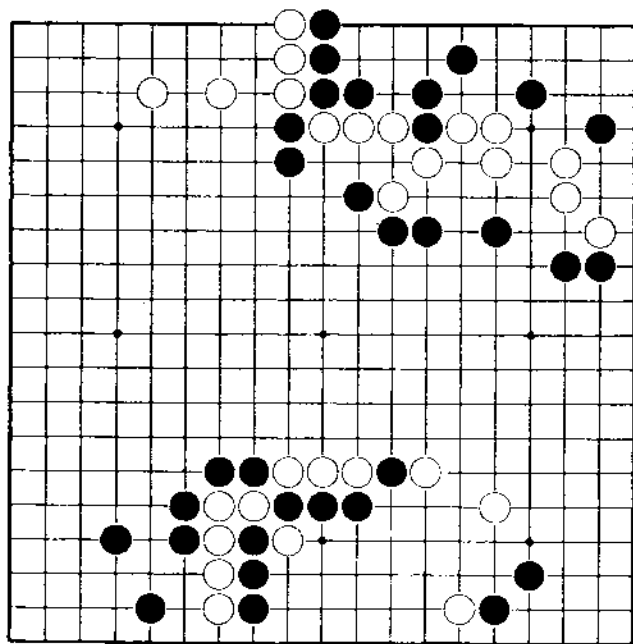
Đề 275: Trắng đi trước.

Tấn công chỗ mỏng của quân đen ở biên trên, để tìm đường sống, chú ý thứ tự đi quân.

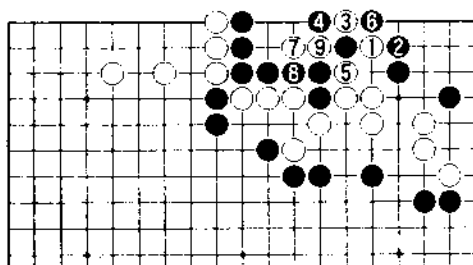
Đề 276: Trắng đi trước.

Chiếm điểm trống của quân đen như thế nào, nước trắng 11 thật tuyệt diệu.

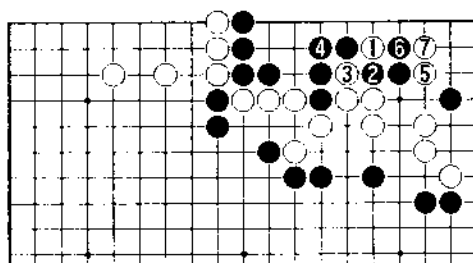
Đề 275



Đề 276

**Giải đề 275****-Cách giải chính:**

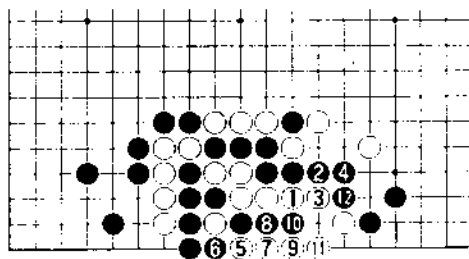
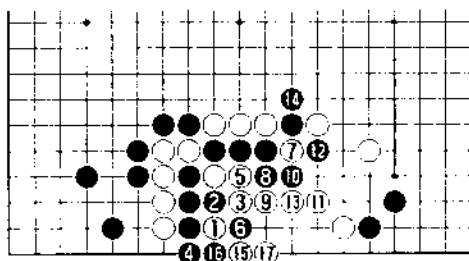
Trắng 1 đúng một bên là bước thứ nhất để sinh sự. Tiếp theo trắng 3 kéo đối hướng là nước hay. Trắng 5, 7 thứ tự chính xác, hình thành thế tranh cướp.

**-Cách giải tham**

khảo: Đi như vậy thì hai bên bình yên vô sự.

Giải đề 276**-Cách giải chính:**

Trắng tất nhiên cần phải làm chặt điểm trống của cờ đen. Trắng 11 phong tỏa khoảng trống thật là tuyệt diệu. Sau đó có trắng 15 đánh là thủ đoạn tiếp theo, thu được thành công lớn.

**-Cách giải tham**

khảo: Trắng đánh ở vị trí 1, tất nhiên là đi theo hướng thất bại.

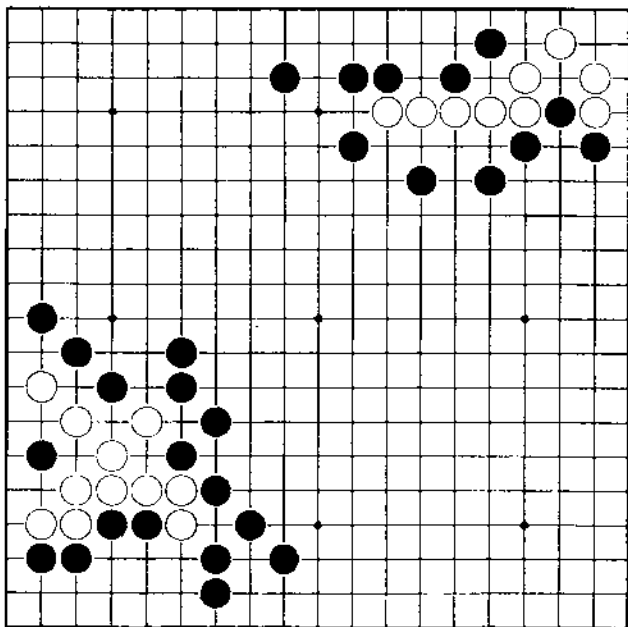
Đề 277: Trắng đi trước.

Khéo mượn lợi thế của biên trên để tạo mắt sống.

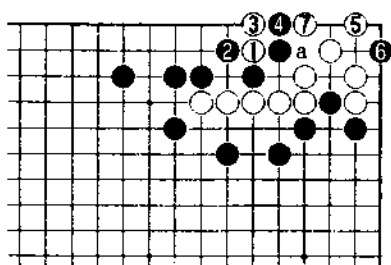
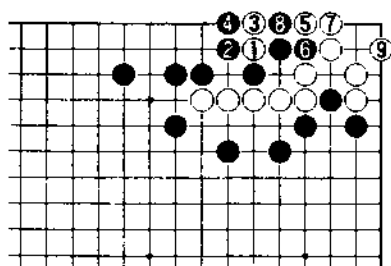
Đề 278: Trắng đi trước.

Vị trí mắt của bản thân không đủ, chỉ hy vọng ở góc.

Đề 277



Đề 278

**Giải đề 277**

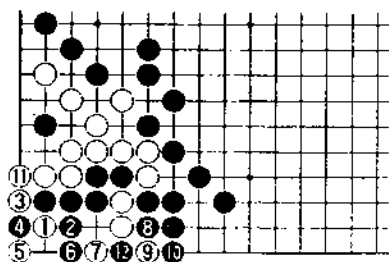
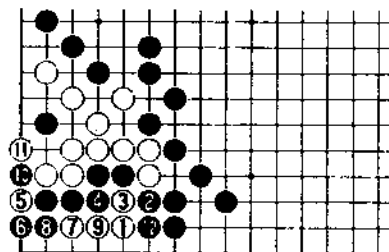
-Cách giải chính: Trắng 1 lần, rồi dừng ở vị trí 3 là khéo dựa thế quân mé trên, điều này có tính then chốt để thực thi kế hoạch làm cho cờ sống. Chỉ cần chiếm được vị trí 5 làm mũi nhọn nước tiên thì đạt được mục đích. Tiếp theo về sau có thể tạo mắt ở vị trí 9 thì thành cờ sống.

-Cách giải tham khảo: Đen 4 đánh từ mé này, trắng 5 là muốn cờ sống. Tới đây vì đen không có cách vào điểm trống a, nên cờ trắng vẫn sống.

Giải đề 278

-Cách giải chính: Trắng 1 đến 4 là những nước thông thường. Tiếp theo về sau trắng 5 kéo đối hướng là nước hay. Chờ sau khi đen 6 chặn, tới trắng 7 thì sáng sủa. Tới đây có thể khiến đại long hình thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải thất bại: Trắng 1 kẹp là nước rất thất bại. Vì đen có thủ đoạn xông vào vị trí 4, đứng ở vị trí 6, cho nên kết quả trắng thành thế cướp sống chậm một nước, thất bại.



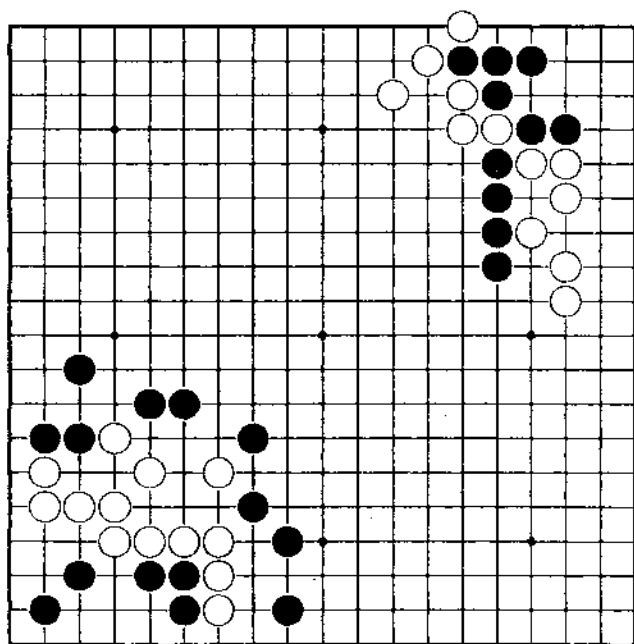
Đề 279: Trắng đi trước.

An hết quân đen ở góc như thế nào?

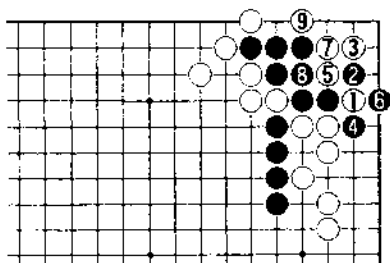
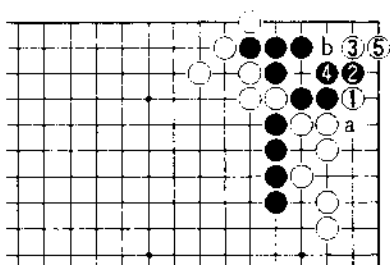
Đề 280: Trắng đi trước.

Chỉ có một mắt, trong lúc tấn công quân đen ở góc, tìm cách tạo thêm một góc.

Đề 279



Đề 280

**Giải đề 279**

-Cách giải chính: Trắng 1, 3 là nước hay, chờ sau khi đen 4 tiếp nối, trắng 5 kéo xuống thật tuyệt diệu, đây là một bước then chốt để thành công. Về sau đen a thì trắng b, đen chết hết.

-Cách giải tham khảo:

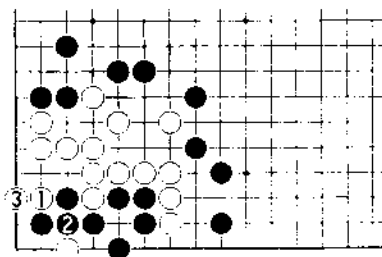
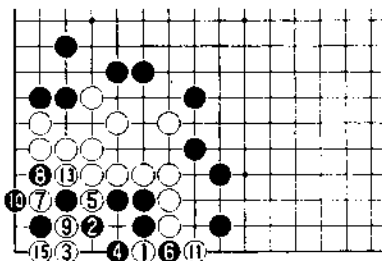
Lúc trắng 3 kẹp, nếu đen 4 đánh vẫn không có cách tạo mắt sống. Diễn tiến tới sau nước trắng 9 cũng vậy, cờ đen không đi được.

Giải đề 280

-Cách giải chính: Trắng 1 chỉ có cách kéo đối hướng. Chờ sau nước đen 2, trắng tất nhiên phải điếm ở vị trí 3. Tiếp theo đến trắng 7 là chỗ bức thiết. Cờ đen tiếp tục ngoan cường muốn ăn cờ trắng, về sau tất nhiên hình thành thế tranh cướp.

* ⑫ = ①; ⑬ = ⑦

-Cách giải tham khảo: Trong cách giải chính, lúc trắng 7 lần (hiện là trắng 1), nếu đen nối ở vị trí 2 thì trắng đứng vị trí 3, thì đen thành cờ sống.



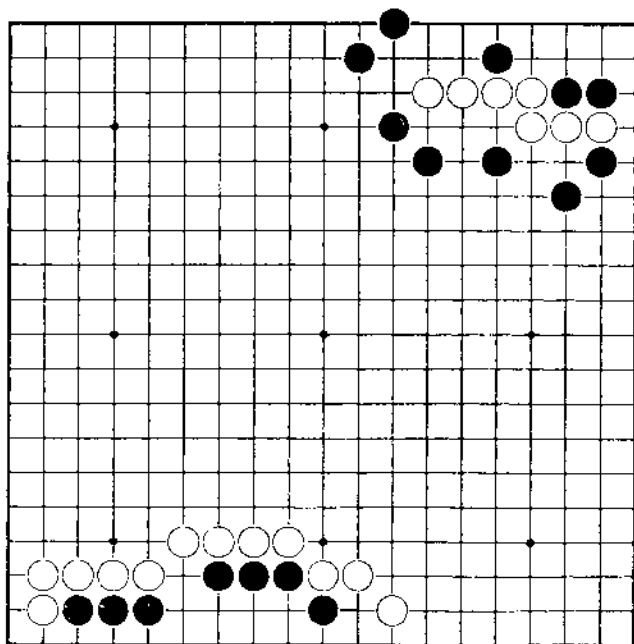
Đề 281: Trắng đi trước.

Muốn tìm đường tranh sống.

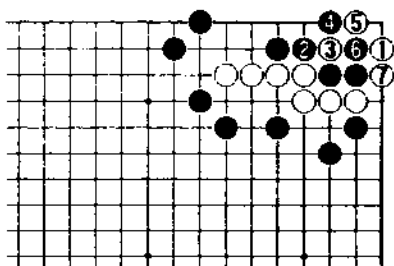
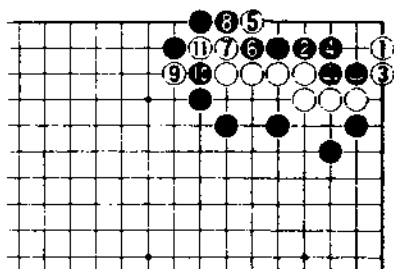
Đề 282: Trắng đi trước.

Điểm trống của quân đen bị áp quá sát, tạo thành khuyết điểm trí mạng.

Đề 281



Đề 282

**Giải đề 281**

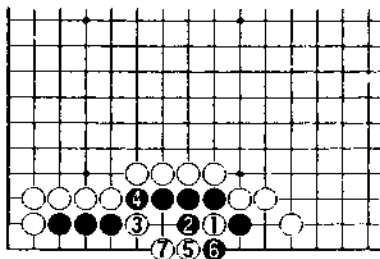
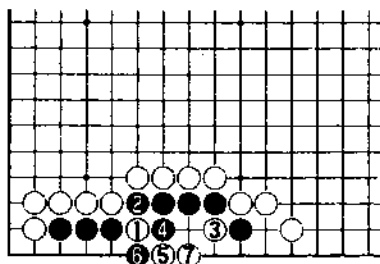
-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ bức thiết, hai quân đen ▲ đã không còn cách liên lạc về. Nếu đen 4 gắng gượng nổi, thì biến hoá về sau của trắng 5 khiến cho toàn bộ cờ đen ở cạnh góc bị tiêu diệt.

-Cách giải tham khảo: Đây là cách giải theo cổ phổ, trắng 3 cắt hình thành thế tranh cướp, thấy rõ trắng thất bại.

Giải đề 282

-Cách giải chính: Chỉ cần biết là đánh ở vị trí 5 là đòn thế hữu hiệu, thì bất luận đánh ở vị trí 1 trước hay vị trí 3 trước, đều có thể đưa cờ đen vào tử địa.

-Cách giải chính 2: Trắng cắt ở vị trí 1 theo hình này trước cũng được, đen vẫn chết hết.



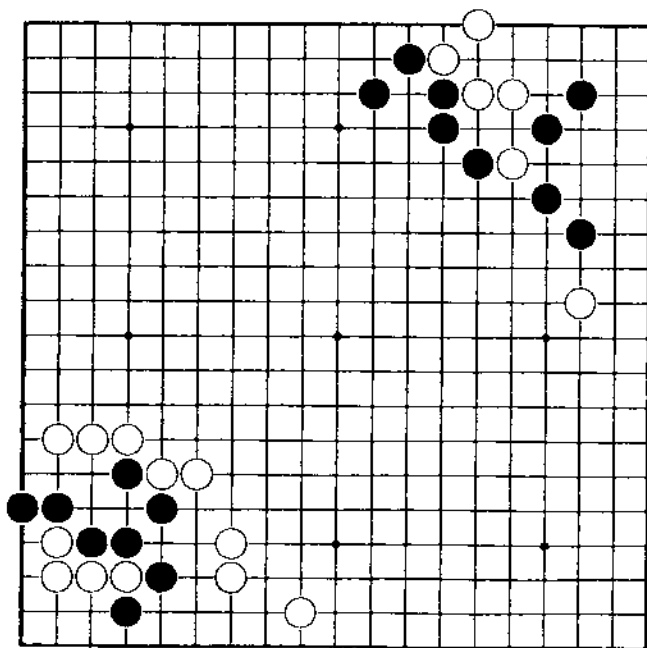
Đề 283: Trắng đi trước.

Vị trí mất không đủ, lại còn bị phong tỏa, nhưng vẫn phải tìm đường sống.

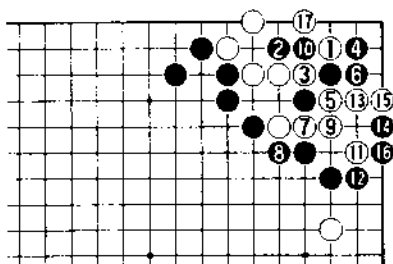
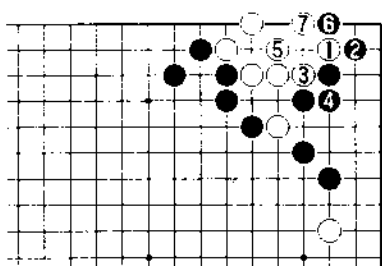
Đề 284: Trắng đi trước.

Bốn quân trắng bị vây trong góc, nhưng vẫn có thể triển khai đối công mãnh liệt với quân đen.

Đề 283



Đề 284

**Giải đề 283**

-Cách giải chính: Trắng 1 nâng, khuếch đại vị trí mắt. Sau khi đen 2 kéo đổi hướng, trắng 3 lần là điểm quan trọng. Đen 4 nối để giữ cho bản thân được vô sự, trắng 5 tạo mắt thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen gắng gượng điểm ở vị trí 2 muốn tiêu diệt cờ trắng, là vô lý. Biến hóa đến trắng 17 thì dừng, ngược lại cờ đen trong góc bị ăn.

Giải đề 284

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt đến trắng 13 xông vào, là những nước thu thập điểm trống xuyên suốt, hay. Về sau đen 14 không thể ăn ở vị trí 9, nếu không sẽ chết hết. Hiện đen 14 dựa, thành thế tranh cướp.

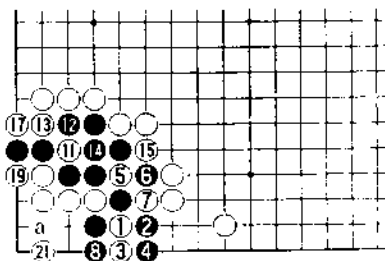
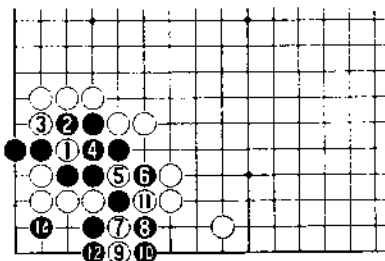
* ⑬ = ⑦

-Cách giải tham khảo:

Đây là giải theo cổ phổ, nhiều sai lầm. Lúc trắng 9 xông vào, hay lúc trắng 15 đánh, đen dựa a thì đã thành thế tranh cướp.

* ⑨ = ①; ⑩ = ③; ⑬ = ⑤;

⑬ = ⑪; ⑭ = ①



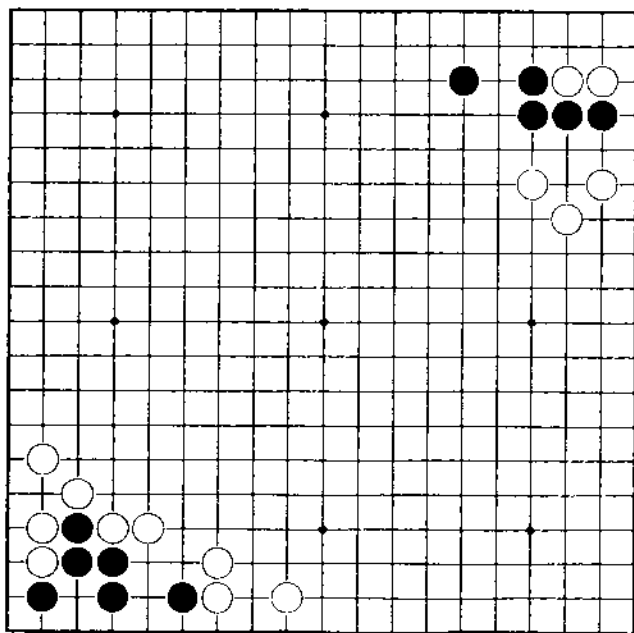
Đề 285: Trắng đi trước.

Đây là tình hình trong thực chiến thường gặp, mượn quân ở bên ngoài giúp sức, để mưu tìm đường sống ở góc.

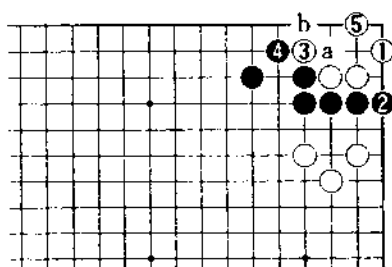
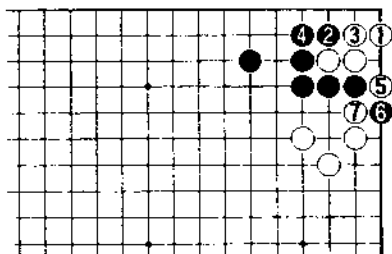
Đề 286: Trắng đi trước.

Ăn hết quân đen vô điều kiện.

Đề 285



Đề 286

**Giải đề 285**

-Cách giải chính: Trắng 1 làm mũi nhọn là tạo mắt ở chỗ bức thiết. Đen 2 ứng phó chính xác. Về sau trắng 5, 7 tạo thành thế đánh cướp sống.

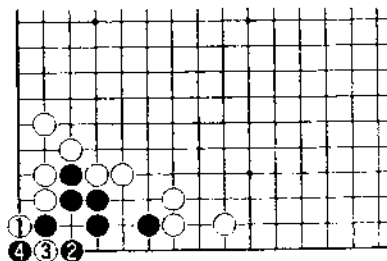
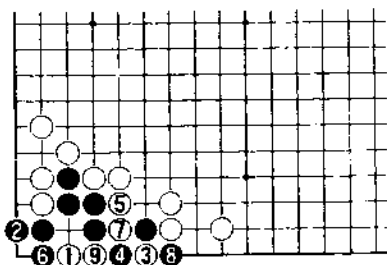
-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 1 làm mũi nhọn, nếu đen chặn ở vị trí 2 không cho vượt qua, thì trắng 3 kéo đôi hướng, đen 4 chặn, thì trắng có vị trí 5 tạo mắt rất khéo. Về sau đen a thì trắng b, đen b thì trắng a, trắng thành cờ sống

Giải đề 286

-Cách giải chính: Trắng điểm ở vị trí 1 là điểm quan trọng. Chờ sau khi đen 2 khuếch đại vị trí mắt, thì trắng 3 kéo đôi hướng, đây là một bước có tính then chốt. Về sau do điểm trống của cờ đen quá chật, cuối cùng bị ăn hết.

-Cách giải thất bại: Lúc trắng 1 kéo đôi hướng, đen 2 chiếm cứ vị trí quan trọng để tạo mắt. Trắng chỉ còn cách xông vào cướp ở vị trí 3, hình thành thế đánh cướp sống.



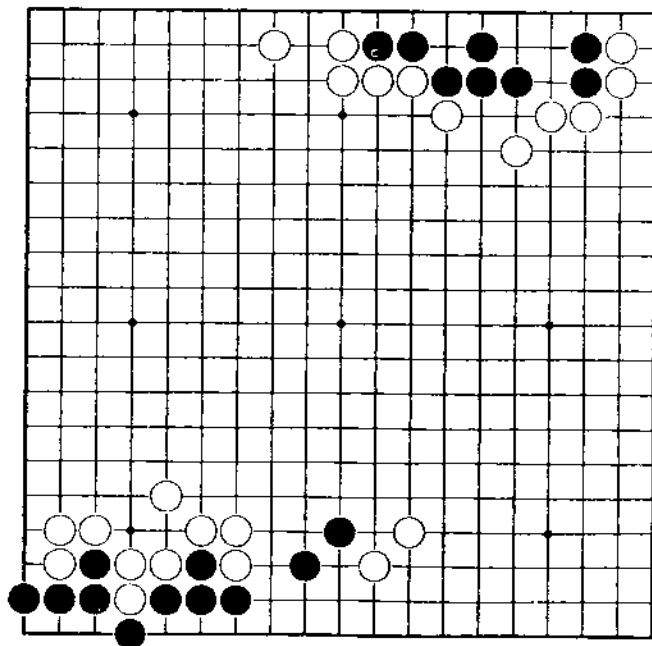
Đề 287: Trắng đi trước.

Vấn đề khá đơn giản, có hai phương pháp giải quyết.

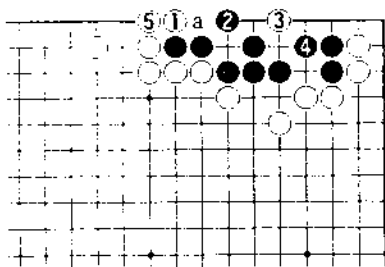
Đề 288: Trắng đi trước.

Do điểm trống của cờ đen quá chặt, dẫn tới sự liên lạc không kiện toàn.

Đề 287

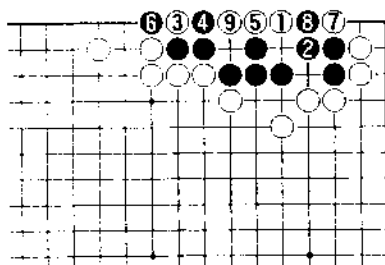


Đề 288



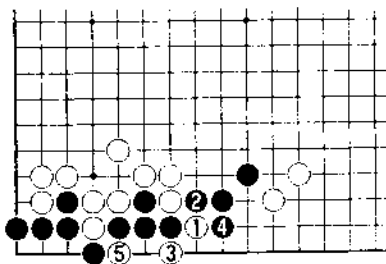
Giải đề 287

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng, rồi điếm ở vị trí 3, là tranh lợi thế để có thể tiêu diệt cờ đen. Trong các nước nếu đen 2 chặn ở vị trí a, thì trắng điếm ở vị trí 3, đen vẫn chết.

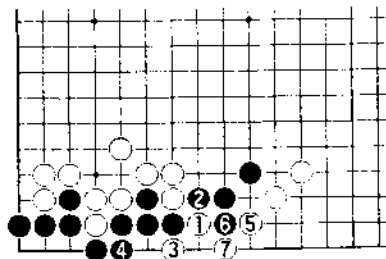


Giải đề 288

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng, trực tiếp xung kích vào chỗ mỏng của cờ đen. Cờ đen 2 cắt, trắng có nước hay là kéo đối hướng ở vị trí 3. Nếu đen đánh ở vị trí 4 thì trắng xông vào vị trí 5, cờ đen bị ăn một đoạn.



-Cách giải tham khảo:
Nếu đen nổi ở vị trí 4 thì trắng làm mũi nhọn vượt qua ở vị trí 5, sau đó có thể tạo mắt cướp ở vị trí 7. Kết quả cuối cùng như thế nào, phải xem toàn bộ cuộc diễn bàn cờ mà định.



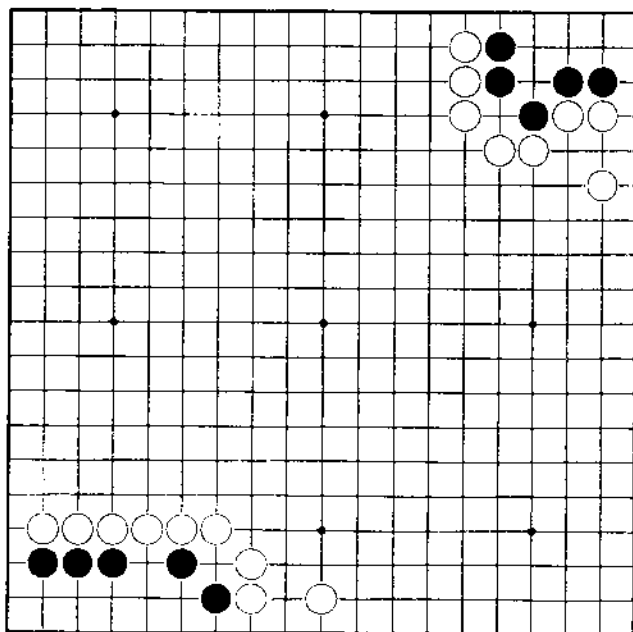
Đề 289: Trắng đi trước.

Đây là tình trạng trong thực chiến thường gặp.

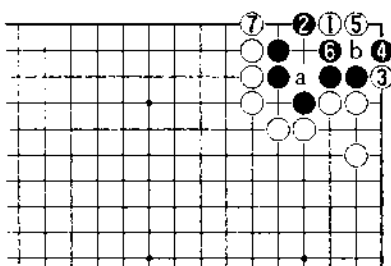
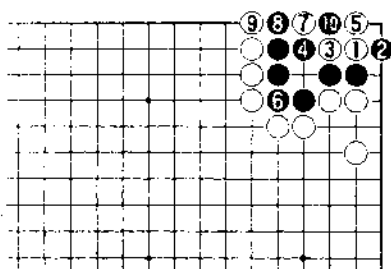
Đề 290: Trắng đi trước.

Cũng là tình trạng trong thực chiến thường gặp, có phương cách nào ăn hết không?

Đề 289



Đề 290

**Giải đề 289**

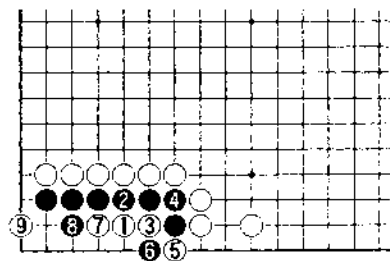
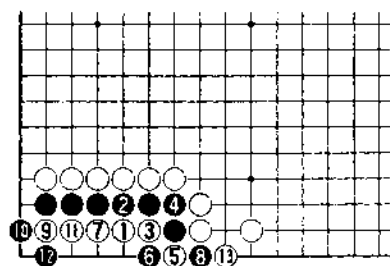
-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp là trực tiếp phá mắt. Sau khi đen 2 kéo đối hướng, trắng 3 bỏ qua, đen 4 chống lại. Về sau hình thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

Đây là cách giải theo cổ phổ, đến trắng 7 thì cờ đen chết hết. Nhưng cách giải này có điểm sai lầm trầm trọng. Đen 6 có thể đi vị trí a, về sau trắng 6 thì đen b, thành thế song hoạt (hai bên cùng sống).

Giải đề 290

-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 1 đến đen 6 xông vào, đều là cách ứng phó thông thường. Tiếp theo trắng 7 là nước hay, bức bách đen chỉ còn có thể ăn ở vị trí 8. Sau đó trắng 9 kẹp, cuối cùng hình thành thế cướp sống.

**-Cách giải tham khảo:**

Cách giải này không có phương cách ăn hết, nhưng đến nước trắng 7, đen chặn ở vị trí 8, thì trắng có nước hay là điểm ở vị trí 9, khiến cho cờ đen chết hết.

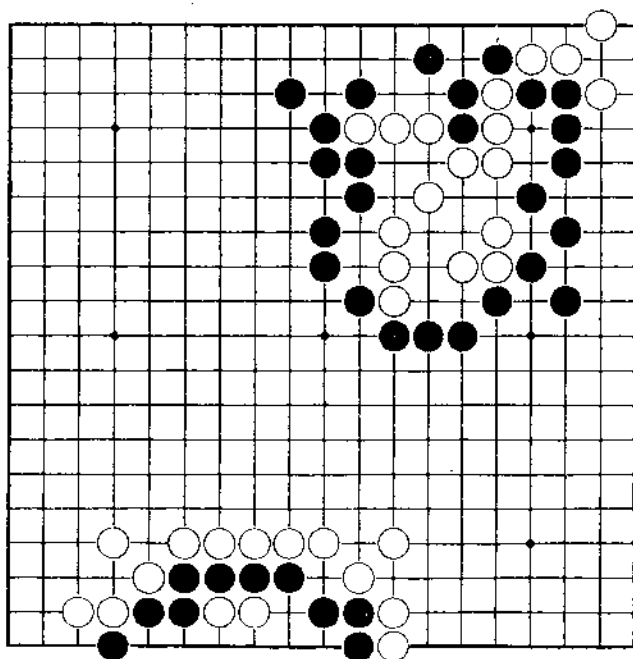
Đề 291: Trắng đi trước.

Quân trắng có một mắt, chỉ còn tìm phương cách ở mé trên.

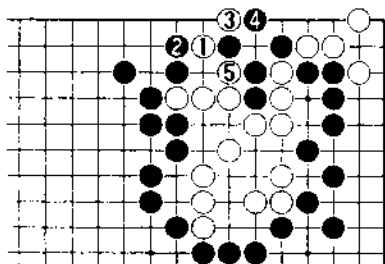
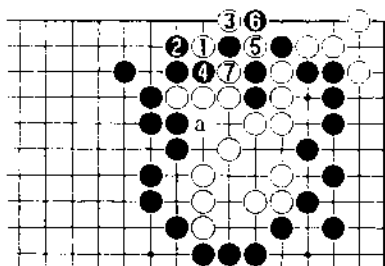
Đề 292: Trắng đi trước.

Có biện pháp ăn quân đen không? Tình trạng hình thành cuối cùng thật thú vị.

Đề 291



Đề 292

**Giải đề 291**

-Cách giải chính: Trắng 1 đứng một bên, (nếu đen xung kích ở vị trí 4 để cứu sống các quân ở trong thì trắng 7 đánh. Đen nối vị trí 5 thì trắng hăm ăn vị trí 2, đơn giản cờ đen không đi được.). Hiện đen 2 kẹp, trắng 3 kéo đổi hướng, sau đó xông vào vị trí 5 là đòn thế hữu hiệu. Vì vị trí a có thể tạo mắt, cho nên trắng đã thành cờ sống.

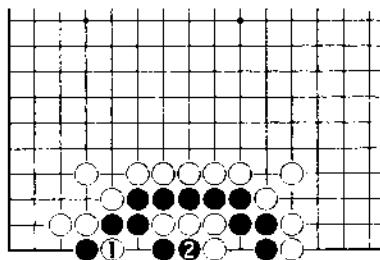
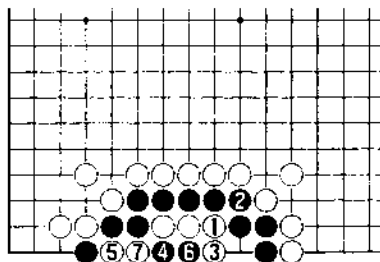
-Cách giải tham khảo: Lúc trắng 3 kéo đổi hướng, nếu đen 4 chặn, trắng đánh vị trí 5 hăm ăn, thì cũng tương tự trên.

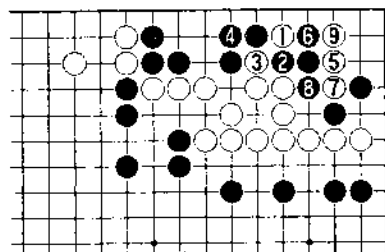
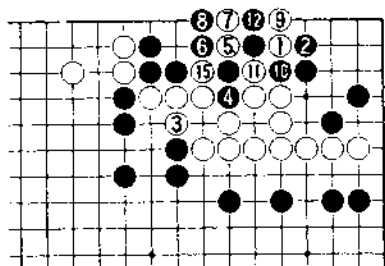
Giải đề 292

-Cách giải chính: Trắng 1, 3 đều phá mắt chỗ quan trọng, nếu thiếu một nước thì không được. Đen 4 kéo đổi hướng, trắng chỉ còn cách xông vào vị trí 5. Đen 6 bỏ quân là nước hay. Trắng 7 ăn, đen 8 ăn lại thì cờ đen đã thành “Trường sinh”. Trắng không ăn cờ đen được.

* ⑧ = ④

-Cách giải tham khảo: Đây là tình trạng sau đen 8 ăn, trắng chỉ còn cách xông vào vị trí 1, đen lại phẩy quân ở vị trí 2, thành tình trạng tuần hoàn, cờ đen sống.



**Giải đề 293**

-Cách giải chính: Trắng 1 đứng một bên là bước thứ nhất sinh sự. Đen 2 kẹp vững chắc. Trắng 3 tìm đường sống. Nếu đen 4 gắng gượng để ăn, thì trắng 5 lẩn, rồi đứng ở 7 là nước hay. Đến trắng 15, đen không nổi lại được, cờ trắng sống.

* ⑬ = ⑤; ⑭ = ⑦

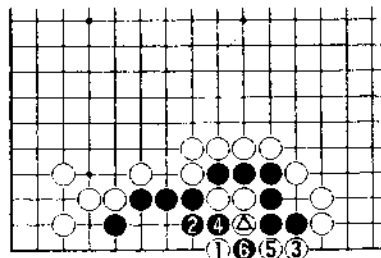
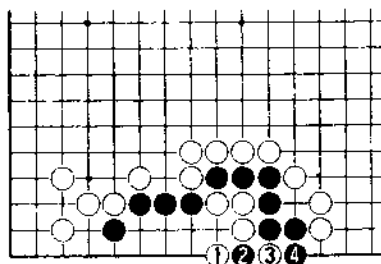
-Cách giải tham khảo: Trắng 1 đứng một bên, nếu đen 2 xung kích. Vì có trắng 5 dựa là đòn thế hữu hiệu, rõ ràng đen không xử lý được.

Giải đề 6

-Cách giải chính: Trắng 1 làm mũi nhọn thật là tuyệt diệu, đen 2 lạng lè xông vào là nước hay, tới đây thì hình thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo: Nếu đen gắng gượng hăm ăn 3 quân trắng, thì tuy đạt được mục đích nhưng quân chết hết.

* ⑦ = ⑤



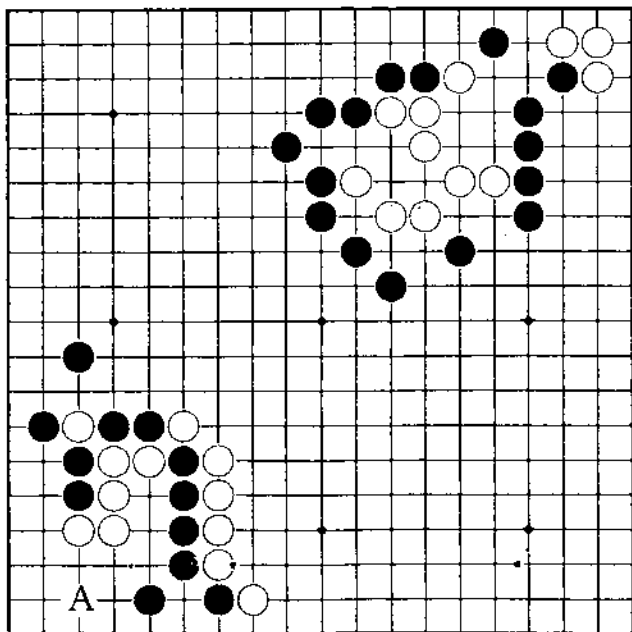
Đề 295: Trắng đi trước.

Vị trí tạo mắt của bản thân quân trắng không đủ, nhưng nếu khéo mượn ba quân ở góc thì có thể thành cờ sống.

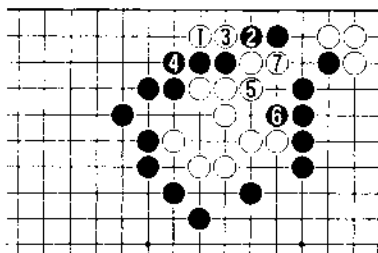
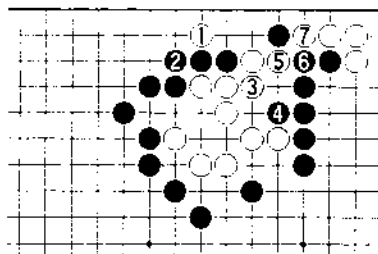
Đề 296: Trắng đi trước.

Trắng tất nhiên phải chiếm điểm A, điều chính yếu là trong lúc quân đen đối công với quân trắng ở bên ngoài, quân trắng phải ứng phó như thế nào.

Đề 295



Đề 296

**Giải đề 295****-Cách giải chính:** Trắng

1 kẹp là nước hay, chỉ có vậy mới giải cứu cờ trắng được. Đen nối vị trí 2, trắng 3 cứu sống. Đen 4 cứng rắn, nhưng vì trắng mượn thế 3 quân ở góc, nên có thể đi vị trí 5 nối thành cờ sống.

-Cách giải tham khảo:

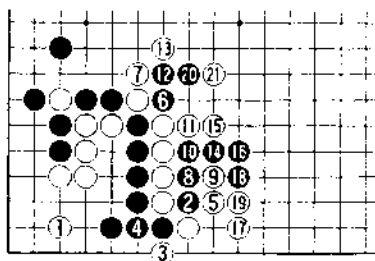
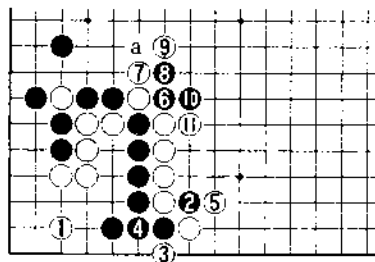
Lúc trắng đi vị trí 1, đen đi vị trí 2, cờ trắng vẫn có thể cứu sống. Nếu cờ đen không nhường thì tình hình tương tự với cách trên.

Giải đề 296**-Cách giải chính:** Trắng

1 là tất nhiên. Đen 2 cắt là vào thẳng vấn đề. Vì liên quan đến quân đang bị vây, nên hai bên đều không nhường nhau. Trắng 11 là nước hay, khiến cho điểm cắt a nhất thời được bảo vệ, cờ trắng hoàn toàn có thể giao tranh tiếp.

-Cách giải tham khảo:

Nếu đen 8 trực tiếp chạy ra, trắng về sau ứng phó chính xác. Sau đó trắng 21 chống lại là nước có thể giải cứu hai nhóm quân bị vây, trắng có lợi thế tác chiến.



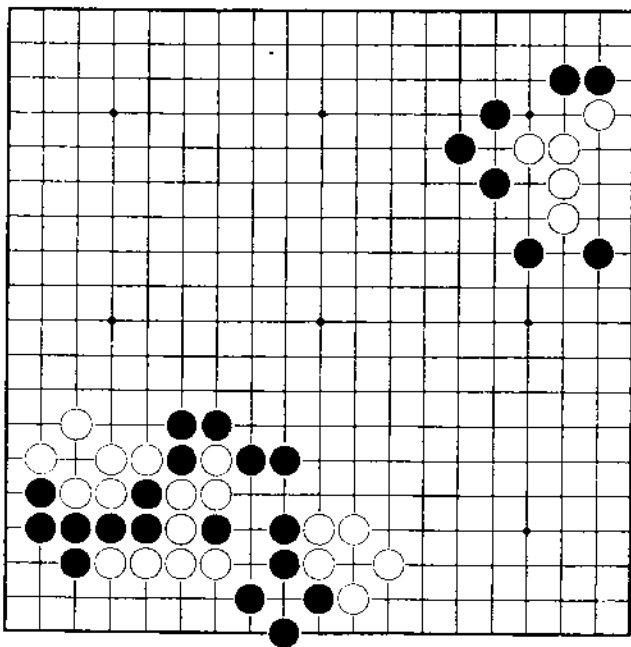
Đề 297: Trắng đi trước.

Vị trí tạo mắt của bản thân không đủ, có thể chạy thoát không? Bước thứ nhất là then chốt.

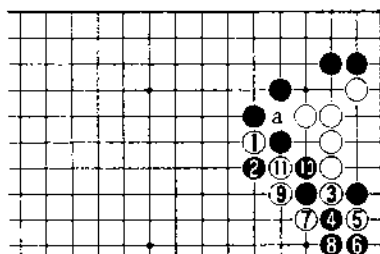
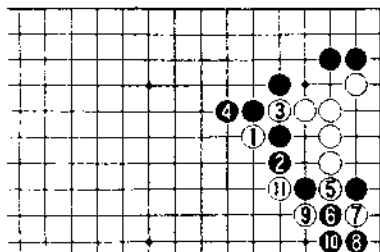
Đề 298: Trắng đi trước.

Mượn cách công quân đen ở góc, để thành cờ sống.

Đề 297



Đề 298

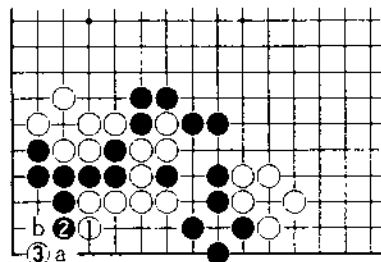
**Giải đề 297**

-Cách giải chính: Trắng 1 thật là tuyệt diệu, một nước đi có ý tưởng khác thường. Tới đây trắng mượn thế hai vị trí 1, 3 để tạo thế xung kích vị trí 5, cắt ở vị trí 7.

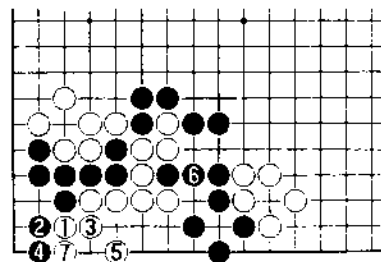
-Cách giải tham khảo: Đen 2 đánh vẫn không có cách ngăn chặn cờ trắng chạy thoát. Nếu đen 2 đi vị trí a thì trắng vẫn có thể xung kích ở vị trí 10.

Giải đề 298

-Cách giải chính: Trắng đứng vị trí 1, đen chặn ở vị trí 2. Trắng điểm ở vị trí 3. Về sau a và b thành hai điểm mà trắng phải được một, tình hình cờ trắng đã có đầy đủ điều kiện để tác chiến.



-Cách giải tham khảo: Trắng 1 kéo đối hướng, trắng 3 nối, rồi đứng ở vị trí 5 là tạo mắt ở chỗ bức thiết, đi con đường bình ổn. Hơn kém so với cách giải trên bạn đọc tự bình phẩm.



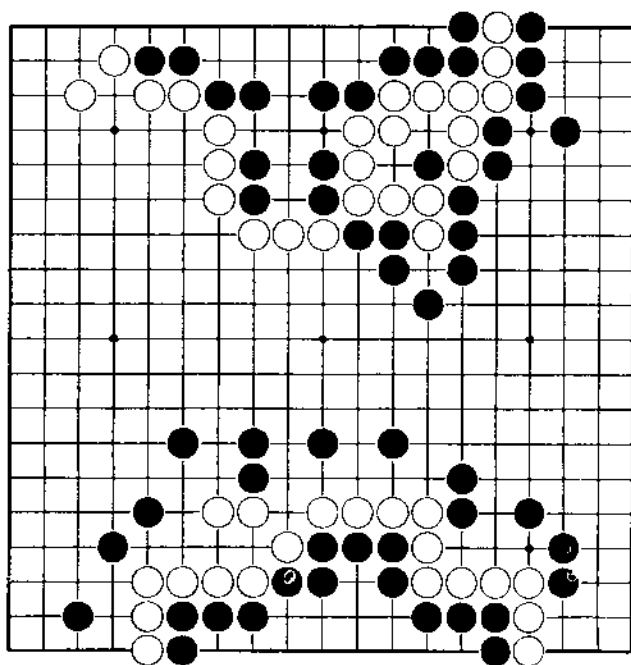
Đề 299: Trắng đi trước.

Áp sát điểm trống của quân đen quá chặt, tìm phương cách để sống.

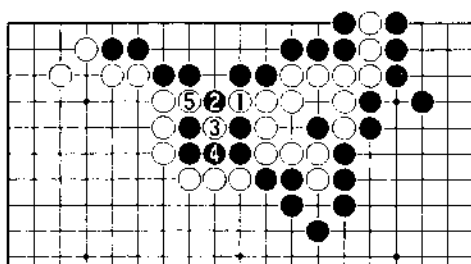
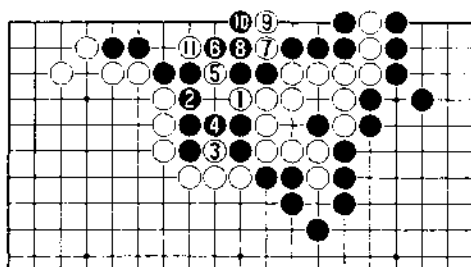
Đề 300: Trắng đi trước.

Quân trắng như con rồng lớn mà không hoạt động được, chỉ tìm cơ hội trong khoảng trống của quân đen, chú ý thứ tự đi quân.

Đề 299



Đề 300

**Giải đề 299****-Cách giải chính:**

Từ trắng 1 đến trắng 4 là lấp chặt điểm trống của cờ đen. Sau đó chen vào vị trí 5, đánh ở vị trí 7, đứng ở vị trí 9 là những nước hay xuyên suốt. Sau nước trắng 11 thì cờ đen tan rã.

-Cách giải tham

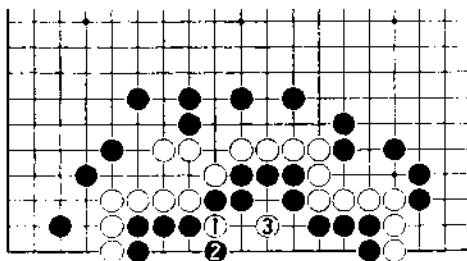
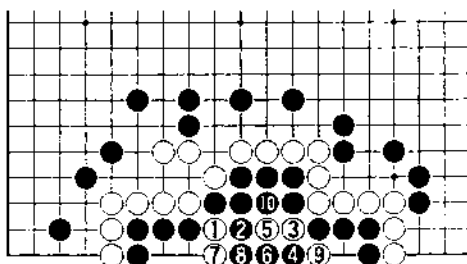
khảo: Nếu đen 2 chặn thì cờ trắng sống.

Giải đề 300**-Cách giải chính:**

Trắng 1, 3 cắt là thử tự chính xác. Sau đó kéo dài ở vị trí 5 trước, rồi kéo dài ở vị trí 7 sau. Cuối cùng xông vào vị trí 11 là thành công.

-Cách giải tham

khảo: Nếu đen 2 đánh thì trắng điểm ở vị trí 3, đen thất bại.



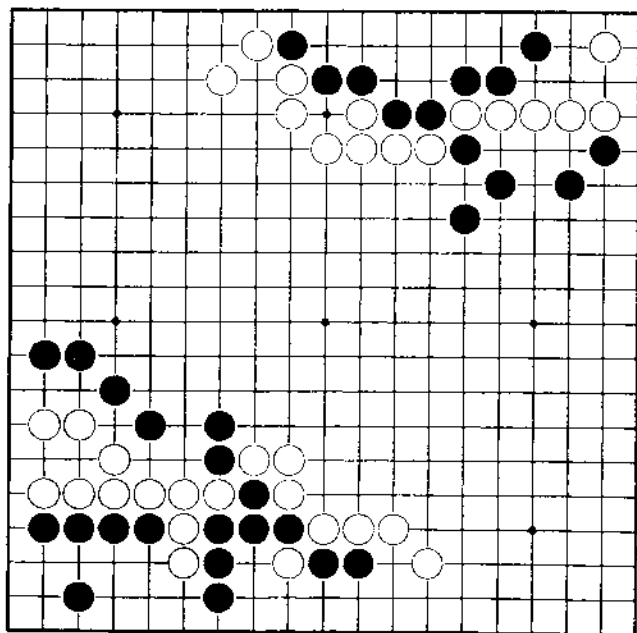
Đề 301: Trắng đi trước.

Đề mục tương tự đã từng xuất hiện qua, trắng 3 là nước hay.

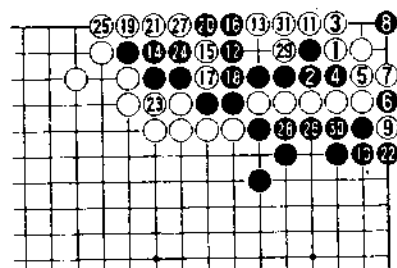
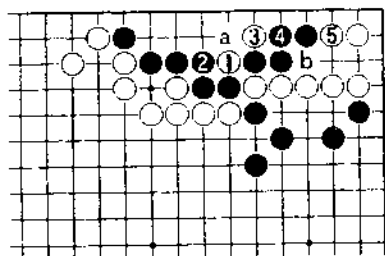
Đề 302 Trắng đi trước.

Vấn đề không đơn thuần là tìm đường sống cho bản thân.

Đề 301



Đề 302

**Giải đề 301**

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh, trắng 3 kéo là đòn thế hữu hiệu nổi tiếng. Sau khi trắng 5 chống lại, do cờ đen phải bổ sung vào chỗ rất quan trọng là vị trí a, nên trắng đã thành cờ sống. (Nếu đen 4 đi vị trí a thì trắng đi vị trí b, vẫn là cờ sống.)

-Cách giải tham khảo:

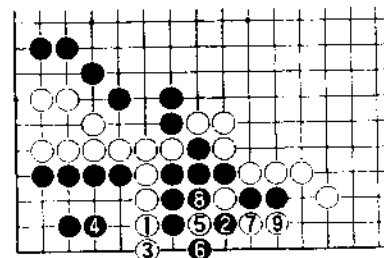
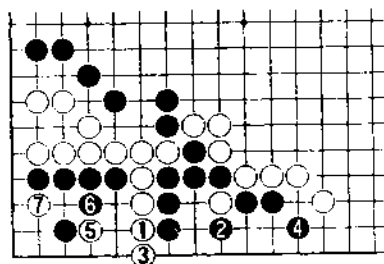
Đây là cách giải theo cổ phổ, quá ư phức tạp, bên trong các nước có nước cờ biến, xin mời bạn đọc tự đi những diễn biến.

Giải đề 302

-Cách giải chính: Trắng 1 chặn, đen chỉ còn cách ứng phó ở vị trí 2. Tiếp theo trắng đúng vị trí 3 thật là tuyệt diệu. Đen 4 bỏ vào vị trí để sống mé bên phải, thì trắng 5 dựa, trắng 7 điểm, quân đen ở góc thành cờ chết.

-Cách giải tham khảo:

Nếu đen 4 bỏ vào vị trí sống mé góc, thì trắng 5 xen vào là nước hay. Về sau trắng tiêu diệt cờ đen mé bên phải.



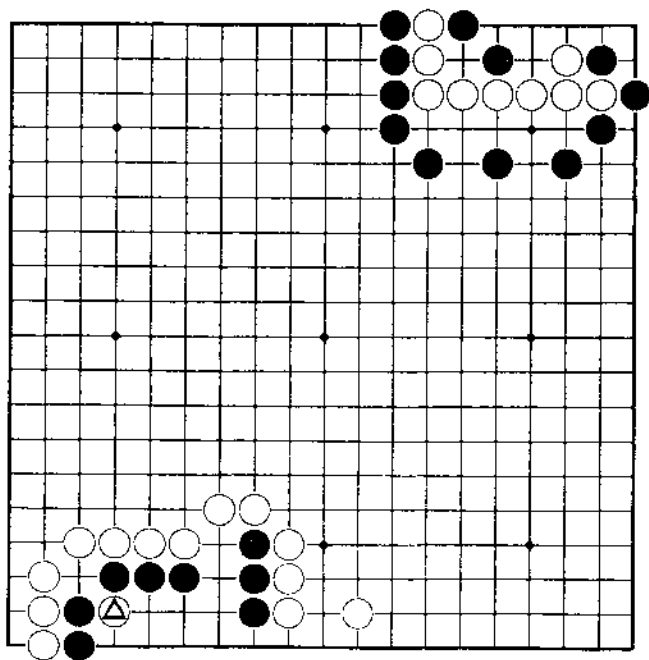
Đề 303: Trắng đi trước.

Lợi dụng tính đặc biệt của phần góc, mới có thể tìm đường ra được.

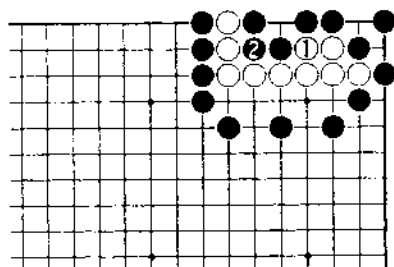
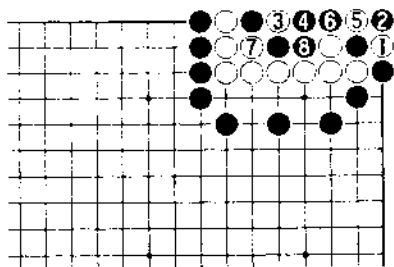
Đề 304: Đen đi trước.

Quân trắng ⊕ giống như cái gông, phải khéo ứng phó mới vượt qua được ải khó khăn.

Đề 303



Đề 304

**Giải đề 303**

-Cách giải chính: Trắng 1, 3, 5 ba lần xông vào là những nước hay xuyên suốt, đã cứu được nửa mạng cho nhóm cờ trắng. Trắng 7 đánh chính xác, đen 8 là nước ứng phó cứng rắn. Về sau thành thế đánh cướp sống.

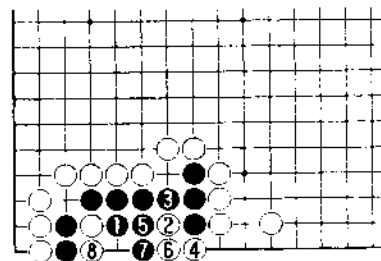
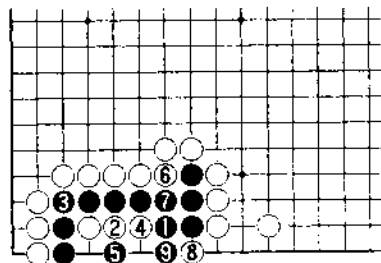
-Cách giải thất bại:

Nước trắng 7 trong cách giải chính nếu đổi lại đi vị trí 1 theo hình này, thì đen 2 phong bế là nước hay, cờ trắng chết hết.

Giải đề 304

-Cách giải chính: Đen 1 là nước hay rất lạng lè. Về sau cơ bản là những nước ứng phó tất nhiên, đen tạo mắt thành thế song hoạt (hai bên cùng sống) dễ sống.

-Cách giải thất bại: Đen 1 đánh, trắng 2 kẹp phá mắt. Chờ khi đen 7 lại đánh, trắng có thể đi vị trí 8 phá mắt, đen thất bại.



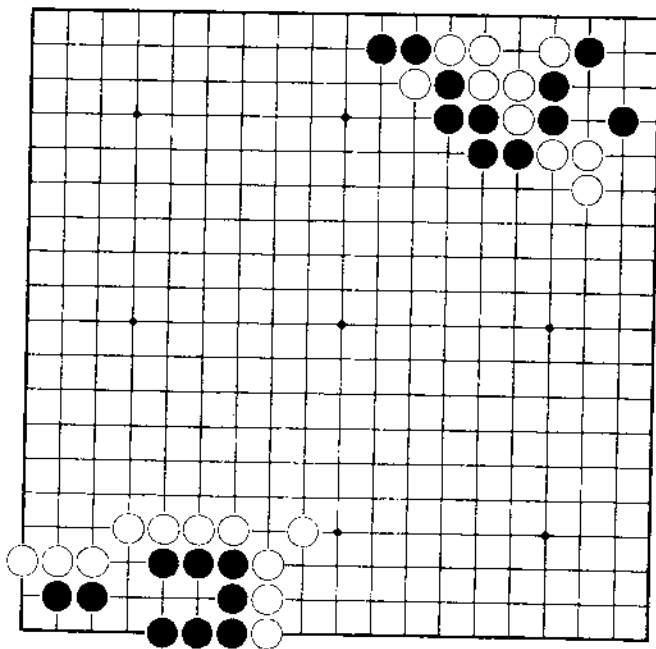
Đề 305: Trắng đi trước.

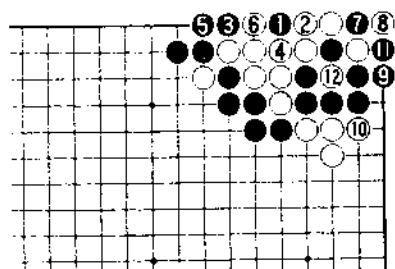
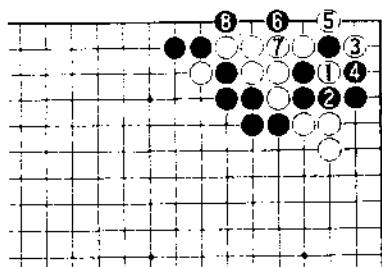
Không thể tránh được tình trạng hình thành thế tranh cướp, nhưng phải chọn trường hợp quân trắng có lợi.

Đề 306: Trắng đi trước.

Vấn đề rất thú vị.

Đề 305



**Giải đề 305**

-Cách giải chính: Từ trắng 1 đánh, đến trắng 5 vượt qua là những ứng phó tất nhiên của hai bên. Lúc đen điểm ở vị trí 6, trắng 7 nối chính xác, đen 8. Sau nước trắng 9 ăn thì thành thế cướp khẩn cấp.

* ⑨ = ①

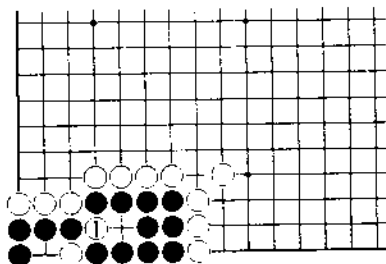
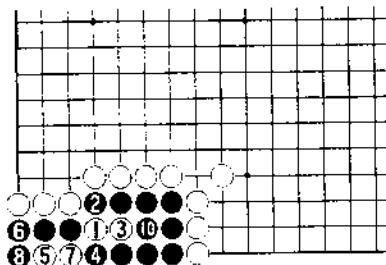
-Cách giải thất bại: Lúc đen điểm vị trí 1, trắng 2 nối là sai lầm lớn. Trắng 6 chấp mê bất ngộ, đến đen 13 thì thành thế cướp liên hoàn, nên cờ bị ăn.

* ⑬ = ⑦

Giải đề 306

-Cách giải chính: Trắng 1, 3 phá mắt là những nước tất nhiên. Chờ đến nước đen 4, trắng 5, 7 là then chốt để giải đề này. Sau khi đen 10 ăn, thì hình thành cục diện...

-Cách giải chính tiếp theo: Trắng 1 xông ngược vào, tạo thành thế "song đảo phốc" để ăn cờ đen.



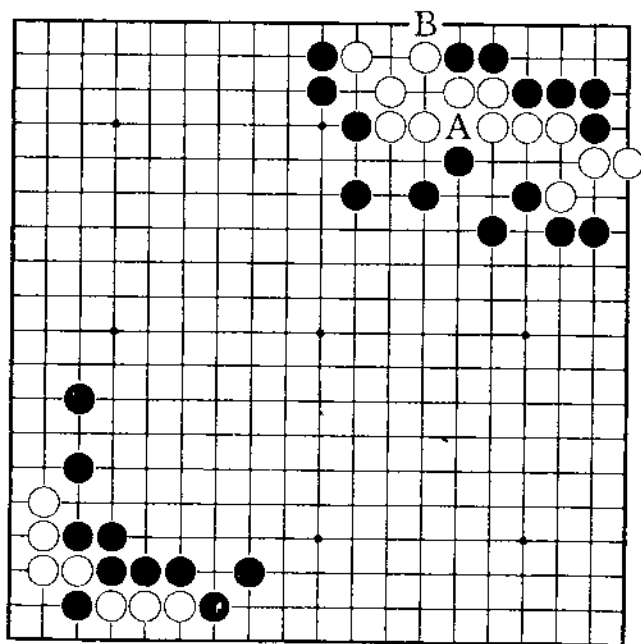
Đề 307: Trắng đi trước.

Trắng A và B đều là nước tiên, về sau phải ăn quân đen ở góc như thế nào để giải cứu quân trắng.

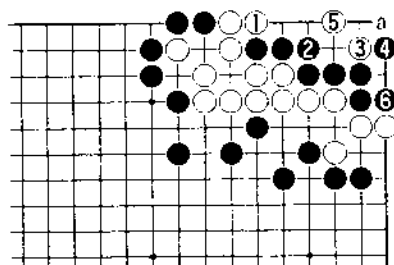
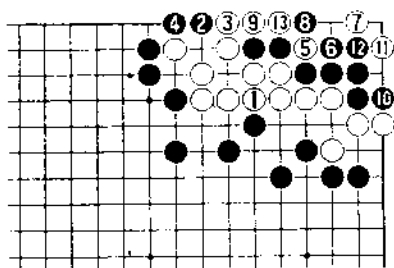
Đề 308: Đen đi trước.

Tìm cách ứng phó của hai bên có kết quả tối ưu.

Đề 307



Đề 308

**Giải đề 307**

-Cách giải chính: Sau khi trắng 1, 3 giao thủ cùng đen 2, 4, tiếp theo là phương pháp ăn quân đen ở góc chính xác của trắng 5 và 7. Nhưng trong đề này quân trắng cũng bị vây khốn, không phải là cờ sống, cho nên về sau phải hình thành thế tranh cướp mới giải quyết vấn đề một cách rót ráo được.

-Cách giải thất bại:

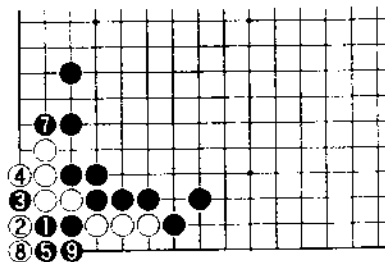
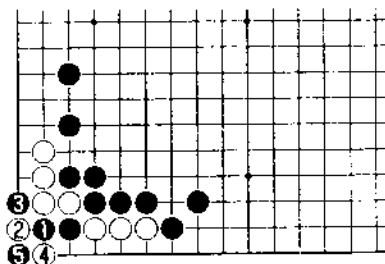
Trắng 1 xung kích phá mất là thủ pháp không hay, tuy có thể xông vào vị trí a tạo mất cướp. Nhưng so với cách giải chính thì kém hơn.

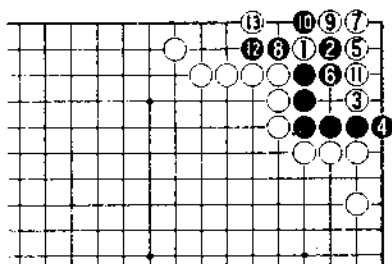
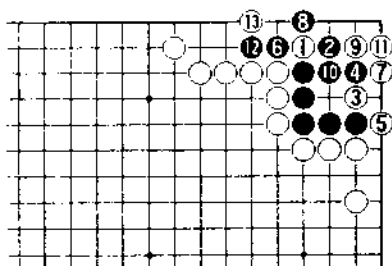
Giải đề 308

-Cách giải chính: Đen 1, 3 là hai nước tất nhiên. Trắng 4 tạo mất cướp là ứng phó chính xác. Sau khi đen 5 ăn thì thành thế đánh cướp sống.

-Cách giải tham khảo: Lúc đen 3 xông vào, nếu trắng 4 ăn, chờ biến hóa đến trắng 8 đánh, thì đen 9 nổi là nước hay, cờ trắng chết hết.

* ⑥ = ③



**Giải đề 309**

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng, đen 2 tất nhiên phải chặn. Tiếp theo trắng 3 thật là tuyệt diệu. Biến hóa đến đen 6, trắng 7 lại thì triển nước hay. Nếu đen 11 ứng phó thì trắng có thể xông vào vị trí 10. Về sau kết quả cờ đen chết hết.

-Cách giải tham khảo:

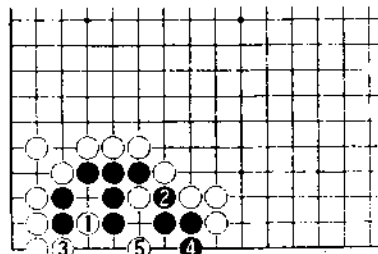
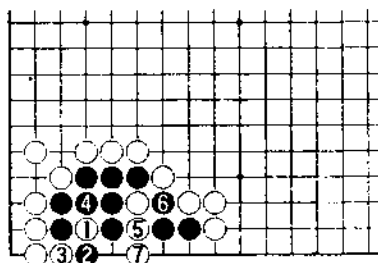
Lúc trắng 3 kẹp, nếu đen đứng ở vị trí 4 thì trắng 5 kẹp. Sau khi đen 6 nổi, thì trắng 7 là nước hay. Cuối cùng thành thế có mất ăn không mất.

Giải đề 310

-Cách giải chính: Trắng 1 xen vào chỗ bức thiết để về sau thu hẹp điểm trống của cờ đen. Sau đó xung kích vị trí 5, đứng vị trí 7 thành thế “Kim kê độc lập” mà ăn cờ đen.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 1 xen vào, đen ứng phó vị trí 2, trắng 3 kéo về thì vị trí mất của cờ đen không đủ.



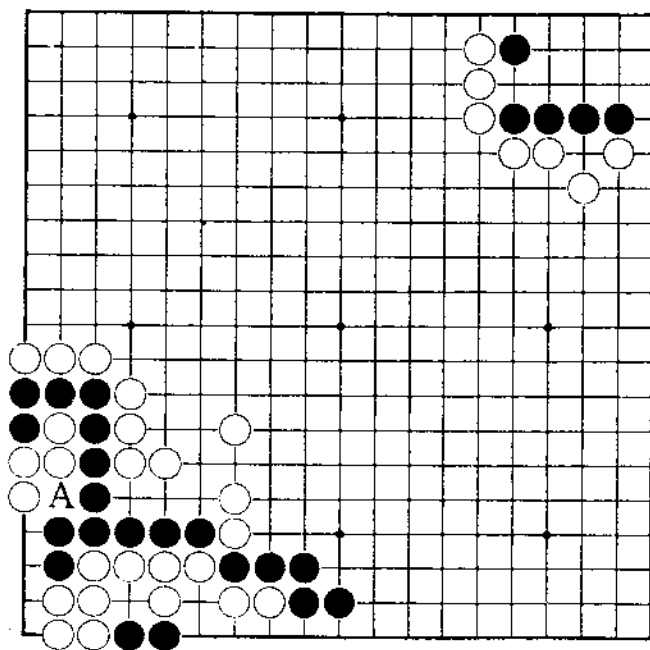
Đề 311: Trắng đi trước.

Nước thứ nhất là then chốt để ăn hết cờ đen.

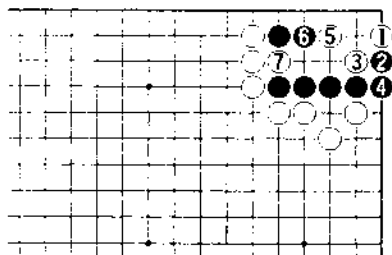
Đề 312: Trắng đi trước.

Trắng muốn ăn quân đen thì phải đi vị trí A, bản thân quân trắng có sống được không?

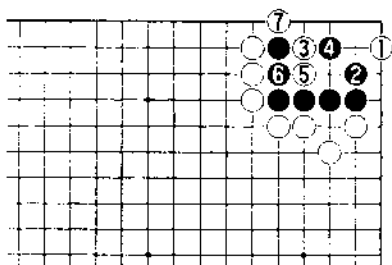
Đề 311



Đề 312

**Giải đề 311**

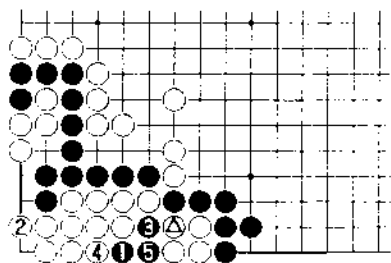
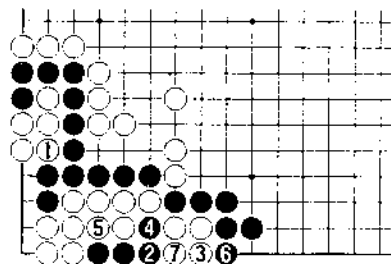
-Cách giải chính: Trắng điếm vị trí 1 là chỗ bức thiết. Đen 2 ngăn chặn không cho vượt qua. Trắng 3, 5 là nước hay. Đến trắng 7 xung kích thì đen chết hết.

**Giải đề 312**

-Cách giải chính: Sau trắng 1, vấn đề then chốt là ứng phó như thế nào. Đen 2 phá mắt, có thể nói chỉ có trắng 3 là nước hay, vấn đề được giải quyết. Đen chỉ còn cách đi vị trí 4, nếu không trắng đi vị trí 4 thì thành thế hai bên cùng sống.

-Cách giải chính tiếp theo: Đây tình trạng sau khi trắng 7 ăn theo hình trên. Đen 1 phá mắt. Trắng 2 tạo mắt. Chờ đen 3 xông vào hãm ăn, trắng khéo léo sử dụng thế “Đảo thoát ngoa”.

* ⑥ = △



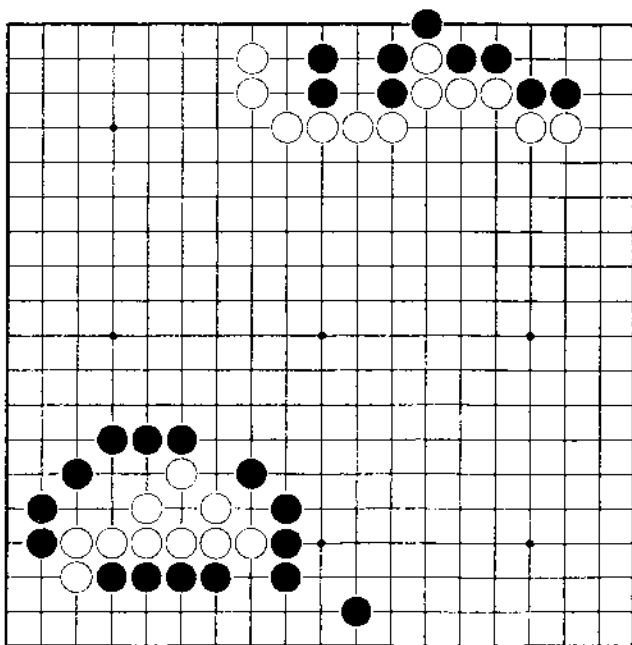
Đề 313: Trắng đi trước.

Bước thứ nhất là then chốt.

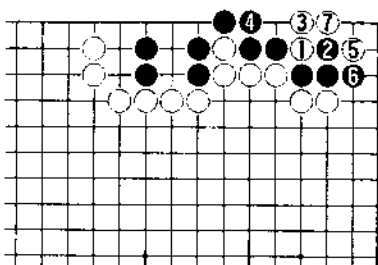
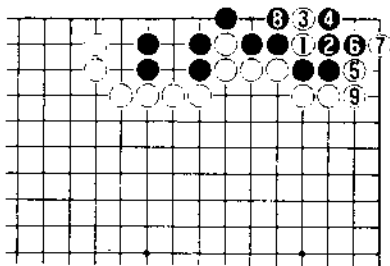
Đề 314: Trắng đi trước.

Trắng chỉ có một mắt, tất nhiên phải tìm một mắt khác ở góc, tìm diễn biến ứng phó của hai bên có kết quả tối ưu.

Đề 313



Đề 314

**Giải đề 313**

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt trực tiếp là nước hay, do áp sát điểm trống của cờ đen khá chặt, cho nên về sau cờ đen bị ăn đơn giản. (Nếu đen 4 kéo đối hướng ở vị trí 9, thì có thể sống một góc nhỏ.)

-Cách giải tham khảo:

Đen 4 nổi, trắng 5 kẹp là nước hay, đen vẫn không đi được.

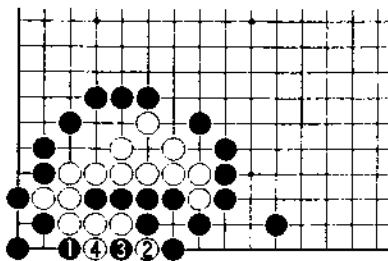
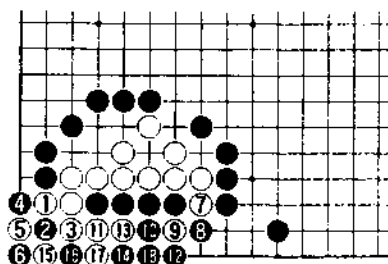
Giải đề 314

-Cách giải chính: Trắng 1 là nước tất nhiên. Đen 2 kẹp, 4 vượt qua là ứng phó rất cứng rắn. Về sau trắng cắt ở vị trí 9 là then chốt để tìm đường sống. Tiếp theo thuận theo thứ tự diễn biến thành thế đánh cướp sống.

* ⑬ = ⑮

-Cách giải tham khảo:

Đen 1 kéo qua từ mé này, vẫn là thế cướp sống. Chú ý : Trắng cần phải xông vào trước, nếu không thì thành thế cướp nước hậu.



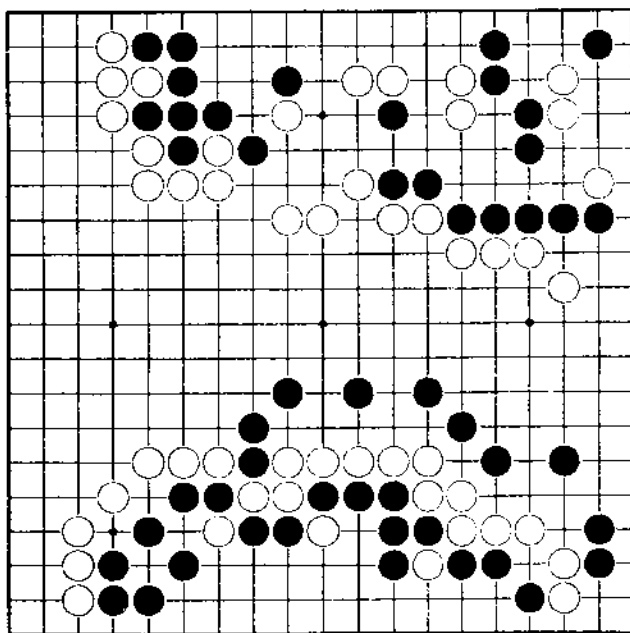
Đề 315: Trắng đi trước.

Vấn đề là làm thế nào ăn khối quân đen bên mé trái.

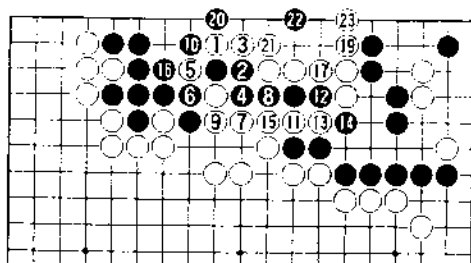
Đề 316: Trắng đi trước.

Quân trắng như con rồng lớn đang gặp nạn, nhưng khoảng trống bên trong quân đen thì có chỗ dở, phải tấn công như thế nào?

Đề 315

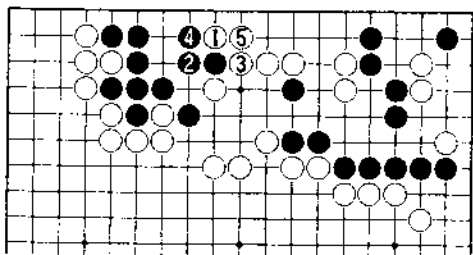


Đề 316

**Giải đề 315****-Cách giải chính:**

Muốn ăn cờ đối phương tất phải đi trắng 1. Về sau số nước tuy nhiều nhưng biến hóa không phức tạp. Cuối cùng điểm trống của cờ đen không đủ nên bị ăn.

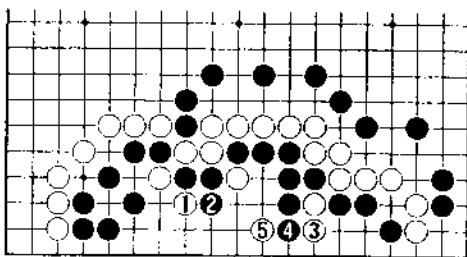
* 18 = 5

**-Cách giải tham**

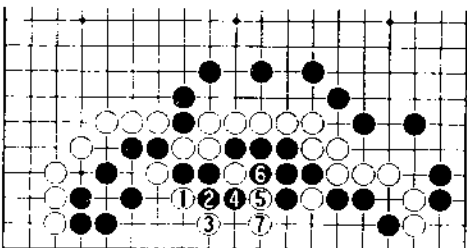
khảo: Đen 2, trắng 3, cờ đen vẫn chết.

Giải đề 316**-Cách giải chính:**

Trắng 5 thật là tuyệt diệu, 3 quân cờ đen không chạy được, nếu không cánh quân đen mé phải sẽ bị ăn.

**-Cách giải tham**

khảo: Trắng 3, 5 hãm ăn, cũng vậy có thể ăn cờ đen.



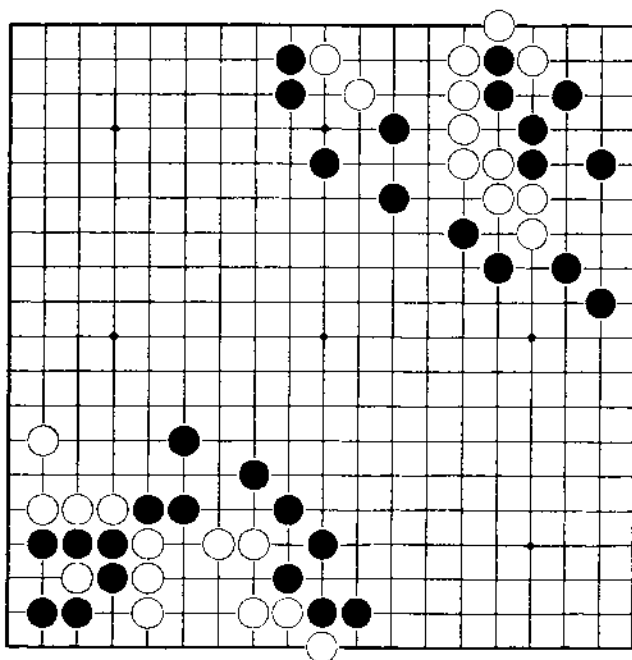
Đề 317: Trắng đi trước.

Trắng chỉ có vị trí để tạo một mắt, vấn đề là tìm một mắt khác ở góc.

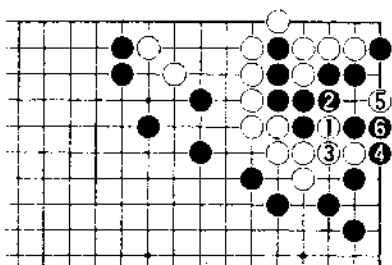
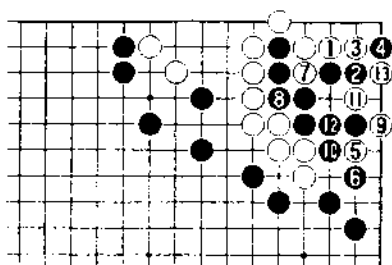
Đề 318: Trắng đi trước.

Mượn cách tấn công quân đen ở góc để tìm đường sống.

Đề 317



Đề 318



Giải đề 318

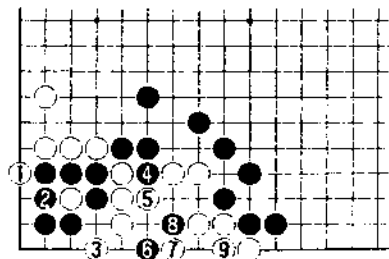
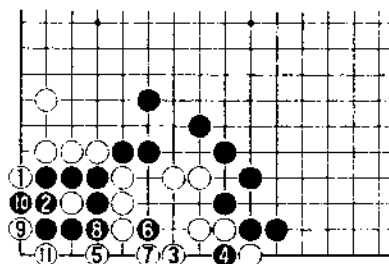
-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng, muốn chiếm vị trí 8 thành nước tiên, đen 2 ăn là ứng phó chính xác. Trắng 3 làm mũi nhọn tạo mắt là hay. Chờ sau đen 4 phá mắt, trắng 5 lại làm mũi nhọn, thứ tự chính xác. Về sau kết quả diễn biến thành thế tranh cướp.

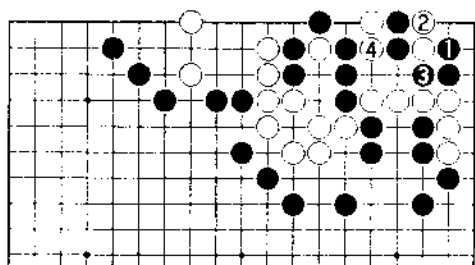
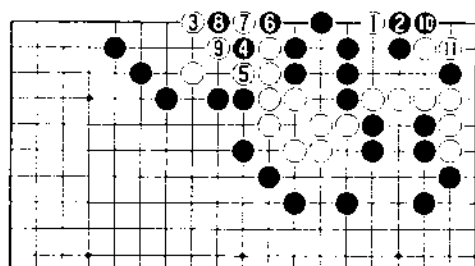
-Cách giải thất bại: Trắng 3 làm mũi nhọn trước ở mé này, đen còn cách xung kích ở vị trí 4, điểm ở vị trí 6 là nước hay. Tới đây trắng đơn thuần thành thế cướp sống, còn theo cách giải chính thì có liên quan sự sống chết của hai bên.

Giải đề 317

-Cách giải chính: Trắng 1 đến đen 8 là những nước thông thường. Tiếp theo đến trắng 9 là nước hay, đen chỉ còn cách đánh ở vị trí 10. Sau khi trắng 11 và đen 12 giao thủ, trắng xông vào vị trí 13 hình thành thế tranh cướp.

-Cách giải thất bại: Trắng 1 xen vào là sai lầm lớn. Sau khi đen vượt qua ở vị trí 4, trắng không còn phương pháp gì cứu vãn, thất bại liền.



**Giải đề 319****-Cách giải chính:**

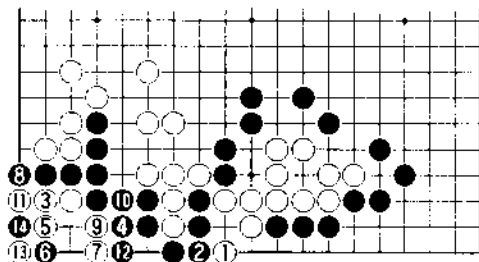
Trắng điếm vị trí 1 là nước hay, có thể chiếu cố cả hai bên. Đen 2 bảo vệ bình yên cho bản thân, trắng 3 tạo mắt sống bên trái, sau đó trắng 11 tạo mắt sống ở góc.

-Cách giải tham

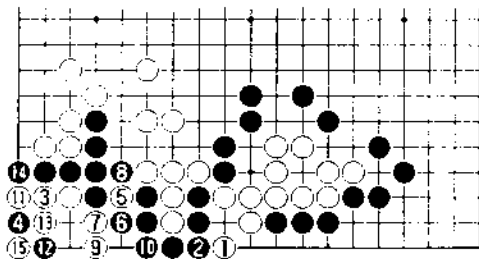
khảo: Trắng 2, 4 là nước hay.

Giải đề 320**-Cách giải chính:**

Đen 4 là nước âm thầm lặng lẽ. Đen 6 chống lại, trắng 7 đối phó là nước hay. Về sau thành thế đen nước tiên cướp.

**-Cách giải tham**

khảo: Tuy so với cách giải chính là đại đồng tiểu dị, nhưng theo hình này đen là nước hậu cướp, kém hơn cách giải chính.



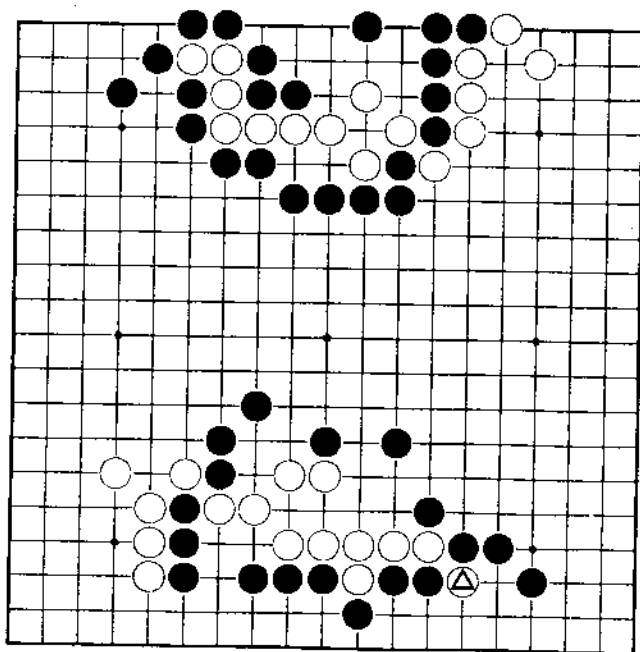
Đề 321: Trắng đi trước.

Vấn đề đơn giản hơn, không cho quân đen nối liền với nhau.

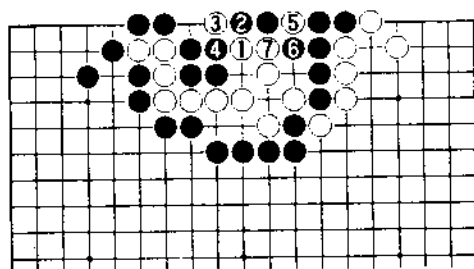
Đề 322: Trắng đi trước.

Khéo dùng quân trắng ⊕ để giải cứu con rồng trắng lớn.

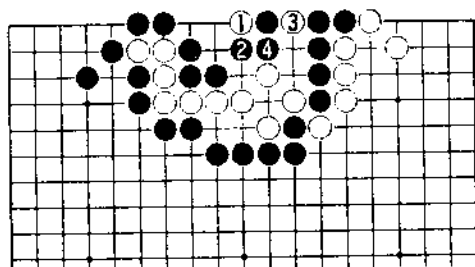
Đề 321



Đề 322

**Giải đề 321****-Cách giải chính:**

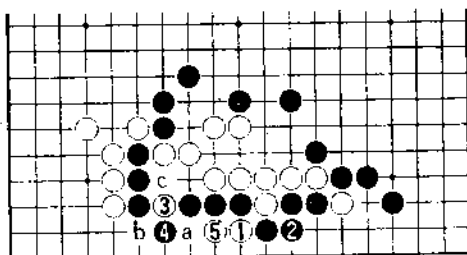
Không cần phải đi những nước bí hiểm, trắng 1 làm mũi nhọn là có thể thu được thành công.

**-Cách giải thất**

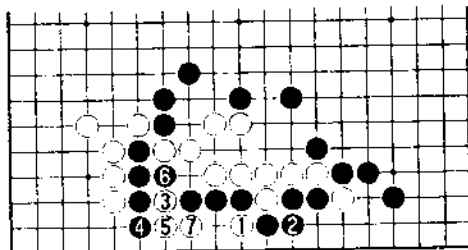
bại: Trắng 1 không phải là đòn thế hữu hiệu, đen 4 nổi, trắng thất bại.

Giải đề 322**-Cách giải chính:**

Trắng 3 xen vào, trắng 5 kéo dài là hai nước hay xuyên suốt. Về sau đen a trắng b, hoặc đen c trắng a thì trắng thu được thành công lớn.

**-Cách giải tham**

khảo: Đen đứng vị trí 4, kết quả biến hóa đen vẫn không đi được.



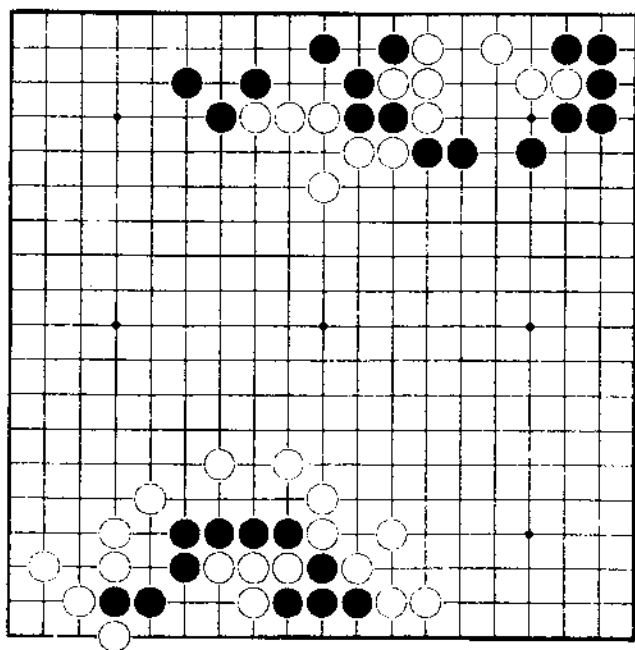
Đề 323: Trắng đi trước.

Vấn đề tương tự đã từng xuất hiện qua.

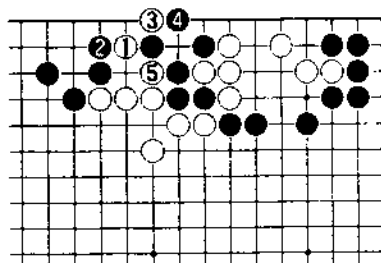
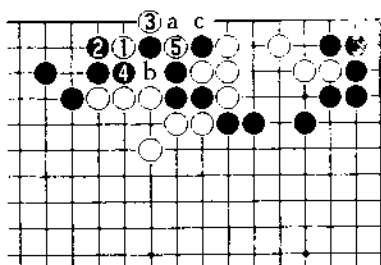
Đề 324: Trắng đi trước.

Khéo dùng bốn quân trắng để tạo kỳ tích.

Đề 323



Đề 324

**Giải đề 323**

Cách giải chính: Trắng 1 dựng một bên, sau đó trắng 3 kéo đối hướng là nước hay. Tiếp theo trắng 5 xông vào. Về sau đen a thì trắng b, đen b thì trắng c, cuối cùng trắng thành cờ sống.

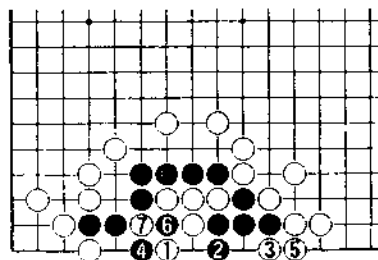
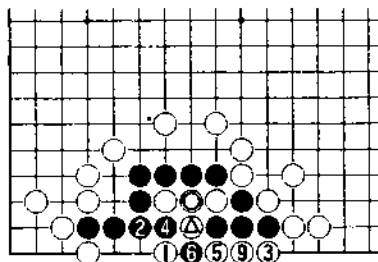
-Cách giải tham khảo:

Đen 4 chặn, trắng 5 hãm ăn đơn giản thì có thể nối liền với nhau.

Giải đề 324**-Cách giải chính:** Trắng

1 làm mũi nhọn là nước hay. Đen 2 ứng phó chính xác. Về sau tất nhiên hình thành thế đánh cướp sống, nhưng đen là nước tiên cướp.

* ⑦ = ④; ⑧ = ②; ⑩ = ⑤)

**-Cách giải tham khảo:**

Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen đứng vị trí 2, kết quả cũng là cướp sống. Nhưng đen là nước hậu cướp.

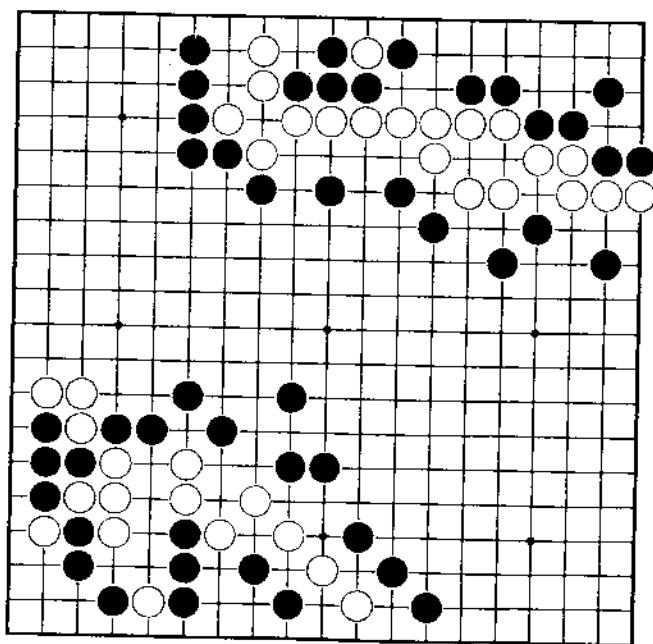
Đề 325: Trắng đi trước.

Quân dài cả thước mà chỉ một mắt, phải tấn công vào chỗ mỏng của quân đen mé trên.

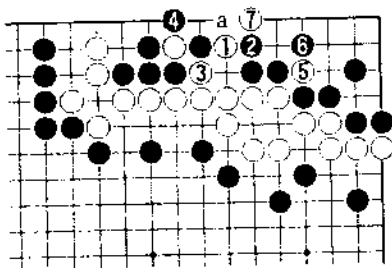
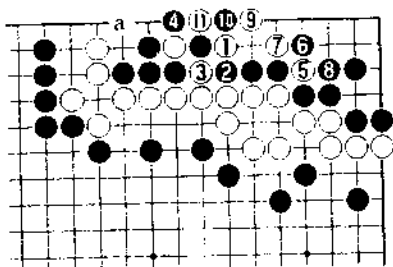
Đề 326: Trắng đi trước.

Tình hình quân trắng so với đề trên còn thảm hơn, chỉ còn cách tìm thủ đoạn ở góc.

Đề 325



Đề 326

**Giải đề 325**

-Cách giải chính: Từ trắng 1 đứng một bên đến đen 8 có thể nói là những nước ứng phó tất nhiên. Tiếp trắng 9 cực kỳ hay, đen 10 xông vào cướp là nước ứng phó rất cứng rắn, về sau thành thế tranh cướp. (Nếu đen 10 đi vị trí 11 thì trắng a làm mũi nhọn, bốn quân khúc đuôi của cờ đen bị hãm ăn.)

-Cách giải tham khảo:

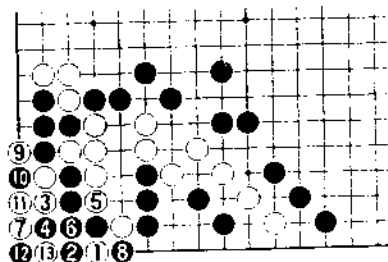
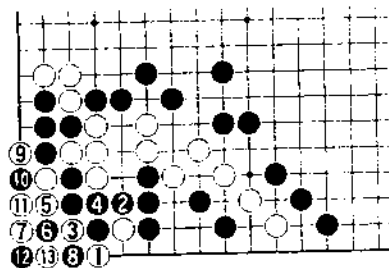
Đen 2 kẹp, đến trắng 7 kéo đổi hướng, đen chỉ còn cách xông vào vị trí a cướp.

Giải đề 326**-Cách giải chính:** Trắng

1 kéo đổi hướng là nước hay. Chờ sau khi đen 2 ứng phó. Trắng 3 đánh, trắng 5 bỏ qua. Về sau tất nhiên phải hình thành thế tranh cướp.

-Cách giải tham khảo:

Trắng 1 kéo đổi hướng, nếu đen ứng phó ở vị trí 2, kết quả tuy vẫn là thế tranh cướp. Nhưng so với cách giải chính, đen chịu áp lực nặng hơn nhiều.



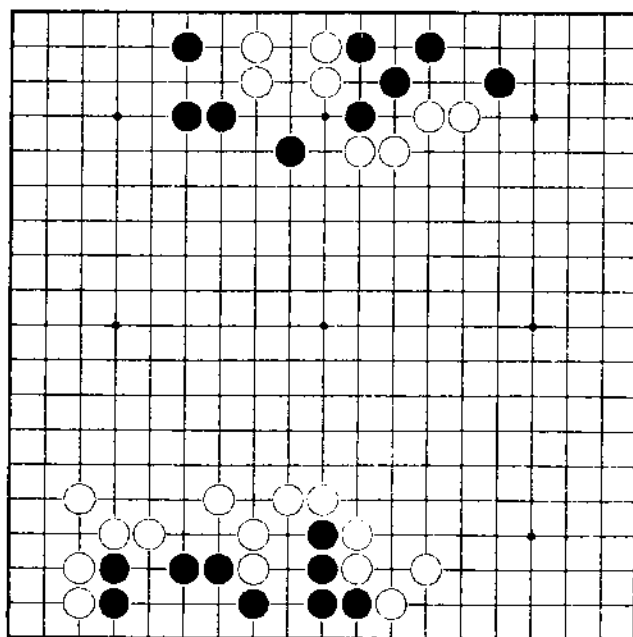
Đề 327: Trắng đi trước.

Có thể giải cứu bốn quân trắng ở mé trên không?

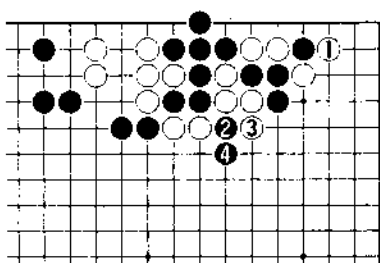
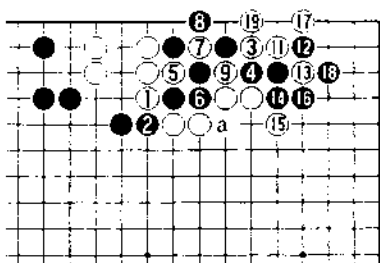
Đề 328: Trắng đi trước.

Trắng 1, 5 là nước then chốt. Suy nghĩ cách ứng phó cứng rắn của đối phương.

Đề 327



Đề 328

**Giải đề 327**

-Cách giải chính: Trắng 1 đến đen 6 là ứng phó tất nhiên, trắng 7 xông vào là nước hay. Đen 8 cứng rắn, vẫn không muốn cho cờ trắng sống, nên điểm trống bị đánh chặt, cuối cùng bị trắng ăn. Đề này cần sửa lại quân trắng bị vây nhưng có lợi thế, nếu không đen 12 có thể cắt ở vị trí a thành nước tiên, trắng nguy hiểm.

* ⑩ = ⑦

-Cách giải thất bại:

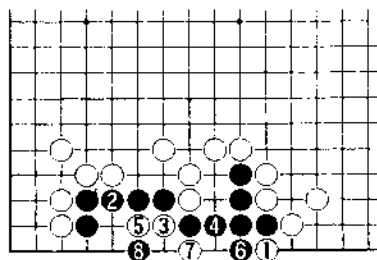
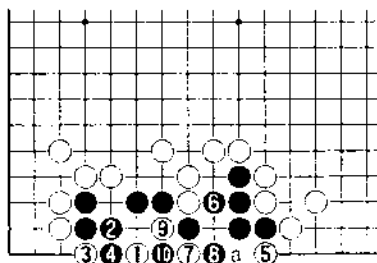
Trắng đánh ở vị trí 1, bị đen 2, 4 động thủ trước, trắng không đi được.

Giải đề 328**-Cách giải chính:**

Trắng điểm vị trí 1 là chỗ bức thiết. Đen 2 chặn không cho vượt qua. Sau trắng 3 giao thủ cùng đen 4, trắng 5 kéo đối hướng lại cũng là chỗ bức thiết, đen 6 là nước ứng phó cứng rắn (nếu đi ở vị trí a thì trắng 6, cờ đen chết hết), hiện kết quả thành thế tranh cướp.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 kéo đối hướng trước ở mé này, sai lầm lớn về thứ tự. Đen sau khi nổi ở vị trí 2 thì thành cờ sống.



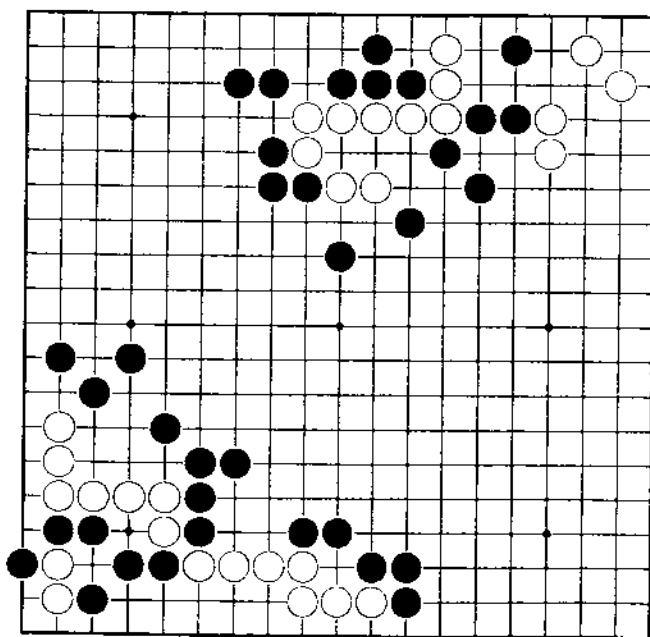
Đề 329: Trắng đi trước.

Có cứu được quân trắng không?

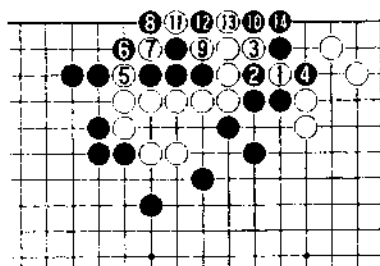
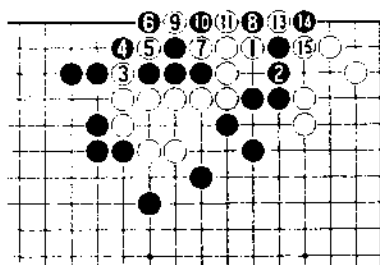
Đề 330: Trắng đi trước.

Tấn công diệt quân đen ở góc để cứu hai quân trắng. Trắng 3 là nước hay.

Đề 329



Đề 330

**Giải đề 329**

-Cách giải chính: Trắng 1 chống lại một cách đơn giản, sau khi đen 2 nối, trắng 3 xung kích, trắng 5 xông vào là nước hay. Về sau tất nhiên thành thế tranh cướp.

* 12 = 9; 16 = 8

-Cách giải tham khảo:

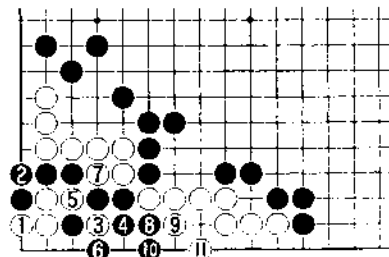
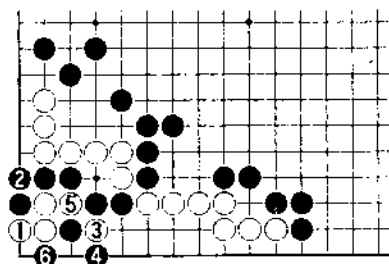
Trắng 1 xen vào trước, kết quả là sau khi cướp thắng thì tiêu diệt được mấy quân đen, nhưng có tổn thất ở góc, nên phải tùy theo cục diện toàn bộ của bàn cờ mà định theo cách giải nào.

Giải đề 330

-Cách giải chính: Sau khi trắng 1 đánh, trắng 3 lần thật là tuyệt diệu. Đen 4 là nước ứng phó rất đẹp. Về sau đen 6 tạo mất cướp, sự thế của thế cướp này quan hệ trọng đại.

-Cách giải tham khảo:

Nếu đen đánh ở vị trí 4, thì cờ trắng ở hai bên phải trái đều sống, nhìn sơ đã biết là yếu.



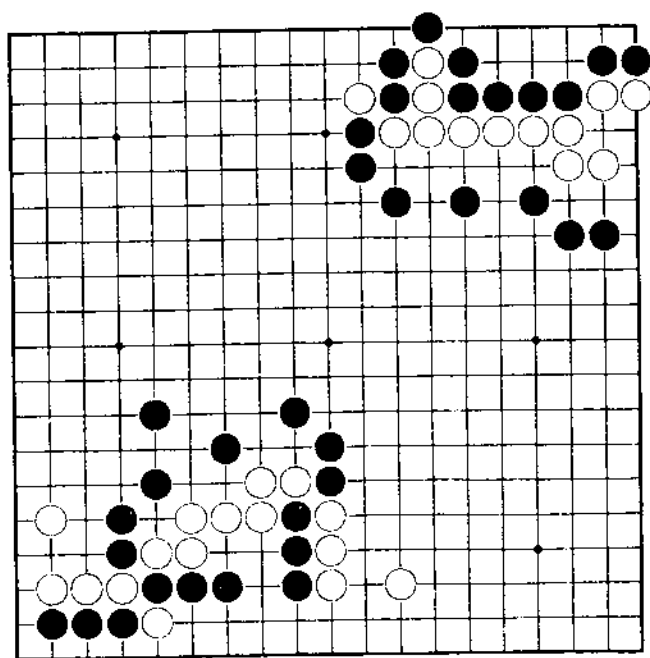
Đề 331: Trắng đi trước.

Được áp điểm trống của quân đen quá sát, tìm phương cách ở góc.

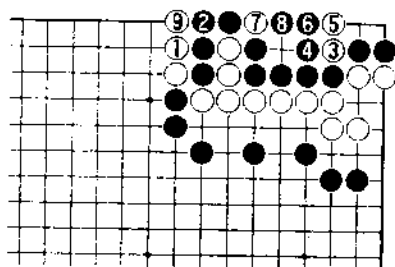
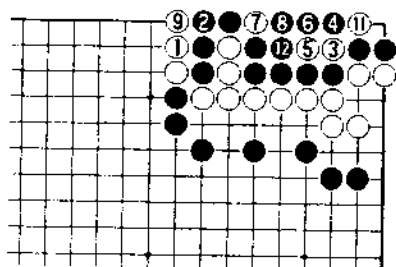
Đề 332: Trắng đi trước.

Vấn đề đã có từng xuất hiện qua, giải cứu bảy quân trắng.

Đề 331



Đề 332

**Giải đề 331**

-Cách giải chính: Sau khi trắng 1 đánh, trắng 3 cắt, liền bức bách khiến cho cờ đen phải lấp chặt điểm trống. Trắng 5 kéo dài trước, rồi xông vào vị trí 7, thứ tự chính xác. Về sau hình thành thế “song đảo phốc” (xông ngược vào đánh hai lần).

* 10 = ⑦; 10 = ③

-Cách giải tham khảo:

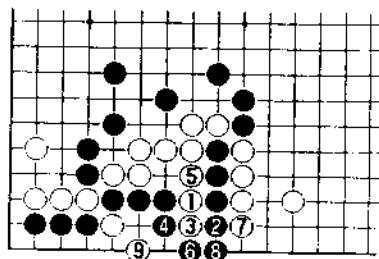
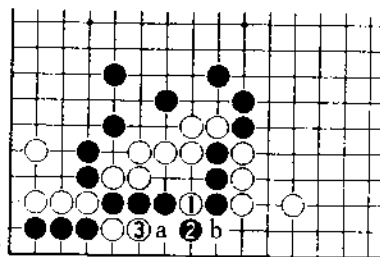
Đen 4 đánh, trắng đứng vị trí 5 lập tức thu hoạch thành công.

Giải đề 332

-Cách giải chính: Trắng 1 xen vào trước, sau đó trắng 3 bò qua, đen đã không còn nước để ứng phó. (Nếu đi vị trí 3 trước, thì đen a trắng 1, đen có thể đứng ở vị trí b, trắng thất bại.)

- Cách giải tham khảo:

Đen đứng vị trí 2, tình hình này đen không có cách kẹp ở vị trí 4. Đến trắng 9 làm mũi nhọn, cờ đen vẫn chết.



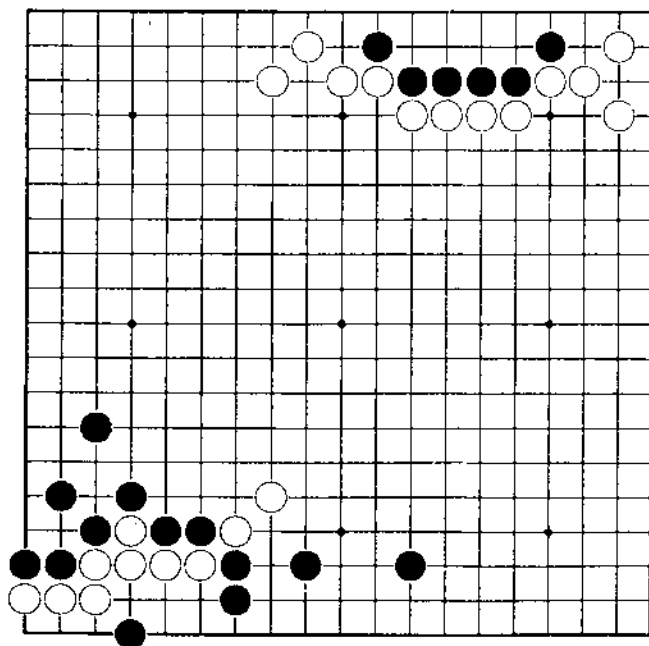
Đề 333: Trắng đi trước.

Đây là tình hình thường gặp trong thực chiến.

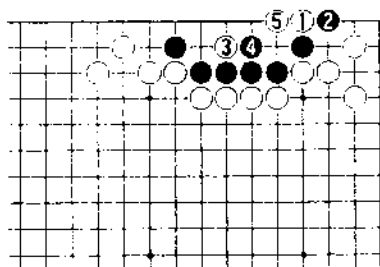
Đề 334: Trắng đi trước.

Khéo mượn hai quân trắng bên ngoài, để tìm đường sống cho quân trắng ở góc.

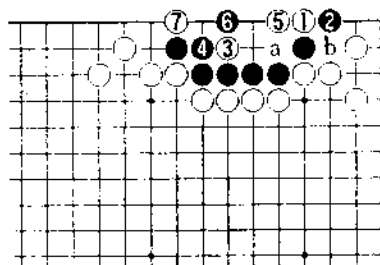
Đề 333



Đề 334

**Giải đề 333**

-Cách giải chính: Trắng 1 nâng để thu nhỏ vị trí mắt của cờ đen, chờ sau đen 2, trắng điểm vị trí 3 là chỗ bức thiết. Đen 4 trắng 5, cờ đen chết hết.

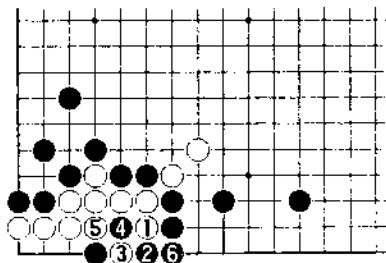
**-Cách giải tham khảo:**

Đen 4 nổi, trắng có thể kéo dài ở vị trí 5, đen 6 trắng 7. Về sau a và b là hai điểm mà trắng phải được một, cờ đen vẫn chết.

Giải đề 334

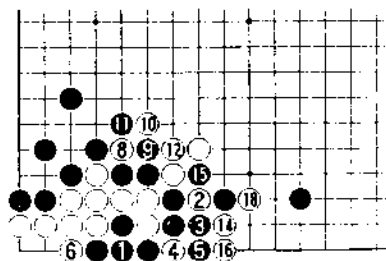
-Cách giải chính: Trắng trực tiếp tìm đường sống, đen 6 là nước ứng phó rất đẹp. Về sau thành thế cướp sống.

* ⑦ = ③



-Cách giải tham khảo:
Nếu đen gắng gượng nổi ở vị trí 1 để ăn cờ trắng, thì trắng có thể xen vào vị trí 2, xông vào vị trí 4 thu hẹp điểm trông của cờ đen. Cuối cùng hình thành thế vây ăn (chính sát).

* ⑦ = ④; ⑩ = ⑧; ⑪ = ②



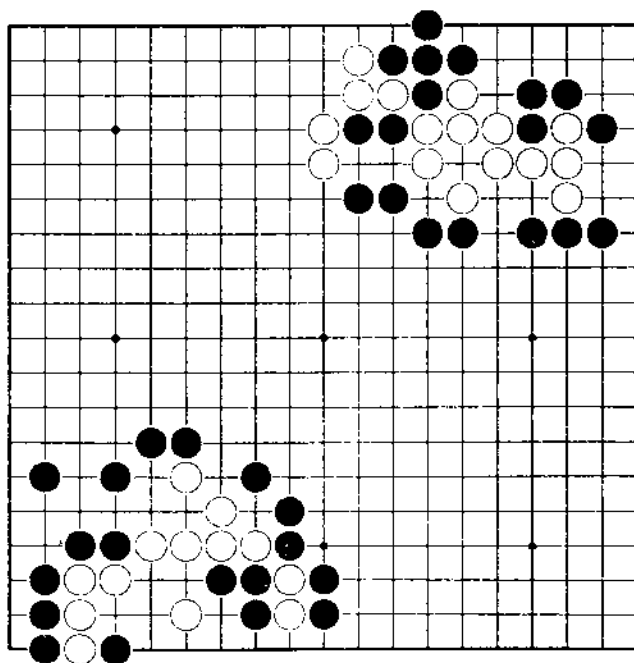
Đề 335: Trắng đi trước.

Tuy chỉ có một mắt, nhưng quân đen trong góc rõ ràng có khuyết điểm.

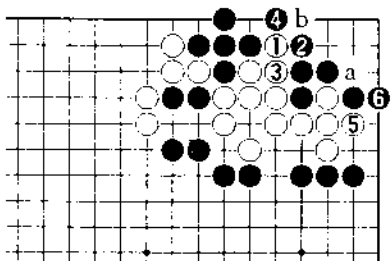
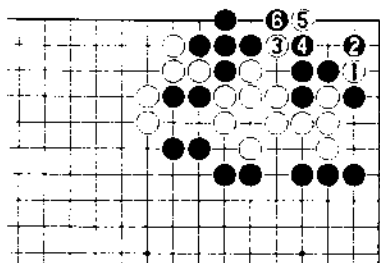
Đề 336: Trắng đi trước.

Quân trắng mặt trên chỉ có một mắt, cần phải ra tay trước tạo thêm một mắt ở mặt dưới.

Đề 335



Đề 336

**Giải đề 335**

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt, sau đó khéo léo mượn thế điểm chặt của cờ đen, kéo đổi hướng ở hai vị trí 3, 5. Đen 6 chỉ còn cách xông vào cướp, hình thành thế tranh cướp.

-Cách giải thất bại:

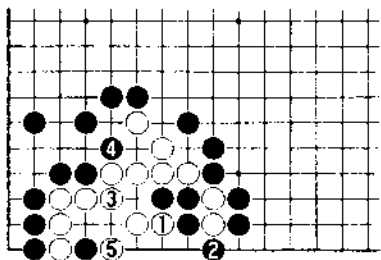
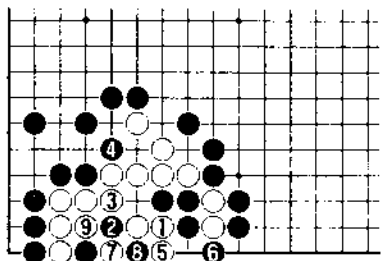
Trắng 1 kéo đổi hướng trước. Lúc đen 2 kẹp, trắng ứng phó bằng cách cắt ở vị trí a, hoặc kéo đổi hướng ở vị trí b đều có thể được. Nhưng trắng 3 nổi ở vị trí 3 là vô lý, trắng 5 đen 6, không có cách ăn cờ đen ở góc.

Giải đề 336

-Cách giải chính: Trắng 1 lần trước là điểm quan trọng. Đen 2 phá mắt, trắng 3 âm thầm nổi. Cuối cùng thành thế hãm ăn cờ đen để sống.

-Cách giải tham khảo:

Đen 2 ăn, trắng vẫn nổi ở vị trí 3. Đen 4 phá mắt ở mặt trên, trắng 5 hãm ăn có thể tạo mắt sống.



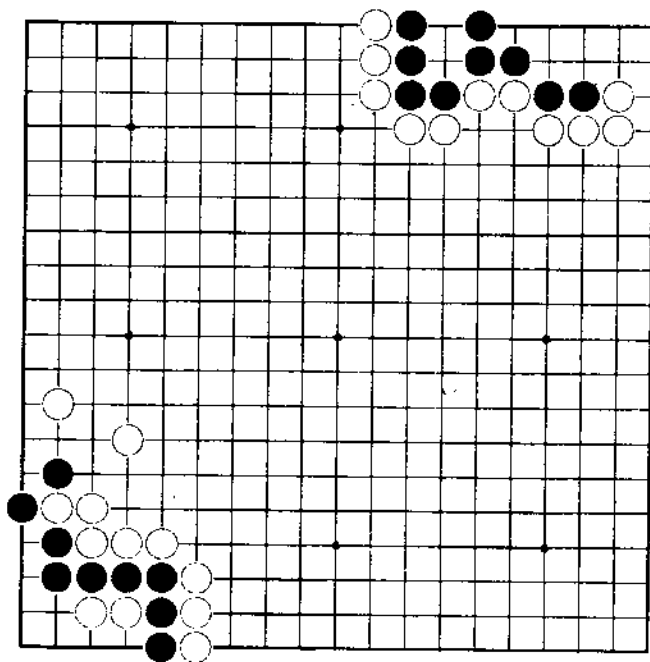
Đề 337: Trắng đi trước.

Điểm trống của quân đen quá chặt, có thể ăn hết. Chú ý thứ tự đi quân.

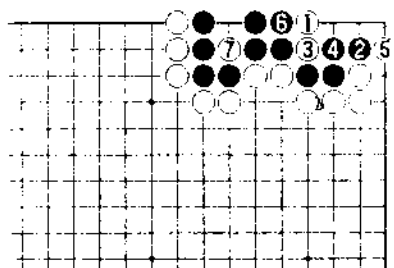
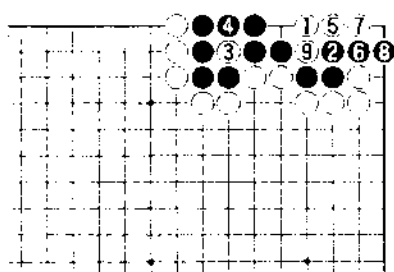
Đề 338: Trắng đi trước.

Kết quả thú vị.

Đề 337



Đề 338

**Giải đề 337**

-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 1 là chỗ bức thiết. Chờ sau đen 2, trắng 3 xông vào thứ tự chính xác. Về sau thành thế “Kim kê độc lập”, đen bị ăn.

-Cách giải tham khảo:

Đen 2 kéo đôi hướng, kết quả tương tự so với cách giải chính.

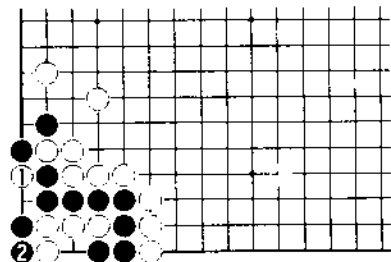
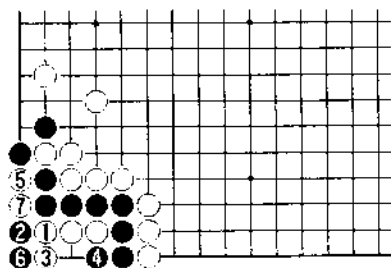
Giải đề này không khó, nhưng vạ lần không được sai thứ tự, nếu không sẽ sinh những biến hóa khác.

Giải đề 338

-Cách giải chính: Nếu muốn ăn cờ đen, trắng chỉ còn cách đi vị trí 1. Chờ đen 2 kéo đôi hướng, trắng 3 rẽ ngoặt, đen 4 cũng là ứng phó tất nhiên thôi. Trắng 5 xông vào, đen 6 bỏ quân là nước hay, trắng 7 ăn, sau khi đen 8 ăn ngược lại ...

* ③ = ②

-Cách giải chính tiếp theo: Hình này là tình trạng sau khi đen 8 ăn. Trắng 1 lại xông vào, đen 2 lại bỏ quân. Như vậy tuần hoàn không dứt thành thế “trường sinh”, trắng không có cách hãm ăn đen.



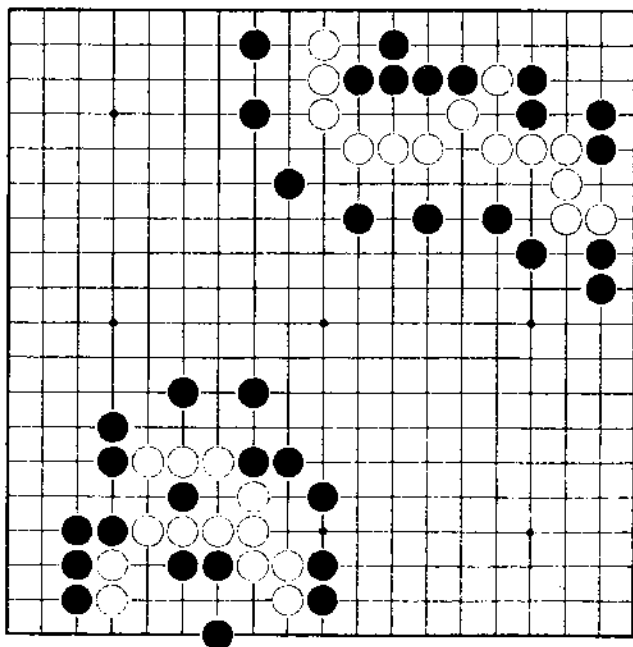
Đề 339: Trắng đi trước.

Quân trắng như con rồng lớn không có mắt, quân đen mé góc kéo dài một dãy nhưng rõ ràng có khuyết điểm.

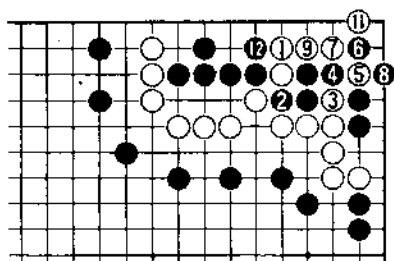
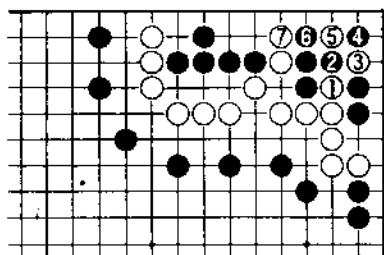
Đề 340: Trắng đi trước.

Quân trắng mé trên có một mắt nước hậu, xin mời tạo thành thế tranh sống.

Đề 339



Đề 340

**Giải đề 339**

-Cách giải chính: Trắng 1 xung kích, đen 2 chặn. Trắng 3 cắt, chờ đen 4 đánh, trắng 5 lại cắt, đây là đòn thế hữu hiệu liên tiếp. Đen chỉ còn cách đi ở vị trí 6, trắng 7 xung kích là thu thành công lớn. (Nếu đen 6 đi vị trí 7 thì trắng 6 đánh hãm ăn, đen vẫn không đi được.)

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 trực tiếp xung kích, sau đó lại đánh bọc lại để kéo dài điểm trống, nhưng làm cách nào cũng không hơn được điểm trống của cờ đen.

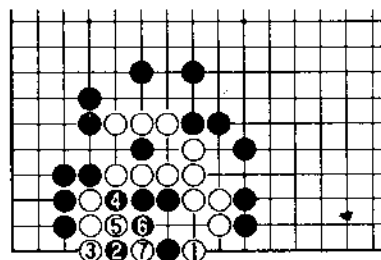
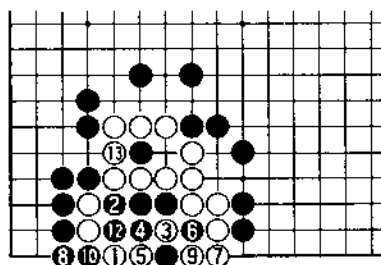
* ⑩ = ⑤

Giải đề 340**-Cách giải chính:**

Trắng 1 là chỗ khẩn cấp. Đen 2 là nước ứng phó rất cứng rắn. Về sau trắng chỉ có thể nước tiên tạo mắt. Sau đó hãm ăn 1 quân mé trên ở vị trí 13, thành cờ sống.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 1 làm mũi nhọn, bị đen 2 chiếm chỗ bức thiết. Về sau chỉ có thể thành thế đánh cướp sống.



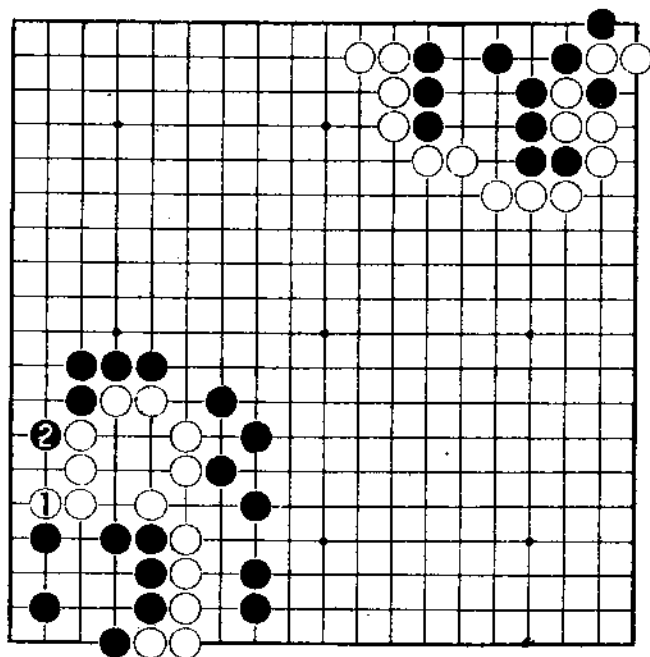
Đề 341: Trắng đi trước.

Chú ý thứ tự đi quân, ăn hết cờ đen.

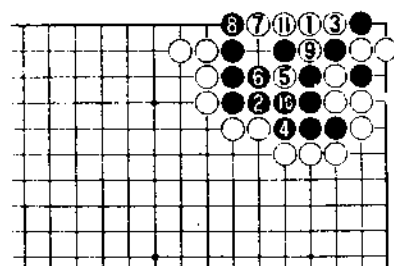
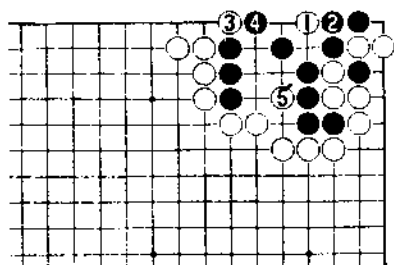
Đề 342: Trắng đi trước.

Trắng 1 chặn, đen 2 kéo đối hướng, vấn đề là về sau phải thi triển thủ đoạn ứng phó như thế nào với quân đen ở góc.

Đề 341



Đề 342

**Giải đề 341**

-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 1, chờ sau khi đen 2 tiếp nối, trắng 3 kéo đổi hướng ở chỗ bức thiết. Vì điểm trống của cờ đen đã bị thu hẹp, đen 4 thì trắng 5, cờ đen chết hết.

-Cách giải tham khảo:

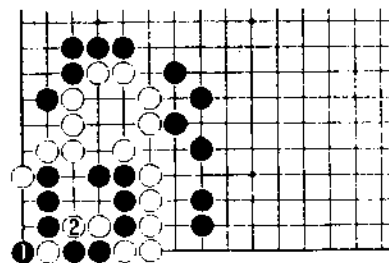
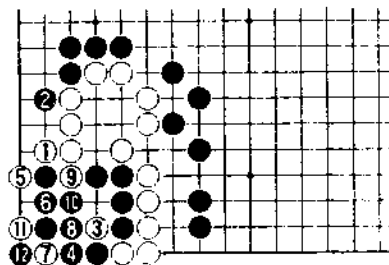
Lúc trắng điểm vị trí 1, nếu đen 2 khuếch đại vị trí mất, thì về sau trắng 5 điểm ở chỗ bức thiết, đen vẫn chết.

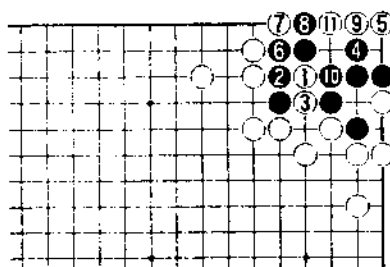
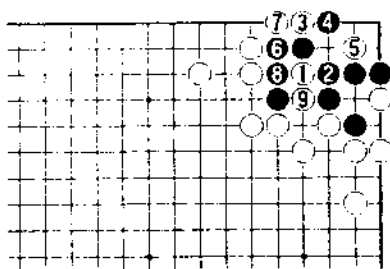
Giải đề 342

-Cách giải chính: Then chốt để giải đề này chỉ có nước là trắng 7 xông vào, thật là nước hay, tất nhiên phải thành thế tranh cướp. Chú ý, cần phải đi chính xác thứ tự là vị trí 5 trước, rồi mới đi vị trí 7.

-Cách giải tham khảo:

Nếu đen ăn ở vị trí 1, trắng 2 đánh một cái thì cờ đen đã chết hết.



**Giải đề 343**

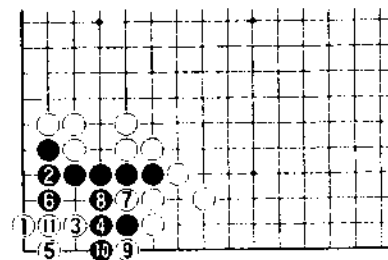
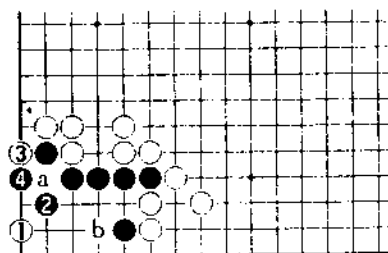
-Cách giải chính: Trắng 1 dựa vào là nước phá mắt cần thiết. Tiếp theo trắng 3 nâng, rồi điểm ở vị trí 5 là hai nước đoạt mệnh, đưa cờ đen vào tử địa. Trắng 9 phé quân, cờ đen liền chết hết.

-Cách giải tham khảo: Đen đi vị trí 4, trắng điểm vị trí 5 là chỗ bức thiết. Cuối cùng thành một hàng trong góc, cờ đen không tạo mắt được, vẫn chết.

Giải đề 344

-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 1 là chỗ bức thiết. Đen 2 là nước ứng phó rất đẹp. Về sau thành thế tranh cướp. Đen 4 nếu nổi ở vị trí a, thì trắng b kẹp, cờ đen chết hết.

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 nổi, sau đó thuận theo thứ tự diễn biến, cuối cùng cờ đen chết hết.



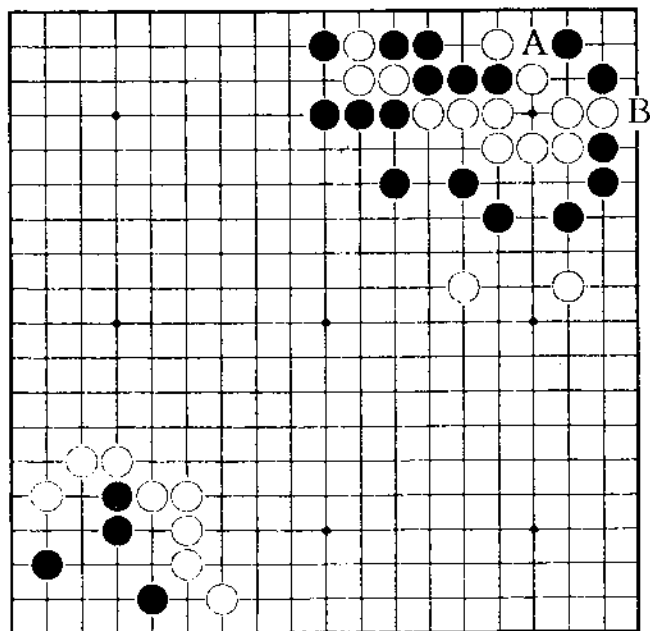
Đề 345: Trắng đi trước.

Quân trắng có vị trí A là điểm bị cắt, quân đen có vị trí B là điểm có thể vượt qua, trắng phải làm như thế nào để có thể chiếu cốc cả hai bên?

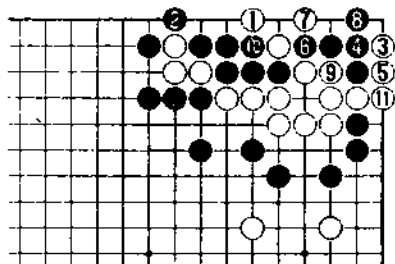
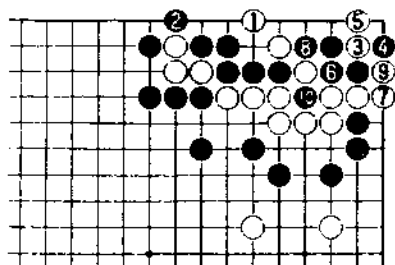
Đề 346: Đen đi trước.

Tìm diễn tiến ứng phó của hai bên có kết quả tối ưu.

Đề 345



Đề 346

**Giải đề 345**

-Cách giải chính: Trắng 1 làm mũi nhọn là nước hay, để dẫn dắt cho tình hình về sau, trắng 3 lần là đòn thế hữu hiệu thường dùng. Tới đây kết quả phải hình thành thế tranh cướp.

-Cách giải chính 2:

Trắng điểm vị trí 3, rất khéo, cũng giống như vậy, kết quả thành thế cướp sống.

Then chốt để giải đề này nước trắng 1.

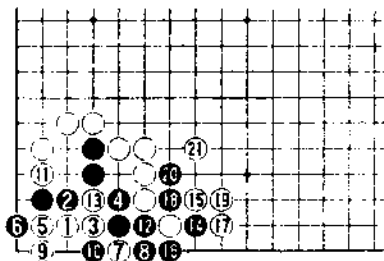
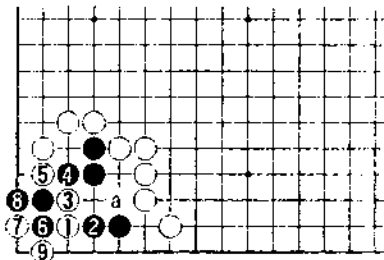
Giải đề 346

-Cách giải chính: Trắng điểm vị trí 1 là chỗ bức thiết, đen 2 là nước ứng phó rất đẹp. Về sau hình thành thế cướp sống.

Nếu đen 2 đi vị trí 6, thì trắng xung kích vị trí a, cờ đen chết hết.

-Cách giải tham khảo:

Đen ứng phó vị trí 2, về sau trắng kiên trì khai thác khuyết điểm điểm trống chật của cờ đen, có thể đưa cờ đen vào tử địa.



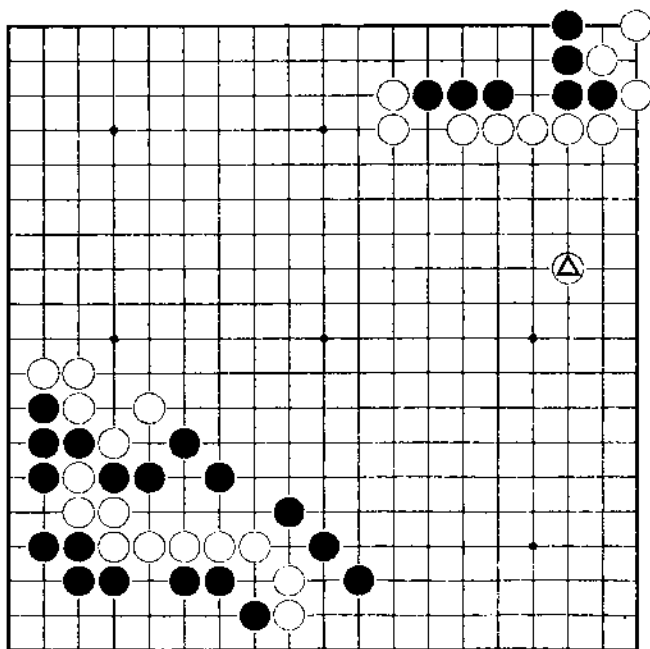
Đề 347: Trắng đi trước.

Vì bên ngoài có quân trắng , nên hoàn toàn có khả năng ăn hết cờ đen

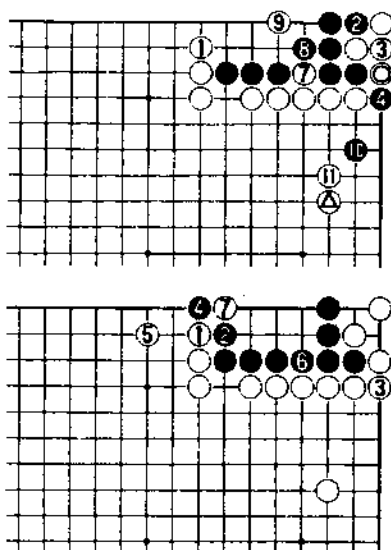
Đề 348: Trắng đi trước.

Trắng tuy không có mắt đang bị nguy khốn, nhưng quân đen ở góc mỏng yếu, chú ý thứ tự đi quân.

Đề 347



Đề 348

**Giải đề 347**

-Cách giải chính: Trắng đứng vị trí 1, khiến cho cờ đen mé trên chỉ còn lại mất nước hậu. Đen 2 đánh, trắng 3 nối là nước hay, vì mé ngoài có tác dụng của trắng $\triangle$, nên cờ đen không có cách nào chạy thoát ra được, cuối cùng chết hết.

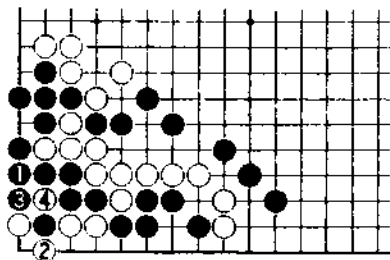
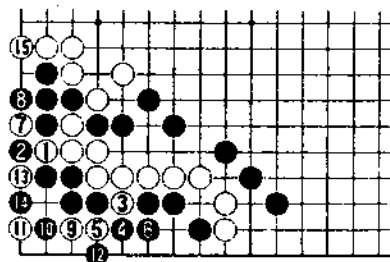
* ⑤ = ③; ⑥ = ②

-Cách giải tham khảo: Sau khi đen 2 chặn, trắng nối ở vị trí 3, cờ đen ở mé trên không tạo được 2 mất.

Giải đề 348

-Cách giải chính: Trắng 1 xung kích, đến đen 10 là những nước ứng phó tất nhiên. Tiếp theo trắng 11 kẹp là đòn thế hữu hiệu. Chờ sau khi đen 12 hãm ăn, trắng xông vào vị trí 13, sau đó có thể hãm ăn cờ đen theo thế không tiếp nối về được (tiếp bất quy).

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng kẹp, nếu đen tiếp nối ở vị trí 1, thì trắng 2 đánh hãm ăn. Đen chỉ còn cách đi vị trí 3 tạo mất cướp. Thế cướp này đối với cờ đen mà nói, gánh vác áp lực quá nặng.



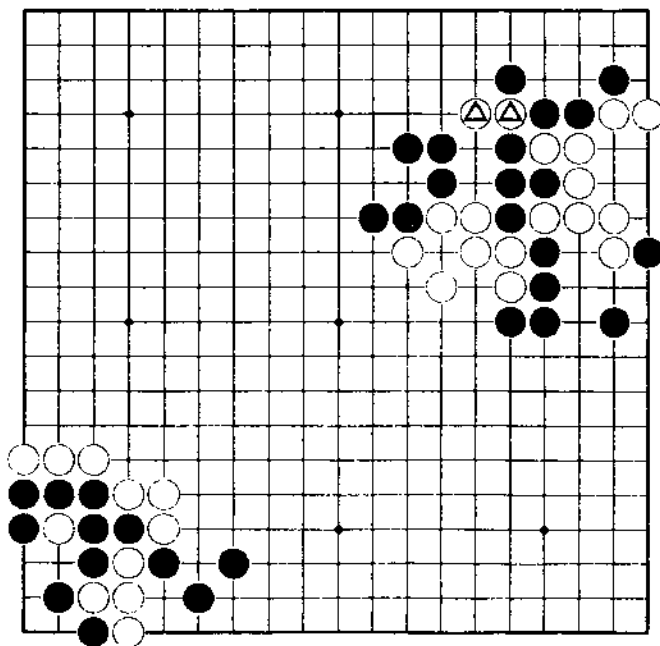
Đề 349: Trắng đi trước.

Khéo dùng hai quân trắng ⊕, có thể tìm mắt ở góc trên.

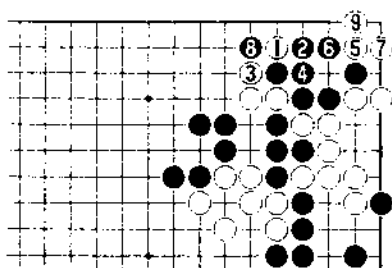
Đề 350: Trắng đi trước.

Chú ý trắng chỉ có hai điểm trống.

Đề 349

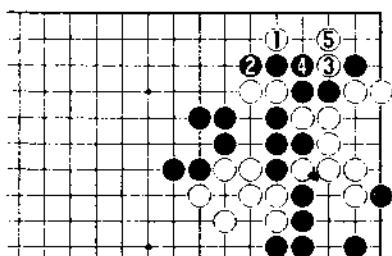


Đề 350

**Giải đề 349**

-Cách giải chính: Trắng

1 kẹp là đòn thế hữu hiệu. Đen 2 là nước ứng phó rất đẹp. Trắng 5 là chỗ bức thiết, chờ sau đen 6, trắng 7 đi là chính xác. Tới đây trong góc tạo được một mắt, khối cờ này thành cờ sống.



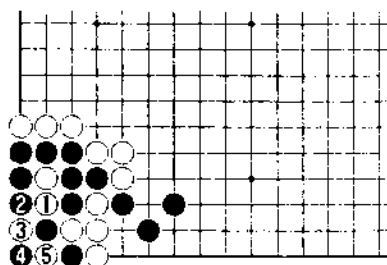
-Cách giải tham khảo:

Khi trắng 1 kẹp, nếu đen 2 kéo dài, sau nước trắng 3, 5, đen không còn nước ứng phó.

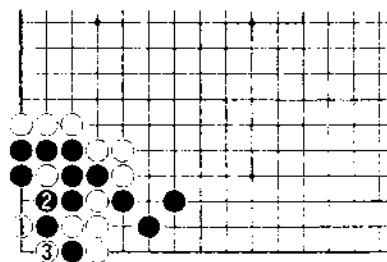
Giải đề 350

-Cách giải chính: Trắng cần phải từng bước siết chặt lại, nếu không điểm trống không đủ.

Trắng 1 bỏ quân, sau đó xông vào vị trí 3 kà nước hay, đen không có cách nối tiếp ở vị trí 5, nên thành thế tranh cướp.



-Cách giải thất bại: Trắng 1 kẹp trước, sau khi đen 2 nối thì trắng 3 ăn, đen không ứng phó được, nhưng trắng cũng không hăm ăn đen được.



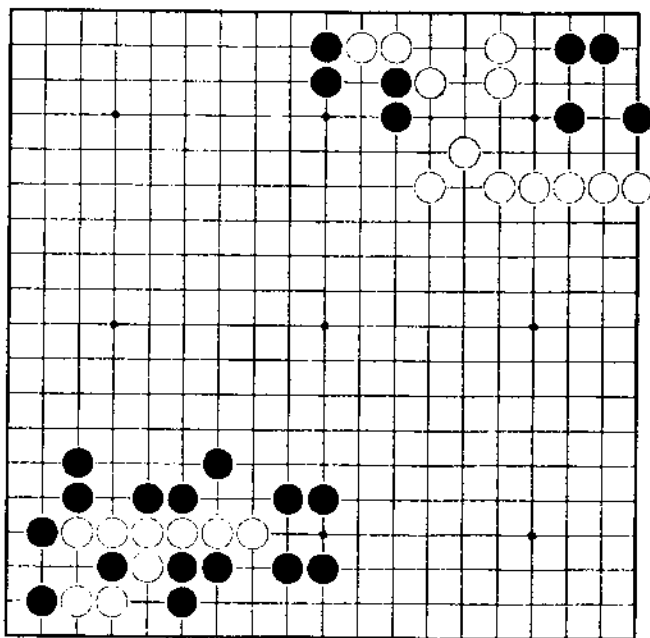
Đề 351: Trắng đi trước.

Trong lúc tấn công quân đen ở góc, bốn quân đen ở bên ngoài có phát sinh tác dụng hay không, trắng phải ứng phó như thế nào?

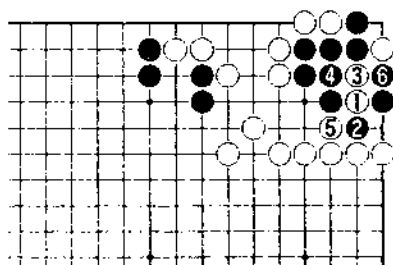
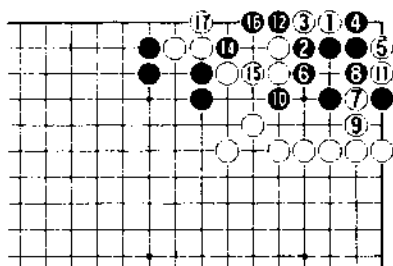
Đề 352: Trắng đi trước.

Đề mục này nổi tiếng, chú ý thứ tự đi quân.

Đề 351



Đề 352

**Giải đề 351**

-Cách giải chính: Trắng 1 là phá mắt ở chỗ bức thiết. Sau đó điểm ở vị trí 5 đưa cờ đen vào tử địa. Về sau đen dùng thủ đoạn đối kháng rất cứng rắn, nhưng trắng có vị trí 17 là nước hay, cờ đen bị ăn nhanh chóng.

* ⑬ = ③

-Cách giải tham khảo:

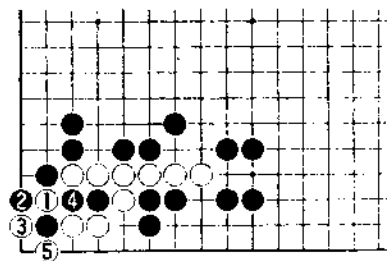
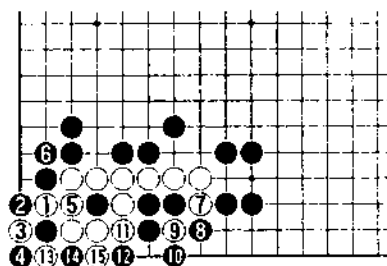
Lúc trắng 1 xen vào, nếu đen đi vị trí 2 đánh từ mé ngoài, vì điểm trống quá chật, sau khi trắng 7 xông vào đen vẫn chết.

* ⑦ = ①

Giải đề 352

-Cách giải chính: Trắng 1 xen, rồi xông vào vị trí 3, là hai nước then chốt giải đề này. Sau đó xung kích vị trí 7, xông vào vị trí 9 (đòn thế này đã từng xuất hiện ở trước), đến trắng 15 tất nhiên phải hình thành thế tranh cướp.

-Cách giải tham khảo: Khi trắng 3 xông vào, đen 4 ăn, trắng 5 đánh một cái, vẫn là thế đánh cướp sống.



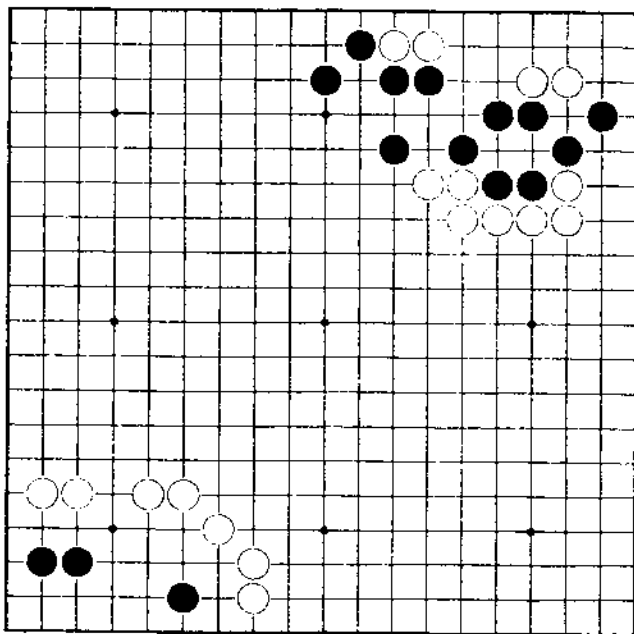
Đề 353: Trắng di trước.

Làm thế nào quân trắng ở góc trên tạo mắt sống.

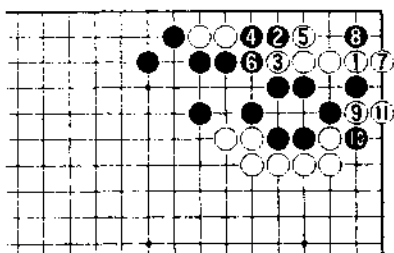
Đề 354: Trắng đi trước.

Tìm phương cách ứng phó của hai bên có kết quả thú vị.

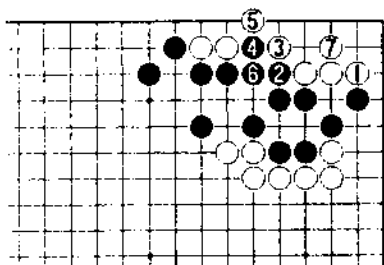
Đề 353



Đề 354

**Giải đề 353**

-Cách giải chính: Trắng 1 đến đen 6 là những nước thông thường. Tiếp theo trắng 7 là nước khéo léo tạo mắt sống. Nếu đen 8 phá mắt, thì trắng 9 lần có thể vượt qua.



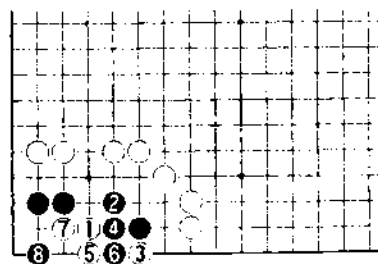
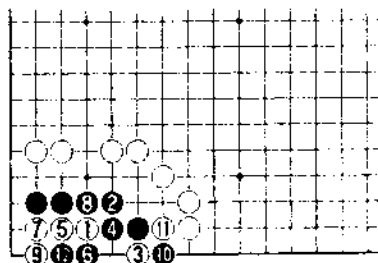
-Cách giải tham khảo: Khi trắng 1 chặn, nếu đen ứng đối ở vị trí 2, trắng về sau có thể tạo mắt sống một cách đơn giản.

Giải đề 354

-Cách giải chính: Thông thường mà nói, những vấn đề tranh sống chết thực tế, không gian chiếm trong bàn cờ thường lớn hơn, độ khó cũng lớn hơn.

Trắng điểm vị trí 1, đen 2 làm mũi nhọn là tất nhiên. Về sau khi tiến hành đến trắng 5, đen 6 kéo đối hướng là nước hay. Cuối cùng đen 12 bỏ quân để hình thành thế “trường sinh”, trắng không có cách ăn quân đen.

-Cách giải thất bại: Tuy nói không thể ăn cờ đen, nhưng nếu đi như trong hình này thì trắng thất bại triệt để.



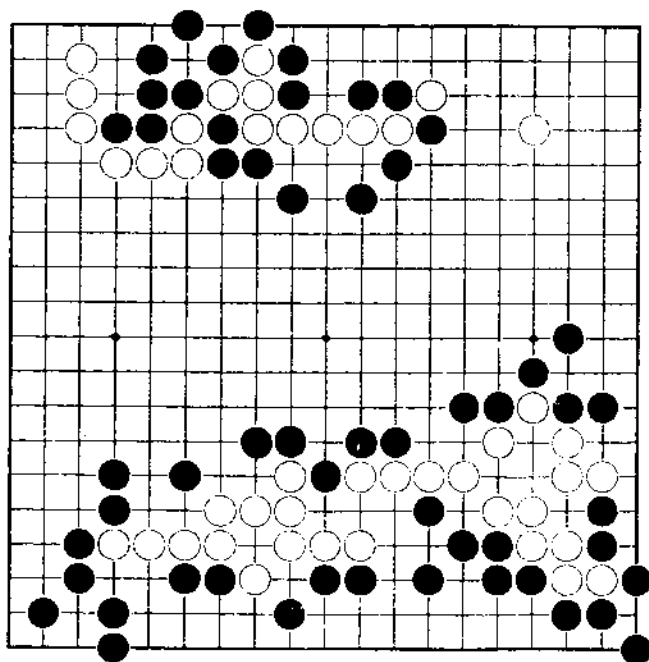
Đề 355: Trắng đi trước.

Làm thế nào để giải cứu tám quân trắng.

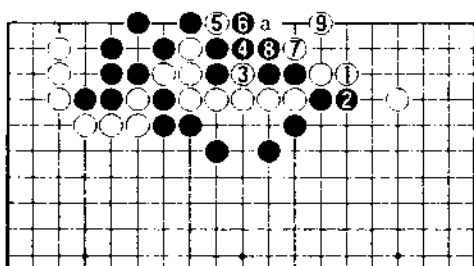
Đề 356: Trắng đi trước.

Đây là đề mục tranh sống chết cực lớn, vấn đề là làm sao tạo mắt sống cho con rồng trắng lớn siêu cấp này.

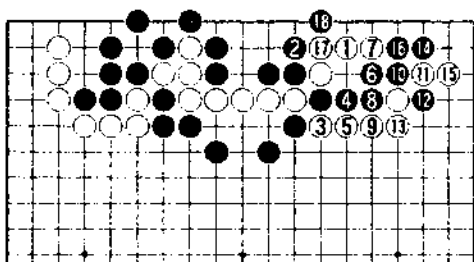
Đề 355



Đề 356

**Giải đề 355****-Cách giải chính:**

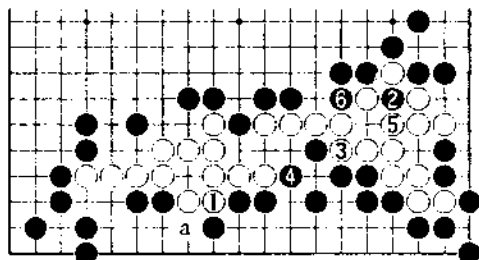
Trắng 1 âm thầm thối lui, chờ sau khi đen 2 ứng phó, cuối cùng hình thành ở mặt dưới thế tranh cướp (trắng có thể xông vào vị trí a).

**-Cách giải thất**

bại: Trường hợp này là trắng 1 làm mũi nhọn thì triển đồn thế không hữu hiệu.

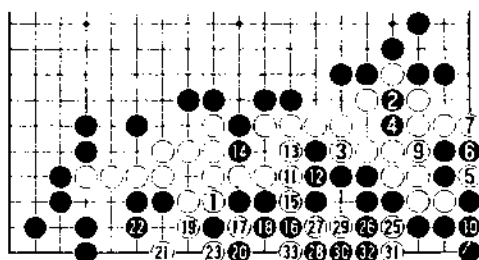
Giải đề 356**-Cách giải chính:**

Khi trắng đi vị trí 3, đen xông vào vị trí 4 hoặc vị trí a, là nước ứng phó rất đẹp. Về sau thành thế cướp sống.

**-Cách giải tham**

khảo: Nếu đen cũng rắn hãm ăn trắng, thì kết quả giống như hình này biểu thị, ngược lại cờ đen bị ăn.

* 8 = 5; 24 = 17



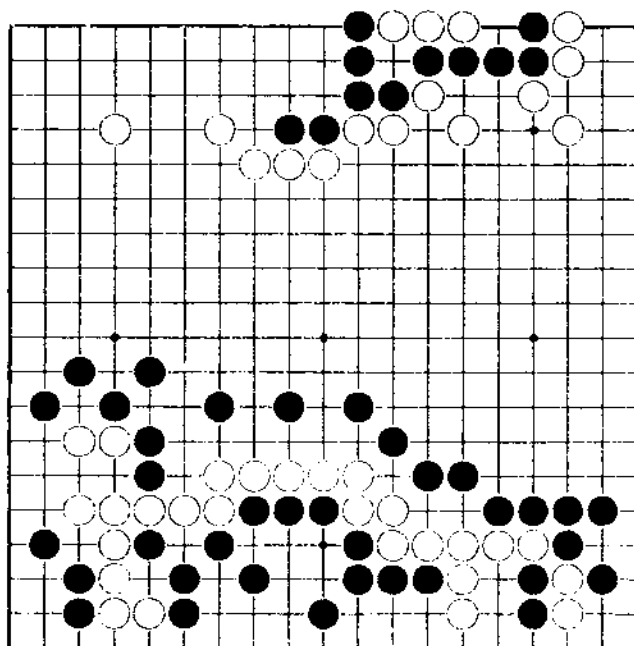
Đề 357: Trắng đi trước.

Ăn hết quân đen.

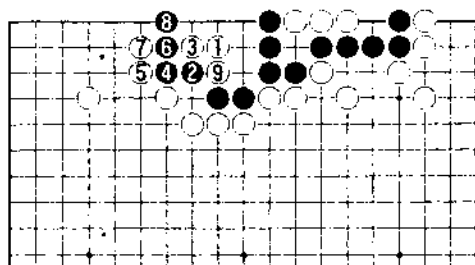
Đề 358: Trắng đi trước.

Lại là con rồng lớn siêu cấp, vấn đề là mưu cầu đường sống như thế nào.

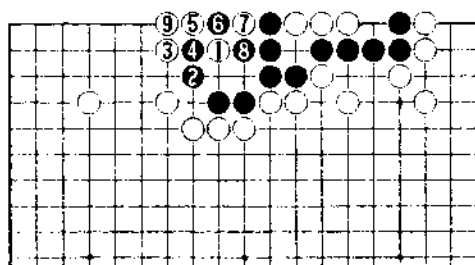
Đề 357



Đề 358

**Giải đề 357****-Cách giải chính:**

Trắng 3 bỏ qua là nước hay. Về sau trực tiếp đi ô m sát theo điểm trống của cờ đen thì có thể thu được thành công.

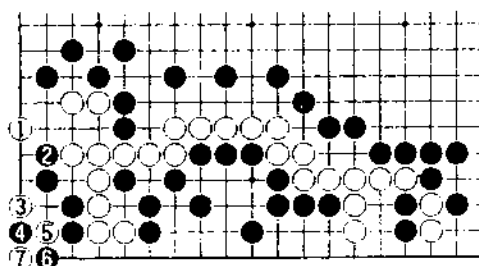
**-Cách giải thất bại:**

Trắng 3 không phải là đòn thế hữu hiệu, đen có nước hay là xông vào vị trí 6, thành thế tranh cướp.

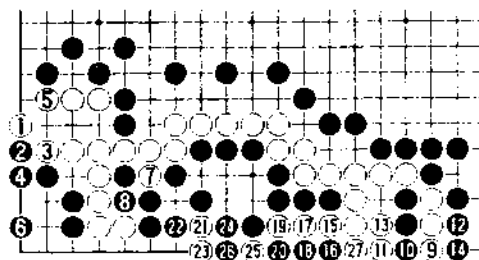
* 10 = 6

Giải đề 358**-Cách giải chính:**

Trắng 1 là nước khéo để tạo mắt sống. Đen 2 là nước ứng phó rất cứng rắn. Về sau thành thế đánh cướp sống.

**-Cách giải tham khảo:**

Nếu đen gắng gượng đi để ăn cờ trắng, kết quả như hình này biểu thị, đen không có cách thành công.



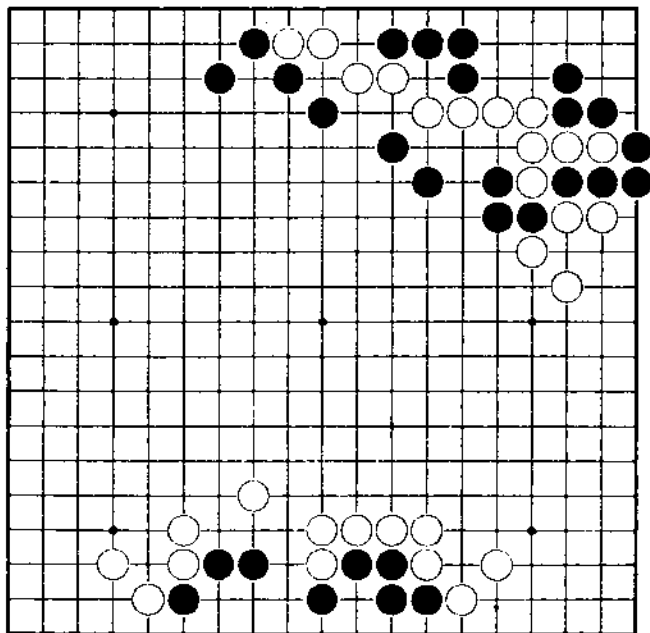
Đề 359: Trắng đi trước.

Đề mục tương tự đã từng xuất hiện qua.

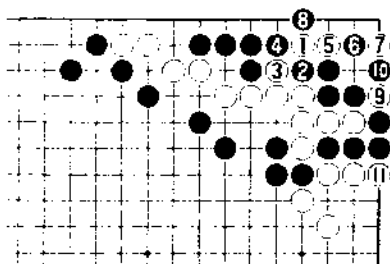
Đề 360: Trắng đi trước.

Có phương cách ăn hết cờ đen hay không?

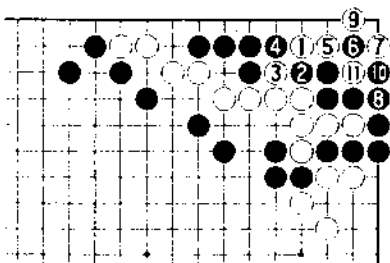
Đề 359



Đề 360

**Giải đề 359**

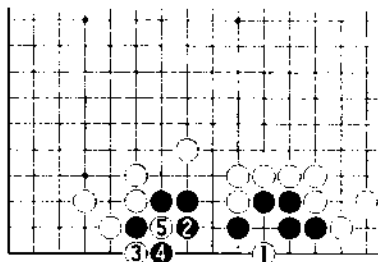
-Cách giải chính: Đề này chủ yếu là nắm vững đòn thế kẹp của trắng 7, đây cũng là kết quả của việc lợi dụng tính đặc biệt của phần góc.

**-Cách giải tham khảo:**

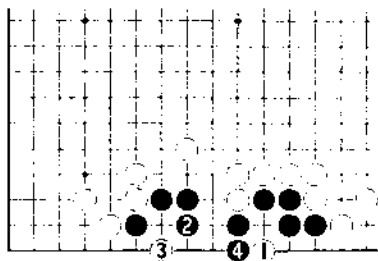
Nếu đen nổi ở vị trí 8, tuy thành thế tranh cướp, nhưng thế cướp này gánh nặng của cờ đen không nhẹ.

Giải đề 360

-Cách giải chính: Trắng điếm ở vị trí 1 phá mắt, đen 2 là phương cách ứng phó rất đẹp, kết quả tới đây tất nhiên phải hình thành thế đánh cướp sống.



-Cách giải thất bại: Trắng điếm ở vị trí 1, ý muốn ăn hết cờ đen, nhưng trắng thất bại.



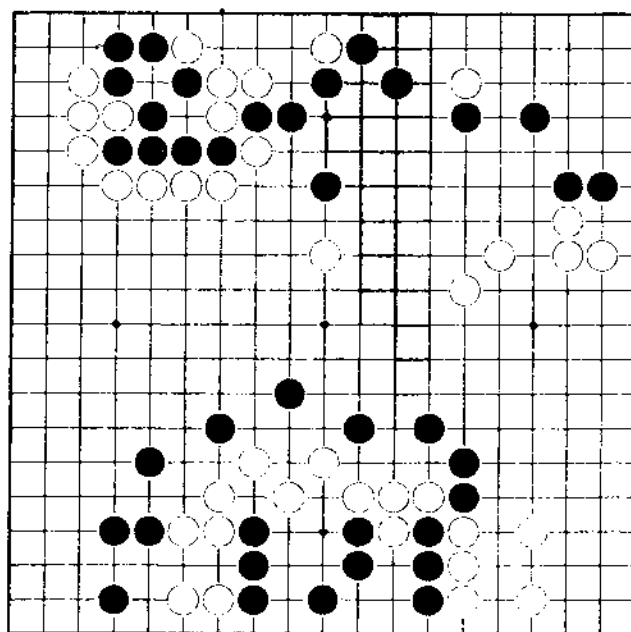
Đề 361: Trắng đi trước.

Năm quân trắng mé trên tạo mắt sống như thế nào?

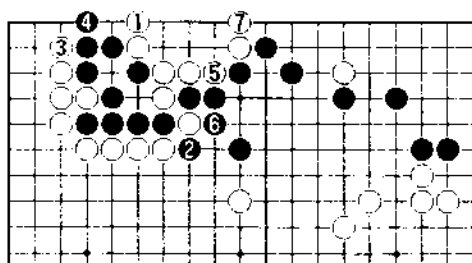
Đề 362: Đen đi trước.

Tiêu diệt quân đen để giải cứu quân trắng.

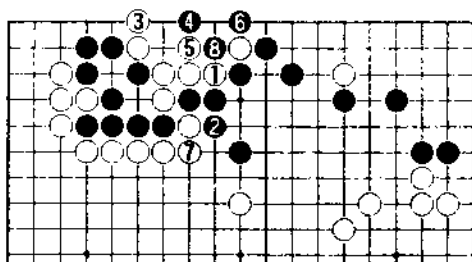
Đề 361



Đề 362

**Giải đề 361****-Cách giải chính:**

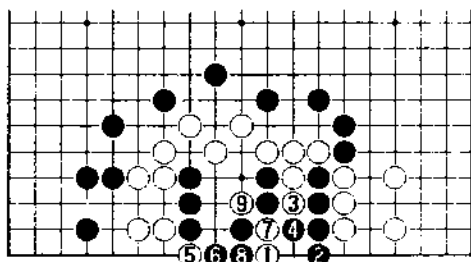
Trắng 1 là nước khéo léo làm cho cờ sống, đen chỉ còn cách hãm ăn ở vị trí 2. Sau đó trắng tạo mắt sống.

**-Cách giải thất**

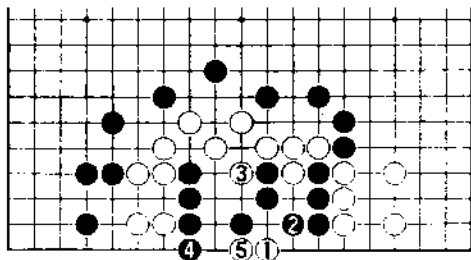
bại: Trắng 1 lần trước là sai lầm về thứ tự, vì vậy không thành cờ sống được.

Giải đề 362**-Cách giải chính:**

Trắng điếm vị trí 1 là chỗ bức thiết. Về sau trắng 5 kéo đối hướng là nước khéo léo, cờ đen chết hết.

**-Cách giải tham**

khảo: Đen 2 tạo mắt, trắng 3 là điểm quan trọng. Đen vẫn không tạo mắt thành cờ sống được.



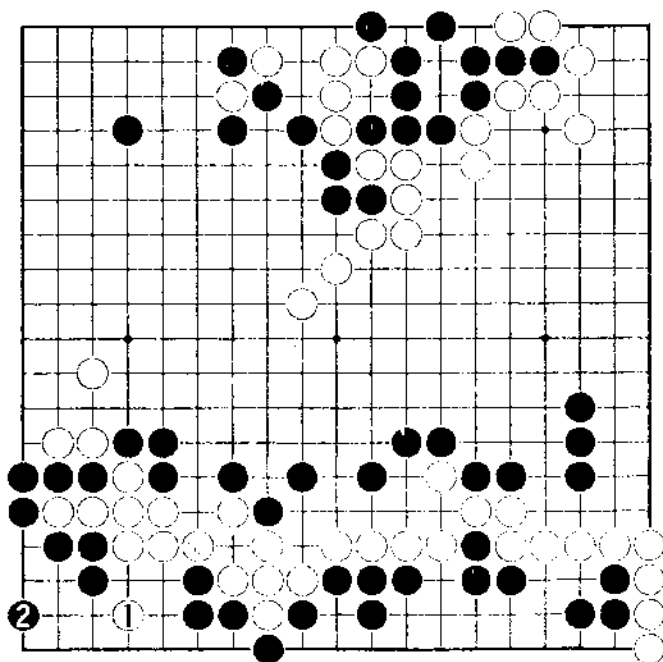
Đề 363: Trắng đi trước.

Mấy quân trắng mé trên chạy thoát thì cánh quân đen bên phải tự nhiên bị tiêu diệt. Chú ý thứ tự đi quân.

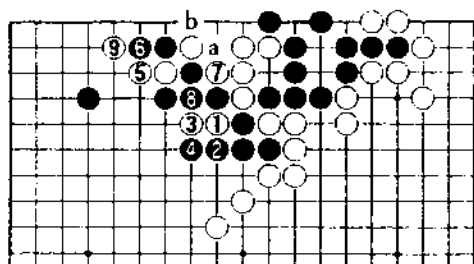
Đề 364: Trắng đi trước.

Rồng trắng lớn siêu cấp không có mắt sống, hiện trắng 1 chạy, đen 2 khéo ứng phó, trắng phải xử trí như thế nào?

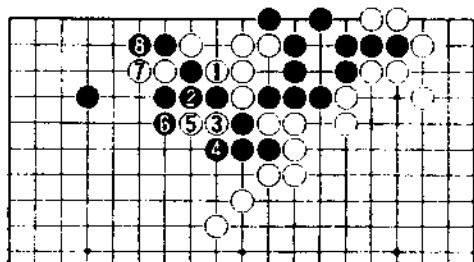
Đề 363



Đề 364

**Giải đề 363****-Cách giải chính:**

Trắng 1 cắt trước là thứ tự hay. Về sau trắng chạy ra thành công. (Trong các nước, nếu đen 6 đánh ở vị trí a, trắng 7, đen b, thì thành thế tranh cướp.)

**-Cách giải thất**

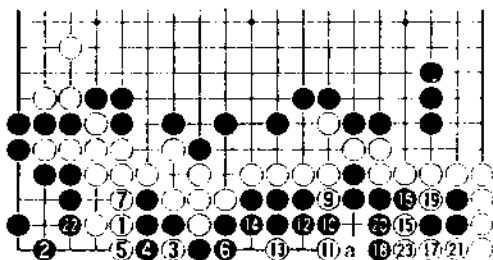
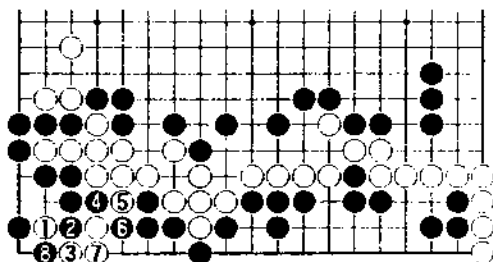
bại: Trắng 1 đánh trước thì tất nhiên phải gặp thất bại.

Giải đề 364**-Cách giải chính:**

Trắng 1 dựa là nước hay. Về sau đến đen 8 thì hình thành thế tranh cướp.

-Cách giải tham

khảo: Đây là cách giải theo cổ phổ. Đến trắng 23 thì trắng sống toàn bộ. (Nhưng trong các nước, nếu đen 12 ứng phó ở vị trí a, thì cờ trắng chết hết.)



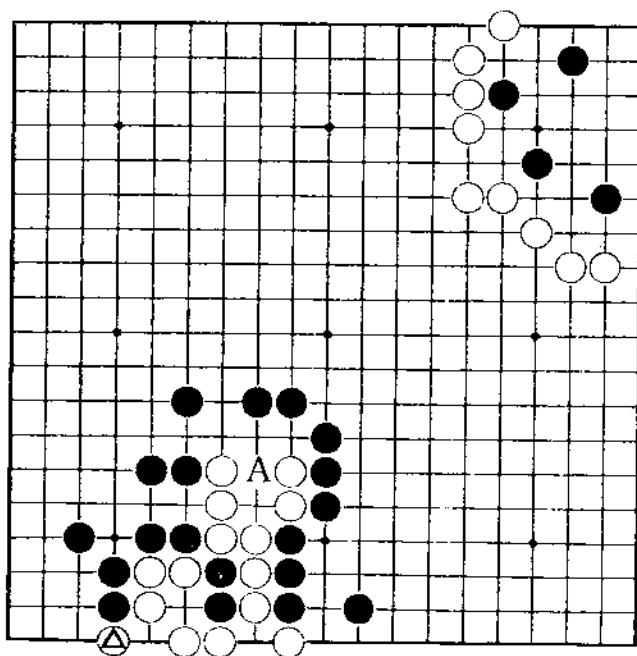
Đề 365: Trắng đi trước.

Điểm được chọn khá nhiều nhưng độ khó khá lớn, không có cách nào ăn hết cờ đen.

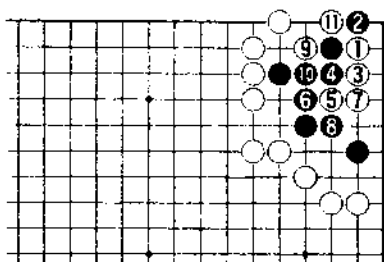
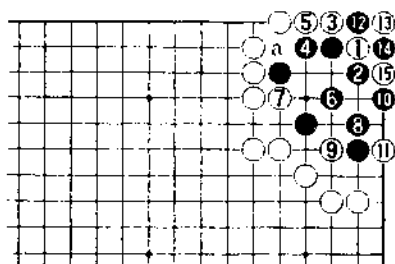
Đề 366: Đen đi trước.

Sau khi trắng  ăn, đen muốn hãm ăn lại, có vị trí A là điểm phá mất, kết quả như thế nào?

Đề 365



Đề 366

**Giải đề 365**

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là chỗ bức thiết. Nếu đen 2 kéo dài hướng từ mé trong, thì về sau là những nước tất nhiên. Đen 10 tạo mắt là nước ứng phó cứng rắn. Sau đó đen xông vào cướp, nhờ sức tranh ở vị trí a mà biến thành nước tiên, toàn bộ thành thế cướp sống.

-Cách giải tham khảo:

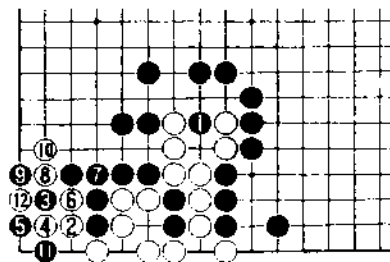
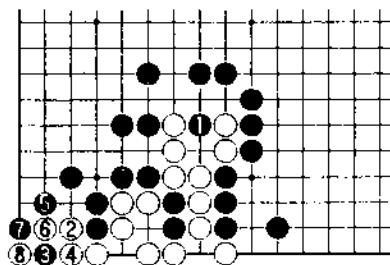
Đen 2 chặn không cho vượt qua ở mé dưới. Về sau trắng 5 là điểm quan trọng, kết quả vẫn là thế đánh cướp sống.

Giải đề 366

-Cách giải chính: Đen 1 phá mắt, trắng 2 là tìm vị trí mắt ở góc. Đen điểm ở vị trí 2 là nước hay. Chờ sau khi trắng 4 nổi, đen 5 là nước khéo léo. Về sau hình thành thế tranh cướp, đánh cướp sống. (Nếu trắng 4 đi vị trí 6 thì đen đi vị trí 4.)

-Cách giải tham khảo:

Đen 3 làm mũi nhọn trước, tuy kết quả đen vẫn là cướp sống. Nhưng thế cướp này, gánh nặng của cờ đen nặng hơn so với cách giải chính.



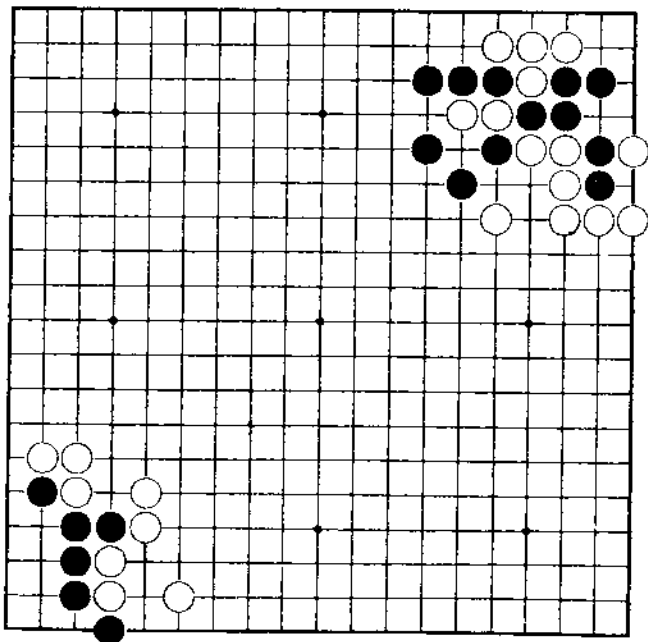
Đề 367: Trắng đi trước.

Khéo lợi dụng khuyết điểm trong điểm trống của quân đen, vấn đề là trắng phải làm như thế nào để tìm đường sống ở góc trên.

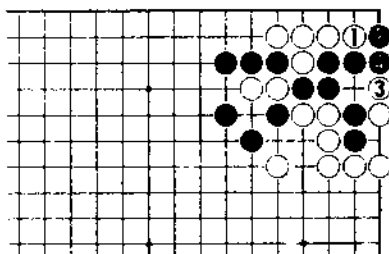
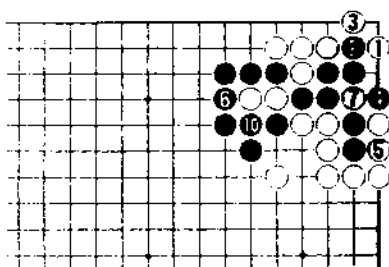
Đề 368: Đen đi trước.

Vấn đề này thường gặp trong thực chiến, đen phải tạo mắt như thế nào?

Đề 367



Đề 368

**Giải đề 367**

-Cách giải chính: Trắng 1 nhảy ra là nước hay, đen 2 xung kích. Do điểm trống của bản thân cờ đen đã bị đánh chặt, nên sản sinh ra thủ đoạn của nước trắng 5 về sau. Cuối cùng thành thế cướp sống.

* ③ = ①; ⑨ = ⑤; ⑪ = ⑦

-Cách giải thất bại:

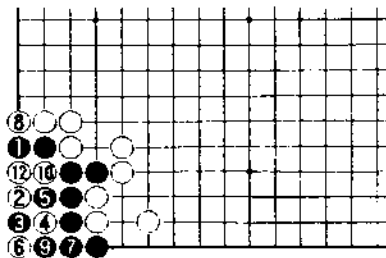
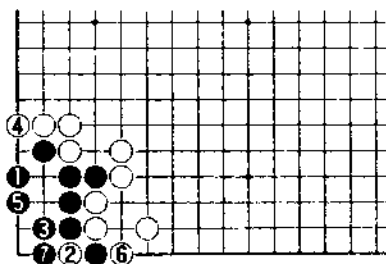
Trắng 1 kéo dài là không thông minh, bị đen 2 kéo đối hướng, trắng 3, đen 4, quân trắng ở góc thành cờ chết.

Giải đề 368

-Cách giải chính: Đen 1 trong hình này là tạo mắt ở chỗ bức thiết. Khi trắng 2 xông vào, đen 3 bẻ khúc là nước hay. Tới đây có 3 mắt sống ở góc.

-Cách giải tham khảo: Đen đi vị trí 1, trắng điểm vị trí 2. Về sau là những ứng phó tất nhiên của hai bên. Tuy đen vẫn là cờ sống, nhưng kết quả so với cách giải chính có tổn thất.

* ⑪ = ③



Sau đây là liệt ra sáu đề mục tranh sống chết đặc biệt:

Đề 369: Trắng đi trước.

Trắng không có mắt nhưng cứu được không?

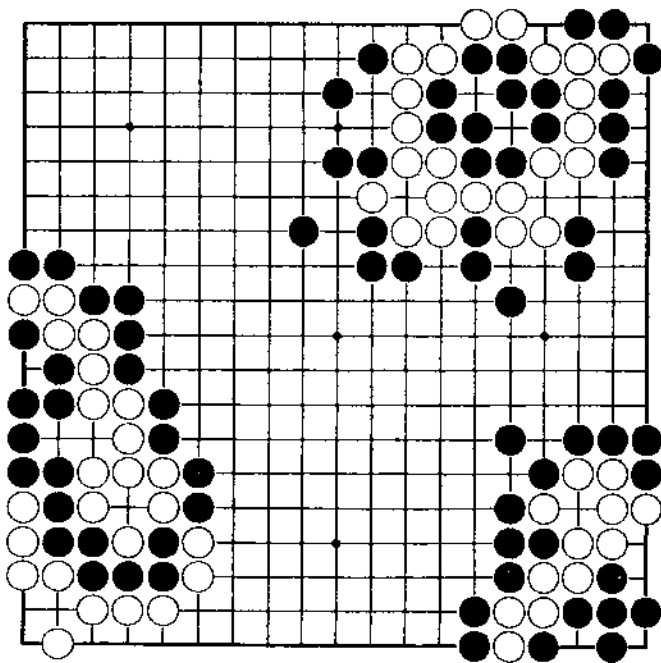
Đề 370: Trắng đi trước.

Quân đen trong góc chỉ có một mắt, trắng không có mắt, kết quả như thế nào?

Đề 371: Trắng đi trước.

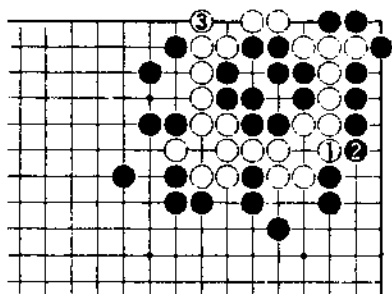
Có mấy loại kết quả.

Đề 369

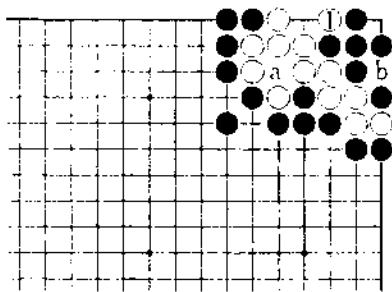


Đề 371

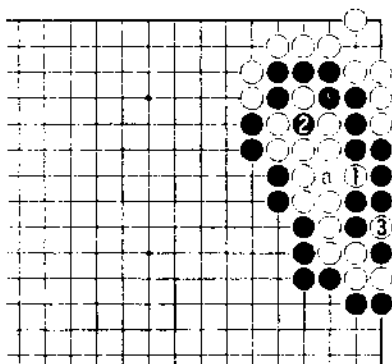
Đề 370

**Giải đề 369**

-Cách giải chính: Trắng 1, 3 chỉ tạo ra 2 mắt, thông thường trường hợp này không phải là hai mắt thật. Điều kỳ quái là con đại long chỉ có hai mắt không thật này lại là cờ sống.

**Giải đề 370**

-Cách giải chính: Sau khi trắng 1 xông vào, đen đã không còn cách hãm ấn trắng. Về sau đen a thì trắng b, trắng trước sau vẫn có điểm trống, tuy không có mắt thực nhưng có mắt để chống lại. Đây là thế “tam cước” tuần hoàn, nếu hai bên không tương nhượng thì ở cục bộ này coi như cờ hòa.

**Giải đề 371**

-Cách giải chính: Trắng 1 xông vào, sau khi đen 2 trắng 3 ăn lẫn nhau, thì thành thế “tam cước” không phân thắng bại. (Nhưng nếu tình thế toàn cuộc của cờ trắng có lợi, bao gồm nhượng cho cờ đen sống, thì tới đây trắng có thể đi vị trí a, thành thế hai bên cùng sống.)

Đề 372: Trắng đi trước.

Hai bên phải trái đều thay phiên thành thế song hoạt, phải phân định như thế nào?

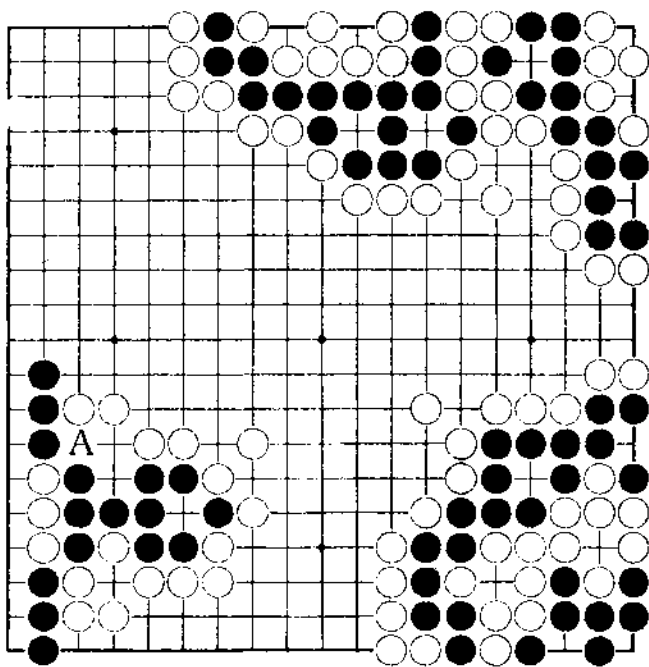
Đề 373: Trắng đi trước.

Hai khối quân đen trên dưới đều chỉ có một mắt, quân trắng bị kẹp ở giữa không có mắt nào, kết quả như thế nào?

Đề 374: Trắng đi trước.

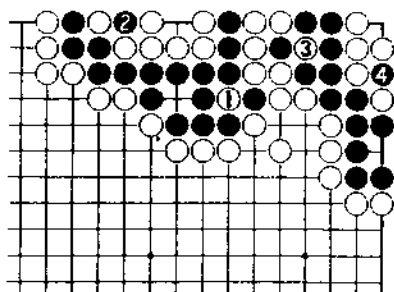
Trắng phải đi ở vị trí A để cắt quân đen, nhưng về sau phải tính như thế nào?

Đề 372

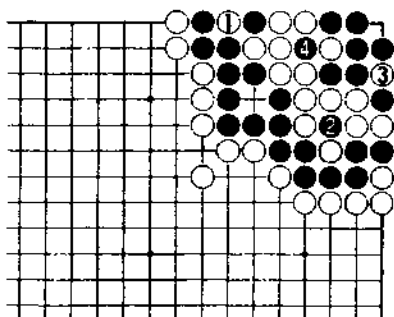


Đề 374

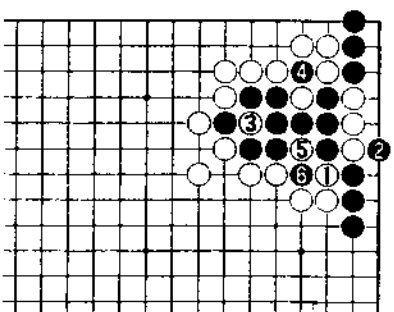
Đề 373

**Giải đề 372****-Cách giải chính:**

Trắng 1 ăn trước, đen 2 chỉ còn cách đáp lại, trắng 3 lại ăn mé bên phải, đen 4 cũng chỉ có cách đáp lại mé bên phải. Sau đó trắng lại ăn bên trái, thành thế “tứ cướp tuần hoàn”, nếu hai bên không tương nhượng nhau, thì phán là cờ hòa (ở cục diện này).

**Giải đề 373****-Cách giải chính:**

Tuy hai khối cờ đen kẹp cờ trắng không có mắt, nhưng vẫn có thể dựa vào tính đặc biệt của thế “tứ cướp tuần hoàn” để thành cờ sống. Nếu hai bên không tương nhượng thì vẫn phán là cờ hoà.

**Giải đề 374****-Cách giải chính:**

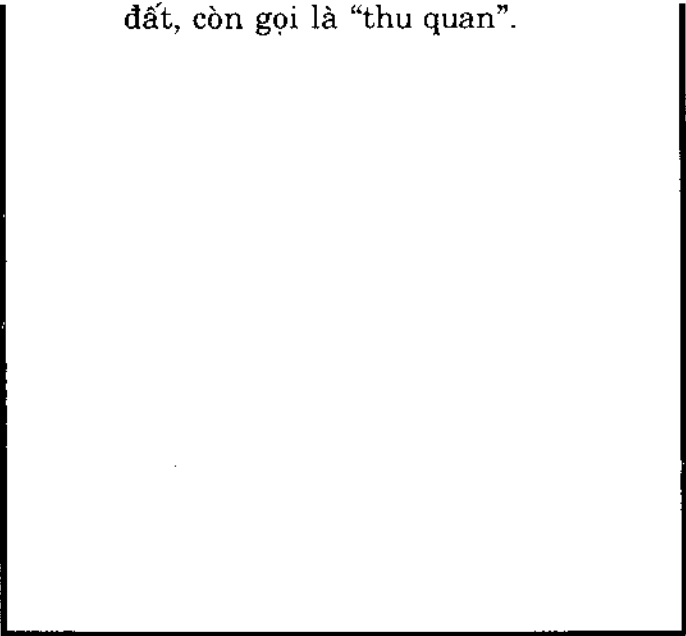
Trắng 1 tất nhiên phải cắt, nhưng sau khi đen 2 làm chặt điểm trống, trắng tất nhiên cần phải đi quân thu nhỏ điểm trống của cờ đen. Tới đây thành thế “tam cướp tuần hoàn”. Nếu hai bên không tương nhượng, chỉ còn cách phán là cờ hòa.

CHIẾN THUẬT CHIẾM ĐẤT

(Quan tử bộ)



Chương này chuyên đề về chiến thuật lấn chiếm đất, còn gọi là “thu quan”.



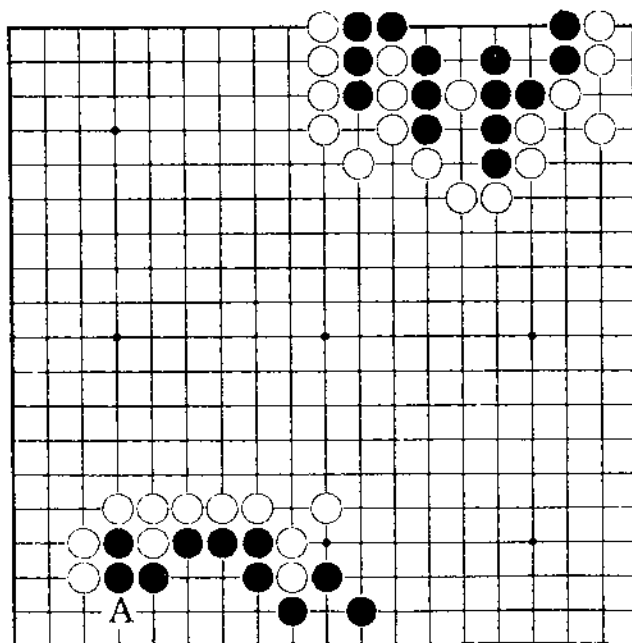
Đề 1: Trắng đi trước.

Có hai kết quả khác nhau, xin mời so sánh hơn kém.

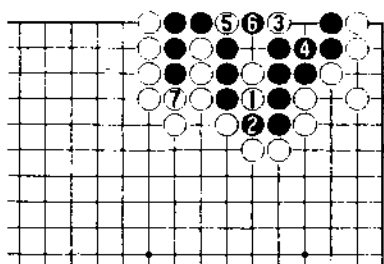
Đề 2: Trắng đi trước.

Phòng chống thủ đoạn đen thu thập đất (thu quan) nước tiên ở vị trí A.

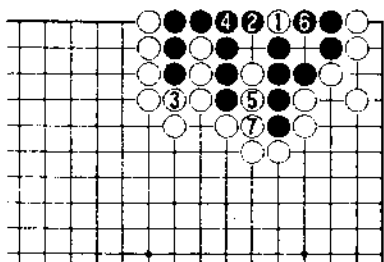
Đề 1



Đề 2

**Giải đề 1**

-Cách giải chính: Trắng 1 phé thêm quân trước, sau đó trắng 3 nâng là đòn thế hữu hiệu, trắng 5 xen vào thì có thể hãm ăn bốn quân đen, nhưng rơi vào nước hậu.

**-Cách giải tham khảo:**

Nếu trắng 1 nâng trước, kết quả đen không mất một quân, trắng được chiếm lợi thế nước tiên.

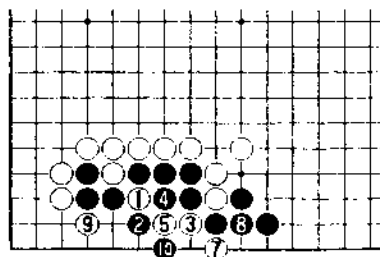
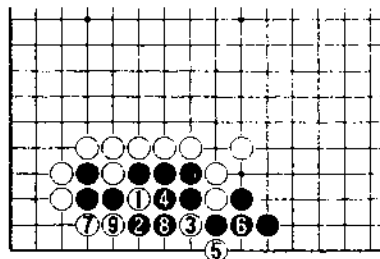
So với cách giải chính, thế nào ưu thế nào liệt, phải căn cứ vào trường hợp toàn cuộc bàn cờ mà quyết định.

Giải đề 2

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt trước. Về sau trắng 7 kéo đối hướng là nước khéo để chiếm đất, như vậy thu hoạch lợi thế cực lớn, nhưng là nước hậu.

-Cách giải tham khảo: Trắng đánh trực tiếp vào điểm trống của quân đen, 9 kéo đối hướng lấy được nước tiên, nhưng lợi ích so với cách giải chính ít hơn. Nếu trong trường hợp vẫn còn thế cờ lớn toàn cuộc có thể đi thì có thể chọn cách này.

* ⑥ = ①



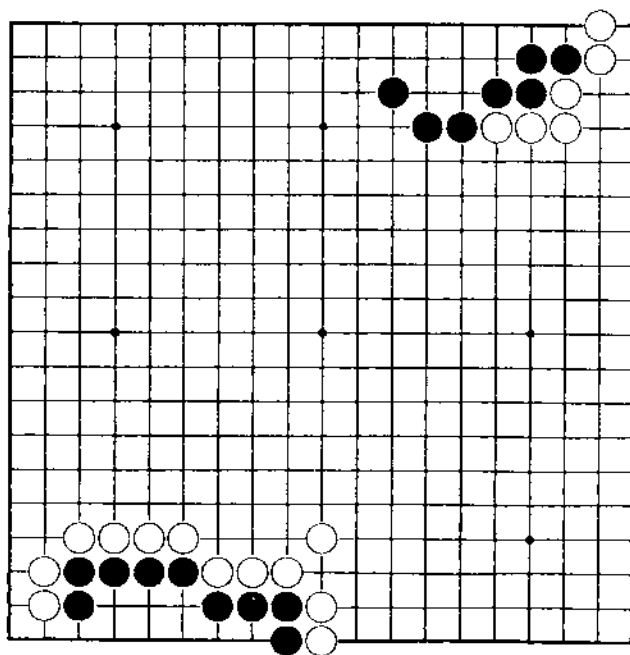
Đề 3: Trắng đi trước.

Tình trạng này thường xuất hiện trong thực chiến.

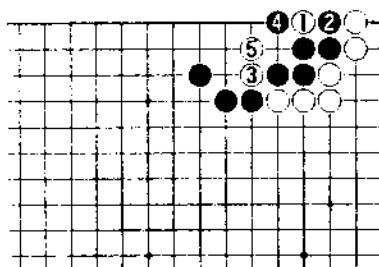
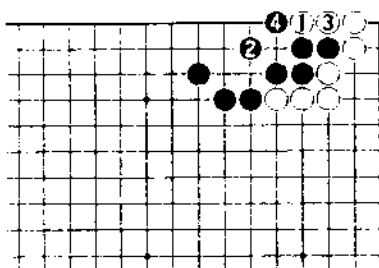
Đề 4: Trắng đi trước.

Tìm kết quả ứng phó thật hay của hai bên.

Đề 3



Đề 4

**Giải đề 3**

-Cách giải chính: Trắng 1 nâng là chiêu thức hữu hiệu để chiếm đất của cuộc này, nếu xung kích vị trí 3 thì đen chặn vị trí 1 trắng phải tổn thất, hiện trắng được nước tiên chiếm hai mắt.

-Cách giải tham khảo:

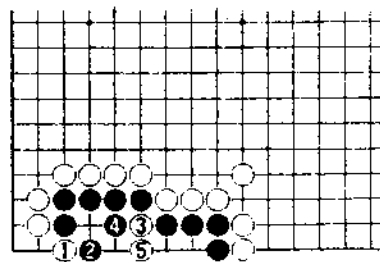
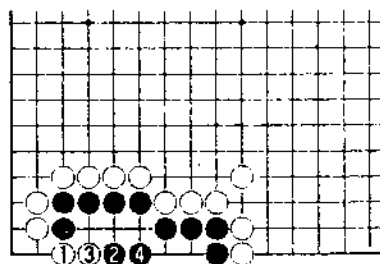
Trắng 1, đen 2 là vô lý, về sau đen bị hãm ăn toàn bộ.

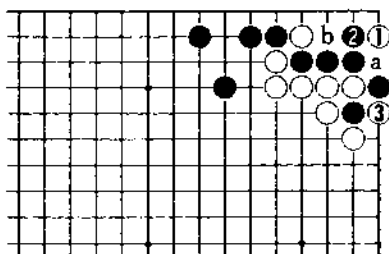
Giải đề 4

-Cách giải chính: Cục này không có nước tinh diệu, trắng 1 có thể kéo đổi hướng, đen 2 là nước ứng phó rất hay, trắng 3 đen 4 đại để như vậy.

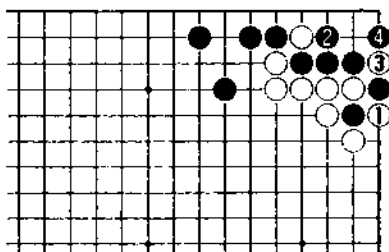
-Cách giải tham khảo:

Nếu đen 2 chặn, là sai lầm lớn, sau khi trắng 3 cắt, đen thành cờ chết.



**Giải đề 5**

-Cách giải chính: Trắng 1 là nước tuyệt diệu, nếu đen chiếm vị trí a, thì trắng cướp vị trí b, đen mang gánh khá nặng. Hiện sau khi trắng 3 ăn, đen vẫn không có cách nối vị trí a, trắng thu lợi thế khá lớn.

**-Cách giải tham khảo:**

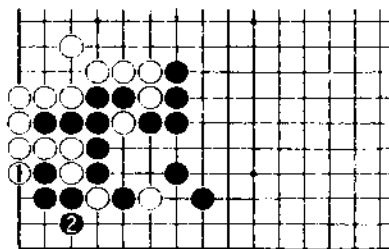
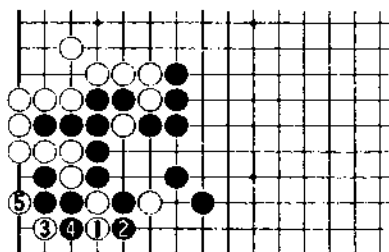
Trắng 1 ăn là nước phổ thông, so với cách giải chính sai biệt quá rõ ràng.

Giải đề 6

-Cách giải chính: Trắng 1, sau đó dựa vào vị trí 3, đây là phương cách chiếm đất rất hay, nhưng là nước hậu.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 xung kích đơn giản, đen 2 là nước hay, so với cách giải chính chênh lệch 3 điểm.



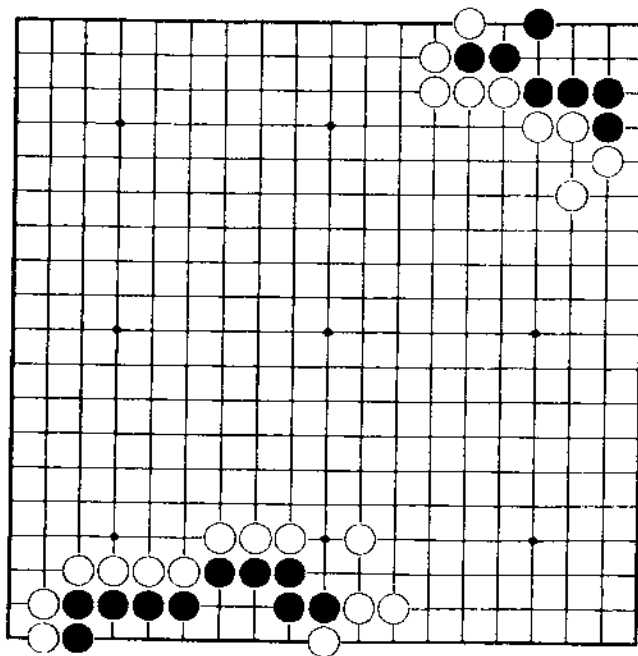
Đề 7 : Trắng đi trước.

Sau khi điểm quân ở góc thường thấy xuất hiện tình huống cờ sống như vậy, phải thu thập đất như thế nào ?

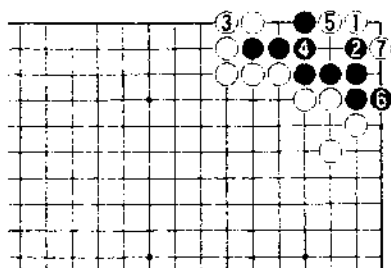
Đề 8: Trắng đi trước.

Khai thác khuyết điểm điểm điểm trống chật của cờ đen, để tiến hành thi triển đòn thế thu thập đất.

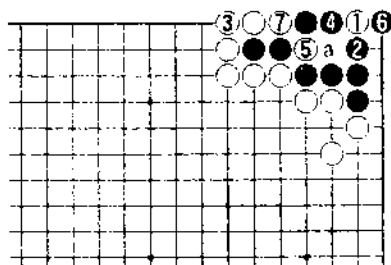
Đề 7



Đề 8

**Giải đề 7**

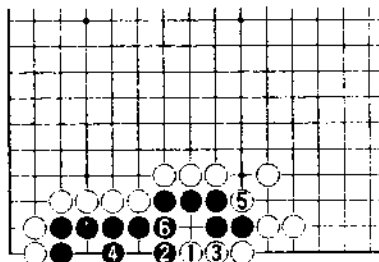
-Cách giải chính : Trắng chiếm vị trí 1 là nước tiến hành chiếm đất hay, như vậy trắng nước hậu thành thế hai bên cùng sống, thu lợi không nhỏ.

**-Cách giải tham khảo:**

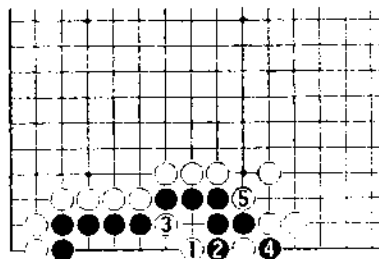
Lúc trắng chiếm vị trí 3, nếu đen đi vị trí 4, thì sau khi trắng 5 xen vào, có thể hãm ăn hai quân đen. Nếu đen 6 ăn ở vị trí a, thì trắng 7 đánh, thành nước tiên.

Giải đề 8

-Cách giải chính: Trắng 1 là chiêu thức hữu hiệu. Đen chỉ còn cách ứng phó ở vị trí 2, đến nước trắng 5 thì quân trắng chiếm đất rất nhanh.



-Cách giải tham khảo: Lúc trắng đi vị trí 1, đen 2 là nước vô lý, về sau toàn bộ bị ăn.



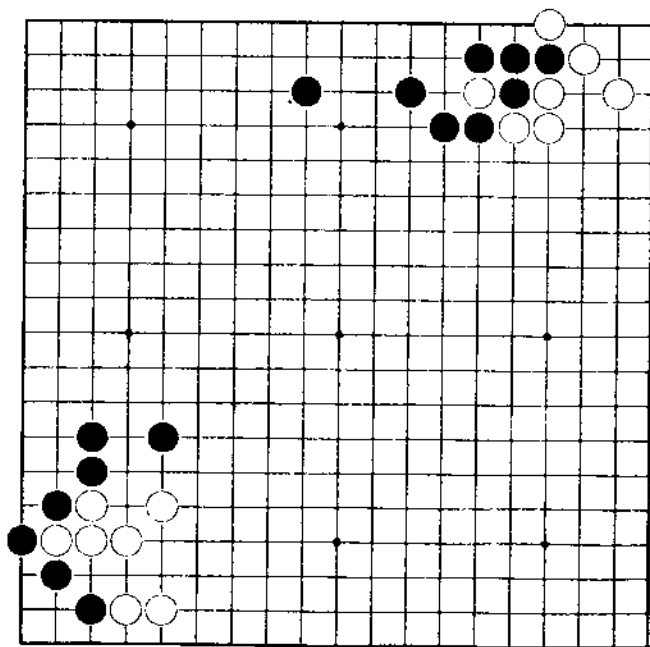
Đề 9 : Trắng đi trước.

Chiếm đất mé trên như thế nào.

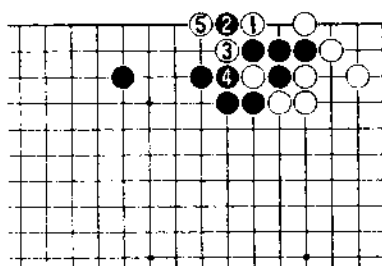
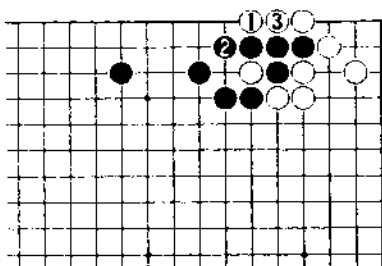
Đề 10 : trắng đi trước.

Ở góc còn chiêu thức hữu hiệu để chiếm đất.

Đề 9



Đề 10

**Giải đề 9**

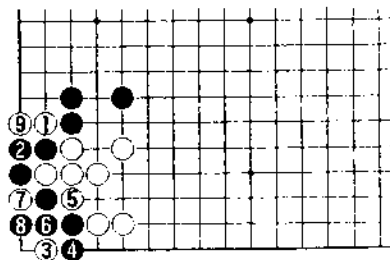
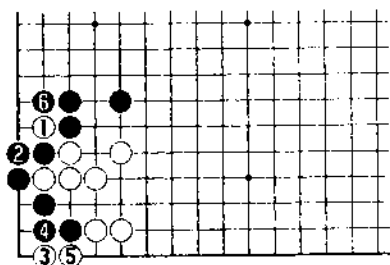
-Cách giải chính: Trắng 1 nâng là nước chiếm đất cục bộ hay, về sau đen chỉ còn cách lui về vị trí 2, trắng 3 tiếp nối, kết quả giá trị là 3 điểm nước hậu.

-Cách giải tham khảo: Nếu đen 2 đánh là vô lý, sau khi bị trắng 3 hãm ăn, đen tổn thất khá nặng. Mặt khác, nếu trắng trong cục bộ này không muốn rơi vào nước hậu, có thể trực tiếp kéo đối hướng ở vị trí 3, giao thủ với đen 1, có thể được một điểm.

Giải đề 10

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh, đen 2 nối lại, trắng 3 là chiêu thức hữu hiệu, đen chỉ còn cách phong bế ở vị trí 4, trắng 5 nước tiên kéo về, thu được lợi lớn.

-Cách giải tham khảo: Trắng đi vị trí 3, đen 4 vô lý, về sau đen bị ăn toàn bộ.



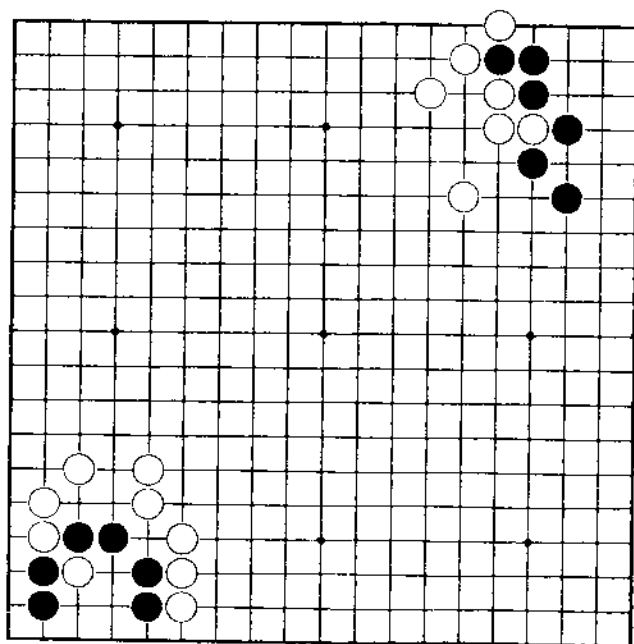
Đề 11: Trắng đi trước.

Phương cách trắng thu thập đất ở cục bộ này rất hay.

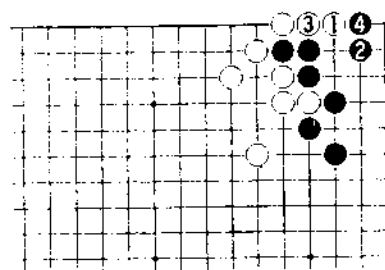
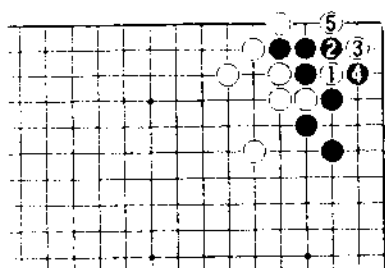
Đề 12: Trắng đi trước.

Tìm phương cách thu thập đất hay nhất của hai bên.

Đề 11



Đề 12

**Giải đề 11**

Cách giải chính: Trắng 1 cắt là nước hay, về sau kéo đôi hướng ở vị trí 3, vượt qua vị trí 5, quân đen trong góc bị tiêu diệt.

Cách giải thất bại:

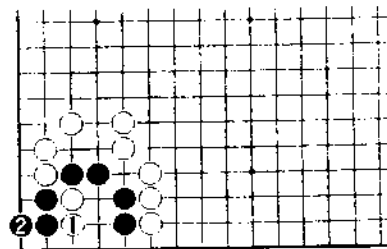
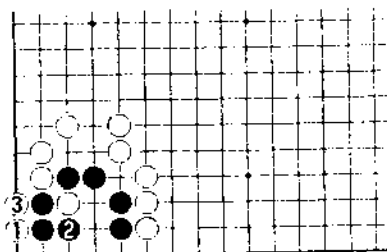
Trắng 1 chạy, sau khi đen 2 ứng phó, trắng chỉ có thể nối liền về vị trí 3, đen 4 chặn, so với cách giải chính chênh lệch 4 mắt.

Nhưng hai cách giải khác nhau chỗ nước tiên nước hậu.

Giải đề 12

-Cách giải chính: Trắng 1 nâng là nước thu thập đất cục bộ hay, đen chỉ còn cách ứng phó ở vị trí 2, không cho thành thế cướp sống, trắng kéo về vị trí 3.

-Cách giải thất bại: Nước trắng 1 thoát nhìn có vẻ cứng rắn, nhưng bị đen 2 ứng phó rất hay, trắng không còn thi triển thủ đoạn được.



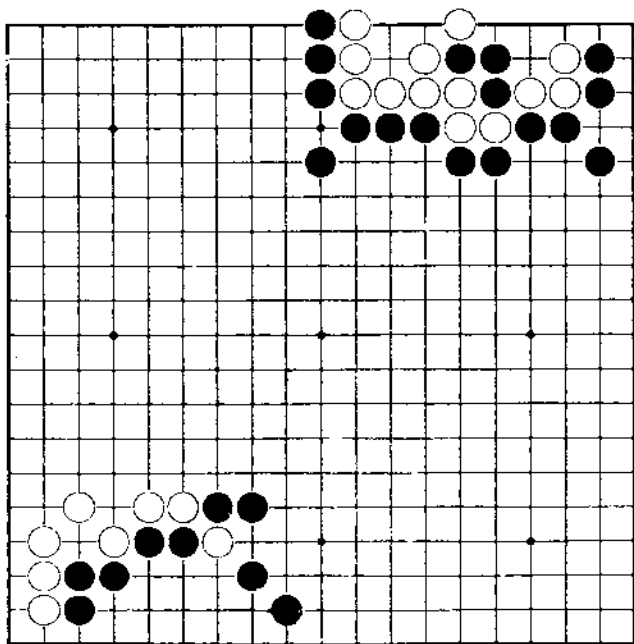
Đề 13: Trắng đi trước.

Vấn đề thu thập đất này khá dễ dàng, nhưng thường lại bị xem thường.

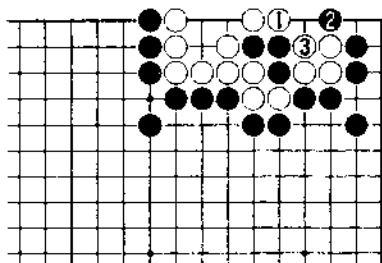
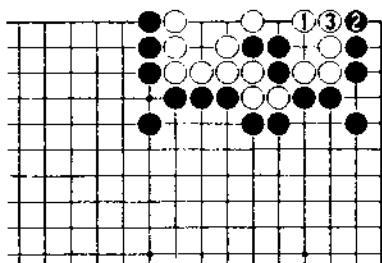
Đề 14: Trắng đi trước.

Có đòn thế hữu hiệu để thu thập đất trong cục bộ này.

Đề 13



Đề 14

**Giải đề 13**

-Cách giải chính: Trắng 1 làm mũi nhọn, không còn nghi ngờ, đây là nước rất hay để giành đất.

-Cách giải thất bại:

Đánh xuôi theo ở vị trí 1, sau khi bị đen 2 đánh, so với cách giải chính chênh lệch hai điểm cờ.

Giải đề 14

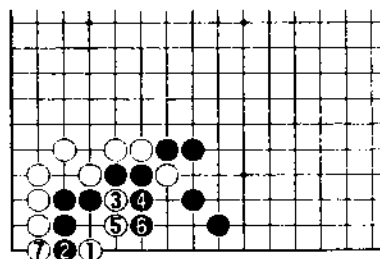
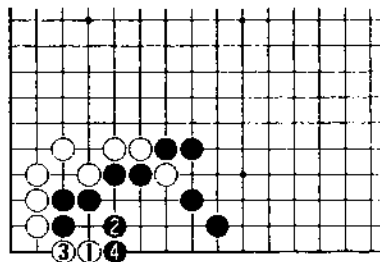
-Cách giải chính: Trắng 1 là chiêu thức hữu hiệu.

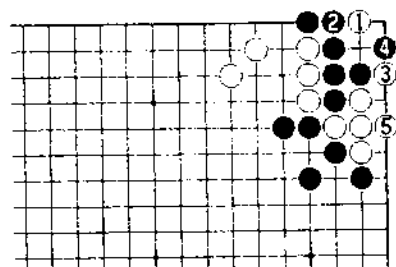
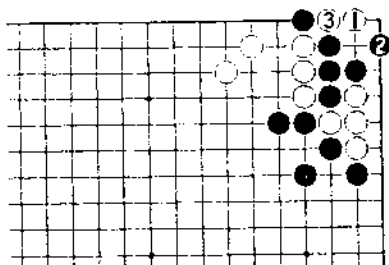
Đen chỉ còn cách ứng phó ở vị trí 2, trắng 3 kéo qua thu lợi không nhỏ.

Trắng 1 nếu kéo đối hướng thông thường ở vị trí 3, đen có thể đánh ở vị trí 1, không có lợi gì.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 1, đen chặn ở vị trí 2 là vô lý, về sau trắng nhanh hơn một điểm trống ăn quân đen.



**Giải đề 15**

-Cách giải chính: Trắng 1 là chiêu thức, đen 2 là nước ứng phó hay, trắng 3 hãm ăn, khoảng trống trong góc bị đục khoét hoàn toàn.

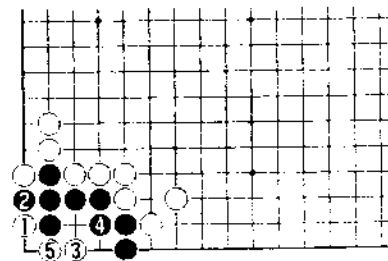
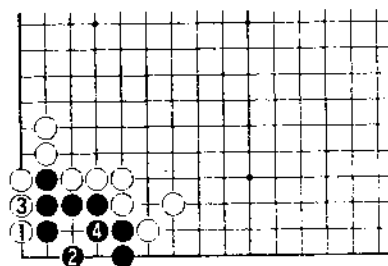
-Cách giải tham khảo:

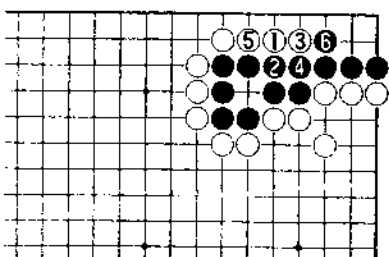
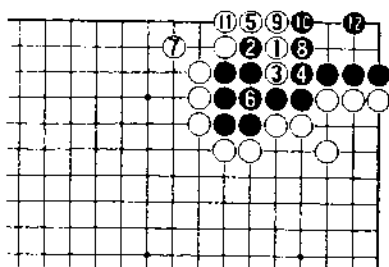
Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen nổi vị trí 2, trắng 3 có thể kéo đối hướng, trắng 5 tạo mắt thành thế cướp, đen nguy hiểm quá lớn.

Giải đề 16

-Cách giải chính : Trắng 1 là nước rất khéo, đen 2 sau khi tính toán tạo ra bước ngăn cản, như vậy chỉ còn hai mắt để sống.

-Cách giải tham khảo: Nếu đen 2 chặn, thì trắng chiếm vị trí 3 là nước hay, đen chỉ còn cách nổi vị trí 4, sau nước trắng 5, ở góc thành thế đánh cướp sống.





Giải đề 18

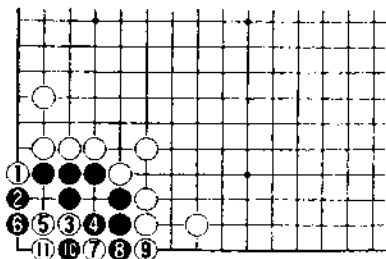
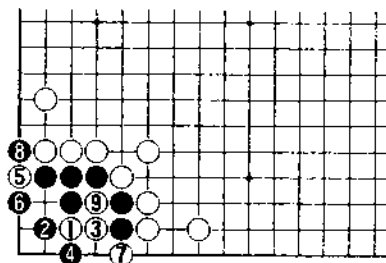
-Cách giải chính: Trắng 1 chống lại, là chiêu thức có ý vị. Lúc đen đi vị trí 4, trắng 5 kéo đối hướng là nước khéo, về sau có thể ăn hai quân đen, thu lợi không nhỏ.

-Cách giải tham khảo: Trắng 1 kéo đối hướng là nước hay, trong lúc trắng 3 chống lại, nếu đen ứng phó ở vị trí 5, thì vẫn giống cách giải chính. Hiện đen sửa lại ứng phó ở vị trí 4, hơi có chút vô lý, kết quả thành thế đánh cướp sống.

Giải đề 17

-Cách giải chính: Khai thác điều kiện bất lợi trong điểm trống của quân đen, trắng 1 chạy là nước hay để giành đất, đen xung kích vị trí 2 là nước ứng phó đúng, về sau quân đen trong góc vẫn còn 5 điểm đất.

-Cách giải tham khảo: Khi trắng đi vị trí 1, nếu đen phong bế vị trí 2, trắng đi vị trí 3 thì đen chỉ còn cách nổi vị trí 4, kết quả tuy cùng một dạng với cách giải chính, nhưng đất của bên trắng tăng thêm bốn điểm.



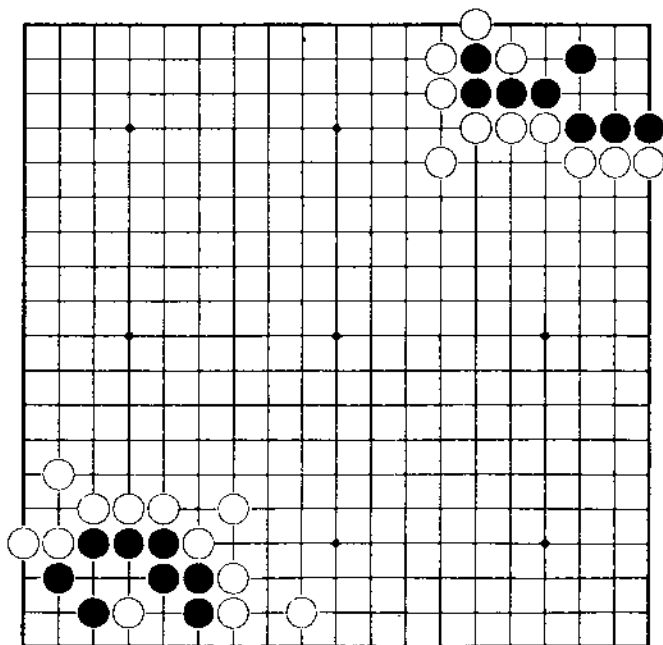
Đề 19: Trắng đi trước.

Nếu đen ứng phó không đúng, sẽ liên quan đến vấn đề sống chết.

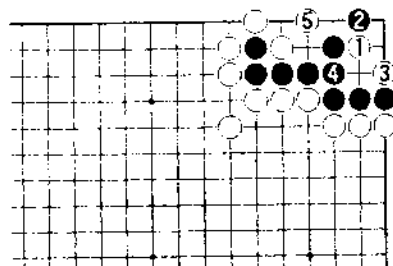
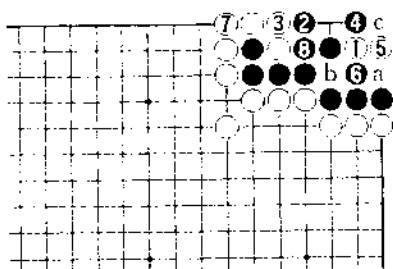
Đề 20: Trắng đi trước.

Tương tự đề trên, đen cần phải thật cẩn thận.

Đề 19



Đề 20

**Giải đề 19**

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là chiêu thức hữu hiệu. Đen 2 làm mũi nhọn là nước ứng phó đẹp rất chính xác. Lúc đen đi vị trí 4, trắng 5 đứng hay, (nếu làm mũi nhọn ở vị trí a, thì đen có thể nối ở vị trí b, trắng bỏ vào vị trí c, thì đen 6 đánh, không còn nước đi). Bây giờ kết quả thành hai bên cùng sống.

-Cách giải tham khảo:

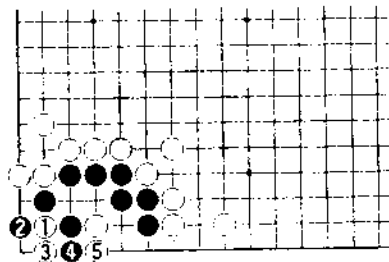
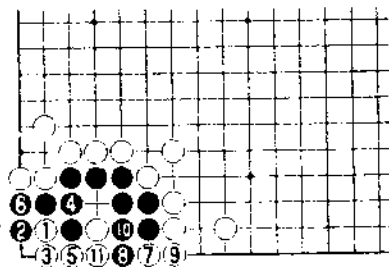
Đen 2 kéo dài hướng trước là sai lầm về thứ tự, bị trắng 3 làm mũi nhọn thì ở góc thành thế đánh đánh cướp sống.

Giải đề 20

-Cách giải chính: Trắng 1 ăn ngữ rất khéo, đen 2 đánh, sau khi trắng đứng vị trí 3, đen 4 nổi là nước ứng phó hay, về sau hình thành thế hai bên cùng sống.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 3 kéo dài, đen 4 đánh là nước sai lầm, bị trắng 5 đánh một cái, quân đen ở góc thành cờ chết.



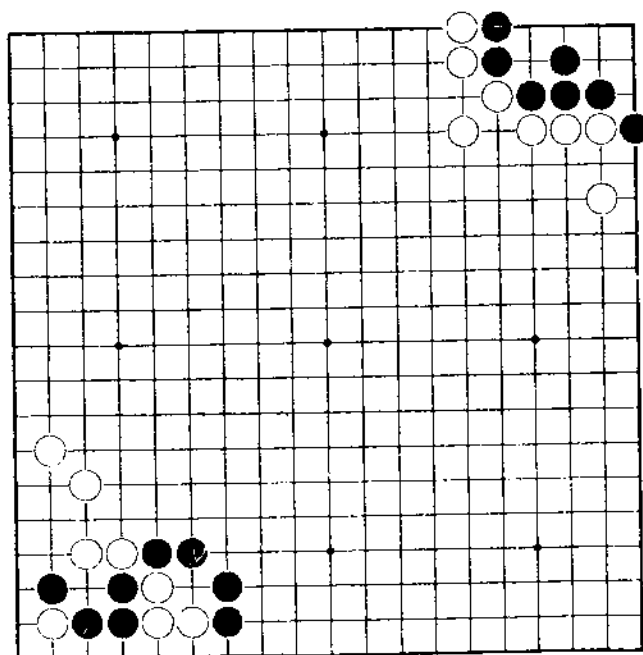
Đề 21: Trắng đi trước.

Tình trạng này rất thường xuất hiện trong thực chiến, dễ bị người ta xem nhẹ.

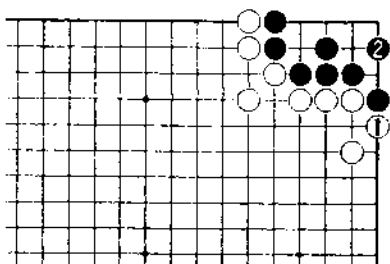
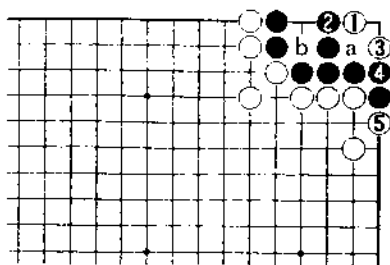
Đề 22: Trắng đi trước.

Có nước hay thu thập đất hiệu quả cao.

Đề 21



Đề 22

**Giải đề 21**

-Cách giải chính: Trắng 1 là chiêu thức giành đất hữu hiệu, vì có quan hệ đến vấn đề sống chết, đen chỉ còn cách chặn ở vị trí 2, trắng 3 lại làm mũi nhọn. Sau khi đen 4 nối, trắng 5 chặn, thành thế hai bên cùng sống. Nếu đen đánh hăm ăn ở vị trí a, thì trắng đi vị trí b, giá trị cũng như nhau.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 đánh xuôi theo, đen 2 là nước ứng phó hay, trắng tổn thất gần năm điểm cờ.

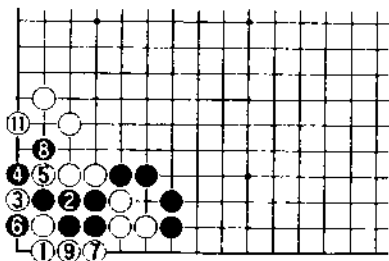
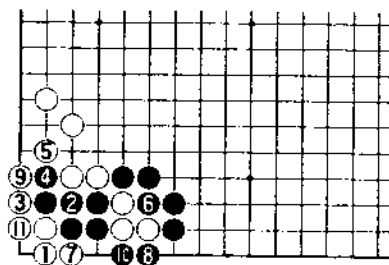
Giải đề 22

-Cách giải chính: Trắng đi vị trí 1 rất khéo, cũng là hình thức khẩn cấp. Sau khi đen 2 nối lại, trắng 3 kéo đối hướng là điểm quan trọng, diễn tiến đến nước 11 thì dừng, trắng chiếm lợi thế cực lớn.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 3 kéo đối hướng, đen 4 đánh là nước vô lý, cuối cùng đến nước trắng 11 là nước thu thập điểm trống rất khéo, quân đen bị ăn.

* ⑩ = ③



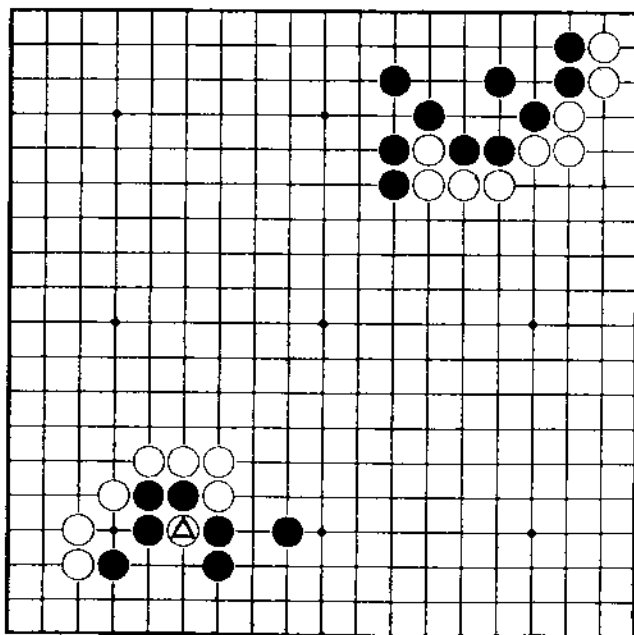
Đề 23: Trắng đi trước.

Khai thác khuyết điểm điểm điểm trống chật của quân đen để tiến hành thu thập đất.

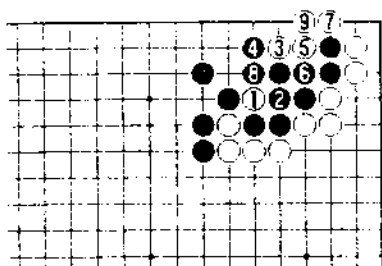
Đề 24: Trắng đi trước.

Phát huy đầy đủ tác dụng trắng $\triangle$, chú ý thứ tự đi quân.

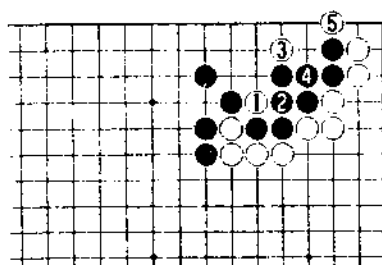
Đề 23



Đề 24

**Giải đề 23**

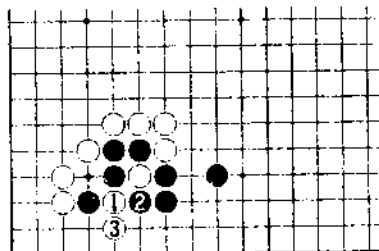
-Cách giải chính: Sau khi trắng 1 đánh, rồi chống lại ở vị trí 3 là chiêu thức hữu hiệu. Đen chỉ còn cách lui về vị trí 4, về sau trắng vượt về, thu lợi không nhỏ.

**-Cách giải tham khảo:**

Lúc trắng 3 chống lại, nếu đen đi vị trí 4, thì trắng 5 vẫn có thể kéo đôi hướng qua.

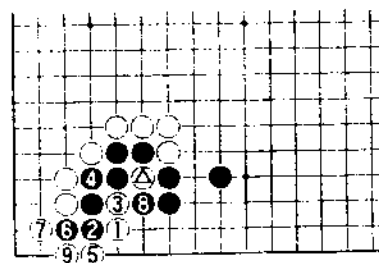
Giải đề 24

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh trực tiếp hãm ấn, sau đó đi vị trí 3, chiếm lợi ích rất lớn.



-Cách giải thất bại: Trắng 1 không phải ở chỗ khẩn cấp, lúc trắng 3 đánh, đen có thể nổi vị trí 4, như vậy so với cách giải chính kém xa.

* ⑩ = △



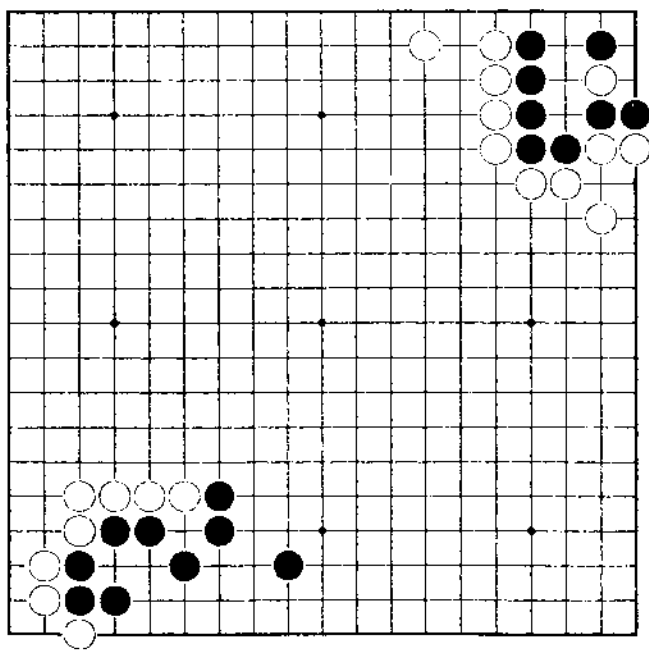
Đề 25: Trắng đi trước.

Cuối cùng quân đen ở góc còn mấy điểm.

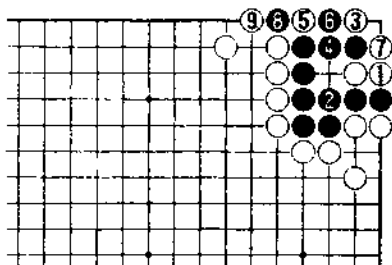
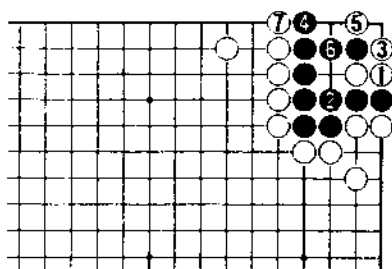
Đề 26: trắng đi trước.

Vấn đề đơn giản hơn.

Đề 25



Đề 26

**Giải đề 25**

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh hăm ăn, chờ đen 2 nối, trắng 3 rẽ ngoặt là nước hay. Về sau hình thành thế hai bên cùng sống, không những phá khoảng trống của quân đen, mà ngược lại bản thân còn có một điểm cờ.

-Cách giải thất bại:

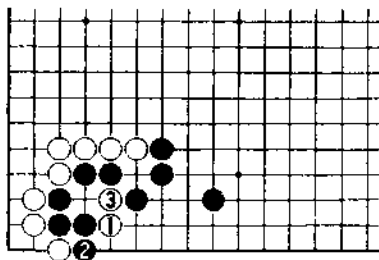
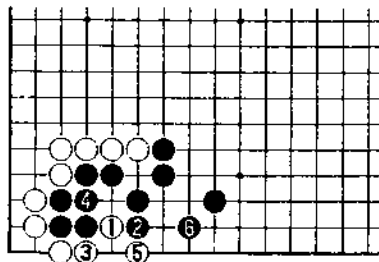
Trắng 3 không phải là chiêu thức hữu hiệu, mà là nước thất bại bị khéo lấy vụng. Sau nước trắng 9 đánh, quân đen tuân tự hăm ăn quân trắng.

Giải đề 26

-Cách giải chính: Trắng 1 chống lại là chiêu thức hữu hiệu giành đất trong tình huống này, đen 2 chỉ còn cách thối lui ngăn chặn. Sau nước trắng 3 đánh, rồi kéo đôi hướng ở vị trí 5, đen 6 cũng chỉ là kéo được một đoạn nhỏ, trắng chiếm nhiều tiện nghi.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 1, đen 2 chặn là nước vô lý, trắng chiếm vị trí 3, quân đen tan vỡ.



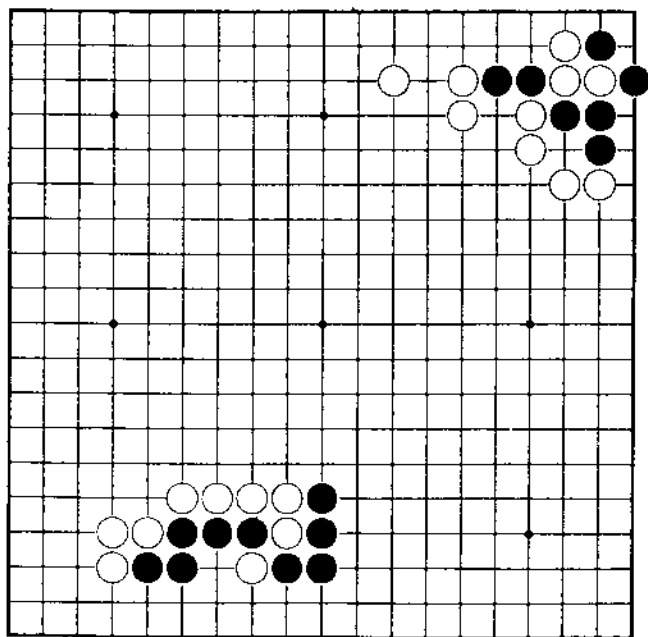
Đề 27: Trắng đi trước.

Khéo sử dụng đòn thế hữu hiệu, khiến cho quân đen chỉ còn hai mắt để sống.

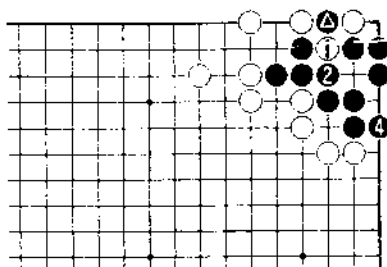
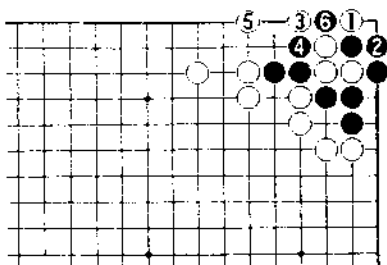
Đề 28: Trắng đi trước.

Trắng có hai phương pháp để thu thập đất, chọn loại nào thích hợp trong thực tế toàn cục.

Đề 27



Đề 28

**Giải đề 27**

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh rồi trắng 3 làm mũi nhọn là chiêu thức hữu hiệu thường dùng. Chờ đến khi đen 4 đánh, trắng 5 chạy là nước hay, sau khi đen 6 ăn . . .

-Cách giải chính tiếp theo: Trắng 1 ăn lại, cuối cùng quân đen hình thành hai mắt sống, trắng thu lợi cực lớn.

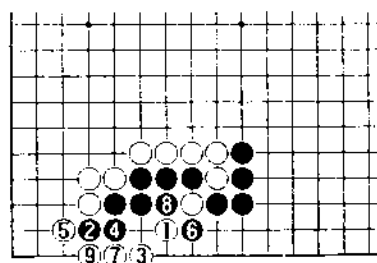
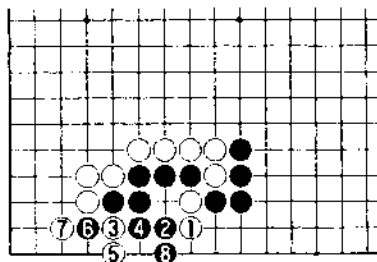
* ③ = ▲

Giải đề 28**-Cách giải chính:**

Trắng đi vị trí 1, đen 2 chỉ còn cách làm mũi nhọn tiếp ứng, sau nước trắng 3 kéo đối hướng, đen 4 phong bế, thì trắng chiếm vị trí 5 là nước hay, được nước tiên có lợi thế nhất định.

-Cách giải tham khảo:

Trắng 1 làm mũi nhọn, lúc đen 2 kéo đối hướng, trắng 3 là mũi nhọn rất khéo, về sau thu lợi hơi nhiều hơn cách giải chính. Nhưng là nước hậu, trong khi quân vòng ngoài quá mỏng, thông thường không thích hợp để chọn dùng trong thực chiến.



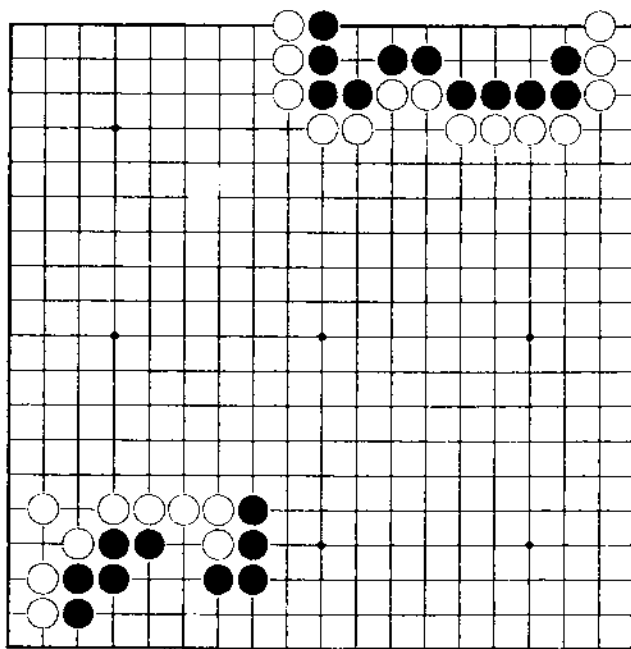
Đề 29: Trắng đi trước.

Khai thác triệt để điểm điểm trống chật của quân đen để tiến hành thu thập đất, nhất là cách đen ứng phó như thế nào.

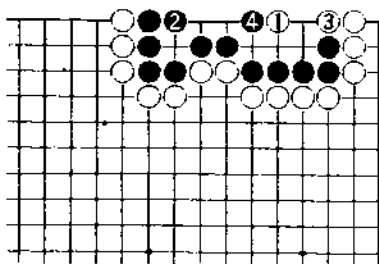
Đề 30: Trắng đi trước.

Có hai phương pháp thu thập đất, loại nào hay hơn ?

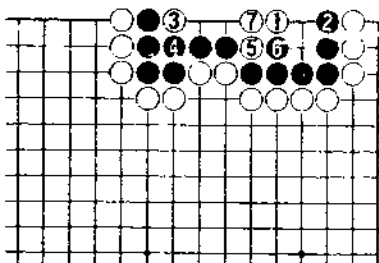
Đề 29



Đề 30

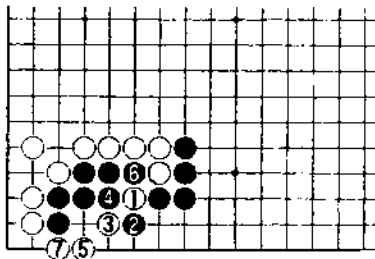
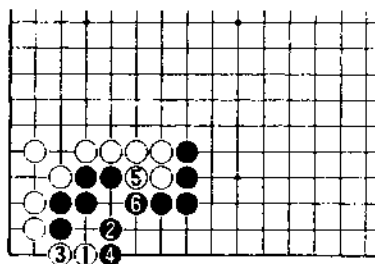
**Giải đề 29**

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm ở chỗ khẩn cấp. Đen 2 là nước ứng phó rất đẹp, trắng 3 đen 4, trắng được nước tiên thu lợi.

**Giải đề 30**

-Cách giải chính: Trắng 1 là nước hay, đen 2 ứng phó đúng, nếu đen chiếm vị trí 3, thì trắng chiếm vị trí 6 kéo quân đến. Về sau hai bên cùng yên không tranh nhau, trắng được nước tiên.

-Cách giải tham khảo: Trắng 1 kéo đối hướng trước, về sau trắng 5 làm mũi nhọn là nước hay. Đến trắng 7 kéo liền về, thì so với cách giải chính lợi hơn hai điểm nhưng rơi vào nước hậu.



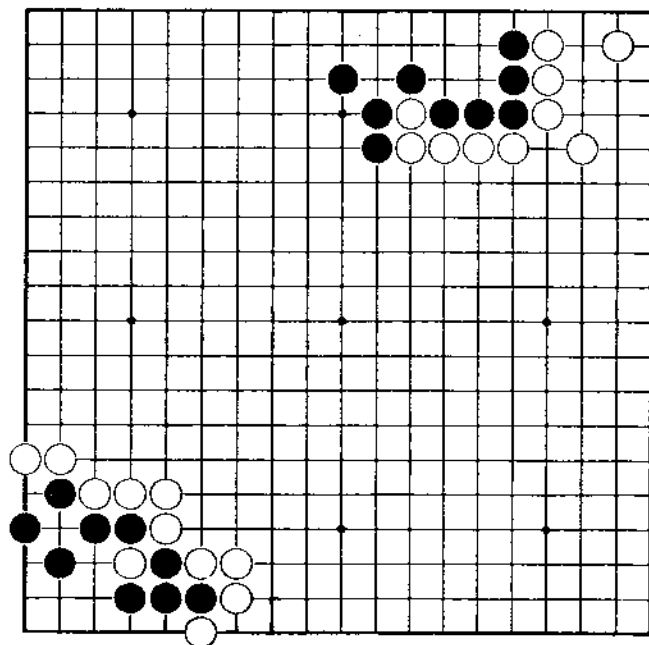
Đề 31: Trắng đi trước.

Cục bộ này, hai bên tiến hành thu thập đất như thế nào cho hợp lý.

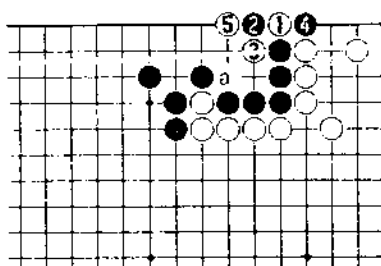
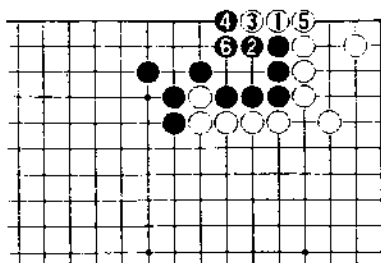
Đề 32: Trắng đi trước.

Bên đen cần phải thấy rõ thủ đoạn thu thập đất của bên trắng.

Đề 31



Đề 32

**Giải đề 31**

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng, đen 2 là nước ứng phó rất hay, về sau trắng được nước tiên chiếm lợi thế nhất định.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 1 kéo đối hướng, nếu đen 2 chặn xuôi theo, thì trắng có thủ đoạn đánh ở vị trí 3, đen 4 ăn, trắng 5 lại đánh, về sau đen chỉ còn cách nối ở vị trí a, trắng ăn lại ở vị trí 1 thành thế cướp.

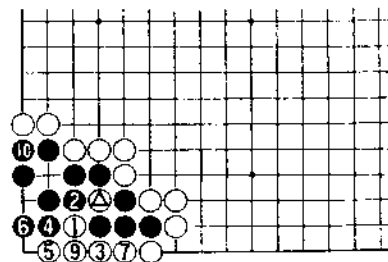
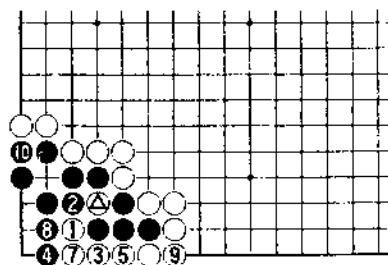
Giải đề 32

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng, là nước không khó suy nghĩ. Trong lúc trắng 3 kéo qua, đen 4 chạy là nước ứng phó hay, đến đen 10, thì trắng giành đất được một đoạn.

* ⑥ = △

-Cách giải tham khảo: Nếu đen 4 đánh, nếu trắng đang có lợi thế cướp tài thì có thể cứng rắn kéo đối hướng ở vị trí 5. Đến đen 10, đen tuy là cờ sống, nhưng so với cách giải chính kém hơn hai điểm.

* ⑧ = △



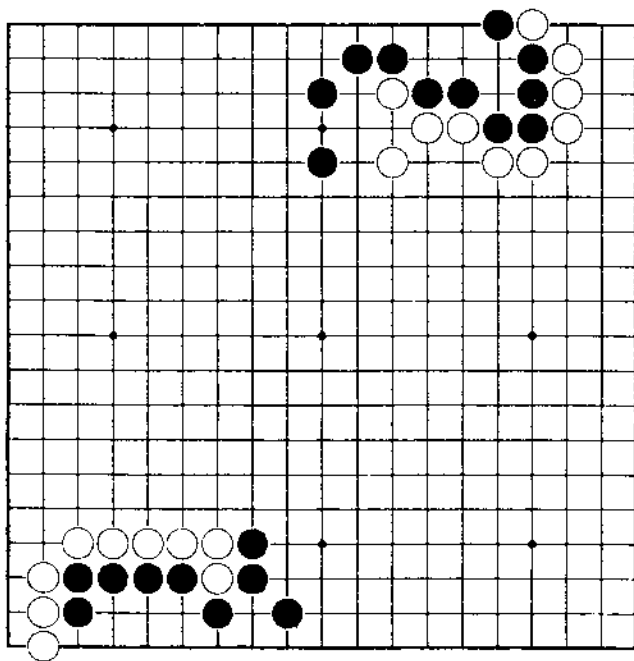
Đề 33: Trắng đi trước.

Thông qua tính toán đơn giản, có thể thu hoạch được lợi ích nhất định.

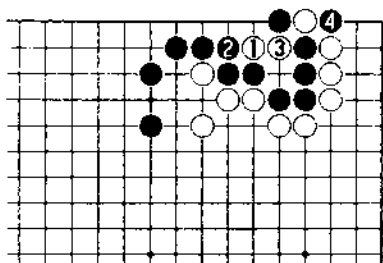
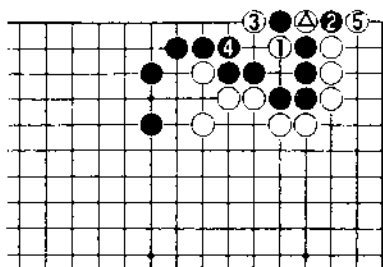
Đề 34: Trắng đi trước.

Vấn đề tương tự đã từng xuất hiện qua.

Đề 33



Đề 34

**Giải đề 33**

-Cách giải chính: Trắng có thể đánh trực tiếp ở vị trí 1. Sau khi đen 2 ăn, trắng 3 kéo đôi hướng đánh, đen không thể nổi điểm ở vị trí ④ vì sợ bị trắng 5 hãm ăn. Sau nước trắng 5, trắng thu lợi không nhỏ.

-Cách giải thất bại:

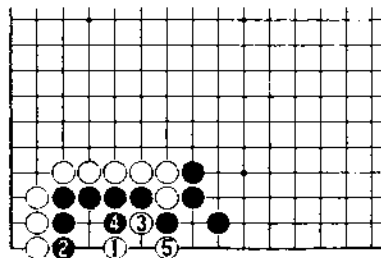
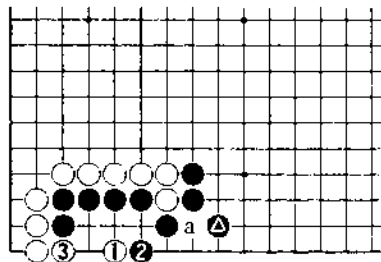
Trắng 1 ở chỗ này chẳng có thủ đoạn gì, đen có thể nổi ở vị trí 2, trắng không xử lý được.

Giải đề 34**-Cách giải chính:** Vì đen

⊗ không nổi ở vị trí a, cho nên trắng 1 điểm thành nước hay, đen chỉ còn cách lui về chặn ở vị trí 2, trắng 3 kéo về.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 1 đi, nếu đen 2 chặn thì sau nước trắng 3 cắt, rồi đánh vị trí 5 thì thành thế tranh cướp.



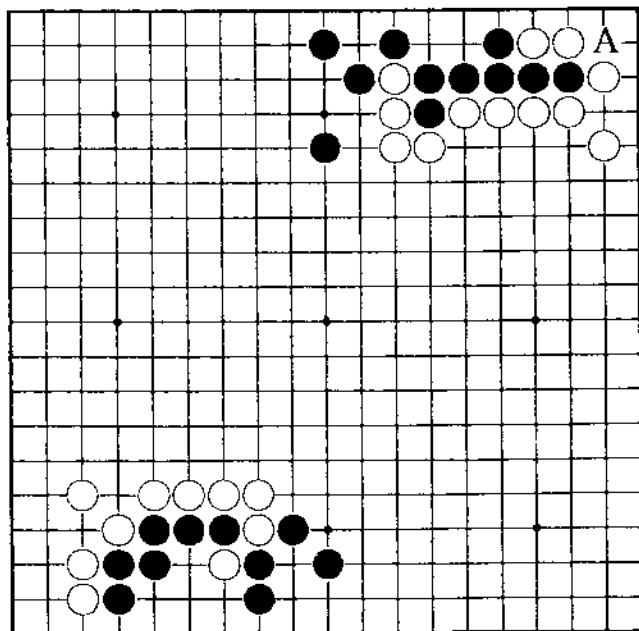
Dề 35: Trắng đi trước.

Vị trí A của quân trắng là điểm có thể bị cắt, có ảnh hưởng đến vấn đề thu thập đất hay không?

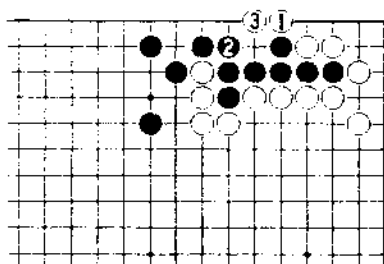
Đề 36: Trắng đi trước.

Tính toán xem giá trị đất của quân đen có nhiều không?

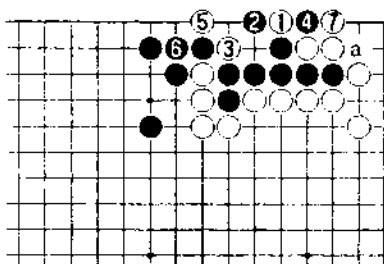
Đề 35



Đề 36

**Giải đề 35**

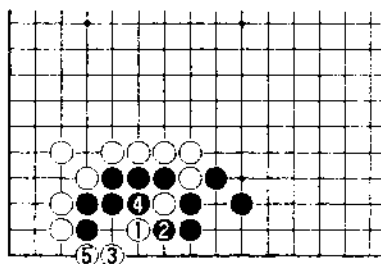
-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đôi hướng, là chiếu theo tình huống thông thường, đen chỉ còn cách nổi ở vị trí 2, trắng 3 kéo dài vào, đại để như vậy.

**-Cách giải tham khảo:**

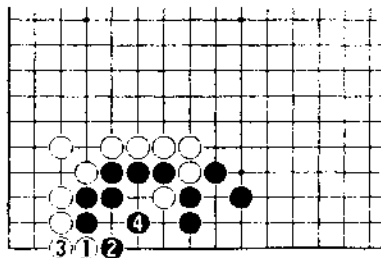
Nếu đen 2 đánh, cần phải có tiền đề cướp tài có lợi (tức ở một cục diện khác trong bàn cờ có thể tranh cướp lớn hơn), trong lúc trắng 7 đánh, đen có thể triển khai cướp ở vị trí a, nếu không sẽ bị tổn thất khá nặng.

Giải đề 36

-Cách giải chính: Trắng 1 làm mũi nhọn, sau đó lại có mũi nhọn 3 là nước hay để giành đất, trường hợp này trước đã từng xuất hiện qua. Sau nước trắng 5 thì quân trắng thu thập đất nước hậu.



-Cách giải tham khảo: Trắng 1, 3 nước tiên kéo đôi hướng rồi nổi, so với cách giải chính, điểm trống quân đen gần sáu điểm, do đó có thể thấy ra, cách giải chính là nước hậu giành sáu điểm.



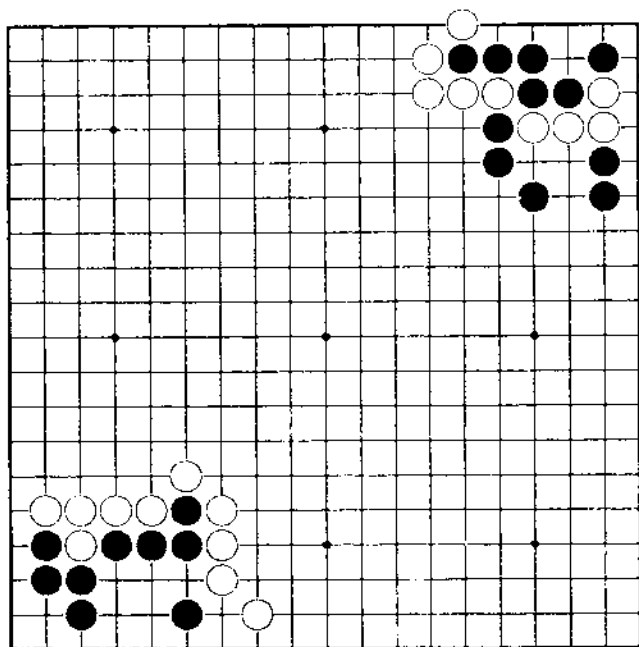
Đề 37: Trắng đi trước.

Thu thập đất liền một dãy liên tiếp làm chặt điểm trống của quân đen, kết quả rất nhanh.

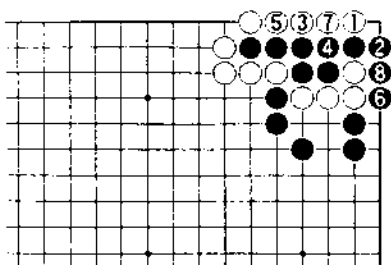
Đề 38: Trắng đi trước.

Cần phải thi triển đòn thế hữu hiệu mới giải quyết nhanh vấn đề.

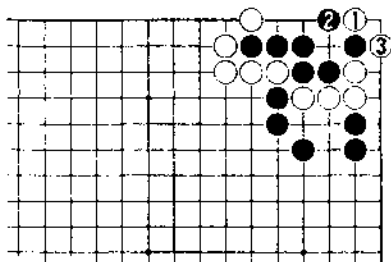
Đề 37



Đề 38

**Giải đề 37**

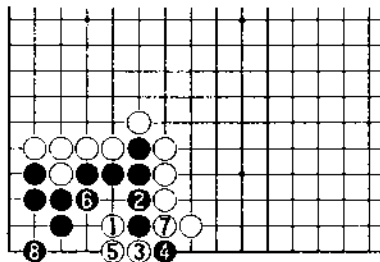
-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp chỗ khẩn cấp, đen chỉ còn cách đi ở vị trí 2. Về sau trắng nước tiên thu hẹp điểm trống của quân đen ở góc.

**-Cách giải tham khảo:**

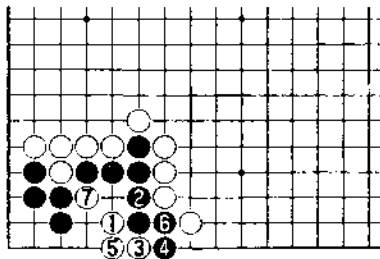
Lúc trắng 1 kẹp, nếu đen đi vị trí 2 hãm ăn, thì trắng 3 đánh ngược lại thành thế tranh cướp, thế cướp này trắng cướp vô tư không lo nghĩ.

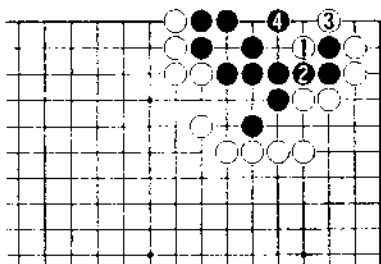
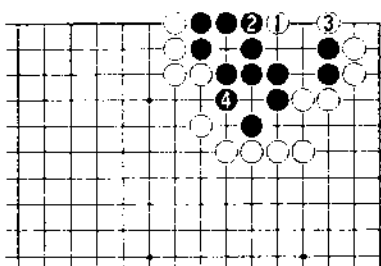
Giải đề 38

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là chiêu thức hữu hiệu. Sau nước đen 2 nổi, trắng 3 kéo đôi hướng là nước hay liên lạc xuyên suốt. Về sau đen chỉ còn cách co lại cầu sống.



-Cách giải tham khảo:
Đen 6 gượng nổi là vô lý, bị trắng 7 cắt, biến thành tình thế bị ăn.



**Giải đề 39**

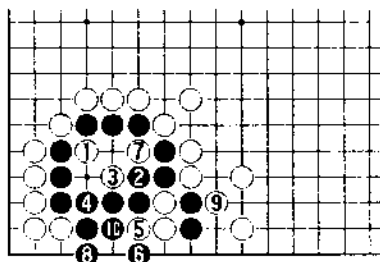
-Cách giải chính: Trắng 1 điểm chỗ khẩn cấp, về sau trắng 3 kéo qua, đen 4 tạo mắt sống, trắng nước tiên chiếm tiện nghi.

-Cách giải thất bại:

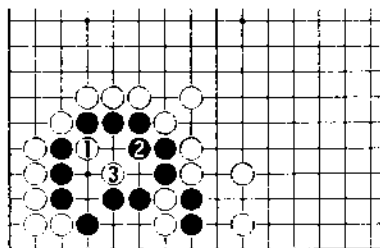
Trắng 1 kẹp là nước dờ. Kết quả nước hậu giành đất, còn tồn thất một nửa số điểm.

Giải đề 40

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh trúng chỗ nguy hại quan trọng. Đen 2 là nước ứng phó rất đẹp. Lúc trắng đi vị trí 3, đen 4 nổi lại là nước hay, hạn chế tổn thất đến mức thấp nhất. Tới đây trắng nước tiên ăn ba quân chiếm lợi thế khá lớn.



-Cách giải tham khảo: Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen vốn có ý nổi vị trí 2, thì trắng 3 làm mũi nhọn chỗ khẩn cấp, thì nguyên khối cờ đen chết một nửa mà còn rơi vào tình trạng không sống được.



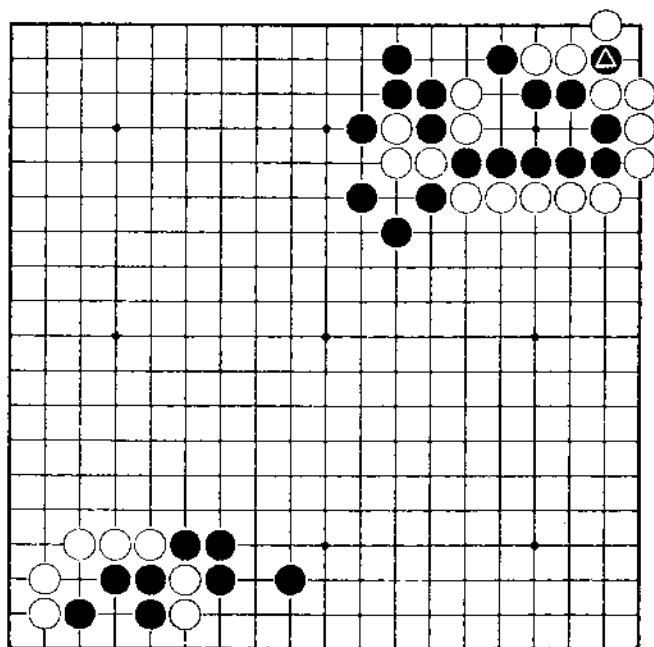
Đề 41: Trắng đi trước.

Điểm trống của quân đen quá chật, nhưng đen  có tác dụng làm hoãn lại nhất định, trắng phải thu thập đất như thế nào ?

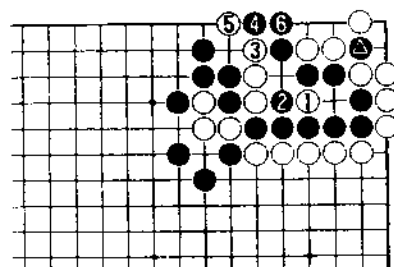
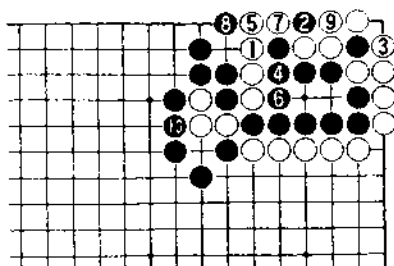
Đề 42: Trắng đi trước.

Trình bày chính xác thứ tự cách ứng đối thu thập đất của hai bên.

Đề 41



Đề 42

**Giải đề 41**

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp, đen có thể đánh vào vị trí 2 làm chậm đi tác dụng xung kích. Về sau trắng nước tiên nổi liền về, thu lợi cực lớn.

-Cách giải thất bại:

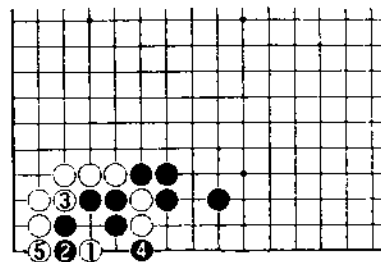
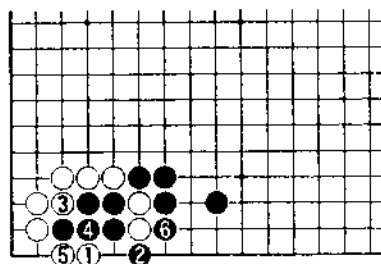
Trắng 1 xen vào, muốn mau chóng thành công, thực là nước dở. Do có đen , quân đen có thể kéo đôi hướng ở vị trí 4, trắng 5 đen 6, trắng thất bại hoàn toàn.

Giải đề 42

-Cách giải chính: Trắng đi vị trí 1. Sau nước đen 2, trắng 3 ăn ngũ trước là đúng thứ tự, trắng nước tiên giành đất.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi 1, đen 2 chặn là vô lý, trắng 3 ăn ngũ, đen bị ăn hai quân.



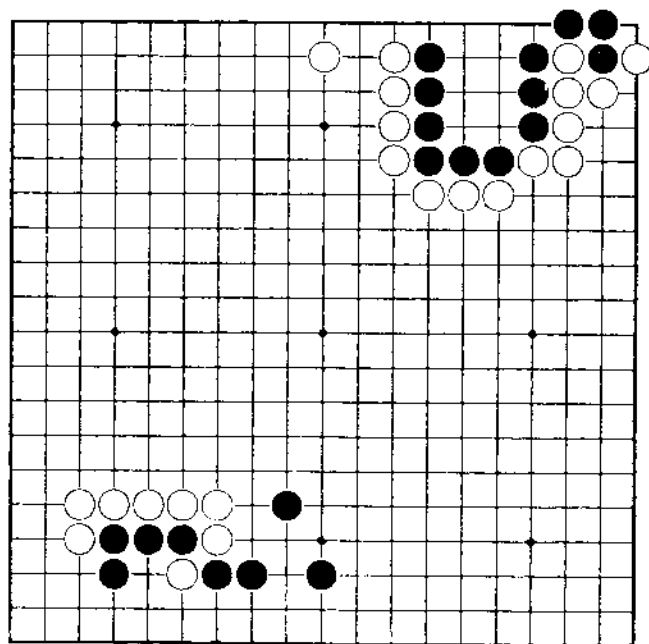
Đề 43: Trắng đi trước.

Không cần suy nghĩ những nước hoa mỹ.

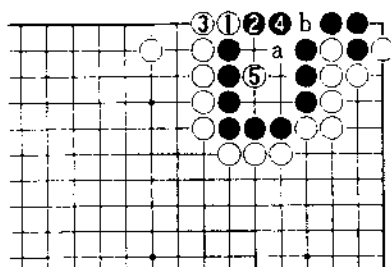
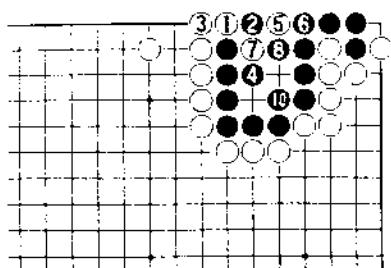
Đề 44: Trắng đi trước.

Trắng có thủ đoạn thu thập đất cực hay.

Đề 43



Đề 44

**Giải đề 43**

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đôi hướng, chiếu theo những nước đi cờ phổ thông thì đây là nước nghiêm trọng. Đen 2 đánh, sau khi trắng 3 nổi, đen chỉ còn cách bổ xung vào vị trí 4 để cho cờ sống, trắng nước tiên thu lợi.

$$* \textcircled{9} = \textcircled{2}$$

-Cách giải tham khảo:

Nếu đen bổ xung vào vị trí 4, bị trắng chiếm vị trí 5, đen thành cờ chết. Còn nếu đen bổ xung vào vị trí a, trắng có thể xen vào vị trí b để hãm ăn ba quân đen.

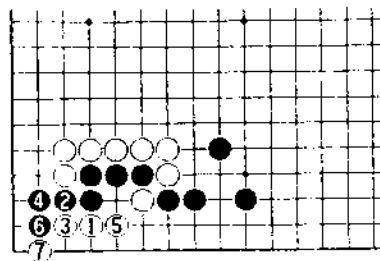
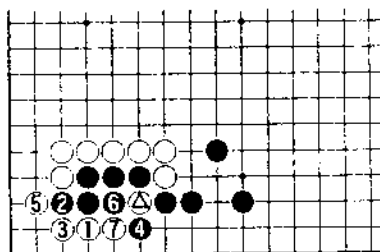
Giải đề 44

-Cách giải chính: Trắng 1 chống lỗ mũi, chờ đen 2 bẻ khúc, trắng 3 kẹp chỗ khẩn cấp, đen chỉ còn cách hãm ăn ở vị trí 4, trắng nước tiên thu lợi.

$$* \textcircled{8} = \textcircled{\Delta}$$

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 3 kẹp, đen 4 kéo dài là nước vô lý. Sau nước trắng 5, điểm trống của quân đen không đủ nên bị ăn.



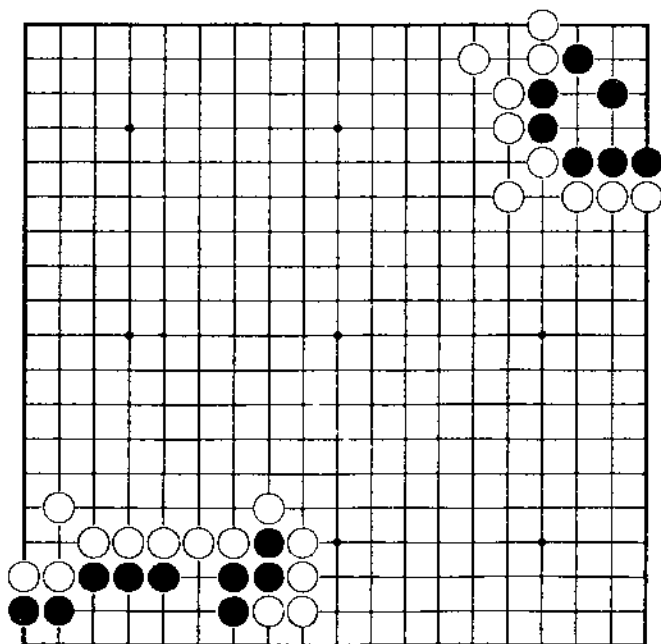
Đề 45: Trắng đi trước.

Khai thác khuyết điểm điểm trống chật của cờ đen, trắng có thể khéo léo thu thập đất.

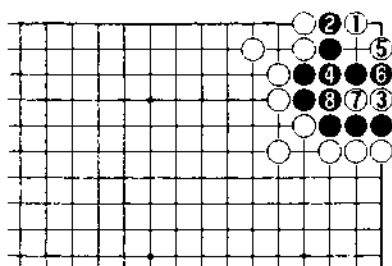
Đề 46: Đen đi trước.

Thi triển đòn thế hữu hiệu, có thể thu hoạch lợi ích lớn.

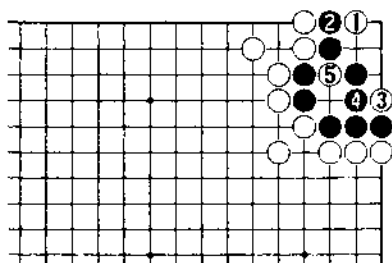
Đề 45



ĐỀ 46

**Giải đề 45**

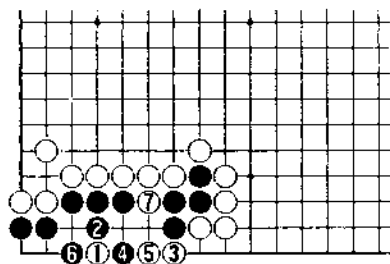
-Cách giải chính: Trắng 1 nhảy vào. Sau nước đen 2, trắng 3 là nước hay, về sau khéo léo tạo thành thế hai bên cùng sống.

**-Cách giải tham khảo:**

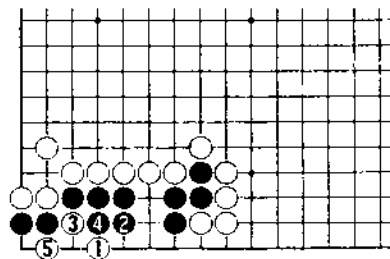
Lúc trắng đi vị trí 3, nếu đen ứng phó vị trí 4, trắng 5 xen vào là nước hay, đen tổn thất lớn hơn.

Giải đề 46

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm là chiêu thức hữu hiệu. Đen 2 là nước ứng phó rất đẹp, trắng 3 kéo đôi hướng rất hay, về sau trắng chiếm đất thuận lợi ăn bốn quân.



-Cách giải tham khảo: Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen ứng phó vị trí 2, thì trắng dùng thủ đoạn cắt vị trí 3, tạo mắt vị trí 5, đen không xử lý được.



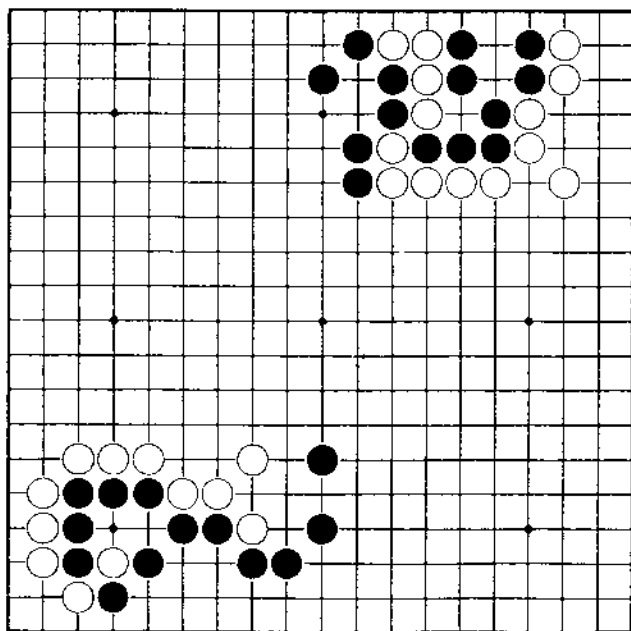
Đề 47: Trắng đi trước.

Khéo léo sử dụng bốn quân trắng chết để tiến hành thu thập đất.

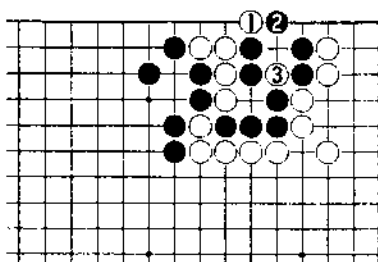
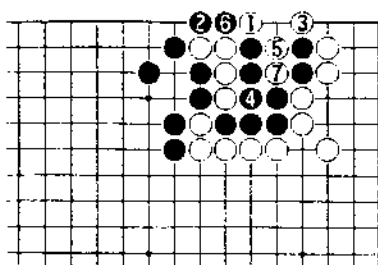
Đề 48: Trắng đi trước.

Trắng có phương cách thu thập đất rất nghiêm trọng.

Đề 47



Đề 48

**Giải đề 47**

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đôi hướng chéo vô cùng, đen chỉ còn cách ứng phó ở vị trí 2, trắng 3 kéo đôi hướng qua, đen 4 không còn cách nào hơn phải lấp một điểm trống. Tới đây trắng hãm ăn hai quân, thành công.

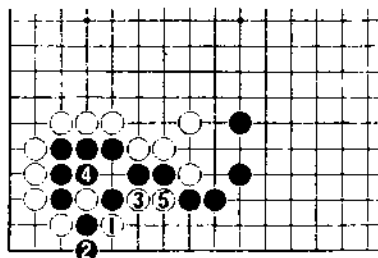
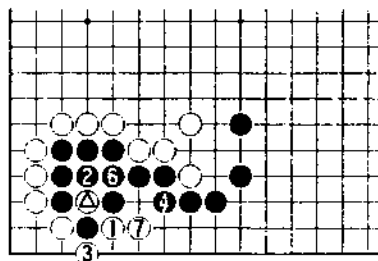
-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi 1, đen 2 chặn là nước dở, trắng 3 xen vào, quân đen bị tan vỡ.

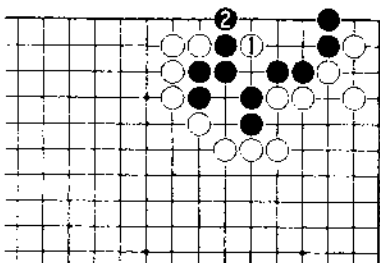
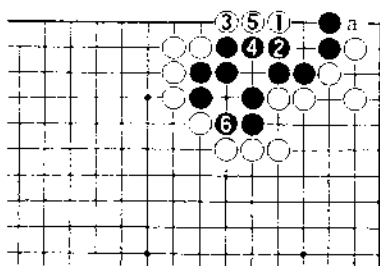
Giải đề 48

-Cách giải chính: Trắng đánh ở vị trí 1 rất nghiêm trọng, đen chỉ còn cách ăn ở vị trí 2. Trắng 3 lại đánh, về sau nhanh chóng thu lợi ích khá lớn.

* ⑤ = △

**-Cách giải tham khảo:**

Đen đi vị trí 2 là vô lý. Bị trắng 3, 5 đánh hai lần, đen tổn thất khá nặng.

**Giải đề 49**

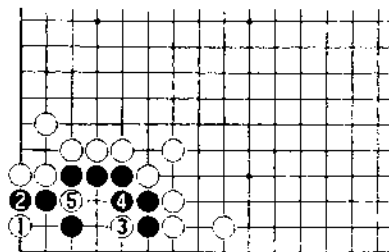
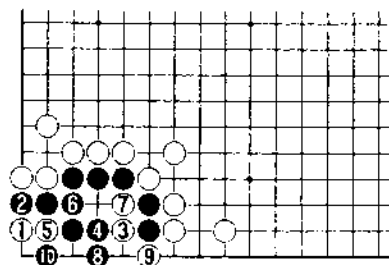
-Cách giải chính: Trắng 1 điểm chỗ khẩn cấp, đen 2 ứng phó thích đáng. Kết quả chỉ có hai mắt sống, về sau trắng nước tiên có thể chặn ở vị trí a.

-Cách giải thất bại:

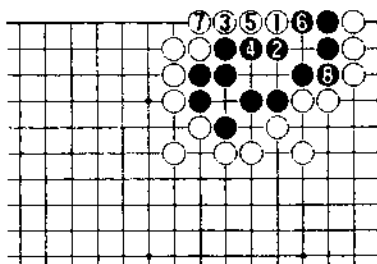
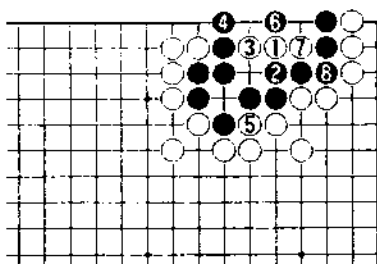
Trắng 1 kẹp không phải là chỗ khẩn cấp. Sau nước đen 2, trắng không còn phương cách nào.

Giải đề 50

-Cách giải chính: Trắng 1 nhảy vào, nếu đen chặn vị trí 2, thì trắng kẹp ở vị trí 3 là nước hay. Về sau theo thứ tự trắng nước tiên ăn hai quân, thu lợi cực lớn. Nhìn từ kết quả, nếu đen 2 ứng phó ở vị trí 5, tổn thất ít hơn.

**-Cách giải tham khảo:**

Lúc trắng đi vị trí 3, nếu đen nổi vị trí 4, trắng 5 xen vào là nước hay, đen vẫn không đi được.



Giải đề 52

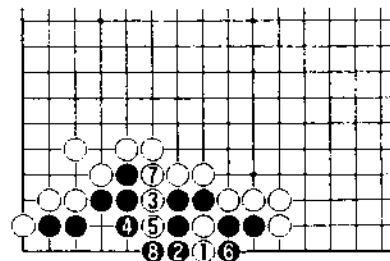
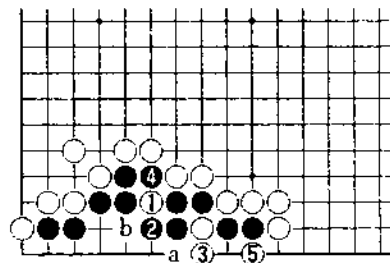
-Cách giải chính: Trắng 1 xen vào trước, sau nước đen 2, trắng 3 là nước khéo. Nếu đen hăm ăn ở vị trí a, thì trắng đánh vào vị trí b là nước rất khéo, đen không đi được. Hiện đến nước trắng 5 thì dừng, trắng nước hậu ăn hai quân đen.

-Cách giải tham khảo: Trắng đi vị trí 1 trước, về sau nước tiên giành đất. So hai cách giải, về cơ bản đất của bên đen không thay đổi, nhưng trắng ít đi năm điểm, có thể thấy kém hơn cách giải chính là nước hậu chiếm 5 điểm.

Giải đề 51

-Cách giải chính: Trắng đi vị trí 1 là chỗ khẩn cấp. Về sau cứ theo thứ tự diễn biến đến đen 8 thì thành thế hai bên cùng sống. Trong các nước, đen 6 là nước hay.

-Cách giải tham khảo: Đây là theo cách giải chính trong cổ phổ. Kết quả này rõ ràng kém hơn cách giải trên.



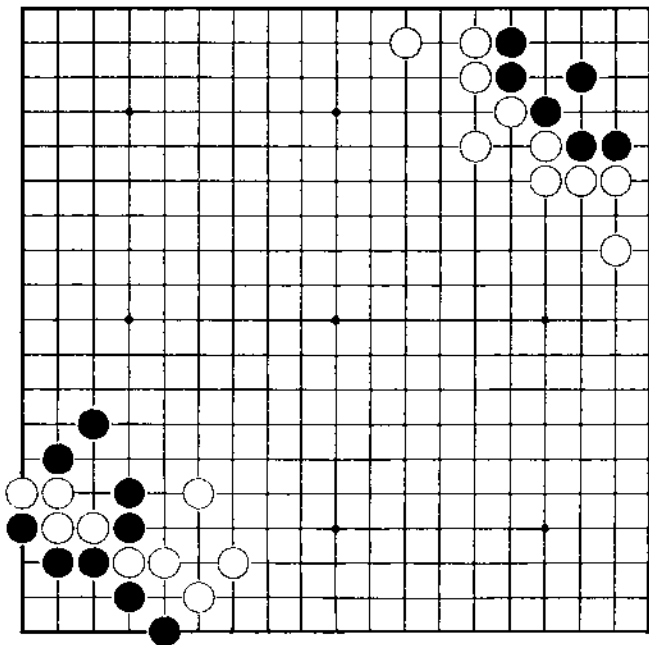
Đề 53: Trắng đi trước.

Cần phải thi triển đòn thế hữu hiệu mới thu hoạch được lợi ích.

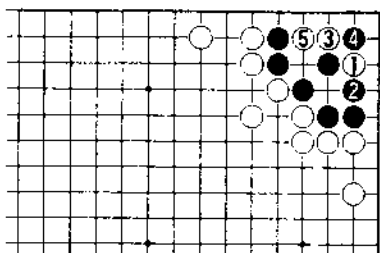
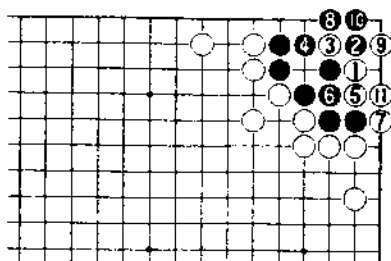
Đề 54: Trắng đi trước.

Điểm trống của quân trắng rõ ràng không đủ, nhưng có thể lợi dụng triệt để được.

Đề 53



Đề 54

**Giải đề 53**

-Cách giải chính: Sau nước trắng 1 đen 2, trắng 3 cắt là chiêu thức hữu hiệu. Tới đây từng bước áp sát, bức bách đen chỉ còn cách tạo mắt để sống, trắng chiếm tiện nghi giành đất thu được lợi nhất định.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi 1, đen đi vị trí 2, chờ tới lúc trắng 3 kéo đổi hướng, đen cũng chỉ còn cách ứng phó ở vị trí 4. Sau nước trắng 5 kéo dài, thì tình trạng cũng như cách giải chính.

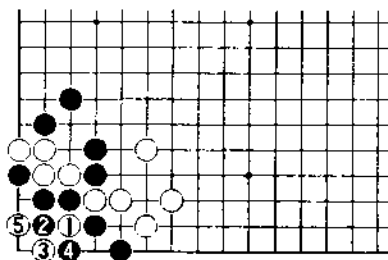
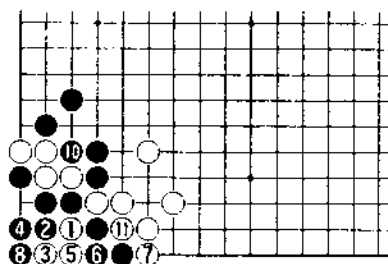
Giải đề 54

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt trước, sau đó mới kéo đổi hướng ở vị trí 3, đây là nước then chốt để giải đề này. Đen 4 lui lại chống đỡ, trắng về sau nước tiên ăn được ba quân đen, lợi không nhỏ.

* ⑨ = ⑤

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 3 kéo đổi hướng, nếu đen 4 ăn, thì trắng 5 tạo thế cướp, trắng hình thành thế tranh cướp vô tư không lo lắng.



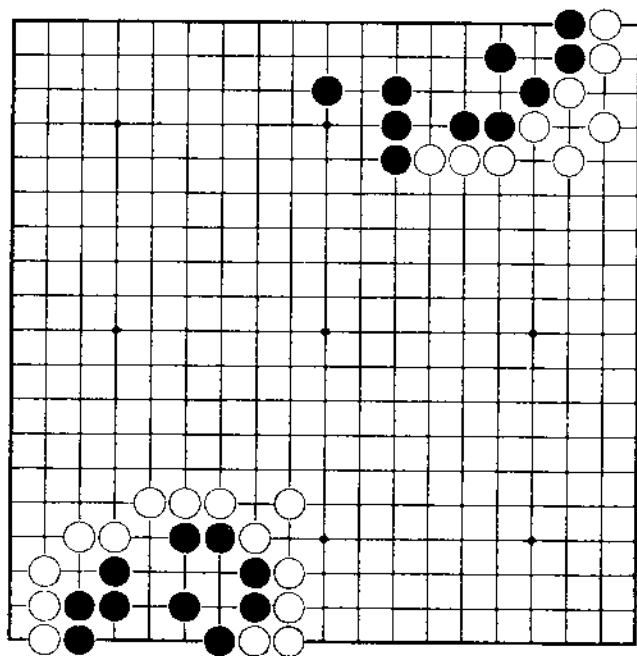
Đề 55: Trắng đi trước.

Vấn đề cũng không phức tạp, nhưng cần chú ý thứ tự đi quân.

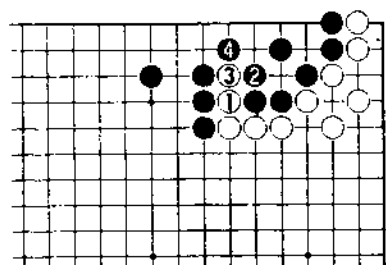
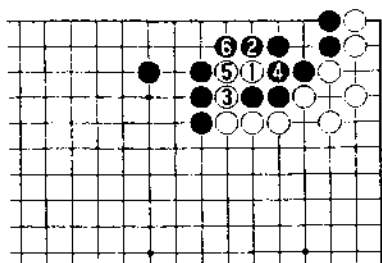
Đề 56: Trắng đi trước.

Đề này nói suy nghĩ thủ đoạn của cờ trắng, chỉ bằng nói suy nghĩ kế sách của cờ đen.

Đề 55



Đề 56

**Giải đề 55**

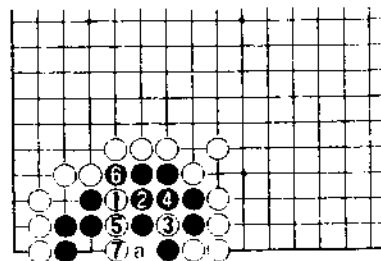
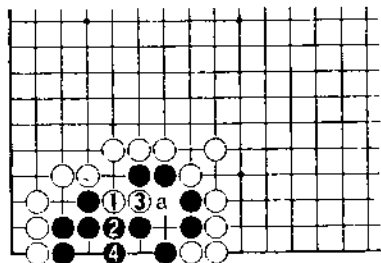
-Cách giải chính: Trắng 1 là nước quan trọng, đen chỉ còn cách lui lại chống đỡ, về sau trắng nước tiên giành được 5 điểm. Trong các nước, nếu đen ứng phó ở vị trí 3, thì trắng 4 hãm ăn, đen đi không được.

-Cách giải thất bại: Nếu trắng 1 xung kích, đen 2 thối lui ứng phó, trắng 3 đen 4, thì trắng nước tiên giành được 3 điểm, so với cách giải chính trắng thiệt 2 điểm cờ.

Giải đề 56

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng vào, đen 2 nối, trắng 3 thì đen 4 tạo mắt sống. Hai bên cùng yên ổn vô sự. Về sau trắng còn lưu lại thủ đoạn hãm ăn hai quân đen ở vị trí a.

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 nối, trắng 3 xông vào là nước hay. Nếu đen 4 ăn, thì trắng 5 xung kích, đen thành cờ chết. Đen 4 tuy có thể đi vị trí 6, nhưng sau nước trắng a ăn thì quân đen tổn thất khá nặng.



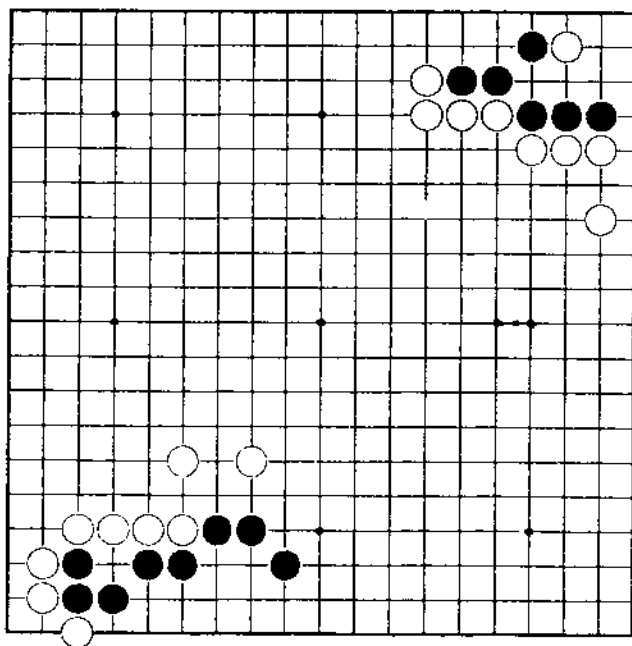
Đề 57: Trắng đi trước.

Giống như vượt ra khỏi phạm vi chiến thuật chiếm đất. Tìm kết quả ứng phó thật hay của hai bên.

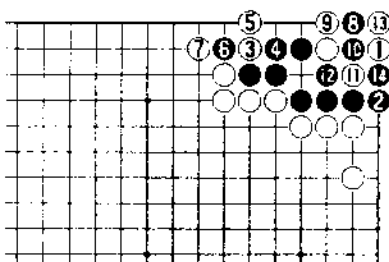
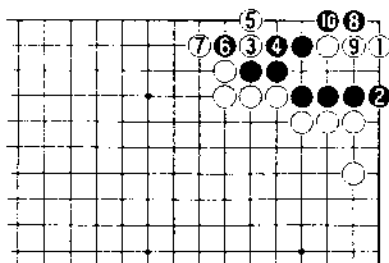
Đề 58: Trắng đi trước.

Tình trạng này thường gặp trong thực chiến, xin nhớ kỹ.

Đề 57



Đề 58

**Giải đề 57**

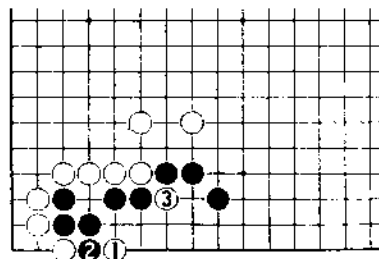
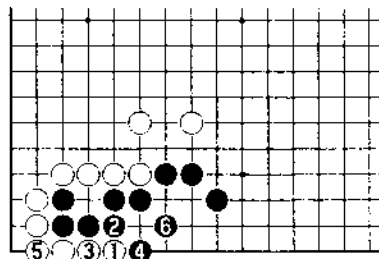
-Cách giải chính: Trắng 1 chạy là nước khẩn cấp. Đen 2 ứng phó đúng, sau những nước ứng phó của hai bên, từ trắng 3 đến 7, thì đen 8 là nước hay. Về sau thành thế hai bên cùng sống.

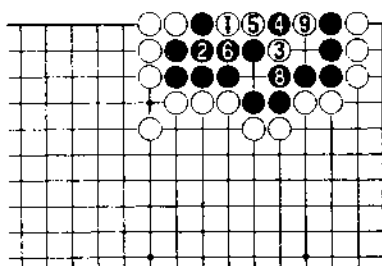
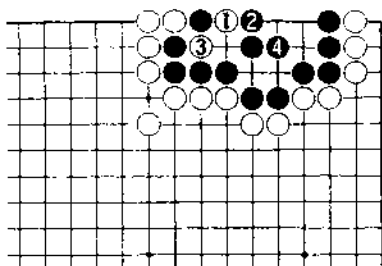
-Cách giải thất bại: Đến đen 8, nếu trắng muốn hãm ăn quân đen mà đi vị trí 9, thì về sau đen có thủ đoạn 10, 12, 14, có thể tiêu diệt mấy quân trắng.

Giải đề 58

-Cách giải chính: Trắng 1 nhảy vào là chiêu thức h74u hiệu để giành đất trong tình huống này, về sau là những ứng phó tất nhiên. Trắng nước tiên giành được ba điểm.

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng đi vị trí 1, đen 2 ngăn cản là vô lý. Trắng 3 cắt, đen không có cách ứng phó.



**Giải đề 59**

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh hãm ăn là tiến hành thu thập đất cục bộ. Đen 2 ứng phó đúng, cho trắng ăn một quân, đen 4 tạo mắt được 5 điểm để sống.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 1, đen nổi lại, về sau hình thành thế hai bên cùng sống. So với cách giải chính chênh lệch ba điểm cờ, nhưng khác nhau nước tiên nước hậu.

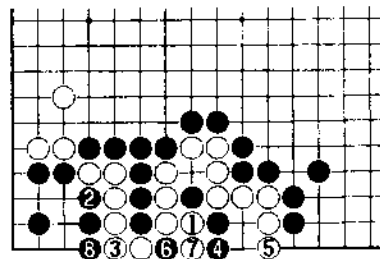
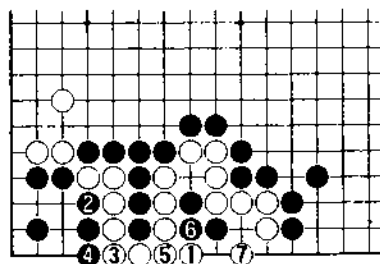
* ⑦ = ⑤

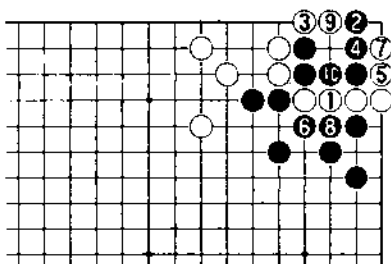
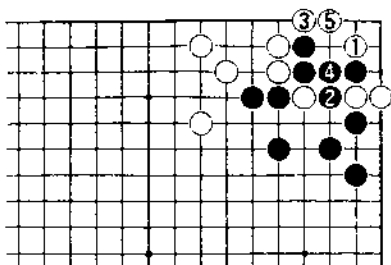
Giải đề 60

-Cách giải chính: Bốn quân trắng ㊸ trong tình huống không thể bỏ, trắng 1 làm mũi nhọn là nước khéo. Kết quả theo thứ tự diễn biến thành thế hai bên cùng sống. Cần phải nắm vững hai nước hay là mũi nhọn 1 và mũi nhọn 7.

-Cách giải tham khảo:

Trắng 1 đánh hãm ăn, vì có nước đen 4 là nước hay, nên khúc đuôi của quân trắng bị ăn.



**Giải đề 61**

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp phế quân để tiêu diệt điểm trống của quân đen. Sau nước đen 2, trắng 3 kéo đối hướng là nước hay, đen 4 trắng 5 là cách ứng phó thông thường.

-Cách giải thất bại:

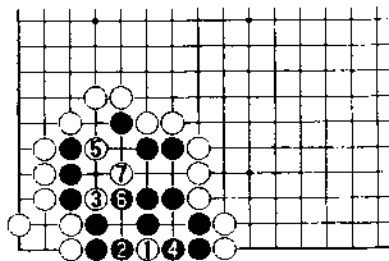
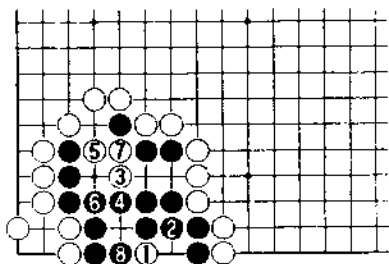
Trắng 1 nối, ý muốn đối công tiêu diệt điểm trống của quân đen, nhưng đen 2 chạy ra quá hay, trắng chậm hơn một nước bị ăn.

Giải đề 62

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ khẩn cấp, sau nước đen 2 nối, trắng 3 lại thì triển nước hay, nước tiên giành đất lợi thế.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 1, đen 2 ứng phó không thích đáng, tuy trắng rơi vào nước hậu, nhưng thu lợi ích lớn hơn cách giải chính.



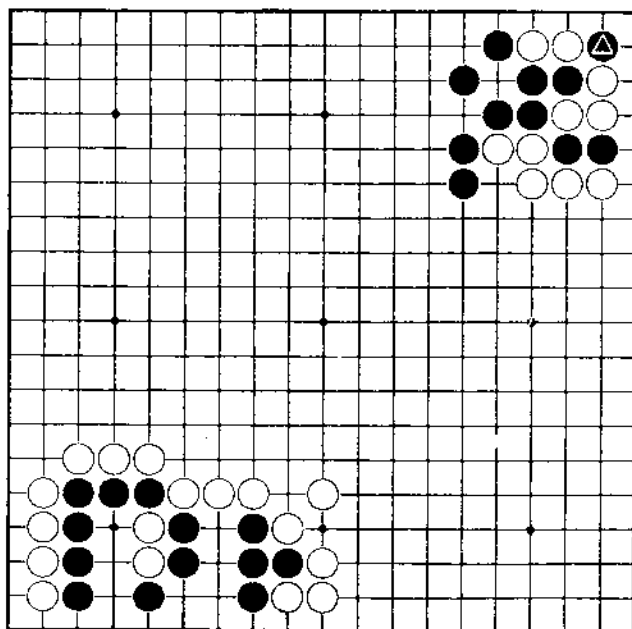
Đề 63: Trắng đi trước.

Đen  giống như cắt trứng gân, nhưng trắng cũng có biện pháp hay để tiến hành thu thập đất.

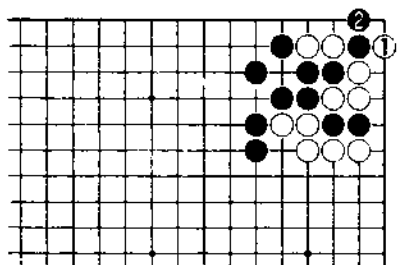
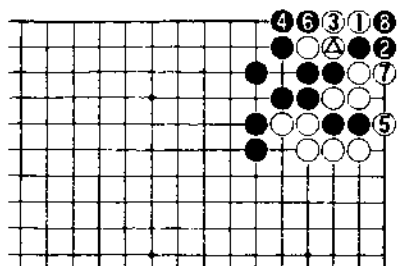
Đề 64: Trắng đi trước.

Trắng có đòn thế sắc bén thu thập đất hữu hiệu.

Đề 63



Đề 64

**Giải đề 63**

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh từ biên không phải là nước mạo hiểm, vì có trắng 3 là nước hay, xuyên suốt liên tục đoạt phần góc, về sau thành thế “đảo thoát ngoa” hãm ăn quân đen.

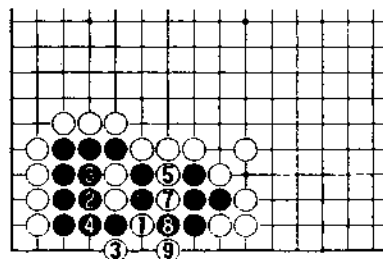
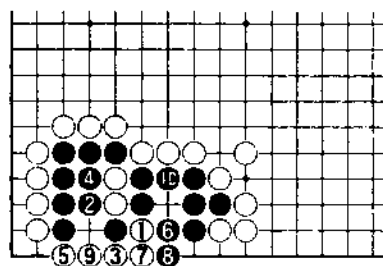
$$* \textcircled{9} = \triangle$$

-Cách giải thất bại: Trắng 1 đánh là vô mưu, sau nước đen 2 kéo dài, trắng không còn cách nào.

Giải đề 64

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt là nước vô cùng nghiêm trọng, đen chỉ còn cách ứng phó ở vị trí 2. Về sau trắng nước tiên kéo về, đen đi hậu phải bỏ xung để sống.

-Cách giải thất bại: Lúc trắng 3 đánh, đen 4 nổi cần phải suy nghĩ, về sau phải hình thành thế tranh cướp, thế cướp này cờ đen mang áp lực quá nặng.



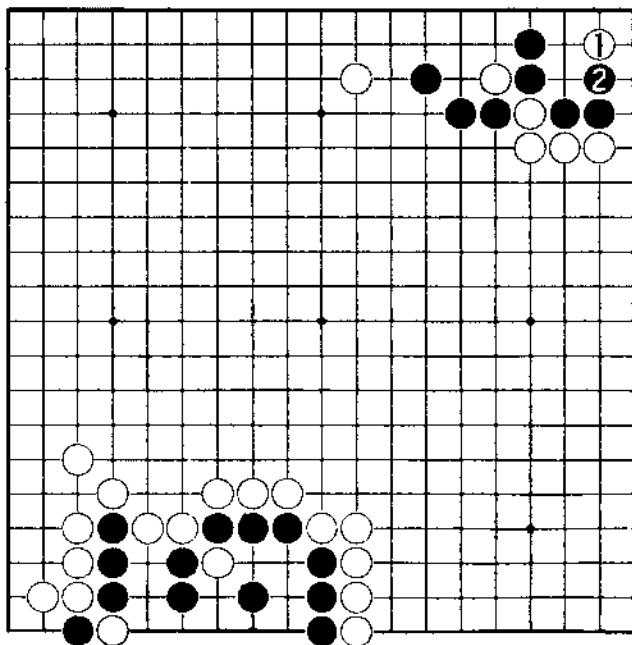
Đề 65: Trắng đi trước.

Trắng đi vị trí 1, đen 2 ứng phó là nước đi thiếu thỏa đáng. Nhưng tiếp theo trắng thu thập đất như thế nào ?

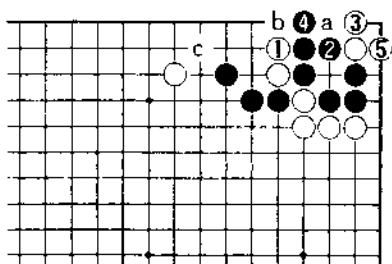
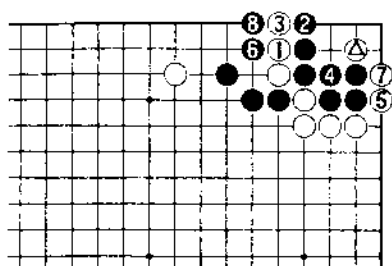
Đề 66: Trắng đi trước.

Có hai phương pháp giải, phương pháp nào đối với quân trắng có lợi hơn.

Đề 65



Đề 66

**Giải đề 65**

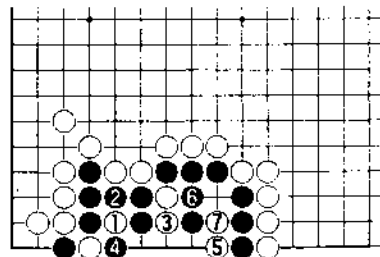
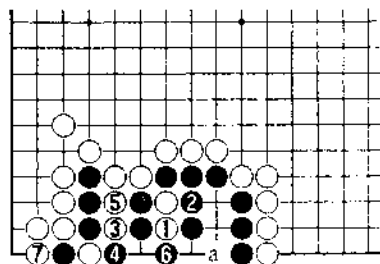
-Cách giải chính: Khi trắng đi vị trí $\triangle$, đen ứng phó ở vị trí 4 khá thỏa đáng. Hiện trắng nắm cơ hội chặn ở vị trí 1 là chỗ khẩn cấp, đen 2 kéo xuống, trắng 3 chặn là nước hay, do đen sợ thế tranh cướp, nên trắng nước tiên thu lợi.

-Cách giải tham khảo: Đen 2 ứng phó, trắng 3 là nước hay. Đen 4 trắng 5, đen không có cách ăn quân trắng. Trong các nước nếu đen 4 đi vị trí a, thì trắng đi vị trí b là nước tiên, về sau có thể làm mũi nhọn qua vị trí c.

Giải đề 66

-Cách giải chính: Trắng 1 xung kích trước, nếu đen 2 ứng phó thành một dãy, thì trắng đi vị trí a có thể thu lợi. Hiện sau nước đen 2, diễn tiến tới nước trắng 7 thì dừng, là thủ đoạn hãm ăn bốn quân đen.

-Cách giải tham khảo: Nếu trắng cần phải ăn ba quân bên phải, thì có thể xen vào vị trí 1 trước, để đạt mục đích. Nhưng nếu chỉ nói về số điểm giành đất thì cách giải chính lợi hơn.



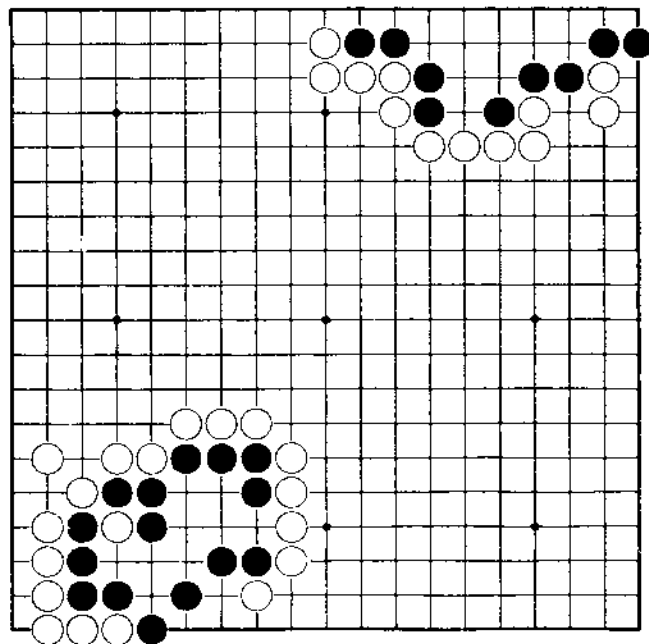
Đề 67: Trắng đi trước.

Bên trong khoảng trống của quân đen có khuyết điểm, cuối cùng có thể đào khoét thành hình dạng nào?

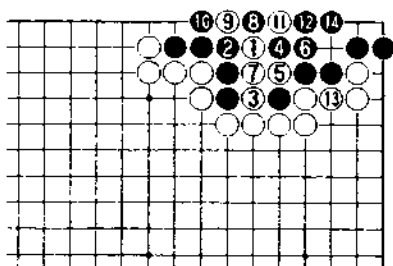
Đề 68: Trắng đi trước.

Tấn công chỗ khẩn cấp, có thể chiếm tiện nghi không ít.

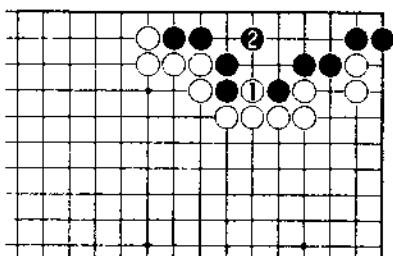
Đề 67



Đề 68

**Giải đề 67**

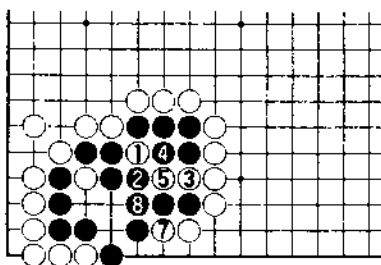
-Cách giải chính: Trắng 1 chiếm vị trí khẩn cấp, sau khi đen 2 nổi, trắng lại xung kích vào vị trí 3 là thứ tự chính xác. Về sau là kết quả ứng phó theo thứ tự tất nhiên, trắng sẽ ép vào đất của quân đen khá lớn.

**-Cách giải thất bại:**

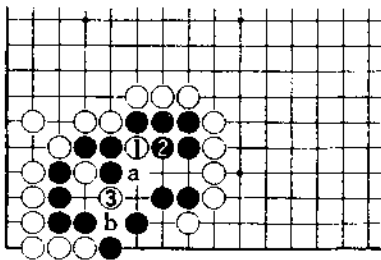
Trắng 1 xung kích trước, sai lầm về thứ tự, sau khi bị đen chiếm vị trí 2, trắng vô kế khả thi.

Giải đề 68

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt trước là nước hay, đen chỉ còn cách hãm ăn ở vị trí 2. Về sau đều là trắng nước tiên giành đất, thu thập rất khéo.

**-Cách giải tham khảo:**

Lúc trắng 1 cắt, đen đánh ở vị trí 2 là vô lý, sau khi bị trắng 3 kéo đổi hướng đánh, hai điểm a và b trắng phải được một, đen không có cách thu thập.



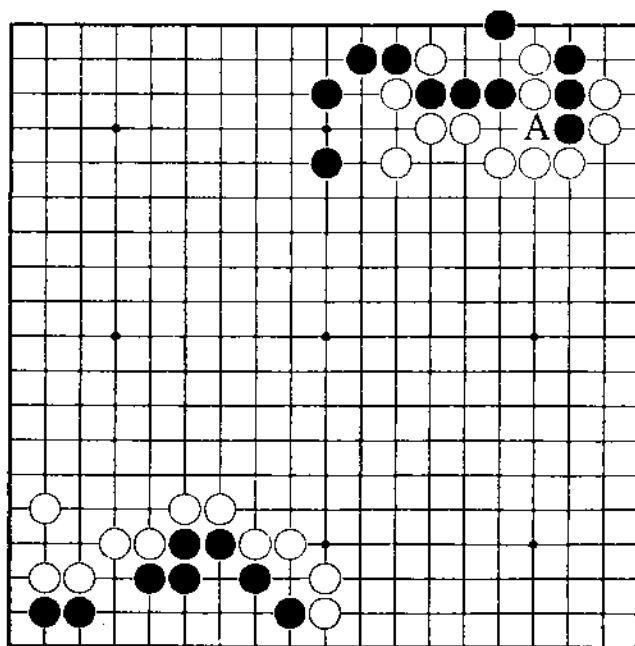
Đề 69: Trắng đi trước.

Trắng tuy có vị trí A là điểm bị cắt, nhưng vẫn có thể khéo léo thi triển đòn thế hữu hiệu để ăn ba quân đen bên cánh phải.

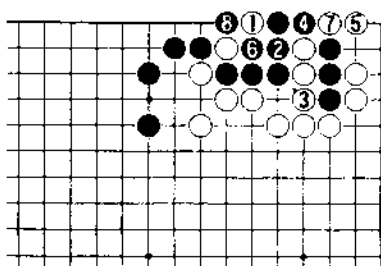
Đề 70: Trắng đi trước.

Thi triển thủ đoạn lẩn dất như thế nào trong khoảng trống của quân đen, cần chú ý thứ tự đi cờ.

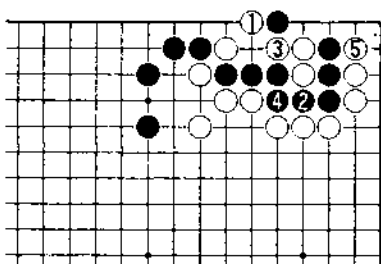
Đề 69



Đề 70

**Giải đề 69**

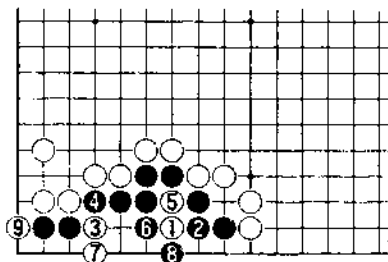
-Cách giải chính: Trắng 1 làm mũi nhọn là chiêu thức hữu hiệu. Chờ tới khi đen 4 vượt qua, trắng 5 nhảy ra là nước hay, về sau trắng nước tiên ăn ba quân đen bên phải.

**-Cách giải tham khảo:**

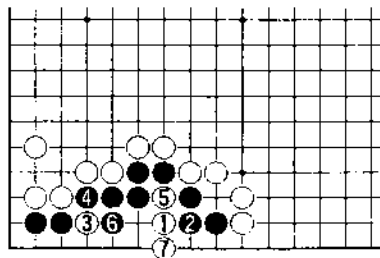
Trắng chiếm vị trí 1, đen 2 là nước sai lầm lớn. Sau khi trắng 3 giao thủ với đen 4, trắng 5 kẹp, cờ đen bị hãm ăn toàn bộ.

Giải đề 70

-Cách giải chính: Sau khi trắng 1 giao thủ với đen 2, rồi đến trắng 3 kéo đối hướng giao thủ với đen 4, có nước trắng 5 là nước hay. Chờ đen 6 hãm ăn, trắng lại đi vị trí 7, thứ tự rất chính xác. Về sau trắng ăn hai quân đen rất nhanh.



-Cách giải tham khảo: Lúc trắng 5 cắt, nếu đen 6 đánh xuống biên, thì trắng có thể ăn ba quân đen bên trái.



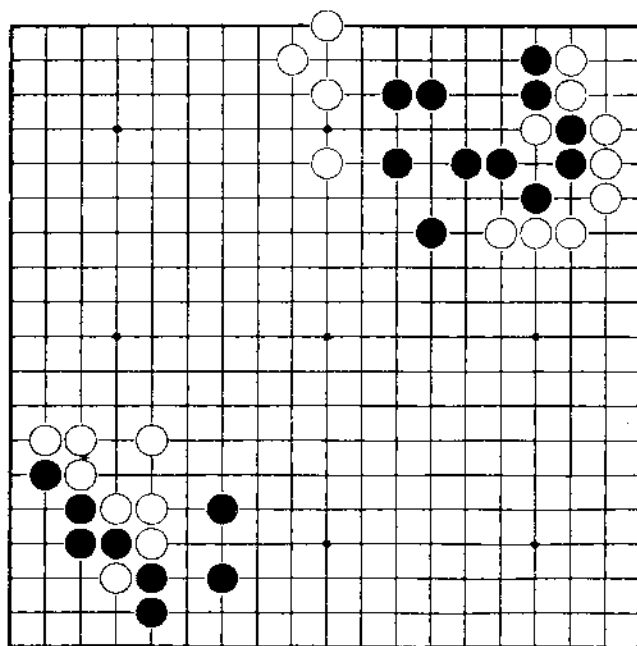
Đề 71: Trắng đi trước.

Dùng đòn thế hữu hiệu cơ bản để thu thập đất là có hiệu quả, nhưng phải thiện nghệ từ đầu cho đến cuối.

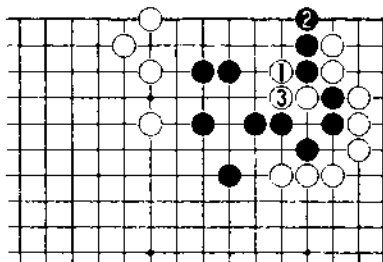
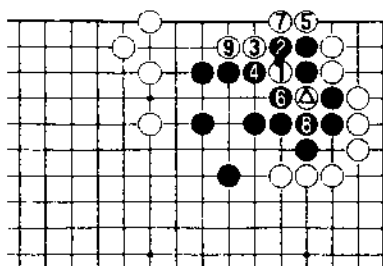
Đề 72: Trắng đi trước.

Vấn đề này thường xuất hiện trong thực chiến, có đòn thế chiếm đất hữu hiệu khéo léo vô cùng.

Đề 71



Đề 72

**Giải đề 71**

-Cách giải chính: Lợi dụng trắng $\triangle$, trắng 1 kéo đổi hướng là chiêu thức hữu hiệu thường dùng để chiếm đất, về sau đánh cuốn cuộn thu bao đến nước trắng 9 vượt qua, thật là thiện nghệ từ đầu cho tới cuối, được lợi không ít.

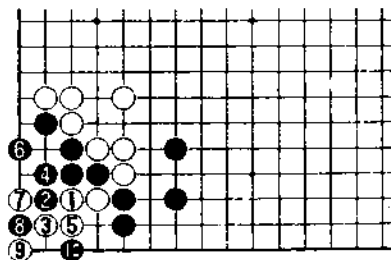
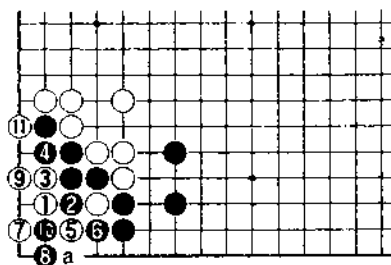
-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đứng vị trí 1, đen 2 kéo xuống là nước vô lý, bị trắng 3 nổi, đen không còn cách lưỡng toàn. (Nếu đen 2 đánh ở vị trí 3, thì trắng chiếm vị trí 2 là nước hay, đen vẫn rất khó khăn.)

Giải đề 72

-Cách giải chính: Trắng 1 nhảy ra, là chiêu thức hữu hiệu để chiếm đất của tình hình này. Sau nước đen 2, trắng 3 bò qua trước, rồi đến trắng 5 kéo đổi hướng, thứ tự cực hay. Về sau trắng 7 là câu sống. Nếu đen đánh ở vị trí a thì thành thế tranh cướp. Nếu đen thỏa hiệp thì đến trắng 11, tình hình bên trắng đã vượt qua.

-Cách giải thất bại: Nếu trắng 1 chặn, thì đen có thể lợi dụng đặc tính của phần góc, khéo tạo thế tiêu diệt mất, cho nên trắng thất bại.



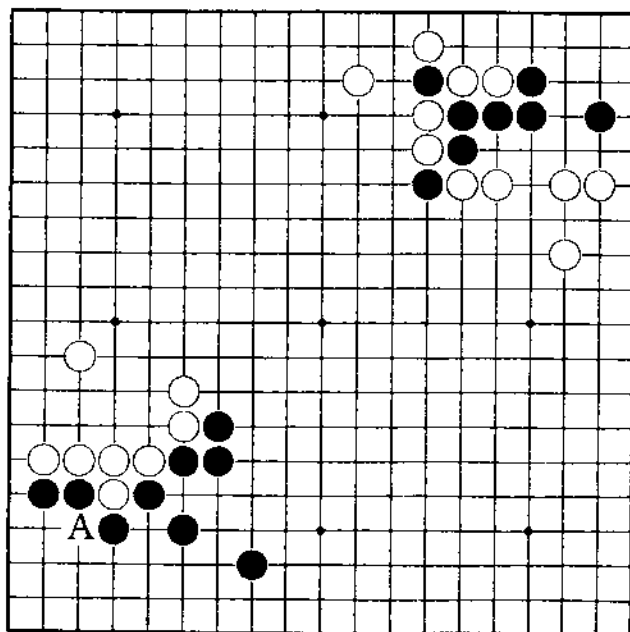
Đề 73: Trắng đi trước.

Tình trạng thu thập đất này thường gặp trong thực chiến, suy nghĩ một cách đặc biệt về nước trắng 1.

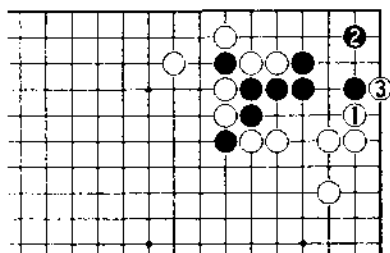
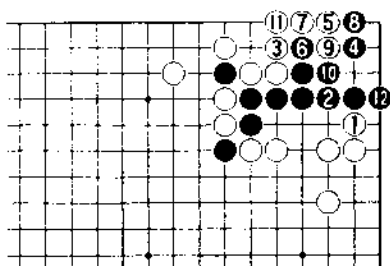
Đề 74: Trắng đi trước.

Vị trí A của quân đen có thể bị cắt, điều này lộ ra dễ thấy, vấn đề then chốt là đen ứng phó như thế nào.

Đề 73



Đề 74

**Giải đề 73**

-Cách giải chính: Nước trắng 1 là nước không dễ nghĩ tới, nhưng là nước hay để chiếm đất. Đen 2 là nước ứng phó hay, trắng 3 khéo léo ép đen 4 ứng phó, về sau quân đen ở góc chỉ còn ba điểm.

-Cách giải tham khảo:

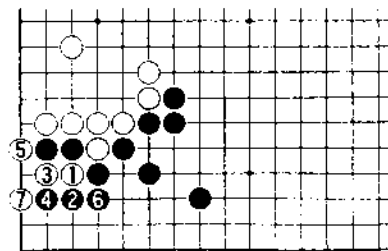
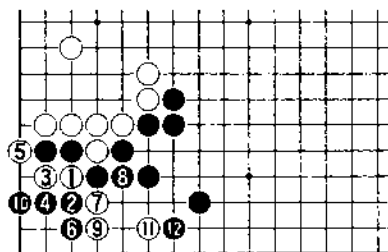
Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 bổ xung vào thì trắng 3 kéo đối hướng, đen rất khó xử lý.

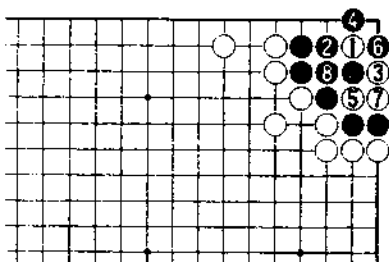
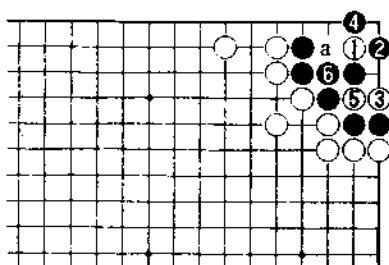
Giải đề 74

-Cách giải chính: Trắng 1 đến trắng 5 là những nước ứng phó tất nhiên, tiếp theo đen 6 bổ xung vào là cực hay. Sau nước trắng 7 đánh, trắng 9 gượng ép chặn lại là nước không hiệu quả, trắng không đủ điểm trống.

-Cách giải tham khảo:

Mấu chốt của đề này là vấn đề bổ xung quân đen vào, nếu bổ xung ở vị trí 6, thì sau nước trắng 7 kéo đối hướng, vẫn không có cách chặn, so với cách giải chính hiệu quả kém không ít.



**Giải đề 75**

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là chiêu thức hữu hiệu, đen 2 kéo đối hướng ứng phó, trắng 3 đánh là nước hay, trắng nước tiên ăn hai quân. (Nếu đen 4 đi vị trí 5, thì trắng chiếm vị trí a, đen thành cờ chết.)

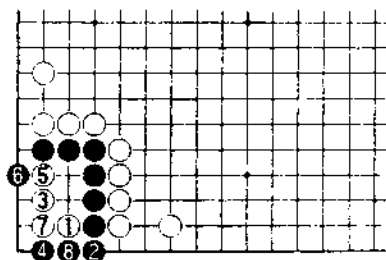
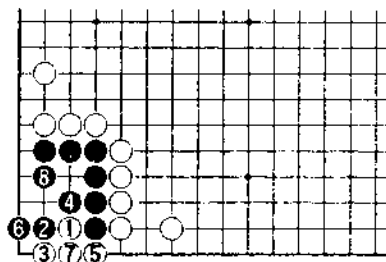
-Cách giải tham khảo:

Trắng đi vị trí 1, đen đi vị trí 2, thì sau nước trắng 3 kéo đối hướng hình thành kết quả giống cách giải chính. (Nếu đen 4 đi vị trí 5, thì trắng 4 kéo xuống, đen thành cờ chết.)

Giải đề 76

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp là phương cách giành đất rất khéo, đen 2 ứng phó rất hay, trắng 3 kéo đối hướng cứng rắn, đen 4 thì trắng 5 vượt qua. Về sau đen được 4 điểm để sống.

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng 1 kẹp, đen 2 ứng phó không thỏa đáng, về sau đại để đen không dư được một điểm, thành thế hai bên cùng sống.



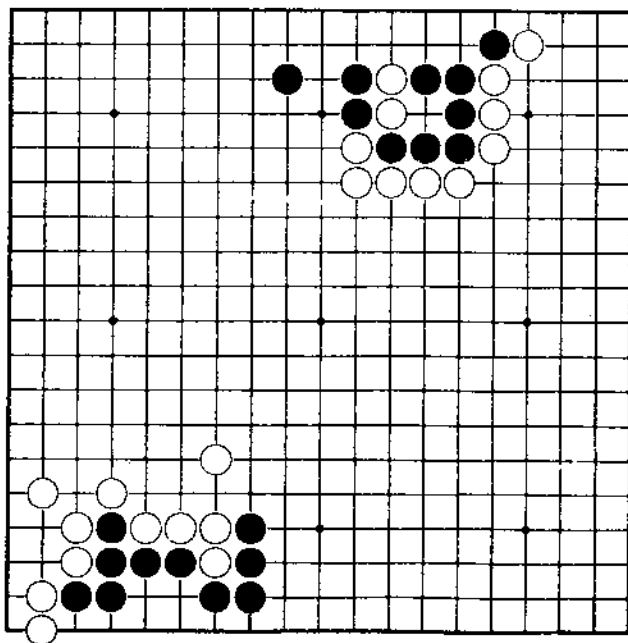
Đề 77: Trắng đi trước.

Cách giải chính theo cổ phổ nhậ nhẽo tầm thường, trắng có nước đi ngoan cường hay không ?

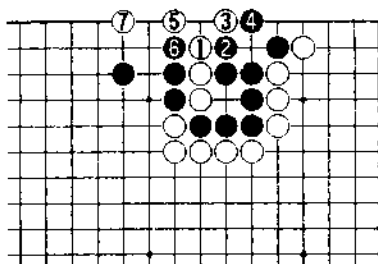
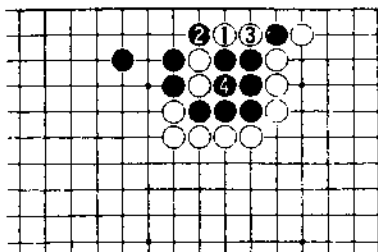
Đề 78: Trắng đi trước.

Vấn đề đơn giản hơn, chỉ cần tránh sai lầm thứ tự đi cờ.

Đề 77



Đề 78

**Giải đề 77**

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đổi hướng ngắn gọn rõ ràng, đen 2 chỉ còn cách hãm ăn (nếu nối ở vị trí 3, thì trắng 2, đen không đủ điểm trống). Hiện hình thành cục diện trắng nước tiên bị đen hãm ăn hai quân. Đây là giải theo cổ phổ.

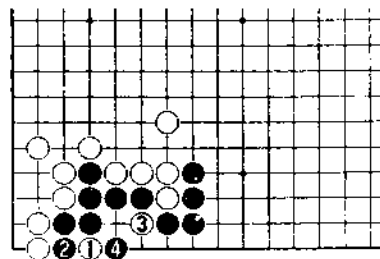
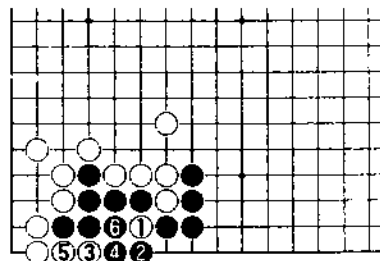
-Cách giải tham khảo: Nếu cờ trắng có lợi thế cướp tài, thì kéo xuống vị trí 1 là rất nghiêm trọng. Đen 2 chặn, trắng có các nước các nước ngoan cường là 3, 5. Đến trắng 7 chạy ra thì hình thành thế tranh cướp.

Giải đề 78

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt là phương cách thường dùng để giành đất, đen 2 đánh, trắng 3 nhảy ra là nước hay, do vậy trắng hoàn thành được thủ đoạn giành đất, so với trực tiếp xung kích vị trí 5, lợi được hai điểm.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 nhảy ra trước là sai lầm lớn về thứ tự, đen có thể chặn ở vị trí 2, trắng 3 thì đen 4 ăn, trắng không cách nào.



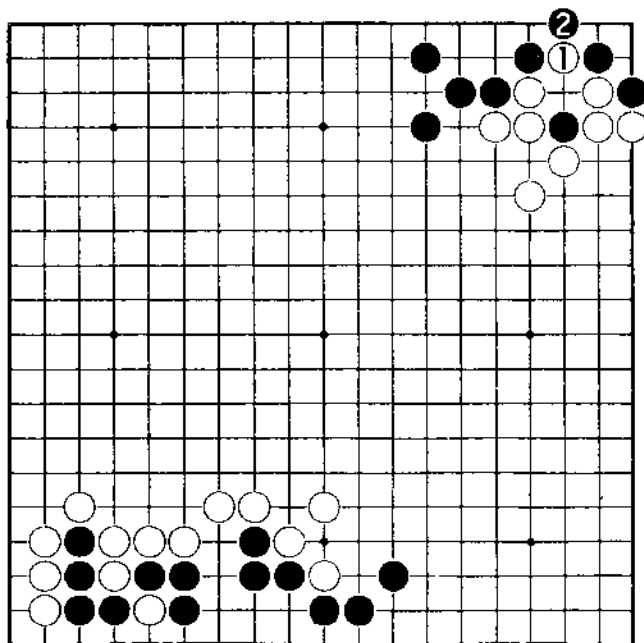
Đề 79: Trắng đi trước.

Trắng 1 xen vào, đen 2 kéo liền đánh vượt qua, về sau trắng thu thập đất như thế nào.

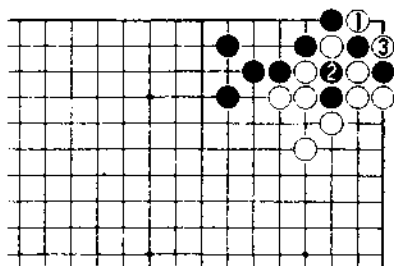
Đề 80: Trắng đi trước.

Vấn đề rất dễ, chú ý thứ tự đi quân.

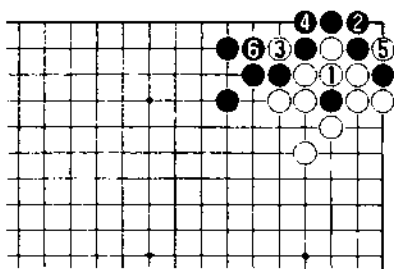
Đề 79



Đề 80

**Giải đề 79**

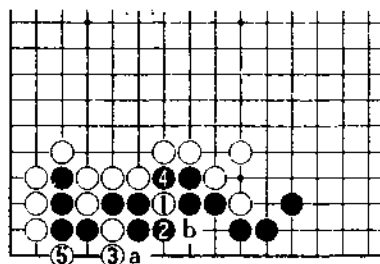
-Cách giải chính: Trắng 1 xông vào, chờ sau đen 2 ăn, trắng 3 cũng ăn để hình thành thế tranh cướp, thế cướp này vô luận ứng phó như thế nào trắng cũng không sao.

**-Cách giải thất bại:**

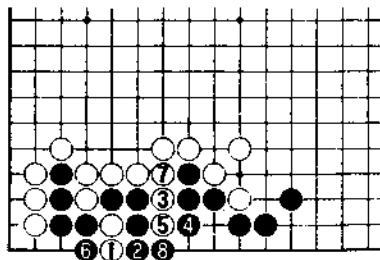
Trắng 1 nổi đơn giản, đen 2 nổi là nước hay, về cơ bản đen toàn bộ đã liên lạc về được, trắng yếu thế.

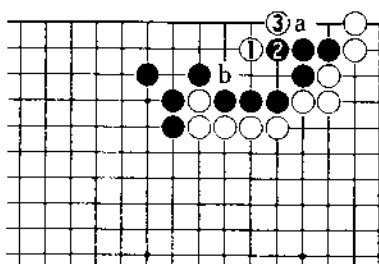
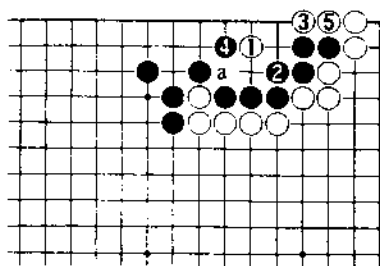
Giải đề 80

-Cách giải chính: Trắng 1 xen vào trước giao thủ cùng đen 2, sau lại chiếm vị trí 3, thứ tự chính xác. Đen chỉ còn cách ăn ở vị trí 4, bị trắng ăn bốn quân. (Nếu đen 4 đi vị trí a, thì trắng đánh vị trí b, đen không xử lý được.)



-Cách giải thất bại: Trắng đi vị trí 1 trước, khi trắng xen vào vị trí 3, đen có thể đi vị trí 4 lùi lại chống đỡ, biến hóa như vậy trắng không thu hoạch được gì.



**Giải đề 81**

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm chỗ khẩn cấp, chờ sau đen 2 nối, trắng 3 là chiêu thức hữu hiệu thường dùng trong tình hình này. Đen chỉ còn cách ứng phó ở vị trí 4, để trắng 5 vượt qua. (Nếu đen 1 đi vị trí 5, thì trắng cắt vị trí a, cờ đen bị ăn.)

-Cách giải tham khảo:

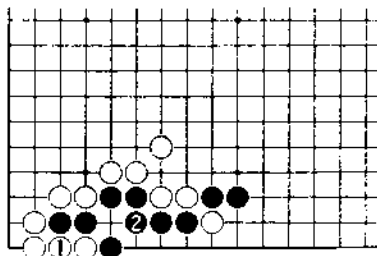
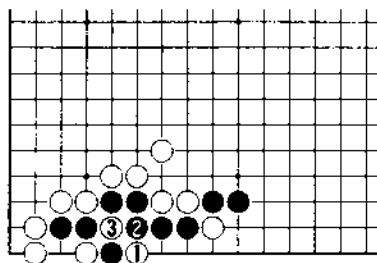
Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen ứng phó vị trí 2 thì trắng 3 kéo dài hướng là đòn thế hữu hiệu. Về sau, nếu đen chặn ở vị trí a, thì trắng đi vị trí b, cờ đen chết.

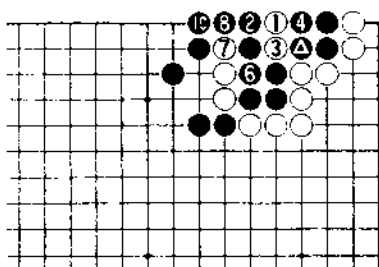
Giải đề 82

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh là nước hay, chờ sau đen 2 nối, thì triển khai thế tranh cướp với quân đen, thế cướp này đen gánh áp lực khá nặng.

-Cách giải thất bại:

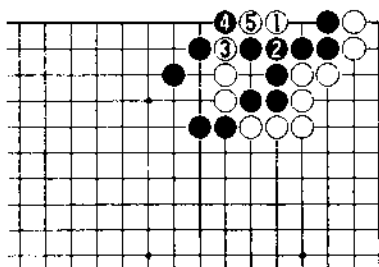
Trắng 1 nối đơn giản, bị đen 2 ứng phó, là nước hay. Về sau kết quả tối đa là ăn hai thì trả một, trắng không thu hoạch được nhiều.



**Giải đề 83**

-Cách giải chính: Trắng đi vị trí 1 là chỗ khẩn cấp. Rồi phế quân ở vị trí 3 là đòn thế hữu hiệu. Về sau có thể ăn bốn quân đen rất khéo.

* ⑤ = ③; ⑨ = ①; ⑪ = ④

**-Cách giải tham khảo:**

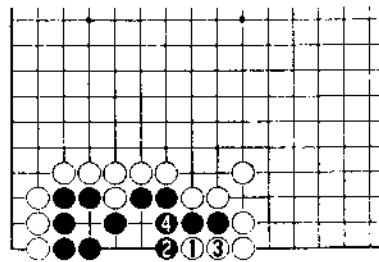
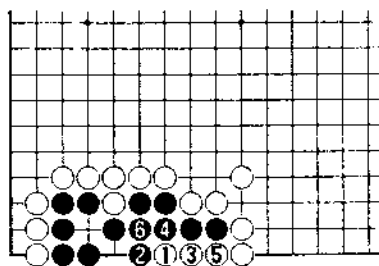
Lúc trắng đi vị trí 1, đen 2 nổi là nước rất sai lầm, trắng 3 xung kích, 5 xông vào, cờ đen bị ăn toàn bộ.

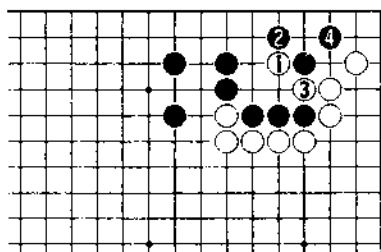
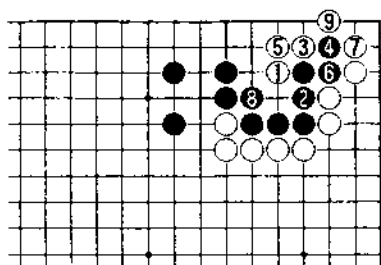
Giải đề 84

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm chỗ khẩn cấp, về sau là những nước tiến hành tất nhiên. Đen được 2 điểm cờ sống.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 nhảy vào là suy nghĩ theo cách thông thường, kết quả đen được 4 điểm cờ sống, kém hai điểm so với cách giải chính.



**Giải đề 85**

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là chiêu thức hữu hiệu. Sau khi đen 2 nối, trắng 3 kéo đối hướng vào chỗ quan trọng khẩn cấp, trắng 7 không tham là nước đúng. Về sau trắng 9 vượt qua, thu hoạch không nhỏ.

-Cách giải tham khảo:

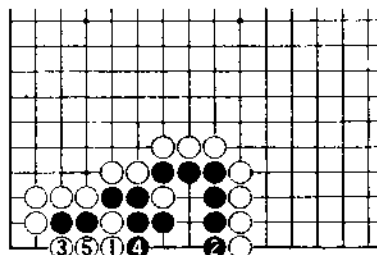
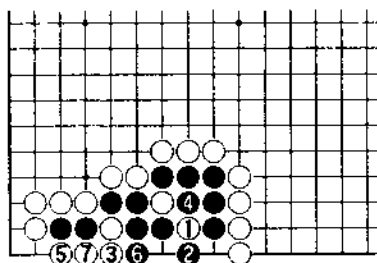
Nếu đen có thể bỏ ba quân, thì đen 2 kéo đối hướng xuống, chờ tới khi trắng 3 xung kích, đen 4 hùng cứ ở góc, như vậy kết quả của cờ đen cũng khá tốt so với cách giải chính.

Giải đề 86

-Cách giải chính: Trắng 1 xen vào trước, sau đó lại chiếm vị trí 3, thứ tự chính xác. Sau khi ăn hai quân đen, khoảng trống bên đen là 5 điểm cờ.

-Cách giải thất bại:

Trắng đi vị trí 1 trước, bị đen 2 chặn, tuy vẫn ăn hai quân đen, nhưng khoảng trống của quân đen là 6 điểm, so với cách giải chính chênh lệch 1 điểm, đủ thấy trắng thất bại.



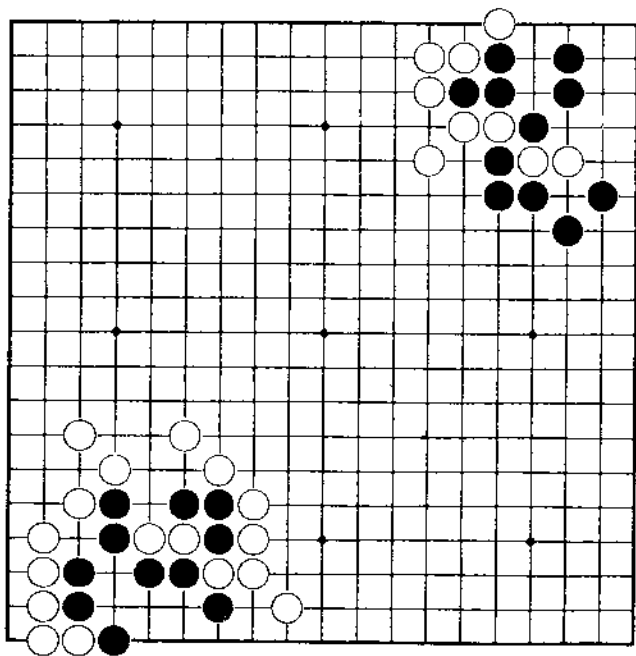
Đề 87: Trắng đi trước.

Đây là nước hay, vừa làm chắt điểm trống của quân đen, vừa thu thập đất.

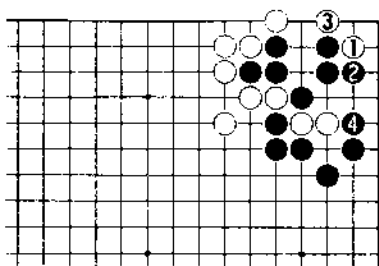
Đề 88: Trắng đi trước.

Có đòn thế thu thập đất hữu hiệu thường dùng, chỉ một nước là kiến hiệu.

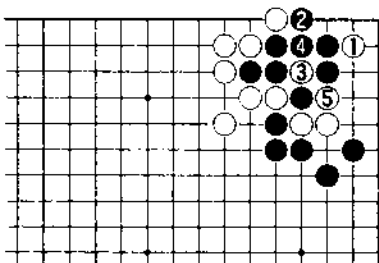
Đề 87



Đề 88

**Giải đề 87**

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là chiêu thức hữu hiệu. Đen chỉ còn cách chặn ở vị trí 2, trắng 3 vượt qua, đen 4 xông về, trắng nước tiên thu lợi.

**-Cách giải tham khảo:**

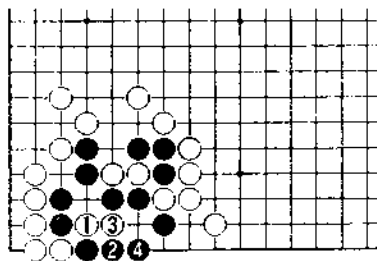
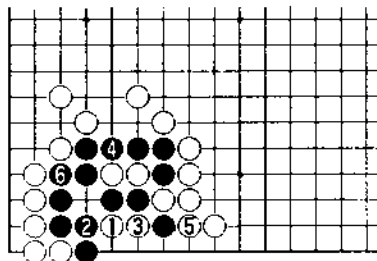
Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 chặn, thì trắng có thủ đoạn xông vào vị trí 3, đánh vị trí 5, đen gánh áo lực quá nặng.

Giải đề 88

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp là đòn thế hữu hiệu thường dùng để giành đất, đen 2 nổi chính xác. Về sau trắng ăn 1 quân, đen thành cờ sống. (Nếu đen 2 đi vị trí 3, trắng đi vị trí 2 thì đen lập tức chết một khối cờ lớn).

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 đánh là vô mưu, đen có thể chạy ra vị trí 3, trắng 3 đánh, đen lại chạy ra vị trí 4, ngược lại trắng thành cờ chết.



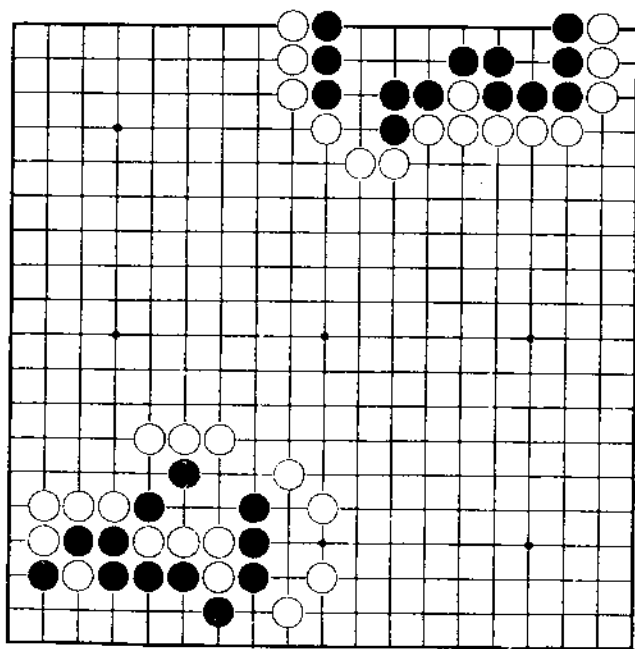
Đề 89: Trắng đi trước.

Cần phải thi triển đòn thế hữu hiệu mới giải quyết được vấn đề.

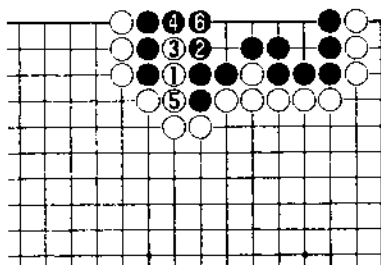
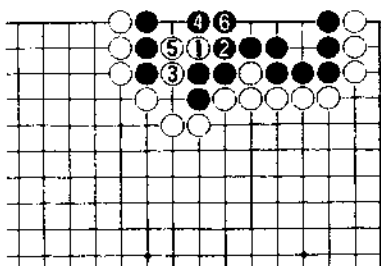
Đề 90: Trắng đi trước.

Khéo vận dụng đặc tính của phần góc, có thể thu hoạch lợi ích lớn.

Đề 89



Đề 90

**Giải đề 89**

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là đòn thế hữu hiệu, đen chỉ còn cách ứng phó ở vị trí 2. Về sau đen thành cờ sống có 4 điểm. (Nếu đen 2 đi vị trí 3, thì trắng 2 cắt, đen không đi được.)

-Cách giải thất bại:

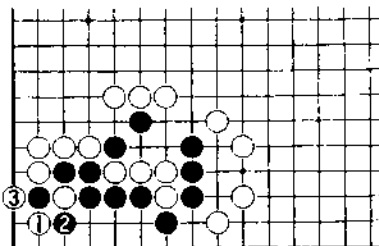
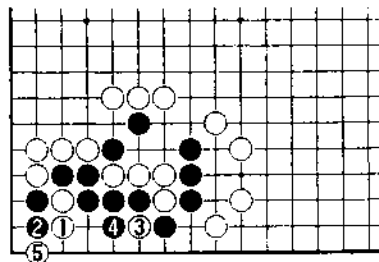
Trắng 1 xen vào là nước dẫn dụ, nếu đen ứng phó ở vị trí 3, thì trắng đánh ở vị trí 2, cánh quân đen bên trái chết. Nhưng nếu đen lặng lẽ ứng phó ở vị trí 2, thì về sau là cờ sống có 6 điểm, trắng tổn thất khá lớn.

Giải đề 90

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo dài, đen tất nhiên phải đi vị trí 2. Tiếp theo trắng 3 cắt là nước hay, chờ sau khi đen 4 hãm ăn, trắng 5 kéo đối hướng, khéo léo bắt 2 quân ở góc, thu lợi cực lớn.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1, 3 đánh hai lần tuy cũng là thủ đoạn giành đất, nhưng so với cách giải chính sai biệt quá rõ ràng.



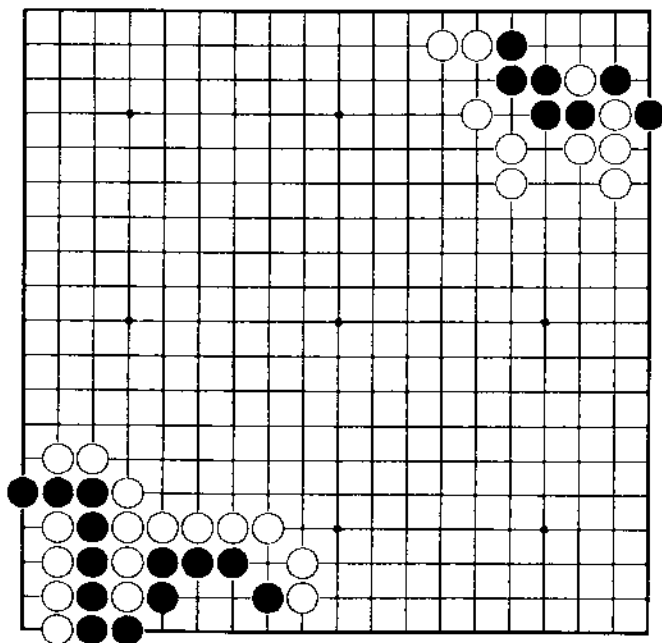
Đề 91: Trắng đi trước.

Tình hình này thường gặp trong thực chiến, thu thập đất như thế nào ?

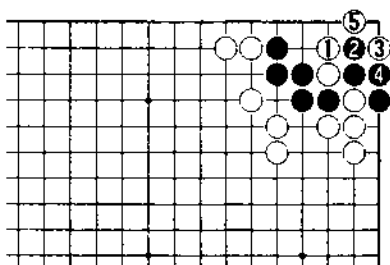
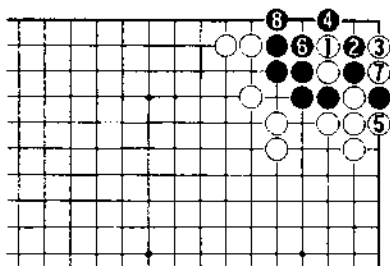
Đề 92: Trắng đi trước.

Trắng thi triển đòn thế hữu hiệu trước, nếu đen ứng phó không đúng thì sẽ tăng thêm tổn thất.

Đề 91



Đề 92

**Giải đề 91**

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo dài sau đó trắng 3 kẹp là chiêu thức hữu hiệu thường dùng trong tình hình này, về sau trắng nước tiên chiếm lợi thế để giành đất.

-Cách giải tham khảo:

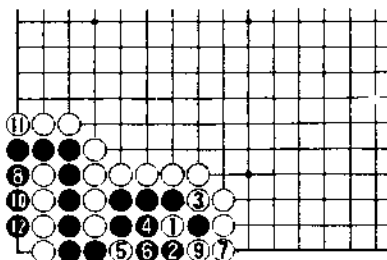
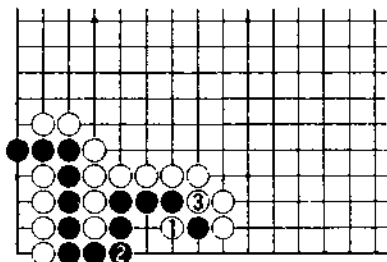
Lúc trắng đi vị trí 3, nếu đen 4 nổi, thì trắng 5 tạo thành thế tranh cướp, cờ đen chịu áp lực quá lớn.

Giải đề 92

-Cách giải chính: Trắng 1 chẹn là đòn thế hữu hiệu, đen 2 là nước ứng phó đẹp rất lạnh lẽ, cho trắng ăn 1 quân, đại để như vậy.

-Cách giải tham khảo: Trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 tham, về sau diễn biến tới nước trắng 13 thì kết quả bên đen tồn thất khá nặng.

* ⑬ = ①



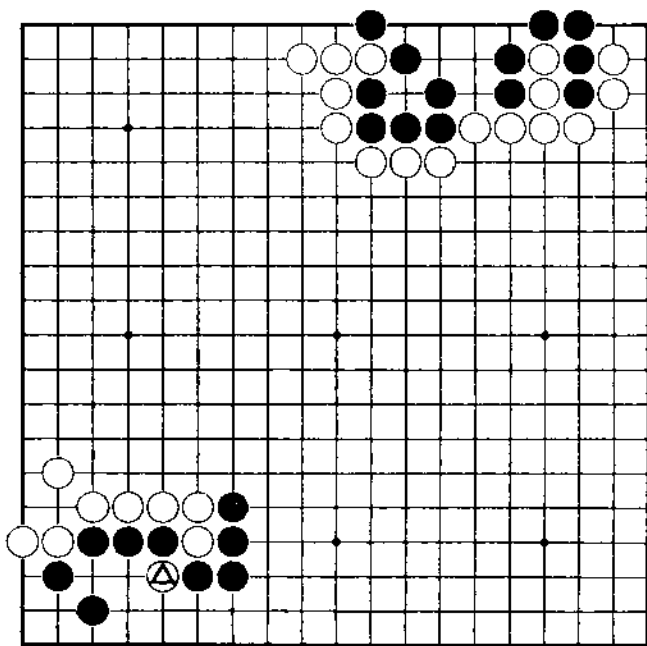
Đề 93: Trắng đi trước.

Có thể ăn bốn quân đen bên phải.

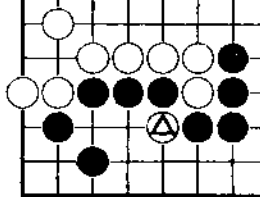
Đề 94: Trắng đi trước.

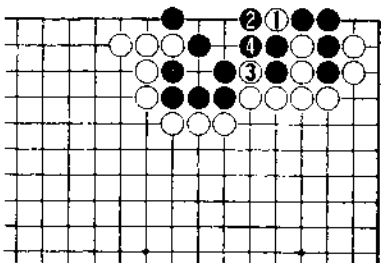
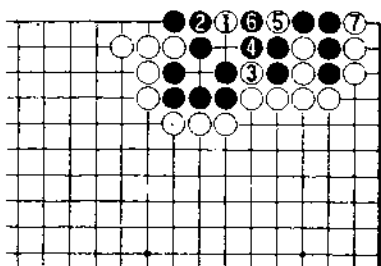
Lợi dụng trắng $\text{\textcircled{A}}$ như thế nào, để khéo thu thập đất ở phần gốc.

Đề 93



Đề 94



**Giải đề 93**

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ khẩn cấp, đen chỉ còn cách nối ở vị trí 2. Về sau trắng xung kích ở vị trí 3, rồi lại xông vào vị trí 5 thì có thể ăn 4 quân đen. (Nếu đen 2 đi vị trí 3, thì trắng đi vị trí 6, đen chết.)

-Cách giải thất bại:

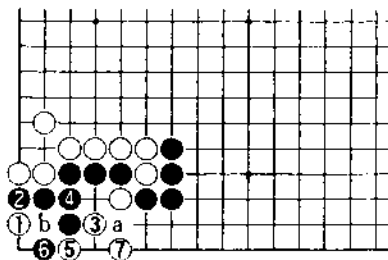
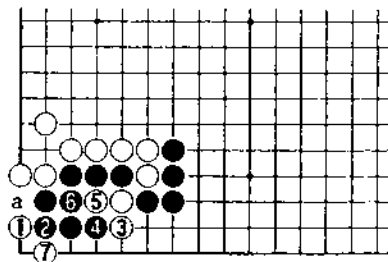
Trắng thay đổi thứ tự một chút, kết quả không có cách nào chiếm tiện nghi.

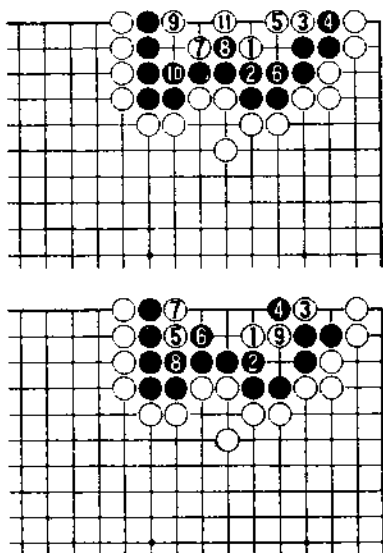
Giải đề 94

-Cách giải chính: Trắng chạy vào vị trí 1, đen không có cách ngăn chặn ở vị trí a. Chờ đen 2 phong bế, trắng đi vị trí 3 là nắm vững thời cơ tốt. Đến trắng 7 thì đã chiếm đất được một đoạn.

-Cách giải tham khảo:

Đen 2 chặn, trắng 3 làm mũi nhọn là nước hay. Nếu đen 4 đi vị trí a hãm ăn, thì trắng đánh vị trí b, đen không đi được. Về sau trắng 5, 7 ngoan cường tạo thế cướp, đen gánh áp lực quá nặng.



**Giải đề 95**

-Cách giải chính: Trắng 1 điểm, chỉ là một nước trong đòn thế hữu hiệu này. Tiếp theo là những nước hay xuyên suốt liền lạc, 3 nâng, 7 dựa. Rồi tới 9 trước 11 sau, thứ tự chính xác, hình thành kết quả hai bên cùng sống, khoảng trống bên trong của quân đen bay mất, ngược lại trắng có 2 điểm.

-Cách giải tham khảo:

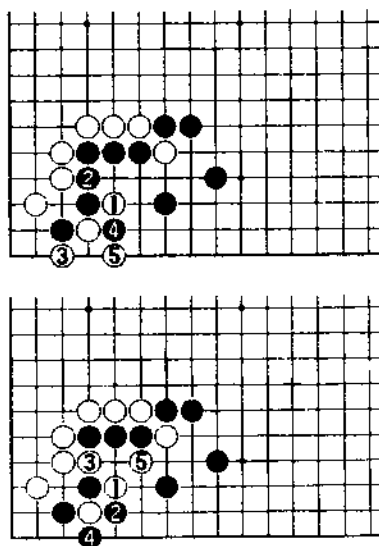
Lúc trắng 3 nâng, nếu đen đi vị trí 4, sau khi trắng 5 và 7 giao thủ cùng đen 6 và 8, thì trắng 9 đánh, đen thành cờ chết.

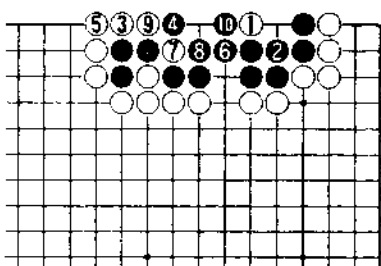
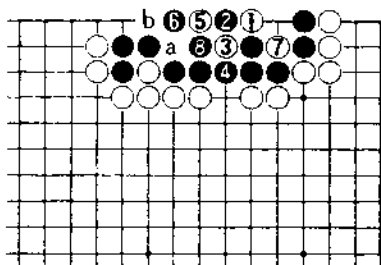
Giải đề 96

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng, đen 2 nổi là cách ứng phó thông thường. Tiếp theo trắng 3 kéo đối hướng, trắng 5 đánh là phương cách rất ngoan cường. Thông thường mà nói, thế tranh cướp này trắng chịu áp lực nhẹ, đen chịu áp lực nặng.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 1 kéo đối hướng, nếu đen 2 lui lại đỡ thì quá yếu, kết quả bên trắng rất vừa ý.



**Giải đề 97**

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là đòn thế hữu hiệu, đen 2 ứng phó đúng. Về sau đen phé bỏ 2 quân để cầu sống. (Nếu đen 6 đi vị trí 7, thì trắng a cắt, đen 8, trắng b bắt đầu cướp, đen không còn tính toán được gì.)

-Cách giải tham khảo:

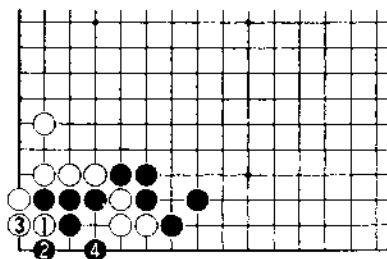
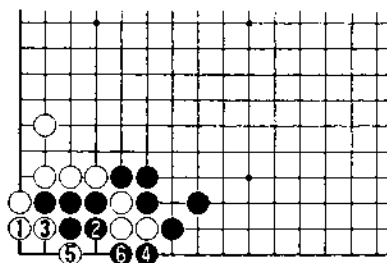
Nếu không bỏ hai quân đen bên phải, đen có thể nổi ở vị trí 2, trắng 3 kéo đối hướng, đen 4 hùng cứ, trắng 5 nổi, đen 6 là nước hay, về sau đen 10 bỏ 3 quân để sống.

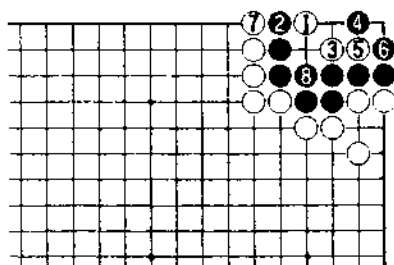
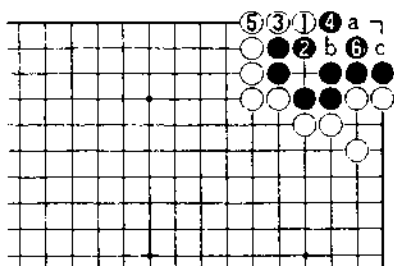
Giải đề 98

-Cách giải chính: Trắng không cần áp sát điểm trống của quân đen, trắng 1 lạng lẽ là nước hay, đen chỉ còn cách thu hẹp điểm trống ở vị trí 2, trắng thuận thế nước tiên đánh vị trí 5, giành được tiện nghi.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 là nước dục tốc bất đạt, đen 4 là nước hay, so với cách giải chính trắng tổn thất khoảng 3 điểm.



**Giải đề 99**

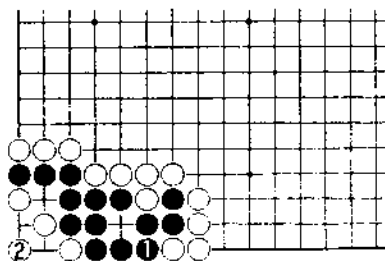
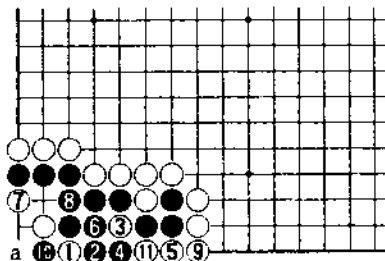
-Cách giải chính: Trắng 1 điểm là chiêu thức hữu hiệu, đen 2 là nước ứng phó rất hay. (Nếu đen 6 không xông vào, thì trắng có thủ đoạn đánh vị trí a, đen b, trắng c thành thế hai bên cùng sống.)

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng đi vị trí 1, đen 2 ngăn chặn, trắng 3 làm mũi nhọn là nước hay. Về sau đen vẫn chỉ có 1 điểm của thế hai bên cùng sống.

Giải đề 100

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng là chỗ khẩn cấp. Chờ sau khi đen 2 đánh, trắng 3 cắt ở chỗ quan trọng khẩn cấp. Về sau theo thứ tự diễn tiến đến trắng 11, ba quân đen bên phải không còn cách nối liền về, nếu không trắng xông vào vị trí a thành thế tranh cướp, đưa quân đen vào tử địa.

-Cách giải tham khảo: Nếu đen 10 trong cách giải chính nổi ở vị trí 1, thì trắng có phương cách cướp ở vị trí 2, cờ đen nguy hiểm.



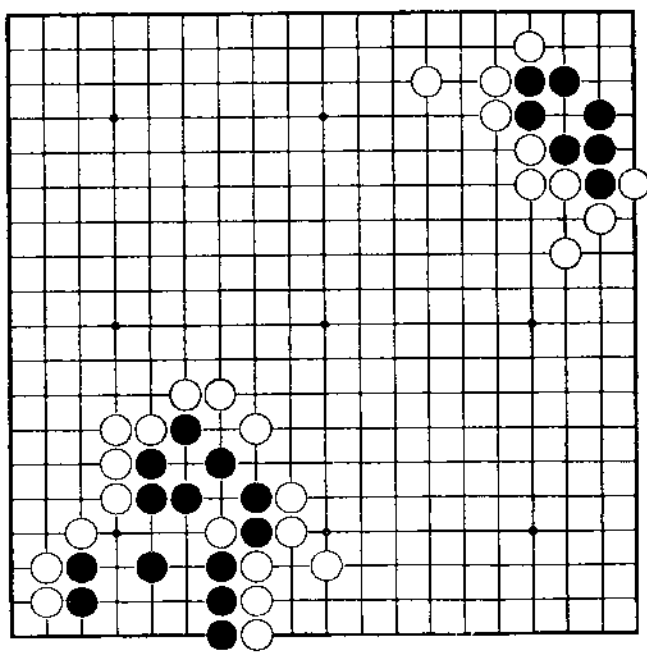
Đề 101: Trắng đi trước.

Trắng khéo léo sử dụng đòn thế hữu hiệu trước, nếu đen ứng phó không đúng thì có liên quan đến sống chết.

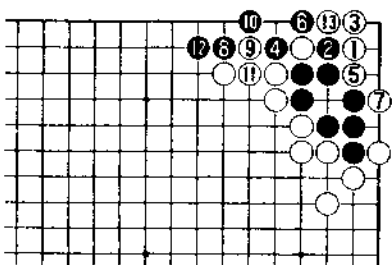
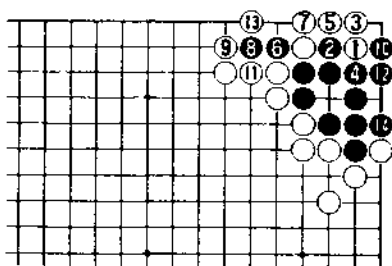
Đề 102 Trắng đi trước.

Tuy không có liên quan đến vấn đề sống chết của cờ đen, nhưng cuối cùng đen còn mấy điểm.

Đề 101



Đề 102

**Giải đề 101**

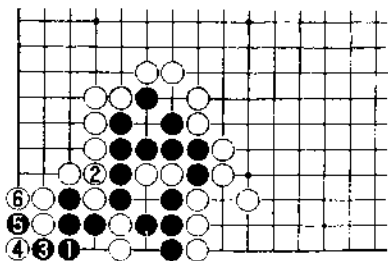
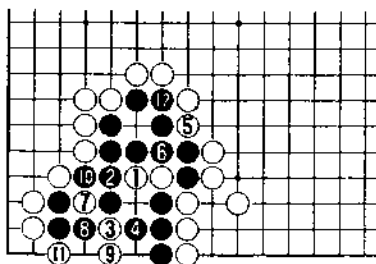
-Cách giải chính: Trắng 1 nhảy vào, đen 2 xung kích là tất nhiên, trắng 3 là đòn thế hữu hiệu, đen 4 ứng phó chính xác. Về sau đến đen 14, cờ đen nước hậu sống.

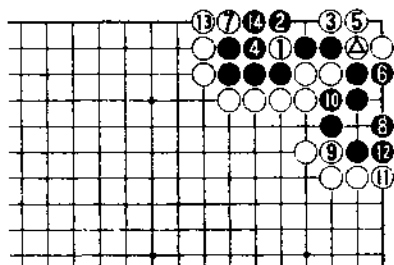
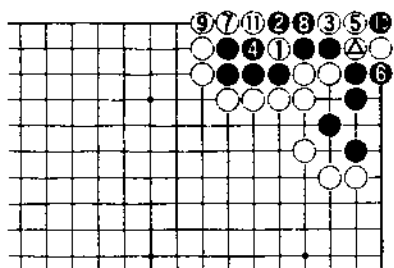
-Cách giải tham khảo: Lúc trắng đi vị trí 3, đen 4 đánh là nước sai lầm. Về sau là những ứng phó tất nhiên, đen bị trắng 13 chặn mất, toàn bộ bị chết.

Giải đề 102

-Cách giải chính: Sau trắng 1 giao thủ với đen 2, trắng 3 chống lỗ mũi là đòn thế hữu hiệu thường dùng. Về sau trắng làm đen co lại, còn 6 điểm cờ sống.

-Cách giải thất bại: Nếu đen 10 trong cách giải chính đi ở vị trí 1 theo như hình này, thì trắng 2 nổi, đen 3 rê ngoạt, trắng 4 có thể xông vào, trắng 6 đánh, thế cướp này liên quan đến an nguy toàn khối cờ đen, trắng nhẹ đen nặng.



**Giải đề 103**

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt là chỗ khẩn cấp. Trắng 3 đánh, 5 nối, ý muốn lấp chặt điểm trống của quân đen. Về sau tới trắng 11 đánh hăm ăn, năm quân đen đã không còn nối liền về được. Nếu không, trắng có thể hăm ăn ở vị trí trắng $\triangle$.

-Cách giải tham khảo:

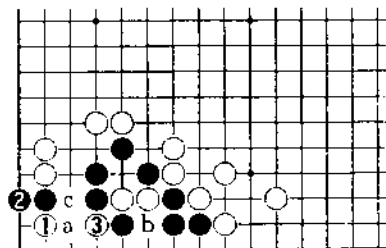
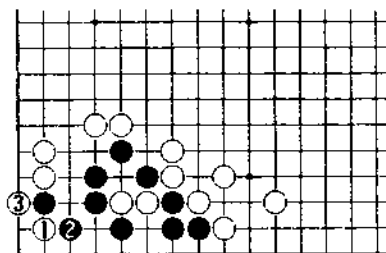
Lúc trắng đi 7, đen 8 tạo mắt thì thành thế hai bên cùng sống. Nói về số điểm, thì đen cần chiếu theo cách đi trong hình này.

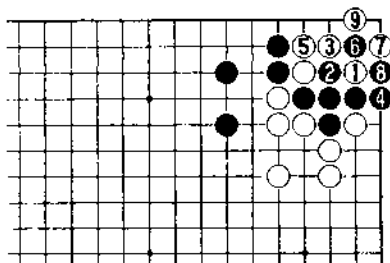
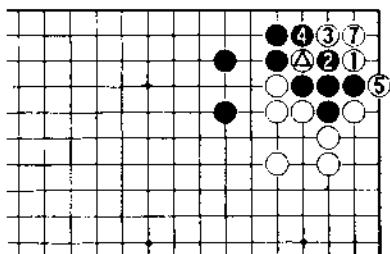
Giải đề 104

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp là nước hay, đen 2 lui về đỡ là chính xác, trắng 3 đánh qua là nước giành đất thông thường.

-Cách giải tham khảo:

Trắng 1 kẹp là nước hay, đen 2 là vô lý, trắng 3 cắt là nước hay. Về sau đen a thì trắng b. Đen b thì trắng c, đen bị tổn thất không cần thiết.



**Giải đề 105**

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp là đòn thế hữu hiệu, đen chỉ còn cách xung kích vị trí 2, trắng 3 đánh là nước cứng rắn, đen 4 lui lại đỡ. Về sau trắng khéo léo bổ sung vào vị trí có thể bị cắt, và chiếm khoảng trống ở góc.

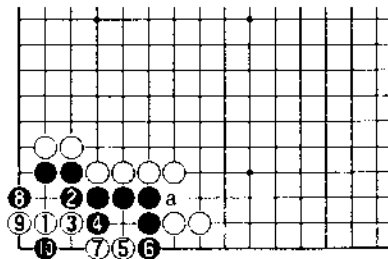
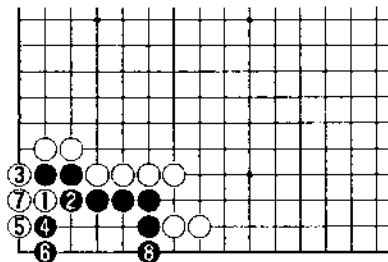
-Cách giải tham khảo:

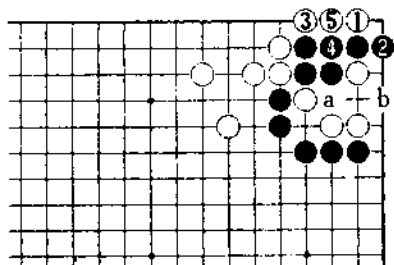
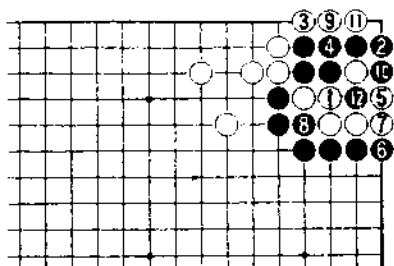
Lúc trắng 3 đánh, đen cần phải có thể cướp tài lợi thế mười phần mới đi vị trí 4. Vì về sau trắng có thủ đoạn ngoan cường tạo mất cướp, thế cướp này đen chịu áp lực nặng, trắng chịu áp lực nhẹ.

Giải đề 106

-Cách giải chính: Trắng kẹp trực tiếp ở vị trí 1, là thủ đoạn cứng rắn. Lúc đen đi vị trí 4, trắng tạo thế cướp ở vị trí 5, đây là nước rất liên lạc. Đen lui lại đỡ, cuối cùng đất của đen có 6 điểm.

-Cách giải thất bại: Theo hình này, thủ đoạn của trắng 1 không thực hiện được, nguyên nhân chính là đen còn một điểm trống ở vị trí a, trắng bị chậm một điểm trống nên bị ăn.



**Giải đề 107**

-Cách giải chính: Trắng 1 là nước hay rất dễ bị coi thường, đen 2 ứng phó, đến trắng 11 đánh hãm ăn. Sau nước đen 12 ăn, trắng nước tiên thu lợi, đất của cờ đen là 14 điểm.

-Cách giải tham khảo: Đây là cách giải chính theo cổ phổ. Sau nước trắng 5 nổi, đen có thể không ứng phó, về sau trắng a thì đen b, trắng không sống được. Đất của quân đen là 13 điểm. Vậy giá trị nước hậu của quân trắng là một điểm.

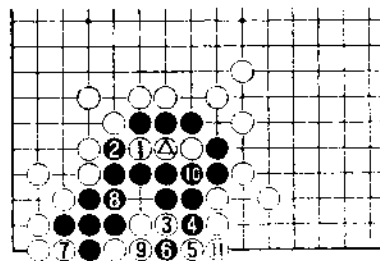
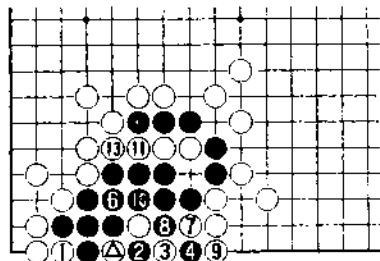
Giải đề 108

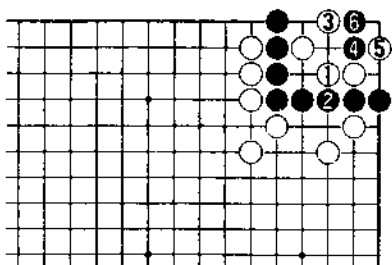
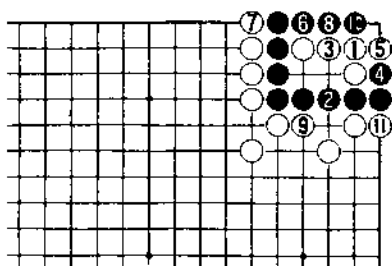
-Cách giải chính: Trắng 1 đánh trực tiếp, vì đen sợ gặp thế cướp gánh áp lực khá nặng, nên chỉ còn cách lui lại chống đỡ. Cuối cùng ăn hai quân để sống, khúc đuôi vẫn bị mất.

* ⑤ = △; ⑫ = ②

-Cách giải tham khảo: Đây là cách giải theo cổ phổ, trắng 7 là nước khéo vô cùng, đen 8 chính xác, cuối cùng vẫn là cờ sống. Theo hình này tuy trắng được nước tiên, nhưng so với cách giải trên thì chênh lệch quá lớn.

* ⑫ = △



**Giải đề 109**

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ khẩn cấp, đen 2 chỉ còn cách nối. Trắng 3 cũng nối, đây là điểm quan trọng, về sau hình thành thế hai bên cùng sống trắng nước hậu, góc của đen không còn một điểm.

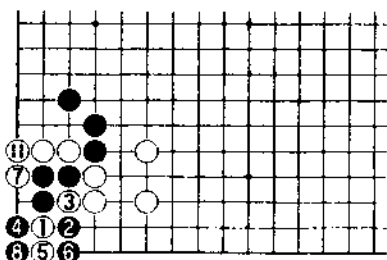
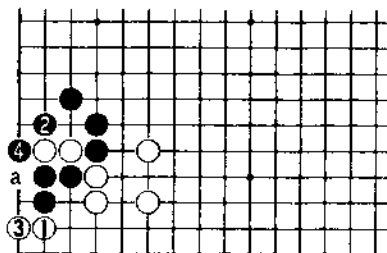
-Cách giải thất bại: Trắng 1 là thủ đoạn không thực hiện được. Sau khi đen 2 nối, trắng bất luận làm như thế nào, cũng không ăn qua được quân đen, vì điểm trống không đủ.

Giải đề 110

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là nước hay, đen chỉ còn cách nhện để chống đỡ, trắng 3 là nước khéo léo. Đen vẫn cần bổ sung vào vị trí 4 một nước, nếu không trắng có thể kéo đối hướng qua vị trí a, trắng nước tiên thu lợi.

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng đi 1, đen 2 là vô lý, về sau trắng khéo bỏ quân khiến cho toàn bộ cờ đen bị ăn.

* ⑨ = ①; ⑩ = ⑤



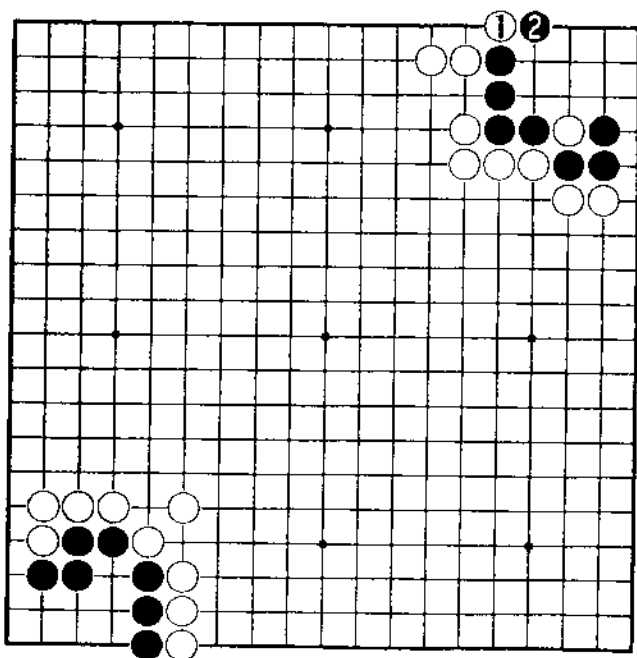
Đề 111: Trắng đi trước.

Trắng 1 kéo dôi hướng, đen 2 chặn. Trắng phản kích như thế nào ?

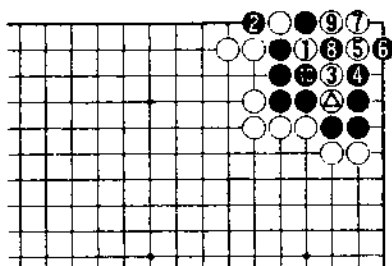
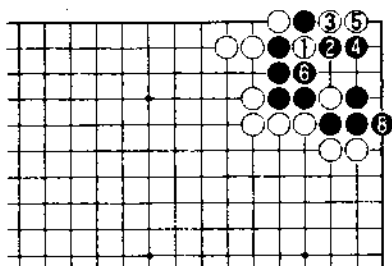
Đề 112: Trắng đi trước.

Trắng tấn công chỗ khẩn cấp, đen phải ứng phó thật cẩn thận.

Đề 111



Đề 112

**Giải đề 111**

-Cách giải chính: Trắng 1 có thể đánh trực tiếp, đen 2 chỉ còn cách lui về chống đỡ, trắng thành nước tiên giành đất, đen chỉ còn cách phó mặc cho người.

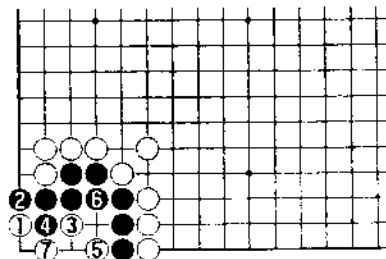
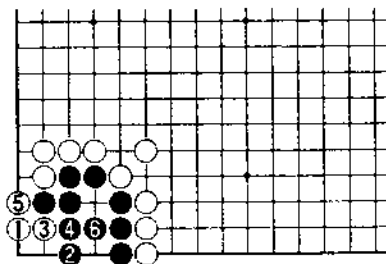
-Cách giải tham khảo:

Trắng 1 đánh, nếu đen 2 ăn, trắng 3 chạy ra trắng , mang lại phiền phức cho cờ đen. Sau nước đen 6 trắng 7, đen chỉ còn cách xông vào vị trí 8 để thành cờ sống, đi thành thế cướp sống.

Giải đề 112

-Cách giải chính: Trắng 1 là chò khăn cấp. Đen 2 là nước ứng phó rất hay, về sau quân đen có hai điểm sống, trắng nước tiên chiếm đất.

-Cách giải tham khảo: Nếu đen 2 chặn không cho vượt qua, thì trắng 3 chạy, trắng 5 làm mũi nhọn trước ở điểm quan trọng, hình thành thế đánh cướp sống.



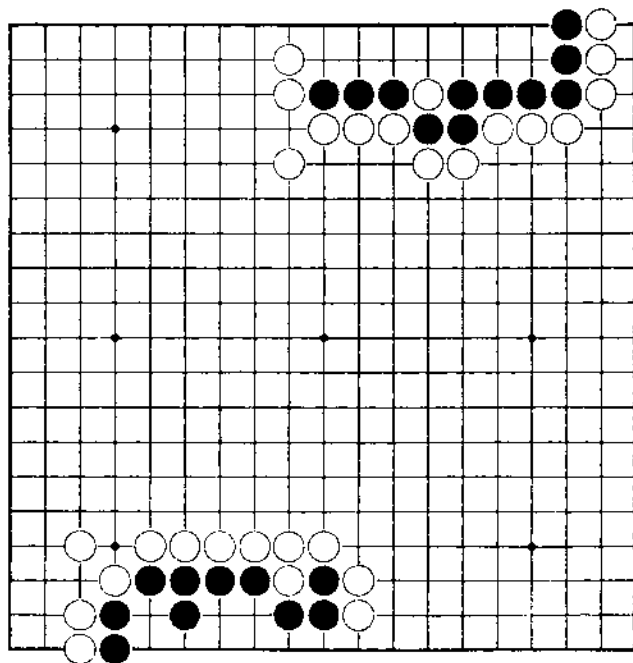
Đề 113: Trắng đi trước.

Vấn đề khá đơn giản, trắng nước tiên có thể ép bên đen rút lại còn mấy điểm.

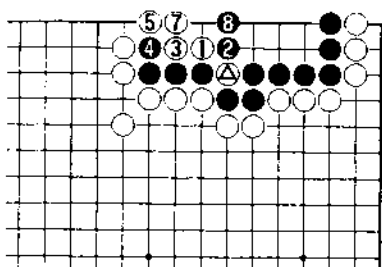
Đề 114: Trắng đi trước.

Tình hình này thường xuất hiện trong thực chiến, giá trị chiếm đất khá lớn.

Đề 113

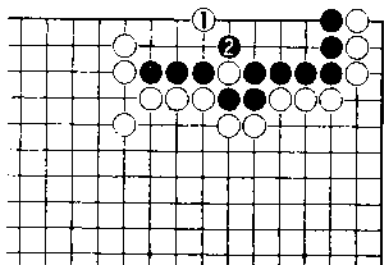


Đề 114

**Giải đề 113**

-Cách giải chính: Trắng 1 là nước hay, đen 2 ăn, trắng 3 kéo về, trắng thành nước tiên chiếm đất, đất của cờ đen là 7 điểm.

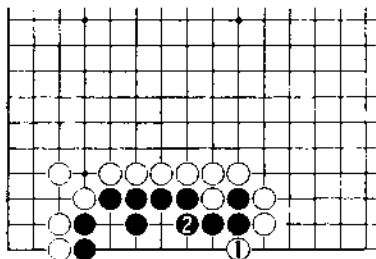
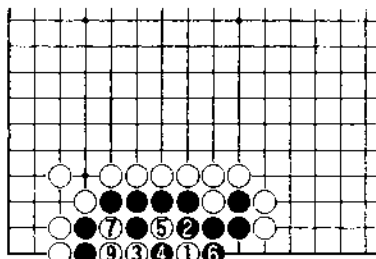
$$* \textcircled{6} = \triangle$$

**Giải đề 114**

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ khẩn cấp, đen 2 nối, trắng 3 chạy là điểm quan trọng. Kết quả trắng nước hậu hàm ăn 2 quân, được 4 điểm. Đen ăn 2 quân cờ sống, được 3 điểm.

$$* \textcircled{8} = \textcircled{4}$$

-Cách giải tham khảo:
Nếu trắng 1 kéo đôi hướng, đen 2 nối, đất của đen là 6 điểm. So với cách giải chính hơn 3 điểm, trong cách giải chính quân trắng được 4 điểm, vậy cách chiếm đất đất này trắng thiệt mất giá trị là nước hậu, khoảng hơn 7 điểm.



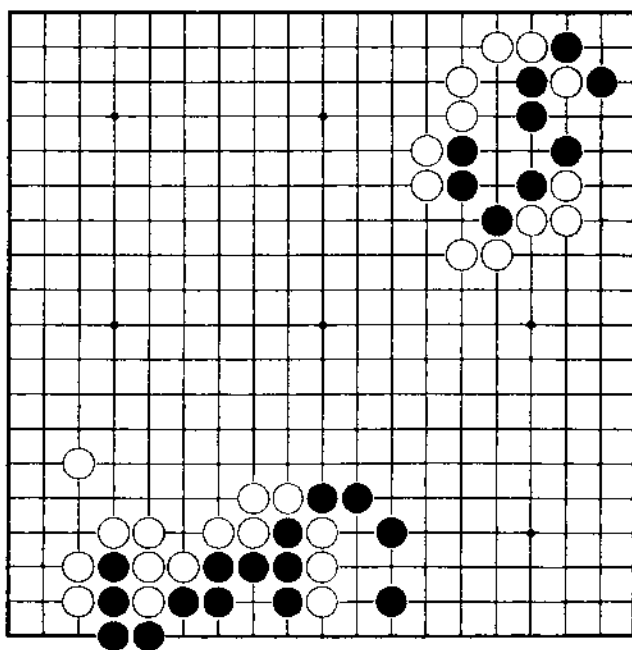
Đề 115: Trắng đi trước.

Trong lúc tấn công, trắng có thể thu hoạch được lợi thế chiếm đất cực lớn.

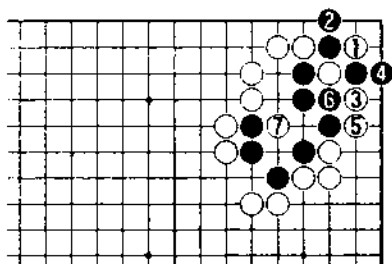
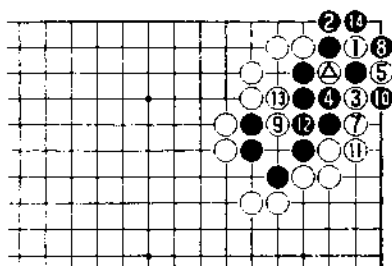
Đề 116: Trắng đi trước.

Có mấy biện pháp để ăn bốn quân đen phần đuôi, cách nào tốt nhất. Và cũng cần suy nghĩ cách ứng phó của bên đen.

Đề 115



Đề 116

**Giải đề 115**

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh chỗ khẩn cấp, chờ sau nước đen 2, trắng 3 và 5 đánh mãnh liệt, đen vì sợ gánh áp lực nặng chỉ còn cách nhịn chống đỡ. Đến đen 14 thành nước hậu cờ sống, nhưng 3 quân khúc đuôi chưa nối liền về được, tổn thất khá nặng.

* 6 =

-Cách giải tham khảo:

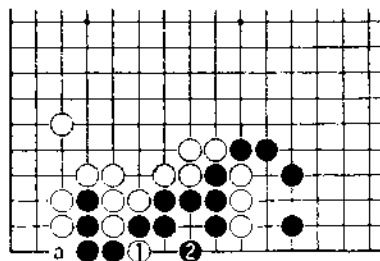
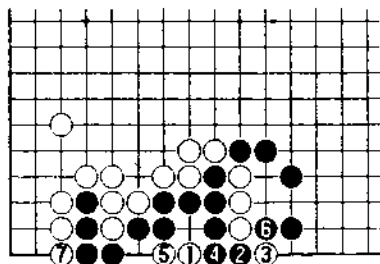
Lúc trắng 3 đánh, đen 4 là nước sai lầm lớn, sau bị trắng 7 phá mất, toàn bộ thành cờ chết.

Giải đề 116

-Cách giải chính: Trắng 1 chính xác, đen 2 ứng phó rất cứng rắn, nếu không nghĩ ra nước đen 2 hay này thì không thể giải được đề này. Trắng 3 đánh, đen 4 nối, về sau trắng 5 là nước hay, giải đáp đầy đủ.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 xông vào, đen 2 tạo mắt là nước hay, nếu trắng a ăn, đen không cần ứng phó. Trắng tuy ăn 4 quân, nhưng số điểm của cờ đen so với cách giải chính không ít hơn.



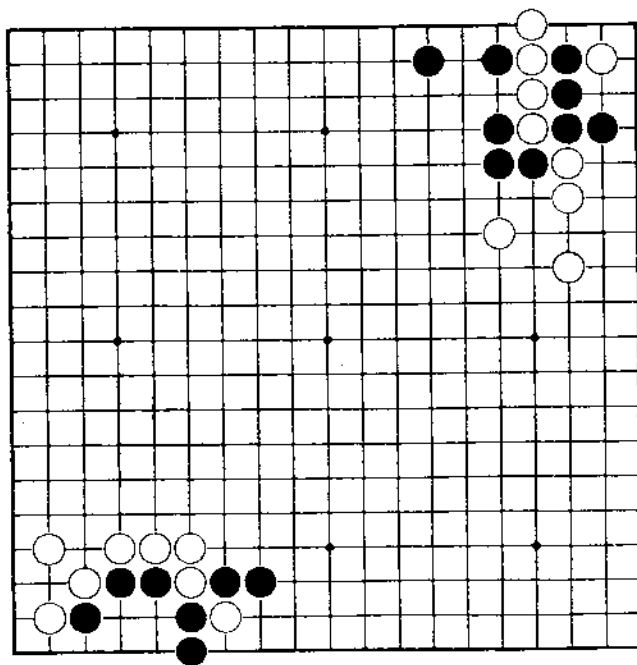
Đề 117: Trắng đi trước.

Vấn đề là mượn cách tiêu diệt điểm trống như thế nào, để khéo léo thu thập đất.

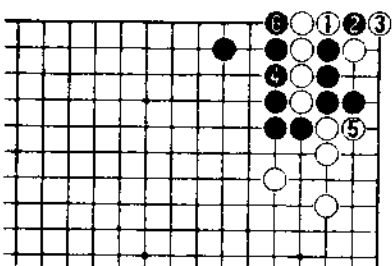
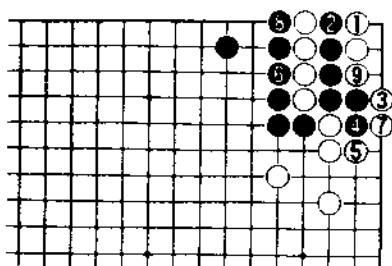
Đề 118: Trắng đi trước.

Vấn đề rất đơn giản.

Đề 117



Đề 116

**Giải đề 117**

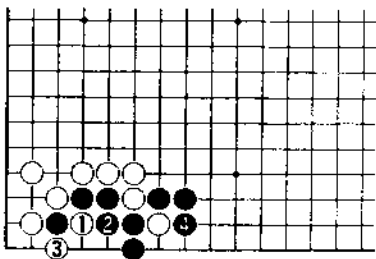
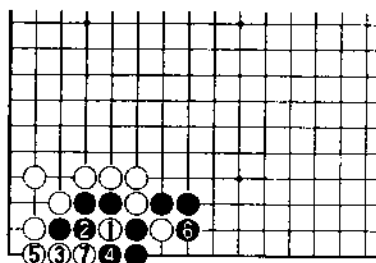
-Cách giải chính: Trắng 1 không làm chặt điểm trống mà tự đứng, thực là nước hay âm thầm. Đen 2 chỉ còn cách lấp vào điểm trống, trắng 3 là điểm quan trọng. Về sau trắng chiếm liền một dãy ở góc.

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 trực tiếp đánh vào điểm trống, sau khi bị đen 2 xông vào, trắng không đủ điểm trống. Số điểm của quân trắng so với cách giải chính thật là kém xa.

Giải đề 118

-Cách giải chính: Trắng khai thác khuyết điểm điểm trống chặt của quân đen, đánh vị trí 1. Về sau theo thứ tự tiến hành có thể ăn 4 quân đen khúc đuôi, giá trị là nước hậu 7 điểm.

**-Cách giải tham khảo:**

Trắng 1 đánh đơn giản, 3 ăn, thì được nước tiên 3 điểm, so với cách giải chính kém 3 điểm, nhưng khác nhau nước tiên nước hậu.

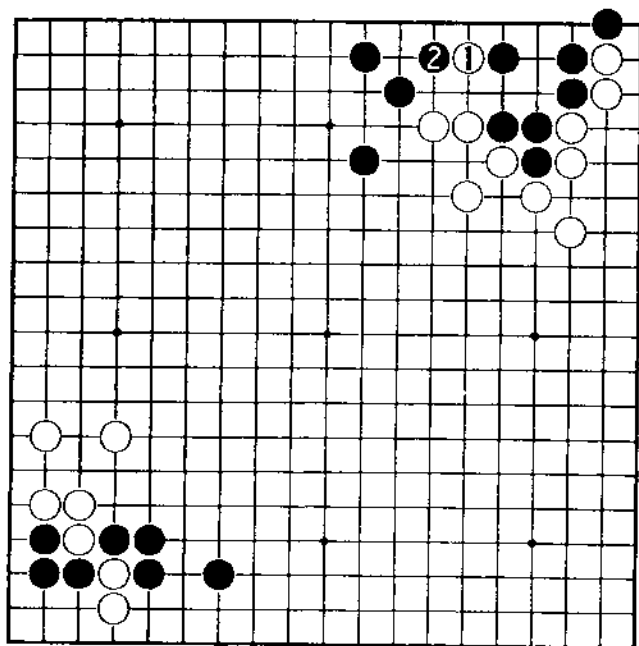
Đề 119: Trắng đi trước.

Trắng 1 chạy, đen 2 khéo léo kẹp lại, tiếp theo trắng có đòn thế hữu hiệu để thu thập đất.

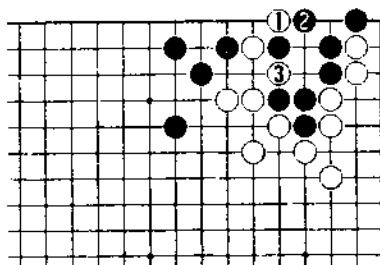
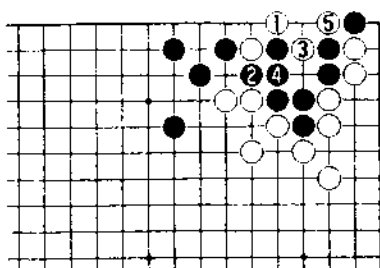
Đề 120: Trắng đi trước.

Tình hình này thường gặp trong thực chiến, xin nhớ kỹ.

Đề 119



Đề 120

**Giải đề 119**

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng là chiêu thức hữu hiệu. Chờ sau nước đen 2 đánh, trắng 3 xen vào đánh. Sau đó xông vào vị trí 5 cướp là nước nghiêm trọng, thành thế tranh cướp, trắng gánh áp lực nhẹ, đen gánh áp lực nặng.

-Cách giải tham khảo:

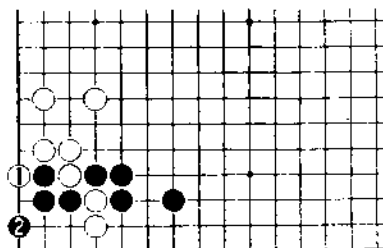
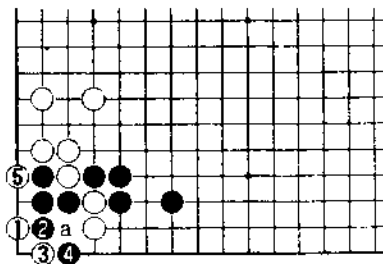
Nếu đen 2 chặn, trắng 3 xen vào đánh đơn giản thì quân đen đã mệt mỏi.

Giải đề 120

-Cách giải chính: Trắng 1 là chiêu thức hữu hiệu thường dùng, nếu đen ứng phó ở vị trí 2, trắng 3 kéo đối hướng là nước hay, đen 4 đánh, trắng 5 vượt qua, hình thành thế tranh cướp trắng có lợi. (Nếu đen 2 đi vị trí a, thì trắng 5 kéo qua.)

-Cách giải thất bại:

Trắng 1 kéo đối hướng trước, bị đen 2 chiếm cứ chỗ khẩn cấp, việc chiếm đất của trắng tổn thất lớn.



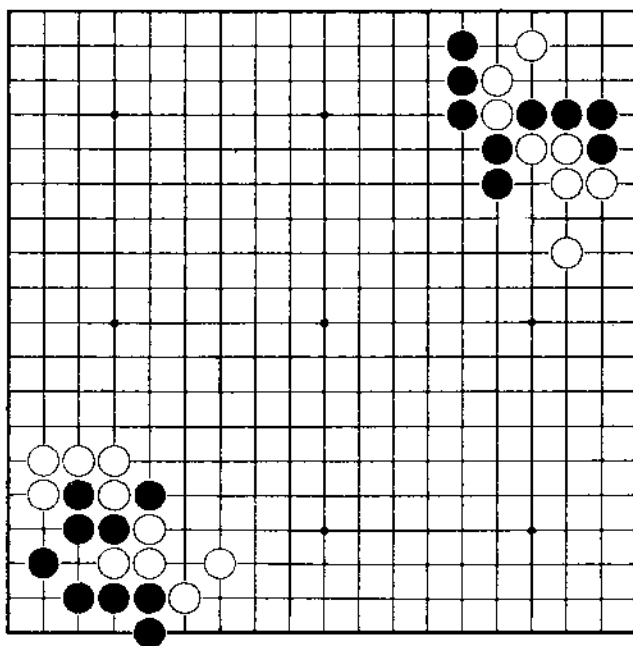
Đề 121: Trắng đi trước.

Tình hình này thường gặp trong thực chiến, hai bên thu thập đất như thế nào ?

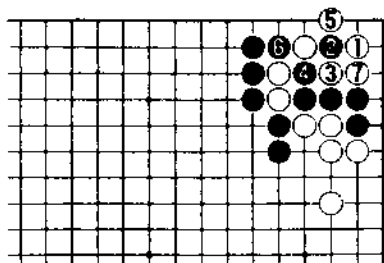
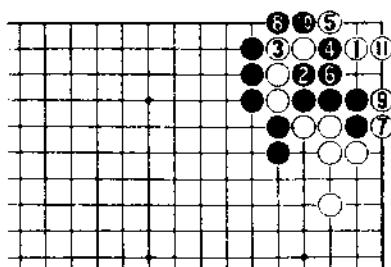
Đề 122: Trắng đi trước.

Sau khi trắng tấn công chỗ bức thiết, kết quả hình thành như thế nào ?

Đề 121



Đề 122

**Giải đề 121**

-Cách giải chính: Trắng

1 chạy chiếm cứ chỗ quan trọng. Đen 2 là nước ứng phó rất hay, về sau là diễn tiến tất nhiên. Sau nước đen 10 ăn, nếu có chỗ khác có thể tiến hành giành đất lớn hơn thì trắng 11 nước tiên có thể nhảy vào.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi 1, nếu đen 2 xen vào, thì đến trắng 7 là dừng, trắng có thu đoạn sống ở góc. Số điểm của cờ đen tổn thất khá lớn.

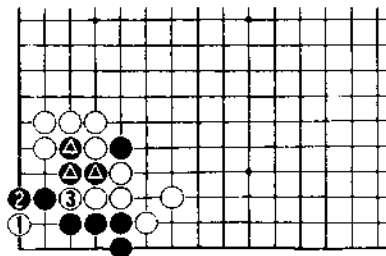
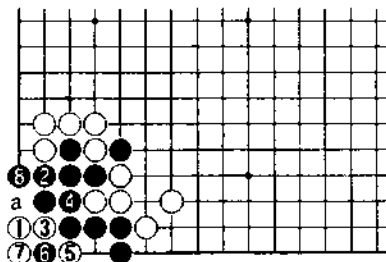
Giải đề 122

-Cách giải chính: Trắng

1 là chỗ khẩn cấp, sau nước đen 2 phong bế, thì hình thành thế trắng nước tiên hai bên cùng sống. (Trong các nước đi, đen 8 chính xác, nếu đổi đánh ở vị trí a, trắng 6 nổi, đen thành cờ chết.)

-Cách giải tham khảo:

Trong lúc 3 quân đen (A) chưa khẩn cấp, đen có thể chặn ở vị trí 2, thì được số điểm nhiều hơn so với cách giải chính, lại được nước tiên.



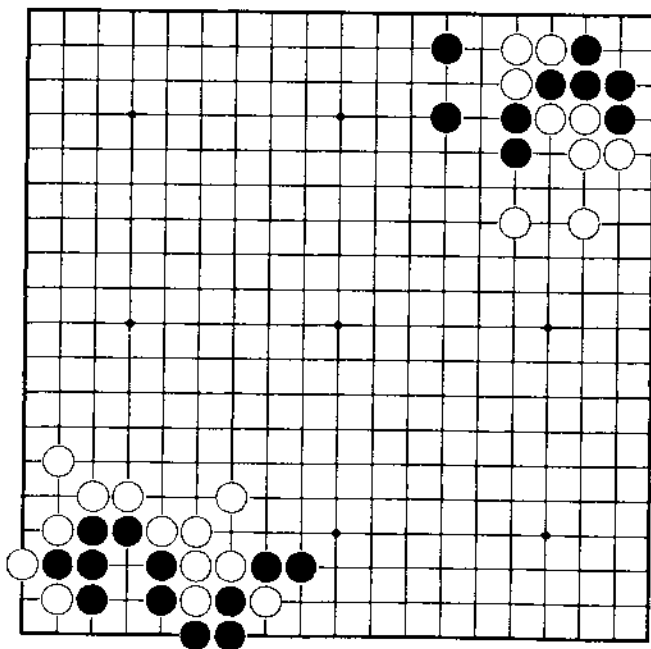
Đề 123: Trắng đi trước.

Khéo mượn việc thu thập điểm trống để đạt mục đích thu thập đất.

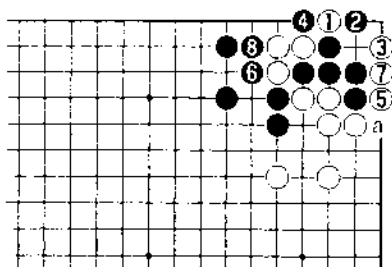
Đề 124: Trắng đi trước.

Trắng có nước đi cực ngoan cường, giống như đã vượt ra ngoài vấn đề chiếm đất thông thường.

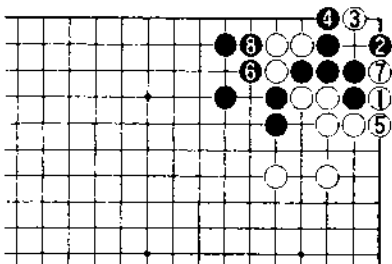
Đề 123



Đề 124

**Giải đề 123**

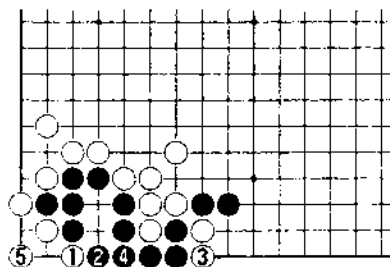
-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng là nước quan trọng, đen chỉ còn cách ứng phó ở vị trí 2. Sau nước trắng 3, trắng nước tiên chiếm tiện nghi giành đất. (Nếu đen 4 đi vị trí 7, thì trắng a thành thế cướp.)

**-Cách giải thất bại:**

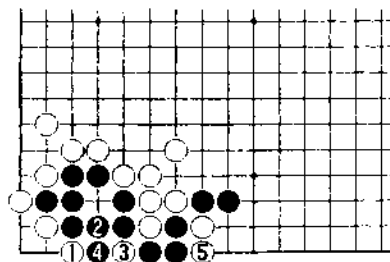
Trắng 1 kéo đối hướng thu hẹp điểm trống, nước này quá đơn giản, bị đen 2 ứng phó là nước hay, việc chiếm đất của trắng tổn thất lớn.

Giải đề 124

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng, sau khi chờ đen 2 chặn, trắng 3 đánh giao thủ cùng đen 4, tiếp theo trắng 5 tạo thế cướp là nước rất ngoan cường, thế cướp này đối với quân đen mà nói, hơi phiền phức.



-Cách giải tham khảo: Lúc trắng 1 kéo đối hướng, nếu đen 2 nổi, trắng 3 xông vào, 5 đánh, thì thu hoạch cực lớn.



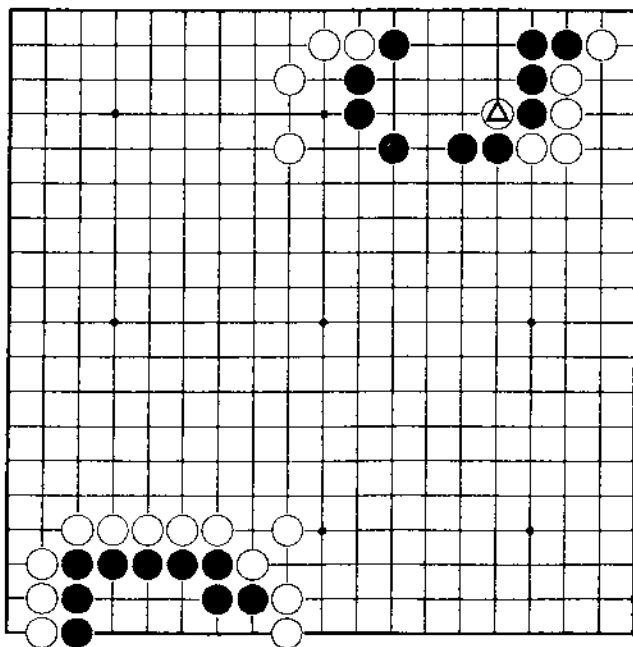
Đề 125: Trắng đi trước.

Khéo mượn trắng  để thi triển đòn thế thu thập đất hữu hiệu, chú ý thứ tự đi cờ.

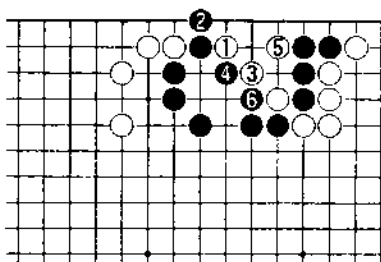
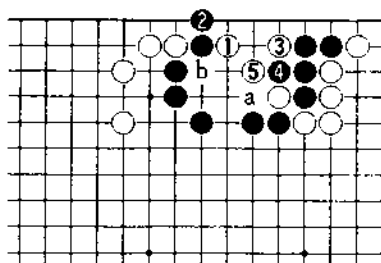
Đề 126: Trắng đi trước.

Không còn nguyên hình dạng này, cuối cùng đen còn mấy điểm?

Đề 125



Đề 126

**Giải đề 125**

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp, đen 2 là nước vô lý, trắng 3 dựa là chiêu thức hữu hiệu, đen 4 xung kích, sau nước trắng 5 chặn, a và b là hai điểm trắng phải được một.

-Cách giải thất bại:

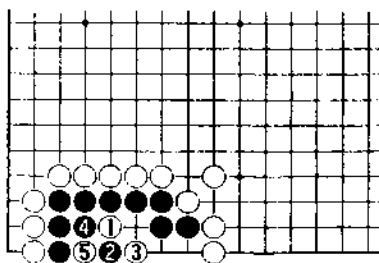
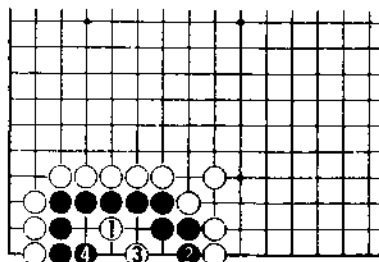
Trắng 3 là nước sai lầm lớn về thứ tự, lúc trắng đi vị trí 5, đen có thể đánh vị trí 6, trắng thất bại.

Giải đề 126

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ khẩn cấp, đen 2 chỉ còn cách ứng phó, trắng 3 làm mũi nhọn, đen 4 không tình ngộ, thành trắng nước tiên hai bên cùng sống, đen không còn thừa 1 điểm.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi 1, đen 2 ứng phó sai lầm, trắng 3 đánh, đen 4 chỉ còn cách tạo thế cướp, để thành thế cướp sống.



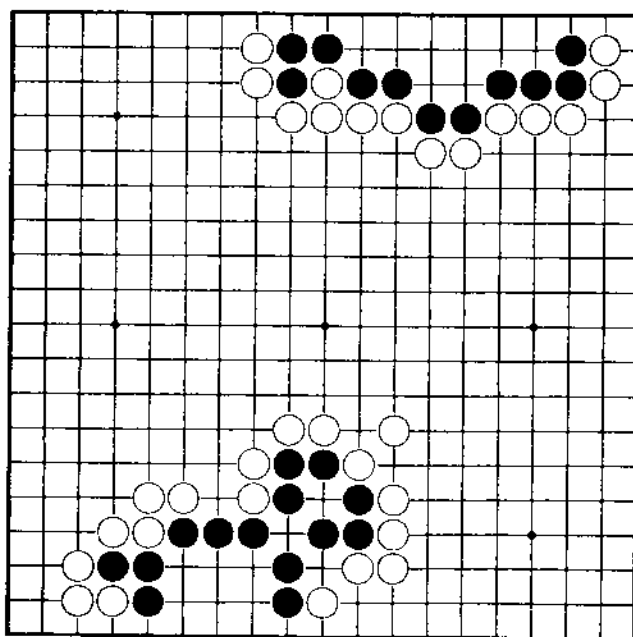
Đề 127: Trắng đi trước.

Kiên trì khai thác khuyết điểm điểm trống chặt của quân đen thì có thể thành công.

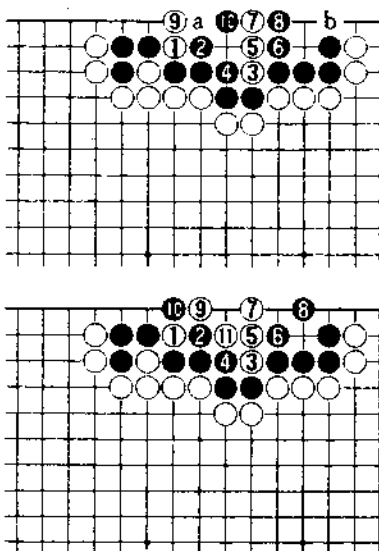
Đề 128: Trắng đi trước.

Đây là đòn thế thu thập đất hữu hiệu thường dùng, trắng 3 là nước then chốt.

Đề 127



Đề 128

**Giải đề 127**

-Cách giải chính: Mấu chốt giải đề này là trắng 7, khéo lợi dụng điểm trống chật của cờ đen, khiến cho quân đen không có cách nào tiêu diệt điểm trống của quân trắng. Nếu đen 10 đi vị trí a, thì trắng b kéo đôi hướng, đen bị ăn toàn bộ.

-Cách giải tham khảo:

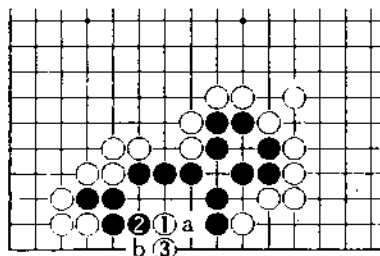
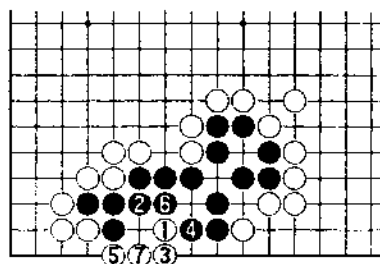
Lúc trắng đi vị trí 7, nếu đen 8 tạo mắt, trắng vẫn có thủ đoạn 9, 11 tạo thế cướp, đen gánh áp lực nặng.

Giải đề 128**-Cách giải chính:**

Trắng 1 là chỗ khẩn cấp, tiếp theo trắng 3 là nước hay, khéo ở chỗ là hai bên phải trái đều có thể vượt qua được, khiến cho đen chỉ còn 3 điểm.

-Cách giải tham khảo:

Đen 2 ứng phó, trắng 3 vẫn có thể kéo xuống tìm cách vượt qua. Nếu đen 2 đi a, thì trắng có thể làm mũi nhọn nhỏ ở vị trí b.



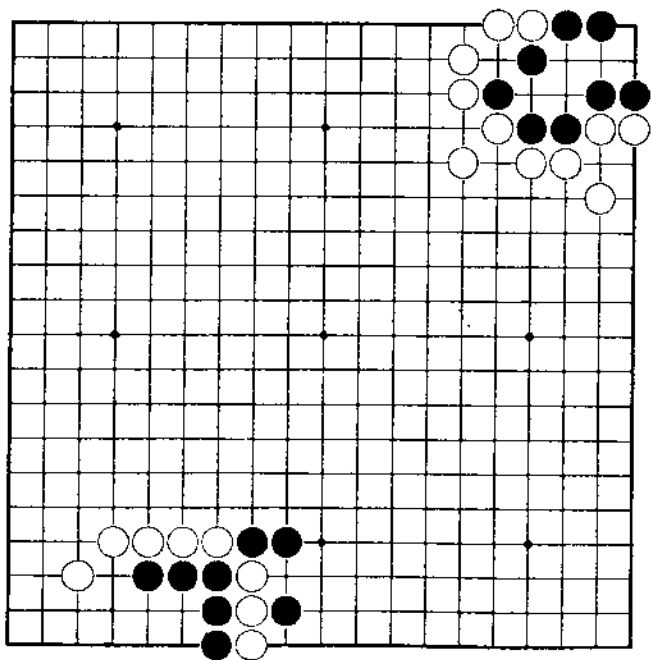
Đề 129: Trắng đi trước.

Điểm chọn lựa không có nhiều, có thể thấy độ khó không lớn.

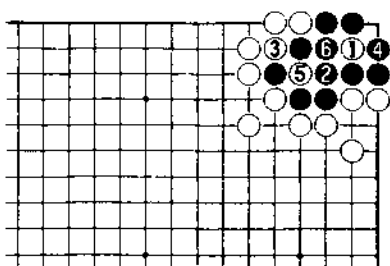
Đề 130: Trắng đi trước.

Đây là vấn đề chiếm đất nổi tiếng, phương pháp thu thập của quân trắng rất khéo.

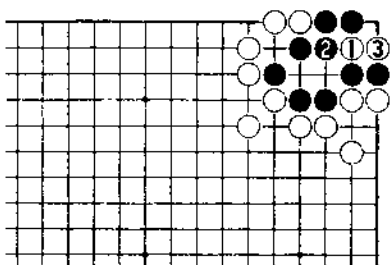
Đề 129



Đề 130

**Giải đề 129**

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ khẩn cấp, đen 2 ứng phó đúng, thành cờ sống 3 điểm. Nếu ứng phó ở vị trí 4, bị trắng 2 đánh hai bên, đen tổn thất nặng.

**-Cách giải tham khảo:**

Đen 2 nổi đánh, bị trắng 3 hãm ăn, cắt luôn đường sống.

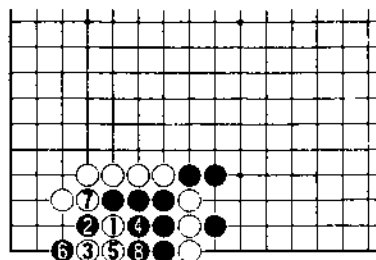
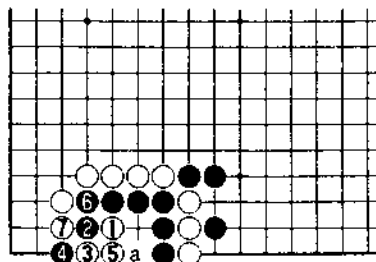
Giải đề 130**-Cách giải chính:** Trắng

1 là nước ghê hồn, chờ đen 2 kéo đối hướng, trắng 3 kéo đối hướng một đường rất khéo, đen 4 đánh hãm ăn, nếu trắng có lợi thế cướp tài thì tạo thế cướp ở vị trí a, là nước rất có lực. Còn như trong hình thì hai bên cùng yên vô sự.

-Cách giải tham khảo:

Đen 4 đánh ở biên rất nguy hiểm, sau nước trắng 5 nổi, nếu đen chấp mê bất ngộ vẫn đánh vị trí 6 để sống, thì trắng 7 làm cho cờ đen chết toàn bộ.

* ⑨ = ⑤



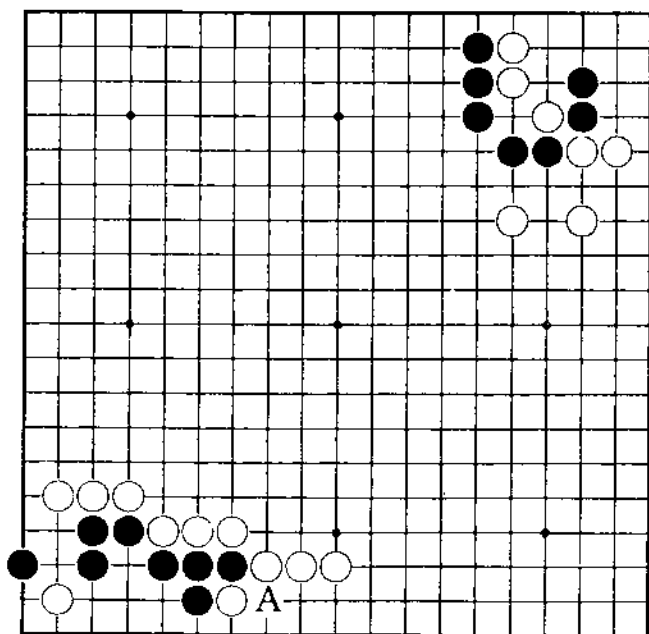
Đề 131: Trắng đi trước.

Trắng có khả năng đổi công tiêu diệt điểm trống cùng với quân đen không ? Nếu không thì thu thập đất như thế nào ?

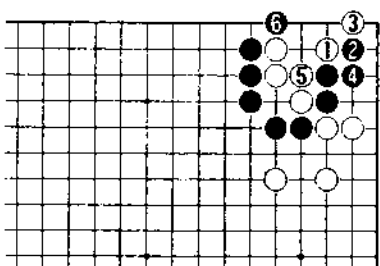
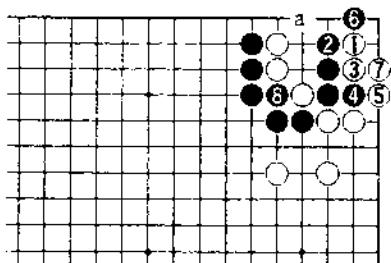
Đề 132: Trắng đi trước.

Vị trí A của cờ trắng có thể bị cắt, ảnh hưởng nhất định đối với việc tấn công và phòng thủ ở góc.

Đề 131



Đề 132

**Giải đề 131**

-Cách giải chính: Trắng không có cách đối công cùng tiêu diệt điểm trống với cờ đen, vị trí 1 là chính xác để giành đất, đến trắng 7 là nước tiên để vượt về, sau nước đen 8, trắng vẫn còn thủ đoạn ở vị trí a.

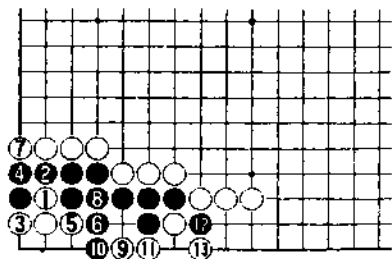
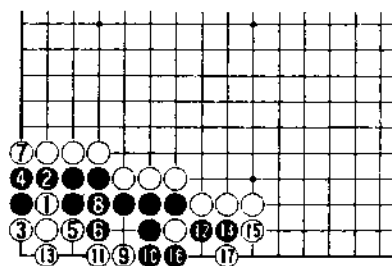
-Cách giải thất bại:

Trắng 1 năng, sau đó 3 kéo đối hướng rất là ngoan cường, nhưng kết quả vận chậm một điểm trống nên bị ăn.

Giải đề 132

-Cách giải chính: Trắng 1 đến 9 có thể nói là những nước ứng phó thông thường, đen 10 chặn ở biên là chính xác, về sau thành thế hai bên cùng sống. (Trong các nước cờ, trắng 13 không lầm, nếu đi trước ở vị trí 14 hãm ăn, thì đen chiếm vị trí 13, quân trắng ở góc bị ăn.)

-Cách giải tham khảo: Nếu đen 10 chặn từ biên, thì trắng có thủ đoạn 11 kéo về, 13 tạo thế cướp.



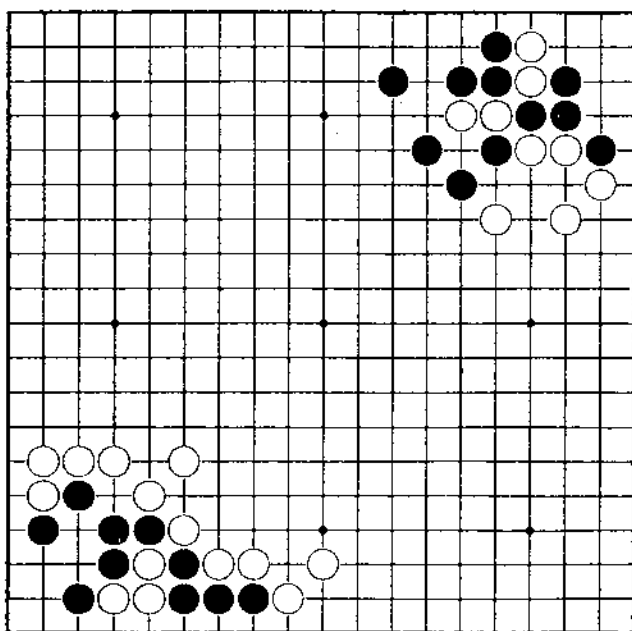
Đề 133: Trắng đi trước.

Tình hình này thường gặp trong thực chiến, đen đặc biệt cần phải ứng phó cho đúng.

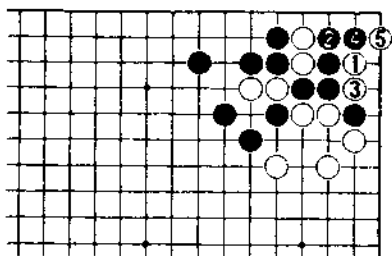
Đề 134: Trắng đi trước.

Nếu trắng khéo léo thu thập đất, cuối cùng quân đen ở góc còn mấy điểm ?

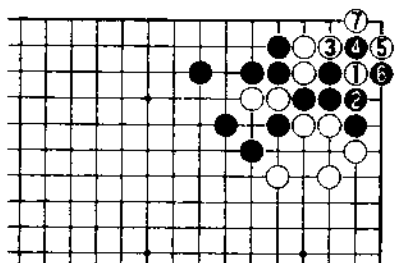
Đề 133



Đề 134

**Giải đề 133**

-Cách giải chính: Trắng 1 là chiêu thức hữu hiệu thường dùng, đen 2 ứng phó chính xác, trắng 3 và 5 là nước thu thập đất thông thường.

**-Cách giải tham khảo:**

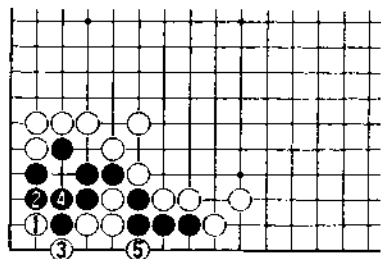
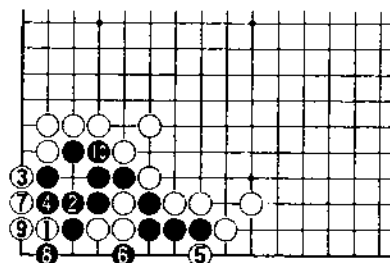
Nếu đen 2 nổi, thì trắng có thủ đoạn 3 rẽ ngoặt, 5 và 7 ngoan cường tạo thế cướp, thế cướp này đen gánh áp lực nặng trắng nhẹ.

Giải đề 134

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ khẩn cấp, chờ đen 2 nổi, trắng 3 khéo léo kéo đôi hướng, cuối cùng đen có 7 điểm.

-Cách giải tham khảo:

Trắng 1, đen 2 ứng phó có sai lầm, sau nước trắng 3 đánh, 5 kéo một đường thì 4 quân đen bị ăn.



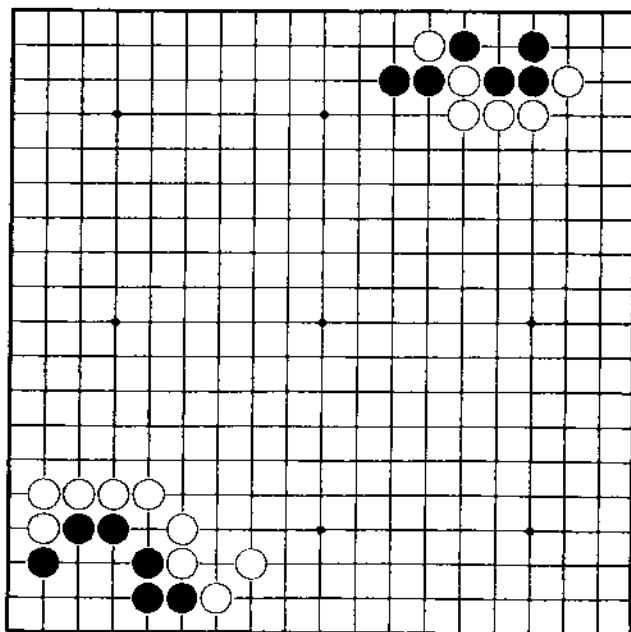
Đề 135: Trắng đi trước.

Thoạt nhìn có vẻ đơn giản, nên thường bị chênh mảng coi nhẹ.

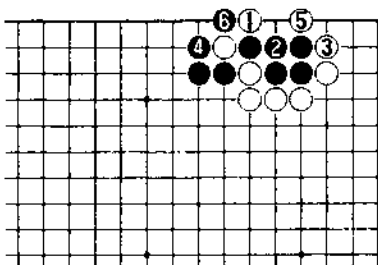
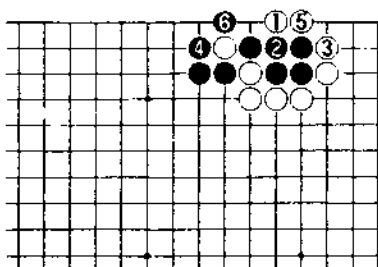
Đề 136: Trắng đi trước.

Đề này khảo sát trình độ của cờ trắng, khảo sát trình độ cờ đen ít hơn.

Đề 135



Đề 136

**Giải đề 135**

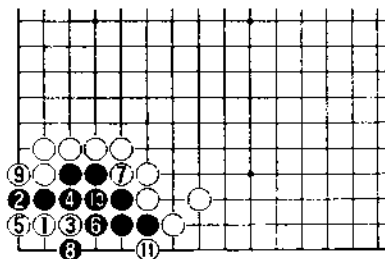
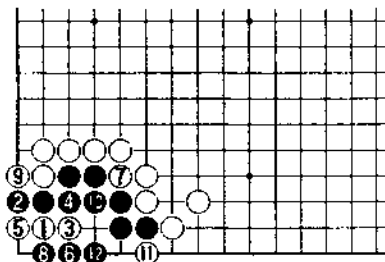
-Cách giải chính: Chỉ một nước trắng 1 là đen 2 phải kéo xuống. Sau nước trắng 3 đen 4 giao thủ, trắng 5 chặn, về sau phải suy nghĩ cách ứng phó của cờ đen. Đen 6 là nước hay tuyệt. Chờ sau trắng 7, đen 8 lại đi chính xác, quân đen xoay chuyển tình thế an toàn thành cục diện hai bên cùng sống.

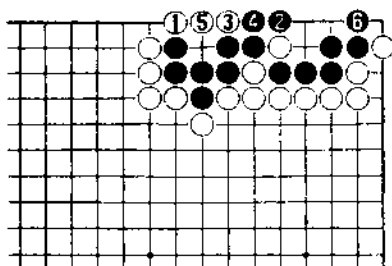
-Cách giải tham khảo: Đen 6 thực ra không có cách tạo mắt, ngược lại còn tự lấp vào điểm trống, về sau bị trắng ăn đơn giản.

Giải đề 135

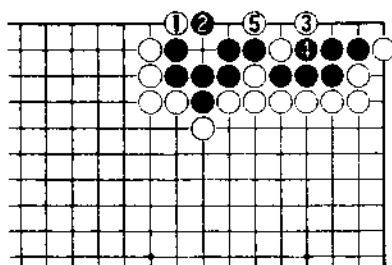
-Cách giải chính: Trắng 1 điểm là đòn thế hữu hiệu của hình này, đen chỉ còn cách nổi ở vị trí 2, trắng 3 nước tiên chặn, đây là cách thu thấp đất thông thường.

-Cách giải thất bại: Trắng 1 đánh trước, trắng 3 chặn vẫn là nước tiên, nhưng so với cách giải chính thì thiệt 2 điểm.



**Giải đề 137**

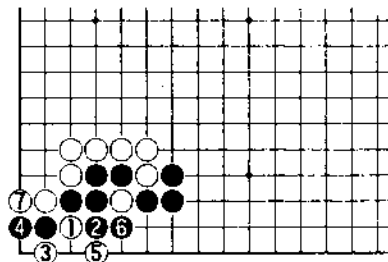
-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng là nước hay, đen 2 lạng lè ứng phó chính xác, trắng 3 chạy vào, cuối cùng đen có 4 điểm.

**-Cách giải tham khảo:**

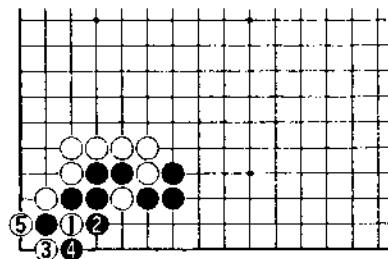
Nếu đen chặn, thì có trắng 3 làm mũi nhọn, trắng 5 cũng rắn tạo thế cướp, chia cách quân đen.

Giải đề 138

-Cách giải chính: Trắng 1 đánh, chờ sau đen 2, trắng 3 đánh một đường là nước cứng rắn. Đen đi vị trí 4, trắng 5 tạo thế cướp. Nếu thế cướp tài có lợi thì về sau trắng thu thập đất có cơ hội kiểm soát tiện nghi giành đất khá lớn.



-Cách giải tham khảo: Đen 4 ăn, trắng vẫn có thể mở thế cướp cứng rắn ở vị trí 5.



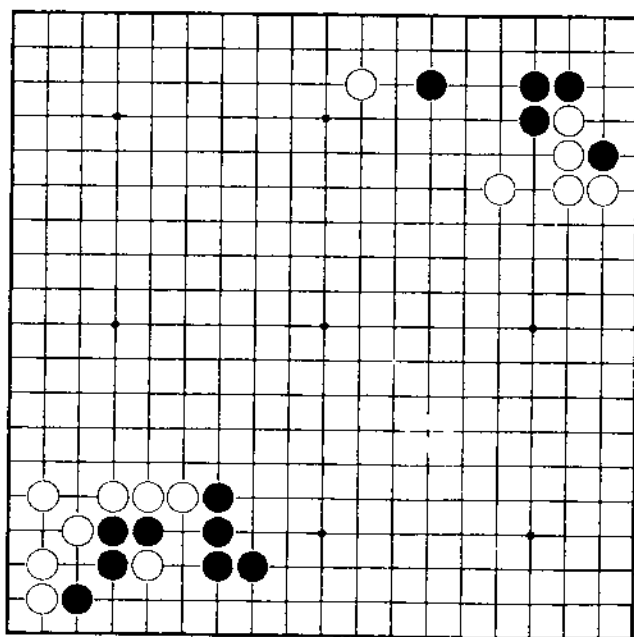
Đề 139: Trắng đi trước.

Vấn đề này thường xuất hiện trong thực chiến, có đòn thế thu thập đất hữu hiệu nổi tiếng.

Đề 140: Trắng đi trước.

Trắng có phương cách khéo léo để thu thập đất.

Đề 139



Đề 40

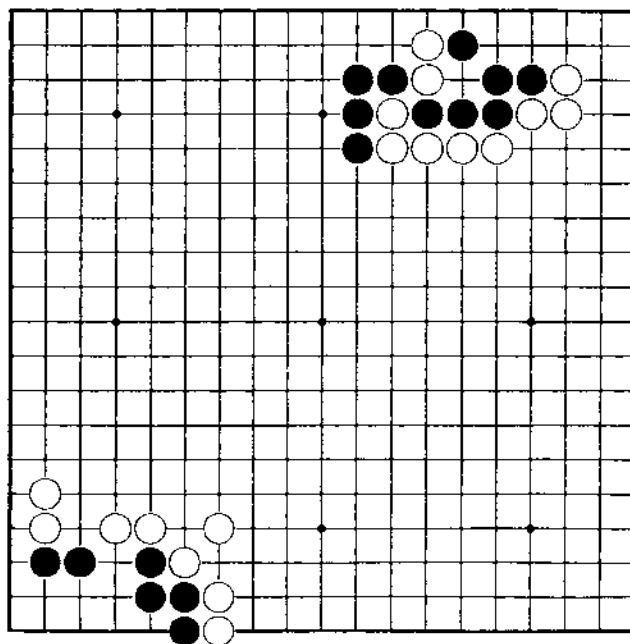
Đề 141: Trắng đi trước.

Trắng có phương cách ngoan cường, giống như vượt ra khỏi phạm vi chiến thuật chiếm đất.

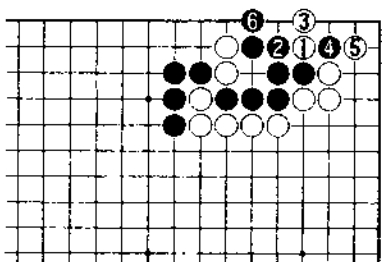
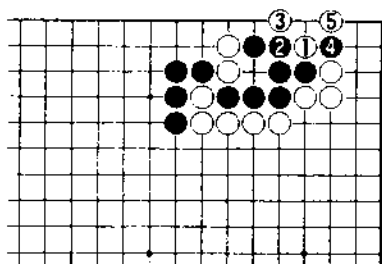
Đề 142: Trắng đi trước.

Ứng phó không đúng sẽ liên quan đến vấn đề sống chết.

Đề 141



Đề 142

**Giải đề 141**

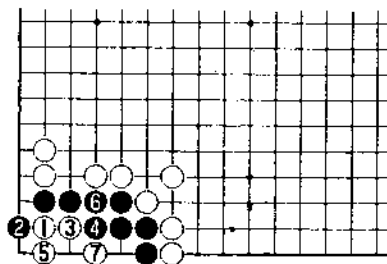
-Cách giải chính: Để chiếm lợi thế cho các tình huống về sau, trắng 1 kéo đổi hướng, sau đó lại di vị trí 3 kéo đổi hướng liền theo, là phương pháp uy lực phi thường, đen 4 đánh, trắng 5 tạo thế cướp.

-Cách giải tham khảo:

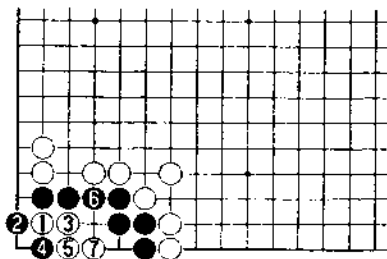
Trong tình huống thông thường sau đây, sau trắng 1 kéo đổi hướng, đứng vị trí 3 là nước thông thường, đen 4 là nước hay, trắng nước tiên chiếm được tiện nghi.

Giải đề 142

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp là chỗ khẩn cấp, lúc trắng 3 kéo dài, đen 4 ứng phó đúng, về sau hình thành thế hai bên cùng sống.



-Cách giải tham khảo: Đen 4 kéo đổi hướng không thỏa đáng, trắng 5 đánh, về sau tất nhiên phải thành thế cướp sống



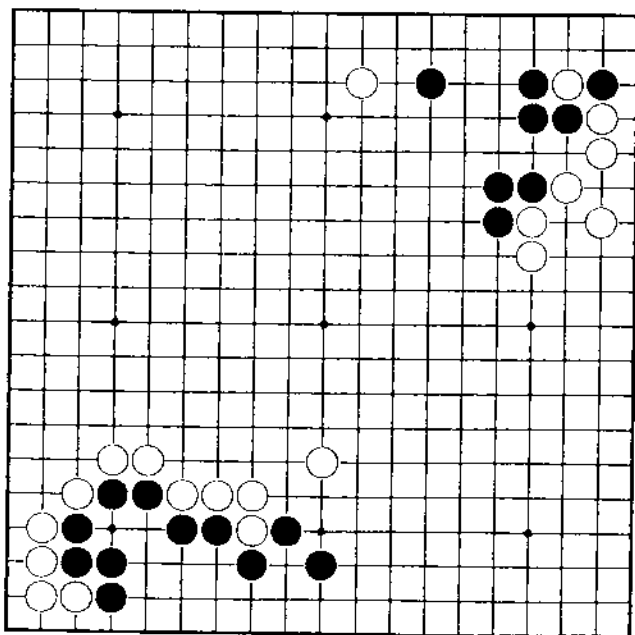
Đề 143: Trắng di trước.

Trong thực chiến xuất hiện tình trạng này, trắng khéo léo thu thập đất như thế nào ?

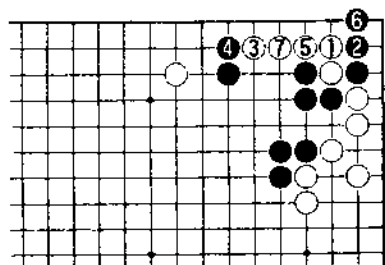
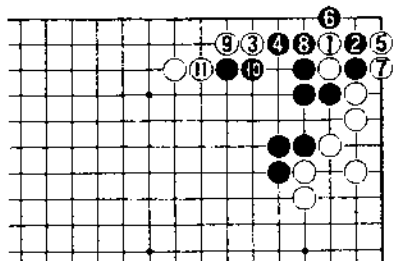
Đề 144: Trắng đi trước.

Trong khoảng trống của quân đen có khuyết điểm, trắng có đòn thế thu thập đất hữu hiệu.

Đề 143



Đề 144

**Giải đề 143**

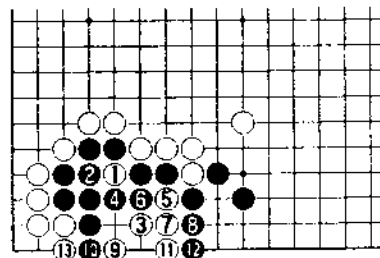
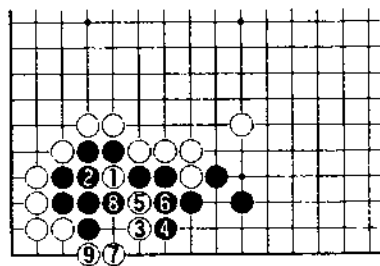
-Cách giải chính: Trắng 1 kéo dài, đen 2 tất nhiên phải chặn, trắng 3 là nước hay. Vì trắng có phương cách rẽ ngoặt ở vị trí 8, nên đen chỉ còn cách ứng phó ở vị trí 4, trắng 5 chiếm tiện nghi trước bên phải. Sau đó lại đi vị trí 9 liền với trắng 3, thu lợi luôn hai bên.

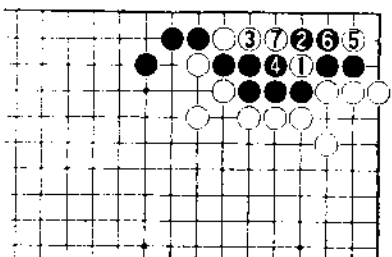
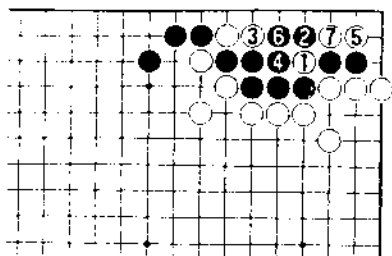
-Cách giải tham khảo: Lúc trắng đi 3, đen 4 chặn vô lý, trắng 5 rẽ ngoặt thông liền một dãy, đen kém một điểm trống nên bị ăn.

Giải đề 144

-Cách giải chính: Sau nước trắng 1 và đen 2 giao thủ, trắng 3 điểm là chiêu thức hữu hiệu, đen 4 ứng phó, trắng 5 hãm ăn trước, sau đó lại đi vị trí 7 làm mũi nhọn vượt qua, thứ tự chính xác, thu lợi không nhỏ.

-Cách giải tham khảo: Nếu đen ăn ở vị trí 4, về sau là diễn tiến tất nhiên, kết quả thành thế hai bên cùng sống.





Giải đề 146

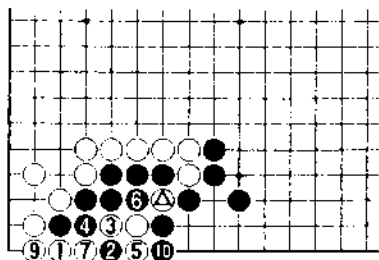
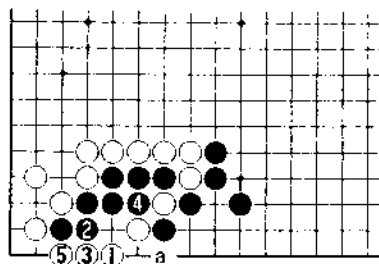
-Cách giải chính: Trắng 1 làm mũi nhọn nhỏ là chiêu thức hữu hiệu. Sau nước đen 2 nối, trắng 3 bỏ qua, đen chỉ còn cách ăn 4, trắng 5 an toàn vượt qua. Về sau trắng vẫn còn tiện nghi kéo dài hướng ở vị trí a lẽ giành đất.

-Cách giải thất bại: Trắng 1 đánh, đen 2 là nước hay, về sau trắng tuy vẫn có thể vượt qua, nhưng kém hơn cách giải chính, mất thế kéo dài hướng ở vị trí a.

Giải đề 145

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt là bước thứ nhất, sau đó trắng 3 đánh giao thủ cùng đen 4, kết thúc nước đi chuẩn bị. Tiếp theo trắng 5 là nước hay, đen chỉ còn cách hãm ăn ở vị trí 6, trắng 7 kéo qua chỗ khẩn cấp, vùng đất ở góc thuộc về cờ trắng.

-Cách giải tham khảo: Lúc trắng đi 5, đen 6 nối là nước sai lầm, bị trắng 7 đánh một cái, cờ đen bị ăn toàn bộ.



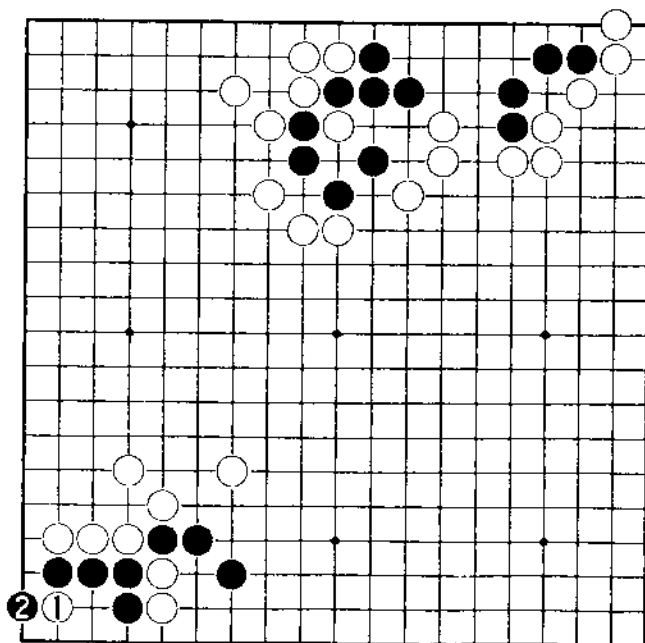
Đề 147: Trắng đi trước.

Bên trong khoảng trống của quân đen còn khuyết điểm, trắng 3 là nước hay.

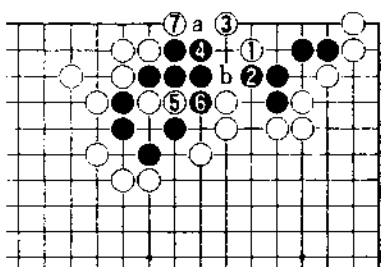
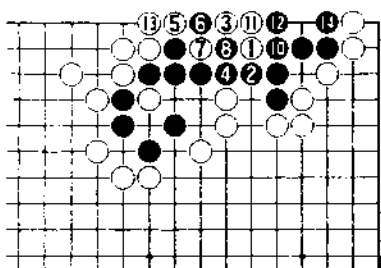
Đề 148: Trắng đi trước.

Trắng 1 kẹp vô lý, nhưng đúng là phương pháp ứng phó của đen 2 thiếu thỏa đáng, trắng khai thác cơ hội như thế nào ?

Đề 147



Đề 148

**Giải đề 147**

-Cách giải chính: Trắng 1 bay ra, đen 2 tất nhiên phải xung kích cắt, tiếp theo trắng 3 làm mũi nhọn khéo vô cùng, đen 4 ứng phó chính xác, cuối cùng kết quả đen nước hậu sống.

* ⑨ = ⑥

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 3 làm mũi nhọn, đen 4 ngăn chặn không cho vượt qua, bị trắng 5 xung kích, đen chỉ còn cách đi ở vị trí 6. Trắng 7 kéo đôi hướng, thì có hai điểm a và b phải được một. Đen không có cách thu thập cả hai.

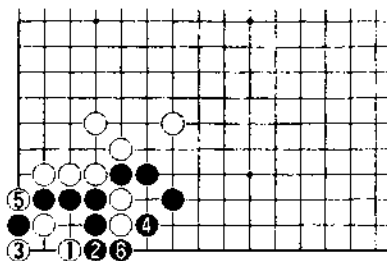
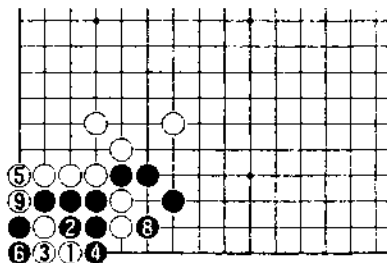
Giải đề 148

-Cách giải chính: Trắng 1 làm mũi nhọn khéo léo, đen 2 hăm ăn là ứng phó đúng. Về sau đen hăm ăn 3 quân trắng trước, sau đó trắng ăn lại 2 quân đen, đây là cách lẩn dật bình thường.

* ⑦ = ③

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 1 làm mũi nhọn, đen 2 chặn là ứng phó thiếu thỏa đáng, trắng 3 xông vào cướp là nước cứng rắn. Nếu cướp thắng thì trắng thu hoạch nhiều hơn so với cách giải chính.



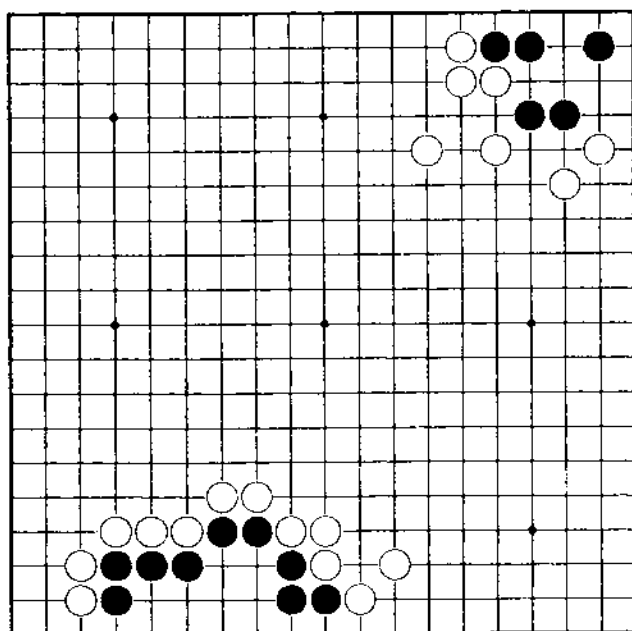
Đề 149: Trắng đi trước.

Trắng có phương cách khéo léo để thu thập đất, nhưng phương pháp ứng phó của cờ đen rõ ràng là tình diệu.

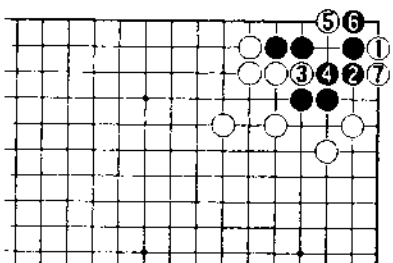
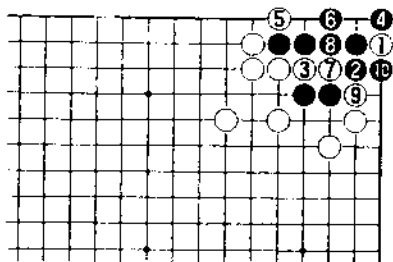
Đề 150: Trắng đi trước.

Điểm trống của quân đen khá chặt, bước thứ nhất là then chốt.

Đề 149



Đề 150

**Giải đề 149**

-Cách giải chính: Trắng 1 nâng khéo léo phi thường, đen 2 lui lại là ứng phó chính xác, trắng 3 xung kích, đen 4 là nước duy nhất để giữ cờ sống, trắng 9 nước tiên cắt 2 quân đen, đen 10 phải bổ sung để cờ sống.

-Cách giải tham khảo:

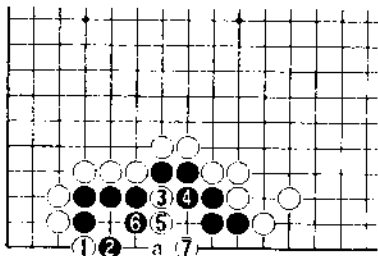
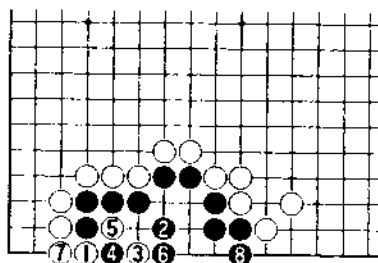
Lúc trắng đi 3, nếu đen ứng phó ở vị trí 4, thì trắng 5 điểm, sau đó kéo về vị trí 7, cờ đen chết hết.

Giải đề 150

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng, là nước then chốt để giải đề này. Đen 2 ứng phó không sai lầm. Dựa theo thứ tự thì đen nước hậu cờ sống, trắng nước tiên thu lợi.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi 1, đen 2 là thiếu thỏa đáng, trắng 7 là nước khéo, đen chỉ còn cách xông vào cướp ở vị trí a, mời gọi phiên phức đến.



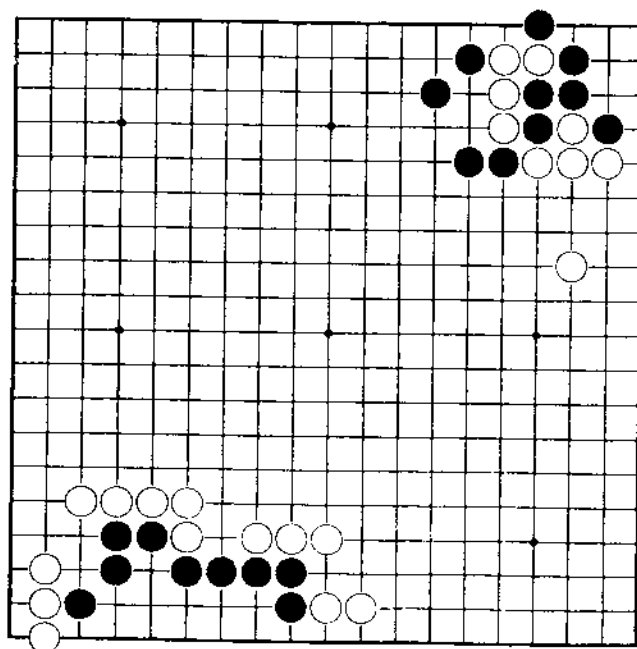
Đề 151: Trắng đi trước.

Mượn việc tiêu diệt điểm trống để khéo léo thu thập đất.

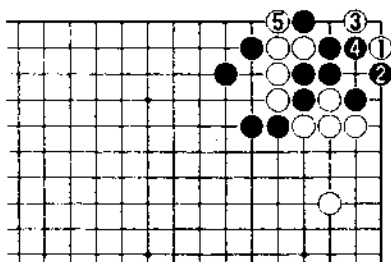
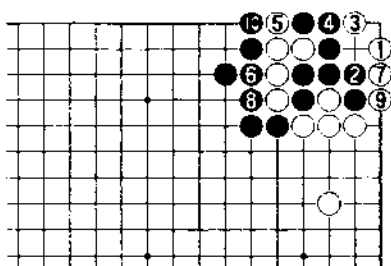
Đề 152: Trắng đi trước.

Có hai phương pháp thu thập đất, loại nào hay hơn.

Đề 151



Đề 152

**Giải đề 151**

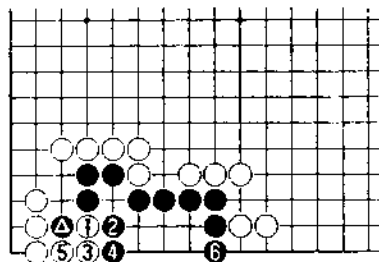
-Cách giải chính: Trắng 1 là vị trí tuyệt hay, đen 2 là nước ứng phó rất đẹp, trắng 3 làm mũi nhọn là tạo mắt chuẩn bị vượt qua, trắng 5 chặn mục đích để giành nước tiên vượt về, đến trắng 9 thì đạt mục đích.

-Cách giải tham khảo:

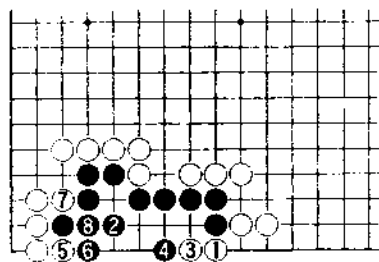
Lúc trắng chiếm 1, đen 2 ứng phó là nước sai lầm, sau nước trắng 3 mũi nhọn, thành thế tranh cướp là điều khó tránh.

Giải đề 152

-Cách giải chính: Trắng 1 lợi dụng chân biên, đen 2 đánh, trắng có thể đi vị trí 3, đen thành cờ sống được 6 điểm, nhưng đen ▲ không nổi về được.



-Cách giải tham khảo: Trắng 1 kéo dài hướng cũng rất khéo, về sau đen thành cờ sống 5 điểm, nhưng cờ đen không có quân bị vây, so với cách giải chính kém nửa điểm.



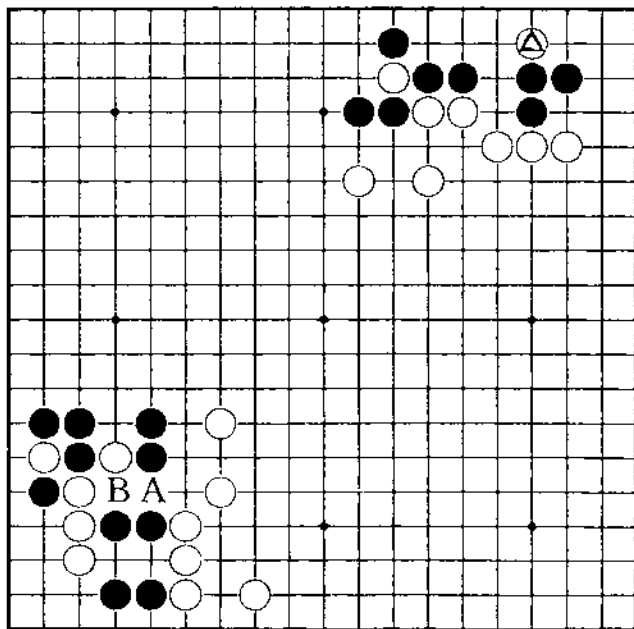
Đề 153: Trắng di trước.

Lợi dụng trắng $\triangle$, có phương cách khéo léo để thu thập đất.

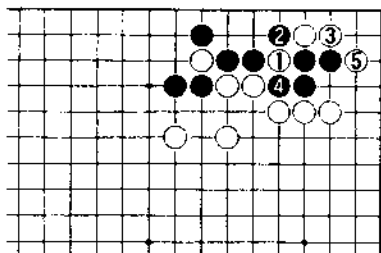
Đề 154: Trắng đi trước.

Trắng A xen vào, đen chỉ còn cách ứng phó ở vị trí B, sau khi bị lấp chặt điểm trống, trắng xong một bước của kế hoạch.

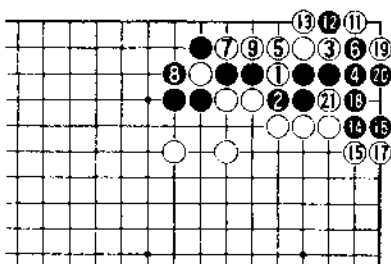
Đề 153



Đề 154

**Giải đề 153**

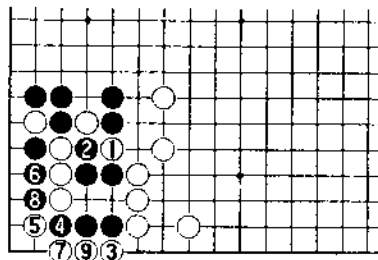
-Cách giải chính: Trắng 1 xen vào, chờ sau nước đen 2 đánh, trắng 3 bỏ qua là nước rất khéo, đen 4 chỉ còn cách ăn, trắng 5 kéo qua thu lợi không nhỏ.

**-Cách giải tham khảo:**

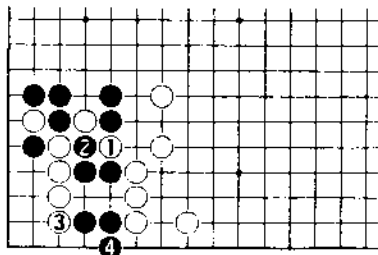
Đen 2 đánh từ mặt trên, kết quả nước đi tuy nhiều nhưng không phức tạp. Nếu trắng có lợi thế cướp tài, có thể mở thế cướp 19, 21. Nếu không có lợi thế thì trực tiếp đi 21 thành tình trạng hai bên cùng sống.

Giải đề 154

-Cách giải chính: Sau nước trắng 1 giao thủ cùng đen 2, trắng 3 kéo đôi hướng là chỗ khẩn cấp. Kết quả theo thứ tự diễn biến thì trắng thu được tiện nghi không ít.



-Cách giải thất bại: Trắng 3 chặn, ý muốn khai thác khuyết điểm điểm trống chật của quân đen, để tìm cách sống. Nhưng sau nước đen 4, thì vị trí mất không đủ.



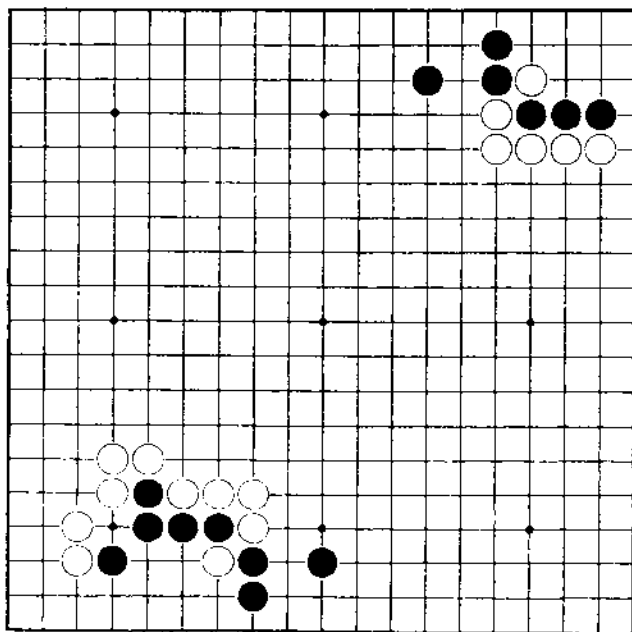
Đề 155: Trắng đi trước.

Đề này được nhiều sách dạy chơi cờ vây tuyển dụng, vì có đòn thế hữu hiệu thường dùng để thu thập đất.

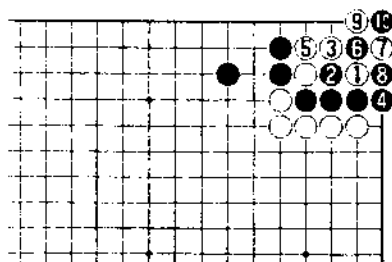
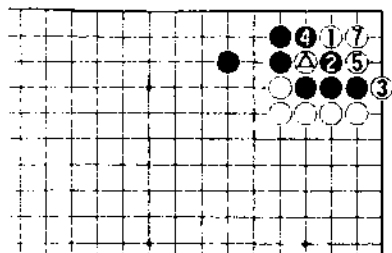
Đề 156: Trắng đi trước.

Khai thác khuyết điểm điểm trống chật của quân đen, để khéo léo thu thập đất.

Đề 155



Đề 156

**Giải đề 155**

-Cách giải chính: Trắng 1 làm mũi nhọn là đòn thế hữu hiệu thường dùng trong tình huống này, đen chỉ còn cách đánh ở vị trí 2, trắng 3 đen 4, về sau trắng chiếm cứ vùng đất ở góc.

* ⑥ = △

-Cách giải tham khảo:

Trắng 1 kẹp, về sau đến nước đen 4, trắng 5 nổi, hình thành thế tranh cướp. (Nếu đen 4 đi vị trí 5, thì vẫn như cách giải chính.) Có thể thấy cách này là giao quyền lợi cho bên đen.

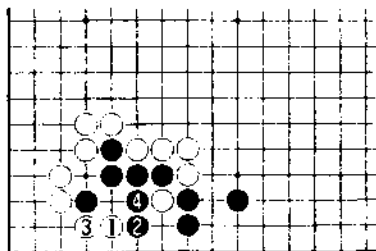
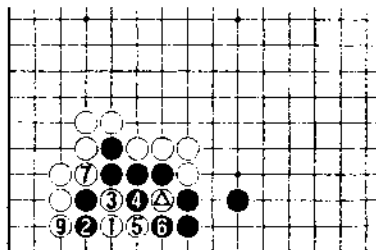
Giải đề 156

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ khẩn cấp, đen 2 là phương pháp tranh nước tiên. Lúc trắng 3 án ngữ, đen chỉ còn cách hãm ăn ở vị trí 4, hình thành kết quả cuối cùng là trắng ăn hai quân đen.

* ③ = △

-Cách giải tham khảo:

Đen 2 ứng phó là phương pháp chuẩn bị, rơi vào thế nước hậu, so hai hình, giá trị của nước tiên nước hậu là 4 điểm.



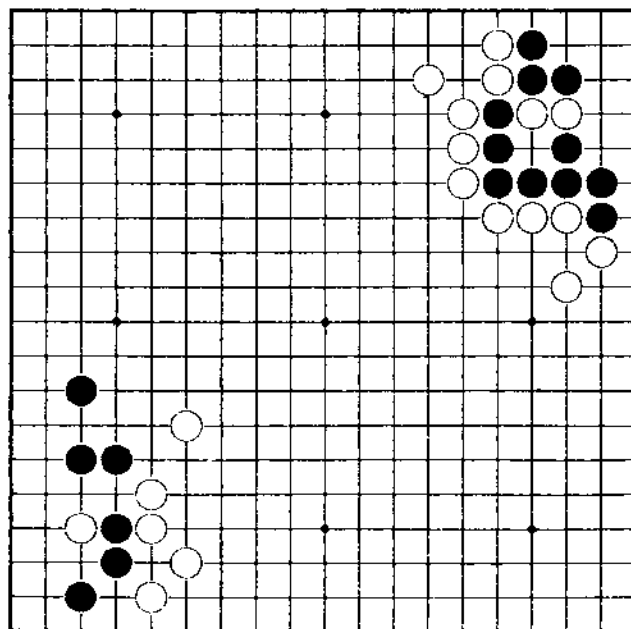
Đề 157: Trắng đi trước.

Không cần dùng những nước khéo léo và hoa mỹ.

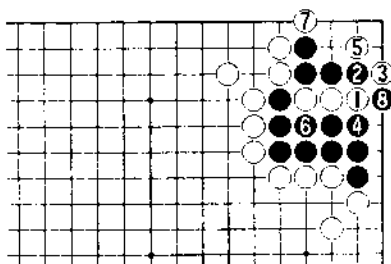
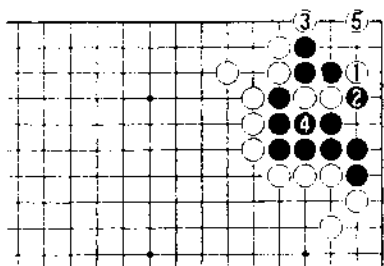
Đề 158: Trắng đi trước.

Ở góc còn đòn thế hữu hiệu để thu thập đất.

Đề 157



Đề 158

**Giải đề 157**

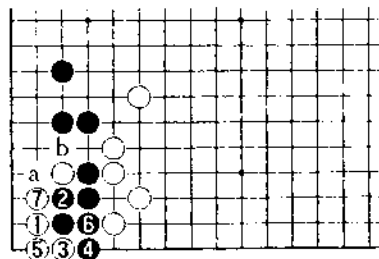
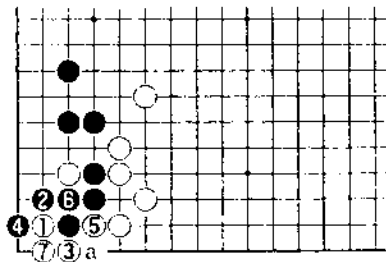
-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đôi hướng đơn giản, đen 2 chỉ còn cách đánh hăm ăn, trắng 3 đánh một đường, sau này chạy vào vị trí 5, rất ngắn gọn rõ ràng.

-Cách giải thất bại: Trắng đi 1, về sau 3 kéo đôi hướng, đen 4 có thể trực tiếp lấp chặt điểm trắng. Kết quả đối với quân đen mà nói, so với cách giải chính thì vừa ý hơn.

Giải đề 158

-Cách giải chính: Trắng 1 rất hay, đen 2 kéo đôi hướng ứng phó chính xác, trắng 3 là nước khéo léo, đến trắng 7 thì kết thúc. Nếu đen 4 đi vị trí a, thì trắng 5 hăm ăn, đen đi 7 trắng 6 có thể đánh, đen không đi được.

-Cách giải tham khảo: Đen 2 nổi, trắng 3 kéo đôi hướng trước là đúng thứ tự. Sau khi trắng 7 bỏ qua, đen đi a thì trắng b có thể kéo dài qua, đen không cách nào ăn trắng.



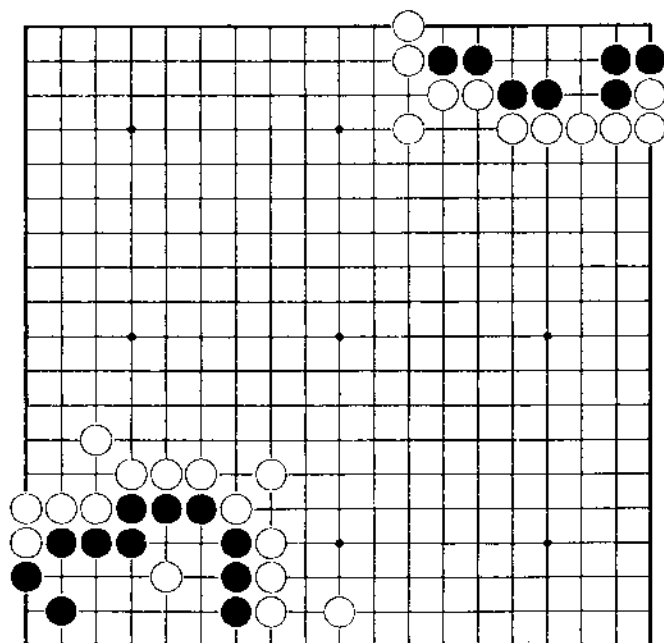
Đề 159: Trắng đi trước.

Cuối cùng quân đen ở góc còn bao nhiêu điểm.

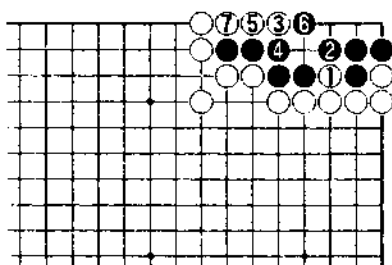
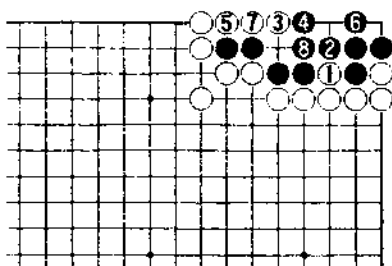
Đề 160: Trắng đi trước.

Tình hình này thường gặp, nhưng chớ đi sai thứ tự.

Đề 159



Đề 160

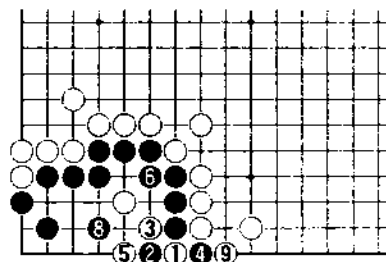
**Giải đề 159**

-Cách giải chính: Trắng 1 xung kích, sau đó chiếm vị trí 3 là chỗ khẩn cấp, đen chỉ còn cách ứng phó ở vị trí 4, cuối cùng quân đen cờ sống chỉ có 2 điểm.

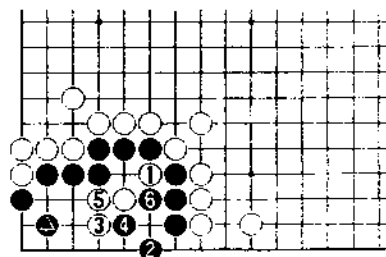
-Cách giải tham khảo: Đen 4 nổi qua, do vây điểm trắng quá chặt, sau nước trắng 5 kéo về, cờ đen không còn cách sống.

Giải đề 160

-Cách giải chính: Trắng 1 kéo đối hướng ở chỗ khẩn cấp, do thế cướp này có liên quan đến vấn đề sống chết của cờ đen, nên khả năng đánh thắng hơi ít, kết quả về cơ bản đến trắng 9 là hình thành.



-Cách giải thất bại: Trắng 1 cắt ở chỗ này, đen có thể mượn thế quân đen ▲ để làm mũi nhọn ở vị trí 2, trắng không thi triển thủ đoạn gì được.



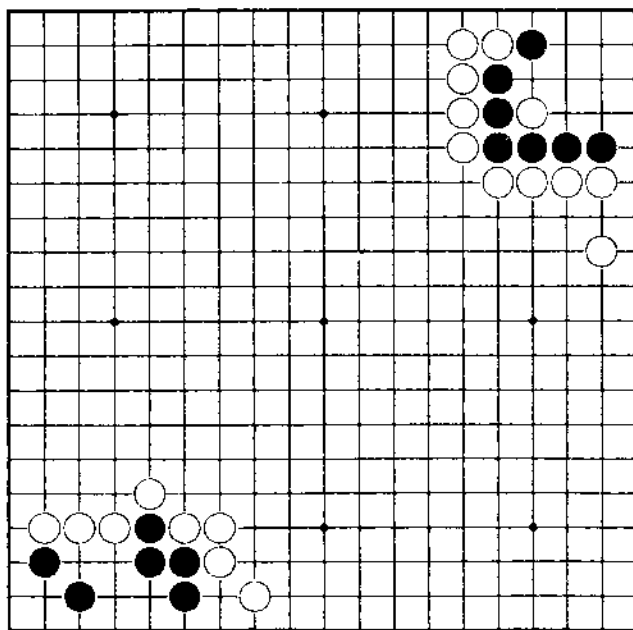
Đề 161: Trắng đi trước.

Ở góc biến hóa tuy nhiều, nhưng xin mời tìm kết quả ứng phó thật hay của hai bên.

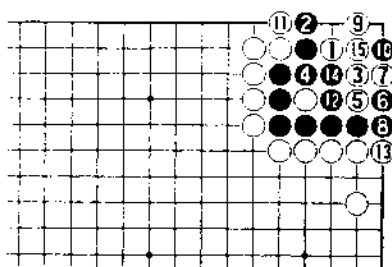
Đề 162: Đen đi trước.

Tình hình này thường gặp trong thực chiến, trắng thu thập đất như thế nào ?

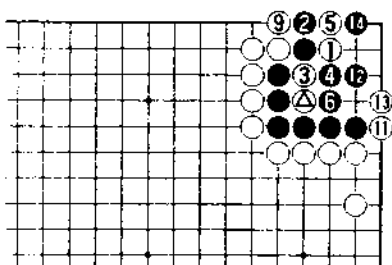
Đề 161



Đề 162

**Giải đề 161**

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp, chờ sau đen 2, trắng 3 làm mũi nhọn rất khéo, đen 4 là nước ứng phó cực đẹp. Cuối cùng hình thành thế hai bên cùng sống, trắng hơn đen 1 điểm.

**-Cách giải thất bại:**

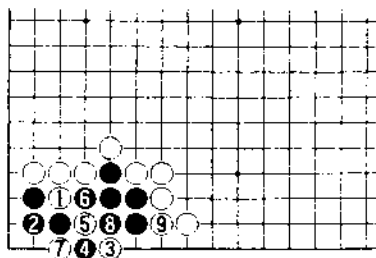
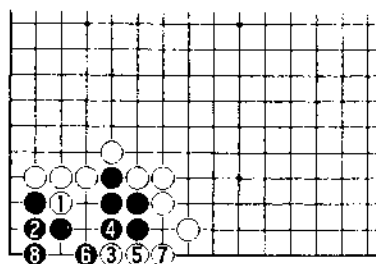
Trắng 3 cắt, là muốn mau thành công, nhưng sau khi trắng đánh vào điểm trống, đen vẫn là cờ sống. So với cách giải chính, có thể nói trắng không thu hoạch được gì.

* ⑦ = ③; ⑧ = △; ⑩ = ③

Giải đề 162

-Cách giải chính: Trắng 1 án ngữ trước, sau khi giao thủ với đen 2, trắng 3 là chỗ khẩn cấp. Đen 4 ứng phó không sai lầm, về sau nhin để câu sống.

-Cách giải tham khảo: Đen 4 làm mũi nhọn chống lại là nước sai lầm, sau nước trắng 5 đánh thì phải hình thành thế tranh cướp, thế cướp này đen gánh áp lực nặng trắng gánh áp lực nhẹ.



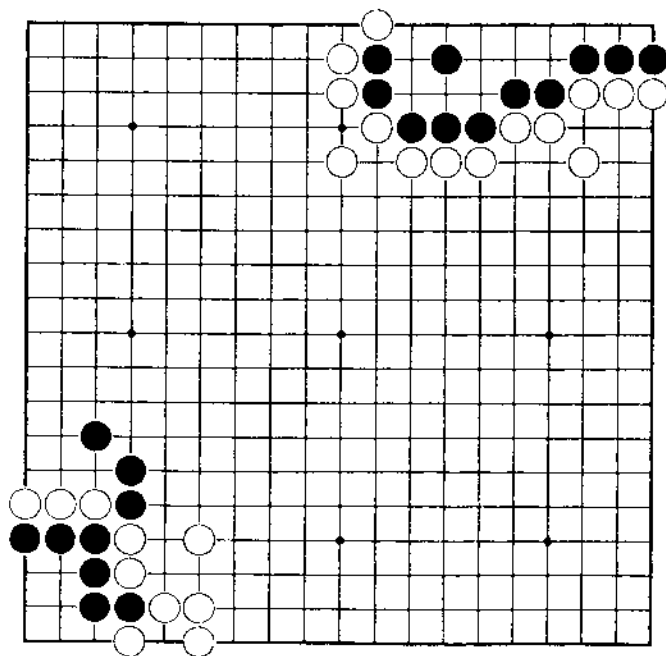
Đề 163: Trắng đi trước.

Điểm trống của cờ đen quá chật, trắng có nước khéo để thu thập đất.

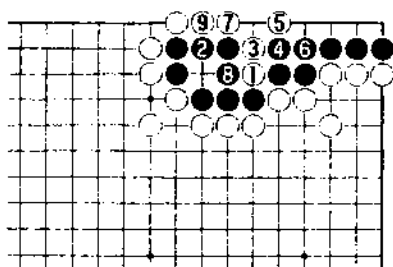
Đề 164: Trắng đi trước.

Rõ ràng so với đen, trắng kém một điểm trống, nhưng trắng có phương cách ngoan cường để thu thập đất.

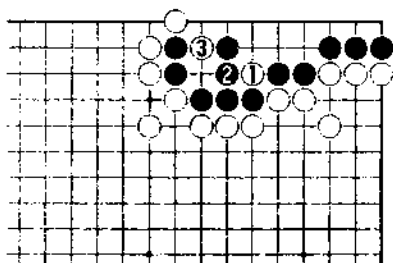
Đề 163



Đề 164

**Giải đề 163**

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt ở chỗ khẩn cấp, đen chỉ còn cách nối ở vị trí 2, kết quả về sau là tất nhiên, trắng nước hậu chiếm đất, giá trị khoảng 5 điểm.

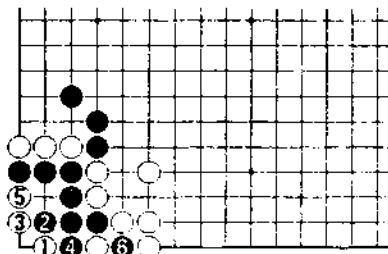
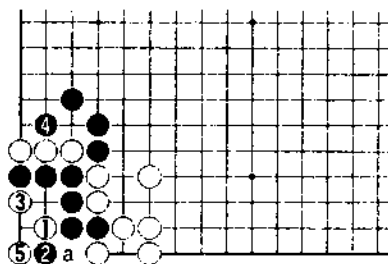
**-Cách giải tham khảo:**

Lúc trắng 1 cắt, nếu đen ứng phó ở vị trí 2, thì trắng 3 đánh hăm ăn, như vậy có thể ăn 2 quân đen.

Giải đề 164

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là đòn thế hữu hiệu để chiếm đất, nếu đen 2 kéo đổi hướng, trắng 3 làm mũi nhọn là nước hay, đen 4 áp sát điểm trống, trắng 5 xông vào cướp cứng rắn, thế cướp này đen gánh áp lực khá nặng. (Nếu đen 2 đi vị trí 4 áp sát điểm trống, thì trắng a là nước tiên chiếm tiện nghi giành đất.)

-Cách giải thất bại: Trắng 1 điểm không đúng chỗ, sau khi đen 2 ứng phó, trắng 3 là vô lý. Về sau thành thế cướp liên hoàn, đen không có cách hăm ăn quân trắng.



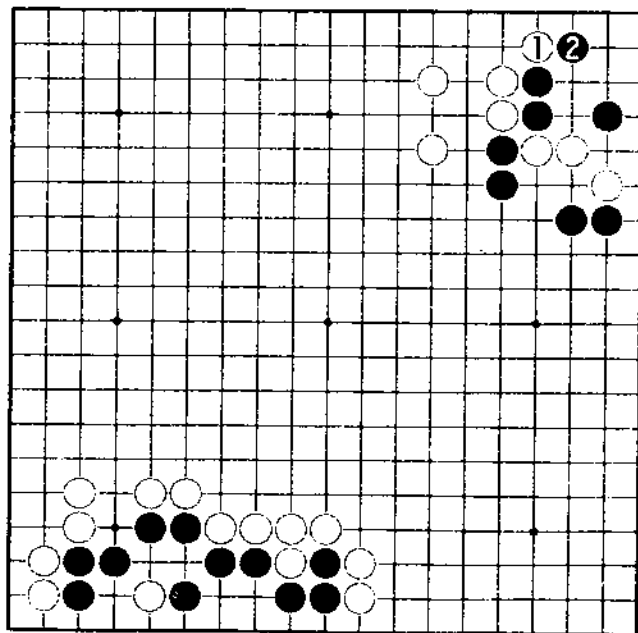
Đề 165: Trắng đi trước.

Trắng 1 kéo đôi hướng, sau khi đen 2 chặn, trắng có phương cách gì để thu thập đất ?

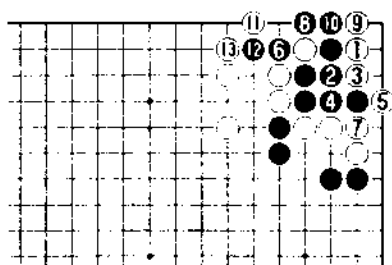
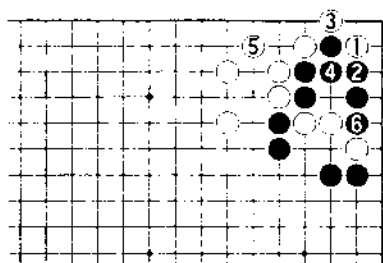
Đề 166: Trắng đi trước.

Khai thác khuyết điểm điểm trống chật của quân đen, trắng có đòn thế hữu hiệu để thu thập đất.

Đề 165



Đề 166

**Giải đề 165****-Cách giải chính:** Trắng

1 kẹp là chiêu thức hữu hiệu, đen 2 ứng phó thích đáng. Về sau là diễn tiến tất nhiên, trắng nước tiên thu lợi.

-Cách giải tham khảo:

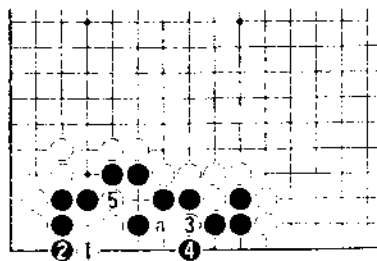
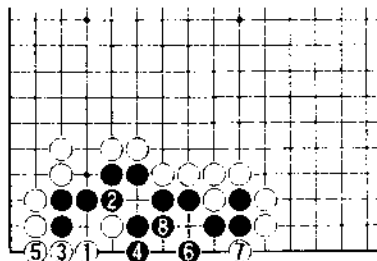
Lúc trắng 1 kẹp, nếu đen 2 nổi, thì trắng 3 ăn ngữ là nước hay. Cuối cùng trắng nhanh hơn 1 điểm trống, ăn đen.

Giải đề 166**-Cách giải chính:** Trắng

1 làm mũi nhọn là chiêu thức hữu hiệu thường dùng, đen 2 lạng lè ứng phó. Về sau tuy hơi chịu ép nhưng thành cờ sống, 1 quân cũng không mất.

-Cách giải tham khảo:

Nếu đen 2 chặn, trắng có thủ đoạn cắt ở vị trí 3, đen 4 trắng 5, 4 quân đen bên trái không giữ được. (Nếu đen 4 đánh vị trí a, sau nước trắng 4, thì thủ đoạn ở vị trí 5 vẫn còn.)



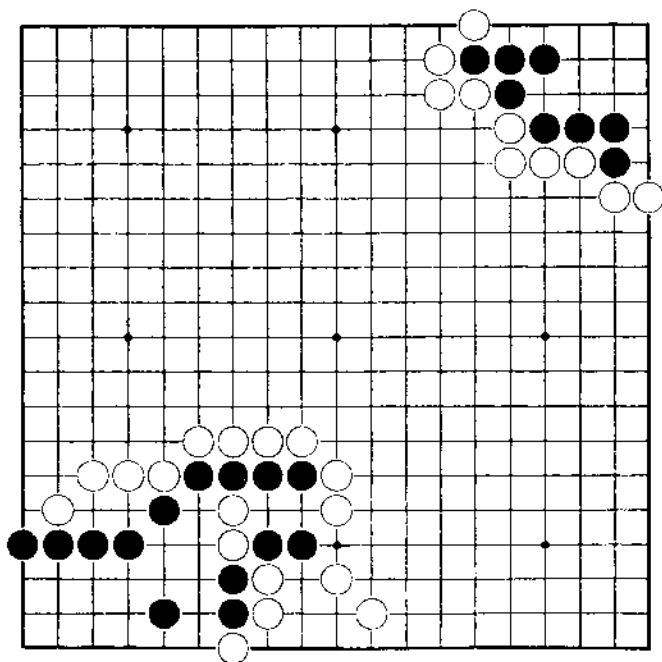
Đề 167: Trắng đi trước.

Phương cách thu thập đất ở góc của quân trắng như thế nào ?
Đen cần phải cẩn thận ứng phó.

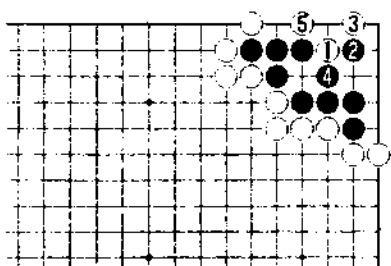
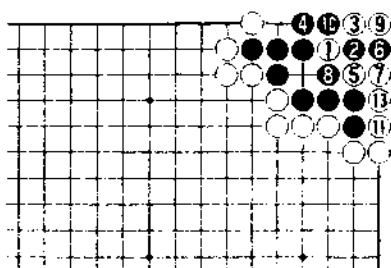
Đề 168: Trắng đi trước.

Trắng có đòn thế hữu hiệu để khéo léo thu thập đất.

Đề 167



Đề 168

**Giải đề 167**

-Cách giải chính: Trắng 3 kéo đối hướng là chiêu thức hữu hiệu, đen 4 ứng phó không lầm, tình hình này về sau đen bỏ 2 quân để ăn lại 3 quân trắng. Hai bên đều khéo léo.

* 12 = 2; 14 = 6

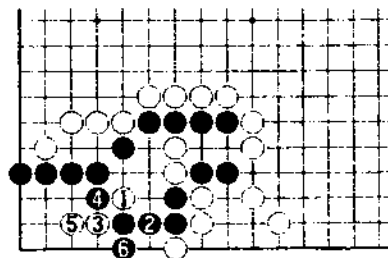
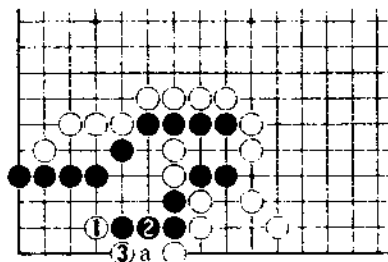
-Cách giải tham khảo:

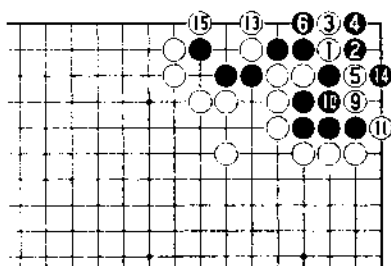
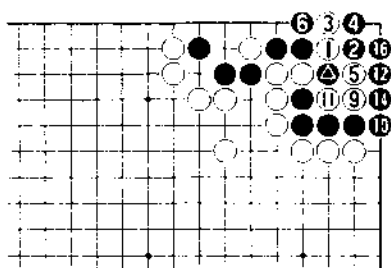
Lúc trắng 3 kéo đối hướng, nếu đen 4 đánh, thì trắng 5 kéo đối hướng có thủ đoạn tạo thành thế tranh cướp, đen ứng phó rõ ràng có sai lầm.

Giải đề 168

-Cách giải chính: Trắng 1 dựa là chiêu thức giành đất tuyệt diệu, đen 2 nổi, trắng 3 có thể vượt qua, đen không có cách chiếm vị trí a, trắng thu lợi không nhỏ.

-Cách giải thất bại: Trắng 1 dựa không phải là chiêu thức hữu hiệu, vì sau nước trắng 5 kéo dài, đen có thể bẻ cong ở vị trí 6, trắng thất bại.



**Giải đề 169**

-Cách giải chính: Trắng 1 cắt là chiêu thức hữu hiệu, trắng 3 muốn lấp chặt điểm trống của đen. Đến trắng 9, đen 10 ứng phó chính xác. Trắng nước tiên thu lợi.

* ⑦ = ①; ⑧ = ③;

⑬ = ①; ⑮ = ③

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi 9, đen 10 nổi thì tồn thất hơn, vì trắng có thể đi vị trí 13, kéo qua 15, 3 quân đen bên trái bị giữ hãm ăn.

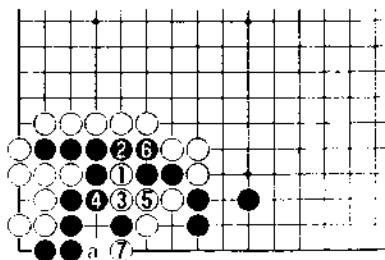
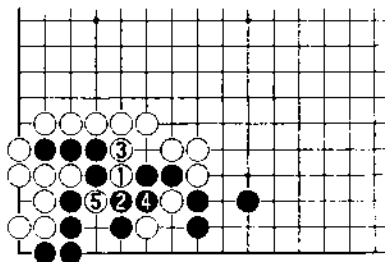
* ⑦ ⑮ = ①; ⑧ = ③

Giải đề 170

-Cách giải chính: Trắng 1 xen vào là chiêu thức hữu hiệu, đen 2 chỉ còn cách nhện chống đỡ, trắng 3 đen 4, trắng 5 ăn 4 quân đen, thu hoạch không nhỏ.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi 1, nếu đen 2 đánh, về sau đến nước trắng 7 thì đen chỉ còn cách đi vị trí a hình thành thế tranh cướp, rõ ràng bên đen vô lý.



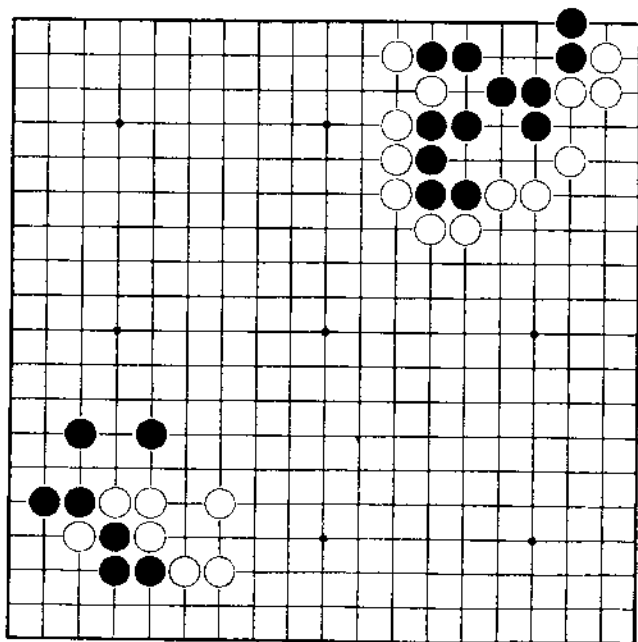
Đề 171: Trắng đi trước.

Không phải vấn đề sống chết, mà vấn đề là ai chiếm được tiện nghi.

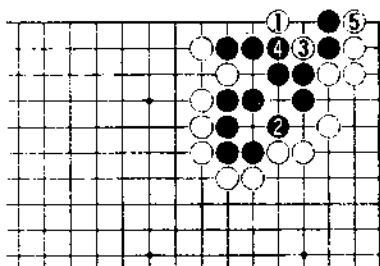
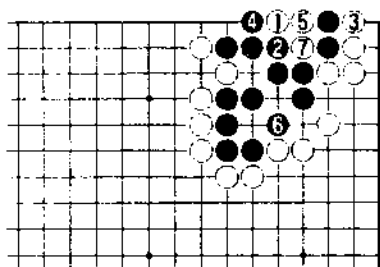
Đề 172: Trắng đi trước.

Tình hình này thường gặp trong thực chiến, trắng có đòn thế hữu hiệu để thu thập đất.

Đề 171



Đề 172

**Giải đề 171**

-Cách giải chính: Trắng 1 là chỗ khẩn cấp, sau nước đen 2, trắng 3 chặn là nước hay, ý muốn nước tiên phá mắt, đen 6 chỉ còn cách tạo mắt để sống. trắng bắt 2 quân đen, được lợi lớn.

-Cách giải tham khảo:

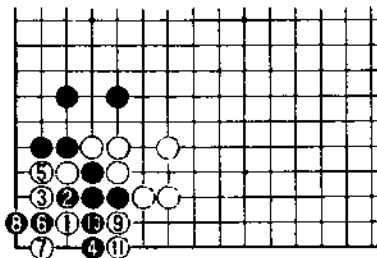
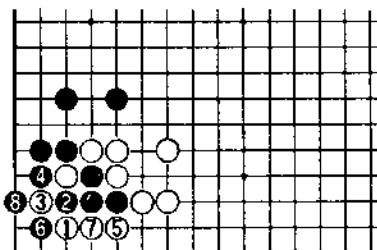
Lúc trắng đi 1, nếu đen 2 tạo mắt, kết quả giống cách giải chính.

Giải đề 172

-Cách giải chính: Trắng 1 là chiêu thức hữu hiệu, đen 2 thì trắng 3 kéo đổi hướng ở điểm quan trọng, đen 4 chỉ còn cách ăn, về sau trắng nước tiên thu lợi.

-Cách giải tham khảo:

Đen 4 chạy ứng phó là nước sai lầm, trắng 7 đánh là nước hay, về sau hãm ăn đen.



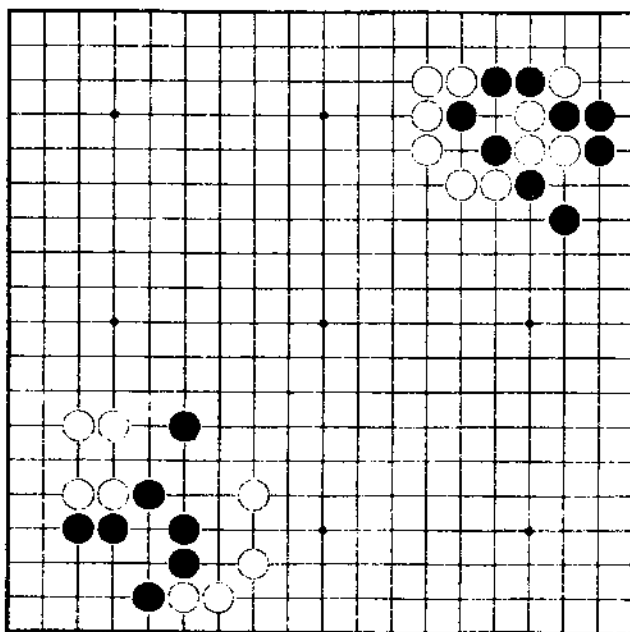
Đề 173: Trắng đi trước.

Lợi dụng quân tàn, trắng có phương cách ngoan cường để thu thập đất.

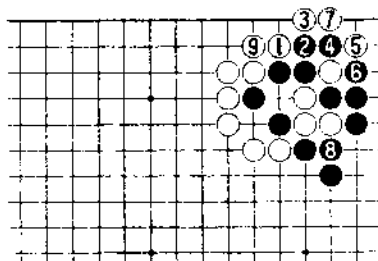
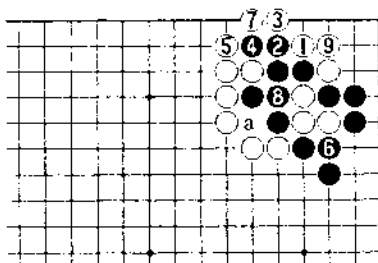
Đề 174: Trắng đi trước.

Trắng có phương cách khéo léo thu thập đất ở góc của quân đen.

Đề 173



Đề 174

**Giải đề 173**

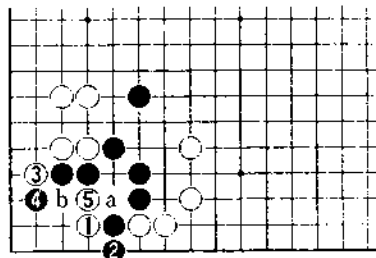
-Cách giải chính: Vì trắng a đánh là nước tiên, điểm trống của quân đen bị lấp chặt. Nên trắng 1, 3 liên tiếp kéo đối hướng, đến trắng 9 rõ ràng trắng thành công.

-Cách giải tham khảo:

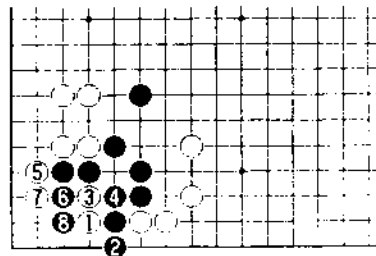
Trắng 1, 3 kéo đối hướng theo như trong hình này, kết quả tuy có thể thu lợi, nhưng trắng được tiện nghi rõ ràng không bằng cách giải chính

Giải đề 174

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp cùng giao thủ với đen 2, tiếp theo trắng 3 kéo đối hướng, đen 4 chặn, trắng 5 là nước khéo léo. Về sau hai vị trí a và b phải được một, đen khó xử lý cả hai.



-Cách giải tham khảo: Trắng 3 đi trước giao thủ với đen 4, tiếp theo kéo đối hướng ở vị trí 5, đen 6 chỉ còn cách lui lại chống đỡ, trắng 7 đen 8, kết quả kém hơn so với cách giải chính.



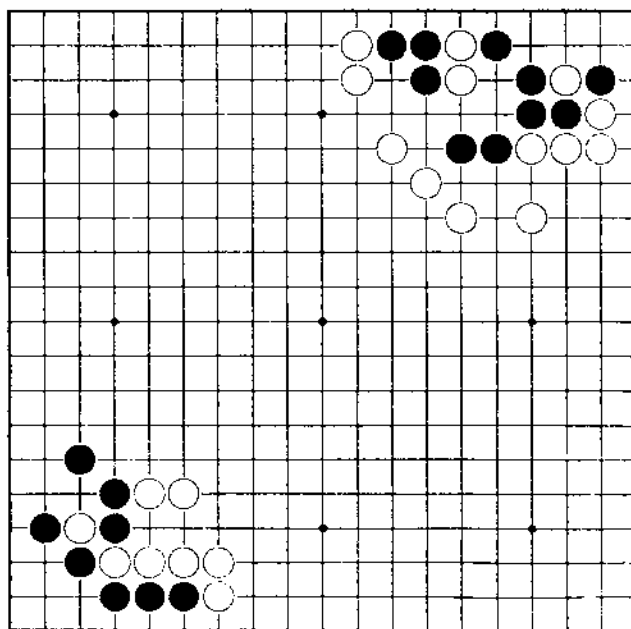
Đề 175: Trắng đi trước.

Quân đen ở góc còn khuyết diêm, trắng thi triển phương cách thu thập đất như thế nào?

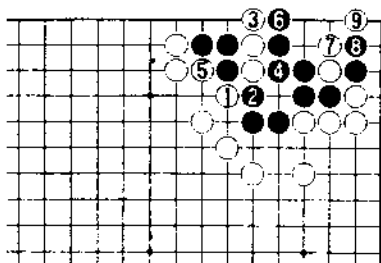
Đề 176: Trắng đi trước.

Vấn đề là lợi dụng tính đặc biệt ở góc để thu thập đất.

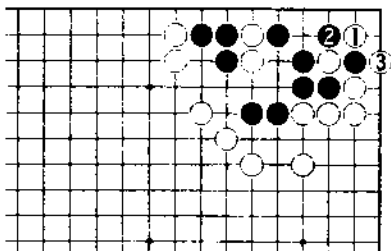
Đề 175



Đề 176

**Giải đề 175**

-Cách giải chính: Trắng 1 đến 5 là làm công việc chuẩn bị, do vậy điểm trống của quân đen đã bị lấp chặt. Tiếp theo trắng 7 kéo dài, 9 kéo dài hướng, chiếm cứ phần góc.

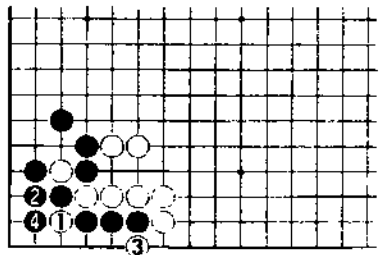
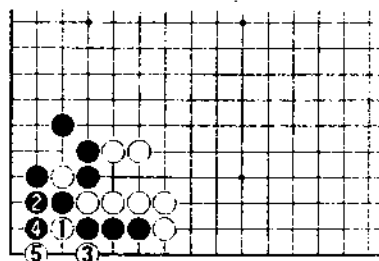
**-Cách giải thất bại:**

Trắng 1, 3 là những nước vô mưu, rõ ràng thất bại.

Giải đề 176

-Cách giải chính: Sau nước trắng 1, 3 kéo dài hướng, 5 tạo thế cướp, là chiêu thức hữu hiệu xuyên suốt liên lạc thường dùng, có thể nói trắng đánh thế cướp không phải lo gì.

-Cách giải thất bại: Sau trắng 1 đánh, 3 kéo dài hướng, sau khi bị đen 4 hãm ăn, thì không còn gì để nói.



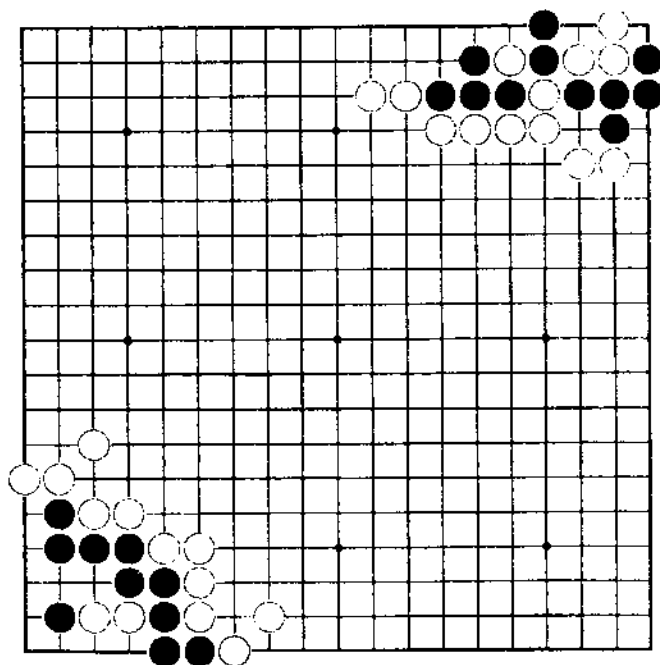
Đề 177: Trắng đi trước.

Trắng có phương cách khéo léo để thu thập đất, cuối cùng đen còn mấy điểm.

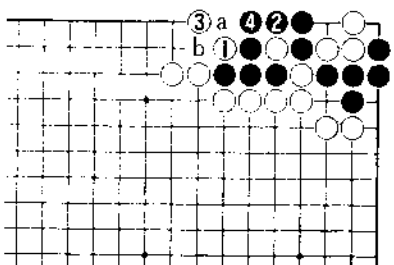
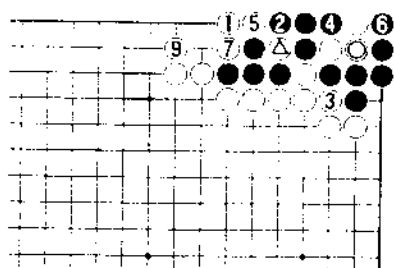
Đề 178: Trắng đi trước.

Ở góc còn phương cách thu thập đất, kết quả hình thành như thế nào ?

Đề 177



Đề 178

**Giải đề 177**

-Cách giải chính: Trắng 1 là chiêu thức hữu hiệu, đen 2 ăn, trắng 3 áp sát điểm trống của đen mé này trước là hay. Về sau là ứng phó tất nhiên, cuối cùng đất của cờ đen 6 điểm.

* 8 = △; 10 = ●

-Cách giải thất bại:

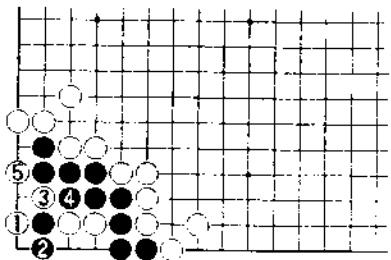
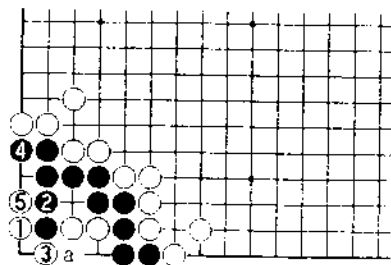
Trắng 1 đánh là không thông minh, sau nước đen 2 ăn, trắng 3 làm mũi nhọn thủ đoạn không thành lập được, đen 4 nối, trắng không làm gì được. (Nếu trắng 3 đi vị trí a, thì đen b cắt, trắng vẫn không đi được.)

Giải đề 178

-Cách giải chính: Trắng 1 là chiêu thức hữu hiệu thường dùng, đen 2 nối chính xác. Sau nước trắng 3 vượt qua, đen 4 trắng 5 hình thành thế hai bên cùng sống. Nếu đen 4 xông vào vị trí a hoặc đánh ở vị trí 5, thì trắng 4 tất nhiên phải hình thành thế tranh cướp.

-Cách giải tham khảo:

Đen 2 là nước vô lý. Sau nước trắng 3 xen vào, trắng 5 vượt qua làm chặt điểm trống, cướp.



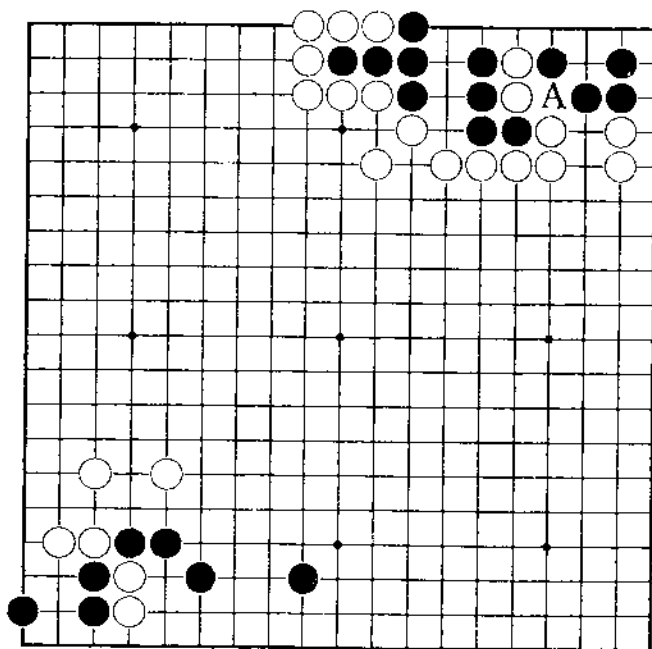
Đề 179: Trắng đi trước.

Trắng còn vị trí A có thể bị cắt, phải thu thập đất như thế nào ?

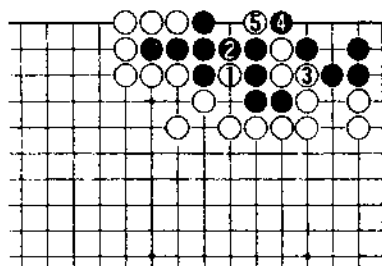
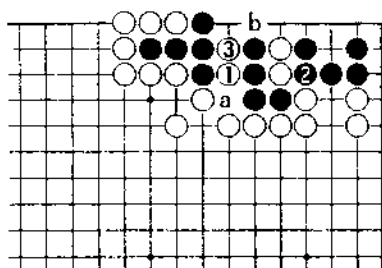
Đề 180: Trắng đi trước.

Tình hình này thường gặp trong thực chiến, vừa dùng chiến thuật tấn công và phòng thủ, vừa dùng chiến thuật chiếm đất.

Đề 179



Đề 180

**Giải đề 179**

-Cách giải chính: Khai thác khuyết điểm điểm trống chật của quân đen, trắng 1 xen vào là nước hay, đen 2 không làm gì được, trắng 3 giữ hãm ăn 5 quân đen. (Nếu đen 2 đi vị trí a, thì trắng b đánh, đen không đi được.)

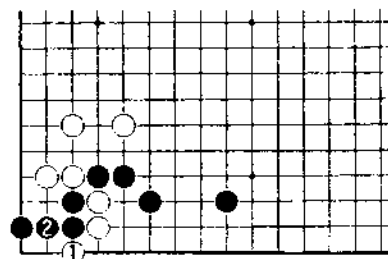
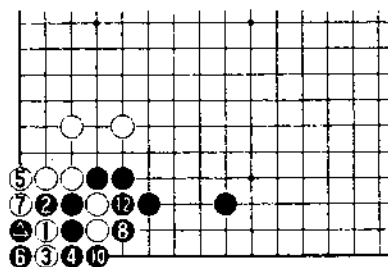
-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng 1 xen vào, đen 2 nổi là sai lầm. Những nước về sau sẽ thấy sai lầm của đen 2.

Giải đề 180

-Cách giải chính: Trắng 1 xen vào là chiêu thức tấn công và phòng thủ hữu hiệu, ý muốn trước phé quân rồi sau được lợi. Trắng 5 thu hẹp điểm trống của cờ đen mé này là then chốt, cuối cùng chiếm được góc.

* ⑨ = ①; ⑪ = ③; ⑬ = ⑤

**-Cách giải thất bại:**

Trắng 1 kéo đổi hướng, sau khi đen 2 nổi, trắng chậm 1 điểm trống nên bị ăn.

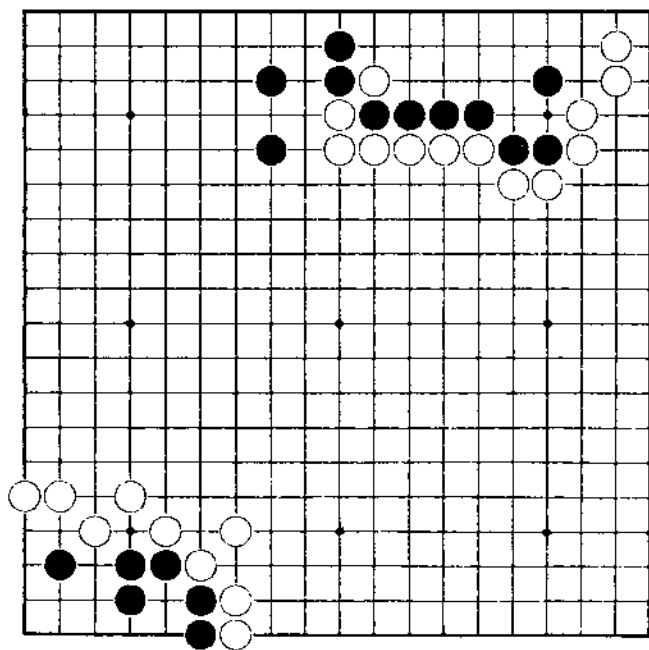
Đề 181: Trắng đi trước.

Ở biên trên, trắng có phương cách thu thập đất rất nghiêm trọng.

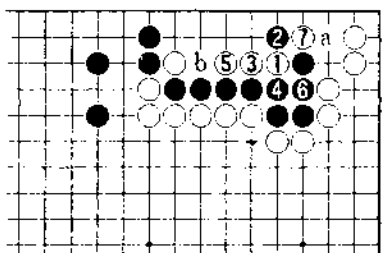
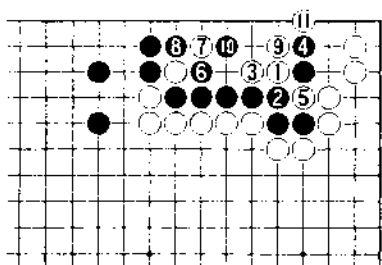
Đề 182: Trắng đi trước.

Đề mục chiếm thập đất này kèm theo chiến thuật tranh sống chết.

Đề 181



Đề 182

**Giải đề 181**

-Cách giải chính: Trắng

1 dựa là chiêu thức hữu hiệu, đen 2 nối, trắng 3 bỏ qua rất nghiêm trọng. Về sau vì có trắng 7 đánh nước tiên, trắng 9 chặn, đen bị ăn 2 quân.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen 2 kéo đôi hướng, sau nước trắng 3 giao thủ với đen 4, trắng 5 bỏ qua là chỗ khẩn cấp, đen 6 trắng 7 cắt. Về sau nếu đen a đánh, thì trắng b hãm ăn, đen bị ăn toàn bộ.

Giải đề 182

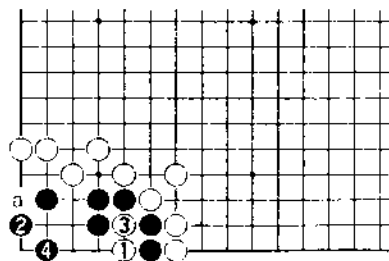
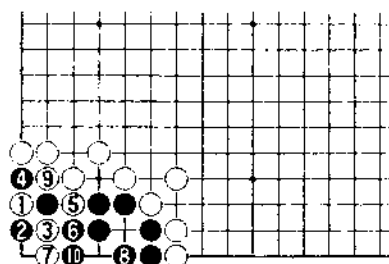
-Cách giải chính: Trắng

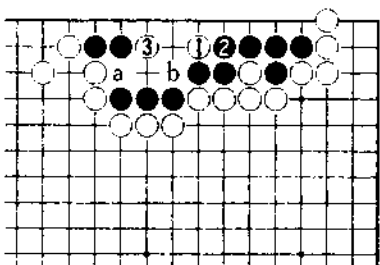
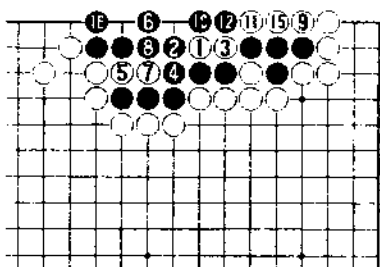
1 nâng, 3 đánh là thủ đoạn rất khéo. Về sau đen 8 ứng phó chính xác, (nếu đánh ở vị trí 10, thì trắng 8 hãm ăn thành thế cướp sống). Đến trắng 11 thì dừng, trắng thu lợi không nhỏ.

* ⑪ = ①

-Cách giải tham khảo:

Trắng 1 đánh là nước dẫn dụ, đen 2 tạo mắt sống chỗ khẩn cấp, trắng 3 ăn, đen 4 bổ sung để sống. (Nếu đen 2 nối vị trí 3, thì trắng a nâng thành thế đánh cướp sống.)



**Giải đề 183**

-Cách giải chính: Trắng 1 kẹp là chiêu thức hữu hiệu, đen 2 ứng phó không lầm. Tiếp theo trắng 5 xung kích, đen 6 là nước hay, bỏ 4 quân để cầu sống. Như vậy là tổn thất ít nhất.

* ⑬ = ③; ⑭ = ①

-Cách giải tham khảo:

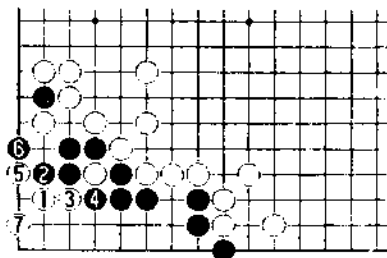
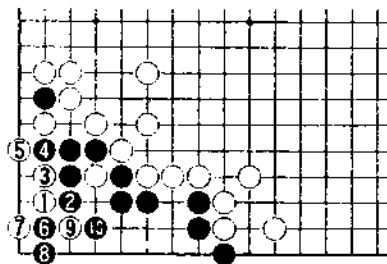
Lúc trắng đi vị trí 1, nếu đen nổi vị trí 2, trắng 3 dựa là chiêu thức hữu hiệu. Về sau đen a thì trắng b cắt, rõ ràng không đi được.

Giải đề 184

-Cách giải chính: Trắng 1 là đòn thế hữu hiệu để giành đất, đen 2 là nước ứng phó rất đẹp. Về sau trắng nước tiên chiếm tiện nghi giành đất.

-Cách giải tham khảo:

Lúc trắng đi 1, nếu đen 2 chặn, thì sau nước trắng 3 giao thủ cùng đen 4, trắng 5 kéo dài hướng, 7 tạo thế cướp, đen khó xử lý.



Mục Lục

Thay lời tựa	5
Phần dẫn nhập	9
Một số thuật ngữ và cách chơi cờ vây	11
Kỹ thuật tấn công phòng thủ	31
Kỹ thuật ứng phó	111
Kỹ thuật đòn thế hữu hiệu	211
Kỹ thuật liên lạc	299
Chiến thuật tranh sống chết	319
Chiến thuật chiếm đất	693

Nghệ Thuật Chơi Cờ Vây

NGUYỄN ANH VŨ *biên soạn*

Chịu trách nhiệm xuất bản:

LÊ HOÀNG

Biên tập: **NGUYỄN LỤC**

Bìa và trình bày: **NHẤT NHÂN**

Sửa bản in: **THỦY TÚ**

Liên doanh và giữ bản quyền:

CTY VĂN HOÁ THỜI ĐẠI

NHÀ XUẤT BẢN TRẺ

161B Lý Chính Thắng, Quận 3, Thành Phố Hồ Chí Minh

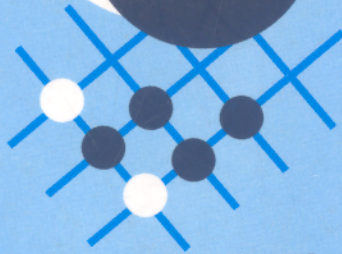
ĐT: 9316289 – 9316211 – 8437450 – 8465596

E-mail: nxbtre@hcm.vnn.vn

In 1.000 bản, khổ 14,5 x 20,5 cm. Tại **Xí Nghiệp In Số 5** –
Tp. HCM. Số đăng ký KHXB : 1367/140 XB-QLXB do Cục XB
cấp ngày 08-10-2001. In xong và nộp lưu chiểu Quý II - 2002.

NGUYỄN ANH VŨ
biên soạn

NGHỆ THUẬT CHƠI
CỜ VÂY



NHÀ XUẤT BẢN TRẺ

Giá: 90.000Đ

CtyTNHHvăn hóathờid@i
NHÀ SÁCH TRẺ
394 Nguyễn Thị Minh Khai, Q3, TPHCM
ĐT: 8344030, 8249686 - Fax: 8344029
E-mail: nhasachtre@yahoo.com